Таблиця 5.1 – Перелік тест-кейсів

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Номер | Варіант тестування | Опис сценарію | Результат що очікується |
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Юзер має змогу виконати пошук користувачів, що мають навички з вибраної мови на вибраному рівні. | Натиснути на кнопку «Partners» на верхній панелі меню. | Відкриється сторінка з полями для конфігурації пошуку, а саме випадаючі списки “Language” та “Level” |
| Натиснути випадаючий список “Language”. | Випадающий список розкриється, юзер побачить перелік доступних мов на вибір. |
| Вибрати мову для пошуку з випадаючого списку. | Випадаючий список зариється, вибрана мова з’явиться у заголовку списку. |
| Натиснути випадаючий список “Level”. | Випадающий список розкриється, юзер побачить перелік доступних рівнів вивчення на вибір. |
| Вибрати рівень для пошуку з випадаючого списку. | Випадаючий список зариється, вибраний рівень з’явиться у заголовку списку. |
| Натиснути на кнопку “Search for a partner”. | Елементи конфігурації пошуку зникнуть, на їх місці з'явиться індикатор завантаження. Після нетривалої паузи індикатор заміниться на перелік результатів пошуку. |
| 2 | Юзер має змогу створити урок за участю користувача, що є його другом. | Натиснути кнопку “Friends” у меню в верхній частині сторінки | Відкриється сторінка з переліком друзів користувача. |
| Натиснути на кнопку “Propose a lesson” праворуч від будь-якого з друзів. | Відкриється сторінка створення уроку. Автоматично відпкриється випадаючий список вибору мови для вивчення. |
| Вибрати мову з випадаючого списку. | Вибрана мова з’явиться у заголовку списку. Знизу з’явиться таблиця для вибору теми уроку. |
| Вибрати тему уроку, натиснувши на будь-яку тему в таблиці. | Таблиця переформатується в схему 1х1 з однієї клітини з зеленим фоном, в якій буде вибрана тема. Знизу з’явиться форма вибору часу уроку, що складається з двох полів – час початку та тривалість. |
| Натиснути на поле вибору “Lesson starts” | З’явиться елемент вибору дати та часу. |
| Вибрати дату на календарі та ввести час початку в відповідні поля елементу. Натиснути на вільне від елементу місце. | У полі початку лекції з’явиться щойно вибрані дата й час лекції. |
| Вести в поле тривалості лекції будь-яке числове значення, наприклад, “60”. | У полі тривалості лекції з’явиться щойно введене значення. Знизу з’явиться кнопка “Submit lesson request” |
| Натиснути кнопку “Submit lesson request” | Форма пропозиції уроки закриється, натомість юзер побачить повідомлення про те, що запит на лекцію відправлено. |
| 3 | Після підтверждення проведення лекції обома учасниками, лекція з’являється у календарі користувача. | Пре-умова: було створено урок за участю користувача та одного з його друзів. Урок був прийнятий другом користувача. | - |
| Натиснути кнопку “Calendar” у верхньому меню. | Відкриється сторніка з календарем, що являю собою таблицю. |
| Перейти за допомогою елементів управління календарем на дату, що булав казана як дата початку уроку. | В календарі на зазначений день має знаходитись елемент у вигляді синього прямокутника з надписом “Lesson” та часом, що був зазначений при створенні уроку. |

Тестування сценаріїв є найбільш необхідним видом тестування. Призначення програми полягає в виконанні тих чи інших наведених операцій. В даному випадку перевіряється правильність переходу програми між внутрішніми станами при виконанні певних операцій (тобто за певних вхідних даних). При тестуванні додатку всі сценарії були успішно пройдені.