



Documento de Análisis

Alfredo Barranco Ahued

Víctor Manuel Montaña Jáuregui

Fundamentos de Ingeniería de Software

21 de marzo de 2023

ÍNDICE

Tabla de contenido

Capítulo 1. Antecedentes:	5
1.1 Misión	5
1.2 Visión.....	5
1.3 Valores	5
1.4 Ubicación de su empresa	5
1.5 Contexto de la empresa	6
Capítulo 2. Planeación:	7
2.3. Plan de configuración:	7
2.3.1 Introducción	7
2.3.2 Propósito	7
2.3.3 Alcance	7
2.4.4 Nomenclatura	7
2.5.5 Diagramas	9
2.6.1 Control de configuración	9
2.7.1 Plantillas.....	10
2.8.1 Especificaciones de documentos	10
2.9.1 Pantallas.....	11
2.10 Plan de Configuración de Plantilla de Factibilidades	11
2.10.1 Descripción	11
2.10.2 Propósito	11
2.10.3 Alcance.....	11
2.10.4 Especificaciones	12
2.3 Organización del proyecto en la nube -	12
Capítulo 3. Primera vista: Requerimientos:	12
3.2 Listado de casos de uso.....	12
3.3 Diagrama general de casos de uso.....	13
3.4 Listado de reportes y formatos	13
3.5 Diagramas de objetos	14
3.6 Interfaz general del sistema.....	15
3.7 Mapas de navegación	16
3.7.1 Administrador del sistema	16
3.7.2 Gerente general	17
3.7.3 Almacenista.....	17
3.7.4 Cajero	18
Capítulo 4. Segunda Vista:	18
4.1 CU_01 Gestionar Sistema de autenticación	18
4.1.1 Pantallas	18
4.1.2 Diagrama de actividades	20
4.2 CU_02 Gestionar CRUD Productos.....	21

4.2.1 Pantallas	21
4.2.2 Diagrama de actividades	24
4.2.3 Especificación de casos de uso	27
4.2.4 Diagrama de Clases	28
4.3 CU_03 Gestionar CRUD Zonas/Regiones	28
4.3.1 Pantallas	29
4.3.2 Diagrama de actividades	29
4.3.3 Especificación de casos de uso	31
4.3.4 Diagrama de Clases	32
4.4 CU_04 Gestionar CRUD Usuarios	32
4.4.1 Pantallas	32
4.4.2 Diagrama de actividades	33
4.4.3 Especificación de casos de uso	35
4.4.4 Diagrama de Clases	36
4.5 CU_06 Gestionar compra de productos.....	36
4.5.1 Pantallas	36
4.5.2 Diagrama de actividades	37
4.5.3 Especificación de casos de uso	39
4.5.4 Diagrama de Clases	40
4.6 CU_07 Gestionar compra de productos.....	40
4.6.1 Pantallas	41
4.6.2 Diagrama de actividades	42
4.6.3 Especificación de casos de uso	44
4.6.4 Diagrama de Clases	45
Capítulo 5. Conclusiones y lecciones aprendidas.....	46
5.1. Conclusiones	46
5.2 Lecciones aprendidas	46

Tabla de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
22/03/2023	1.0.0	Creación del documento	Alfredo Barranco Victor Montaña
7/05/2023	1.1.0	Capítulos 4 y 5	Alfredo Barranco Victor Montaña

Capítulo 1. Antecedentes:

1.1 Misión

Nuestra misión en la empresa de souvenirs del parque de dinosaurios es ofrecer a nuestros visitantes una amplia selección de recuerdos únicos y de alta calidad que capturen la emoción y la fascinación que sienten al explorar el parque. Nos comprometemos a ofrecer un servicio excepcional al cliente y a garantizar la satisfacción de nuestros visitantes en cada compra. Además, somos totalmente responsables de nuestros productos y nos aseguramos de trabajar con proveedores éticos y sostenibles que compartan nuestros valores.

1.2 Visión

Nuestra visión en la empresa de souvenirs del parque de dinosaurios es ser reconocidos como el mejor proveedor de recuerdos temáticos y de calidad superior en el mercado de parques temáticos. Nos comprometemos a continuar innovando y mejorando nuestra oferta de productos para ofrecer siempre recuerdos únicos y atractivos que atraigan a visitantes de todas las edades. Además, nos aseguramos de que nuestro negocio sea totalmente responsable y sostenible, utilizando materiales y procesos ecoamigables en nuestra producción y trabajando con proveedores éticos y responsables.

1.3 Valores

Excelencia: Nos esforzamos por ofrecer productos y servicios de la más alta calidad, superando siempre las expectativas de nuestros clientes.

Compromiso: Nos comprometemos a mantener la satisfacción de nuestros clientes como nuestra prioridad número uno, siempre buscando la manera de mejorar nuestro servicio y ofrecer una experiencia de compra única y memorable.

Integridad: Mantenemos una cultura de honestidad, transparencia y ética empresarial en todas nuestras operaciones.

1.4 Ubicación de su empresa

La empresa se ubica en los valles nevados de VillagesGEO, PueblaYork, México. En la avenida ManuMountains #6699 en la autopista hacia DeLosSaints City.

1.5 Contexto de la empresa



Capítulo 2. Planeación:

2.1 Plan de Configuración - lo encuentras en la clase del 14 de febrero

2.2 Factibilidades (pendiente)

2.3. Plan de configuración

2.3.1 Introducción

En el presente capítulo se determinan las actividades de gestión de configuración de todos los entregables generados a lo largo de nuestro Modelado de Sistema. El plan de Calidad es el elemento clave para **el aseguramiento de la calidad** de toda la documentación.

2.3.2 Propósito

El plan de Calidad:

- a. Estable y garantiza integridad
- b. Genera estandarización
- c. Realización apropiada

2.3.3 Alcance

El presente Plan de Configuración es para el Modelado de Sistema de XXXX, el cual.....

2.4.4 Nomenclatura

Para casos de uso: CU + _ + número de caso de uso + nombre completo del caso de uso comenzando con un verbo en infinitivo + ver. + número de versión + fecha de creación del CU unido con puntos

Ejemplo: CU_01. Acceder al sistema y asignar menú ver. 1.5 10.02.2015

Para diagramas de casos de uso: DCU + _ + número de caso de uso + nombre completo del caso de uso comenzando con un verbo en infinitivo + ver. + número de versión + fecha de creación del DCU unido con puntos

Ejemplo: DCU_01. Acceder al sistema y asignar menú ver. 1.3 15.06.2014

Para diagramas de actividades: DA + _ + número de caso de uso + nombre completo del caso de uso comenzando con un verbo en infinitivo + ver. + número de versión + fecha de creación del DA unido con puntos

Ejemplo: DA_01. Acceder al sistema y asignar menú ver. 1.0 14.04.2015

Para flujos alternos: FA + _ + número del caso de uso donde es invocado + _ + número de flujo alterno + nombre completo del flujo alterno comenzando con un verbo en infinitivo + ver. + número de versión + fecha de creación del CU unido con puntos

Ejemplo: FA_02_01. Dar alta clientes ver. 1.1 02.02.2015

Para casos de prueba:

Caso de uso: CU + _ + número de caso de uso + _ + nombre completo del caso de uso comenzando con un verbo en infinitivo + ver. + número de versión + fecha de creación del CP unido con puntos

Flujo alterno: FA + _ + número de caso de uso donde es invocado + _ + número de flujo alterno + nombre completo del flujo alterno comenzando con un verbo en infinitivo + ver. + número de versión + fecha de creación del CP unido con puntos

Para diagramas de estados: DE + _ + número de diagrama de estado + nombre completo del objeto que contiene los estados + ver. + número de versión + fecha de creación del DE unido con puntos

Para reglas de negocio: RN + _ + número de regla de negocio + nombre completo de regla de negocio

Para diagramas de clases: DC+ _ + número de diagrama de clases + nombre completo de diagrama de clases

Para mensajes: MSJ + _ + número de mensaje + mensaje completo

Para pantallas: PA + _ + número de pantalla + nombre de pantalla

Para formatos: FO + _ + número de formato + nombre del formato

Para reportes: RE + _ + número de reporte + nombre del reporte

Para modelado de objetos: MODELADO DE OBJETOS + ver. + No. De versión + fecha de la creación unido con puntos

2.5.5 Diagramas

Todos los diagramas deberán ser realizados en XXXXXXXX.

Todos los diagramas deberán cumplir con la nomenclatura determinada, así como incluir el título del mismo.

Los diagramas a los que se anexe reglas de negocio deberán estar en color amarillo, los mensajes en color naranja, las notas en color verde y las pantallas en color gris.

Las líneas de los ciclos estarán de color azul para resaltarlas.

2.6.1 Control de configuración

2.6.2 Especificación de visualización de datos

Identificador	Característica del dato a introducir
(*)	Dato requerido.

(c)	Dato que deberá ser seleccionado de una lista desplegable referida al catálogo correspondiente.
(i)	Dato que se muestra en un campo inhabilitado y que no puede ser modificado por el usuario.

2.7.1 Plantillas

Especificación de casos de uso: ver Anexo I, formato: hoja tamaño carta, letra Arial de 10, espaciado simple (1.0), márgenes predeterminados de Microsoft Word.

Reportes: ver Anexo I, formato: hoja tamaño carta, letra Arial de 10, espaciado simple (1.0), márgenes predeterminados de Microsoft Word

Casos de prueba: ver Anexo I, formato: hoja tamaño carta, letra Arial de 12, espaciado simple (1.0), márgenes predeterminados de Microsoft Word

Para los siguientes documentos aplica lo siguiente:

Plan de Configuración

Plan de Riesgos

Glosario de Términos

2.8.1 Especificaciones de documentos

Hoja tamaño carta con orientación vertical y en algunos casos horizontal

Letra Arial de 12

Espaciado simple (1.15)

Márgenes predeterminados de Microsoft Word

Encabezado: logo (esquina superior izquierda), título del documento (centrado).

Contenido: incluir tabla de versiones

Pie de página en hojas con orientación vertical y horizontal: fecha sistema (esquina inferior izquierda), número de paginación (esquina inferior derecha)

Todos los títulos de los diagramas van a ir de letra Arial 14

Todas las líneas de los ciclos de los diagramas de actividades van a ser de color azul

Cada vez que hay un switch o un if en un diagrama de secuencia cambia la línea de color.

2.9.1 Pantallas

Las pantallas de baja resolución serán realizadas en primer momento a papel y lápiz, pero para su entrega después de testing, serán digitales en la herramienta XXX.

2.10 Plan de Configuración de Plantilla de Factibilidades

2.10.1 Descripción

En el presente capítulo se determinan las actividades de gestión de configuración de todos los entregables generados a lo largo de nuestro Análisis y Diseño de nuestro Negocio. El plan de Calidad es el elemento clave para **el aseguramiento de la calidad** de toda la documentación.

2.10.2 Propósito

El plan de Calidad:

Estable y garantiza integridad

Genera estandarización

Realización apropiada

2.10.3 Alcance

El presente Plan de Configuración es para el Análisis y Diseño, es decir, un Modelado de Sistema.

2.10.4 Especificaciones

Hoja tamaño carta

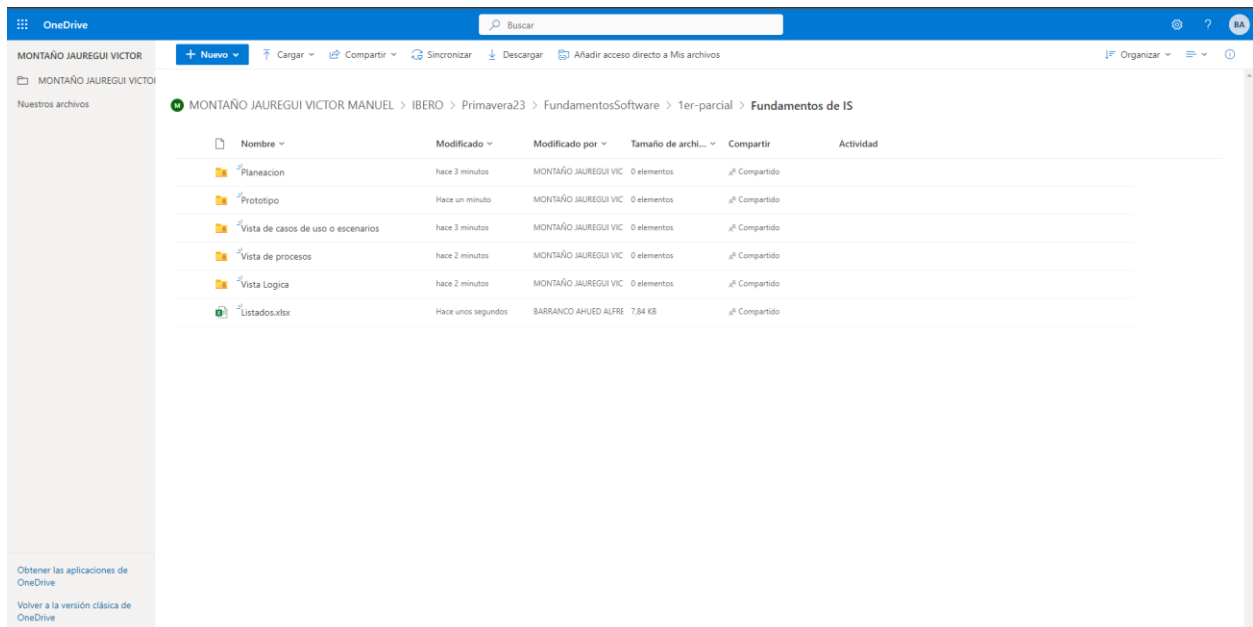
Letra Arial de 12

Espaciado simple (1.0)

Márgenes predeterminados de Microsoft Word

2.3 Organización del proyecto en la nube -

2.3.1 Imagen



2.3.2 Link de drive

https://iberopueblamy.sharepoint.com/:f:/g/personal/194096_iberopuebla_mx/EICDP0lcvetEiJp7vkrg48QBNvX_AGW95aNmySZ7Z6bdQg?e=bAwh0T

Capítulo 3. Primera vista: Requerimientos:

31. Listado de actores

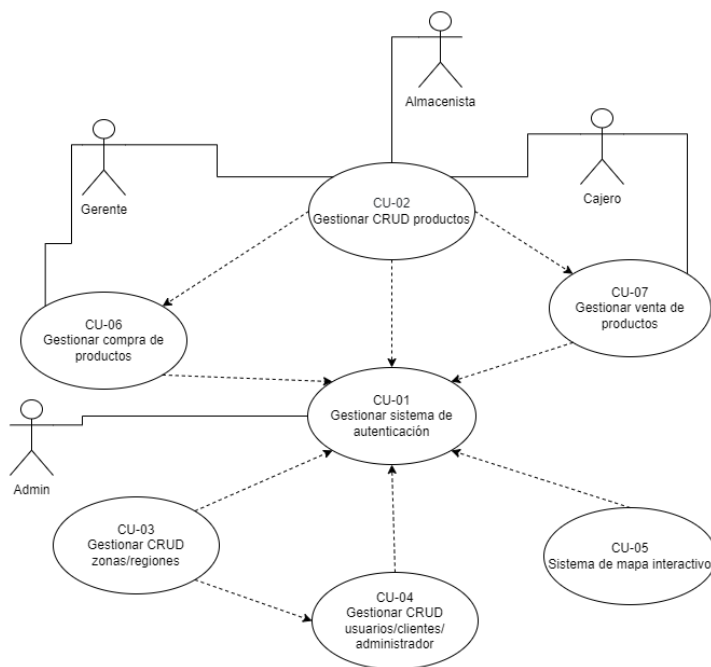
- Admin
- Gerente
- Cajero
- Almacenista

3.2 Listado de casos de uso

- CU_02 – Gestionar CRUD productos
- CU_03 – Gestionar CRUD Zonas/Regiones
- CU_04 – Gestionar CRUD productos usuarios/clientes/administrador
- CU_06 – Gestionar compra de productos
- CU_07 – Gestionar venta de productos

3.3 Diagrama general de casos de uso

Diagrama general de casos de usos
 versión 1.0
 9/02/23
 1h49m



3.4 Listado de reportes y formatos

RE_01 CRUD productos – Gerente, admin

RE_02 CRUD Zonas/Regiones – Gerente, admin

RE_03 CRUD Usuarios – Gerente, admin

FO_01 Factura – Gerente, admin

FO_02 Ticket de compra – Gerente, cajero

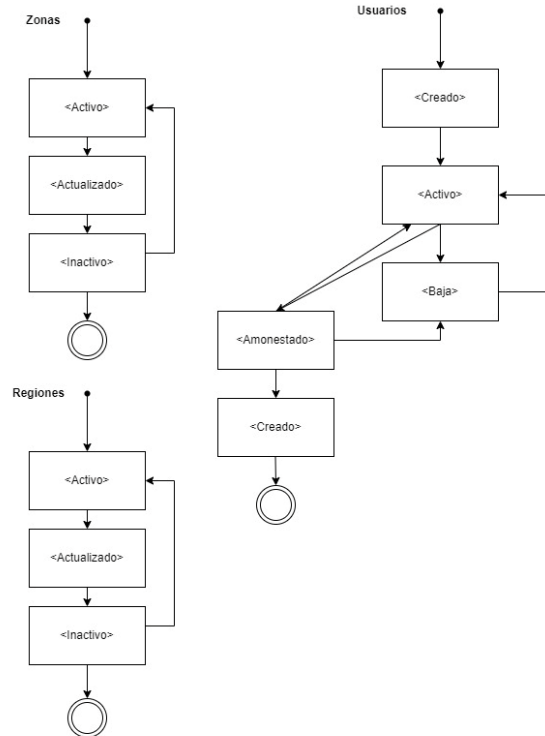
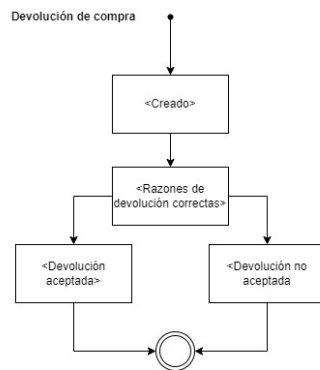
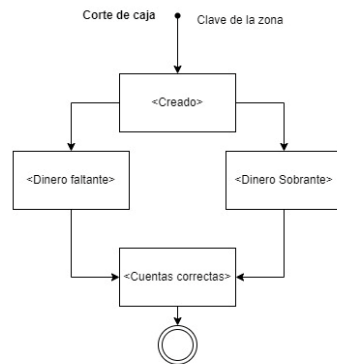
3.5 Diagramas de objetos

3.5.1 OBJ_01 Caja

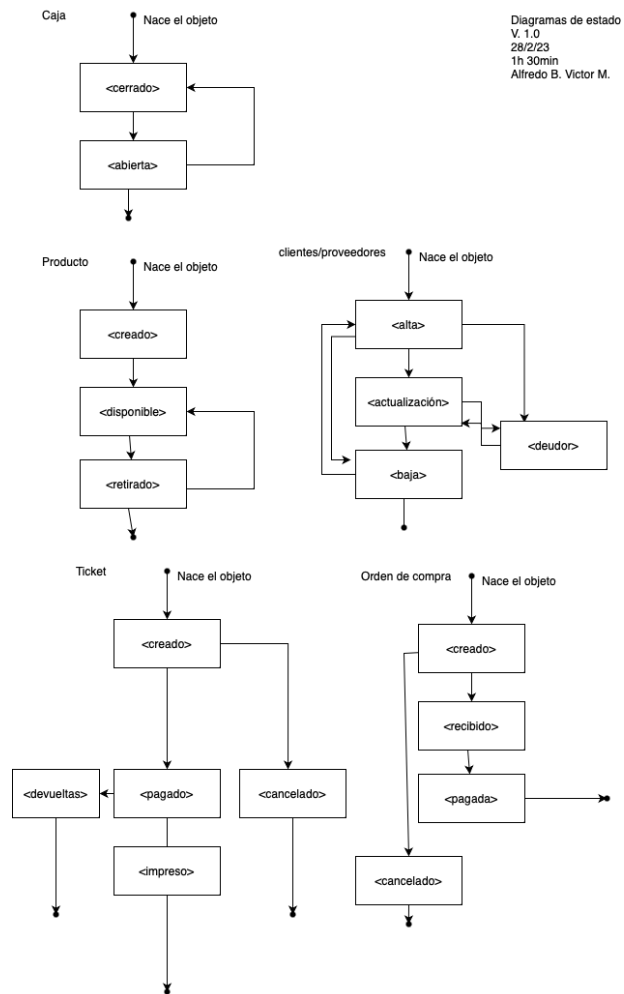
Diagramas de Estados

Versión 1.0.0
28 - 02 - 23
1h 30m de elaboración

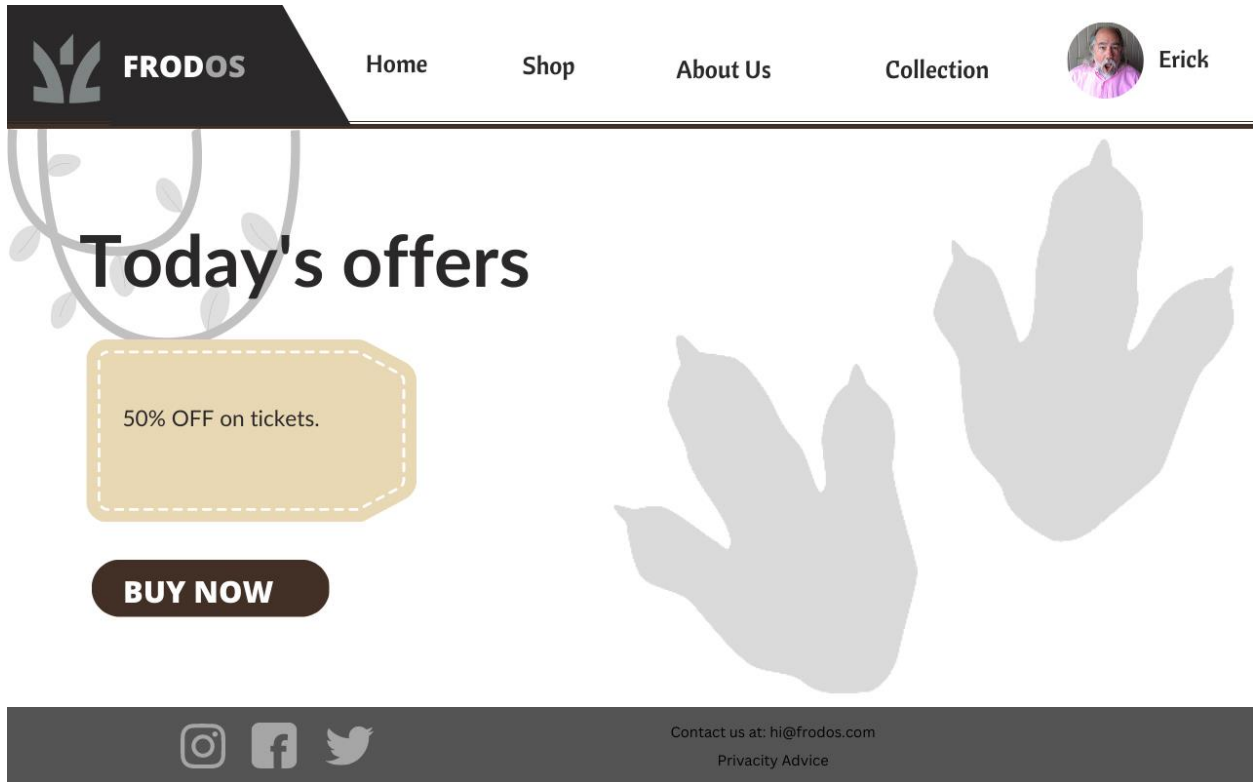
Alfredo Barranco Ahued
Victor Manuel Montaña
Jauregui



3.5.2 OBJ_02 Ticket

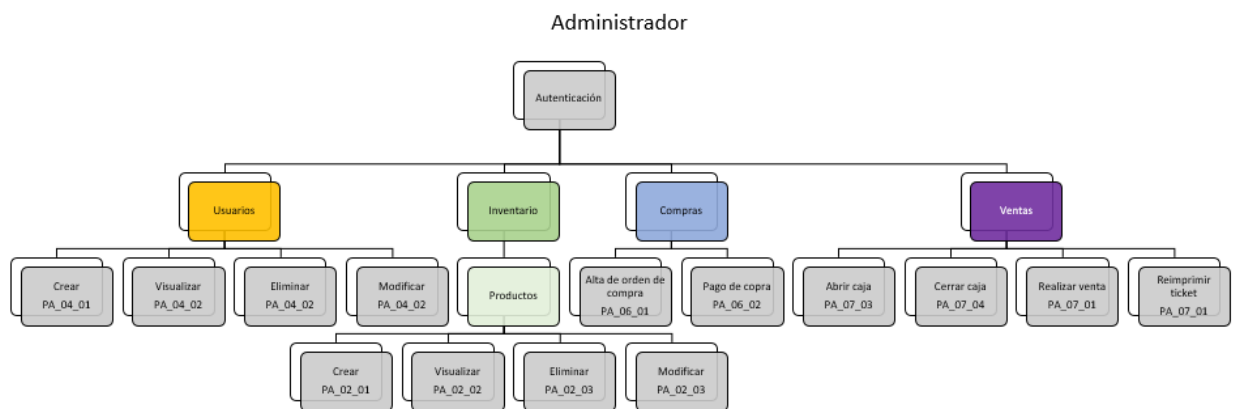


3.6 Interfaz general del sistema

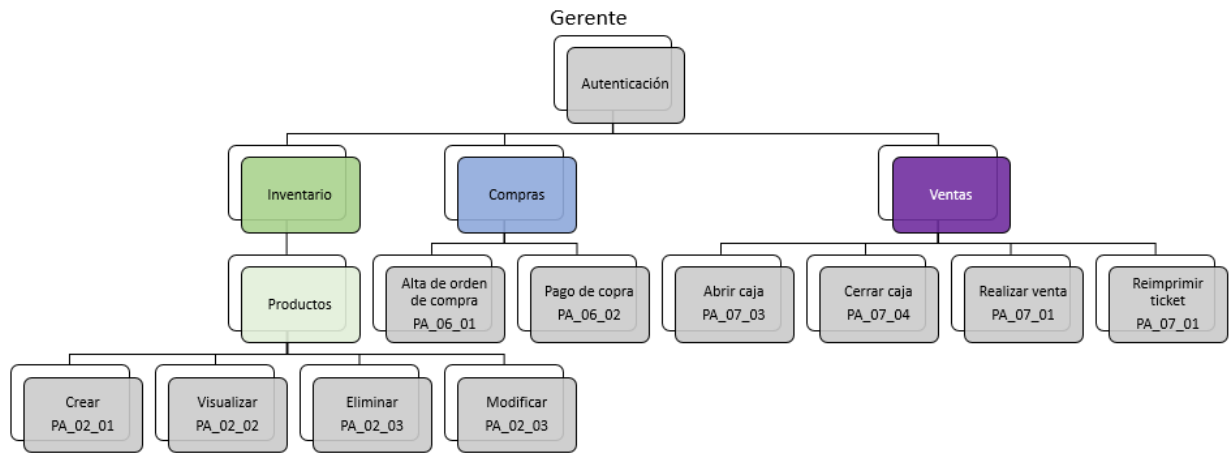


3.7 Mapas de navegación

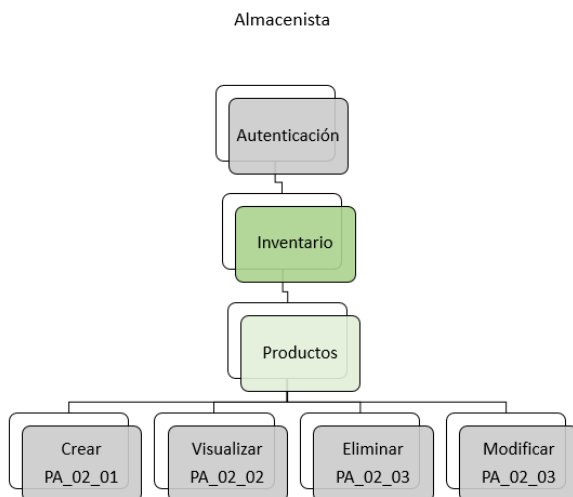
3.7.1 Administrador del sistema



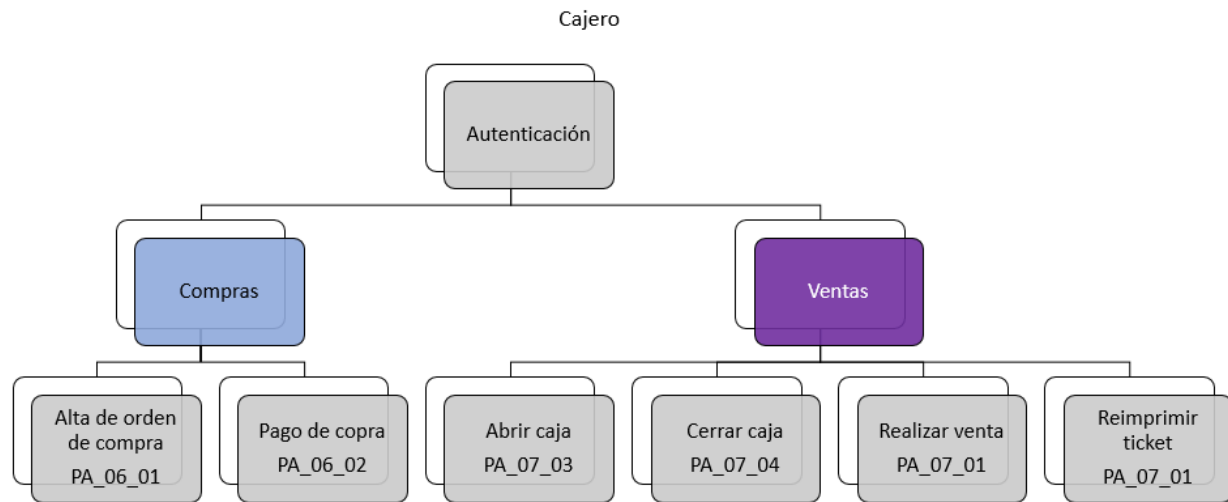
3.7.2 Gerente general



3.7.3 Almacenista



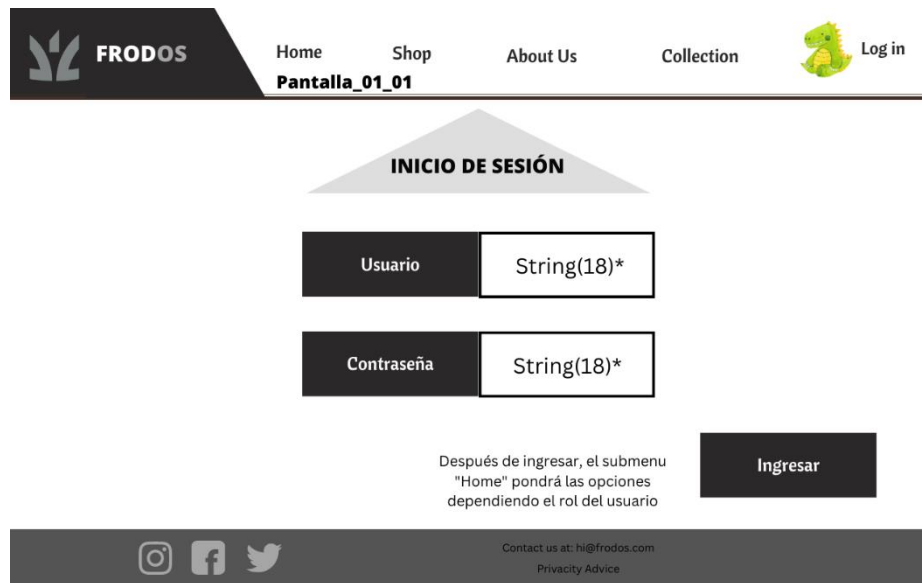
3.7.4 Cajero



Capítulo 4. Segunda Vista:

4.1 CU_01 Gestionar Sistema de autenticación

4.1.1 Pantallas



**FRODOS**[Home](#)[Shop](#)[About Us](#)[Collection](#)[Log in](#)**Pantalla_01_02**

Permisos ADMIN

Usuarios	Crear usuario	PA_04_01
	Baja/C/Muestra	PA_04_02
Inventario	Crear producto	PA_02_01
	Borar y mostrar	PA_02_02
	Modificar	PA_02_03
Compras	Alta orden	PA_06_01
	Pago de compra	PA_06_01
Ventas	Abrir caja	PA_07_03
	Cerrar caja	PA_07_04
	Realizar venta	PA_07_01
	Reimprimir Ticket	PA_07_01

Contact us at: hi@frodos.com[Privacy Advice](#)**FRODOS**[Home](#)[Shop](#)[About Us](#)[Collection](#)[Log in](#)**Pantalla_01_03**

Permisos GERENTE

Usuarios	Baja/C/Muestra	PA_04_02
Inventario	Crear producto	PA_02_01
	Borar y mostrar	PA_02_02
	Modificar	PA_02_03
Compras	Alta orden	PA_06_01
	Pago de compra	PA_06_01
Ventas	Abrir caja	PA_07_03
	Cerrar caja	PA_07_04
	Realizar venta	PA_07_01
	Reimprimir Ticket	PA_07_01

Contact us at: hi@frodos.com[Privacy Advice](#)

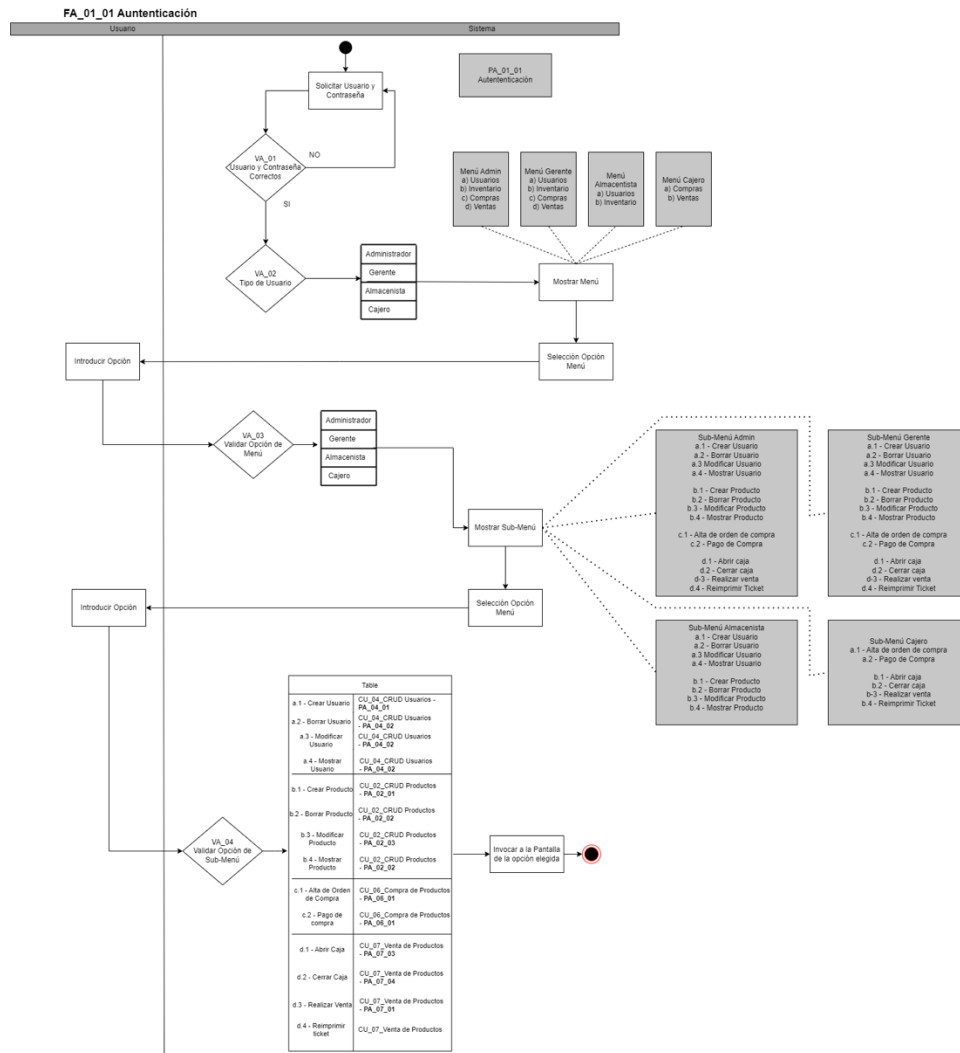
Permisos
ALMACENISTA

Usuarios	Muestra	PA_04_02
	Crear producto	PA_02_01
Inventario	Borar y mostrar	PA_02_02
	Modificar	PA_02_03

Permisos CAJERO

Compras	Alta orden	PA_06_01
	Pago de compra	PA_06_01
Ventas	Abrir caja	PA_07_03
	Cerrar caja	PA_07_04
	Realizar venta	PA_07_01
	Reimprimir Ticket	PA_07_01

4.1.2 Diagrama de actividades



4.2 CU_02 Gestionar CRUD Productos

4.2.1 Pantallas



FRODOS

[Home](#)

[Shop](#)

[About Us](#)

[Collection](#)



Erick

Pantalla_02_01

Registro de producto

Categoría string(20)*

▼

Nombre: string(30)*

RN_12 Datos

Descripción de producto

String(120)

RN_10 Clasificador

Origen

☐ Nac ☐ Imp

Estado

☐ Nuevo ☐ Usado

Bool (0,1)

Precio sin IVA

int(6)

IVA

int(3)

Precio Total

int(6) i

RN_12 Datos

RN_09 Registro

BACK ◀

Código de barras

int(12)*

RN_11 Código
Barras

RN_13
Crear
producto

Crear Producto

RN_100 Boton regresar



Contact us at: hi@frodos.com

[Privacy Advice](#)



FRODOS

Home

Shop

About Us

Collection



Erick

Pantalla_02_02

Muestra/Baja de producto

Codigó de barras

int(12)i

RN_15
Busqueda

Descripción de producto

String(120)i

RN_12
Datos

Nombre

int(30)i

RN_14

Precio sin IVA

int(6)i

IVA

int(3)i

RN_12 Datos

Precio Total

int(6) i

Lugar de origen

string(10)

Estado

string(4)i

RN_12 Datos

BACK

RN_100 Boton regresar

RN_19
Elimina y
limpia

Eliminar Producto



Contact us at: hi@frodos.com

Privacy Advice



FRODOS

Home

Shop

About Us

Collection



Erick

Pantalla_02_03

Actualizar producto

RN_12 Datos

Descripción de producto

String(120)

Codigó de barras
búsqueda

int(12)*

RN_11 Clave
búsqueda

Categoría string(20)

Nombre: string(30)

Origen



Nac



Imp

Estado



Nuevo



Usado

RN_12 Datos

Precio sin IVA

int(6)

IVA

int(3)

RN_09 Registro RN_17 Actualizado

Precio Total

int(6) i

Actualizar

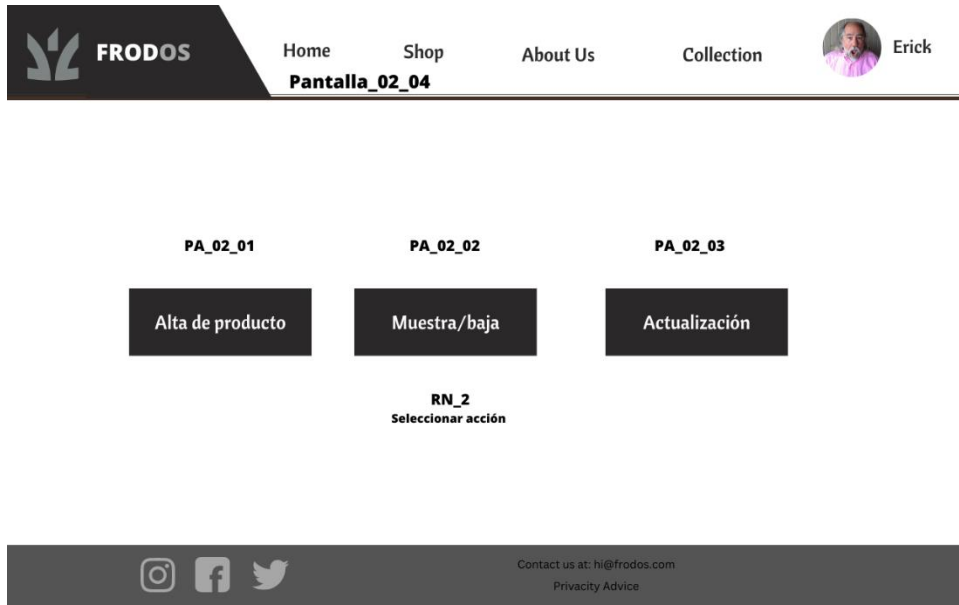
BACK

RN_100 Boton regresar

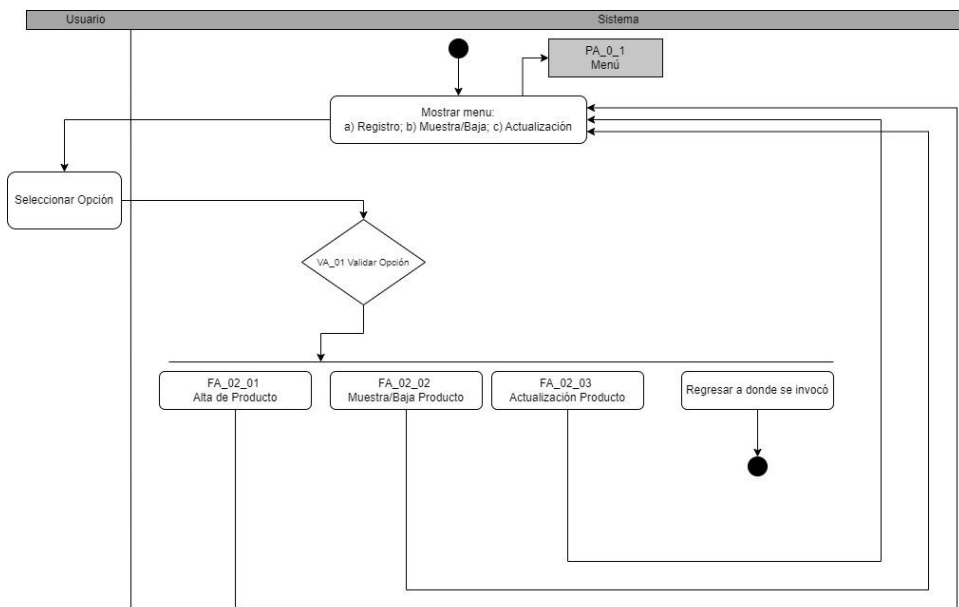


Contact us at: hi@frodos.com

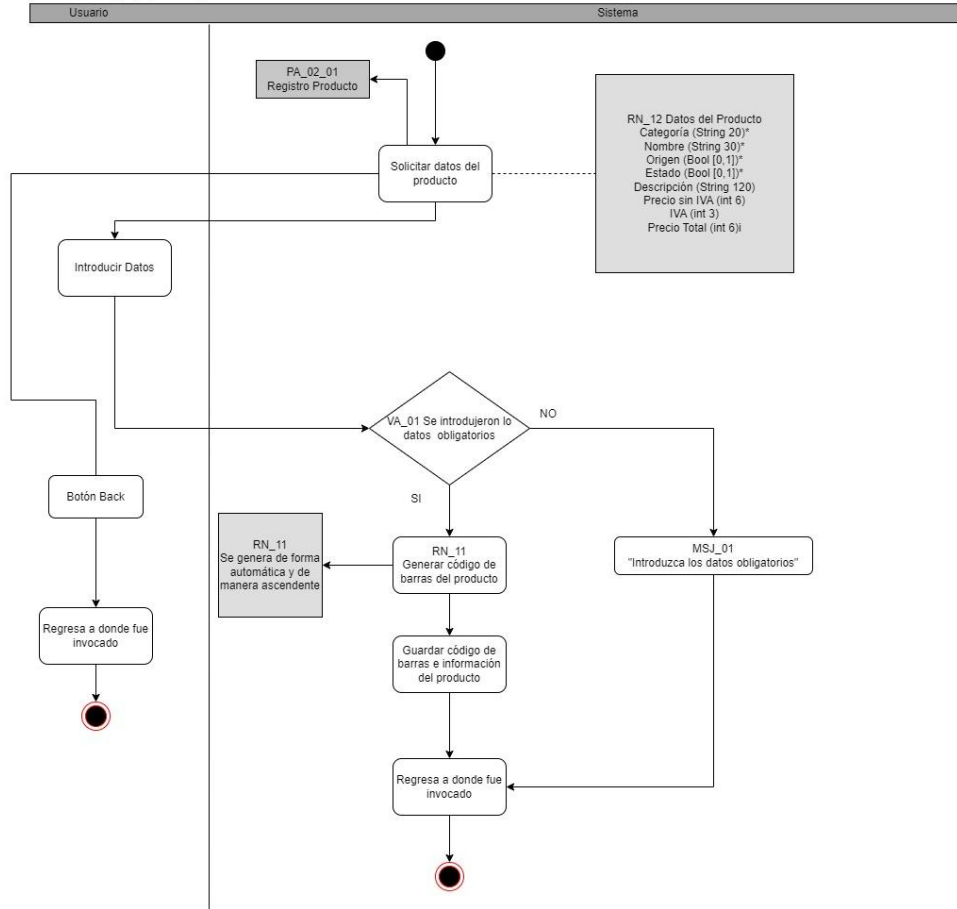
Privacy Advice



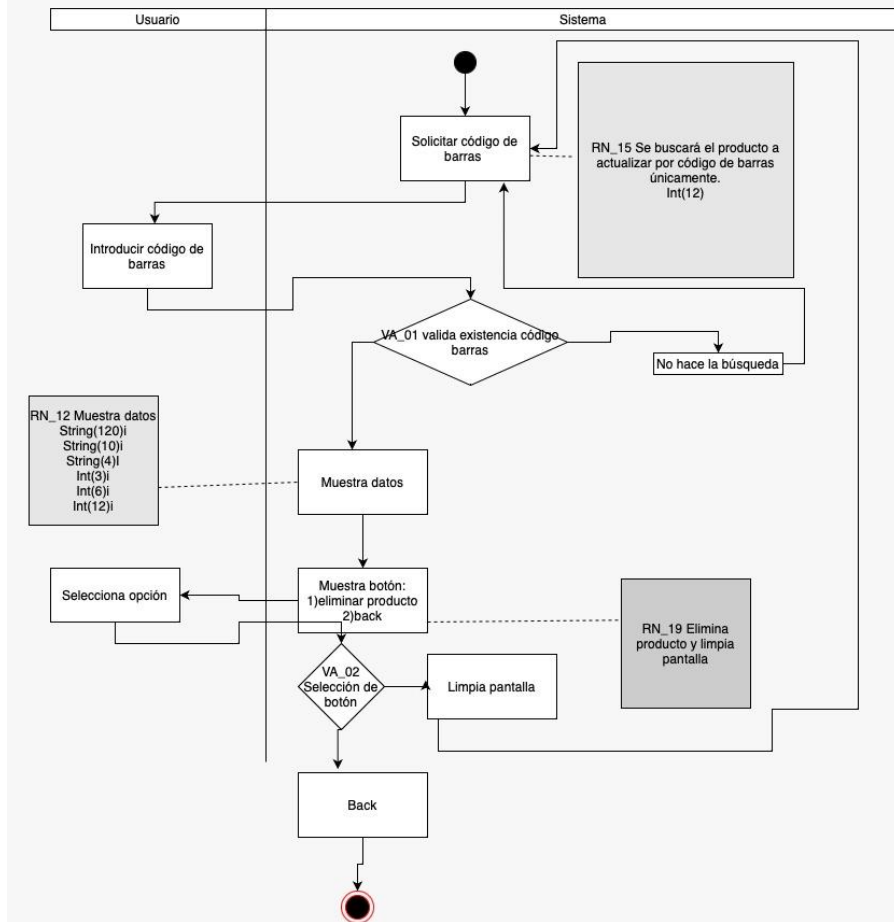
4.2.2 Diagrama de actividades

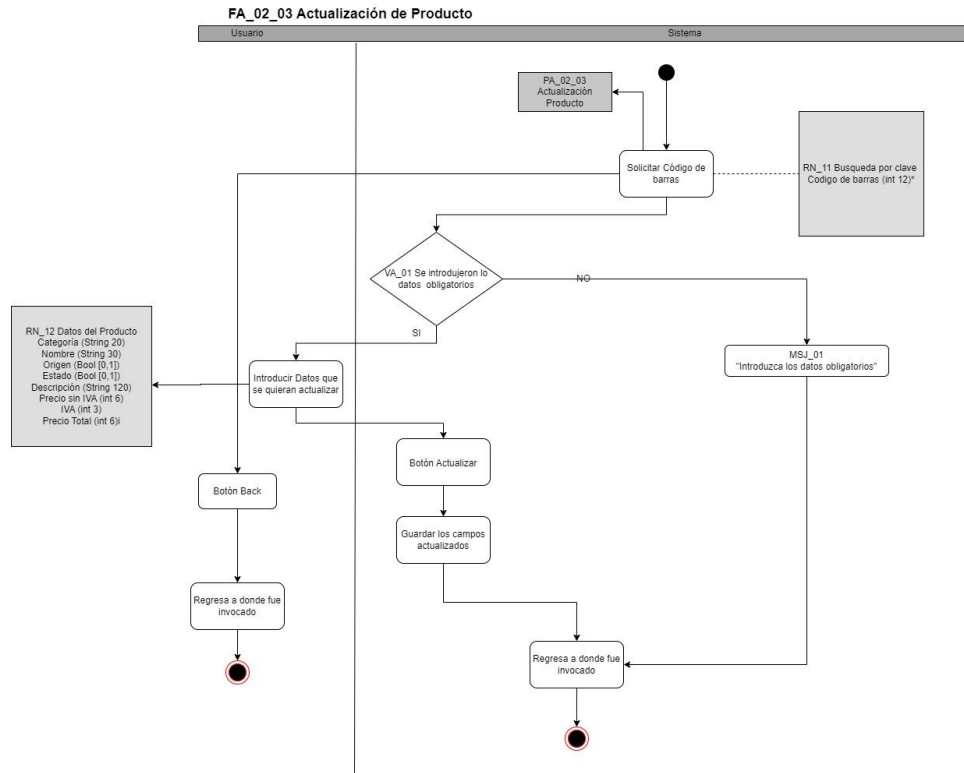


FA_02_01 Registro de Producto



FA_02_02 Muestra/baja productos

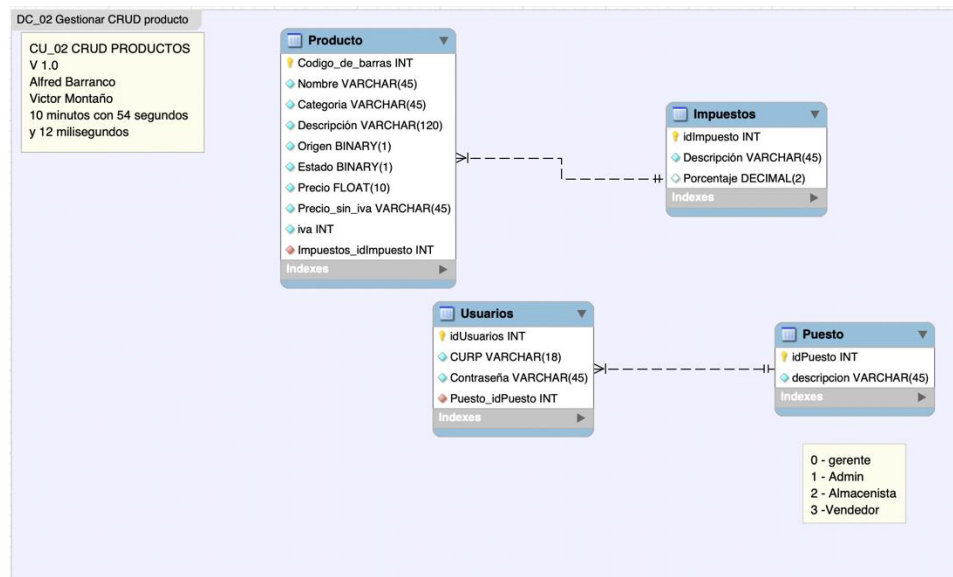




4.2.3 Especificación de casos de uso


ID. Caso de Uso:	CU-02		
Nombre del Caso de Uso:	Gestionar CRUD productos		
Creado por:	Alfredo, Victor	Última modificación	11/04/23
Fecha de Creación:	11/04/2023		
Actor que Inicia el Caso:	Administrador		
Actores Involucrados:	Administrador		
Descripción Corta:	Dar altas, bajas, cambios, muestra y actualización de productos.		
Pre-condiciones:	Ninguna		
Post-condiciones:	Ninguna		
Excepciones:	No aplica		
Glosario:	No aplica		
Prioridad:	Alta		
Lista de Tecnología:	No aplica		
Frecuencia de Uso / Tiempo Requerido:	Diario		
	Mínima: 1		
	Máxima: 20		
Reglas de Negocio:	RN_10 El clasificador será un dato que determina si el souvenir es juguete, artículo decorativo o artículo tecnológico RN_11 La clave en el sistema será el código de barras, un numero de 12 dígitos RN_12 Se deberá solicitar la descripción, clasificador, lugar de origen, estado, precio de venta sin IVA y porcentaje del IVA RN_13 Al concluir el alta del souvenir, se asigna el estado "creado". RN_14 Se podrán consultar los datos del producto por clave o nombre del producto RN_15 Se buscará el producto a actualizar por clave únicamente. RN_16 Se podrán actualizar los datos del producto a excepción de la clave RN_17 Cuando el producto este actualizado, se mostrará "actualizado" RN_18 Se buscará el producto a eliminar por clave RN_19 Se eliminará el producto del sistema.		
Requerimientos Especiales:	No aplica		
Observaciones, Temas Abiertos: (Indefiniciones)	No aplica		

4.2.4 Diagrama de Clases




4.3 CU_03 Gestionar CRUD Zonas/Regiones

4.3.1 Pantallas

**FRODOS**

HomeShopAbout UsCollection

Erick

Pantalla_03_01

Registro de Zona/región

Nombre: string(20)*

Zona: string(30)*

Región: string(30)*

RN_025 información

Tiendas a añadir

submenu

RN_025 información

clave z/r

int(3)*i+1

RN_20 clave




RN_09 Registro

BACK


RN_21 Alta

Crear Zona/Región


RN_100 Boton regresar



Contact us at: hi@frodos.com
Privacy Advice

**FRODOS**

HomeShopAbout UsCollection

Erick

Pantalla_03_02

Busqueda

int(3)*

RN_22 Búsqueda

Tiendas a añadir

submenu

RN_025 información

Muestra/baja/cambios de Zonas/región

Nombre: string(20)*

Zona: string(30)*

Región: string(30)*

RN_025 información

RN_24 cambios

Actualizar Zona/Región




RN_25 baja

RN_25 Mensaje eliminado

Eliminar Zona/Región

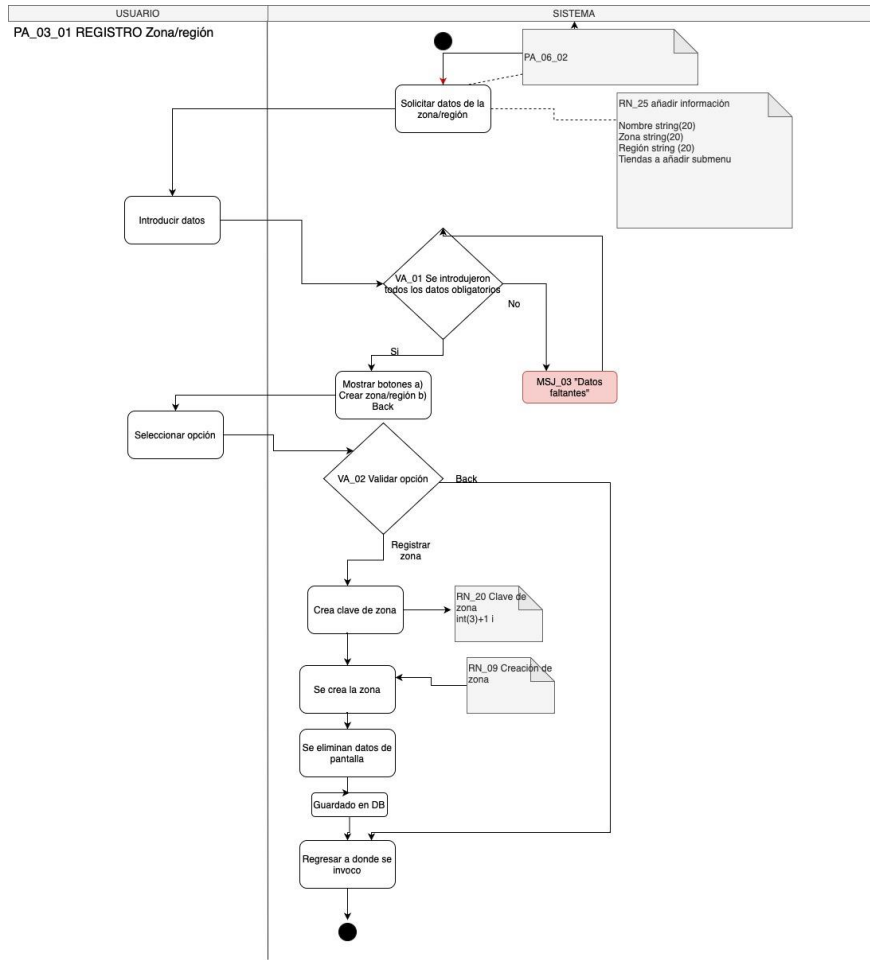
BACK

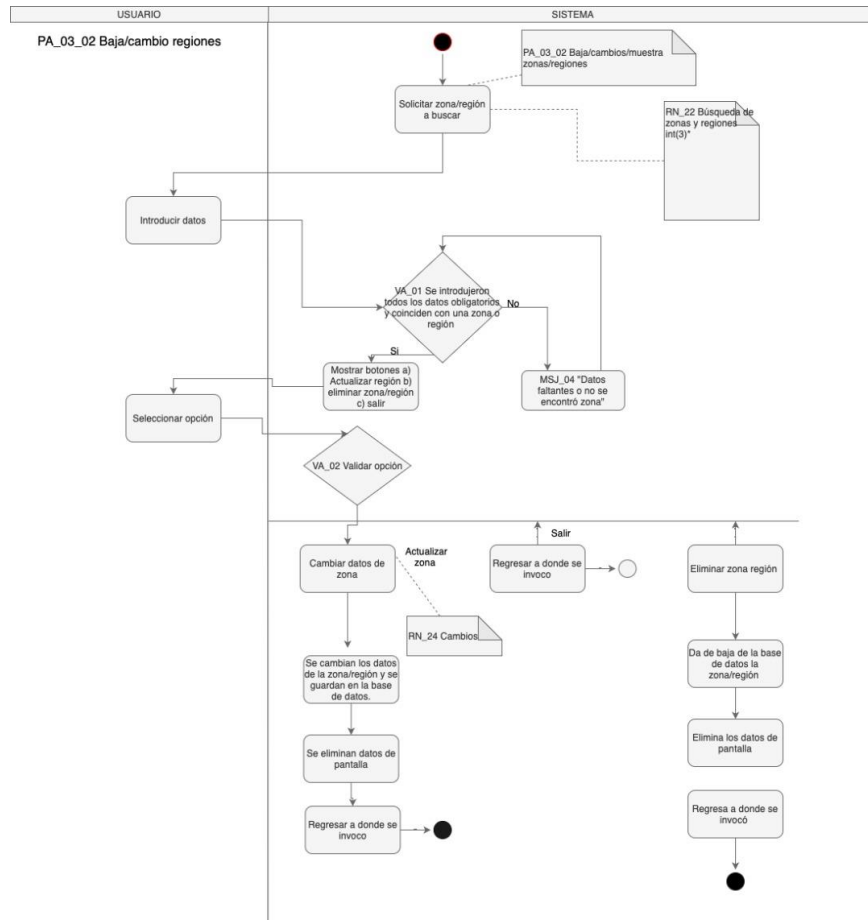
RN_100 Boton regresar



Contact us at: hi@frodos.com
Privacy Advice

4.3.2 Diagrama de actividades

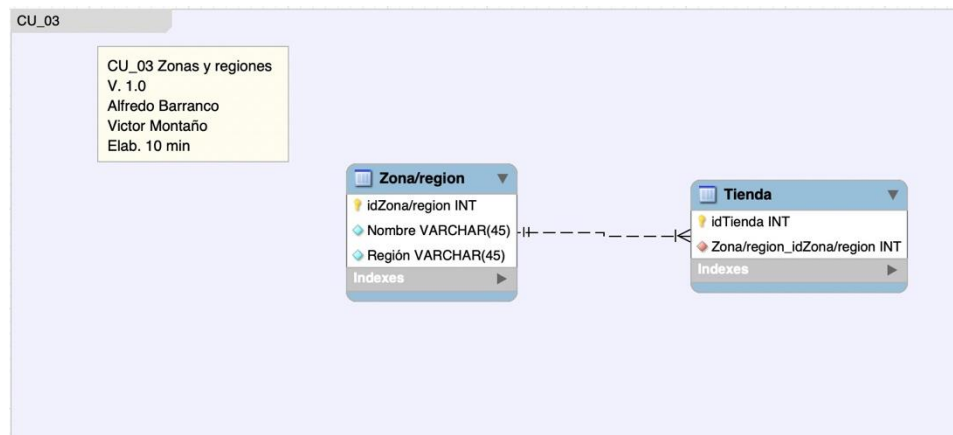




4.3.3 Especificación de casos de uso

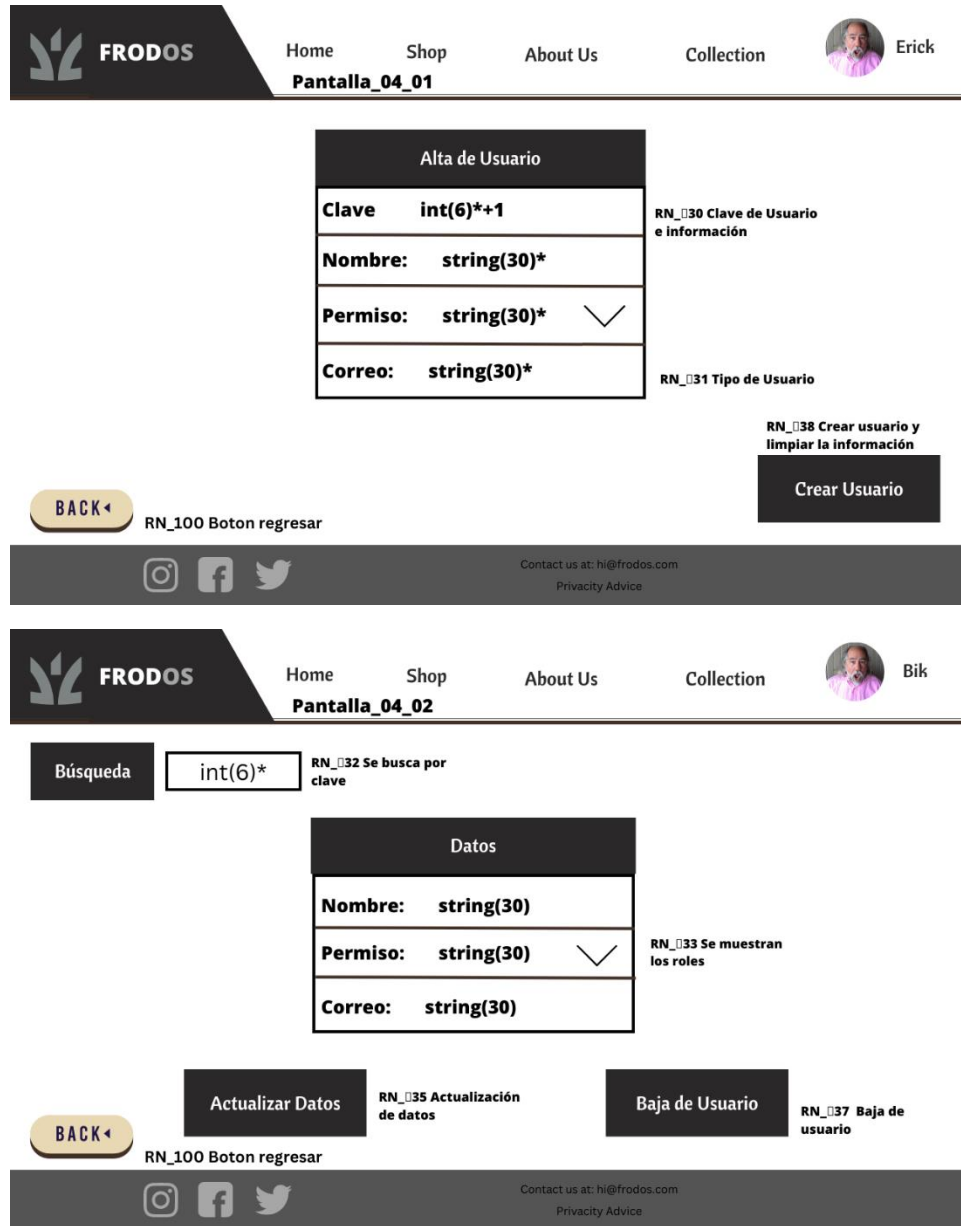
ID. Caso de Uso:	CU-03		
Nombre del Caso de Uso:	Gestionar CRUD zonas/regiones		
Creado por:	Alfredo, Victor	Última modificación	11/04/23
Fecha de Creación:	11/04/2023		
Actor que Inicia el Caso:	Administrador		
Actores Involucrados:	Administrador		
Descripción Corta:	Gestion del alta, cambio, muestra y actualización de zonas/regiones		
Pre-condiciones:	Ninguna		
Post-condiciones:	Ninguna		
Excepciones:	No aplica		
Glosario:	No aplica		
Prioridad:	Alta		
Lista de Tecnología:	No aplica		
Frecuencia de Uso /	Diario		
Tiempo Requerido:	Mínima: 1 Máxima: 20		
Reglas de Negocio:	RN_20 Toda zona/región contará con una clave con la que se podrá identificar para su búsqueda. (Este dato no se podrá modificar) RN_21 Todas las zonas/regiones que estén disponibles dentro de los lugares a dónde se venderán los souvenirs deberán estar dadas de alta RN_22 Se buscará a la zona/región por medio de su clave – RN_20 RN_23 Se mostrarán todos los datos de la zona/región buscada RN_24 Siempre y cuando sea necesario, se podrán hacer modificaciones a la información de las zonas/regiones, exceptuando su clave – RN_20 RN_25 Se le pondrá el estado "eliminado" a la zona/región dada de baja RN_25 La zona/región tendrá como información: zona, región, tiendas en zona/región.		
Requerimientos Especiales:	No aplica		
Observaciones, Temas Abiertos: (Indefiniciones)	No aplica		

4.3.4 Diagrama de Clases

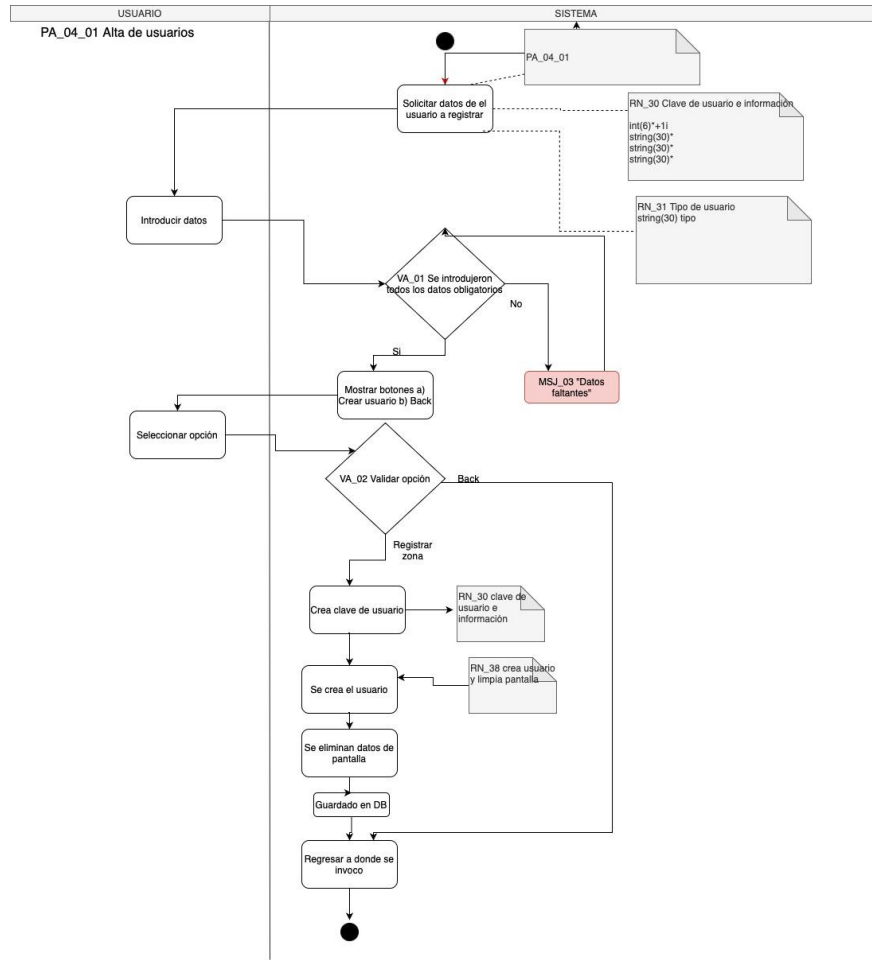


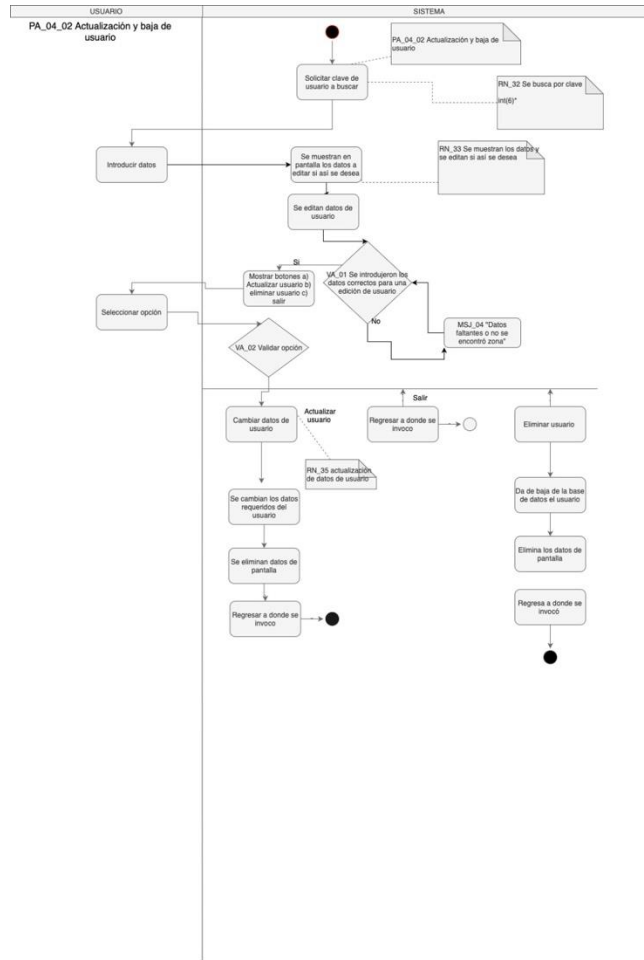
4.4 CU_04 Gestionar CRUD Usuarios

4.4.1 Pantallas



4.4.2 Diagrama de actividades

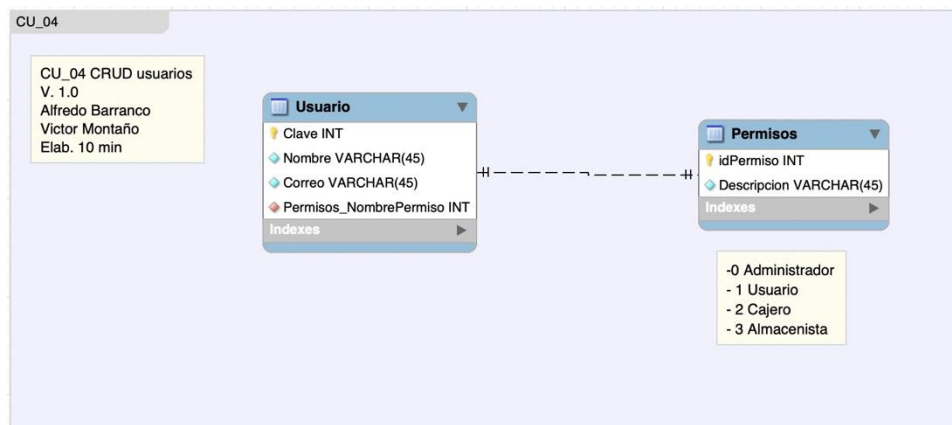




4.4.3 Especificación de casos de uso


ID. Caso de Uso:	CU-04		
Nombre del Caso de Uso:	Gestionar CRUD de usuarios		
Creado por:	Alfredo, Víctor	Última modificación	11/04/23
Fecha de Creación:	11/04/2023		
Actor que Inicia el Caso:	Administrador		
Actores Involucrados:	Administrador		
Descripción Corta:	Dar de alta, modificar, mostrar y/o eliminar usuarios		
Pre-condiciones:	Ninguna		
Post-condiciones:	Ninguna		
Excepciones:	No aplica		
Glosario:	No aplica		
Prioridad:	Alta		
Lista de Tecnología:	No aplica		
Frecuencia de Uso / Tiempo Requerido:	Diario Mínima: 1 Máxima: 20		
Reglas de Negocio:	RN_30 Se registra un usuario con clave, la clave es entera ascendente y se le asigna un tipo de usuario RN_31 El tipo de usuario puede ser administrador, cliente, n roles. RN_32 Se busca un usuario por clave RN_33 Se muestran los roles que tiene el usuario. RN_34 Se busca un usuario por clave, se valida que sea existente y que el estado del usuario sea diferente de eliminado. RN_35 Se actualizan los roles, el usuario y el tipo de usuario RN_36 Se buscará el usuario a eliminar por clave del usuario, se valida que sea existente y que el estado del usuario sea diferente de eliminado. RN_37 Se eliminará el usuario		
Requerimientos Especiales:	No aplica		
Observaciones, Temas Abiertos: (Indefiniciones)	No aplica		


4.4.4 Diagrama de Clases



4.5 CU_06 Gestionar compra de productos

4.5.1 Pantallas





FRODOS

[Home](#)
[Shop](#)
[About Us](#)
[Collection](#)
 Fredos

Pantalla_06_01

Seleccione proveedor

RN_60 Selección de proveedor

Artículo(s)	Descripción	Cantidad	Total
Artículo submenu*  Nombre (String 20)*	string(50)	<input type="text" value="Int(3)"/>	float(5.2)
Artículo submenu*  Nombre (String 20)*	string(50)	<input type="text" value="Int(3)"/>	float(5.2)
Artículo submenu*  Nombre (String 20)*	string(50)	<input type="text" value="Int(3)"/>	float(5.2)

RN_61 Selección de artículos

BACK

Total




float(5.2)i

+


Pagar


RN_62 Compra del producto

RN_100 Boton regresar

Contact us at: hi@frodos.com
 Privacy Advice


FRODOS



[Home](#)
[Shop](#)
[About Us](#)
[Collection](#)
 Fredos

Pantalla_06_02

Información del pago

Titular de la cuenta	String(20)*
Número de tarjeta	int(16)*
Fecha de vencimiento	Date*
Número de seguridad	int(3)*

RN_64 Datos de envío

Dirección	String(100)*
País	String(20)* 
Ciudad	String(20)* 
Código Postal	int(5)*

Total

float(5.2)i

RN_63 Pago con tarjeta
 RN_65 total




RN_66 Eliminación de datos
 Confirmar compra

Folio

RN_66 Confirmar compra

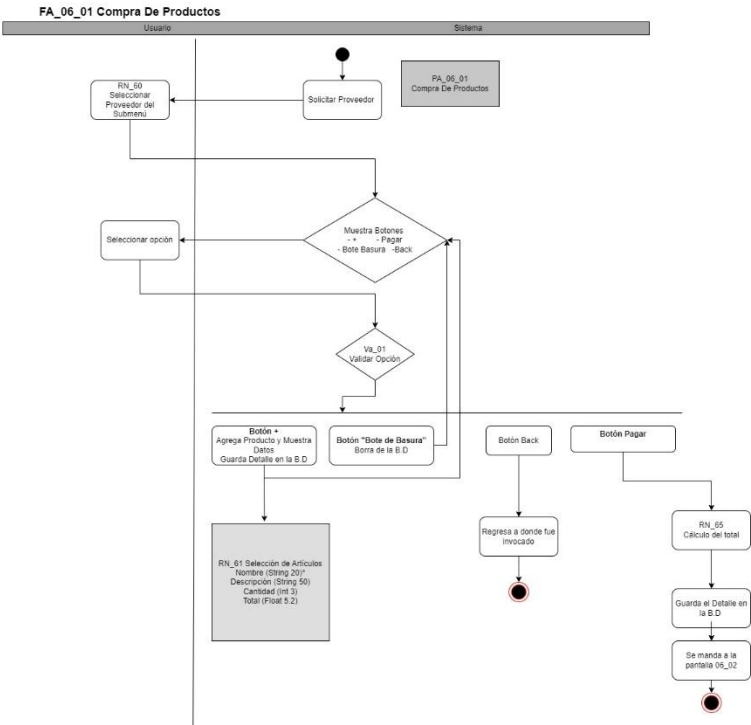
BACK

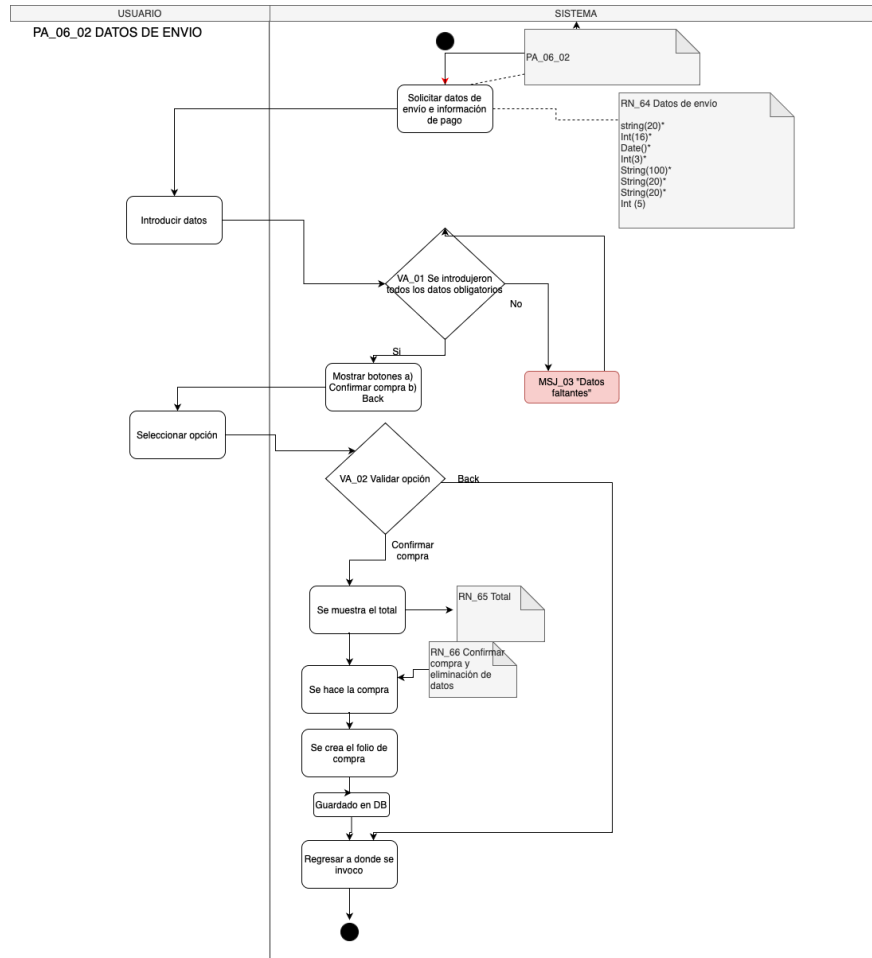
RN_100 Boton regresar

Contact us at: hi@frodos.com
 Privacy Advice

4.5.2 Diagrama de actividades

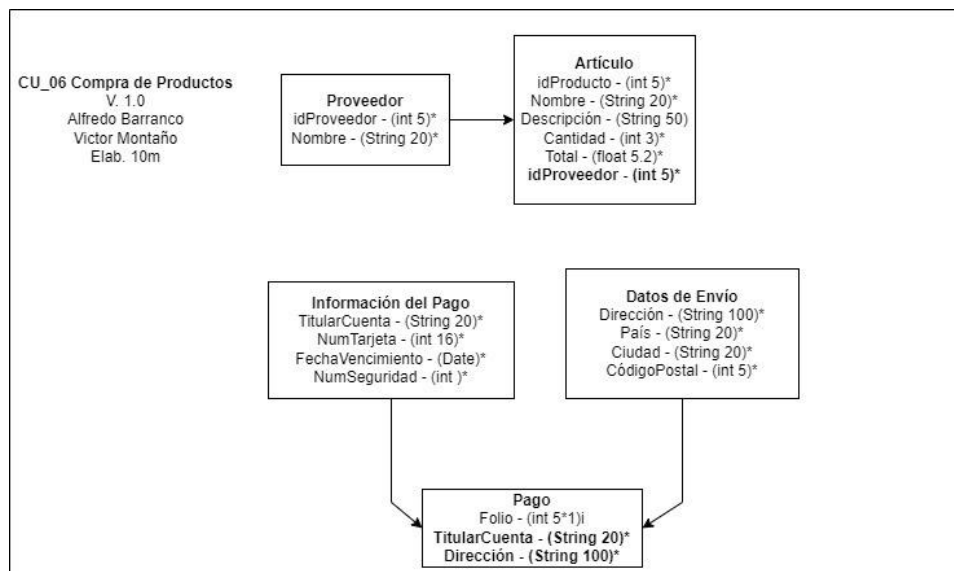




4.5.3 Especificación de casos de uso


ID. Caso de Uso:	CU-06		
Nombre del Caso de Uso:	Gestionar Compra de Productos		
Creado por:	Alfredo, Víctor	Última modificación	13/04/2023
Fecha de Creación:	13/04/2023		
Actor que Inicia el Caso:	Gerente, Cajero		
Actores Involucrados:	Cajero, Gerente, Cliente		
Descripción Corta:	Gestión de la compra de productos		
Pre-condiciones:	CU_01 y CU_02		
Post-condiciones:	Ninguna		
Excepciones:	No aplica		
Glosario:	No aplica		
Prioridad:	Alta		
Lista de Tecnología:	No aplica		
Frecuencia de Uso / Tiempo Requerido:	Diario Mínima: 1 Máxima: 20		
Reglas de Negocio:	RN_60 Se selecciona el proveedor de un submenú de proveedores registrados, este dato es obligatorio RN_61 Se seleccionarán los productos a comprar del proveedor y la cantidad de cada producto, este dato se seleccionará en un submenú de acuerdo a lo que vende el proveedor RN_62 Se realizará la compra, en la cual se desplegará otra pantalla para meter los datos. RN_63 Después de realizar el CU_62, se añadirán los datos de la tarjeta para pago. RN_64 Se añadirá una dirección de envío la cual el proveedor pueda usar para enviar los productos. RN_65 Se desplegará el total de la compra con el proveedor. RN_66 Se mostrará el botón "Confirmar compra" el cual enviará los datos al proveedor de la compra y se hará el cobro, los anteriores datos serán eliminados.		
Requerimientos Especiales:	No aplica		

4.5.4 Diagrama de Clases




4.6 CU_07 Gestionar compra de productos

4.6.1 Pantallas

FRODOS

[Home](#)[Shop](#)[About Us](#)[Collection](#)

Biktor

Pantalla_07_01

RN_076 Registro de productos

Artículo(s)	Descripción	Cantidad	Total
Artículo ID	string(50)	Int(3)	float(5.2)
Artículo ID	string(50)	Int(3)	float(5.2)
Artículo ID	string(50)	Int(3)	float(5.2)

Bool(1,0)*

RN_078 Elegir método de pago

Método de Pago

☐ Efectivo ☐ Tarjeta

RN_80 Pago tarjeta

RN_77 Elimina información y abre caja

RN_77 Elimina información

* Pagado float(5.2)i* Pagar

Cambio float(5.2)i Cerrar caja




RN_79 Se ingresa la cantidad pagada en efectivo

RN_077 Cálculo del total

Total float(5.2)i

BACK

RN_100 Boton regresar



Contact us at: hi@frodos.com
Privacy Advice

FRODOS

[Home](#)[Shop](#)[About Us](#)[Collection](#)

Biktor

Pantalla_07_03

Abrir caja

n de caja

RN_70 Abrir caja

RN_72 Se añade cantidad y fecha

RN_72 Se añade cantidad y fecha

RN_74 se guarda y se borra la info de pantalla


float(5.2)


Guardar

BACK

RN_100 Boton regresar

Contact us at: hi@frodos.com
Privacy Advice


FRODOS

[Home](#)
[Shop](#)
[About Us](#)
[Collection](#)

Biktor

Pantalla_07_04

Cerrar caja

n de caja

RN_70 Abrir caja

Titulo	Cantidad	Total
Cantidad de cierre	float(10)	float(5.2)

RN_71 Cantidad de cierre y fecha

Fecha y hora	Timestamp
Fecha y hora timestamp	timestamp(fecha, hora)




RN_71 Cantidad de cierre y fecha

RN_74 se guarda y se borra

BACK

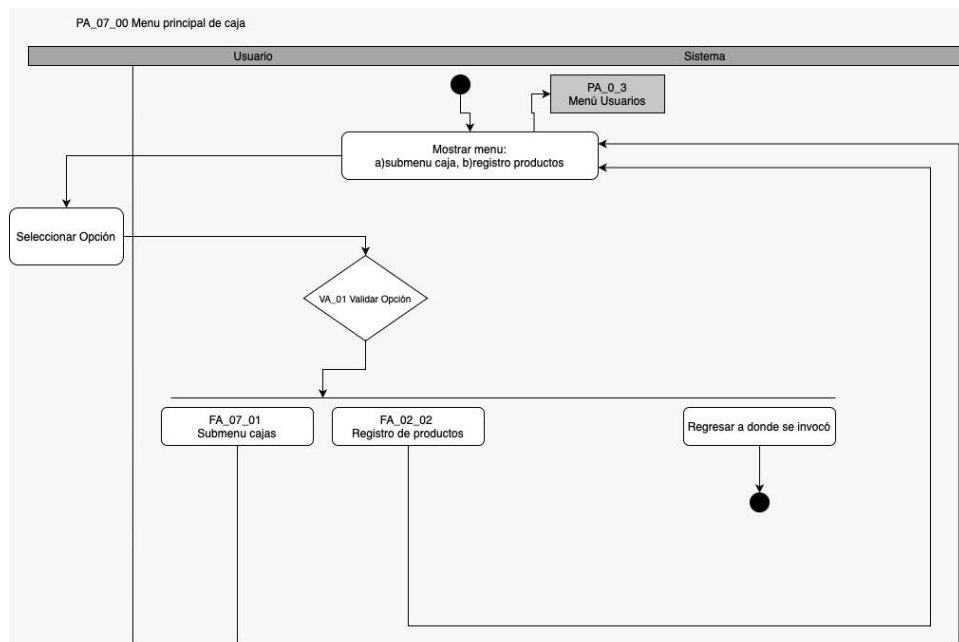
Guardar

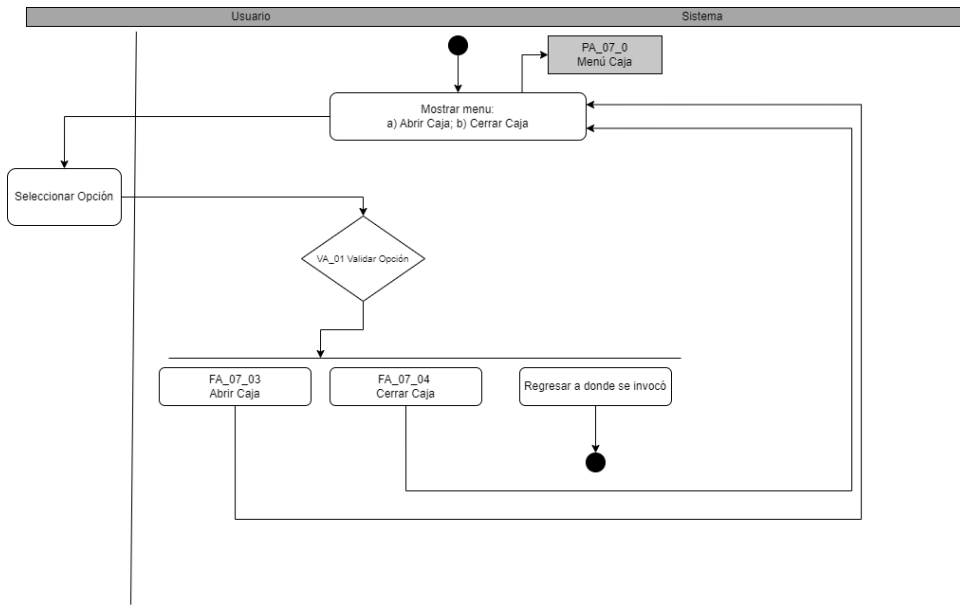
RN_100 Boton regresar

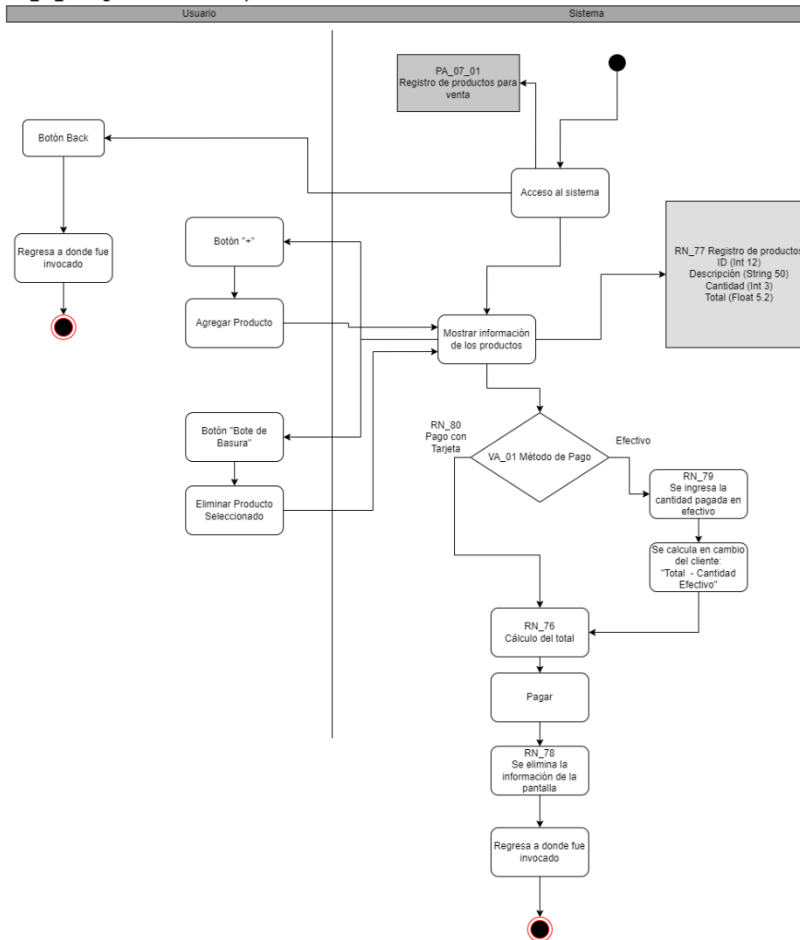
Contact us at: hi@frodos.com
 Privacy Advice

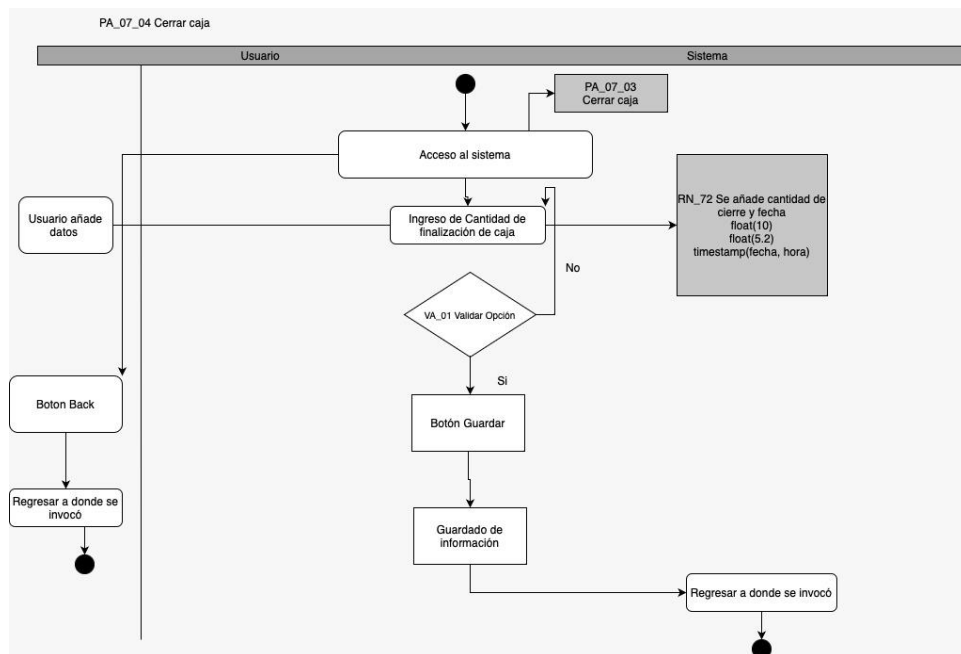
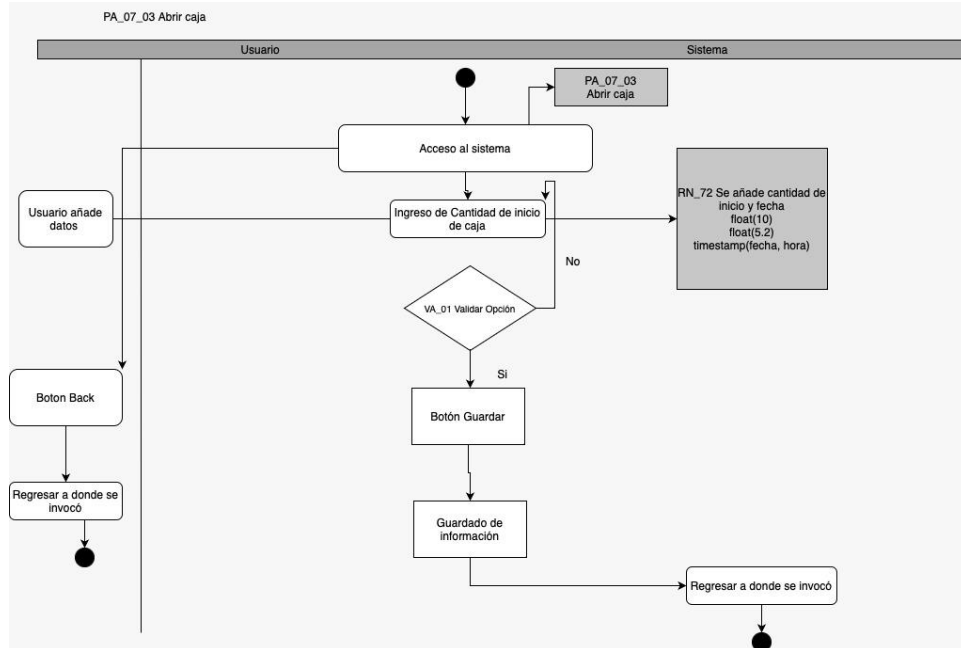
4.6.2 Diagrama de actividades





FA_07_01 Registro de Productos para venta

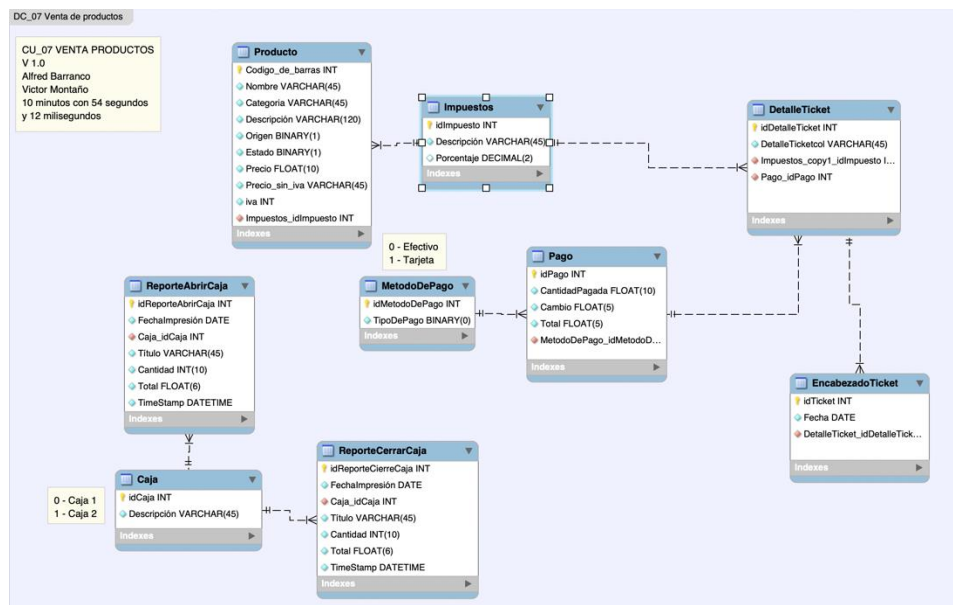




4.6.3 Especificación de casos de uso

ID. Caso de Uso:	CU-07		
Nombre del Caso de Uso:	Gestionar venta de productos		
Creado por:	Alfredo, Víctor	Última modificación	11/04/21
Fecha de Creación:	11/04/2023		
Actor que Inicia el Caso:	Gerente		
Actores Involucrados:	Cajero, Cliente, Administrador		
Descripción Corta:	Gestión del proceso de ventas de productos		
Pre-condiciones:	CU_02 Gestionar CRUD productos		
Post-condiciones:	Ninguna		
Excepciones:	No aplica		
Glosario:	No aplica		
Prioridad:	Alta		
Lista de Tecnología:	No aplica		
Frecuencia de Uso / Tiempo Requerido:	Diario Mínima: 1 Máxima: 100		
Reglas de Negocio:	RN_70 Se abrirá la caja para empezar el día, cuando la caja se abra se insertará la cantidad que se dio al cajero para cambios. RN_72 RN_70 - Se añadirá por número de caja la cantidad de dinero con la que se inicia el día y fecha. RN_71 Se cerrará la caja al final del día y se mostraran los totales del día y cuanto a dar al gerente con fecha y hora. RN_73 RN_71- Se guardará la información y se borrarán los datos de pantalla. RN_74 Se guarda el abrir caja y se borran los datos de pantalla. RN_75 Se presentarán los productos que requiera el cliente en caja, los cuales se buscarán por código de barras RN_76 Se registrará cada artículo al pasarlo por el lector de código de barras o en su caso se podrá digitar el código de barras manualmente RN_77 Se calculará el total de los artículos con la suma y calculando descuento, etc... RN_78 Después de terminado el registro de artículos, se le pedirá al cliente el método de pago		

4.6.4 Diagrama de Clases



Capítulo 5. Conclusiones y lecciones aprendidas

5.1. Conclusiones

La creación de software para una tienda de souvenirs en un parque jurásico utilizando la metodología UML y casos de uso puede ser un proceso complejo. Sin embargo, la implementación de estos métodos de diseño puede ayudar a garantizar que el software cumpla con los requisitos del cliente y que esté diseñado de una manera que permita la fácil identificación y resolución de problemas.

La creación de diagramas de casos de uso puede ser particularmente útil en la identificación de los requisitos de los usuarios y en la determinación de las funciones clave que deben ser incorporadas en el software. Además, los diagramas de casos de uso pueden ayudar a los desarrolladores a comprender mejor cómo los diferentes componentes del software interactúan entre sí y cómo se relacionan con los usuarios finales.

En términos de la creación de software para una tienda de souvenirs en un parque jurásico, es importante tener en cuenta la complejidad del entorno en el que se va a utilizar el software. La gestión de las transacciones de venta de souvenirs en un entorno dinámico y potencialmente peligroso puede requerir un software robusto y adaptable que pueda manejar una variedad de escenarios.

En conclusión, la creación de software para una tienda de souvenirs en un parque jurásico utilizando la metodología UML y casos de uso puede ser un proceso complejo, pero puede ayudar a garantizar que el software cumpla con los requisitos del cliente y que esté diseñado de una manera que permita la fácil identificación y resolución de problemas. Además, es importante tener en cuenta la complejidad del entorno en el que se va a utilizar el software y asegurarse de que sea robusto y adaptable para manejar una variedad de situaciones.

5.2 Lecciones aprendidas

La elaboración de un modelo de software para una tienda de souvenirs en un parque jurásico utilizando la metodología UML y casos de uso proporciona algunas lecciones importantes que se pueden aplicar a futuros proyectos de software. Las siguientes son algunas de las lecciones aprendidas al elaborar este modelo de software.

Es esencial tener una comprensión clara de los requisitos del cliente y de los usuarios finales antes de comenzar a diseñar el software. La identificación y documentación de los requisitos es fundamental para garantizar que el software cumpla con las expectativas del cliente.

La metodología UML y los diagramas de casos de uso son herramientas poderosas para visualizar el software y sus diferentes componentes. Los diagramas de casos de uso ayudan a los desarrolladores a comprender mejor cómo el software interactúa con los usuarios y cómo se relacionan los diferentes componentes.

La planificación es fundamental. Una planificación adecuada del proyecto puede ayudar a evitar retrasos y asegurar que se cumplan los plazos previstos. También es importante considerar posibles imprevistos y tener un plan de contingencia para manejar situaciones inesperadas.

