League Planner Manual de usuario

Universidad Autónoma de San Luis Potosí

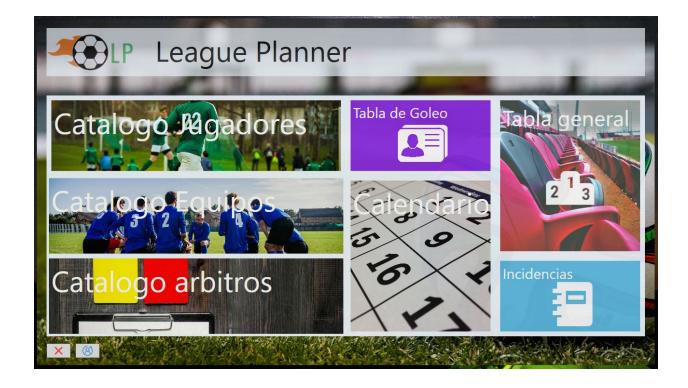
Área de ciencias de la computación - Facultad de Ingeniería

INICIO DE SESIÓN.



Esta es la pantalla de inicio de sesión del programa es la primera pantalla que aparece cuando usted abre la aplicación.

MENÚ PRINCIPAL DEL ADMINISTRADOR.

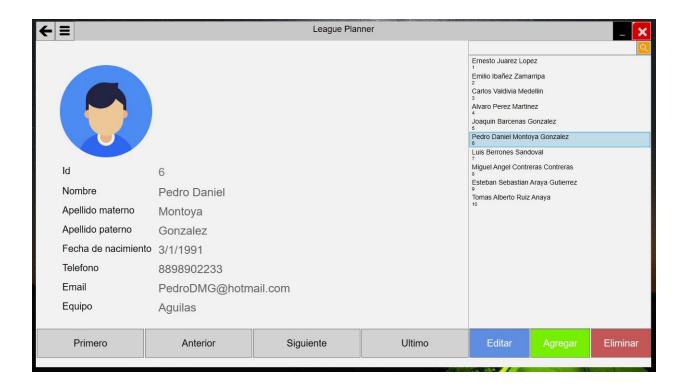


Este es el menú principal de administrador, es donde se encuentran todos los accesos a las funciones del administrador, además de las opciones de cierre de sesión y cerrar el programa.



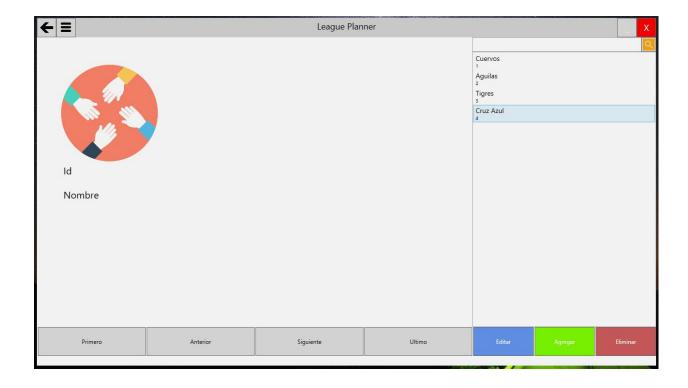
Botones para cambio de usuario y cerrar la aplicación

CATÁLOGO JUGADORES.



Este es el catálogo de jugadores, en esta pantalla se muestran todos los jugadores del sistema y permite navegar en los datos, muestra los datos del jugador seleccionado, así como editar sus datos y agregar nuevos jugadores.

CATALOGO EQUIPOS.



Este es el catálogo de Equipos, en esta pantalla se muestran todos los equipos del sistema y permite navegar en los datos, muestra los datos del equipo seleccionado, así como editar sus datos y agregar nuevos equipos.

CATÁLOGO ÁRBITROS.



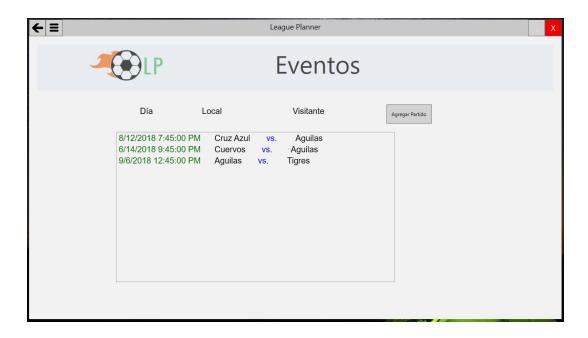
Este es el catálogo de árbitros, en esta pantalla se muestran todos los árbitros del sistema y permite navegar en los datos, muestra los datos del árbitro seleccionado, así como editar sus datos y agregar nuevos árbitros.

TABLA DE GOLEO.



La tabla de goleo del torneo, se compone de un título y de una tabla que muestra a los jugadores con más goles ordenados de forma ascendente, desde el mejor goleador hasta el peor.

CALENDARIO DEL TORNEO.



Agregar nuevos partido, al dar click en agregar nuevo partido se abre la siguiente ventana en la cual se podrán introducir los datos del partido.

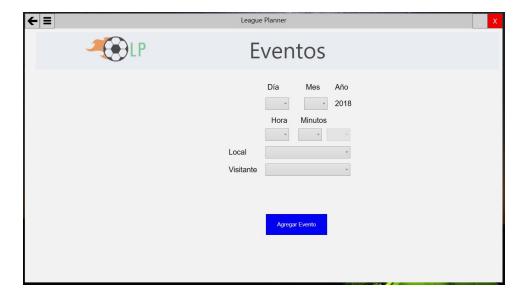


TABLA GENERAL.



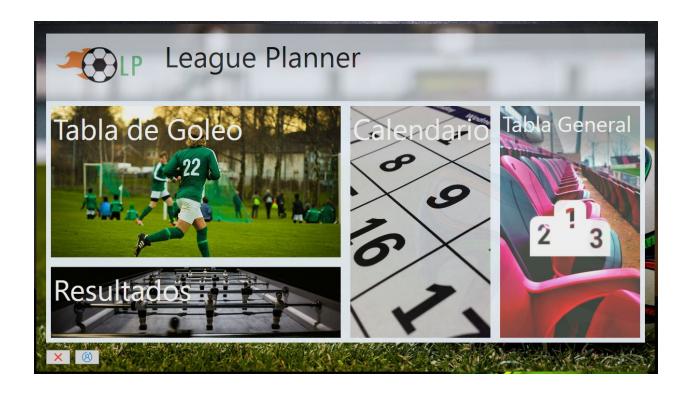
Esta pantalla muestra la tabla general del torneo, consta de un título y una tabla en la que se muestra de manera detallada las estadísticas de cada equipo como partidos jugados, ganados, empatados,perdidos, goles a favor, goles en contra, diferencia de goles y puntos, los equipos están ordenados de mayor cantidad de puntos a menor cantidad de puntos.

INCIDENCIAS.



Pantalla que muestra y permite modificar las incidencias ocurridas en los partidos, como goles o tarjetas, cuenta con un campo para seleccionar el partido en la parte superior, campos para seleccionar el jugador que ha anotado determinado gol para cada equipo, campos para seleccionar jugadores con distintos tipos de tarjetas y una lista que muestra las incidencias asociadas a cada equipo para el partido, en la parte inferior el botón aceptar para guardar los cambios.

MENÚ DEL USUARIO.



Esta pantalla sirve para mostrar un menú con la misma estructura que el de administrador pero con menos opciones ya que es para el usuario y solo permite visualizar datos y no permite modificar ni insertar datos.

RESULTADOS.



Esta pantalla Sirve para mostrar al usuario de manera amigable los resultados de los partidos, consta de un encabezado y una tabla en la que se detallan los resultados de los partidos así como sus incidencias.