

**UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO**

Corso di Ingegneria del Software

A.A. 2023/2024

---

# **SecondLifeTech**

## **REQUIREMENT ANALYSIS DOCUMENT**

VERSIONE 1.1

09/03/2024



DOCENTE:

PROF. ANDREA DE LUCIA

PRESENTATO DA:

CAPRICANO DAVIDE, 05121 10422

GIARDINETTO GIUSEPPE, 05121 14655

SPERA ALFREDO JESHOUA, 05121 12240 (PROJECT MANAGER)

## REVISION HISTORY

Data	Versione	Descrizione
02/02/2024	0.1	Prima Stesura
05/02/2024	0.2	Creati i Casi d'uso
07/02/2024	0.3	Creata il Modello ad Oggetti
08/02/2024	0.4	Creata il Modello Dinamico
08/02/2024	0.5	Creata Mockup
08/02/2024	1.0	Stesura Finale
09/03/2024	1.1	Correzione

## Sommario

Sommario.....	2
1. Introduzione.....	6
1.1. Finalità del Sistema .....	6
1.2. Ambiti del Sistema .....	6
1.3. Riferimenti.....	6
2. Sistema Attuale .....	6
3. Sistema Proposto .....	6
3.1. Utenti nel Sistema.....	6
3.2. Requisiti Funzionali .....	7
3.2.1. Requisiti Utenti (RFU).....	7
3.2.2. Requisiti Prodotti (RFP) .....	7
3.2.3. Requisiti Ordini (RFO).....	8
3.3. Requisiti Non Funzionali.....	8
3.3.1. Usabilità .....	8
3.3.2. Affidabilità .....	8
3.3.3. Prestazioni.....	9
3.3.4. Supportabilità.....	9
3.3.5. Legal .....	9
4. Modelli del Sistema.....	9
4.1. Scenari.....	9
4.1.1. Riguardo gli Utenti .....	9
4.1.1.1. Scenario 1 (S1) – <i>Guest</i> registra il proprio account.....	9
4.1.1.2. Scenario 2 (S2) – <i>Guest</i> fa il login e diventa <i>Cliente</i> .....	10
4.1.1.3. Scenario 3 (S3) – <i>Cliente</i> contatta l'azienda .....	10
4.1.1.4. Scenario 4 (S4) – <i>Cliente</i> modifica il proprio profilo.....	10
4.1.1.5. Scenario 5 (S5) – <i>Cliente</i> elimina il proprio profilo.....	11
4.1.1.6. Scenario 6 (S6) – <i>Cliente</i> effettua logout .....	11
4.1.1.7. Scenario 7 (S7) – <i>Gestore Utenti</i> aggiunge un <i>Gestore Prodotti</i> .....	11
4.1.1.8. Scenario 8 (S8) – <i>Gestore Utenti</i> rimuove un <i>Gestore Prodotti</i> .....	12
4.1.2. Riguardo i Prodotti .....	12
4.1.2.1. Scenario 9 (S9) – <i>Guest</i> cerca un dispositivo .....	12
4.1.2.2. Scenario 10 (S10) – <i>Guest</i> visualizza i dettagli di un dispositivo .....	13
4.1.2.3. Scenario 11 (S11) – <i>Guest</i> aggiunge un prodotto al carrello.....	13
4.1.2.4. Scenario 12 (S12) – <i>Utente</i> ottiene una stima dell'usato .....	13

4.1.2.5.	Scenario 13 (S13) – Gestore Prodotti elimina un prodotto .....	14
4.1.2.6.	Scenario 14 (S14) – Gestore Prodotti aggiunge un prodotto .....	14
4.1.2.7.	Scenario 15 (S15) – Gestore Prodotti modifica un prodotto .....	15
4.1.2.8.	Scenario 16 (S16) – Gestore Prodotti modifica banner .....	15
4.1.3.	Riguardo gli Ordini ed il Carrello .....	16
4.1.3.1.	Scenario 17 (S17) – Guest elimina un prodotto nel carrello .....	16
4.1.3.2.	Scenario 18 (S18) – Guest modifica quantità nel carrello .....	16
4.1.3.3.	Scenario 19 (S19) – Guest vuole finalizzare un acquisto .....	16
4.1.3.4.	Scenario 20 (S20) – Cliente visualizza i propri ordini .....	17
4.1.3.5.	Scenario 21 (S21) – Gestore Ordini modifica lo stato di un ordine effettuato .....	17
4.2.	Modello dei Casi d'Uso .....	18
4.2.1.	Riguardo gli Utenti .....	18
4.2.1.1.	Caso d'uso 1 (C1) – Registrazione Account Cliente .....	19
4.2.1.2.	Caso d'uso 2 (C2) – Login .....	19
4.2.1.3.	Caso d'uso 3 (C3) – Contatta .....	19
4.2.1.4.	Caso d'uso 4 (C4) – Visualizza il proprio Profilo Cliente .....	20
4.2.1.5.	Caso d'uso 5 (C5) – Modifica il proprio Profilo Cliente .....	20
4.2.1.6.	Caso d'uso 6 (C6) – Elimina il proprio Profilo Cliente .....	20
4.2.1.7.	Caso d'uso 7 (C7) – Logout .....	21
4.2.1.8.	Caso d'uso 8 (C8) – Aggiungi Utente .....	21
4.2.1.9.	Caso d'uso 9 (C9) – Visualizza tutti gli Utenti .....	21
4.2.1.10.	Caso d'uso 10 (C10) – Rimozione Utente .....	22
4.2.2.	Riguardo i Prodotti .....	23
4.2.2.1.	Caso d'uso 11 (C11) – Visualizza Catalogo .....	23
4.2.2.2.	Caso d'uso 12 (C12) – Ricerca dispositivo .....	24
4.2.2.3.	Caso d'uso 13 (C13) – Visualizza dettagli prodotto .....	24
4.2.2.4.	Caso d'uso 14 (C14) – Aggiunta al carrello .....	24
4.2.2.5.	Caso d'uso 15 (C15) – Stima usato .....	25
4.2.2.6.	Caso d'uso 16 (C16) – Elimina un Prodotto .....	25
4.2.2.7.	Caso d'uso 17 (C17) – Aggiunta di un nuovo prodotto .....	25
4.2.2.8.	Caso d'uso 18 (C18) – Modifica un Prodotto .....	26
4.2.2.9.	Caso d'uso 19 (C19) – Modifica Banner .....	26
4.2.3.	Riguardo gli Ordini ed il Carrello .....	27
4.2.3.1.	Caso d'uso 20 (C20) – Visualizza Carrello .....	27
4.2.3.2.	Caso d'uso 21 (C21) – Elimina prodotto dal carrello .....	27

4.2.3.3.	Caso d'uso 22 (C22) – Modifica quantità prodotti nel carrello .....	28
4.2.3.4.	Caso d'uso 23 (C23) – Finalizza Ordine .....	28
4.2.3.5.	Caso d'uso 24 (C24) – Visualizza Ordini effettuati.....	29
4.2.3.6.	Caso d'uso 25 (C25) – Visualizza tutti gli ordini.....	29
4.2.3.7.	Caso d'uso 26 (C26) – Modifica lo stato di un Ordine .....	29
4.2.4.	Eccezioni.....	29
4.2.4.1.	Caso d'uso 27, Eccezione 1 (E1) – MissingRequiredField.....	29
4.2.4.2.	Caso d'uso 28, Eccezione 2 (E2) – ErrorInField .....	30
4.2.4.3.	Caso d'uso 29, Eccezione 3 (E3) – NoDevicesAvailable.....	30
4.2.4.4.	Caso d'uso 30, Eccezione 4 (E4) – PaymentFailed.....	30
4.2.4.5.	Caso d'uso 31, Eccezione 5 (E5) – NoShippingAddress .....	30
4.2.4.6.	Caso d'uso 32, Eccezione 6 (E6) – NoPaymentMethod.....	30
4.2.4.7.	Caso d'uso 33, Eccezione 7 (E7) – EmailAlreadyInUse .....	31
4.3.	Modello ad Oggetti .....	31
4.3.1.	Dizionario delle Entità .....	31
4.3.2.	Dizionario dei Boundary.....	32
4.3.3.	Dizionario dei Control .....	33
4.3.4.	Diagramma delle Classi .....	34
4.3.5.	Sequence Diagrams.....	35
4.3.5.1.	SD (C1) – Registrazione Account Cliente.....	35
4.3.5.2.	SD (C2) – Login .....	36
4.3.5.3.	SD (C3) – Contatta .....	36
4.3.5.4.	SD (C4) – Visualizza il proprio Profilo .....	37
4.3.5.5.	SD (C5) – Modifica il proprio Profilo Cliente .....	37
4.3.5.6.	SD (C6) – Elimina il proprio Profilo Cliente.....	38
4.3.5.7.	SD (C7) – Logout.....	38
4.3.5.8.	SD (C8) – Aggiungi Utente.....	39
4.3.5.9.	SD (C9) – Visualizza tutti gli Utenti .....	39
4.3.5.10.	SD (C10) – Rimozione Utente .....	40
4.3.5.11.	SD (C11) – Visualizza Catalogo .....	40
4.3.5.12.	SD (C12) – Ricerca dispositivo .....	41
4.3.5.13.	SD (C13) – Visualizza dettagli prodotto .....	41
4.3.5.14.	SD (C14) – Aggiunta al carrello.....	42
4.3.5.15.	SD (C15) – Stima usato .....	42
4.3.5.16.	SD (C16) – Elimina un Prodotto.....	43

4.3.5.17.	SD (C17) – Aggiunta di un nuovo prodotto .....	43
4.3.5.18.	SD (C18) – Modifica un Prodotto .....	44
4.3.5.19.	SD (C19) – Modifica Banner .....	44
4.3.5.20.	SD (C20) – Visualizza Carrello.....	45
4.3.5.21.	SD (C21) – Elimina prodotto dal carrello.....	45
4.3.5.22.	SD (C22) – Modifica quantità prodotti nel carrello.....	45
4.3.5.23.	SD (C23) – Finalizza Ordine .....	46
4.3.5.24.	SD (C24) – Visualizza Ordini effettuati .....	46
4.3.5.25.	SD (C25) – Visualizza tutti gli ordini.....	47
4.3.5.26.	SD (C26) – Modifica lo stato di un Ordine.....	47
4.4.	Modello Dinamico .....	48
4.4.1.	Diagrammi di Stato.....	48
4.4.1.1.	DS1 – Utente Attuale.....	48
4.4.1.2.	DS2 – Carrello.....	48
4.4.1.3.	DS3 – Ordine .....	48
4.4.2.	Diagrammi di Attività.....	49
4.4.2.1.	DA1 – Registrazione .....	49
4.4.2.2.	DA2 – Login .....	49
4.4.2.3.	DA3 – Ricerca Prodotto .....	50
4.4.2.4.	DA4 – Modifica Profilo .....	50
4.4.2.5.	DA5 – Modifica Prodotto.....	51
4.4.2.6.	DA6 – Aggiunta Prodotto .....	51
4.4.2.7.	DA7 – Finalizza Ordine .....	52
4.5.	Mock-ups.....	53
4.5.1.	Funzionalità Guest.....	53
4.5.2.	Funzionalità Cliente.....	54
4.5.3.	Funzionalità Gestore Prodotti .....	55
4.5.4.	Funzionalità Gestore Ordini .....	56
4.5.5.	Funzionalità Gestore Utenti .....	57
5.	Glossario dei Termini.....	58

## 1. Introduzione

### 1.1. Finalità del Sistema

Il progetto "SecondLifeTech" ha lo scopo di sviluppare un sito di e-commerce specializzato nella vendita di smartphone e tablet ricondizionati.

Il sito offrirà una piattaforma completa per l'acquisto e la stima monetaria di dispositivi elettronici ricondizionati, promuovendo allo stesso tempo la sostenibilità ambientale attraverso il riutilizzo di dispositivi usati.

Il sistema prodotto faciliterà l'interfacciamento dell'azienda con i propri clienti e possibili tali, questo tramite un'interfaccia intuitiva e facilitata.

### 1.2. Ambiti del Sistema

SecondLifeTech supporterà la compravendita di dispositivi ricondizionati permettendo agli utenti una navigazione e una gestione degli acquisti semplificata anche con funzionalità di valutazioni dell'usato.

Inoltre, semplificherà l'operabilità del sistema per quanto riguarda la gestione di ordini, prodotti e utenti.

Per entrare sul sito è necessario avere un dispositivo con un browser. Invece, per creare un ordine, gli utenti dovranno avere un account con un metodo di pagamento e un indirizzo di spedizione.

### 1.3. Riferimenti

Questo documento si basa sul **Problem Statement** creato insieme al cliente.

## 2. Sistema Attuale

Non è presente un Sistema da sostituire.

Un esempio di un Sistema competitor analogo a quello proposto è [TRENDEVICE](#), un sito che offre la possibilità di acquistare dispositivi ricondizionati di marchio Apple.

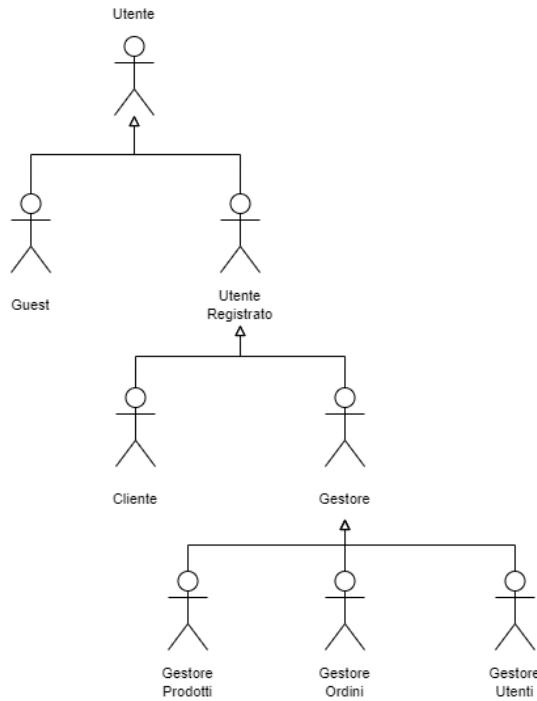
Il punto di forza di questo sito è la presenza di tutti i prodotti Apple (Mac, iPhone, iPad, AirPods), la possibilità di valutare l'usato e di pagare un dispositivo a rate.

## 3. Sistema Proposto

### 3.1. Utenti nel Sistema

Gli attori individuati dal Problem Statement sono i seguenti:

- *Utente*: una generalizzazione di qualsiasi utente che entra sul sito
  - *Guest*: un utente non registrato che può eseguire le azioni basilari concesse
  - *Utente Registrato*: un utente registrato con i propri dati personali:
    - *Cliente*: un cliente che può finalizzare gli ordini e modificare le sue informazioni
    - *Gestore*: una generalizzazione di un amministratore del sito
      - *Gestore Prodotti*: può modificare il catalogo di prodotti sul sito
      - *Gestore Utenti*: può eliminare ed aggiungere nuovi utenti di ogni tipo
      - *Gestore Ordini*: può vedere e modificare lo stato degli ordini effettuati



### 3.2. Requisiti Funzionali

#### 3.2.1. Requisiti Utenti (RFU)

ID	Requisito	Priorità
RFU1	Gli utenti <i>Guest</i> devono potersi <b>registrare</b> nel sistema	Alta
RFU2	Gli utenti <i>Guest</i> devono poter effettuare il <b>login</b> per accedere al sistema	Alta
RFU3	Gli <i>Utenti Registrati</i> devono poter effettuare il <b>logout</b>	Alta
RFU4	Gli utenti <i>Gestore Utenti</i> devono poter <b>aggiungere</b> un nuovo utente	Alta
RFU5	Gli utenti <i>Gestore Utenti</i> devono poter <b>visualizzare tutti</b> gli utenti registrati	Alta
RFU6	Gli utenti <i>Gestore Utenti</i> devono poter <b>rimuovere</b> un qualsiasi utente	Alta
RFU7	Gli <i>Utenti Registrati</i> devono poter <b>visualizzare</b> il proprio profilo	Media
RFU8	Gli <i>Utenti Registrati</i> devono poter <b>modificare</b> il proprio profilo	Media
RFU9	Gli utenti <i>Clienti</i> devono poter <b>eliminare</b> il proprio profilo	Bassa
RFU10	Gli utenti <i>Guest</i> e i <i>Clienti</i> devono poter <b>contattare</b> l'azienda	Bassa

#### 3.2.2. Requisiti Prodotti (RFP)

ID	Requisito	Priorità
RFP1	Gli utenti <i>Guest</i> , <i>Clienti</i> e <i>Gestori Prodotti</i> devono poter <b>visualizzare</b> il catalogo	Alta

RFP2	Gli utenti <i>Guest</i> , <i>Clienti</i> e <i>Gestori Prodotti</i> devono poter <b>visualizzare i dettagli di un dispositivo</b>	<b>Alta</b>
RFP3	Gli utenti <i>Guest</i> e <i>Clienti</i> devono poter <b>aggiungere al carrello</b> un dispositivo	<b>Alta</b>
RFP4	Gli utenti <i>Gestori Prodotti</i> devono poter <b>aggiungere un nuovo prodotto</b> nel catalogo	<b>Alta</b>
RFP5	Gli utenti <i>Gestori Prodotti</i> devono poter <b>modificare i dati di un prodotto</b> dal catalogo	<b>Alta</b>
RFP6	Gli utenti <i>Gestori Prodotti</i> devono poter <b>eliminare un prodotto</b> dal catalogo e dal sistema	<b>Alta</b>
RFP7	Gli utenti <i>Guest</i> , <i>Clienti</i> e <i>Gestori Prodotti</i> devono poter <b>ricercare un dispositivo</b> dal catalogo	<b>Media</b>
RFP8	Gli utenti <i>Gestori Prodotti</i> devono poter <b>modificare il banner pubblicitario</b> sulla Home Page	<b>Bassa</b>
RFP9	Gli utenti <i>Guest</i> e <i>Clienti</i> devono poter avere la possibilità di <b>stimare</b> un proprio dispositivo usato	<b>Bassa</b>

### 3.2.3. Requisiti Ordini (RFO)

ID	Requisito	Priorità
RFO1	Gli utenti <i>Guest</i> e <i>Clienti</i> devono poter <b>visualizzare il proprio carrello</b>	<b>Alta</b>
RFO2	Gli utenti <i>Guest</i> e <i>Clienti</i> devono poter <b>eliminare dispositivi dal proprio carrello</b>	<b>Alta</b>
RFO3	Gli utenti <i>Clienti</i> devono poter <b>finalizzare un ordine</b> con i dispositivi che si trovano nel proprio carrello	<b>Alta</b>
RFO4	Gli utenti <i>Clienti</i> devono poter <b>visualizzare i propri ordini effettuati</b>	<b>Alta</b>
RFO5	Gli utenti <i>Gestori Ordini</i> devono poter <b>visualizzare tutti gli ordini effettuati</b>	<b>Alta</b>
RFO6	Gli utenti <i>Gestori Ordini</i> devono poter <b>modificare lo stato di un ordine</b>	<b>Alta</b>
RFO7	Gli utenti <i>Guest</i> e <i>Clienti</i> devono poter <b>modificare la quantità di un dispositivo nel proprio carrello</b>	<b>Media</b>

## 3.3. Requisiti Non Funzionali

### 3.3.1. Usabilità

- RNF1** – Il Sistema deve avere una interfaccia semplice ed intuitiva, rendendo la navigazione del sito piacevole.

### 3.3.2. Affidabilità

Il Sistema deve poter:

- RNF2** – mantenere il suo corretto funzionamento anche nel caso di dati errati
- RNF3** – garantire la persistenza dei dati anche in casi di malfunzionamento

- **RNF4** – garantire la sicurezza degli account degli utenti

### 3.3.3. Prestazioni

Il Sistema deve:

- **RNF5** – poter fornire il catalogo dei dispositivi all’utente in meno di cinque secondi
- **RNF6** – avere una dimensione massima di 10 GB
- **RNF7** – supportare più utenti allo stesso tempo

### 3.3.4. Supportabilità

Il Sistema deve:

- **RNF8** – poter essere semplice da modificare
- **RNF9** – supportare l’inserimento di nuovi tipi di prodotti senza intervenire direttamente sul sistema e sulla sua architettura

### 3.3.5. Legal

- **RNF10** – Il Sistema deve essere conforme alle normative europee sulla privacy online.

## 4. Modelli del Sistema

### 4.1. Scenari

#### 4.1.1. Riguardo gli Utenti

##### 4.1.1.1. Scenario 1 (S1) – Guest registra il proprio account

<b>Nome</b>	<b>RegistraNuovoCliente</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Mario:Guest
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mario vuole registrarsi al sito, in modo da poter avere la possibilità di effettuare acquisti in futuro</li> <li>2. Dalla Home Page del sito, naviga verso la pagina di Login/Registrazione attraverso un pulsante</li> <li>3. Una volta sulla pagina di Login, in mancanza di un account, preme il pulsante per registrarsi</li> <li>4. Questo porta Mario ad una pagina con un form, che riempie inserendo le sue informazioni:             <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Nome: Mario</li> <li>b. Cognome: Rossi</li> <li>c. E-mail: <a href="mailto:marioRoss1@libero.it">marioRoss1@libero.it</a></li> <li>d. Password: 123rossi</li> <li>e. Numero di telefono: 012 345 6789</li> </ol> </li> <li>5. Mario preme il tasto di conferma</li> <li>6. Viene avvisato del corretto inserimento dei dati e viene rimandato alla pagina di Login</li> </ol>

#### 4.1.1.2. Scenario 2 (S2) – *Guest fa il login e diventa Cliente*

<b>Nome</b>	<b>LoginCliente</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Roberto: <i>Guest</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Roberto vuole accedere al sito per acquistare quello che aveva nel carrello</li> <li>2. Dalla Home Page del sito, naviga verso la pagina di Login/Registrazione attraverso un pulsante</li> <li>3. Una volta sulla pagina di Login, compila il form con i seguenti dati:           <ol style="list-style-type: none"> <li>a. E-mail: <a href="mailto:rober12@gmail.com">rober12@gmail.com</a></li> <li>b. Password: abcdff123</li> </ol> </li> <li>4. Per sbaglio, Roberto ha inserito incorrettamente la password e viene avvisato dal sito di un errore sui dati inseriti</li> <li>5. Reinserisce i dati con più attenzione ed invia nuovamente il form</li> <li>6. Stavolta il sistema gli garantisce l'accesso, avvisandolo del successo del Login</li> <li>7. Viene mandato sulla Home Page, dove il pulsante di Login/Registrazione è sostituito da un pulsante per accedere al suo profilo</li> </ol>

#### 4.1.1.3. Scenario 3 (S3) – *Cliente contatta l'azienda*

<b>Nome</b>	<b>ClienteContatta</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Marco: <i>Cliente</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mario ha necessità di contattare l'azienda per contrattare sull'usato valutato sul sito</li> <li>2. Mario clicca sul tasto per contattare l'azienda e viene spostato su una pagina</li> <li>3. La pagina presenta un form da compilare</li> <li>4. Mario inserisce nel form           <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Email: <a href="mailto:mario.rossi72@hotmail.it">mario.rossi72@hotmail.it</a></li> <li>b. Messaggio: "Salve, il vostro sito ha valutato il mio iPhone 12 per 500 euro, sarei interessato alla vendita, è possibile organizzare un incontro in negozio per parlare un po' del prezzo? Grazie e buona giornata"</li> </ol> </li> <li>5. Mario preme invia e viene spostato alla pagina Home con un avviso di corretto invio</li> </ol>

#### 4.1.1.4. Scenario 4 (S4) – *Cliente modifica il proprio profilo*

<b>Nome</b>	<b>ModificaProfiloCliente</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Giovanni: <i>Cliente</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Giovanni vuole modificare il numero di telefono collegato al suo account del sito</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Clicca sul tasto per accedere al pannello di controllo del proprio account e viene spostato sulla pagina Visualizzazione Account</li> <li>3. Giovanni clicca sul tasto per modificare le su informazioni sulla scheda delle informazioni generali</li> <li>4. Il sistema mostra un form dove può modificare le proprie informazioni</li> <li>5. Giovanni sostituisce il vecchio numero telefonico con quello nuovo e preme il tasto per salvare le informazioni</li> <li>6. La pagina si aggiorna con i nuovi dati inseriti</li> </ol>
--	--

#### 4.1.1.5. Scenario 5 (S5) – *Cliente* elimina il proprio profilo

<b>Nome</b>	<b>EliminaProfiloCliente</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Luca: <i>Cliente</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Luca vuole eliminare il proprio account</li> <li>2. Clicca sul tasto per accedere la pannello di controllo del proprio account e viene spostato sulla pagina account</li> <li>3. Luca scorre la pagina e clicca sul tasto per eliminare il proprio account</li> <li>4. Il sistema chiede conferma ad Luca per l'eliminazione, avvisandolo che l'account non sarà più recuperabile</li> <li>5. Luca preme il tasto per confermare e viene spostato sulla homepage come visitatore</li> </ol>

#### 4.1.1.6. Scenario 6 (S6) – *Cliente* effettua logout

<b>Nome</b>	<b>Logout</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Franco: <i>Cliente</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Franco ha deciso di effettuare il logout</li> <li>2. Franco clicca sul tasto per accedere al pannello di controllo del proprio account</li> <li>3. Il sistema lo porta sulla pagina di Visualizzazione Account contenente i suoi dati (come il suo nome, cognome, e-mail, numero di telefono)</li> <li>4. Franco clicca sul tasto per effettuare il Logout</li> <li>5. Il sistema lo sposta sulla Home Page, dove il pulsante per accedere al suo account diventa un pulsante di login/registrazione e diventa <i>Guest</i></li> </ol>

#### 4.1.1.7. Scenario 7 (S7) – *Gestore Utenti* aggiunge un *Gestore Prodotti*

<b>Nome</b>	<b>GestoreAggiungeGestore</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Simone: <i>GestoreUtenti</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Simone è stato incaricato, in seguito all'assunzione di Ascanio Ferri come <i>Gestore Prodotti</i> di creargli un account</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Simone preme sul tasto per accedere al pannello gestore e viene spostato sulla pagina</li> <li>3. Simone clicca sul tasto per aggiungere un utente e viene spostato su una pagina con un form</li> <li>4. Simone riempie i campi:           <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Utente: "Gestore Prodotti"</li> <li>b. Nome: "Ascanio"</li> <li>c. Cognome: "Ferri"</li> <li>d. Email: "<a href="mailto:A.Ferri1982@alice.it">A.Ferri1982@alice.it</a>"</li> <li>e. Numero: "3243753477"</li> </ol> </li> <li>5. Simone preme sul tasto per confermare l'inserimento</li> <li>6. Il sistema avvisa Simone che la password è "standardPassword"</li> </ol>
--	---

#### 4.1.1.8. Scenario 8 (S8) – *Gestore Utenti* rimuove un *Gestore Prodotti*

Nome	GestoreRimuoveGestore
Attori Partecipanti	Lucia: <i>GestoreProdotti</i>
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lucia ha il compito di rimuovere la sua ex-collega Liliana dal ruolo di <i>Gestore Prodotti</i>, causa pensionamento.</li> <li>2. Lucia, effettua correttamente il Login al sistema con la sua e-mail aziendale</li> <li>3. Il sistema la porta sulla dashboard per <i>Gestori Utenti</i> e gli presenta una lista di utenti nel sistema</li> <li>4. Lucia inserisce l'e-mail di aziendale di Liliana nei filtri</li> <li>5. Il sito mostra nella lista solo l'account di Liliana</li> <li>6. Lucia preme il tasto per eliminare l'account di Liliana</li> <li>7. Il sito mostra un avviso di conferma di rimozione</li> <li>8. Lucia conferma l'operazione</li> <li>9. Il sito si aggiorna con l'esito dell'operazione</li> </ol>

#### 4.1.2. Riguardo i Prodotti

##### 4.1.2.1. Scenario 9 (S9) – *Guest* cerca un dispositivo

Nome	CercaDispositivo
Attori Partecipanti	Antonio: <i>Guest</i>
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Antonio vuole vedere se è in vendita sul sito un certo dispositivo</li> <li>2. Dalla Home Page del sito, naviga verso la pagina dei Prodotti attraverso un pulsante</li> <li>3. Una volta sulla pagina dei Prodotti, il sito presenta ad Antonio una serie di dispositivi, dove viene mostrata l'immagine, il nome ed il range di prezzo per ciascuno di essi</li> <li>4. Antonio non trova il dispositivo che vuole in questa schermata, pertanto clicca sulla barra di ricerca, scrive "Google Pixel 4" e preme Invio</li> </ol>

	5. Il sito ritorna una lista di dispositivi con il nome simile a "Google Pixel 4" che Antonio può visualizzare
--	--

#### 4.1.2.2. Scenario 10 (S10) – *Guest* visualizza i dettagli di un dispositivo

<b>Nome</b>	<b>VisualizzaDettagliProdotto</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Martina: <i>Guest</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Martina è interessata ad un "iPhone 8" che ha individuato nella pagina Prodotti del sito e vuole osservarne le caratteristiche</li> <li>2. Dalla pagina della visualizzazione dei prodotti, Martina clicca sul dispositivo</li> <li>3. Viene spostata su una pagina che contiene l'immagine, tutte le informazioni e tutte le opzioni disponibili/non disponibili per il dispositivo "iPhone 8"</li> </ol>

#### 4.1.2.3. Scenario 11 (S11) – *Guest* aggiunge un prodotto al carrello

<b>Nome</b>	<b>AggiungiAlCarrello</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Martina: <i>Guest</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Martina sta osservando le caratteristiche di un "iPhone 12" e decide di volerlo aggiungere al carrello per poterlo osservare in seguito</li> <li>2. Sceglie la configurazione desiderata del dispositivo tramite gli appositi pulsanti: <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Spazio Interno: 256GB</li> <li>b. RAM: 4GB</li> <li>c. Dimensione Schermo: 6.1"</li> <li>d. Colore: Nero</li> <li>e. Condizioni: "Ottimo"</li> </ul> </li> <li>3. Sceglie opportunamente la quantità da lei desiderata, un solo telefono, e clicca il tasto per aggiungere la configurazione al suo carrello</li> <li>4. Il sistema porta Martina al suo carrello, dove è presente la configurazione di "iPhone 12" scelta da lei in quel momento, gli altri dispositivi inseriti in precedenza ed il costo totale</li> </ol>

#### 4.1.2.4. Scenario 12 (S12) – *Utente* ottiene una stima dell'usato

<b>Nome</b>	<b>UtenteOttieneStimaUsato</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Claudio: <i>Guest</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dalla Home Page, Claudio clicca il tasto "Valuta il tuo usato"</li> <li>2. Il sistema lo porta su una pagina di Valutazione Usato dove può inserire i dati del suo dispositivo</li> <li>3. Claudio inserisce nei campi del form: <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Marca: "Samsung"</li> <li>b. Categoria: "Smartphone"</li> <li>c. Spazio Interno: "128"</li> </ul> </li> </ol>

	<p>d. RAM: "8"</p> <p>e. Dimensione Schermo: "5.9"</p> <p>f. Condizione: "Accettabile"</p> <p>4. Dopo aver compilato tutti i campi, Claudio preme sul pulsante di valutazione</p> <p>5. La pagina si aggiorna mostrando una valutazione in euro, con l'opzione di contattare il negozio</p> <p>6. Claudio sceglie di contattare il negozio e viene reindirizzato nella pagina Contatti</p>
--	--

#### 4.1.2.5. Scenario 13 (S13) – *Gestore Prodotti* elimina un prodotto

Nome	<b>GestoreEliminaProdotto</b>
Attori Partecipanti	Vincenzo: <i>GestoreProdotti</i>
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vincenzo deve eliminare un dispositivo "iPhone 12"</li> <li>2. Preme sul tasto per accedere, inserisce correttamente i dati ed effettua il login</li> <li>3. Dato che è un <i>Gestore Prodotti</i>, verrà spostato sulla pagina Dashboard <i>Gestore Prodotti</i></li> <li>4. Il sistema lo sposta sulla pagina Pannello Gestori</li> <li>5. Vincenzo preme il tasto sulla barra laterale per visualizzare tutti i prodotti in vendita ed inserisce nella barra di ricerca "iPhone 12"</li> <li>6. La tabella si aggiorna con i risultati</li> <li>7. Vincenzo clicca sul dispositivo cercato</li> <li>8. Il sistema lo sposta sulla pagina di Modifica Prodotto, che mostra un form precompilato con i dati del dispositivo</li> <li>9. Vincenzo preme il tasto per eliminare il prodotto selezionato</li> <li>10. Viene avvisato del successo dell'operazione e viene spostato nella pagina di visualizzazione dei prodotti</li> </ol>

#### 4.1.2.6. Scenario 14 (S14) – *Gestore Prodotti* aggiunge un prodotto

Nome	<b>GestoreAggiungiProdotto</b>
Attori Partecipanti	Vincenzo: <i>GestoreProdotti</i>
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. A Vincenzo è stato assegnato il compito di aggiungere al catalogo un nuovissimo smartphone iPhone 15 Pro</li> <li>2. Vincenzo preme sul tasto per accedere, inserisce correttamente i dati ed effettua il login</li> <li>3. Il sistema lo porta sulla dashboard per i <i>Gestori Prodotti</i></li> <li>4. Vincenzo preme sul tasto per l'aggiunta di un prodotto e viene spostato sulla pagina richiesta che mostra un form</li> <li>5. Vincenzo aggiunge la foto del dispositivo tramite il tasto per caricarla e compila il form: <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Nome: "iPhone 15 Pro"</li> <li>b. Display: "6,12"</li> <li>c. Storage: "128"</li> </ul> </li> </ol>

	<p>d. RAM: "6"</p> <p>e. Quantità: "1"</p> <p>f. Colore: "Blu"</p> <p>g. Marca: "Apple"</p> <p>h. Categoria: "Smartphone"</p> <p>i. Condizione: "Ottimo"</p> <p>j. Anno: "2023"</p> <p>6. Vincenzo preme il tasto per confermare l'aggiunta e viene spostato sulla pagina dei dettagli del nuovo prodotto aggiunto</p>
--	--

#### 4.1.2.7. Scenario 15 (S15) – *Gestore Prodotti* modifica un prodotto

Nome	<b>GestoreModificaProdotto</b>
Attori Partecipanti	Vincenzo: <i>GestoreProdotti</i>
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vincenzo deve modificare il prezzo di un "iPhone 12"</li> <li>2. Preme sul tasto per accedere, inserisce correttamente i dati ed effettua il login</li> <li>3. Dato che è un <i>Gestore Prodotti</i>, verrà spostato sulla pagina Dashboard <i>Gestore Prodotti</i></li> <li>4. Vincenzo preme il tasto sulla sidebar per visualizzare tutti i prodotti in vendita ed inserisce nella barra di ricerca "iPhone 12"</li> <li>5. La tabella si aggiorna con i risultati</li> <li>6. Vincenzo clicca sul dispositivo cercato</li> <li>7. Il sistema lo sposta sulla pagina di Modifica Prodotto, che mostra un form precompilato con i dati del dispositivo</li> <li>8. Vincenzo modifica il prezzo a "500"</li> <li>9. Vincenzo preme il tasto per confermare la modifica</li> <li>10. Viene avvisato del successo dell'operazione e viene spostato sulla pagina dei dettagli del nuovo prodotto aggiunto</li> </ol>

#### 4.1.2.8. Scenario 16 (S16) – *Gestore Prodotti* modifica banner

Nome	<b>GestoreModificaBanner</b>
Attori Partecipanti	Maria: <i>GestoreProdotti</i>
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <i>Gestore Prodotti</i> Maria è stato incaricato di modificare il banner per motivi di marketing</li> <li>2. Maria accede al pannello di controllo del Gestore e preme sul tasto per modificare il banner</li> <li>3. Viene spostata su una nuova pagina contenente un form per caricare l'immagine</li> <li>4. Maria inserisce l'immagine "MagicoBisestile.jpeg" e preme il tasto conferma</li> <li>5. Viene spostata sulla stessa pagina con il banner modificato</li> </ol>

#### 4.1.3. Riguardo gli Ordini ed il Carrello

##### 4.1.3.1. Scenario 17 (S17) – Guest elimina un prodotto nel carrello

<b>Nome</b>	<b>EliminaProdottoCarrello</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Giovanni:Guest
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente Guest Giovanni si è accorto di aver inserito troppi dispositivi nel carrello e vuole modificarli</li> <li>Giovanni preme sul tasto per accedere al proprio carrello</li> <li>Dalla lista dei prodotti, Giovanni vuole eliminare gli "iPhone 13" aggiunti</li> <li>Giovanni preme sul tasto "x" in corrispondenza della riga della tabella con l'iPhone 13</li> </ol>

##### 4.1.3.2. Scenario 18 (S18) – Guest modifica quantità nel carrello

<b>Nome</b>	<b>ModificaQuantitàCarrello</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Giovanni:Guest
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente Guest Giovanni si è accorto di aver inserito troppi "iPhone 14" nel carrello e vuole modificarli</li> <li>Giovanni preme sul tasto per accedere al proprio carrello</li> <li>Giovanni usa il selettori per modificare il numero di iPhone 14 da "5" a "1"</li> </ol>

##### 4.1.3.3. Scenario 19 (S19) – Guest vuole finalizzare un acquisto

<b>Nome</b>	<b>FinalizzaOrdine</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Luigi:Guest
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Luigi vuole finalizzare l'acquisto di due dispositivi che ha inserito nel suo carrello temporaneo</li> <li>Dalla pagina del carrello clicca il tasto per Finalizzare l'ordine</li> <li>Dato che Luigi è un utente <i>Guest</i>, il sistema lo reindirizza sulla pagina di login</li> <li>Luigi si identifica e preme il tasto per fare il login</li> <li>Dopo aver eseguito l'accesso, Luigi diventa un <i>Cliente</i> ed i prodotti che si trovavano nel carrello temporaneo vengono trasferiti al carrello permanente del cliente</li> <li>Ritornando alla pagina del carrello, clicca nuovamente il tasto per finalizzare l'ordine</li> <li>Luigi viene mandato ad una pagina di Finalizzazione</li> <li>Dato che Luigi non ha alcun indirizzo di spedizione registrato e non ha alcun metodo di pagamento registrato, il sistema lo reindirizza sulla pagina di inserimento degli indirizzi di spedizione e di metodi di pagamento, notificando Luigi che non ha i requisiti per finalizzare un ordine</li> </ol>

	<p>9. Luigi preme un pulsante per aggiungere un nuovo indirizzo ed inserisce nel form:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Indirizzo: "Via Dante Alighieri 2, Napoli"</li> </ul> <p>10. La pagina mostra che l'indirizzo è stato aggiornato</p> <p>11. Luigi preme un pulsante per aggiungere un nuovo metodo di pagamento (carta di credito) ed inserisce nel form:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Numero: 5531222376949217</li> <li>b. Scadenza: 11/25</li> <li>c. Codice: 891</li> <li>d. Proprietario: Luigi Rossi</li> </ul> <p>12. La pagina mostra che il metodo di pagamento è stato aggiornato</p> <p>13. Luigi ritorna sulla pagina di finalizzazione e clicca il pulsante per procedere con il pagamento</p> <p>14. Dopo una verifica andata a buon fine, l'ordine viene effettuato e Luigi viene riportato sulla schermata dei suoi ordini, dove si trova l'ordine appena creato</p>
--	---

#### 4.1.3.4. Scenario 20 (S20) – *Cliente visualizza i propri ordini*

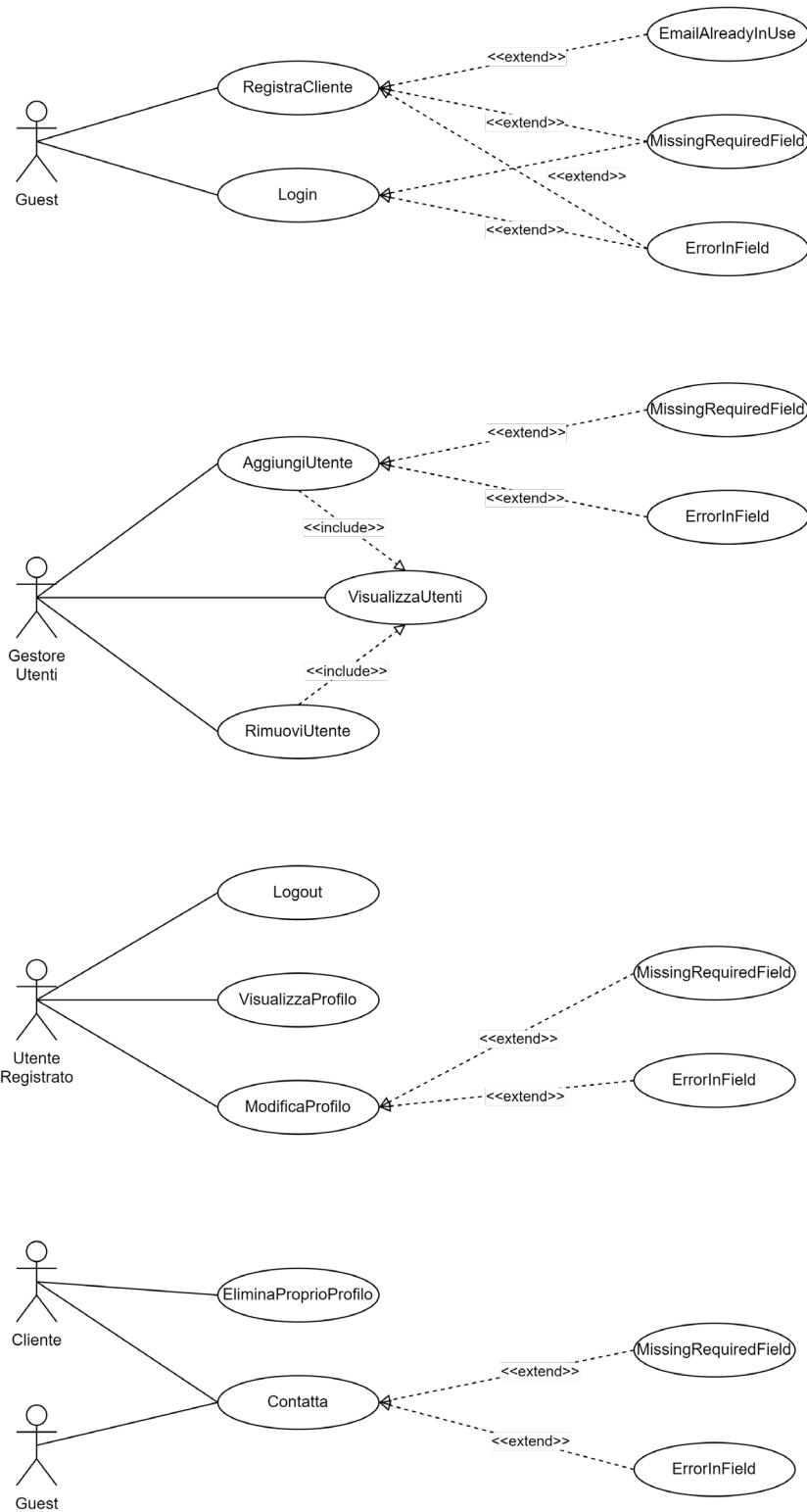
Nome	VisualizzaOrdini
Attori Partecipanti	Carlo: <i>Cliente</i>
Flusso di Eventi	<p>1. Carlo dalla Home Page clicca sul tasto per accedere al pannello di controllo del suo profilo</p> <p>2. Carlo scorre la pagina e clicca sul tasto per visualizzare l'ordine</p> <p>3. Viene mostrata una lista degli ordini effettuati e clicca sull'ordine più recente</p> <p>4. A Carlo vengono mostrati i dettagli sugli articoli ordinati, le quantità, la data dell'ordine e il prezzo pagato</p>

#### 4.1.3.5. Scenario 21 (S21) – *Gestore Ordini modifica lo stato di un ordine effettuato*

Nome	GestoreModificaOrdine
Attori Partecipanti	Mario: <i>Gestore Ordini</i>
Flusso di Eventi	<p>1. Il <i>Gestore Ordini</i> Mario deve modificare lo stato dell'ordine effettuato da Carlo Rossi da "In preparazione" a "Spedito"</p> <p>2. Mario dalla dashboard preme sul tasto per visualizzare tutti gli ordini e usa la funzione di ricerca per e-mail:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. E-mail: carlo@rossi.com</li> </ul> <p>3. Il sistema mostra tutti gli ordini effettuati dall'utente</p> <p>4. Mario preme sul tasto per modificare lo stato dell'ordine in "spedito"</p> <p>5. Il sistema mostra un avviso di conferma</p> <p>6. Mario conferma</p> <p>7. La pagina si ricarica</p>

## 4.2. Modello dei Casi d'Uso

### 4.2.1. Riguardo gli Utenti



#### 4.2.1.1. Caso d'uso 1 (C1) – Registrazione Account Cliente

<b>Nome</b>	<b>RegistraCliente</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Guest</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale deve essere un <i>Guest</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <i>Guest</i> preme il tasto per registrarsi sulla pagina di Login</li> <li>2. Il sistema lo porta sulla pagina di Registrazione, dove è presente un form</li> <li>3. Il <i>Guest</i> compila il form inserendo le sue informazioni (nome, cognome, data di nascita, indirizzo, e-mail, password, telefono). Una volta che è completo, il <i>Guest</i> lo invia</li> <li>4. Il sistema riceve il form e salva le informazioni nel database. Invia il <i>Guest</i> sulla pagina di Login</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <i>Guest</i> riceve conferma della avvenuta registrazione e viene mandato sulla pagina di Login</li> <li>• L'account <i>Cliente</i> viene creato</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MissingRequiredField</li> <li>• ErrorInField</li> <li>• EmailAlreadyInUse</li> </ul>

#### 4.2.1.2. Caso d'uso 2 (C2) – Login

<b>Nome</b>	<b>Login</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Guest</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale deve essere un <i>Guest</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <i>Guest</i> inserisce i propri dati per il Login nel form della pagina di Login</li> <li>2. Il sistema controlla nel database se i dati sono presenti e corretti</li> <li>3. Se lo sono, il sistema modifica il tipo dell'utente attuale da <i>Guest</i> ad una specializzazione di <i>Utente Registrato</i>, in base alle informazioni reperite dal database</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <i>Guest</i> riceve conferma della avvenuta registrazione e viene mandato sulla pagina di Login</li> <li>• L'utente attuale viene cambiato in una specializzazione di <i>Utente Registrato</i></li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MissingRequiredField</li> <li>• ErrorInField</li> </ul>

#### 4.2.1.3. Caso d'uso 3 (C3) – Contatta

<b>Nome</b>	<b>Contatta</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da un <i>Cliente</i> o un <i>Guest</i>

<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale dev'essere un <i>Cliente</i> o un <i>Guest</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente compila il form sulla pagina "Contattaci" e lo invia</li> <li>2. Il sistema utilizza un mail provider esterno per inviare una e-mail ad un indirizzo e-mail aziendale</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema mostra la conferma dell'operazione
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MissingRequiredField</li> <li>• ErrorInField</li> </ul>

#### 4.2.1.4. Caso d'uso 4 (C4) – Visualizza il proprio Profilo Cliente

<b>Nome</b>	<b>VisualizzaProfilo</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Utente Registrato</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale dev'essere un <i>Utente Registrato</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente preme sul tasto per visualizzare il suo profilo</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema mostra all' <i>Utente Registrato</i> tutte le sue informazioni registrate sul sito
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.1.5. Caso d'uso 5 (C5) – Modifica il proprio Profilo Cliente

<b>Nome</b>	<b>ModificaProfilo</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Utente Registrato</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale dev'essere un <i>Utente Registrato</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente preme sul tasto per modificare il proprio profilo</li> <li>2. Il sistema mostra all'utente un form da compilare</li> <li>3. L'utente compila con i nuovi dati e invia il form</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	Le informazioni del profilo dell'utente cambiano con quelle inserite nel form
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MissingRequiredField</li> <li>• ErrorInField</li> </ul>

#### 4.2.1.6. Caso d'uso 6 (C6) – Elimina il proprio Profilo Cliente

<b>Nome</b>	<b>EliminaProprioProfilo</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Cliente</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale dev'essere un <i>Cliente</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente preme sul tasto per eliminare il proprio profilo</li> <li>2. Il sistema richiede conferma per l'operazione</li> <li>3. L'utente conferma l'operazione</li> </ol>

<b>Condizioni di Uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'utente diventa <i>Guest</i></li> <li>L'account del <i>Cliente</i> viene eliminato</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.1.7. Caso d'uso 7 (C7) – Logout

<b>Nome</b>	<b>Logout</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Utente Registrato</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale dev'essere un <i>Utente Registrato</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente preme sul tasto per il logout</li> <li>Il sistema chiede conferma dell'operazione</li> <li>L'utente preme il tasto per confermare</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	L' <i>Utente Registrato</i> diventa <i>Guest</i>
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.1.8. Caso d'uso 8 (C8) – Aggiungi Utente

<b>Nome</b>	<b>AggiungiUtente</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Gestore Utenti</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale dev'essere un <i>Gestore Utenti</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente preme il tasto per aggiungere un nuovo utente</li> <li>Il sistema mostra al gestore un form da compilare</li> <li>L'utente compila il form e lo invia</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	Viene aggiunto al sistema l'utente con le informazioni inserite dal gestore
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>MissingRequiredField</li> <li>ErrorInField</li> </ul>

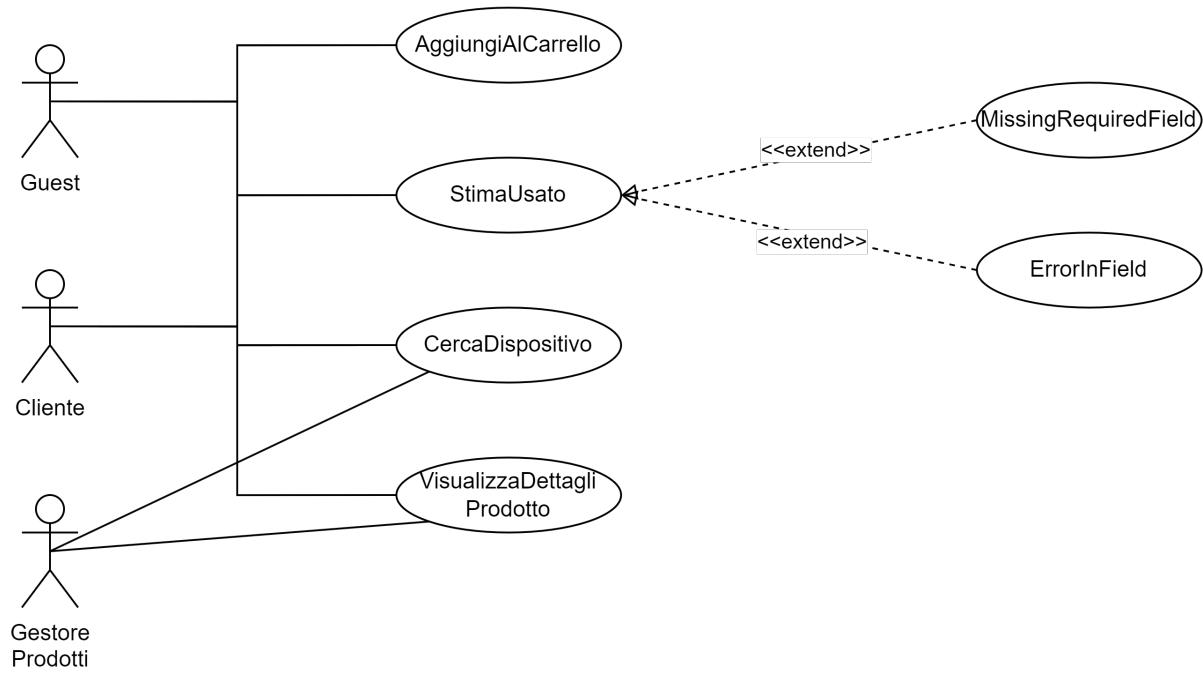
#### 4.2.1.9. Caso d'uso 9 (C9) – Visualizza tutti gli Utenti

<b>Nome</b>	<b>VisualizzaUtenti</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Gestore Utenti</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale dev'essere un <i>Gestore Utenti</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente esegue il Login (C2) e viene spostato sulla Home Page dei <i>Gestori Utenti</i></li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema mostra al <i>Gestore Utenti</i> tutti gli utenti registrati al sito
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.1.10. Caso d'uso 10 (C10) – Rimozione Utente

<b>Nome</b>	RimuoviUtente
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Gestore Utenti</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale dev'essere un <i>Gestore Utenti</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente preme sul tasto elimina in corrispondenza dell'utente</li> <li>2. Il sistema richiede la conferma della rimozione</li> <li>3. L'utente preme sul tasto per confermare</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	L'utente selezionato per la rimozione viene eliminato dal sistema
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.2. Riguardo i Prodotti



##### 4.2.2.1. Caso d'uso 11 (C11) – Visualizza Catalogo

<b>Nome</b>	<b>VisualizzaCatalogo</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Guest</i> o <i>Cliente</i> o <i>Gestore Prodotti</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale NON deve essere un <i>Gestore Utenti</i> o <i>Gestore Ordini</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	1. L'Utente accede alla pagina prodotti
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema mostra all'utente una lista di modelli di prodotti disponibili
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.2.2. Caso d'uso 12 (C12) – Ricerca dispositivo

<b>Nome</b>	CercaDispositivo
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Guest</i> o <i>Cliente</i> o <i>Gestore Prodotti</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale NON deve essere un <i>Gestore Utenti</i> o <i>Gestore Ordini</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'<i>Utente</i> riempie il form dei filtri o la barra di ricerca nella pagina dei prodotti e invia</li> <li>2. Il sistema cerca nel database dispositivi che rispettano i dati inseriti dall'<i>Utente</i></li> <li>3. Se sono presenti dispositivi che corrispondono alla ricerca, il sistema li mostra all'<i>Utente</i></li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	L'utente riceve una lista di modelli di prodotti disponibili
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.2.3. Caso d'uso 13 (C13) – Visualizza dettagli prodotto

<b>Nome</b>	VisualizzaDettagliProdotto
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Utente</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale NON deve essere un <i>Gestore Utenti</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'<i>Utente</i> preme su <i>Dettagli</i> di un modello di prodotto nella pagina <i>Prodotti</i></li> <li>2. Il sistema fornisce all'<i>utente</i> la pagina contenente le informazioni di tutte le variazioni del modello scelto</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema mostra le caratteristiche delle variazioni del modello scelto
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.2.4. Caso d'uso 14 (C14) – Aggiunta al carrello

<b>Nome</b>	AggiungiAlCarrello
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Utente</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La quantità del prodotto in magazzino dev'essere maggiore o uguale alla quantità selezionata dall'<i>utente</i></li> <li>• L'utente attuale deve essere <i>Guest</i> o <i>Cliente</i></li> </ul>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'<i>utente</i>, sulla pagina dettagli, riempie il form con i selettori forniti dal sistema per le caratteristiche della variazione del modello</li> <li>2. L'<i>utente</i> seleziona la quantità preme il tasto per aggiungere al carrello</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La variazione del modello scelta viene aggiunta al carrello</li> <li>• Il sistema mostra il carrello con il prodotto aggiunto</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.2.5. Caso d'uso 15 (C15) – Stima usato

Nome	StimaUsato
Attori Partecipanti	Inizializzato da un <i>Cliente</i> o un <i>Guest</i>
Condizioni di Entrata	L'utente attuale dev'essere <i>Guest</i> oppure <i>Cliente</i>
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>Sulla pagina "Valuta il tuo usato" l'utente compila il form e preme conferma per inviarlo</li> </ol>
Condizioni di Uscita	Il sistema mostra all'utente la valutazione
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>MissingRequiredField</li> <li>ErrorInField</li> </ul>

#### 4.2.2.6. Caso d'uso 16 (C16) – Elimina un Prodotto

Nome	EliminaProdotto
Attori Partecipanti	Inizializzato da <i>Gestore Prodotti</i>
Condizioni di Entrata	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'utente attuale dev'essere un <i>Gestore Prodotti</i></li> <li>Il prodotto da eliminare deve esistere nel sistema</li> </ul>
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente preme il tasto per eliminare un prodotto</li> <li>Il sistema richiede conferma per l'operazione</li> <li>L'utente conferma l'operazione</li> </ol>
Condizioni di Uscita	Il prodotto selezionato viene eliminato dal sistema
Eccezioni	Nessuna

#### 4.2.2.7. Caso d'uso 17 (C17) – Aggiunta di un nuovo prodotto

Nome	AggiungiNuovoProdotto
Attori Partecipanti	Inizializzato da <i>Gestore Prodotti</i>
Condizioni di Entrata	L'utente attuale dev'essere un <i>Gestore Prodotti</i>
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente preme sul tasto per aggiungere un nuovo prodotto e gli viene mostrato un form</li> <li>L'utente riempie il form con le informazioni del nuovo dispositivo, carica la foto e conferma l'inserimento</li> <li>Il sistema mostra all'utente la pagina dettagli del nuovo prodotto appena aggiunto</li> </ol>
Condizioni di Uscita	Il sistema mostra all'utente la pagina con la tabella dei dettagli del prodotto appena aggiunto
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>MissingRequiredField</li> <li>ErrorInField</li> </ul>

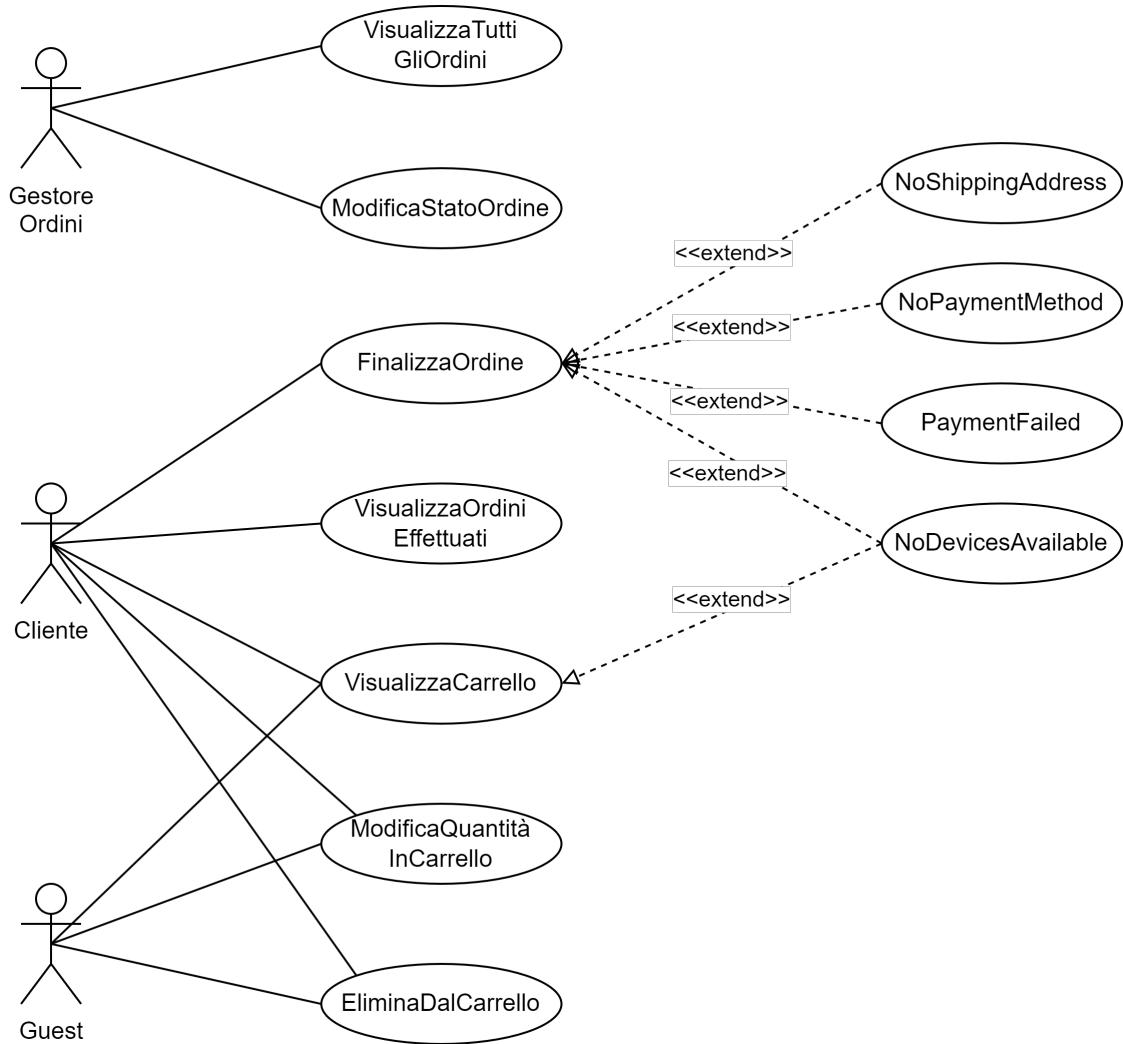
#### 4.2.2.8. Caso d'uso 18 (C18) – Modifica un Prodotto

Nome	ModificaProdotto
Attori Partecipanti	Inizializzato da <i>Gestore Prodotti</i>
Condizioni di Entrata	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'utente attuale dev'essere un <i>Gestore Prodotti</i></li> <li>Il prodotto da modificare deve esistere nel sistema</li> </ul>
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente preme il tasto per modificare un prodotto</li> <li>Il sistema mostra un form dove possono essere inseriti i nuovi dati</li> <li>L'utente inserisce i nuovi dati e conferma l'operazione</li> </ol>
Condizioni di Uscita	Il prodotto viene modificato nel sistema e l'utente spostato sulla pagina dettagli del prodotto modificato
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>MissingRequiredField</li> <li>ErrorInField</li> </ul>

#### 4.2.2.9. Caso d'uso 19 (C19) – Modifica Banner

Nome	ModificaBanner
Attori Partecipanti	Inizializzato da <i>Gestore Prodotti</i>
Condizioni di Entrata	L'utente attuale dev'essere un <i>Gestore Prodotti</i>
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente preme sul tasto per modificare il banner</li> <li>Il sistema mostra all'utente un form</li> <li>L'utente carica un'immagine nel form e la invia</li> <li>Il sistema controlla che il file inviato sia un'immagine e avvisa l'utente del successo dell'operazione</li> </ol>
Condizioni di Uscita	Il banner della homepage viene cambiato con l'immagine inserita
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>MissingRequiredField</li> <li>ErrorInField</li> </ul>

#### 4.2.3. Riguardo gli Ordini ed il Carrello



##### 4.2.3.1. Caso d'uso 20 (C20) – Visualizza Carrello

Nome	VisualizzaCarrello
Attori Partecipanti	Inizializzato da un <i>Cliente</i> o un <i>Guest</i>
Condizioni di Entrata	L'utente attuale dev'essere un <i>Cliente</i> o un <i>Guest</i>
Flusso di Eventi	1. L'utente accede alla pagina per visualizzare il suo carrello
Condizioni di Uscita	Il sistema mostra all'utente tutti i prodotti nel carrello
Eccezioni	NoDevicesAvailable

##### 4.2.3.2. Caso d'uso 21 (C21) – Elimina prodotto dal carrello

Nome	EliminaDalCarrello

<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Guest</i> o <i>Cliente</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'utente attuale dev'essere un <i>Guest</i> o un <i>Cliente</i></li> <li>Deve essere presente almeno un prodotto nel carrello</li> </ul>
<b>Flusso di Eventi</b>	1. L'utente preme sul pulsante vicino al prodotto per eliminarlo dal carrello
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il prodotto viene eliminato dal carrello
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.3.3. Caso d'uso 22 (C22) – Modifica quantità prodotti nel carrello

<b>Nome</b>	<b>ModificaQuantitàInCarrello</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Guest</i> o <i>Cliente</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'utente attuale dev'essere un <i>Guest</i> o un <i>Cliente</i></li> <li>Il prodotto da modificare dev'essere nel carrello</li> </ul>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente preme sul selettore vicino al prodotto desiderato</li> <li>Il sistema visualizza la quantità in magazzino del prodotto e mostra le quantità disponibili</li> <li>L'utente seleziona una quantità</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	La quantità del prodotto nel carrello dell'utente è cambiata a quella selezionata
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.3.4. Caso d'uso 23 (C23) – Finalizza Ordine

<b>Nome</b>	<b>FinalizzaOrdine</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Inizializzato da <i>Cliente</i></li> <li>Sistema di pagamento esterno</li> </ul>
<b>Condizioni di Entrata</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'utente attuale deve essere un <i>Cliente</i></li> <li>Deve essere presente almeno un prodotto nel carrello</li> </ul>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente clicca sul tasto per finalizzare l'ordine</li> <li>Il sistema controlla se sono presenti indirizzi di spedizione o metodi di pagamento e permette di continuare</li> <li>L'utente preme il tasto per confermare la finalizzazione</li> <li>Il sistema delega la verifica del metodo di pagamento ad un servizio esterno, se i dati inseriti sono corretti, mostra all'utente lo stato dell'ordine appena effettuato</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'utente portato su una pagina di conferma</li> <li>L'ordine è aggiunto tra gli ordini effettuati dall'utente</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>NoShippingAddress</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• NoPaymentMethod</li> <li>• PaymentFailed</li> <li>• NoDevicesAvailable</li> </ul>
--	--

#### 4.2.3.5. Caso d'uso 24 (C24) – Visualizza Ordini effettuati

<b>Nome</b>	<b>VisualizzaOrdiniEffettuati</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Cliente</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale dev'essere un <i>Cliente</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	1. L'utente accede alla pagina dei propri ordini
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema mostra gli ordini che il cliente ha effettuato
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.3.6. Caso d'uso 25 (C25) – Visualizza tutti gli ordini

<b>Nome</b>	<b>VisualizzaTuttiGliOrdini</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Gestore Ordini</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale dev'essere un <i>Gestore Ordini</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	1. L'utente preme sul tasto per visualizzare tutti gli ordini effettuati
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema mostra all'utente tutti gli ordini effettuati
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.3.7. Caso d'uso 26 (C26) – Modifica lo stato di un Ordine

<b>Nome</b>	<b>ModificaStatoOrdine</b>
<b>Attori Partecipanti</b>	Inizializzato da <i>Gestore Ordini</i>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente attuale dev'essere un <i>Gestore Ordini</i>
<b>Flusso di Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente sulla pagina degli ordini cambia lo status dell'ordine attraverso un pulsante</li> <li>2. Il sistema richiede conferma per il cambio dell'ordine</li> <li>3. L'utente conferma</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	Lo stato dell'ordine modificato diventa "Spedito" e fa ricaricare la pagina
<b>Eccezioni</b>	Nessuna

#### 4.2.4. Eccezioni

##### 4.2.4.1. Caso d'uso 27, Eccezione 1 (E1) – MissingRequiredField

<b>Nome</b>	<b>MissingRequiredField</b>
-------------	-----------------------------

<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente non ha inserito un dato obbligatorio in un form
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema sposta nuovamente l'utente sulla pagina con il form avvisandolo dell'omissione dei dati

#### 4.2.4.2. Caso d'uso 28, Eccezione 2 (E2) – ErrorInField

<b>Nome</b>	<b>ErrorInField</b>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente ha inserito un dato errato in un form
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema sposta nuovamente l'utente sulla pagina con il form avvisandolo dell'errore sui dati

#### 4.2.4.3. Caso d'uso 29, Eccezione 3 (E3) – NoDevicesAvailable

<b>Nome</b>	<b>NoDevicesAvailable</b>
<b>Condizioni di Entrata</b>	L'utente ha richiesto più dispositivi di quelli disponibili in magazzino
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema impedisce l'operazione attuale

#### 4.2.4.4. Caso d'uso 30, Eccezione 4 (E4) – PaymentFailed

<b>Nome</b>	<b>PaymentFailed</b>
<b>Condizioni di Entrata</b>	Il sistema esterno ha rifiutato la transazione
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema impedisce l'operazione attuale

#### 4.2.4.5. Caso d'uso 31, Eccezione 5 (E5) – NoShippingAddress

<b>Nome</b>	<b>NoShippingAddress</b>
<b>Condizioni di Entrata</b>	Il cliente non ha indirizzi di spedizione memorizzati
<b>Flusso degli eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema mostra un form all'utente</li> <li>2. L'utente compila il form con un indirizzo valido e lo invia</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema memorizza l'indirizzo e continua l'operazione

#### 4.2.4.6. Caso d'uso 32, Eccezione 6 (E6) – NoPaymentMethod

<b>Nome</b>	<b>NoPaymentMethod</b>
<b>Condizioni di Entrata</b>	Il cliente non ha metodi di pagamento memorizzati
<b>Flusso degli eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema mostra un form all'utente</li> <li>2. L'utente compila il form con un metodo di pagamento valido e lo invia</li> </ol>
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema memorizza il metodo di pagamento e continua l'operazione

#### 4.2.4.7. Caso d'uso 33, Eccezione 7 (E7) – EmailAlreadyInUse

<b>Nome</b>	EmailAlreadyInUse
<b>Condizioni di Entrata</b>	Il <i>Guest</i> ha inserito una e-mail già presente nel sistema durante la fase di registrazione account
<b>Condizioni di Uscita</b>	Il sistema blocca l'operazione ed avvisa il <i>Guest</i> che esiste già la stessa e-mail nel sistema

### 4.3. Modello ad Oggetti

#### 4.3.1. Dizionario delle Entità

Nome Entità	Attributi	Descrizione
<b>UtenteRegistrato</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nome</li> <li>• Cognome</li> <li>• E-Mail</li> <li>• Password</li> <li>• Ruolo</li> <li>• Indirizzi di Spedizione</li> <li>• Metodi di Pagamento</li> <li>• Numero Telefono</li> </ul>	<p>Un'entità che rappresenta un <i>Utente Registrato</i> all'interno del sistema</p> <p>Può essere specializzato in <i>Gestore</i> o <i>Cliente</i></p>
<b>Carrello</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prodotti</li> <li>• Totale</li> <li>• Utente</li> </ul>	Un'entità che rappresenta il carrello di un <i>UtenteRegistrato</i>
<b>Prodotto</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nome</li> <li>• RAM</li> <li>• Display</li> <li>• Spazio Interno</li> <li>• Prezzo</li> <li>• Quantità</li> <li>• Colore</li> <li>• Brand</li> <li>• Anno</li> <li>• Categoria</li> <li>• Condizione</li> </ul>	Un'entità che rappresenta un prodotto nel sistema
<b>Ordine</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cliente</li> <li>• Prodotti</li> <li>• Data</li> <li>• Totale</li> <li>• Indirizzo di spedizione</li> <li>• Stato spedizione</li> </ul>	Un'entità che rappresenta un ordine nel sistema

#### 4.3.2. Dizionario dei Boundary

C	Nome Boundary	Descrizione
1	RegistrationButton	Pulsante che avvia la fase di registrazione di un <i>Guest</i>
1	RegistrationForm	Form per inserire i dati da fornire per la registrazione
1	RegistrationNotice	Avviso per l'esito della registrazione
2	LoginForm	Form per inserire i dati da fornire per l'accesso
2	LoginNotice	Avviso per l'esito dell'accesso
3	ContactUsForm	Form per inserire i dati per contattare l'azienda
3	ContactUsNotice	Avviso per la conferma dell'invio del messaggio
4	ViewProfileButton	Pulsante sulla Home Page per andare sull'account del <i>Cliente</i> attuale. Questo pulsante non è presente se non è un <i>Cliente</i> .
4	ViewProfilePage	Pagina per mostrare i dati del <i>Cliente</i>
5	EditProfileButton	Pulsante per accedere alla modifica del profilo del <i>Cliente</i> attuale
5	EditProfileForm	Form per inserire i dati da fornire per la modifica del profilo del <i>Cliente</i> attuale
6	DeleteProfileButton	Pulsante per avviare la cancellazione del profilo del <i>Cliente</i> attuale
6	DeleteProfileNotice	Avviso per ottenere la conferma della cancellazione del profilo del <i>Cliente</i> attuale
7	LogoutButton	Pulsante che avvia il logout dell' <i>Utente Registrato</i> attuale
7	LogoutNotice	Avviso per ottenere la conferma del logout
8	AddUserButton	Pulsante che avvia la procedura di aggiunta di un <i>Utente</i>
8	AddUserForm	Form per inserire i dati per creare un nuovo <i>Utente</i>
9	UserTable	Tabella contenente tutti gli utenti del sistema
10	RemoveUserButton	Pulsante per rimuovere un <i>Utente</i> dal sistema
10	RemoveUserNotice	Avviso per ottenere la conferma della cancellazione dell' <i>Utente</i> selezionato dal sistema
11	ProductCards	Insieme di cards che rappresentano i singoli modelli trovati anche in seguito ad una ricerca
12	ProductearchBar	Barra di ricerca
12	ProductFilterForm	Form per filtrare i risultati di ricerca
13	ProductDetailsButton	Pulsante per ottenere i dettagli di un prodotto

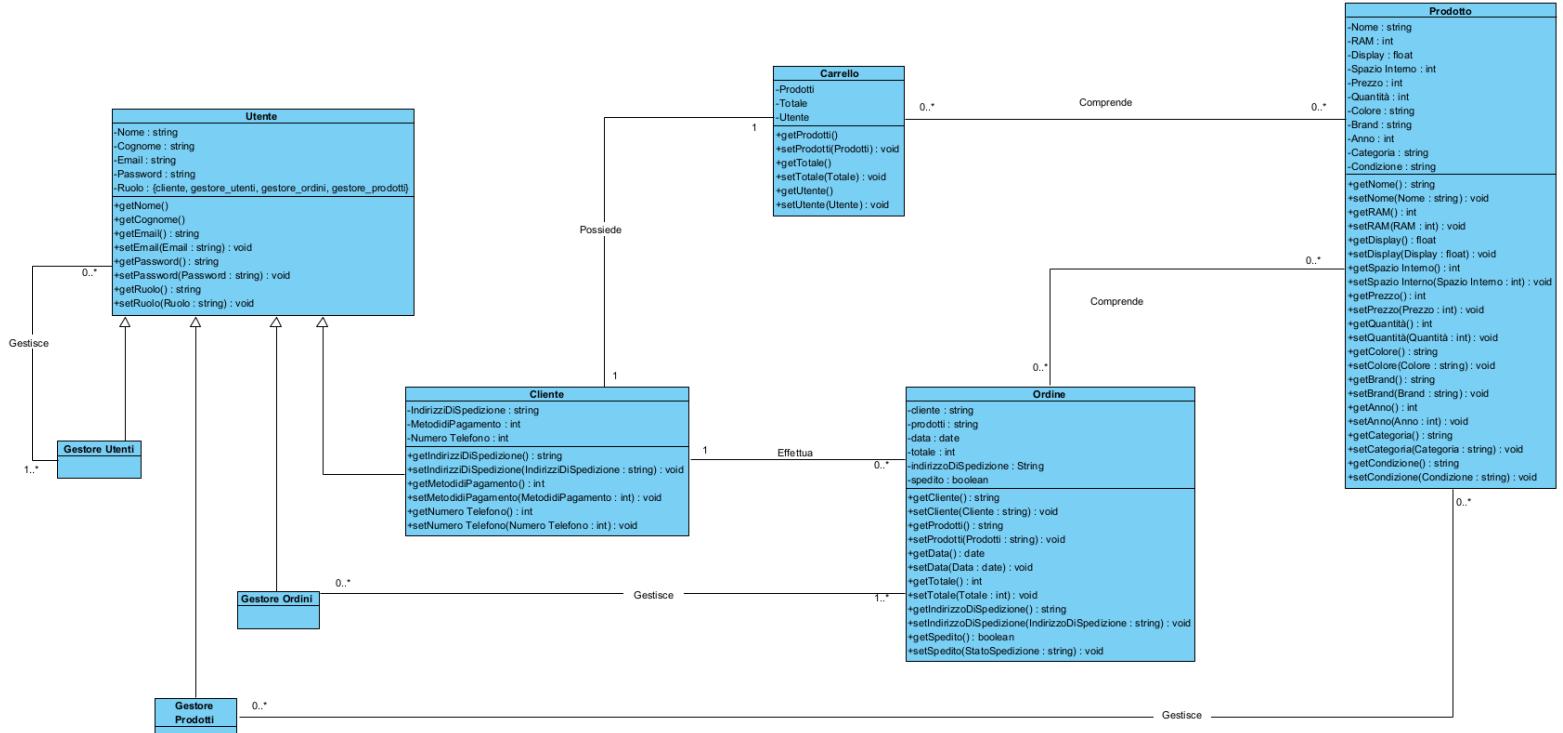
<b>14</b>	AddToCartForm	Form che fornisce tutte le possibili variazioni di un modello attraverso delle select e che ottiene la quantità del prodotto da inserire nel carrello. Ha un pulsante per aggiungere al carrello.
<b>15</b>	SecondHandForm	Form per inserire i dati da fornire per la stima dell'usato
<b>15</b>	SecondHandNotice	Avviso contenente la valutazione dell'usato e un pulsante che permette di contattare l'azienda
<b>16</b>	RemoveProductButton	Pulsante per avviare la procedura di eliminazione di un prodotto
<b>16</b>	RemoveProductNotice	Avviso per ottenere la conferma della cancellazione di un prodotto dal sistema
<b>17</b>	AddProductButton	Pulsante per avviare la procedura di creazione di un prodotto
<b>17</b>	AddProductForm	Form per inserire i dati da fornire per la creazione di un nuovo prodotto
<b>18</b>	EditProductButton	Pulsante per avviare la procedura di modifica di un prodotto
<b>18</b>	EditProductForm	Form per inserire i dati da fornire per la modifica di un nuovo prodotto
<b>19</b>	EditBannerButton	Pulsante per avviare la procedura di modifica del banner pubblicitario
<b>19</b>	EditBannerForm	Form per inserire l'immagine del banner pubblicitario
<b>20</b>	CartTable	Tabella con tutti gli oggetti inseriti nel carrello
<b>21</b>	RemoveFromCartButton	Pulsante per avviare la rimozione di un prodotto dal carrello
<b>22</b>	EditProductQuantityInCartSelect	Select per selezionare la quantità di un prodotto nel carrello tra le quantità ottenute in base alla disponibilità
<b>23</b>	FinalizeOrderButton	Pulsante per avviare la finalizzazione dell'ordine
<b>23</b>	FinalizeOrderForm	Form per inserimento dei dati necessari alla finalizzazione dell'ordine
<b>24</b>	ViewOrdersButton	Pulsante per avviare la visualizzazione degli ordini
<b>24</b>	OrderTable	Tabella con gli ordini effettuati dal <i>Cliente</i>
<b>25</b>	FullOrderTable	Tabella con TUTTI gli ordini effettuati da TUTTI i <i>Clienti</i>
<b>26</b>	EditOrderStatusSelect	Form con una select per avviare la modifica dello stato di un ordine
<b>26</b>	EditOrderStatusNotice	Avviso contenente l'esito della modifica dell'ordine

#### 4.3.3. Dizionario dei Control

Nome Control	Descrizione
<b>RegistrationControl</b>	Responsabile per la registrazione di un <i>Guest</i> in un <i>Cliente</i>

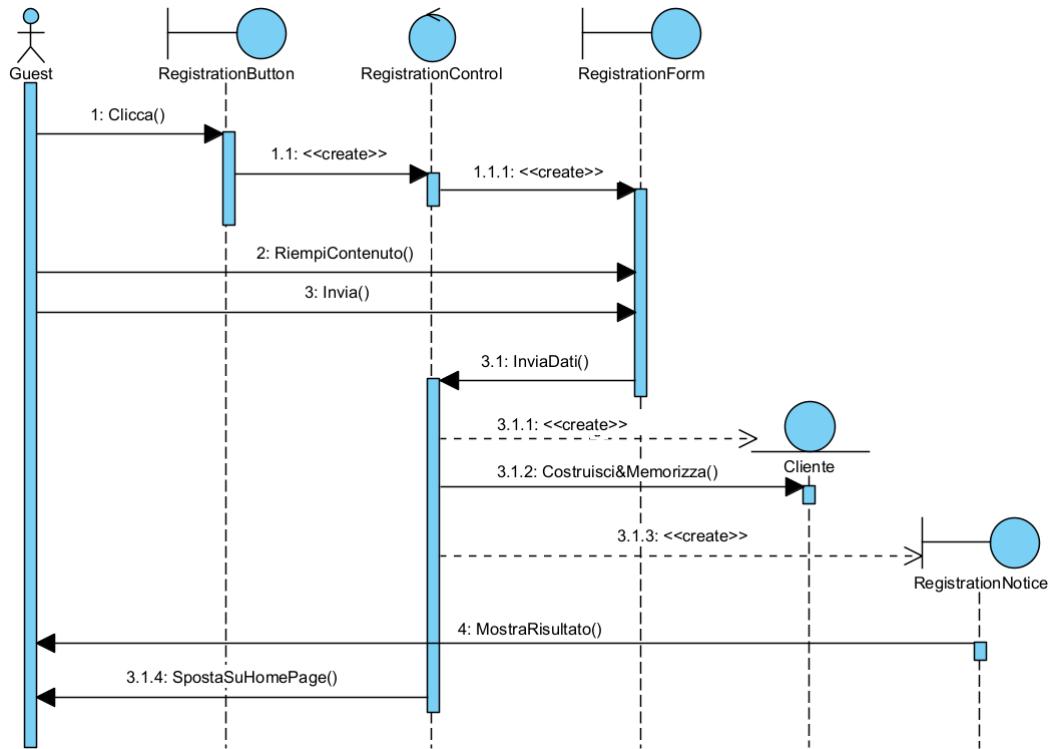
<b>LoginLogoutControl</b>	Responsabile per il login ed il logout di un <i>Utente Registrato</i>
<b>ContactUsControl</b>	Responsabile per controllare ed inviare un messaggio all'azienda
<b>ManageProfileControl</b>	Responsabile per mostrare, modificare ed eliminare il profilo del <i>Cliente</i> attuale
<b>UserListControl</b>	Responsabile per aggiungere ed eliminare un <i>Utente</i> . È anche responsabile di mostrare tutti gli utenti nel sistema.
<b>SearchProductsControl</b>	Responsabile per mostrare, cercare e filtrare i prodotti nel catalogo
<b>ProductControl</b>	Responsabile per modificare, aggiungere ed eliminare un prodotto.
<b>ManageCartControl</b>	Responsabile per mostrare, aggiungere, modificare la quantità ed eliminare un prodotto dal carrello di un <i>Cliente</i> , deve anche essere responsabile per inizializzare la finalizzazione di un ordine
<b>SecondHandControl</b>	Responsabile per la stima di un dispositivo usato
<b>EditBannerControl</b>	Responsabile per la modifica del banner pubblicitario
<b>OrderControl</b>	Responsabile per mostrare e aggiungere i dettagli di un ordine. Nel caso l'utente attuale è un <i>Gestore Ordini</i> , è responsabile anche di visualizzare tutti gli ordini e modificarne lo stato.

#### 4.3.4. Diagramma delle Classi

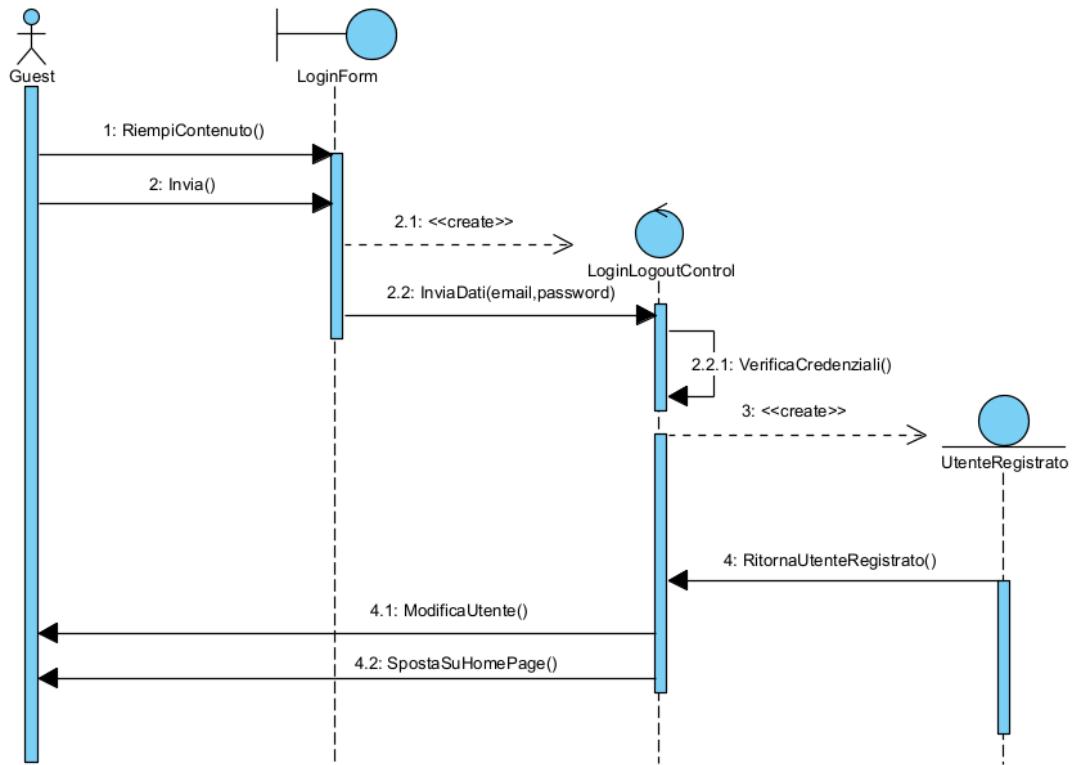


#### 4.3.5. Sequence Diagrams

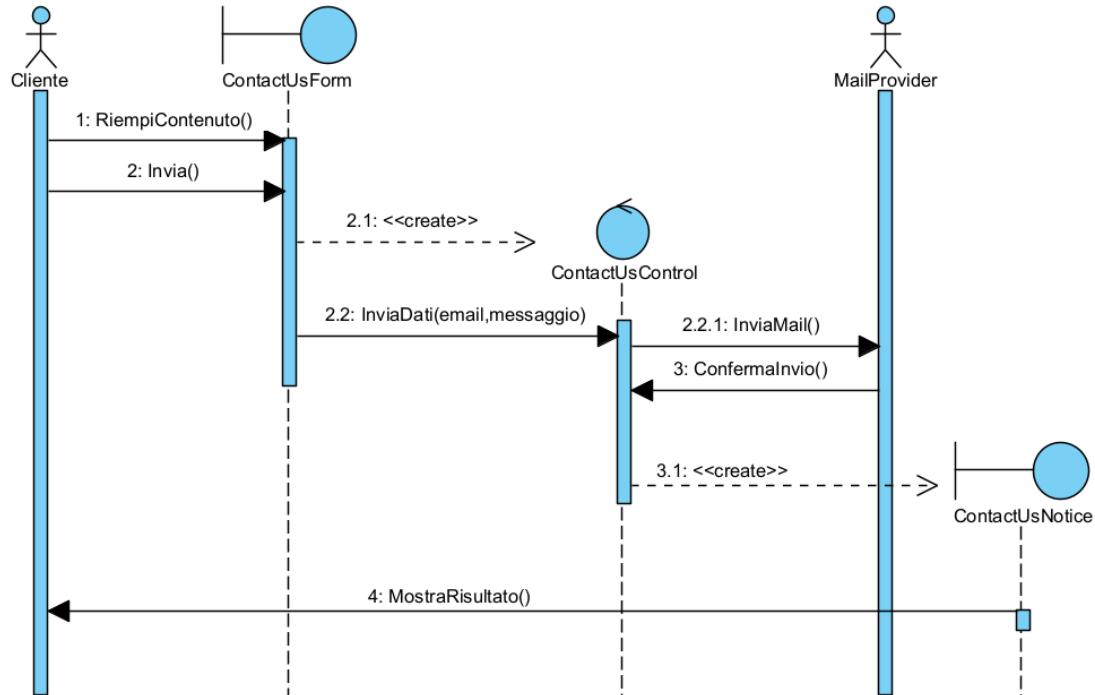
##### 4.3.5.1. SD (C1) – Registrazione Account Cliente



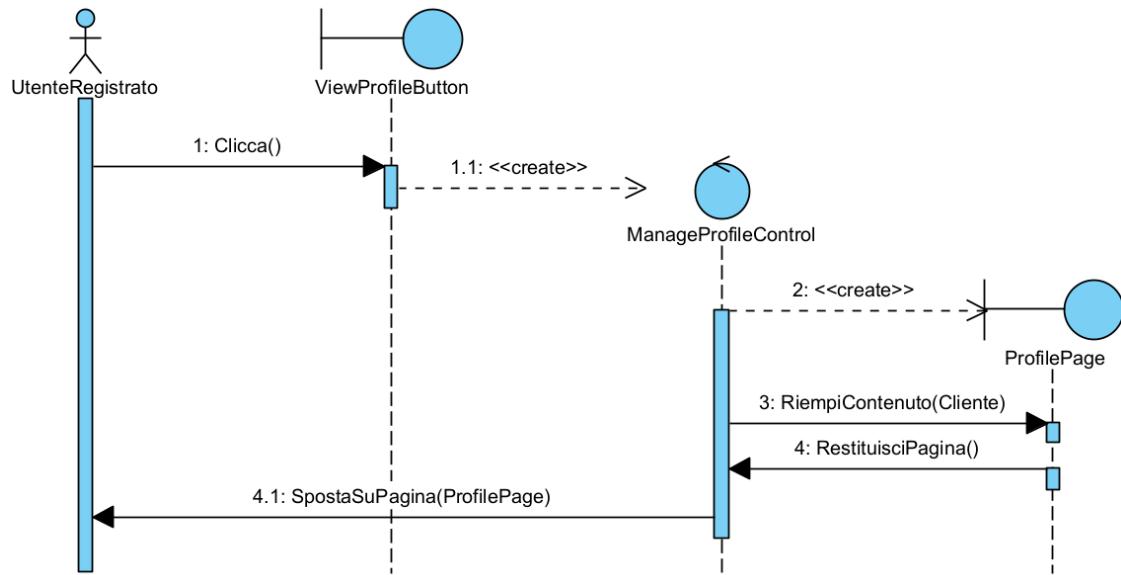
#### 4.3.5.2. SD (C2) – Login



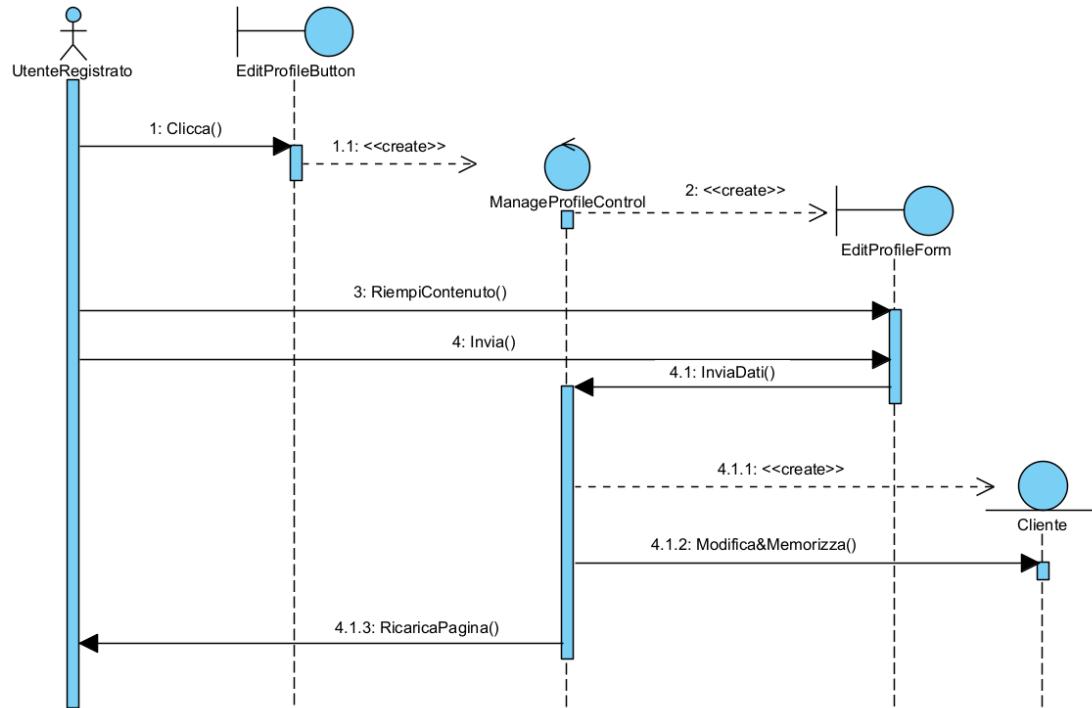
#### 4.3.5.3. SD (C3) – Contatta



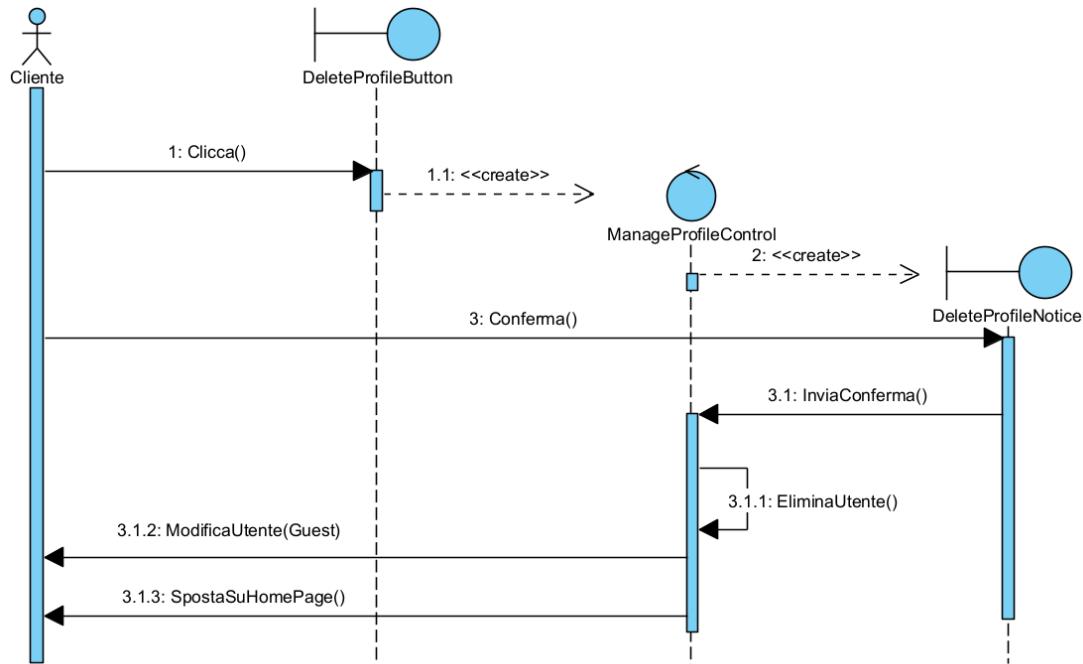
#### 4.3.5.4. SD (C4) – Visualizza il proprio Profilo



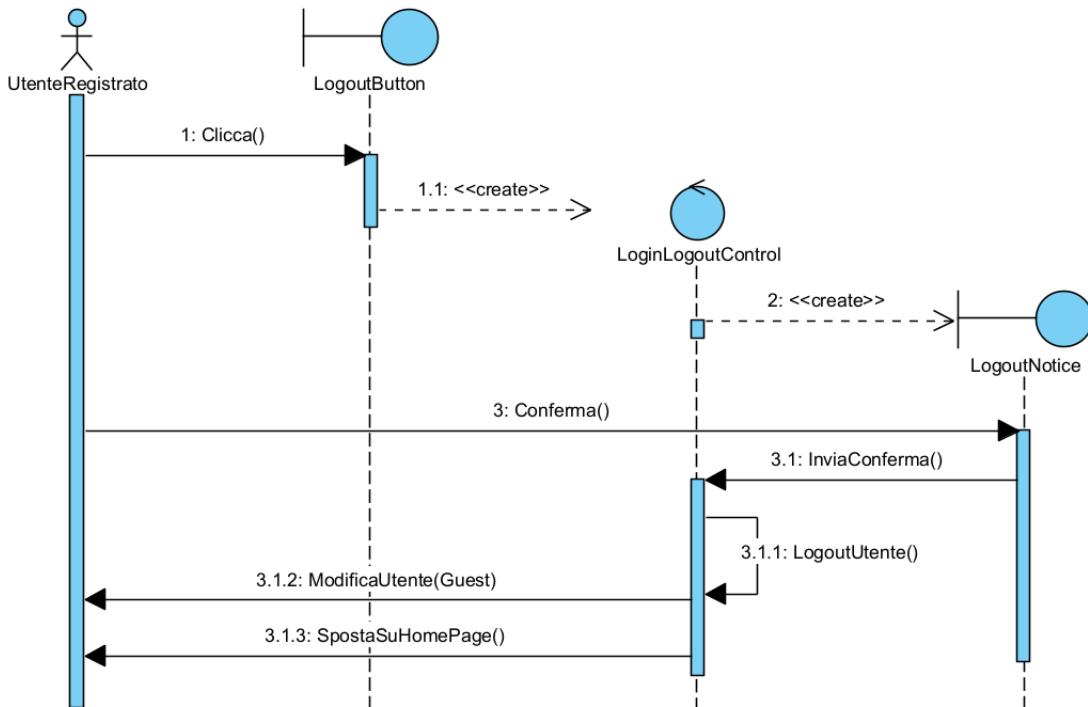
#### 4.3.5.5. SD (C5) – Modifica il proprio Profilo Cliente



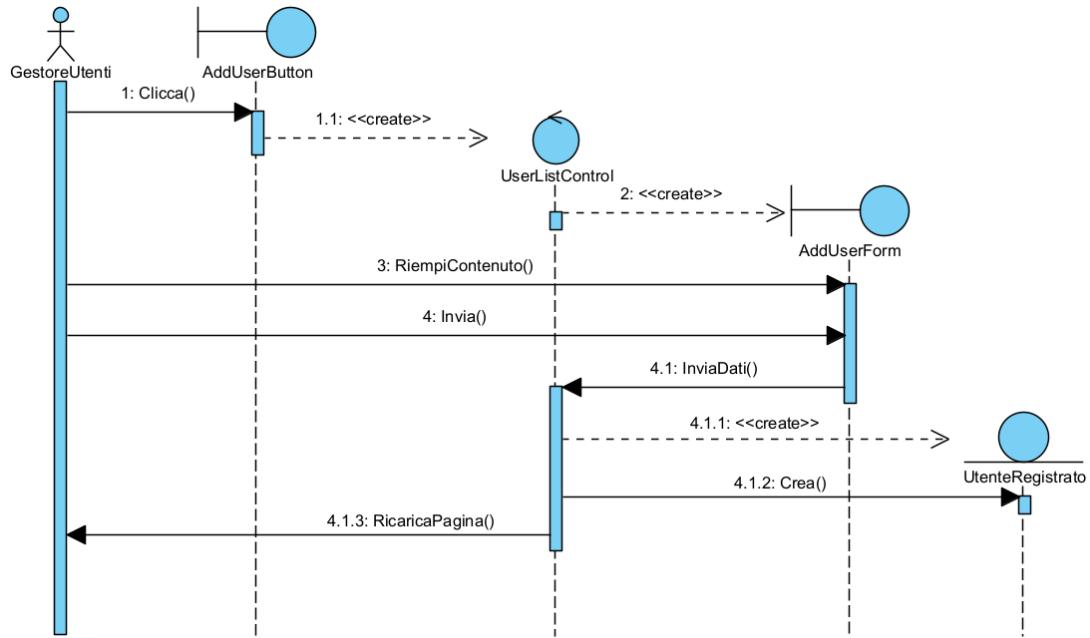
#### 4.3.5.6. SD (C6) – Elimina il proprio Profilo Cliente



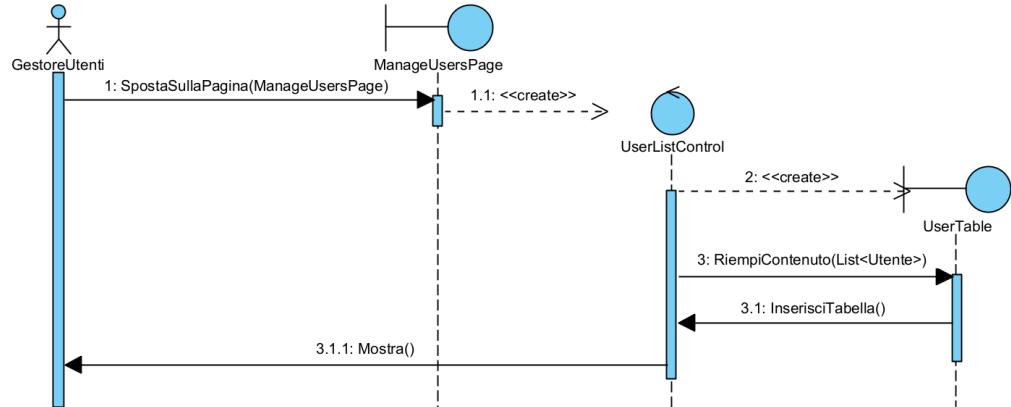
#### 4.3.5.7. SD (C7) – Logout



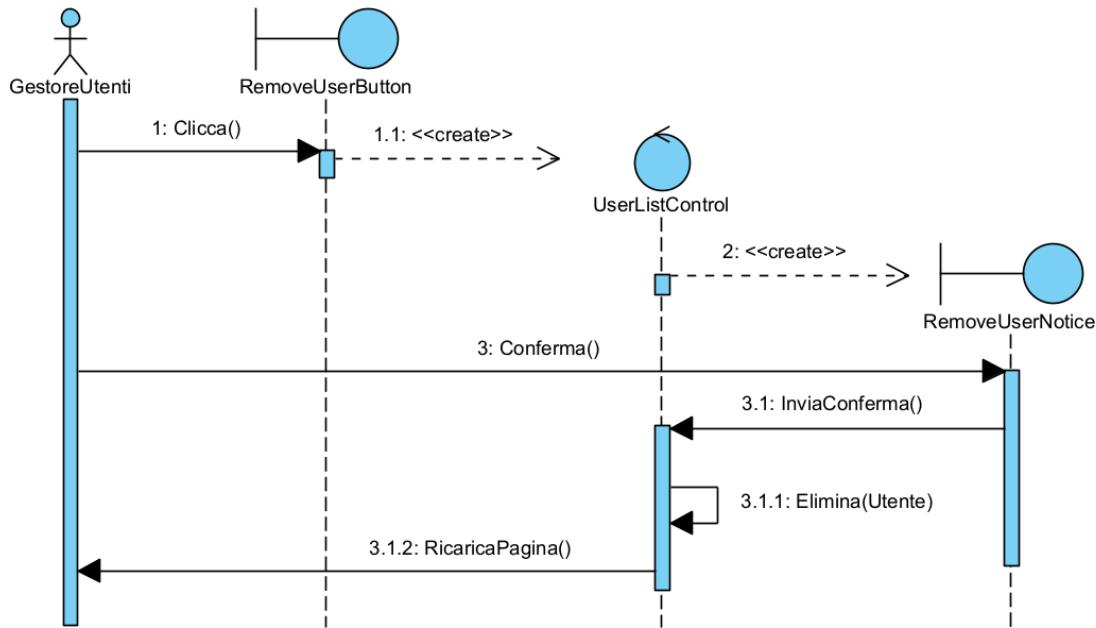
#### 4.3.5.8. SD (C8) – Aggiungi Utente



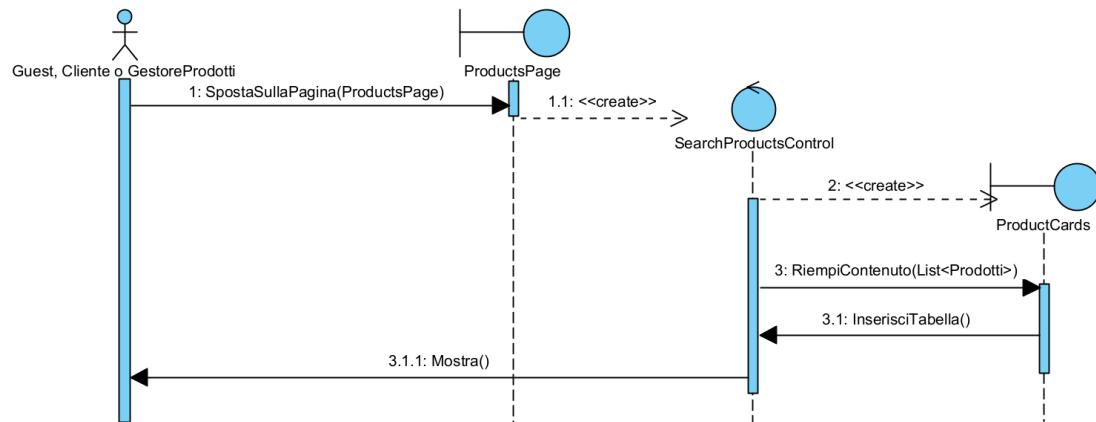
#### 4.3.5.9. SD (C9) – Visualizza tutti gli Utenti



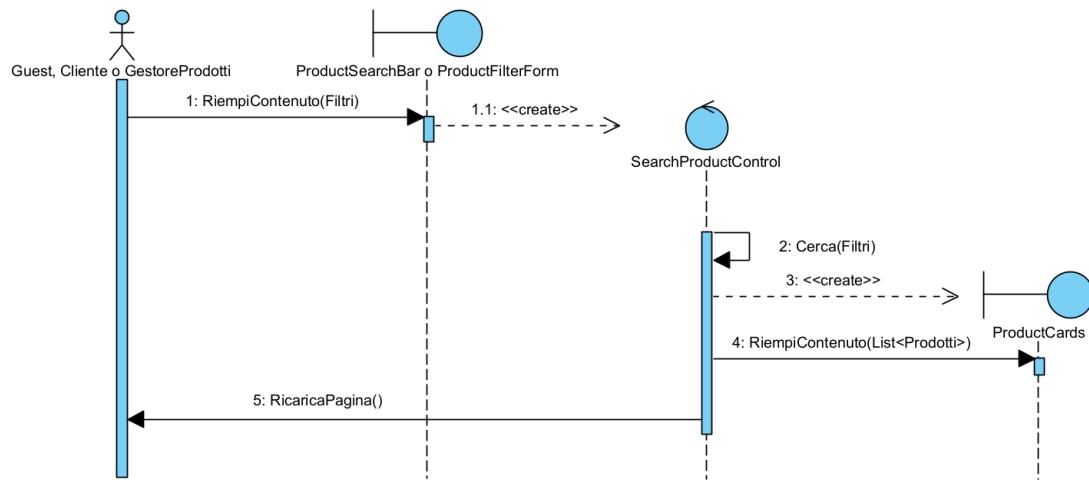
#### 4.3.5.10. SD (C10) – Rimozione Utente



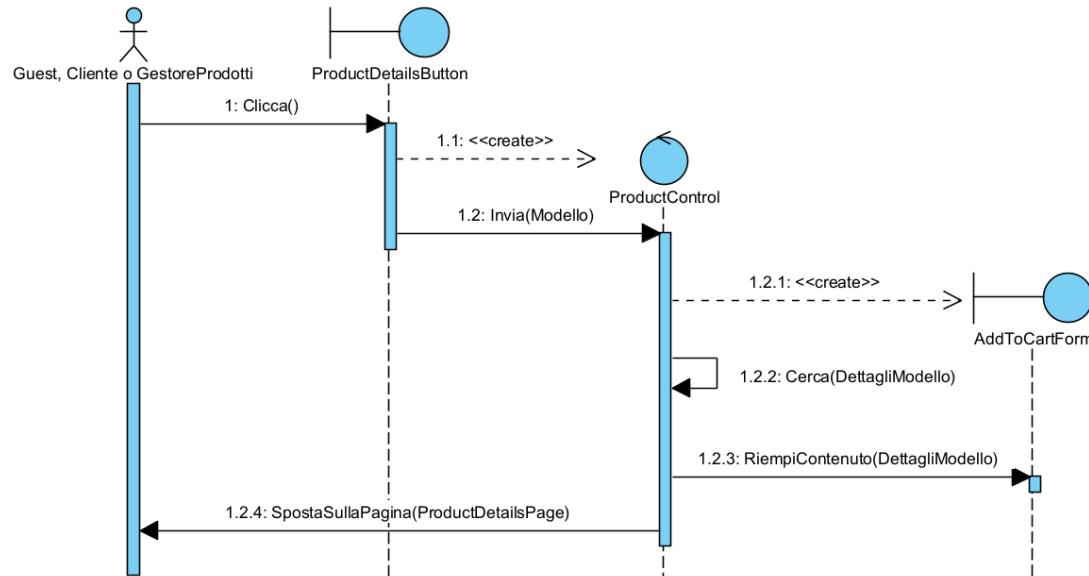
#### 4.3.5.11. SD (C11) – Visualizza Catalogo



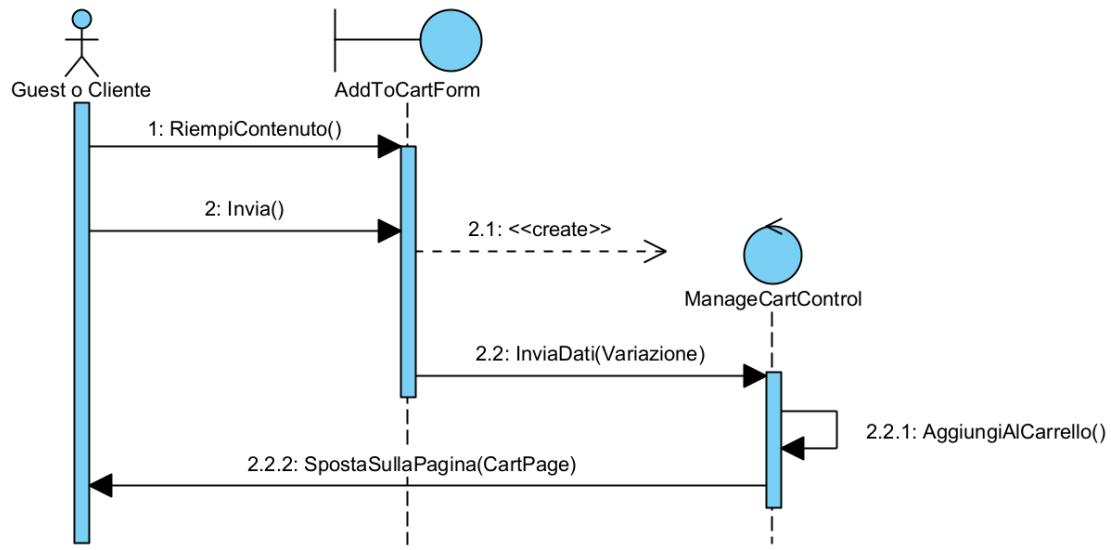
#### 4.3.5.12. SD (C12) – Ricerca dispositivo



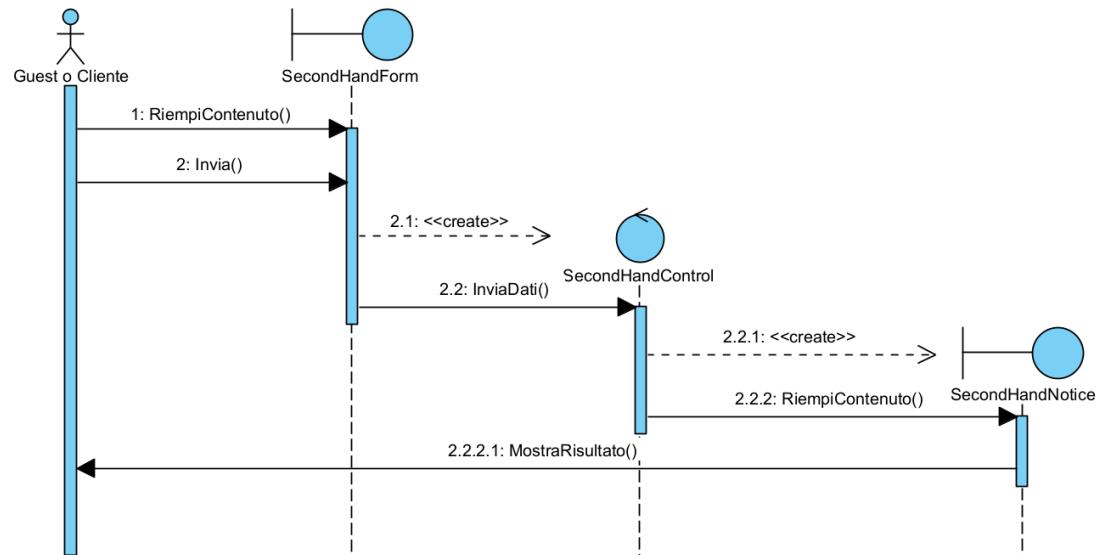
#### 4.3.5.13. SD (C13) – Visualizza dettagli prodotto



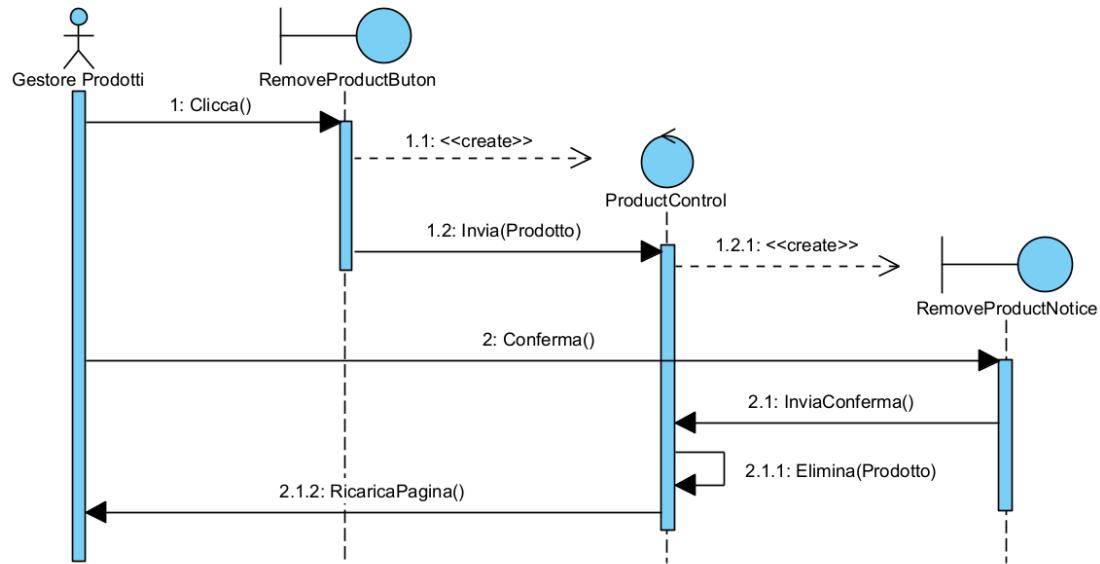
#### 4.3.5.14. SD (C14) – Aggiunta al carrello



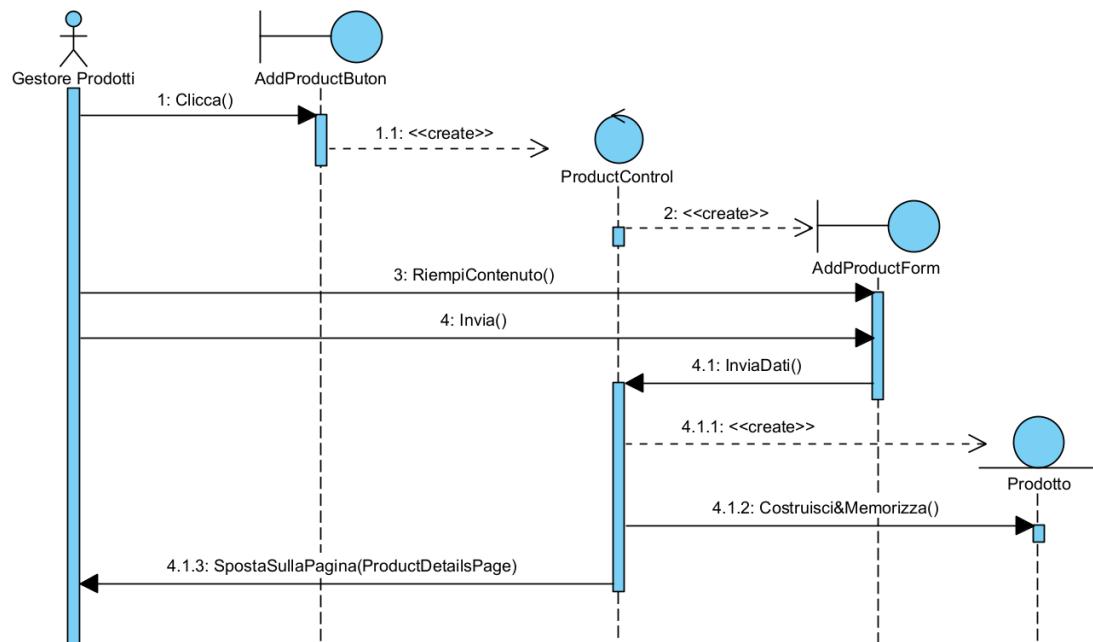
#### 4.3.5.15. SD (C15) – Stima usato



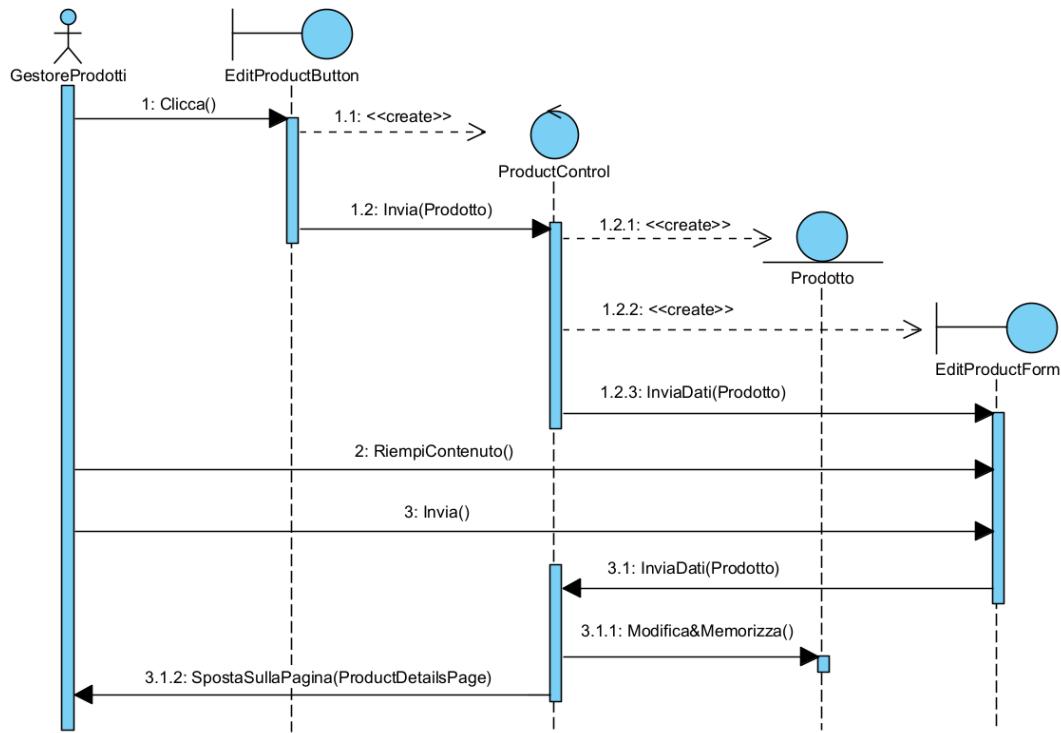
#### 4.3.5.16. SD (C16) – Elimina un Prodotto



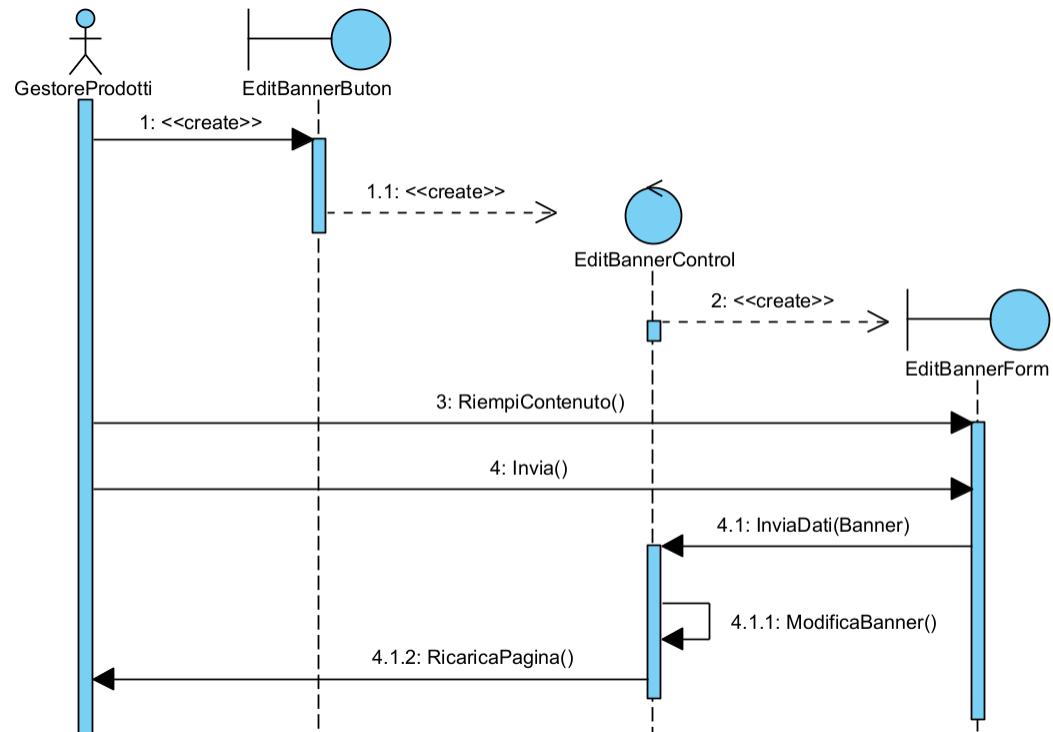
#### 4.3.5.17. SD (C17) – Aggiunta di un nuovo prodotto



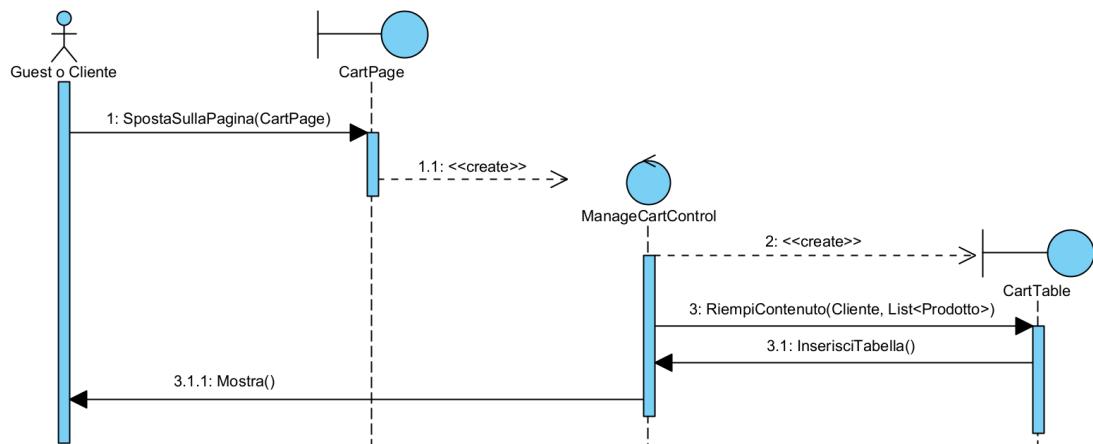
#### 4.3.5.18. SD (C18) – Modifica un Prodotto



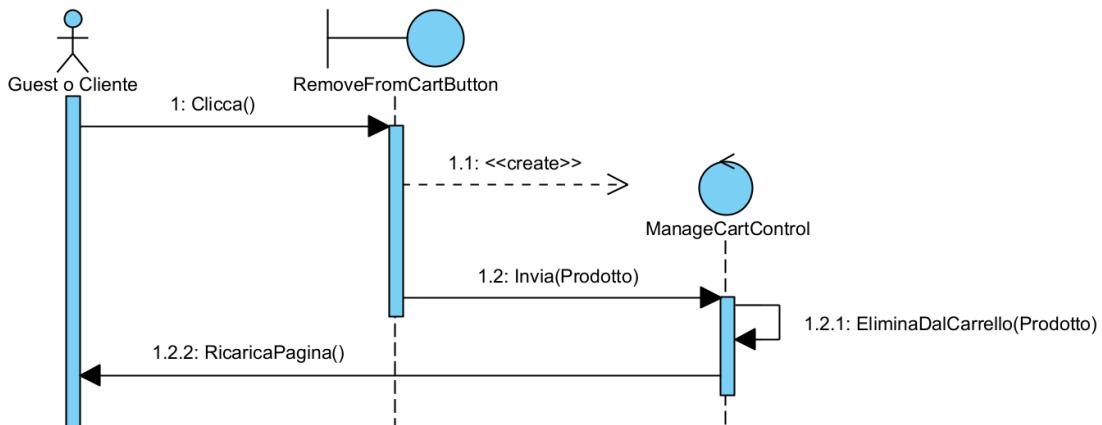
#### 4.3.5.19. SD (C19) – Modifica Banner



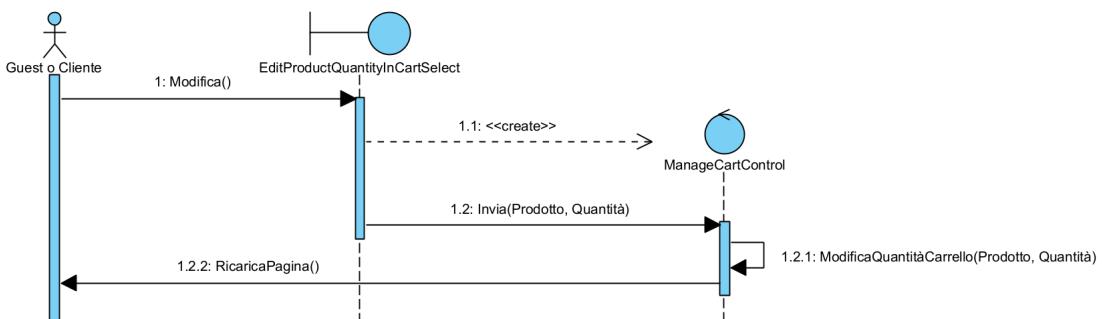
#### 4.3.5.20. SD (C20) – Visualizza Carrello



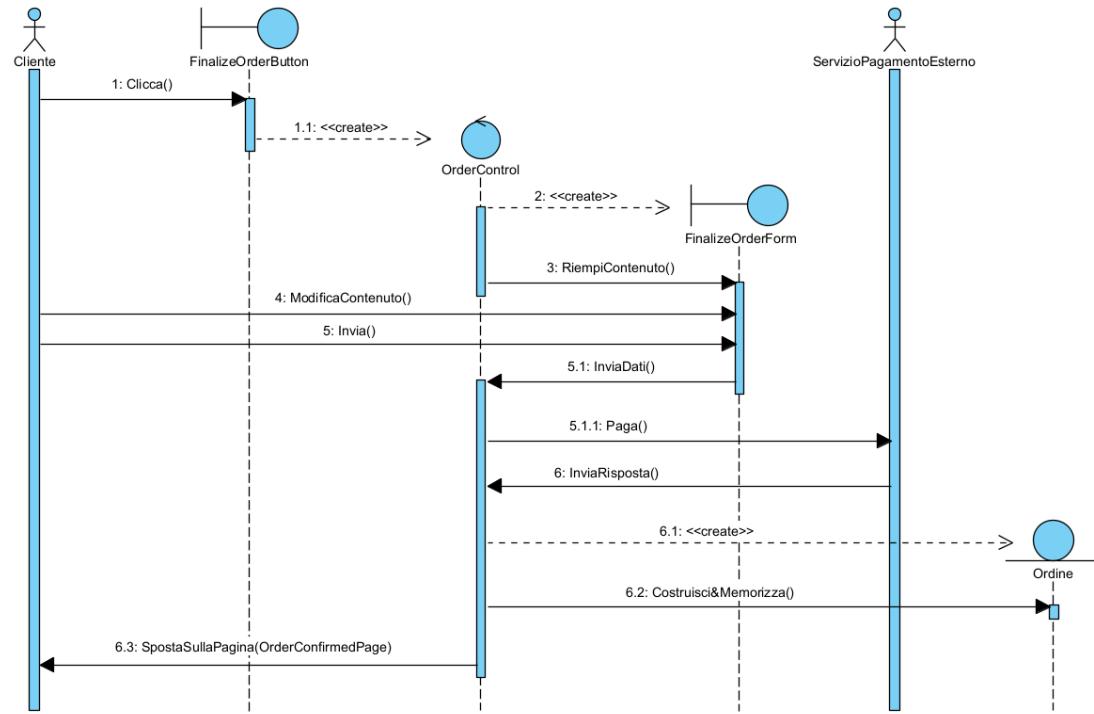
#### 4.3.5.21. SD (C21) – Elimina prodotto dal carrello



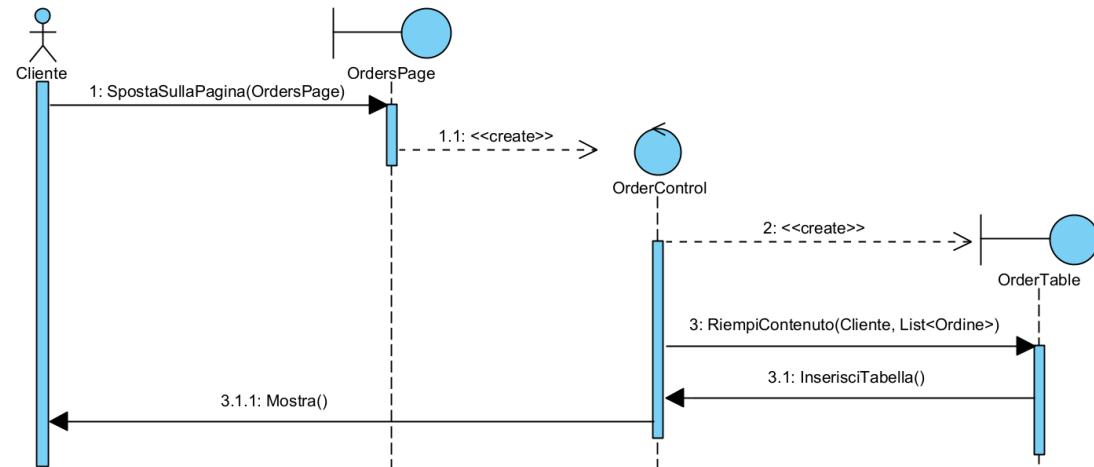
#### 4.3.5.22. SD (C22) – Modifica quantità prodotti nel carrello



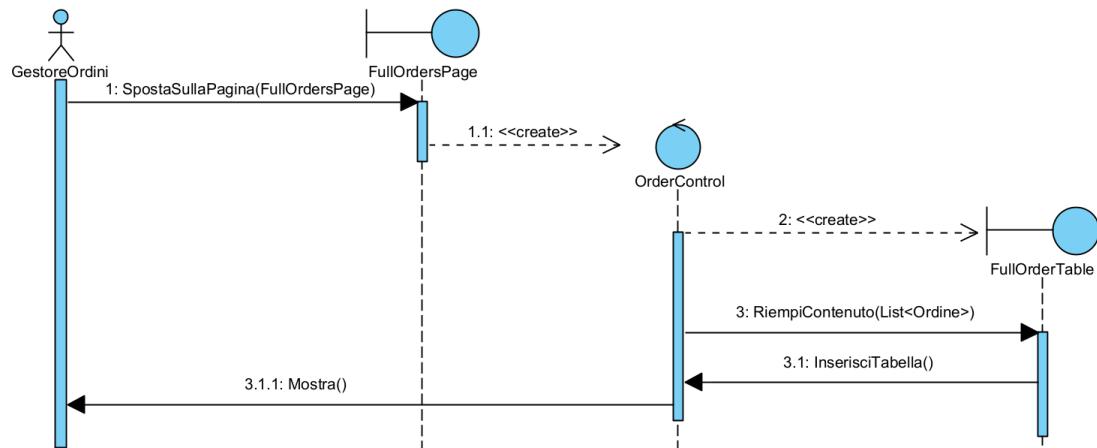
#### 4.3.5.23. SD (C23) – Finalizza Ordine



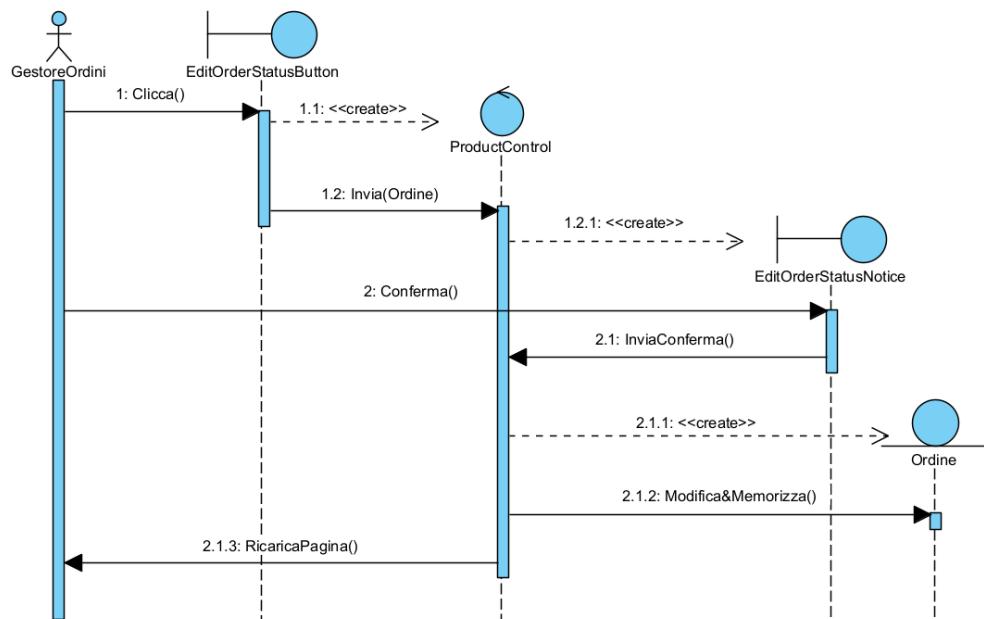
#### 4.3.5.24. SD (C24) – Visualizza Ordini effettuati



#### 4.3.5.25. SD (C25) – Visualizza tutti gli ordini



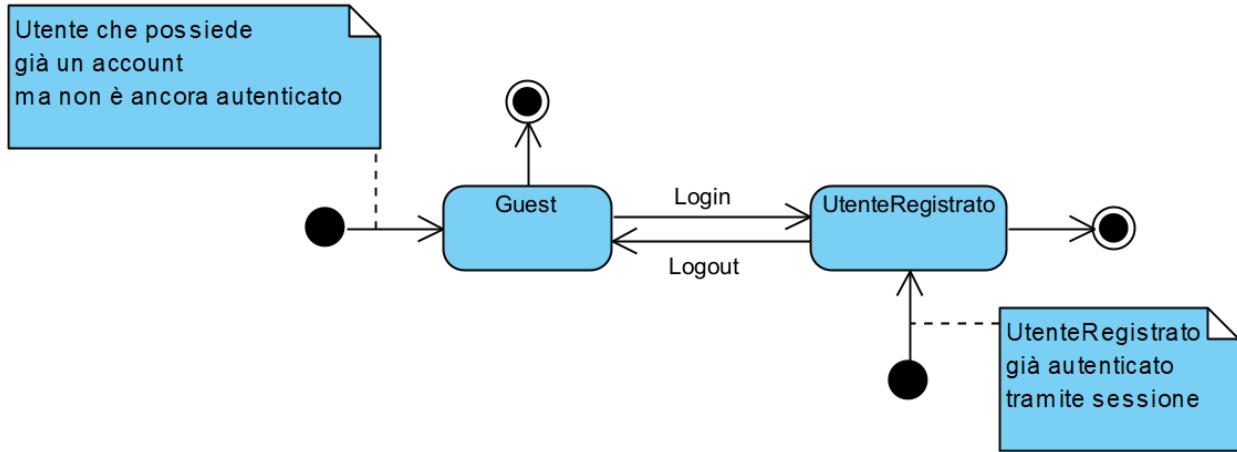
#### 4.3.5.26. SD (C26) – Modifica lo stato di un Ordine



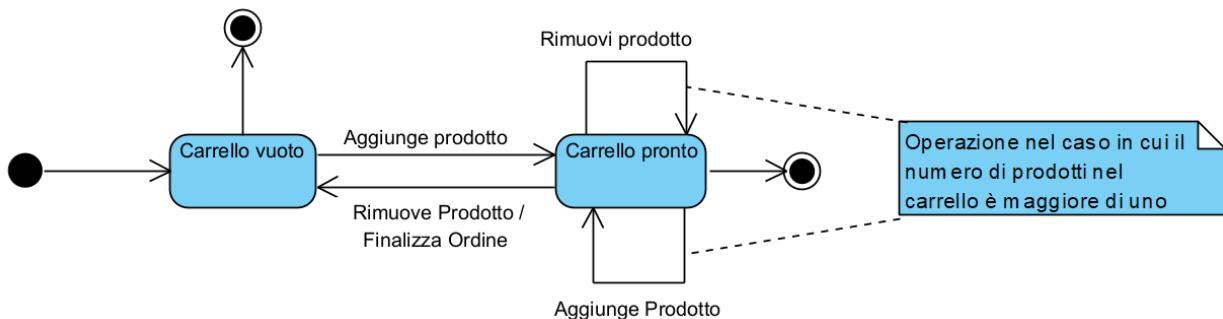
## 4.4. Modello Dinamico

### 4.4.1. Diagrammi di Stato

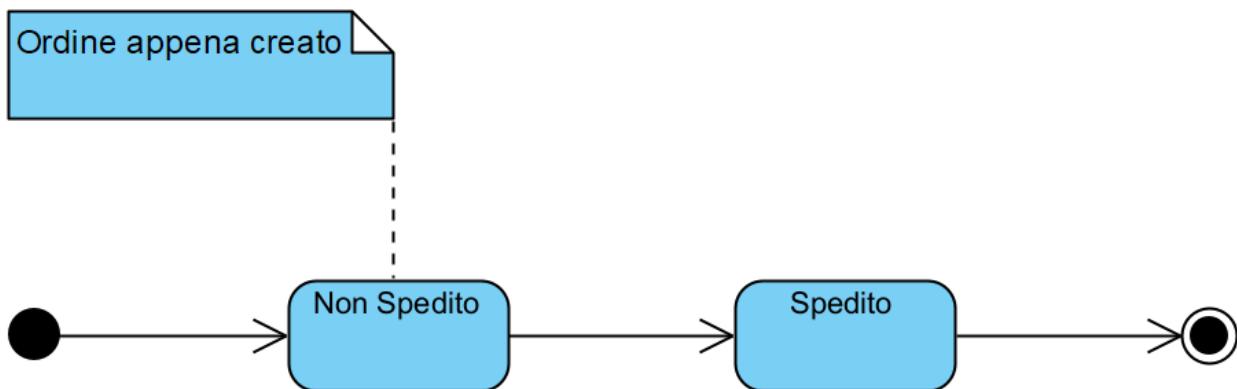
#### 4.4.1.1. DS1 – Utente Attuale



#### 4.4.1.2. DS2 – Carrello

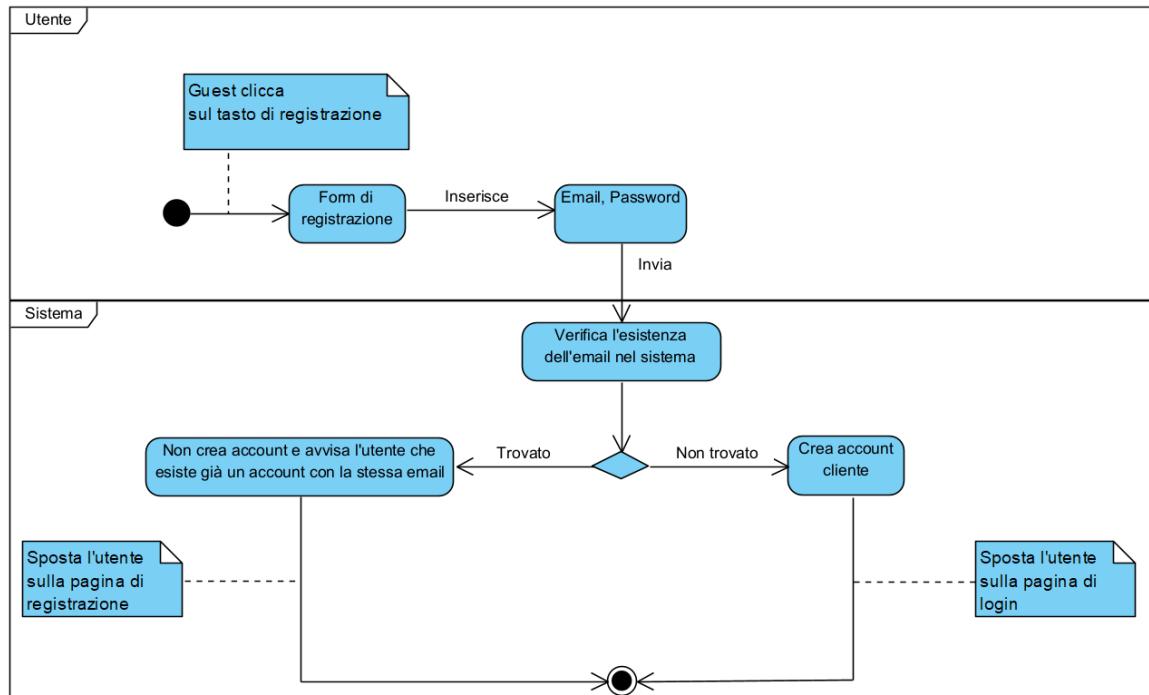


#### 4.4.1.3. DS3 – Ordine

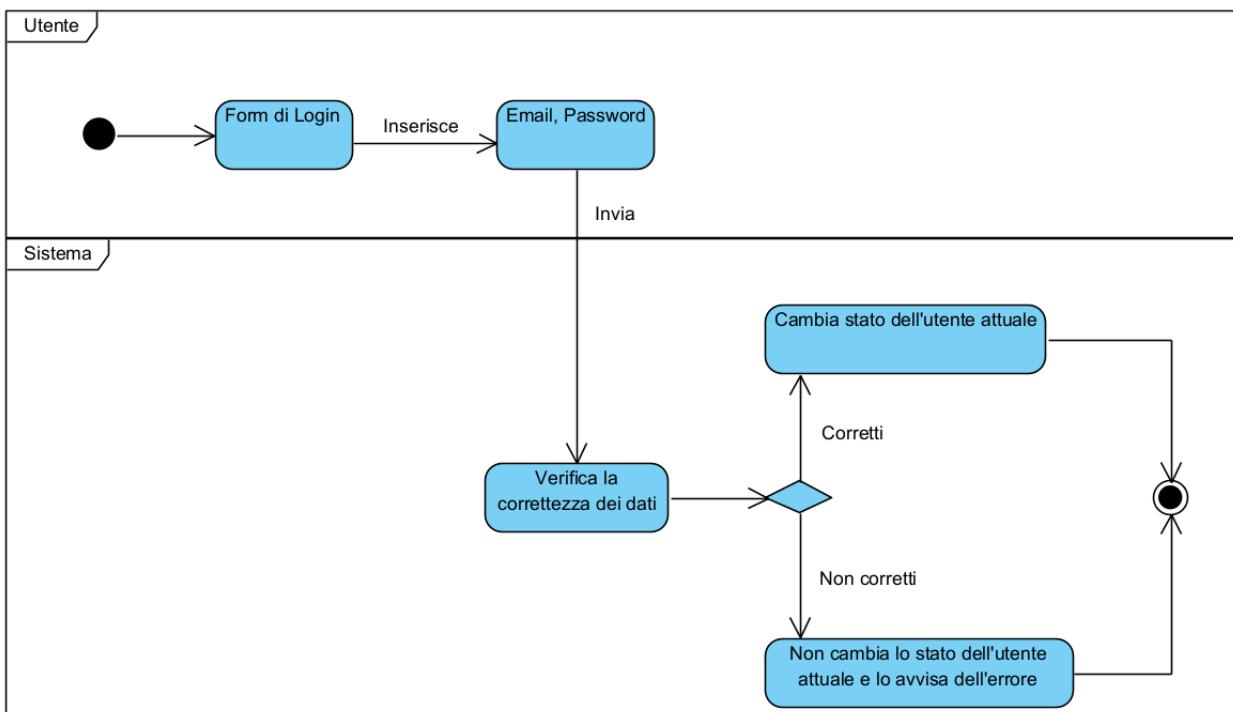


#### 4.4.2. Diagrammi di Attività

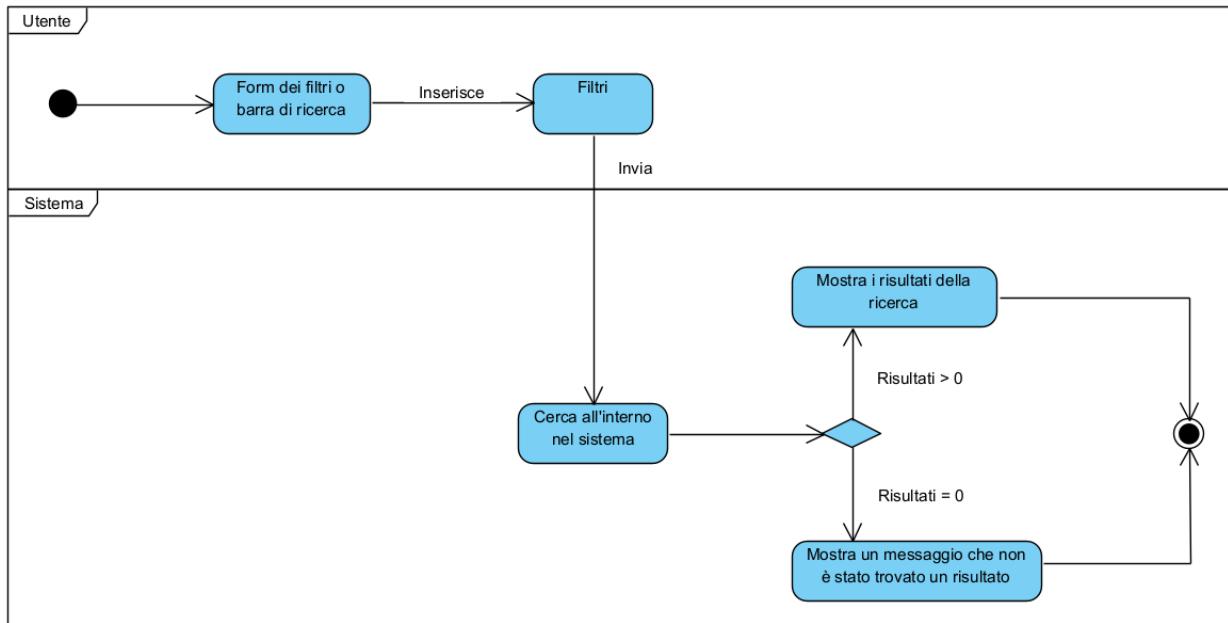
##### 4.4.2.1. DA1 – Registrazione



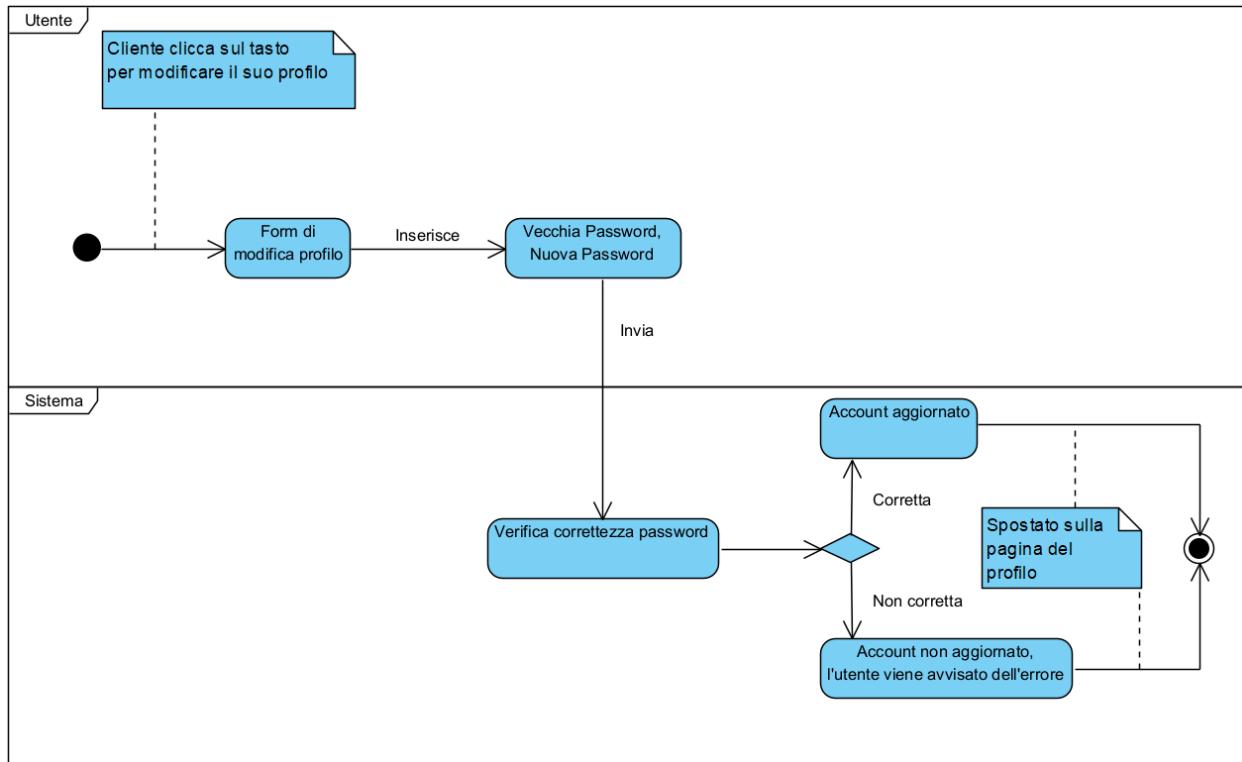
##### 4.4.2.2. DA2 – Login



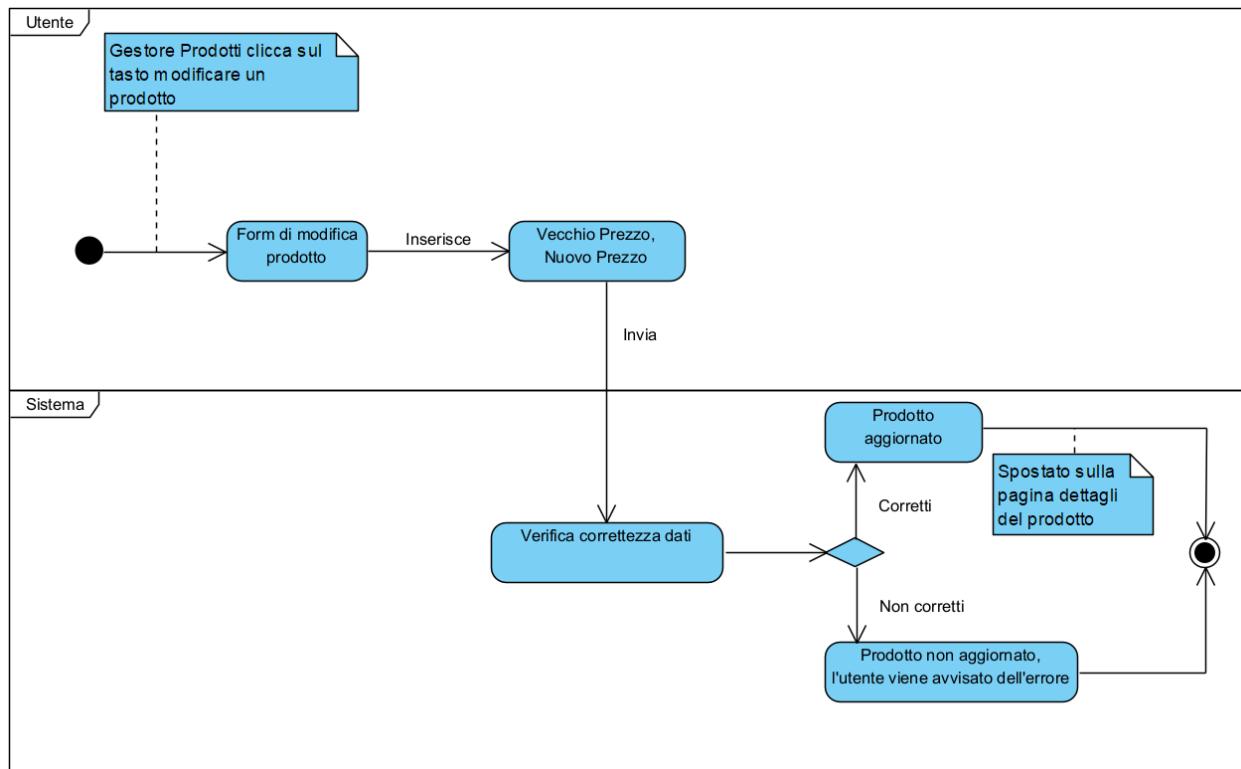
#### 4.4.2.3. DA3 – Ricerca Prodotto



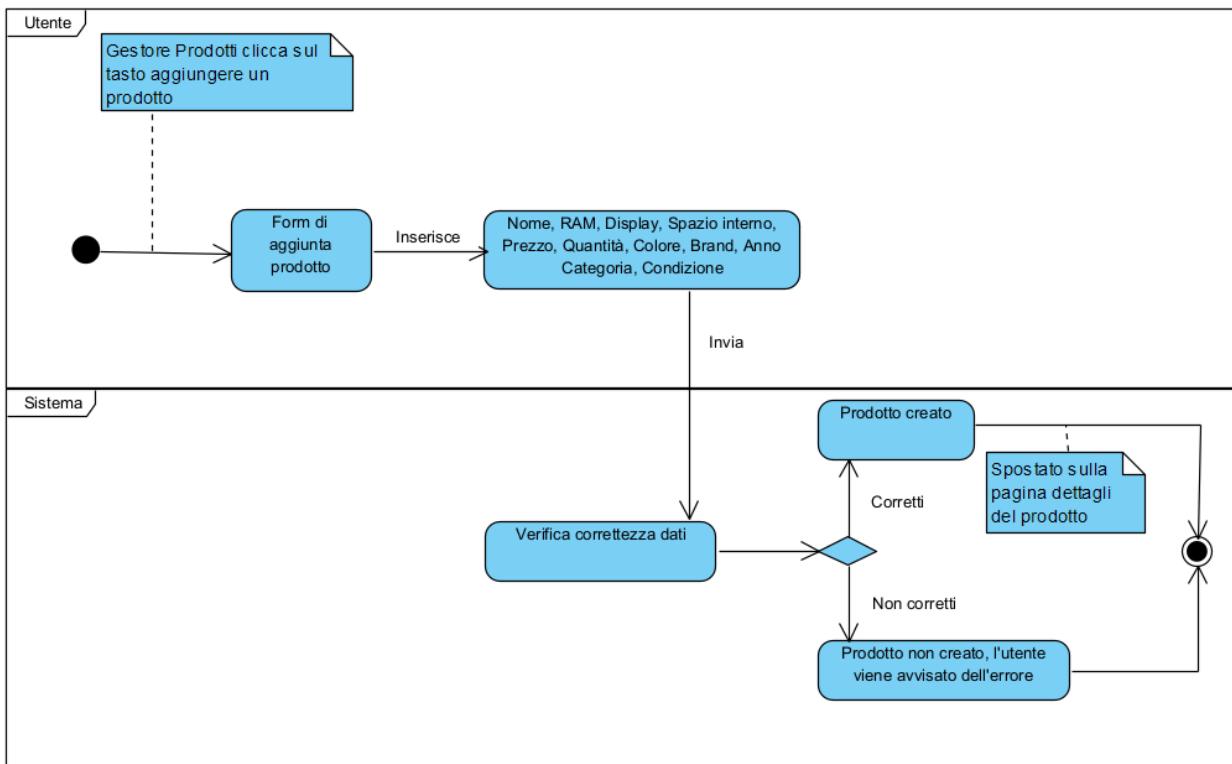
#### 4.4.2.4. DA4 – Modifica Profilo



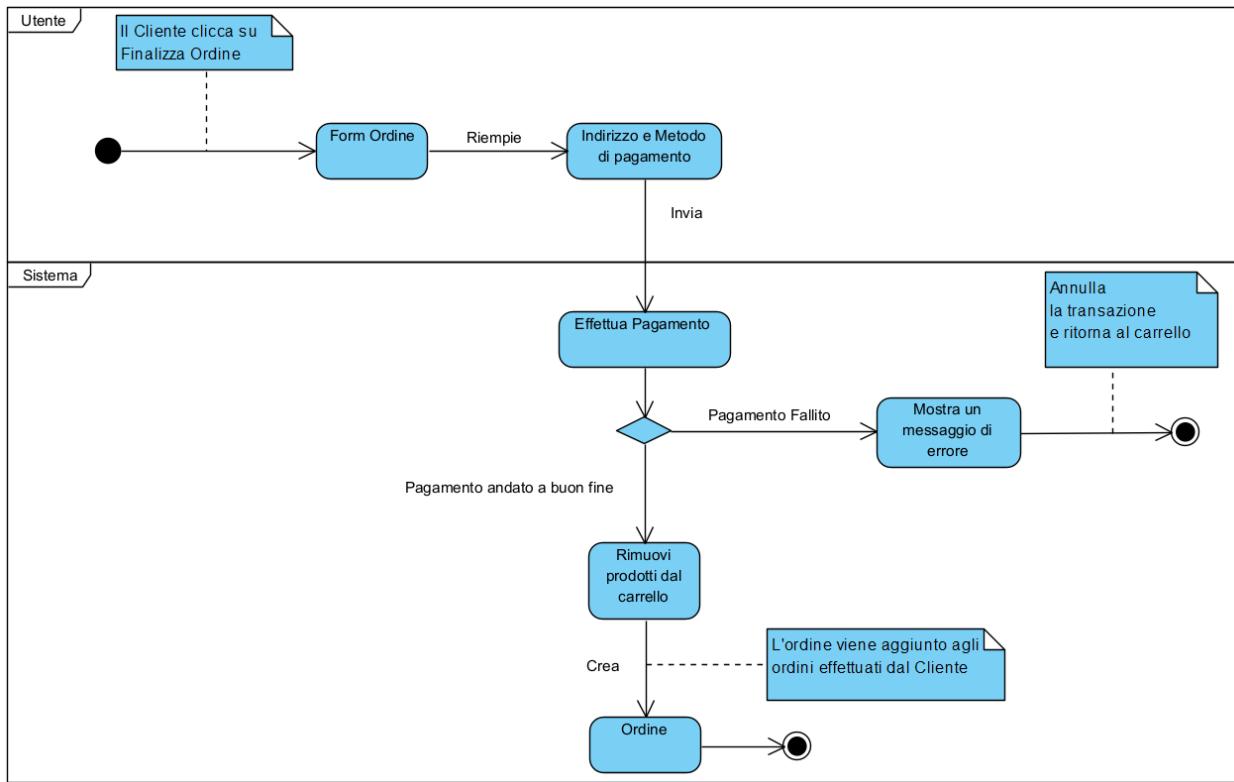
#### 4.4.2.5. DA5 – Modifica Prodotto



#### 4.4.2.6. DA6 – Aggiunta Prodotto

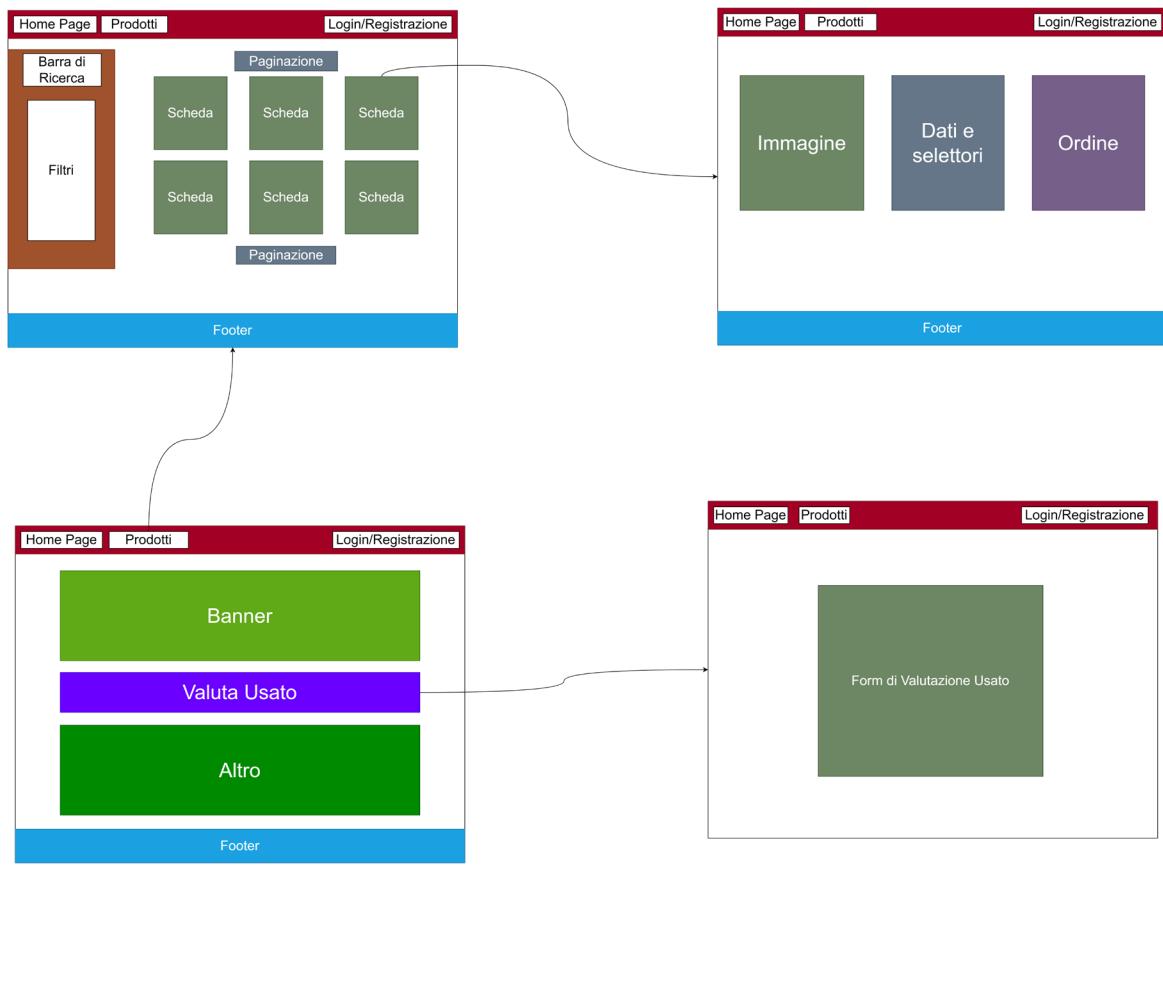


#### 4.4.2.7. DA7 – Finalizza Ordine

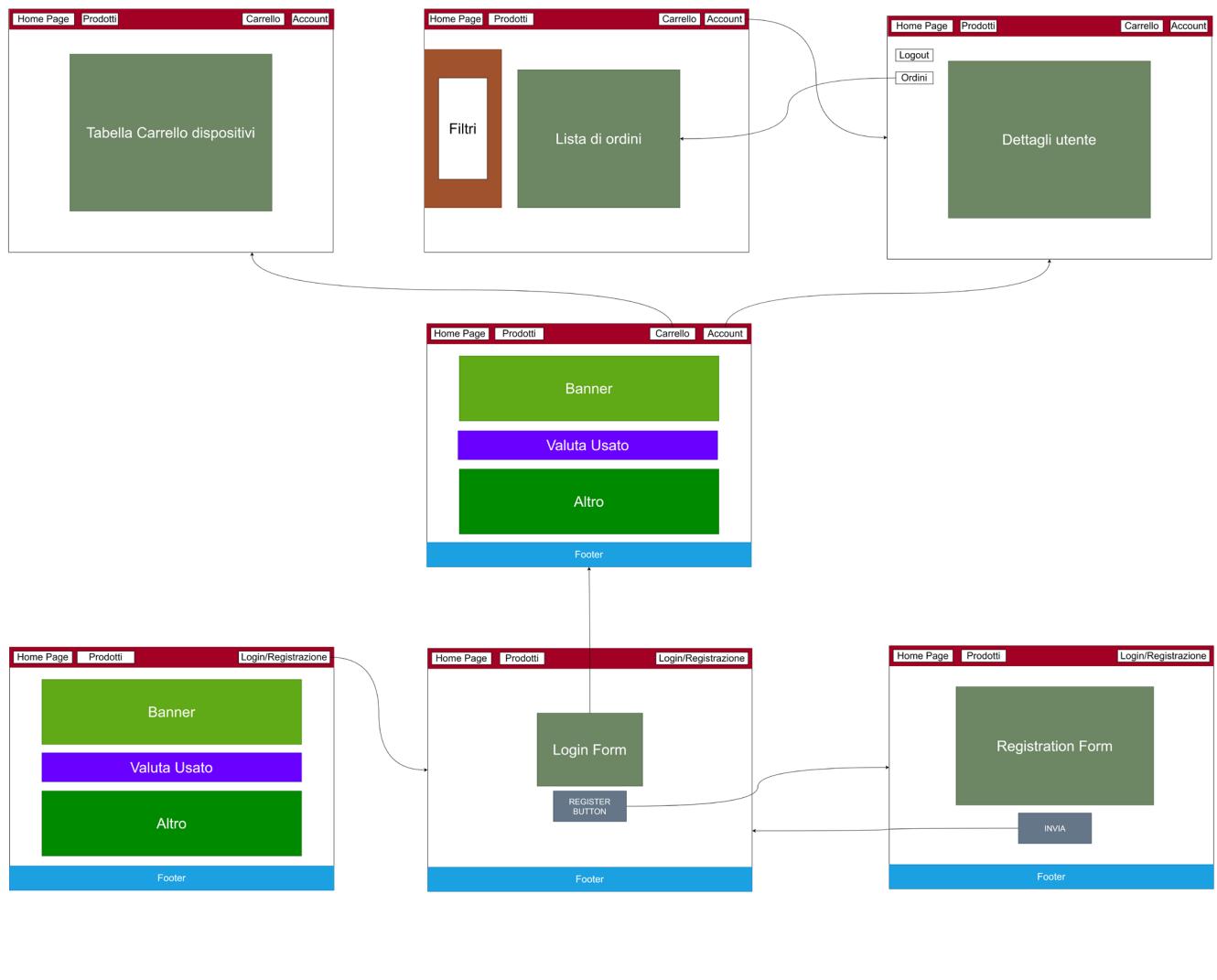


## 4.5. Mock-ups

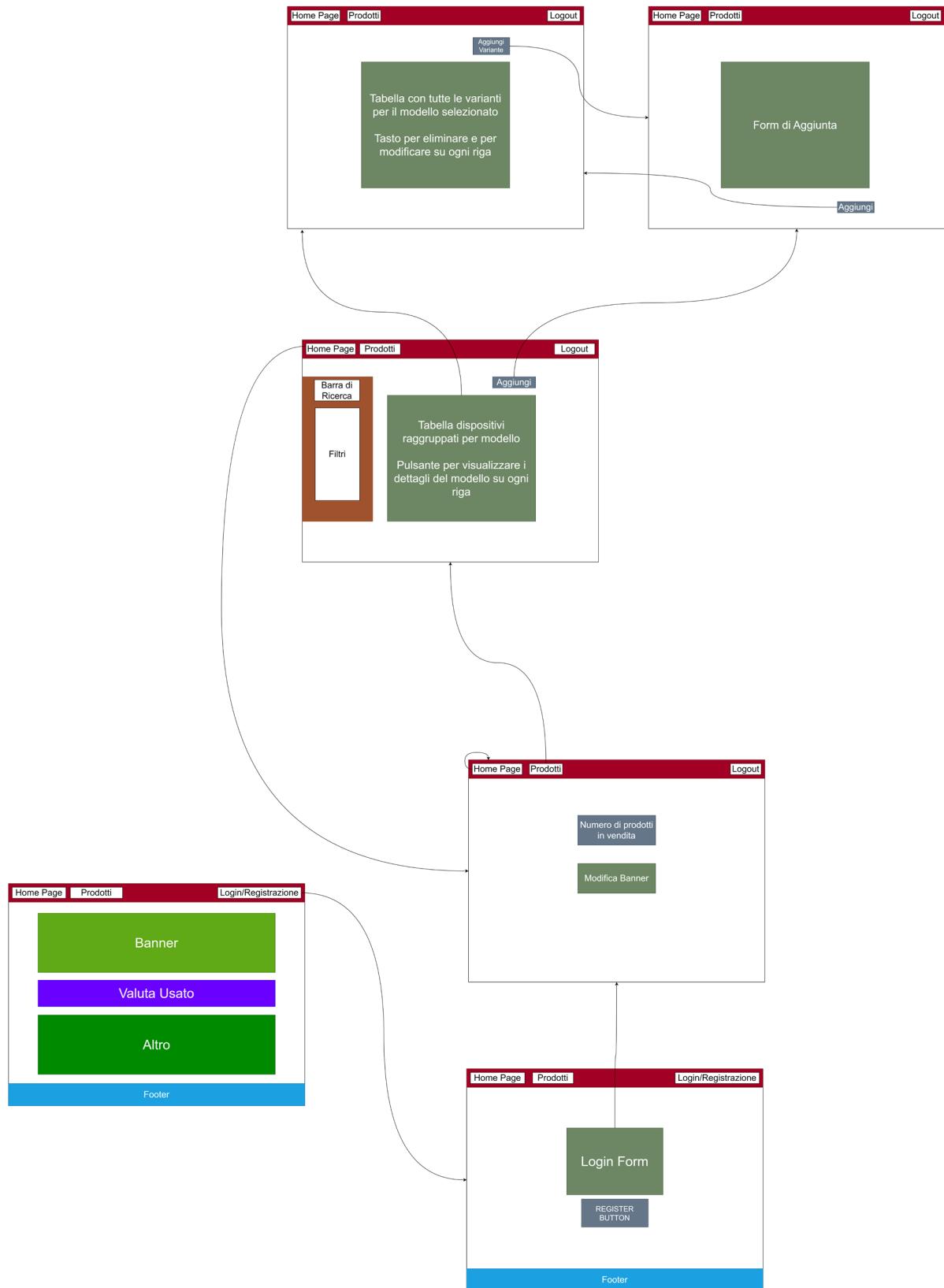
### 4.5.1. Funzionalità Guest



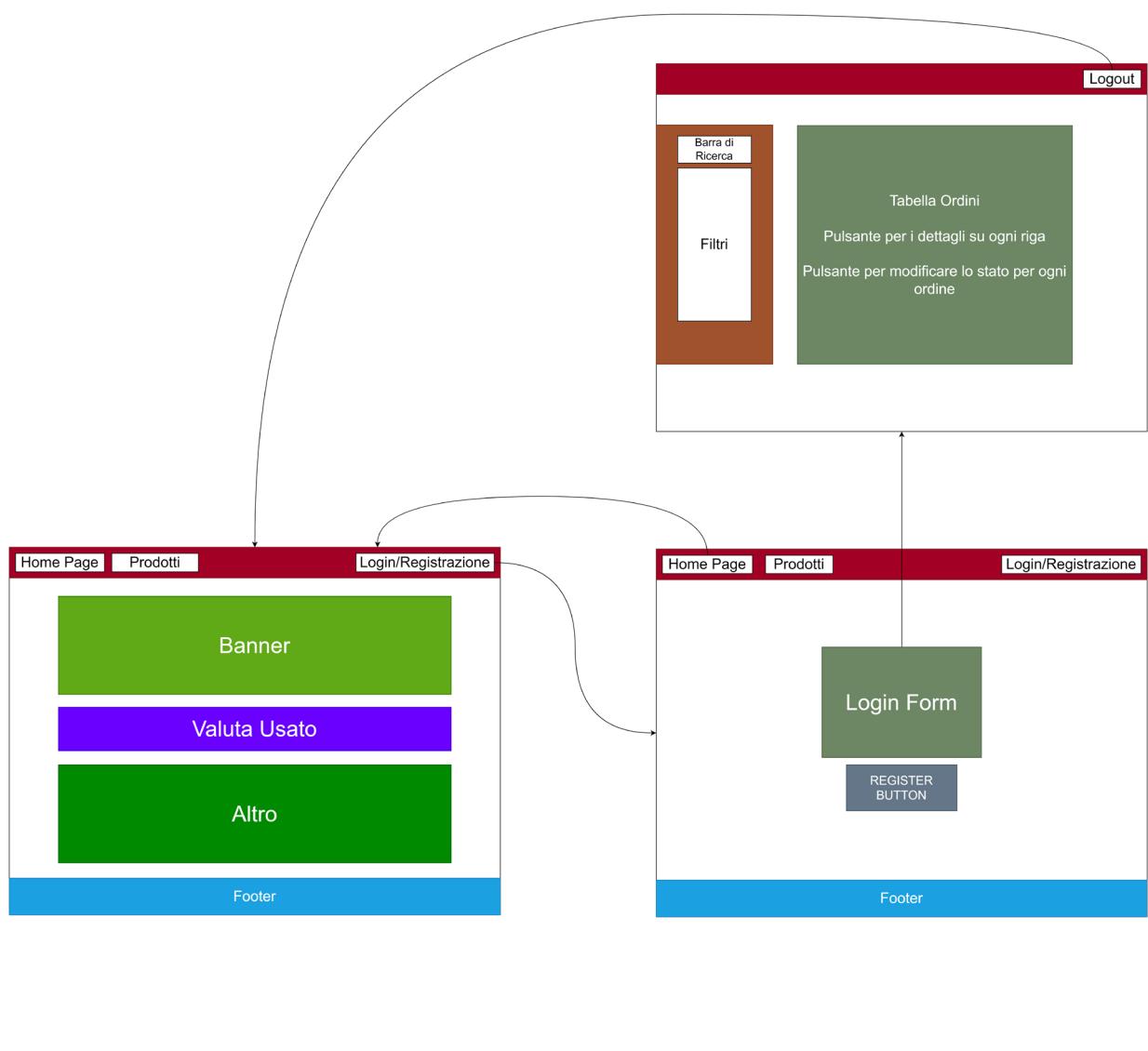
#### 4.5.2. Funzionalità Cliente



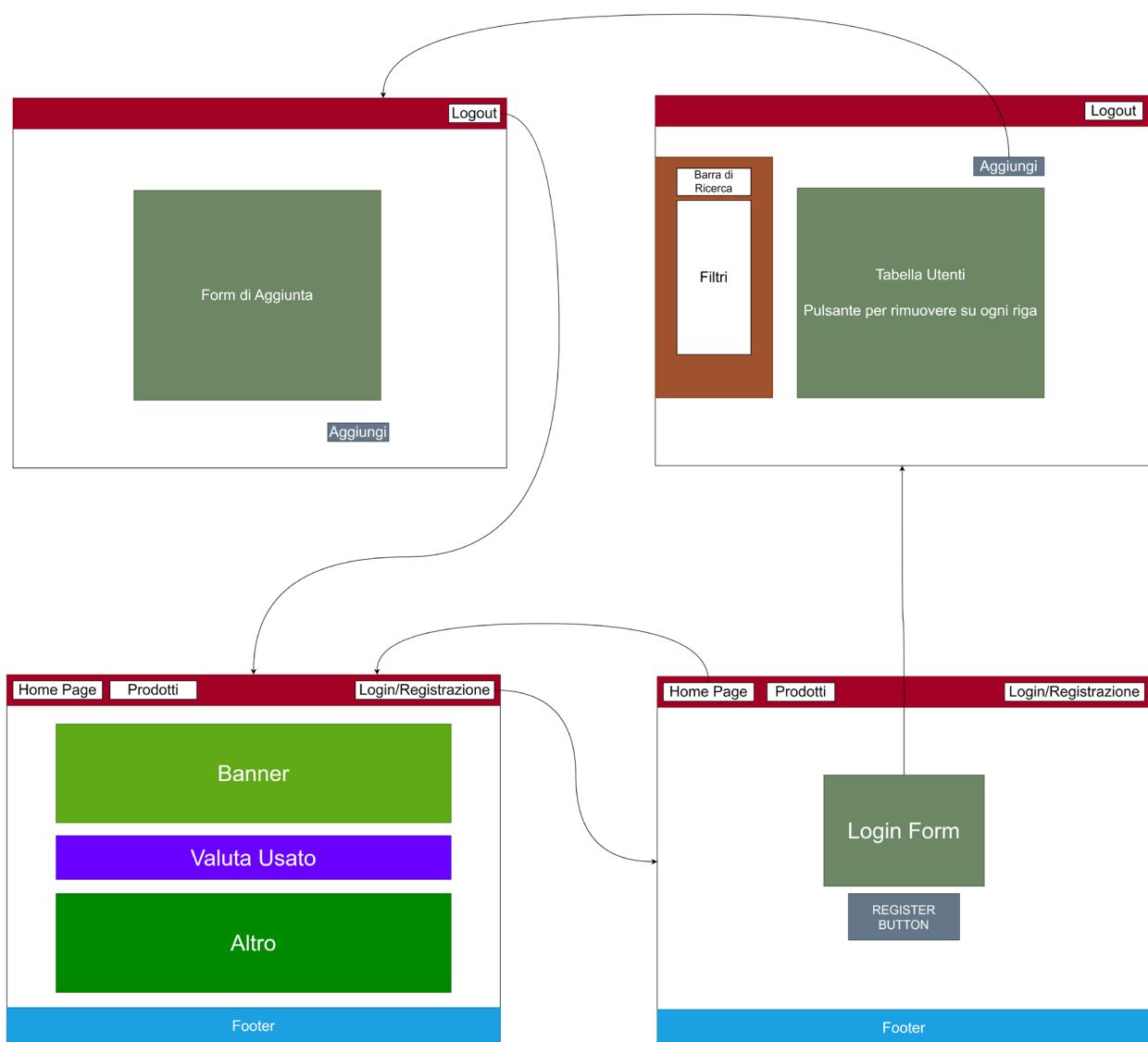
#### 4.5.3. Funzionalità Gestore Prodotti



#### 4.5.4. Funzionalità Gestore Ordini



#### 4.5.5. Funzionalità Gestore Utenti



## 5. Glossario dei Termini

Termine	Definizione
Guest	Ospite
Browser	Software per la navigazione in Internet
Prodotto	Merce in vendita sul sito
Dispositivo	Sinonimo di "Prodotto", può essere uno Smartphone o un Tablet
Modello	Particolare famiglia di prodotti
Variazione	Specializzazione di un modello
Second Hand	Usato