

UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ, ZACAPA. PROYECTO FINAL ANALISIS DE SISTEMAS 2

CARNET: 1190-18-3306

VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de 2021

MANUAL DE USUARIO

AGROVETERINARIA



CODIGO: 1190-18-3306

VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de 2021

TABLA DE CONTENIDO

Tabla de contenido

1.	OBJETIVO	4
2.	DEFINICIONES	4
4.		
3.	DESARROLLO DEL MANUAL DE USUARIO	5
3.1.	INICIO DE SESION	5
3.2	DASHBOARD	6
3.3 3.3.1	USUARIOS	
3.3.1.1	Agregar Usuario	7
3.3.1.2	Eliminar Usuario	8
3.3.2	ROLES	9
3.3.2.1	Agregar Rol	9
3.3.2.2	Eliminar Rol	9
3.3.3	CLIENTES	10
3.3.3.1	Agregar Clientes	10
3.3.3.2	Eliminar Clientes	11
3.4 3.4.1	Bodega Productos	
3.4.1.1	Agregar Producto	12
3.4.1.2	Eliminar Producto	13
3.4.2	Categorías	14
3.4.2.1	Agregar Categoría	14
3.4.2.2	Eliminar Categoría	15
3.5 3.5.1	Tienda Venta	_



CODIGO: 1190-18-3306

VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de 2021

4.	MATERIAL DE APOYO	23
3.7.5	Reporte Citas	23
3.7.4	Reporte Clientes	
3.7.3	Reporte de Usuarios	
3.7.2	Reporte de Bodega	
3.7.1	Reporte de Ventas	21
3.7	Reportes	21
3.6.3	Notificación	20
3.6.2.1	5 -5	
3.6.2	Calendario	
3.6.1.1		
3.6.1	Citas Próximas	18
3.6	Citas	
3.5.2	Compra	



CODIGO: 1190-18-3306

VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de 2021

1. OBJETIVO

Establecer los pasos específicos para el uso correcto del sistema y poder facilitar el aprendizaje del usuario a través de éste mecanismo.

2. DEFINICIONES

Agroveterinaria: Es un sistema que es capaz de poder llevar el control y gestión de citas e inventario de productos, todo esto con el fin de poder ayudar a facilitar los procesos que se llevan a cabo en una agroveterinaria.



CODIGO: 1190-18-3306

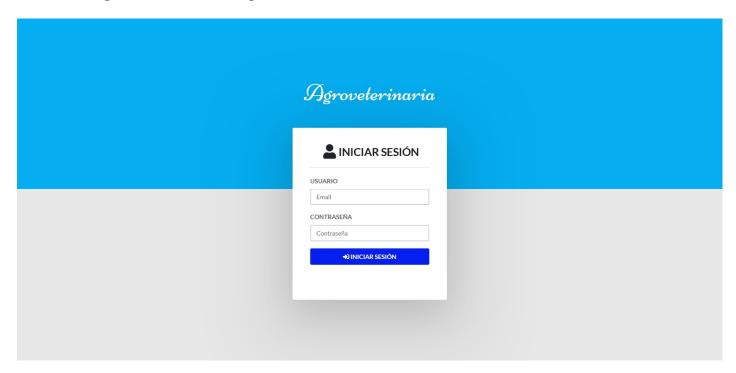
VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de 2021

3. DESARROLLO DEL MANUAL DE USUARIO

3.1. INICIO DE SESION

1. Ingresar al sistema ingresando los datos de usuario solicitados



En el campo de usuario se ingresa el nombre de usuario que se le otorgo. En el campo contraseña se ingresa la contraseña otorgada a ese usuario. Luego de llenar los campos se ingresa al sistema dándole click al botón de "Iniciar Sesión"



CODIGO: 1190-18-3306

VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de 2021

3.2 DASHBOARD

Al momento de logearse como usuario administrador, lo primero que se mostrara será el módulo de Dashboard. Este apartado se muestra al usuario las cantidades de usuarios, productos y citas que tiene el sistema.





CODIGO: 1190-18-3306 VERSIÓN: 1

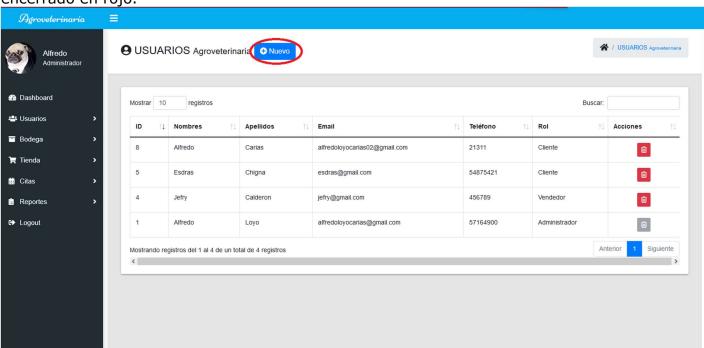
FECHA: Octubre de 2021

3.3 USUARIOS

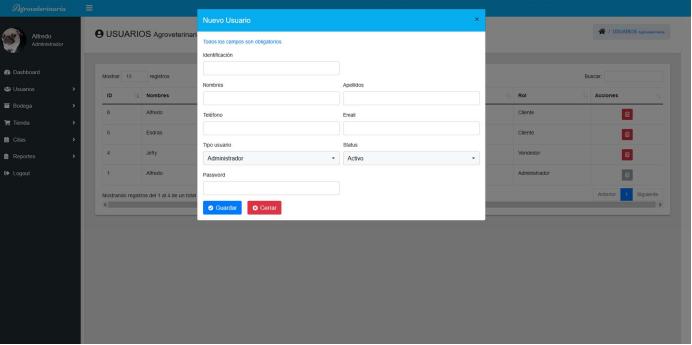
3.3.1 USUARIOS

3.3.1.1 Agregar Usuario

En el módulo de usuarios podremos ingresar nuevos usuarios haciendo click en el botón encerrado en rojo.



Al momento de hacer click se nos abrirá un modal en donde se les solicitara a los usuarios llenar los campos requeridos. Deberá llenar los campos y seleccionar el tipo de rol de usuario, así mismo si estará activo o inactivo. Al finalizar de llenar todos los campos deberá de oprimir el botón "Guardar" y el sistema guardara los registros.



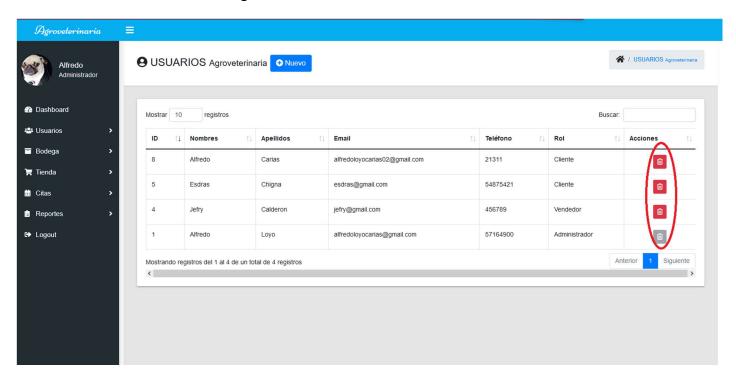


CODIGO: 1190-18-3306 VERSIÓN: 1

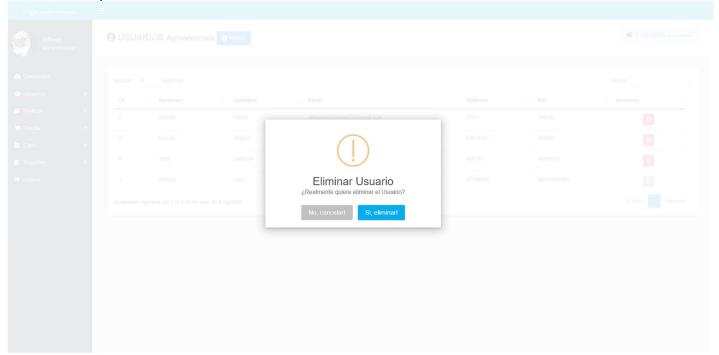
FECHA: Octubre de 2021

3.3.1.2 Eliminar Usuario

Para eliminar un usuario deberá de hacer click en el botón rodeado de color rojo, y se le informara al usuario si está seguro de realizar esa acción.



Si desea eliminarlo deberá de presionar el botón "Si, eliminar" de lo contrario deberá presionar el botón "No, cancelar".





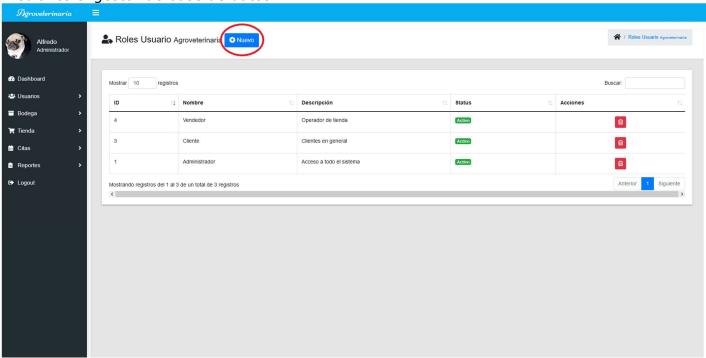
CODIGO: 1190-18-3306 VERSIÓN: 1 FECHA: Octubre de

2021

3.3.2 ROLES

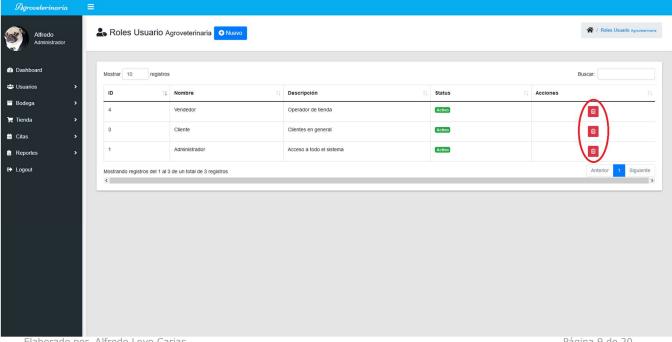
3.3.2.1 Agregar Rol

Para agregar un rol se debe de presionar el botón nuevo. Esto generara un modal con los datos que necesita el rol para ser creado. Para otorgarle permisos al rol se debe hacer mediante el gestor de base de datos.



3.3.2.2 Eliminar Rol

Para eliminar un rol deberá de seleccionar el botón rojo marcado y aceptar que se borrara ese rol.

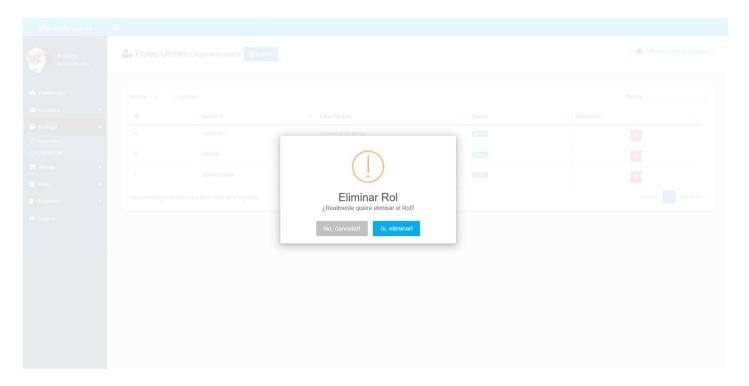




CODIGO: 1190-18-3306

VERSIÓN: 1

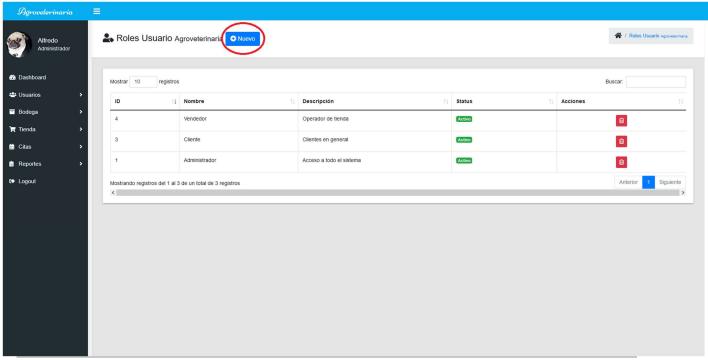
FECHA: Octubre de 2021



3.3.3 CLIENTES

3.3.3.1 Agregar Clientes

Para agregar un cliente se debe de presionar el botón nuevo rodeado en rojo. Esto generara un modal con los datos que necesita el cliente para ser creado.



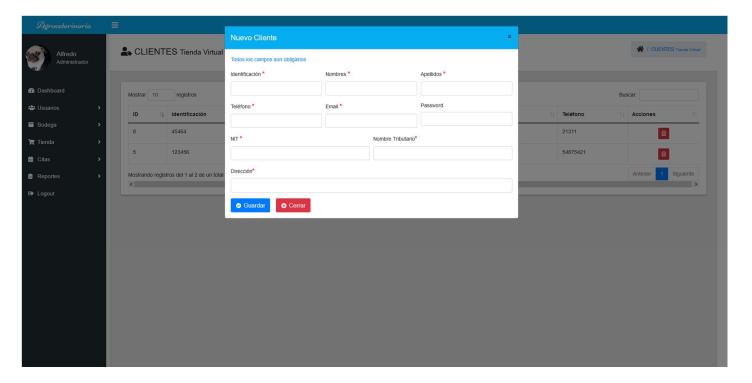


CODIGO: 1190-18-3306

VERSIÓN: 1

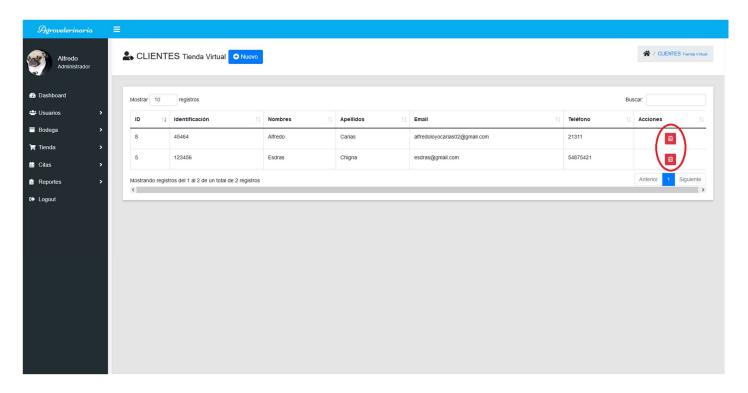
FECHA: Octubre de 2021

Deben de llenarse todos los datos.



3.3.3.2 Eliminar Clientes

Para eliminar un cliente deberá de seleccionar el botón rojo marcado y aceptar que se borrara ese rol.

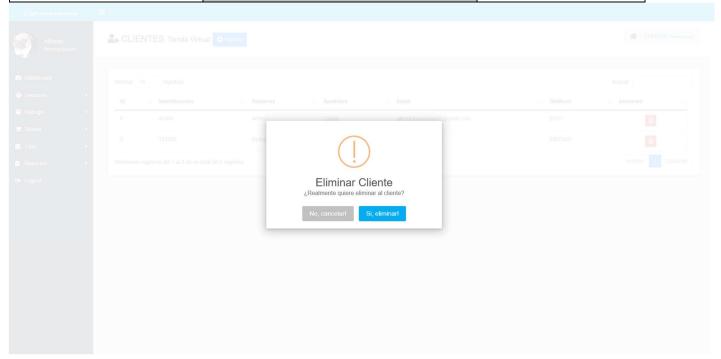




CODIGO: 1190-18-3306

VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de 2021

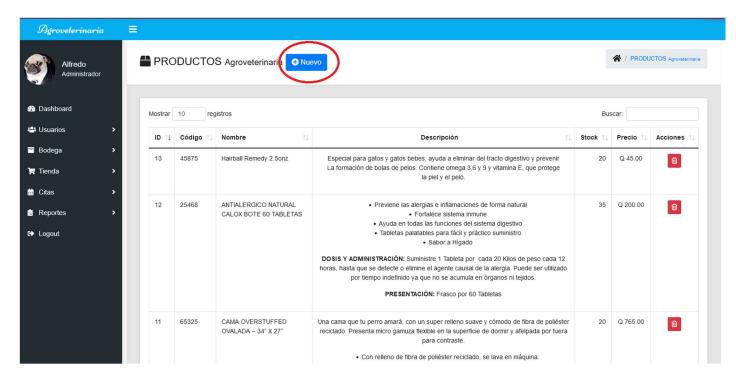


3.4 Bodega

3.4.1 Productos

3.4.1.1 Agregar Producto

Para agregar un producto se debe de presionar el botón nuevo rodeado en rojo. Esto generara un modal con los datos que necesita el producto para ser creado.





3.4.1.2 Eliminar Producto

Para eliminar un producto deberá de seleccionar el botón rojo marcado y aceptar que se borrara ese producto.





CODIGO: 1190-18-3306

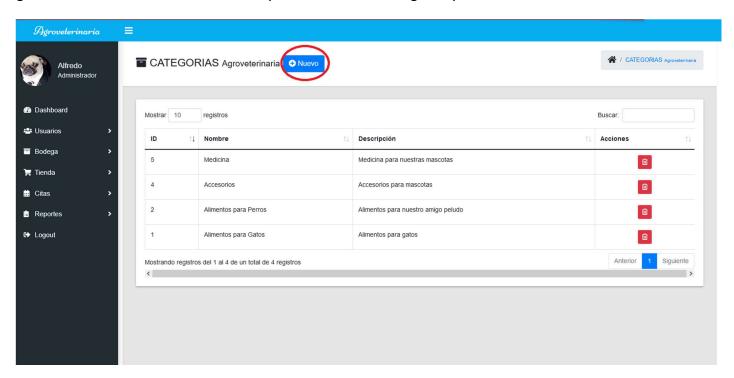
VERSIÓN: 1

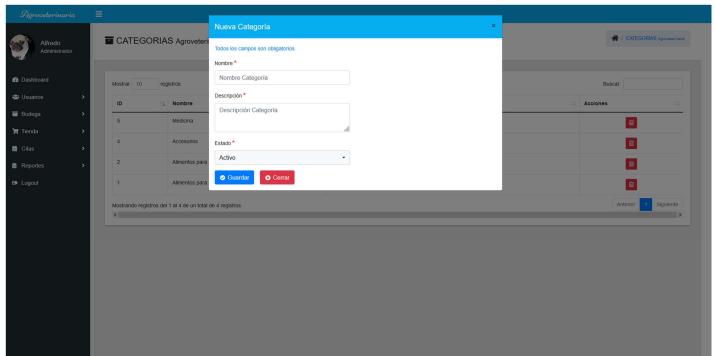
FECHA: Octubre de 2021

3.4.2 Categorías

3.4.2.1 Agregar Categoría

Para agregar una categoría se debe de presionar el botón nuevo rodeado en rojo. Esto generara un modal con los datos que necesita la categoría para ser creado.







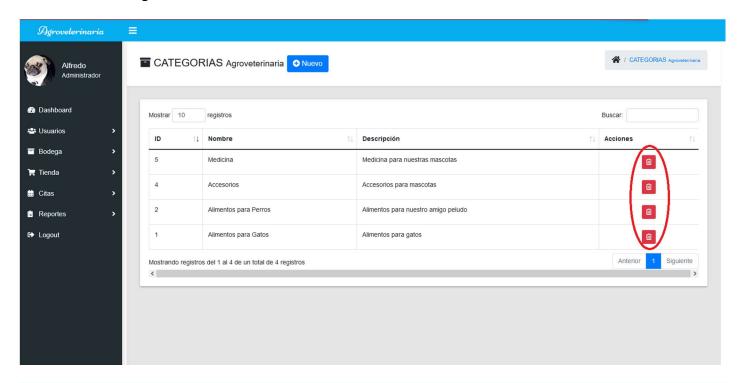
CODIGO: 1190-18-3306

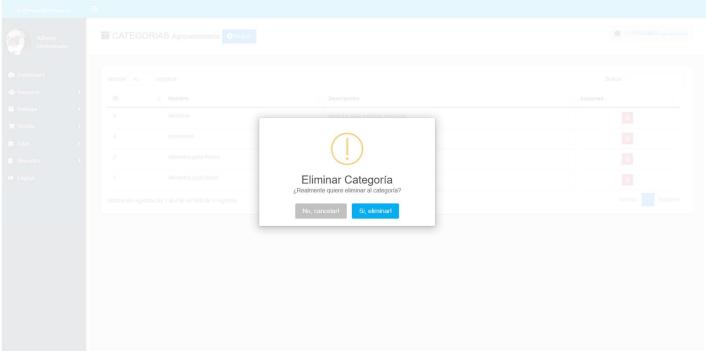
VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de 2021

3.4.2.2 Eliminar Categoría

Para eliminar una categoría deberá de seleccionar el botón rojo marcado y aceptar que se borrara esa categoría.







CODIGO: 1190-18-3306

VERSIÓN: 1

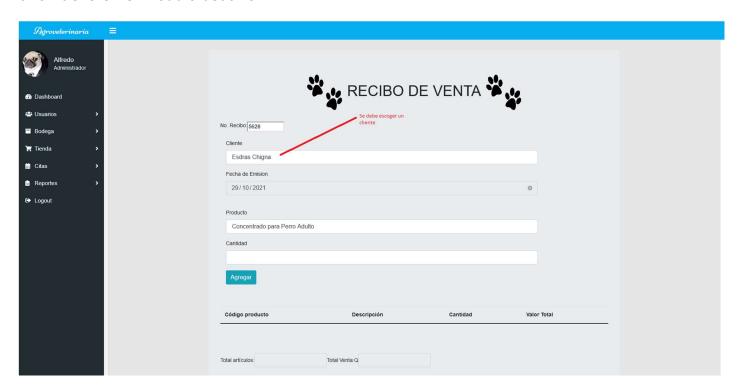
FECHA: Octubre de

2021

3.5 Tienda

3.5.1 Venta

Para generar una venta se debe de escoger un cliente, de no estar el cliente, se debe de crear uno nuevo en el módulo usuario.



Luego se debe de escoger el producto que se desea vender y la cantidad a vender, se pueden agregar varios productos a vender.





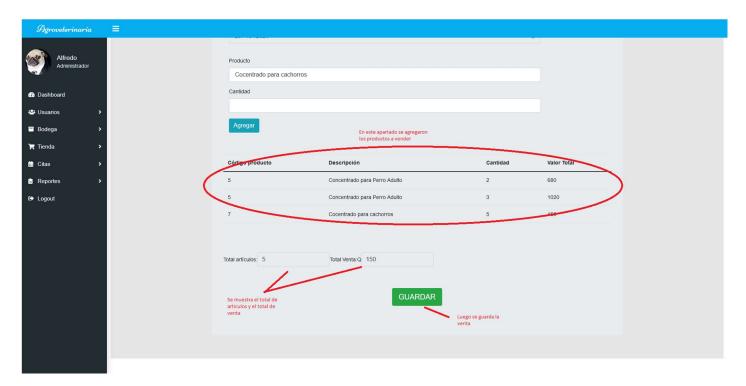
CODIGO: 1190-18-3306

VERSIÓN: 1

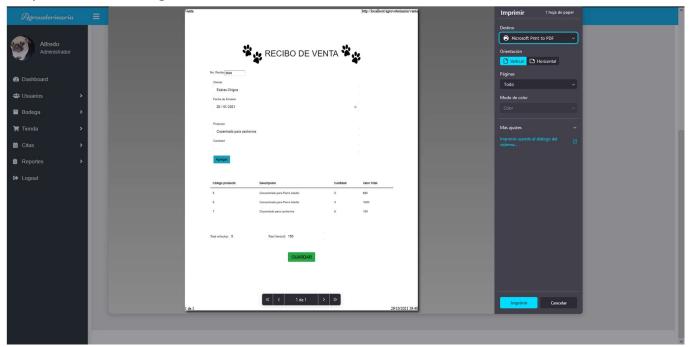
FECHA: Octubre de

2021

En la tabla se muestra tanto los productos agregados como el total de productos. Para finalizar solo se debe de presionar el botón GUARDAR y se realizara la venta. Si todo sale bien se notificara.



Para imprimir esa factura solo se deben de presionar las teclas "ctrl'' + "P" y guardar o imprimir el archivo generado.



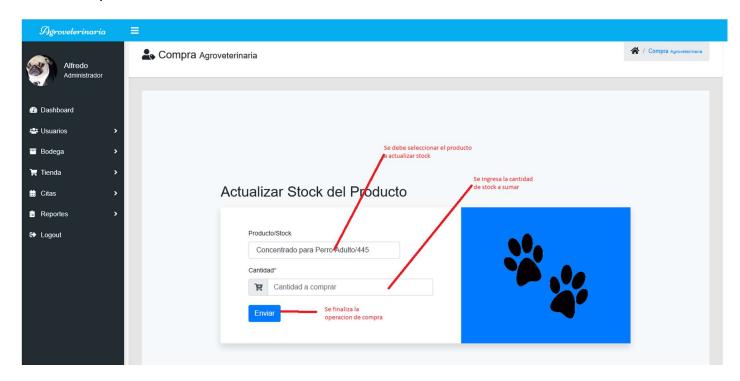


CODIGO: 1190-18-3306 VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de 2021

3.5.2 Compra

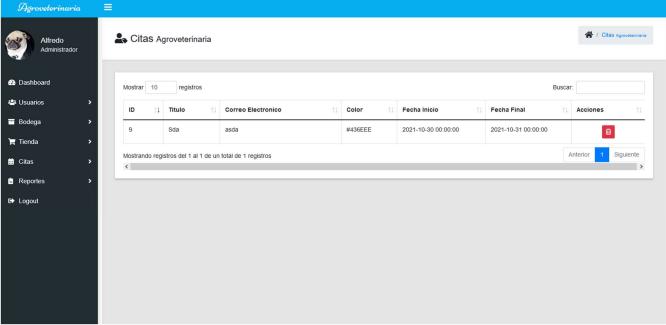
Para realizar una actualización de stock de producto se debe de escoger el producto a actualizar y la cantidad a sumarle al stock.



3.6 Citas

3.6.1 Citas Próximas

En este apartado se muestran las citas que tienen comienzo un día después del actual.





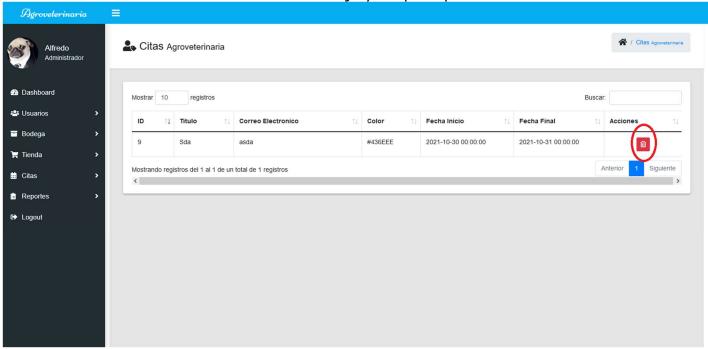
CODIGO: 1190-18-3306

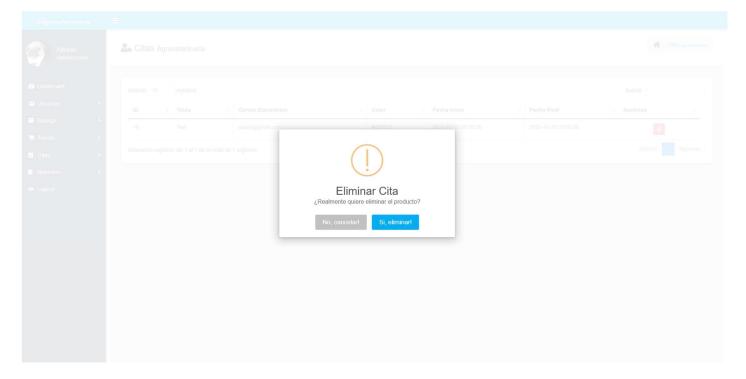
VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de 2021

3.6.1.1 Eliminar Cita

Se debe de seleccionar el botón rodeado en rojo y aceptar que borraras la cita.







CODIGO: 1190-18-3306

VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de

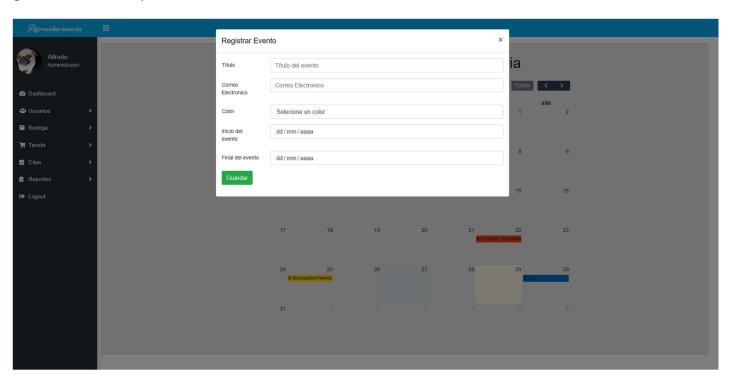
2021

3.6.2 Calendario

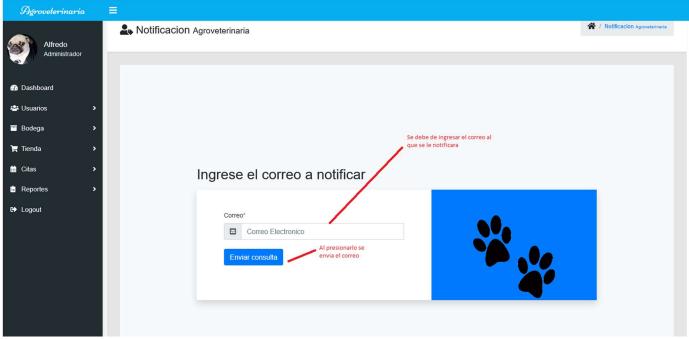
En este apartado se encuentra un calendario con todas las citas agregadas.

3.6.2.1 Agregar Cita

Para agregar una cita se debe de presionar una fecha del calendario, esto generara un modal en donde se le solicitaran los datos a ingresar, después solo deberá presionar Guardar. Al guardar deberá aparecer su evento mostrado en el calendario.



3.6.3 Notificación





CODIGO: 1190-18-3306

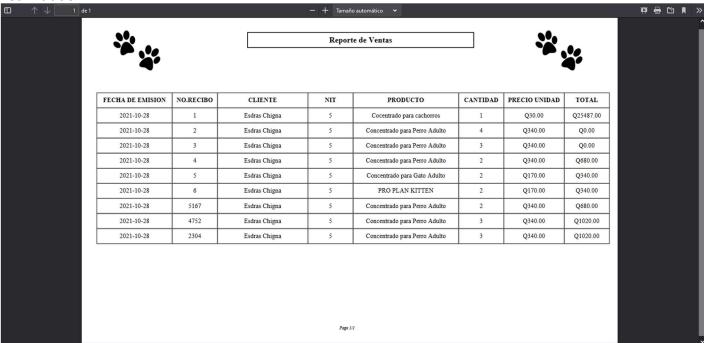
VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de 2021

3.7 Reportes

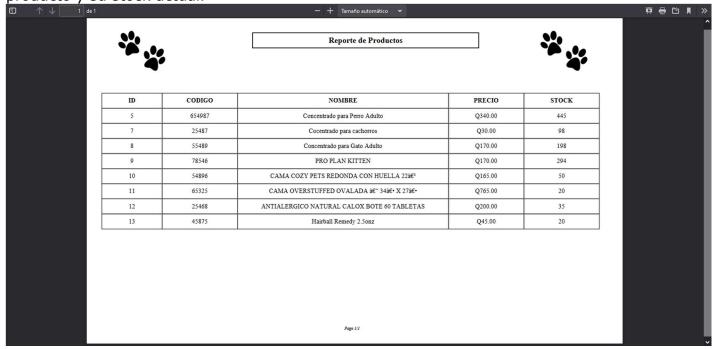
3.7.1 Reporte de Ventas

Al seleccionar la opción de reporte de ventas genera un PDF con los datos de todas las ventas realizadas.



3.7.2 Reporte de Bodega

Al seleccionar la opción de reporte de bodega este genera un PDF con la información de todo el producto y su stock actual.





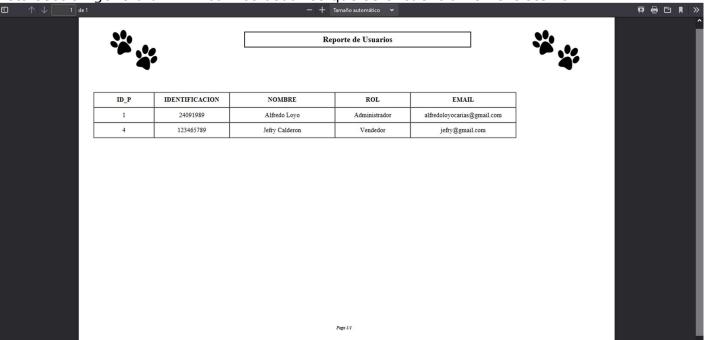
CODIGO: 1190-18-3306

VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de 2021

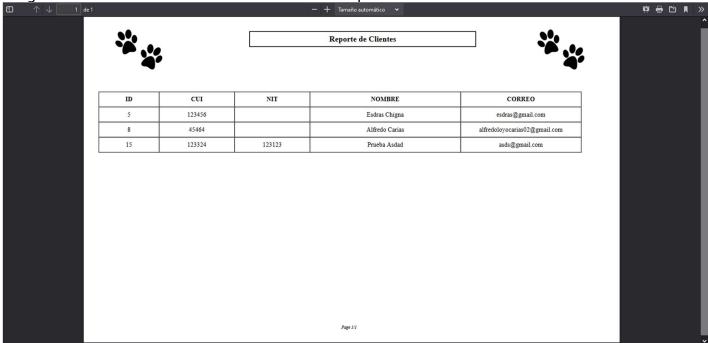
3.7.3 Reporte de Usuarios

Esta sección genera un PDF con los usuarios que se encuentran en el sistema.



3.7.4 Reporte Clientes

Se genera un PDF con los datos de los clientes que se encuentran en el sistema.





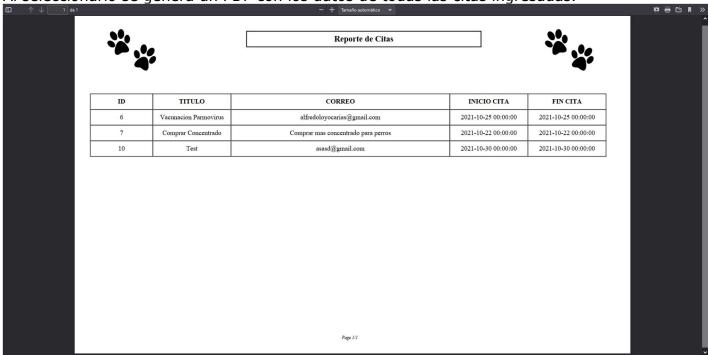
CODIGO: 1190-18-3306

VERSIÓN: 1

FECHA: Octubre de 2021

3.7.5 Reporte Citas

Al seleccionarlo se genera un PDF con los datos de todas las citas ingresadas.



4. MATERIAL DE APOYO

- GitHub: https://github.com/AlfredoCarias/AGROVETERINARIA
- Video de apoyo:

https://drive.google.com/file/d/115p4IomEEWu9ZVsx3ZoZ_JriHCiiVBv6/view?usp = sharing