



UASLP
Universidad Autónoma
de San Luis Potosí

MANUAL DE INSTALACIÓN

LEAGUE PLANNER



Granja Jalomo Alfredo
Héctor Andrey Hernández Alonso



FACULTAD DE
INGENIERÍA

INDICE

1. INTRODUCCIÓN
2. REQUISITOS MINIMOS DEL ORDENADOR
3. INSTALACIÓN DE SOFTWARE PARA USUARIOS DE WINDOWS 7, 8 Y 10
4. Configuración Inicial del programa

INTRODUCCIÓN

Felicidades por adquirir el software League Planner, ahora podrá administrar su equipo deportivo de una manera más sencillo y evitando los métodos convencionales de hacer todo a mano.



League Planner ©

REQUISITOS MINIMOS DEL ORDENADOR

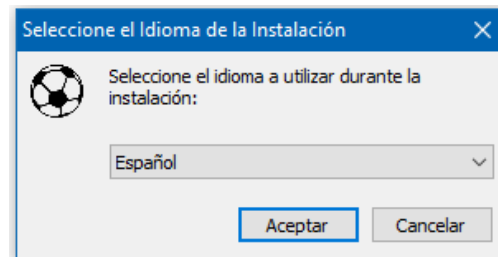
Este programa es únicamente compatible con el Sistema Operativo Windows preferentemente con las versiones 7, 8 y 10.

- Procesador: Pentium
- Memoria: 512 MB RAM
- Unidad de DVD-ROM

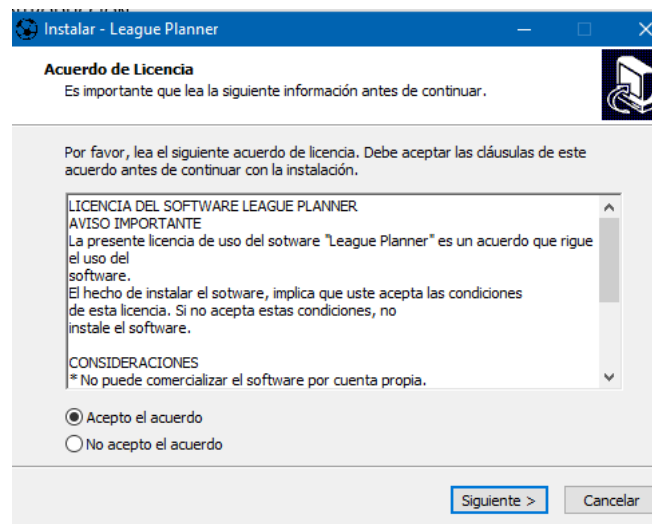


1. INSTALACIÓN DE SOTWARE

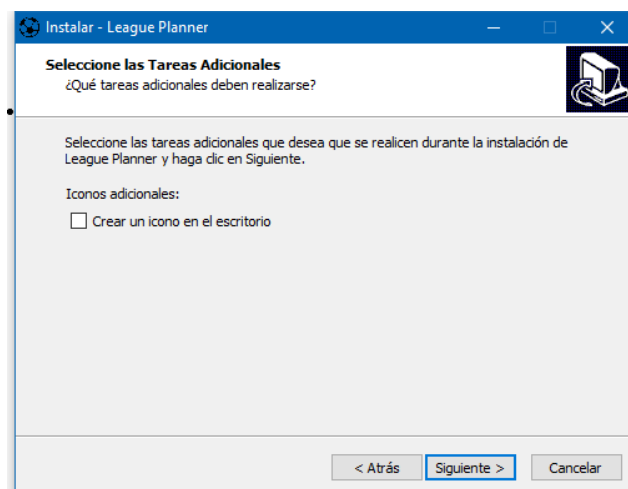
- Dar clic en el archivo ejecutable “League Planner”
- Seleccionar Idioma, clic en Aceptar



- Lea la licencia del software y si está de acuerdo de clic en la opción de aceptar.

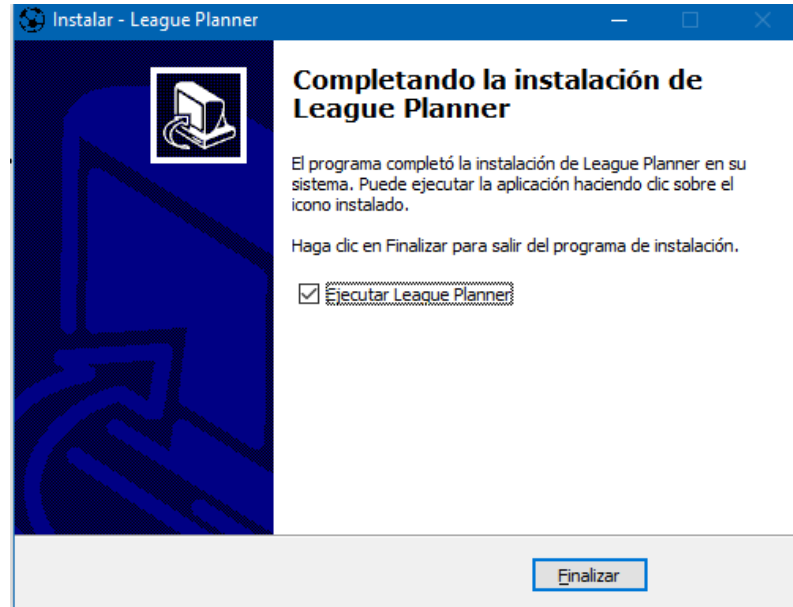


- Si desea agregar un icono al escritorio marque la casilla y después de clic en siguiente.



- Por ultimo de clic en instalar

- Cuando la instalación esté completada el programa le mostrara la siguiente ventana



CONFIGURACIÓN INICIAL DEL PROGRAMA

- Una vez realizada la instalación, se debe ubicar en la carpeta creada por el programa. La carpeta está en: **Disco Local/Archivos de Programa(x86) / LeaguePlanner**
- Entrar a la carpeta Debug y el archivo con extensión ejecutable (.exe) es el programa si desea puede enviar un acceso directo en donde usted le parezca mejor tener su programa.