



# Alfredo Recinos

Diseñador UX/UI Full Stack  
y Diseñador Web

## Habilidades

- Diseño UX/UI Full Stack
- User Research y Pruebas de Usabilidad
- Design Thinking
- Desarrollo Frontend
- Branding
- Diseño Gráfico
- Diseño multimedia

## Educación

- **UX Designer Full Stack (Certificación)**  
Noviembre 2024 - Julio 2025  
SDI Institute - En línea
- **Certificación en English for Communication (Nivel intermedio)**  
Enero 2011 - Octubre 2017  
CUC - Cartago
- **Diseño y Desarrollo Web (Certificación)**  
Enero 2018 - Febrero 2019  
Universidad Fidélitas - San Pedro, Costa Rica
- **Licenciatura en Diseño Publicitario**  
Enero 2011 - Octubre 2017  
Universidad Fidélitas - San Pedro, Costa Rica

## Idiomas

- Inglés - Nivel Intermedio B1
- Español - Nativo

## Referencias

Ing. Ariel Ramos

(Full Stack Developer)

+506 8460-5766

Jeremy Bacca

(Frontend Developer)

+506 7016-0434

Stephany Porras Camacho

(Team Leader in Desarrollo y Soluciones)

+506 8460-5766

## Contacto

+506 70459763

alfredorecinosdesign@gmail.com

alfredorecinos.github.io

/arecinos-designer

/alfredorecinosdesign

San José, Sánchez de Curridabat, Costa Rica

## Perfil

Soy un diseñador UX/UI Full Stack con experiencia en diseño publicitario y frontend. Combino estrategia, pensamiento centrado en las personas y habilidades técnicas para crear soluciones digitales intuitivas y escalables. He diseñado productos y servicios en los sectores de salud, turismo, medio ambiente y tecnología. Aplicando metodologías como Design Thinking y Lean UX. Domino herramientas y lenguajes de diseño como HTML, CSS, JS, Tailwind CSS, React, Astro y WordPress, colaborando eficazmente con equipos de desarrollo y comunicando claramente los procesos de diseño.

## Experiencia

- Abril 2024 - Actualmente

### Diseñador UX/UI

Moon Hi S.A.

En mi puesto actual como diseñador de UX/UI, dirigí el diseño de un nuevo producto digital desde cero hasta su lanzamiento como MVP. Diseñé la marca, la arquitectura de la información y la interacción, alineando la estrategia empresarial con las necesidades de los usuarios. Colaboré con los equipos de diseño y desarrollo, implementando componentes en HTML, CSS, JS y Figma para validar prototipos funcionales y garantizar una experiencia de usuario coherente y lista para el mercado.

- Enero 2022 - Diciembre 2023

### Diseñador Web y Desarrollador Frontend

Desarrollo y Soluciones S.A.

En mi anterior puesto como diseñador web y desarrollador frontend, creé diseños de interfaz de usuario y desarrollé sitios web adaptativos basados en los requisitos de los clientes. Trabajé creando MVP, wireframes y prototipos para diversas marcas de software, e implementé sitios web prestando especial atención a la precisión visual, el rendimiento y la compatibilidad con los navegadores.

- Abril 2019 - Octubre 2020

### Diseñador Web y Diseñador Gráfico

Surcos Tours

Como diseñador web, gráfico y de contenidos en una empresa turística, dirigí un proyecto completo de renovación de la marca, que incluyó el diseño del logotipo, la identidad visual y la voz de la marca. También diseñé y desarrollé el sitio web de la empresa desde cero, alineando la estrategia visual y de contenidos con la nueva imagen de marca.

- Febrero 2018 - Septiembre 2019

### Diseñador UX/UI y Diseñador Gráfico

Grupo Asesor en Informática S.A.

Como diseñador de UX/UI en una empresa de desarrollo de software, creé múltiples propuestas de prototipos para clientes institucionales como PROCOMER en Costa Rica, adaptadas a requisitos funcionales y técnicos específicos. También desarrollé la identidad visual para el marco interno Fastwork y diseñé materiales promocionales y gráficos para IPSUM Consultores, asegurando la alineación con los objetivos de comunicación de cada marca.

## Habilidades Tecnológicas

