

# MANUAL DE USUARIO



**Stroopers**



## INDICE DE CONTENIDO

<b>INICIO DEL SISTEMA.....</b>	<b>4</b>
<b>MENU PRINCIPAL.....</b>	<b>6</b>
<b>AYUDA. ....</b>	<b>7</b>
<b>JUGADOR.....</b>	<b>8</b>
<b>REGISTRAR JUGADOR. ....</b>	<b>9</b>
<b>SELECCIONAR JUGADOR.....</b>	<b>10</b>
<b>AJUSTES.....</b>	<b>11</b>
<b>AJUSTAR TEMA. ....</b>	<b>12</b>
<b>JUGAR.....</b>	<b>14</b>
<b>NIVEL FACIL.....</b>	<b>15</b>
<b>NIVEL MEDIO.....</b>	<b>17</b>
<b>RANKING.....</b>	<b>18</b>
<b>ACERCA DE.....</b>	<b>19</b>
<b>ENFOQUE.....</b>	<b>20</b>



## INTRODUCCION.

El efecto **Stroop** es conocido en psicología como el efecto producido por la interferencia en el tiempo de reacción de una tarea.

En el test de **Stroop** se mide la reacción de las personas cuando se presenta el nombre de un color pintado de un color diferente al mismo (p.ej. la palabra "rojo" escrita con tinta azul) al hacer esto se produce un retraso en el procesamiento del color de la palabra, lo que aumenta el tiempo de reacción y favorece los errores por la confusión que esto genera.

## SOBRE LA APP.

**StrooperS** es una aplicación móvil que permite representar el efecto **Stroop** mediante 2 niveles de juego en los que será puesta a prueba la retentiva del jugador y velocidad de respuesta.

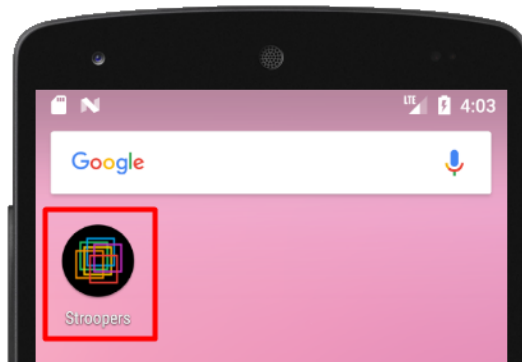
La App hace parte de una secuencia de videos donde se explica paso a paso la construcción de la aplicación móvil con el fin de aplicar diferentes conceptos vistos en el [Curso Android desde cero](#) que se puede encontrar completamente gratis en **youtube**, así como otras secuencias de videos en torno a programación Java, metodologías y utilidades en el desarrollo de software.

**StrooperS** es una aplicación offline con un enfoque educativo por lo tanto no requiere acceso a internet al gestionar toda la información de manera local mediante **Shared Preferences** y **SQLite**, se espera en próximas versiones actualizar la misma aumentando su grado de complejidad.



## INICIO DEL SISTEMA.

Después de instalar la aplicación, para iniciar se debe buscar en el dispositivo el icono de **StrooperS** y ejecutarlo.



Al hacerlo se cargará la pantalla splash la cual después de 3 segundos desaparecerá dando acceso a las instrucciones generales del sistema.





Las instrucciones permiten dar a conocer la generalidad de la aplicación, brindando una introducción a las opciones del menú del sistema

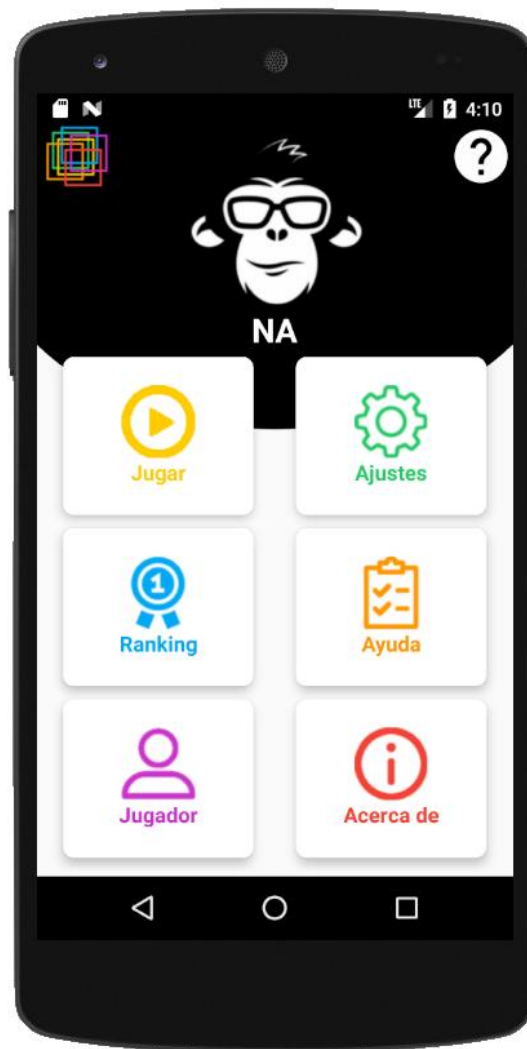


Estas instrucciones se presentarán de forma automática la primera vez que se inicia el sistema, luego de esto no se volverán a presentar pero podrán accederse a ellas nuevamente desde la opción **información**.



## MENU PRINCIPAL.

La pantalla de inicio contiene el menú principal que presenta las funcionalidades del sistema, así como el espacio para el avatar y nombre de usuario del jugador.

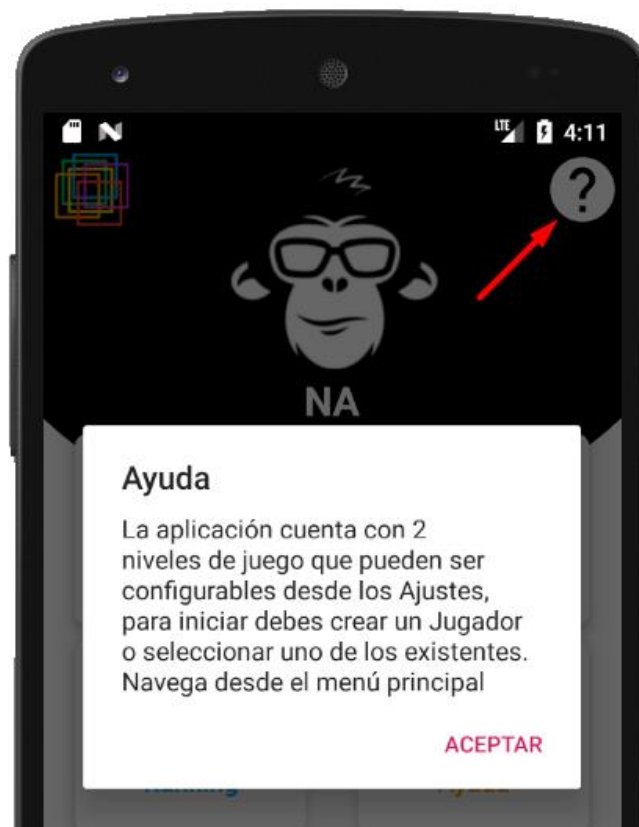


A continuación se presentará en detalle cada una de las funcionalidades disponibles desde el menú principal.



## AYUDA.

La aplicación cuenta con un botón de ayuda presente en varias pantallas, desde aquí se brindará más información al usuario sobre el uso de la misma.

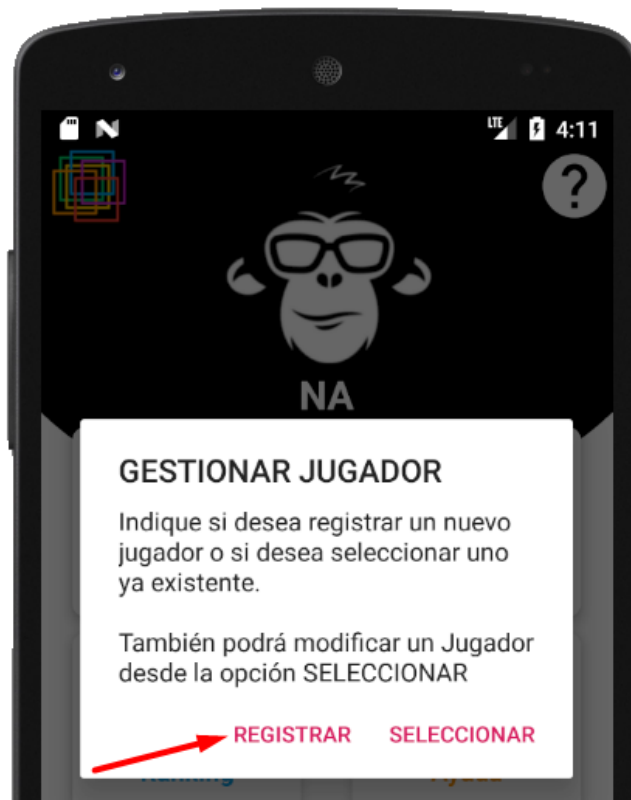


Es importante resaltar que la aplicación está pensada para que sea fácil de usar y fácil de entender aplicando principios de usabilidad, sin embargo se definen opciones de ayuda en algunas pantallas con el fin de brindarle al usuario mayor tranquilidad en el uso de la misma, siendo estas opciones de ayuda una alternativa más específica a las instrucciones presentadas anteriormente.



## JUGADOR.

Esta opción permite ingresar a la gestión de jugadores, donde el usuario podrá elegir entre registrar jugador o seleccionar uno de la lista de jugadores existentes.



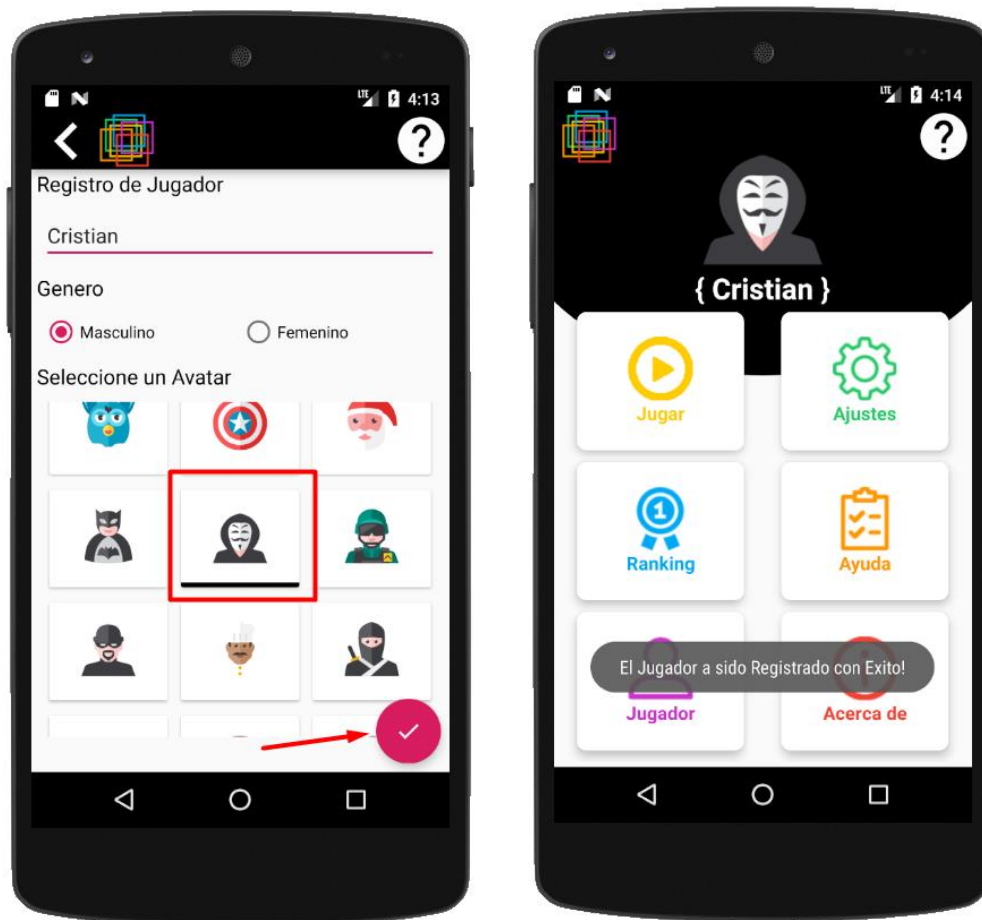
**Nota:** Para esta primera versión del juego se gestionará toda la información de manera local directamente desde la base de datos del dispositivo y archivos de preferencias, se espera que en futuras versiones se puedan gestionar jugadores permitiendo usuarios y almacenamiento remoto.





## REGISTRAR JUGADOR.

Al seleccionar la opción de registro, se deberá ingresar el **NickName** o nombre de usuario, seleccionar el **Género** y por último elegir el **Avatar** que representará al jugador, posteriormente se confirmará el registro presionando el botón flotante.



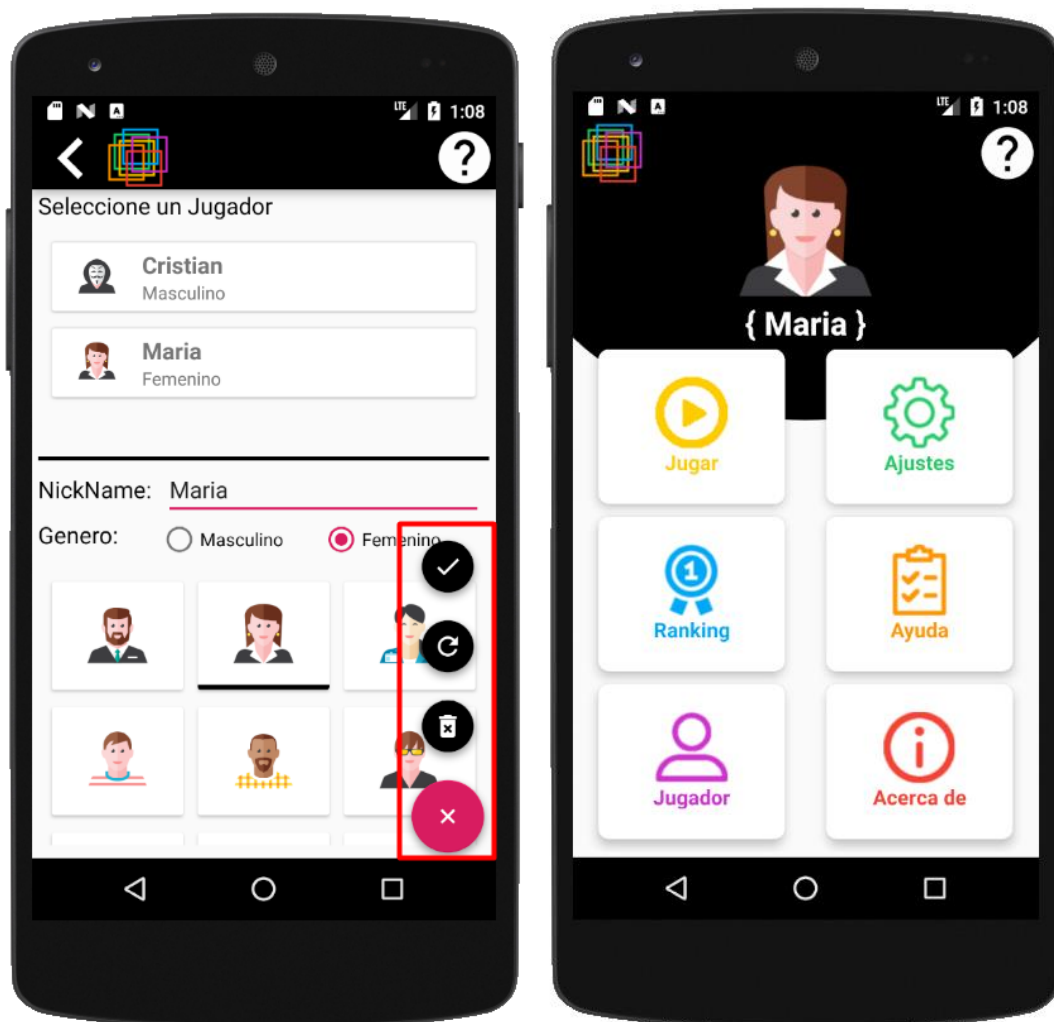
Al hacerlo se cargará el avatar y nombre de usuario en la pantalla principal, de esta manera el usuario ya está listo para jugar.



**Nota:** Se podrán registrar la cantidad de jugadores que se requiera, los puntajes obtenidos serán asociados al jugador que se encuentre seleccionado en el momento del juego.

## SELECCIONAR JUGADOR.

Al elegir la opción **seleccionar** podemos gestionar a un jugador en específico, se podrá seleccionar un jugador, actualizarlo o eliminarlo.

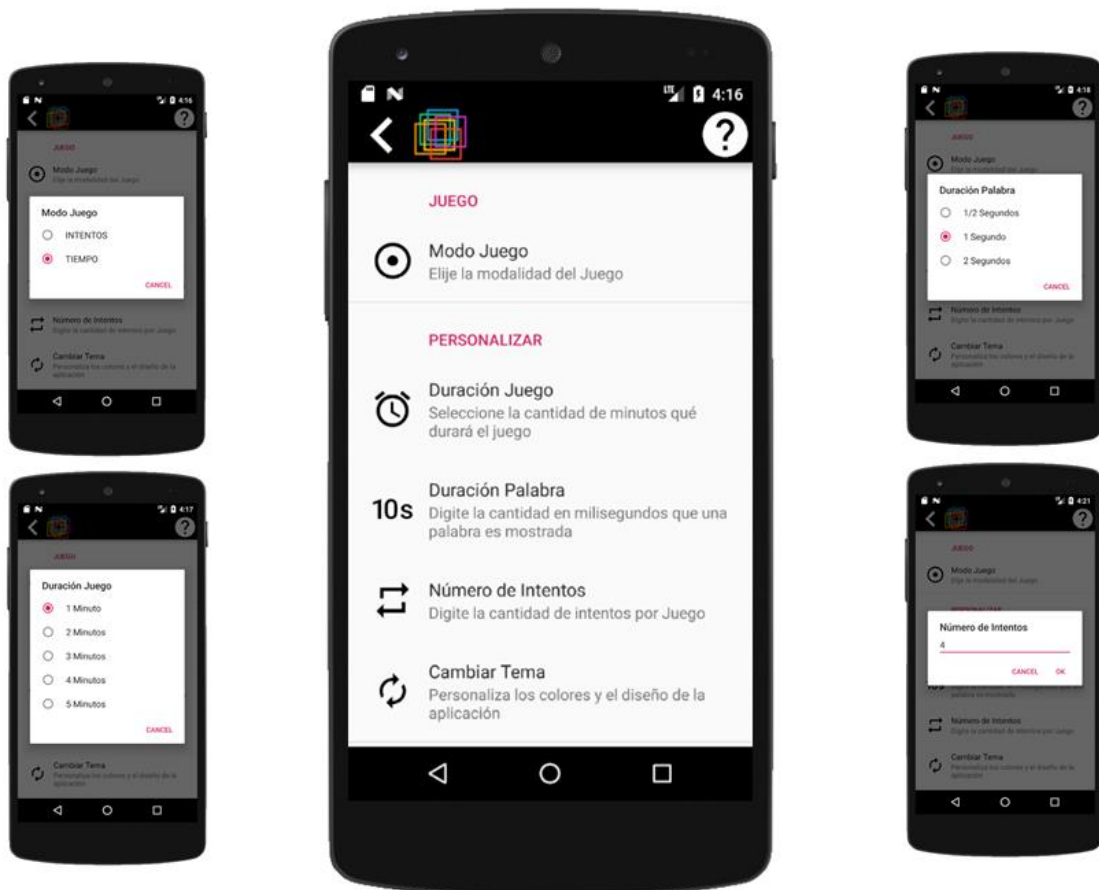




Al seleccionarlo se definirá en la pantalla de inicio el **Avatar** y **NickName** correspondientes.

## AJUSTES.

Esta opción permite definir algunos aspectos de configuración del sistema, realizar ajustes a nivel del modo de juego, duración de palabras, cantidad de intentos así como elementos de personalización en el tema de la App.





## AJUSTAR TEMA.

Desde las opciones de configuración podemos cambiar el tema de la App, este cambio gira en torno al color y diseño de la App entre una lista de 18 colores diferentes y 2 diseños (Circular, Rectangular) que el usuario puede definir al momento de usar la aplicación.

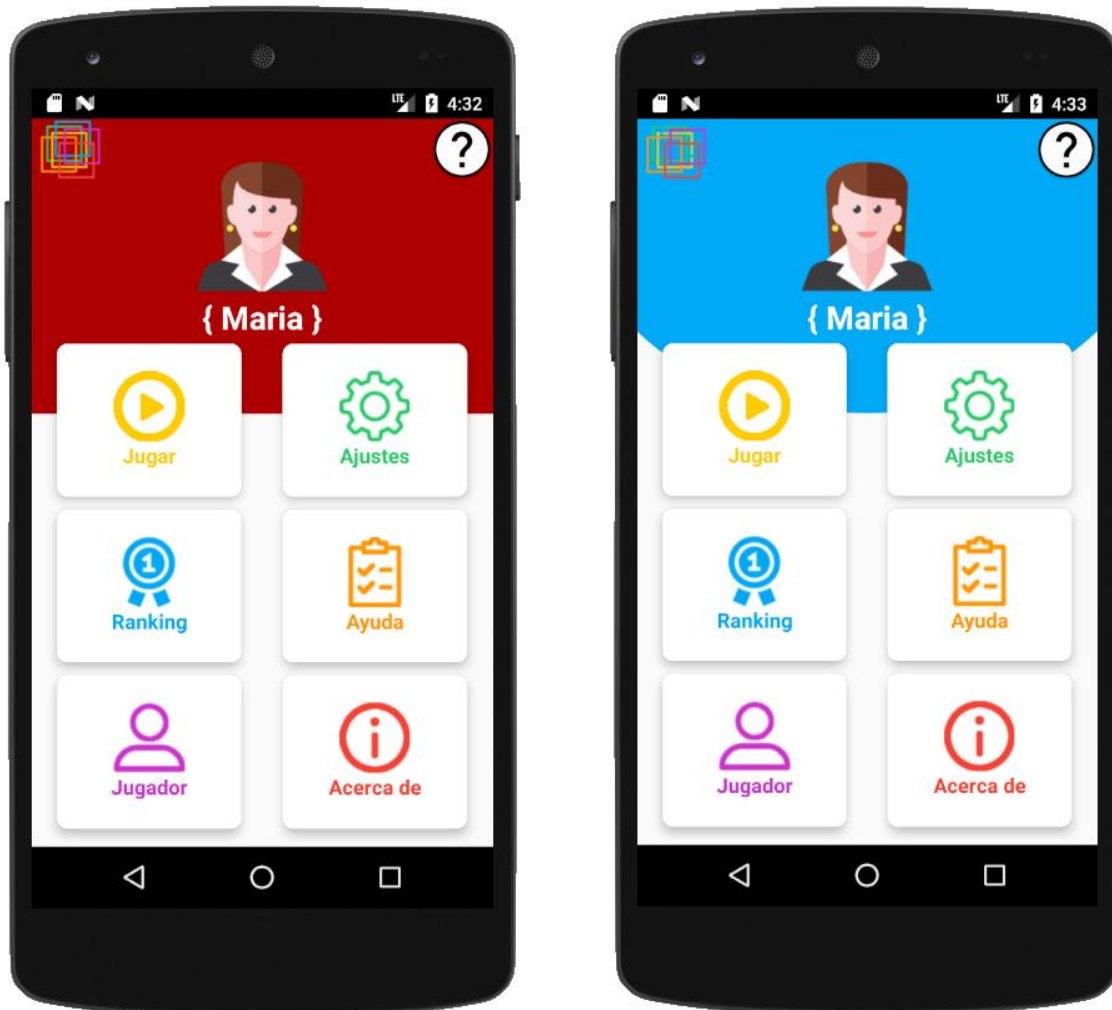


Al elegir el color y seleccionar el diseño automáticamente se cambia la barra de tareas según el color definido, solo bastará



con dar atrás en el icono de la barra superior para visualizar los cambios.

Hay que tener en cuenta que este cambio podrá hacerlo cualquiera de los jugadores registrados en la App.



**Nota:** Para esta primera versión de la App el cambio del tema será general para todos los usuarios registrados, se espera en próximas versiones definir este cambio solo para el usuario que así lo desee.



## JUGAR.

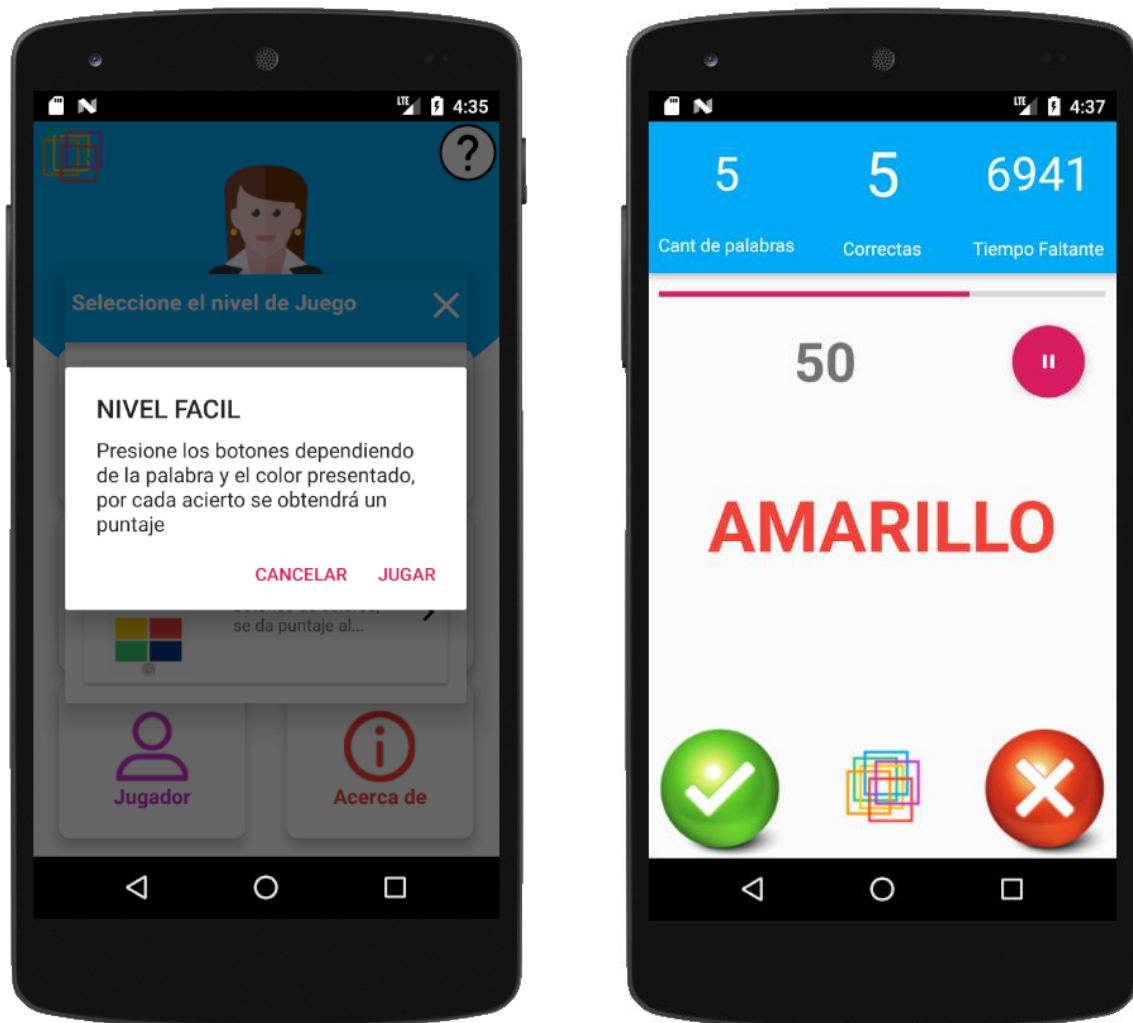
Desde aquí se podrá acceder a los 2 niveles de juego, tanto Fácil como Medio, inicialmente se presentarán las opciones y la explicación rápida de su funcionamiento.





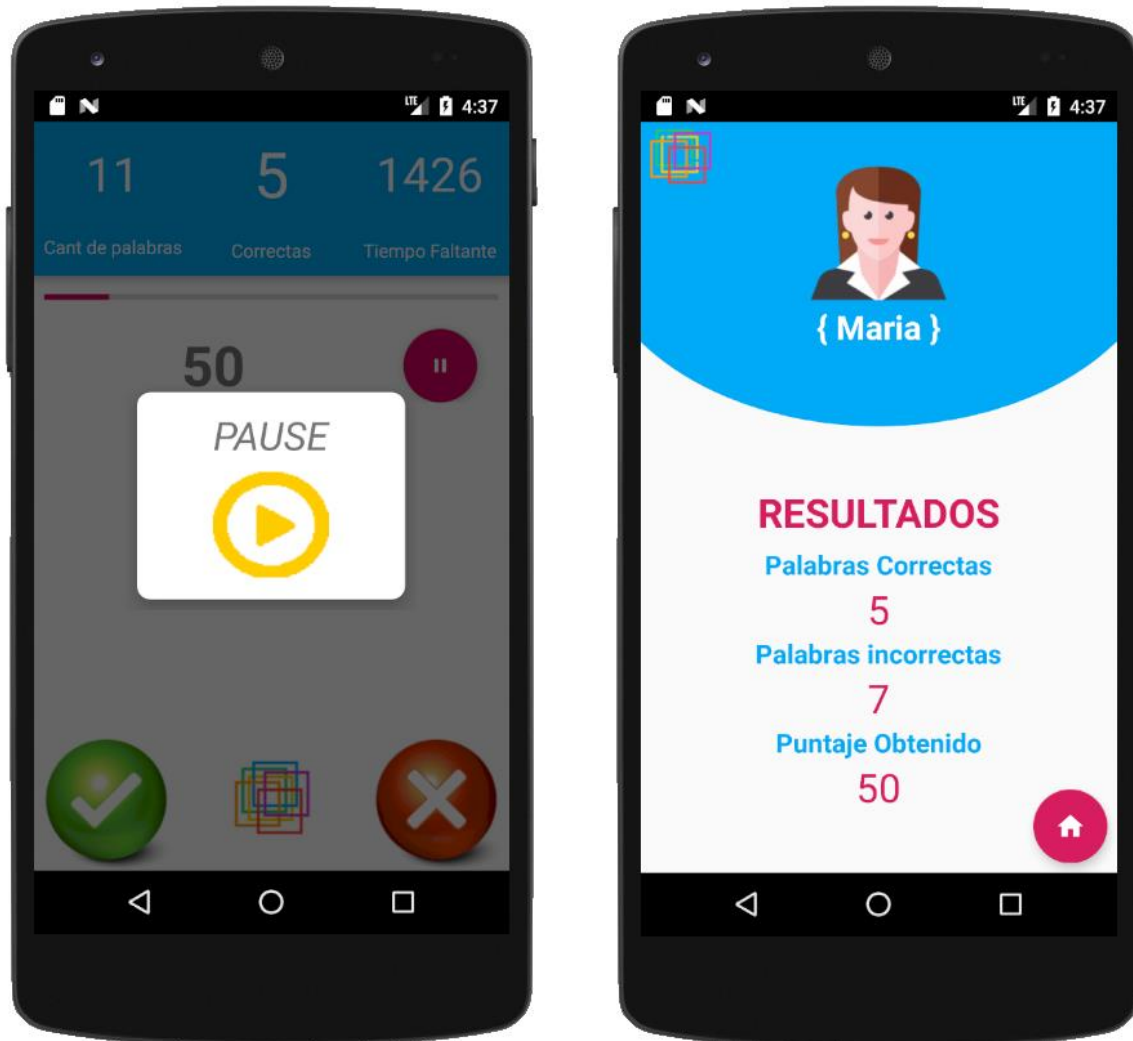
## NIVEL FACIL.

Este nivel es el más básico del efecto **Stroop**, consiste en una interfaz simple donde se presentarán palabras de forma aleatoria donde su duración depende del tiempo parametrizado en las opciones de configuración, el jugador deberá presionar el botón correcto o incorrecto dependiendo de la combinación palabra – color.





El usuario tendrá 2 oportunidades para pausar el juego y dependiendo del modo del mismo (configurable desde las opciones de ajustes) se podrá jugar por tiempo o por intentos, teniendo al final la pantalla de resultados.



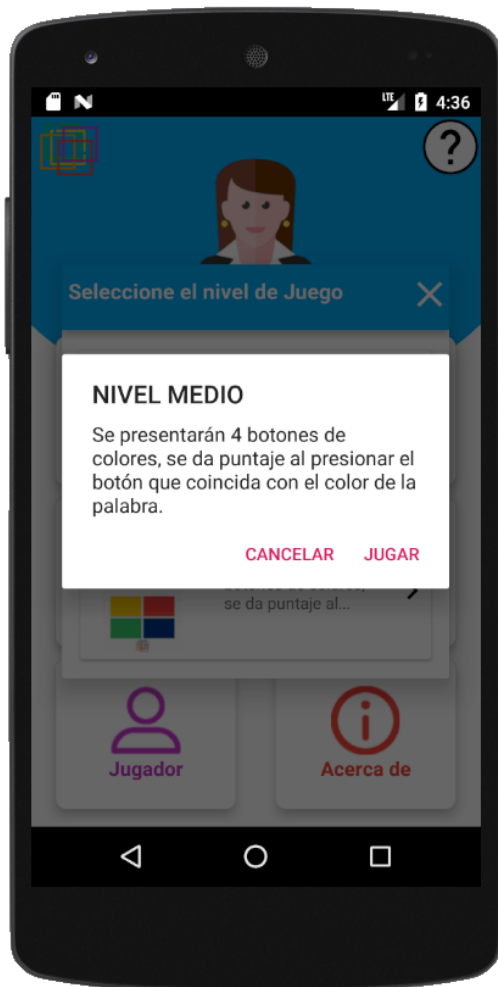
Los resultados obtenidos serán asociados al jugador de esta manera se podrá definir el ranking de puntajes de manera independiente.





## NIVEL MEDIO.

Este nivel es un poco más complejo ya que el usuario no definirá si es correcto o incorrecto sino que deberá probar su retentiva al seleccionar el botón del color de la palabra presentada, en este caso ya no se obtienen puntos solo si la palabra y el color concuerdan.

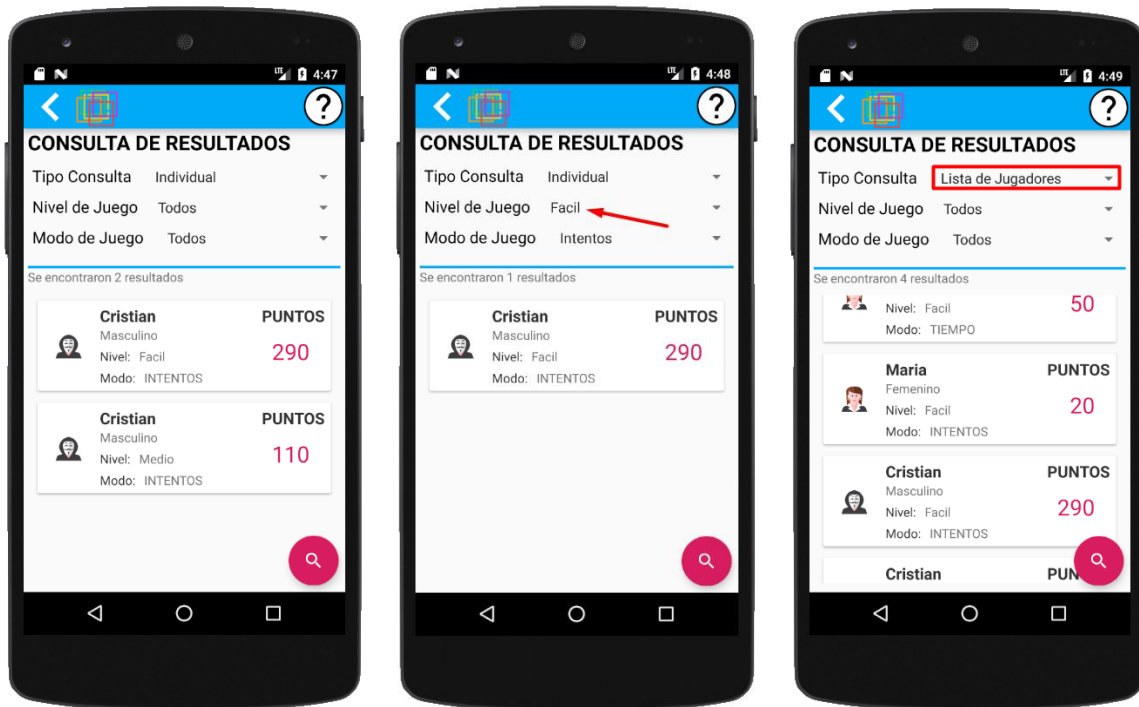


Los puntos se obtienen cuando se combina color del botón con color de palabra, adicionalmente para aumentar la dificultad, la posición de los botones varia con cada cambio de palabra



## RANKING.

El Ranking consiste en la consulta de resultados de juego, desde esta opción podremos consultar todos los puntajes obtenidos por usuario seleccionado o por la lista completa de usuarios registrados en el dispositivo de forma local, así mismo se podrán realizar filtros de consulta para presentar resultados por tipo de juego y nivel.



**Nota:** Para la primera versión de la App solo se cuenta con consultas generales a nivel de usuarios y puntajes obtenidos, para futuras versiones se realizará la agrupación por mejores puntajes.

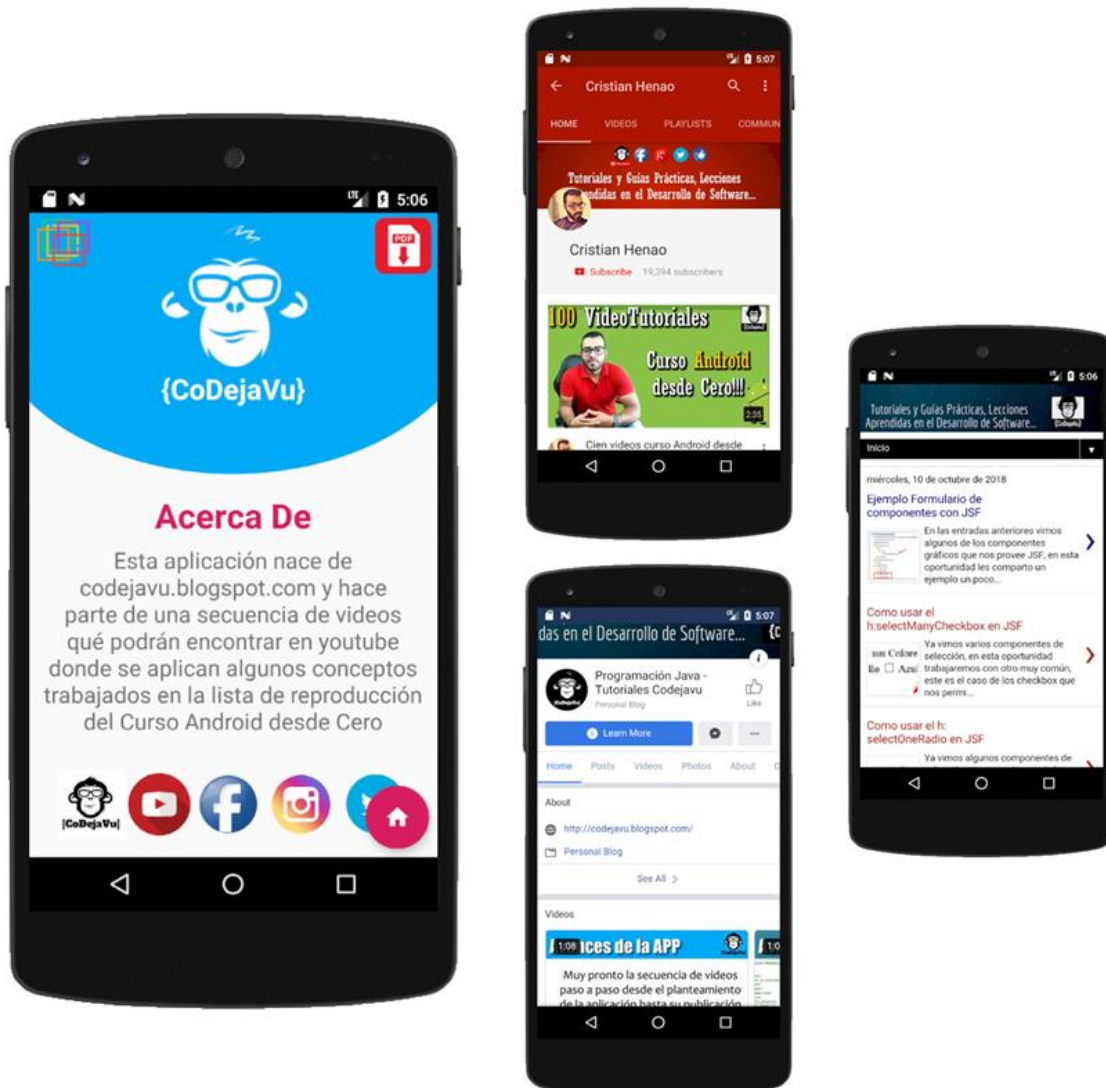


## ACERCA DE.

Desde aquí se podrá conocer un poco más acerca del juego, se tendrán los enlaces a las diferentes redes del desarrollador (blog, canal de youtube, página de Facebook, instagram y twitter) así como el icono de descarga de este manual de usuario.



Acerca de





## ENFOQUE.

La Aplicación **StrooperS** es un juego simple con un enfoque educativo al hacer parte de una secuencia de videos donde se explicarán diferentes conceptos vistos en el curso de android desde cero mencionado al inicio de este manual, así como otros elementos qué se irán explicando a medida que avanza la construcción de la App.

Se espera que esta primer versión cuente con lo necesario para introducir a los interesados en el mundo del desarrollo de aplicaciones como una primer base práctica, para futuras versiones se espera aumentar el grado de dificultad de la App vinculando diferentes temáticas como acceso a datos remotos entre otras.

Es importante recalcar que la secuencia de videos no tiene ningún costo ni se autoriza su copia o distribución con fines comerciales.

No olviden apoyarme dando like o suscribiéndose a mi canal y redes sociales!!! **No les cuesta nada y me ayudan mucho!**

**SUSCRIBETE:** <http://goo.gl/liPNSy>

**Facebook:** <http://www.facebook.com/codejavu>

**Blog:** <http://codejavu.blogspot.com/>

**Twitter:** <https://twitter.com/chenaooo>

**Instagram:** <https://www.instagram.com/cristiandavidhenaoh>

**Udemy:** <https://www.udemy.com/fundamentos-de-programacion-algoritmos-en-java-y-javascript>

**GitHub:** <https://github.com/chenaoh/TutorialWebService>