

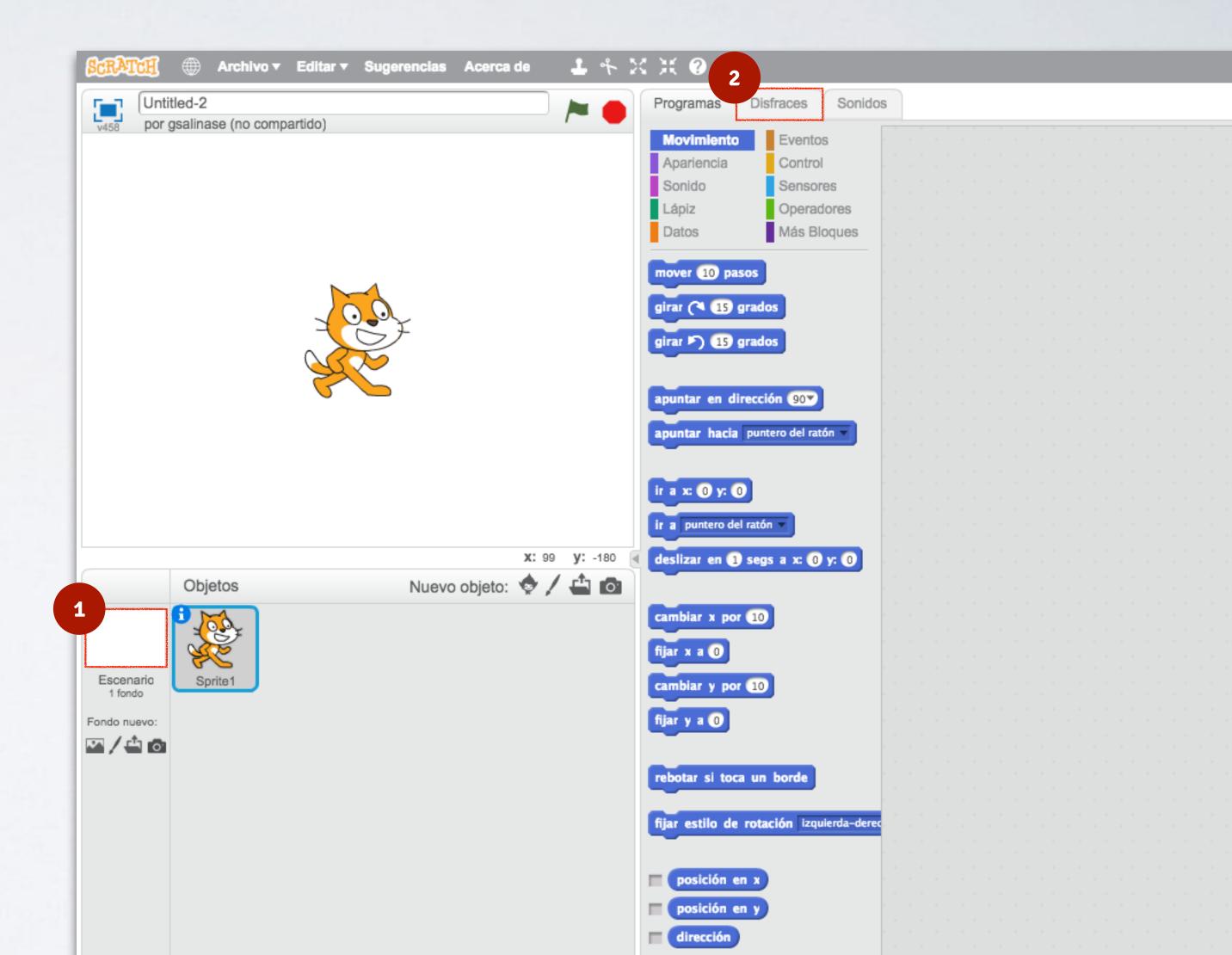




¿CÓMO AGREGAR EL ESCENARIO Y LOS SPRITES?

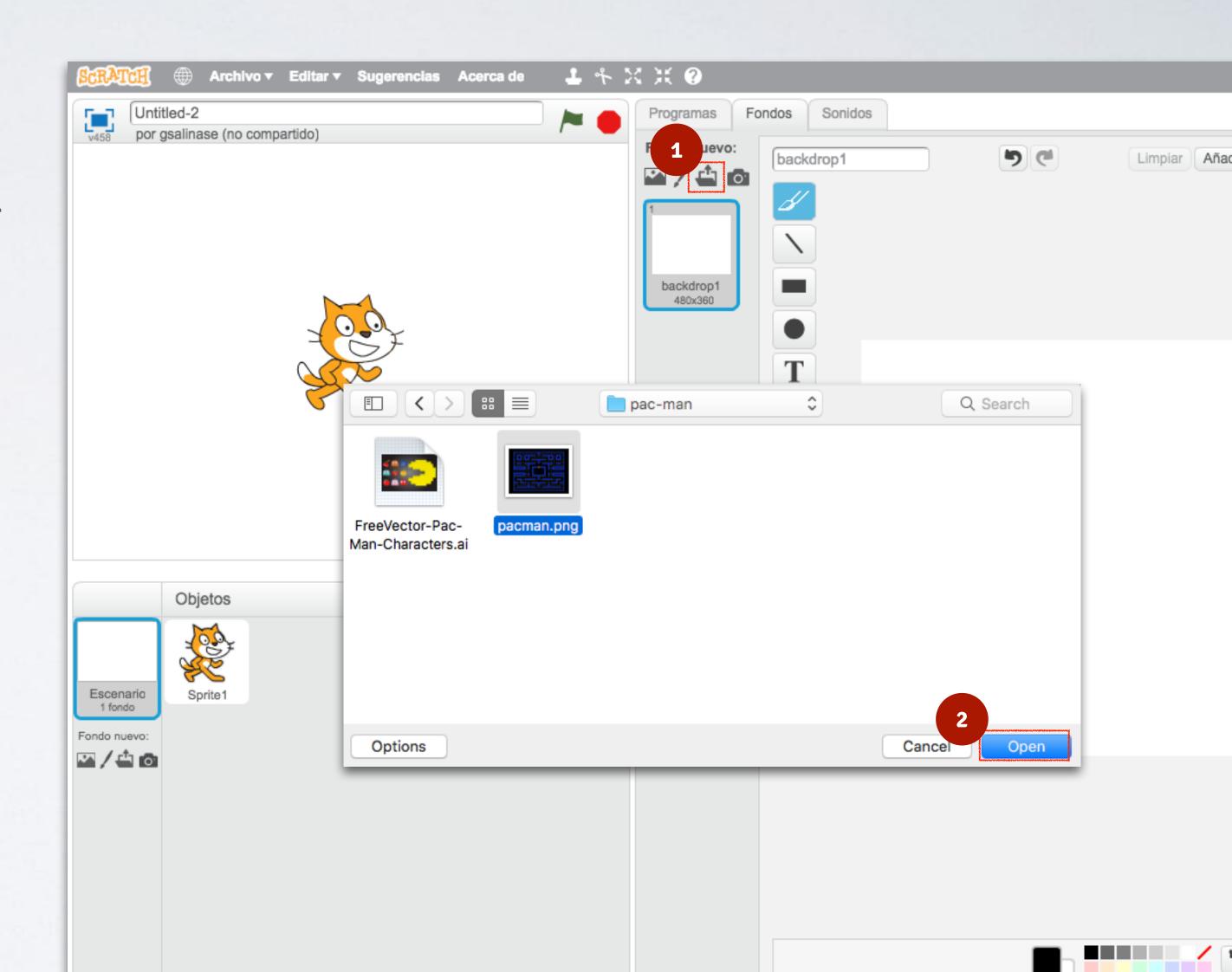


- 1. Crea un nuevo proyecto.
- 2. Presiona en Escenario.
- 3. Y luego en Fondos.



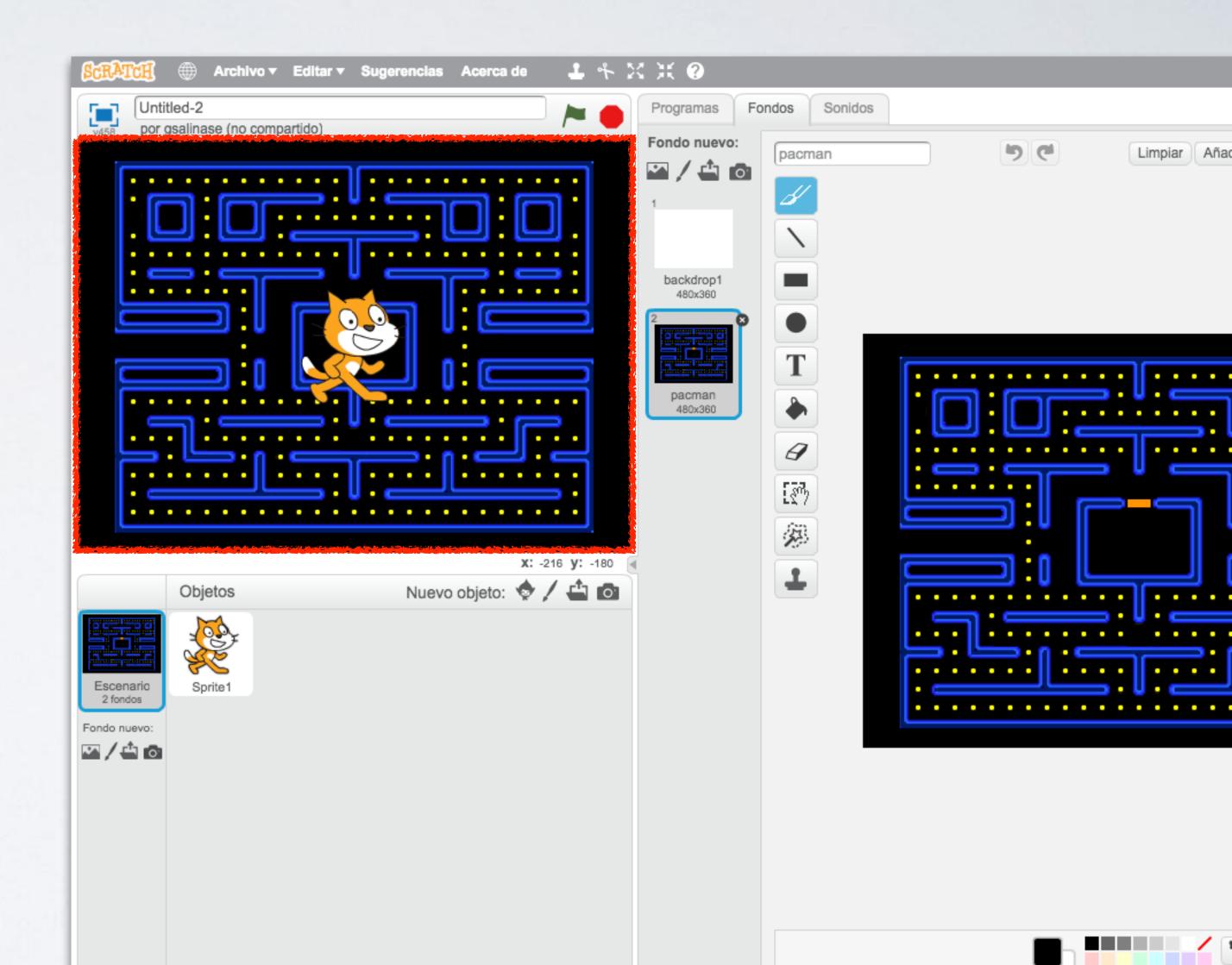


- 4. Dentro de **Fondos**, presiona el **icono** de la carpeta para buscar el escenario.
- 5. Busca el archivo del escenario, y luego presiona abrir.





6. Si todo salió bien, el escenario debiese aparecer dentro del **Stage**.



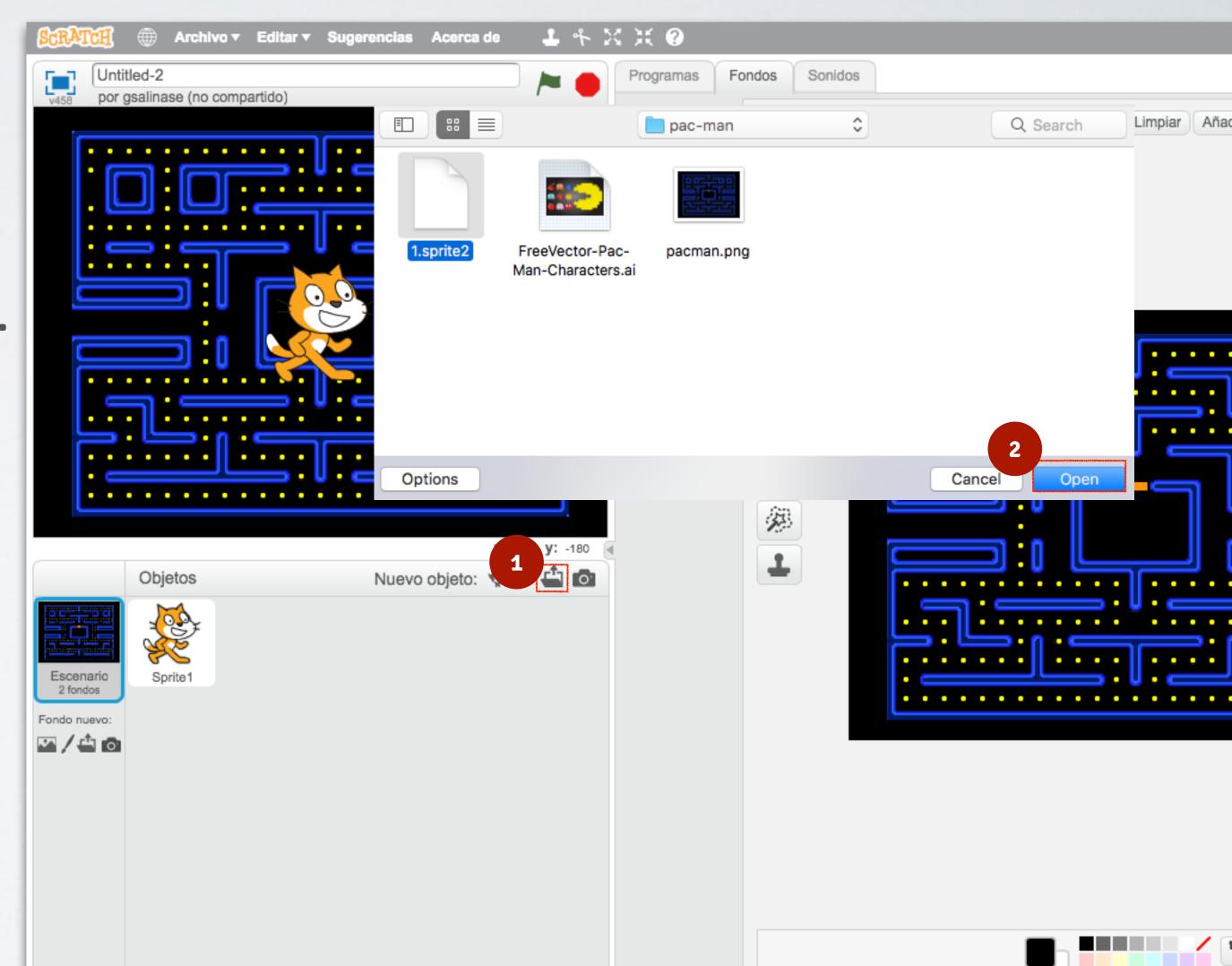


PARA LOS SPRITES LOS PASOS SON AÚN MÁS SIMPLES

PARA AGREGAR LOS SPRITES

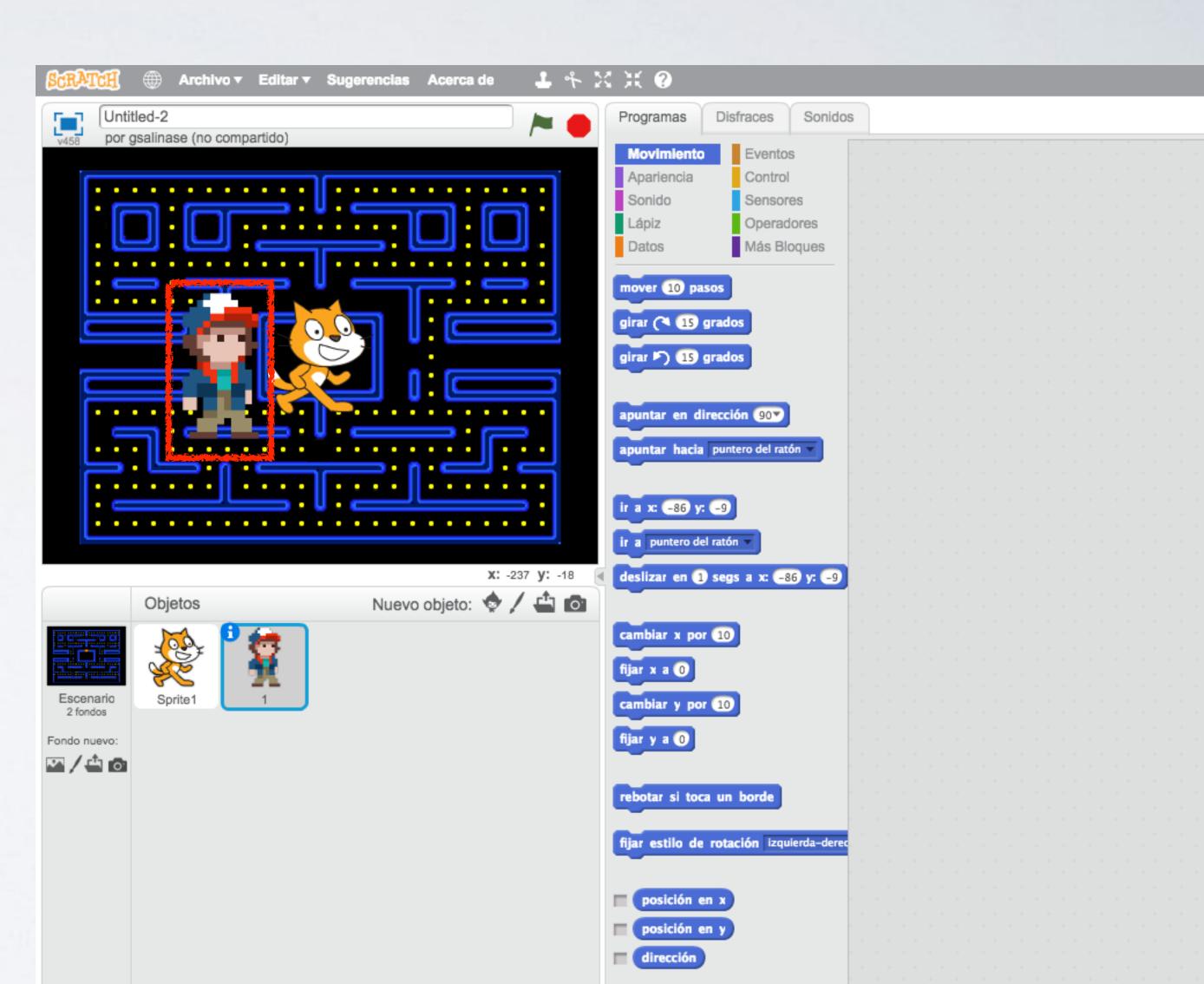


- Presiona el icono de la carpeta para buscar el Sprite.
 Presiona en Escenario.
- 2. Busca el **Sprite**, y luego presiona **abrir**.





3. Si todo salió bien, el **Sprite** debiese aparecer dentro del **Stage**.





AHORA LISTOS, ES MOMENTO DE CREAR