





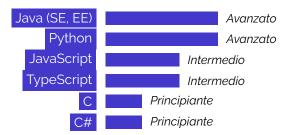
Laureato in Informatica

CHI SONO?



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec a diam lectus. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec a diam lectus. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec a diam lectus.

PROGRAMMAZIONE



ESPERIENZE LAVORATIVE

2024 tirocinio curriculare Sviluppatore del progetto VM Lab

ISISLab (Università degli Studi di Salerno) · Fisciano (SA)

Progetto di tesi che offre una piattaforma per la gestione centralizzata di connessioni a macchine virtuali. Implementazione di funzionalità backend, frontend e containerizzazione dell'applicazione.

Streamlit / Node.js / Flask / Docker

ISTRUZIONE / FORMAZIONE

2020 – 2025 Laurea Triennale in Informatica Università degli Studi di Salerno · Fisciano (SA)

Corsi preferiti: Sistemi Operativi, Programmazione Distribuita, Tecnologie Software per il Web.

Votazione: 90/100

2015 – 2020 **Diploma Geometra**

(Costruzioni, Ambiente e Territorio)

Votazione: 89/100

I.S.I.S. "Leonardo Da Vinci" · Poggiomarino (NA)

LINGUE

Italiano - Lingua Madre

Inglese - C1

COMPETENZE DIGITALI

Sistemi Operativi

Windows / Linux

Linguaggi di Scrittura

Markdown / LaTeX

Sviluppo Web e Framework

 ${\tt HTML5 / CSS / React / Spring Boot / Django}$

DBMS e IDE

MySQL / Elipse / JetBrains / VS Code

Software

Unity / Microsoft 365 (Office) / Google Workspace / Photoshop / Krita / AutoCAD

Servizi Online

GitHub / Trello / ClickUp

Containerizzazione

Docker / Docker Compose

COMPETENZE COMUNICATIVE ED INTERPERSONALI

Lavoro di squadra

Esperienza nel collaborare efficacemente in gruppi, sia in progetti accademici che extracurricolari, contribuendo al raggiungimento degli obiettivi comuni.

Empatia

Capacità di comprendere i punti di vista degli altri e di adattare il proprio approccio comunicativo per favorire la cooperazione.

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Gestione degli impegni

Abilità nel pianificare e gestire gli impegni personali, accademici e lavorativi in modo efficace, garantendo il rispetto delle scadenze e l'equilibrio tra lavoro, studio e vita personale.

Flessibilità ed adattabilità

Ottima capacità di adattarsi in modo rapido ed efficace a nuove situazioni e contesti mantenendo un alto livello di performance e produttività.

Apprendimento autonomo

Abilità nel padroneggiare nuove competenze in modo autonomo, attraverso la ricerca, lo studio individuale e l'applicazione pratica.

Iniziativa individuale

Capacità di lavorare in modo indipendente, gestendo autonomamente le proprie attività e responsabilità senza necessità di supervisione continua.

COMPETENZE DI GESTIONE E DIRETTIVE

Coordinatore di progetti

Esperienza nella gestione e coordinamento di progetti universitari in gruppo, definendo obiettivi chiari, scadenze e risorse necessarie per il raggiungimento dei risultati prefissati. Progetti universitari coordinati: Tecnologie Software per il Web, Machine Learning, Ingegneria del Software.

HOBBY E INTERESSI

Videogiochi

Passione per l'industria del gaming, con particolare interesse per le dinamiche di gioco e le tecnologie sottostanti.

Hardware PC

Interesse per l'hardware dei computer, sia moderni che vintage.

Disegno digitale e Modellazione 3D

Principiante, in fase di apprendimento e sviluppo delle competenze artistiche.

Linux

Entusiasta di Linux e delle sue distribuzioni principali (Debian, Fedora, Arch), sempre in cerca di ottimizzare i propri sistemi ed estetica del desktop.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Spea Alfralo Ilm