<u>Tablero</u> / Mis cursos / <u>E.S. Tizayuca :: Lic. Tecno. Informacion :: Sistemas Operativos Gpo: 1 181242 / <u>Unidad: 4 Manejo de dispositivos de entrada/salida</u> / <u>Segunda evaluación parcial</u></u>

Comenzado en viernes, 22 de octubre de 2021, 14:22

Estado Terminados

Finalizado en viernes, 22 de octubre de 2021, 15:43

Tiempo empleado 1 hora 21 mins
Puntos 52.00/55.00

Calificación 9.45 de un total de 10.00 (95%)

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 En este estado el proceso, está esperando que suceda algún evento de entrada/salida antes de poder proseguir su ejecución

Seleccione una:

- a. Listo
- b. Ejecución
- c. Bloqueado
- d. General

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Bloqueado

Pregunta **2**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Un proceso entra en este estado cuando está en espera de pasar al CPU. Puede haber varios procesos listos en una Lista de Procesos Listos (se ordenan)

Seleccione una:

- a. Ejecución
- b. General
- c. Bloqueado
- d. Listo

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Listo

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Método clásico para restringir o permitir el acceso a recursos compartidos

Seleccione una:

- a. Semáforos
- b. Algoritmo de Decker
- c. Algoritmo de Peterson
- d. Monitores

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Semáforos

Pregunta	4
----------	---

Puntúa 1.00 sobre 1.00 En este estado el proceso, tiene asignada la CPU, es decir, en ese momento está utilizando el CPU, razón por lo cual sólo puede haber un proceso en ejecución a la vez

Seleccione una:

- a. Listo
- b. Ejecución
- c. General
- O d. Bloqueado

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Ejecución

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 El Almacenamiento virtual es la capacidad de direccionar un espacio de almacenamiento mucho mayor que el disponible en el almacenamiento primario de determinado sistema de computación

Elija una;

- Verdadero
- Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

En un algoritmo por prioridad, dada proceso tiene asociada una prioridad y el proceso ejecutable con máxima prioridad es el que tiene permiso de ejecución, es decir: si existen varios procesos de mayor prioridad que otros, pero entre ellos con la misma prioridad, pueden ejecutarse éstos de acuerdo a su orden de llegada u otro algoritmo de planificación

Elija una;

- Verdadero
- Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Es un programa que observa y administra los procesos dentro del CPU

Seleccione una:

- a. Algoritmo de Peterson
- b. Monitor

 ✓
- c. Algoritmo de Decker
- d. Semáforos

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Monitor

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Es el responsable de decidir quién, cuándo, cómo y por cuánto tiempo recibe el procesador un proceso que está preparado para ejecutar

Seleccione una:

- a. Planificador a largo plazo
- b. Planificador a mediano plazo
- c. Planificador a corto plazo
- d. Planificador

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Planificador a corto plazo

Pregunta 9

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00 En un algoritmo el trabajo más corto primero, se ejecutan al último aquellos trabajos que necesitan menos tiempo de ejecución, y de esta manera se obtiene el mejor tiempo de respuesta promedio para los procesos

Elija una;

- Verdadero X
- Falso

La respuesta apropiada es 'Falso

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

En un sistema de cabezas móviles, el tiempo que se tarda en ubicar la cabeza en la pista se llama tiempo de búsqueda

Elija una;

- Verdadero
- Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta 11

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Se dice que hay una transición de estado, cuando el sistema decide que el proceso en ejecución ya ha sido ejecutado el tiempo suficiente y es hora de que otro proceso tenga tiempo de CPU

Seleccione una:

- a. Despertar
- b. Expiración de tiempo
- c. Despacho
- d. Bloqueo

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Expiración de tiempo

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Sirven para decidir cuál página o segmento se debe desplazar para dejar espacio a una página o segmento entrante cuando está completamente ocupado el almacenamiento primario

Seleccione una:

- a. Por demanda
- b. Estrategias de obtención
- c. Estrategia de colocación
- d. Estrategias de reemplazo

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Estrategias de reemplazo

Pregunta 13

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Esta función indica que si un proceso es suspendido, posteriormente es resuelto el problema, entonces el sistema operativo hace que el proceso continúe a partir del punto en que se quedó

Seleccione una:

- a. Reanudación del proceso
- b. Dormir el proceso
- c. Destruir el proceso
- d. Despertar el proceso

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Reanudación del proceso

Pregunta 14

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Dentro del cambio de prioridad, el sistema operativo indica que un proceso está en espera para pasar al CPU para realizar una actividad

Seleccione una:

- a. Dormir el proceso
- b. Destruir el proceso
- c. Despertar el proceso
- d. Reanudación del proceso

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Dormir el proceso

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

- 1. Ejecutarse
- 2. Crear otro(s) proceso(s)
- 3. Utilizando una estructura jerárquica de los procesos

Es decir, un proceso padre crea proceso(s) hijo(s)

Hablamos de:

Seleccione una:

- a. Núcleo
- b. Código
- C. Proceso X
- d. Funciones del proceso

Su respuesta es incorrecta.

La respuesta correcta es: Funciones del proceso

Pregunta 16

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Esta condición de interbloqueo ocurre cuando, ningún proceso puede ser forzado a abandonar un recurso que retenga

Seleccione una:

- a. No expropiación 🗸
- b. Retención y espera
- c. Espera circular
- d. Exclusión mutua

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: No expropiación

Pregunta 17

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 En el cambio de prioridad, el sistema operativo activa los procesos al momento en que van a pasar al CPU a ejecutarse

Seleccione una:

- a. Reanudación del proceso
- b. Dormir un proceso
- c. Destruir un proceso
- d. Despertar un proceso

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Despertar un proceso

Pregunta 18

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Si a un proceso se le asigna la tarea de esperar a que ocurra un evento y el sistema no incluye providencias para señalar la ocurrencia de dicho evento, se dice que se llevará a efecto un bloqueo mutuo con un solo proceso

Elija una;

- Verdadero
- Falso

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Esta condición de interbloqueo, ocurre cuando un proceso retiene unos recursos asignados mientras espera que se le asignen otros

Seleccione una:

- a. Exclusión mutua
- b. Espera circular
- c. No expropiación
- d. Retención y espera

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Retención y espera

Pregunta 20

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 En el cambio de prioridad, el proceso se termina de ejecutar, por lo que el sistema operativo lo destruye y da de baja su PCB, liberando así memoria.

Seleccione una:

- a. Reanudación del proceso
- b. Destruir un proceso
- c. Despertar un proceso
- d. Dormir un proceso

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Destruir un proceso

Pregunta 21

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 En esta condición de interbloqueo, se debe dar también el caso de que exista una cadena cerrada de procesos, cada uno de los cuales retiene, al menos, un recurso que necesita el siguiente proceso de la cadena para continuar su ejecución

Seleccione una:

- a. Exclusión mutua
- b. Retención y espera
- c. No expropiación
- d. Espera circular

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Espera circular

Pregunta **22**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Esta transición de estado, ocurre cuando se completa una operación de entrada/salida

Seleccione una:

- a. Expiración de tiempo
- b. Despacho
- ◎ c. Despertar ✓
- d. Bloqueo

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Despertar

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Cuando se ha bloqueado un sistema, el deadlock se debe romper mediante la eliminación de una o más de las condiciones necesarias, es decir, varios procesos perderán una parte o la totalidad del trabajo que han efectuado, pero el precio puede ser pequeño en comparación con las consecuencias de permitir que el sistema siga bloqueado

Elija una;

- Verdadero
- Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta **24**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 La paginación, se refiere al manejo de bloques de tamaño fijo en la memoria virtual y la conversión de éstas páginas a memoria real

Elija una;

- Verdadero
- Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta 25

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

En el abrazo mortal, dos o más procesos esperan un recurso (CPU, memoria, entrada/salida) que les va a ser otorgado prontamente

Elija una;

- Verdadero X
- Falso

La respuesta apropiada es 'Falso

Pregunta **26**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 En esta función se dice que se está esperando que suceda algún evento de entrada/salida antes de poder seguir con la ejecución

Seleccione una:

- a. Creación del bloque de control de procesos
- b. Auxiliar en la ejecución del proceso
- c. Bloqueo del proceso
- d. Suspensión momentánea del proceso

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Bloqueo del proceso

Pregunta 27

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 La planificación no apropiativa es aquella, en la cual, una vez que a un proceso le toca su turno de ejecución, ya no puede ser suspendido, ya no se le puede arrebatar la CPU

Elija una;

- Verdadero ✓
- Falso

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 En el abrazo mortal, dos o más procesos esperan un recurso (CPU, memoria, entrada/salida) que nunca les va a ser otorgado

Elija una;

- Verdadero
- Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta 29

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 La tabla de descriptores, se refiere al manejo de bloques de tamaño fijo en la memoria virtual y la conversión de éstas páginas a memoria real

Elija una;

- Verdadero ✔
- Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta 30

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Determinan en qué lugar del almacenamiento primario se debe colocar una página o segmento entrante

Seleccione una:

- a. Por demanda
- b. Estrategia de reemplazo
- c. Estrategias de obtención
- d. Estrategia de colocación

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Estrategia de colocación

Pregunta 31

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

El Acceso Directo a Memoria (DMA) es un método rápido para transferir datos de forma directa de un dispositivo periférico a la memoria del sistema por medio de circuitería especializada o un microprocesador exclusivo, sin pasar por el procesador central

Elija una;

- Verdadero
- Falso

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Se encarga de elegir la tarea siguiente que hay que admitir en el sistema y el proceso siguiente que hay que ejecutar

Seleccione una:

- a. Planificador
- b. Planificador a mediano plazo
- c. Planificador a corto plazo
- d. Planificador a largo plazo

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Planificador

Pregunta 33

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 En esta función, al sistema no entran procesos desconocidos

Seleccione una:

- a. Auxiliar de la ejecución del proceso
- b. Bloqueo del proceso
- c. Creación del bloque de control de procesos
- d. Suspensión momentánea del proceso

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Creación del bloque de control de procesos

Pregunta 34

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Está formado por: CÓDIGO y DATOS

Seleccione una:

- a. microprocesador
- b. Proceso

 ✓
- c. Núcleo
- d. Funciones del proceso

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Proceso

Pregunta 35

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Es un algoritmo de programación concurrente para exclusión mutua, que permite a dos o más procesos o hilos de ejecución compartir un recurso sin conflictos, utilizando sólo memoria compartida para la comunicación

Seleccione una:

- a. Monitor
- b. Semáforos
- c. Algoritmo de Peterson
- d. Algoritmo de Decker

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Algoritmo de Peterson

- regunta 🗸 🗸	Pregunta	36	
---------------	----------	----	--

Puntúa 1.00 sobre 1.00 La segmentación se refiere al manejo de bloques de tamaño variable en memoria virtual y la conversión de estos *segmentos* a memoria real

Elija una;

- Verdadero
- Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta 37

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Implica que un proceso cambie de un estado a otro, por lo que el sistema operativo registra el nuevo estado en el PCB

Seleccione una:

- a. Despacho
- b. Transición de estado
- c. Expiración de tiempo
- d. Bloqueo

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Transición de estado

Pregunta 38

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

La memoria virtual es una técnica para proporcionar la simulación de un espacio de memoria mucho mayor que la memoria física de una máquina

Elija una;

- Verdadero
- Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta 39

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Esta condición de interbloqueo, sólo un proceso puede usar un recurso simultáneamente

Seleccione una:

- a. No expropiación
- b. Exclusión mutua
- c. Retención y espera
- d. Espera circular

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Exclusión mutua

Pregunta 40

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 La planificación apropiativa, es aquella en que existe un reloj que lanza interrupciones periódicas en las cuales el planificador toma el control y no decide si el mismo proceso seguirá ejecutándose o se le da otro turno al proceso

Elija una;

- Verdadero
- Falso

 ✓

La respuesta apropiada es 'Falso

Pregunta	41
----------	----

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Esta solución garantiza la exclusión mutua al gestionar elegantemente el proceso

Seleccione una:

- a. Algoritmo de Decker
- b. Monitor
- c. Algoritmo de Peterson
- d. Semáforos

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Algoritmo de Decker

Pregunta **42**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Determinan cuándo se debe transferir una página o un segmento del almacenamiento secundario al almacenamiento real

Seleccione una:

- a. Estrategias de obtención
- b. Estrategia de reemplazo
- c. Por demanda
- d. Estrategia de colocación

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Estrategias de obtención

Pregunta 43

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Si a un proceso se le asigna la tarea de esperar a que ocurra un evento y el sistema no incluye providencias para señalar la ocurrencia de dicho evento, se dice que no se llevará a efecto un bloqueo mutuo con un solo proceso

Elija una;

- Verdadero
- Falso

La respuesta apropiada es 'Falso

Pregunta **44**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 En un algoritmo FIFO, los procesos reciben su turno de ejecución conforme llegan

Elija una;

- Verdadero
- Falso

Pregunta 4	5
-------------------	---

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Para esta transición, se realiza la asignación del procesador al primer proceso de la lista de procesos listos.

Seleccione una:

- a. Despacho
- b. Expiración de tiempo
- c. Despertar
- d. Bloqueo

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Despacho

Pregunta 46

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Esta estructura de datos contiene información acerca del proceso

Seleccione una:

- a. Prioridad
- b. Destrucción del proceso
- c. Apuntador
- d. Bloque de control de procesos

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Bloque de control de procesos

Pregunta 47

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

En esta función se suspenden temporalmente ciertos procesos y se reduce la carga de trabajo del sistema

Seleccione una:

- a. Suspensión momentánea del proceso
- b. Bloque del proceso
- c. Creación del bloque de control de procesos
- d. Auxiliar en la ejecución del proceso

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Suspensión momentánea del proceso

Pregunta 48

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Esperan a que un proceso en ejecución haga referencia a una página o segmento antes de traer la página o segmento al almacenamiento primario

Seleccione una:

- a. Por demanda
- b. Estrategias de obtención
- c. Estrategias de colocación
- d. Estrategias de reemplazo

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Por demanda

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Controla todas las operaciones en las que participan los procesos

Seleccione una:

- a. Microinstrucción
- b. Proceso
- c. Núcleo ✓
- d. Funciones del proceso

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Núcleo

Pregunta 50

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 La tabla de descriptores, no se refiere al manejo de bloques de tamaño fijo en la memoria virtual y por lo tanto no tiene que ver con la conversión de éstas páginas a memoria real

Elija una;

- Verdadero
- Falso ✓

La respuesta apropiada es 'Falso

Pregunta **51**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Este se encuentra solo en algunos sistemas especialmente en los de tiempo compartido, ya que permite mantener un equilibrio entre los procesos activos e inactivos

Seleccione una:

- a. Planificador a mediano plazo
- b. Planificador a largo plazo
- c. Planificador a corto plazo
- d. Planificador

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Planificador a mediano plazo

Pregunta **52**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Aquí se presenta una transición de estado, cuando un proceso se está ejecutando normalmente en CPU, el proceso descubre que no puede continuar porque no llegan los datos que espera, liberando voluntariamente el CPU, en espera de los datos

Seleccione una:

- a. Despacho
- b. Bloqueo
- c. Despertar
- d. Expiración de tiempo

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Bloqueo

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 Se encarga de organizar la ejecución con un adecuado planeamiento de recursos para que el trabajo se ejecute ordenadamente y eficientemente según la modalidad de procesamiento

Seleccione una:

- a. Planificador
- b. Planificador a largo plazo
- c. Planificador a mediano plazo
- d. Planificador a corto plazo

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Planificador a largo plazo

Pregunta **54**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Es un programa como tal es una *entidad inanimada*, cuando el procesador le "infunde vida" se convierte en una *entidad activa* que se denomina

Seleccione una:

- a. Datos
- b. Código
- c. Proceso
- d. Núcleo

Su respuesta es correcta.

La respuesta correcta es: Proceso

Pregunta **55**

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00 En un algoritmo Round Robin, si un proceso no termina antes que expire su tiempo en CPU, se le quita la CPU y se asigna al siguiente proceso en espera

Elija una;

- Verdadero

 ✓
- Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Ir a...

SESIÓN 04/10/2021 ▶



Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo - División Académica

Enlaces Rápidos

Acerca de nosotros

Condiciones de uso

Síganos

f Facebook

Twitter

Contacto

Torres de Rectoria, 5to piso Carretera Pachuca-Actopan, Km 4.5, Col. Campo de Tiro Pachuca de Soto, Hidalgo, Méx.

Teléfono: 01 (771) 7172000 ext 2871

E-mail:

informesdivisionacademica@uaeh.ed

Resumen de conservación de datos