Діаграми варіантів використання (use case diagrams) представляють собою графічне представлення взаємодії користувача і комп'ютерної системи. Кожен варіант використання охоплює деяку очевидну для користувачів функцію системи і вирішує деяку дискретну задачу користувача. Побудуємо діаграму виділивши при цьому основні дії користувача в системі та зв’язок користувача і системи загалом. Діаграма варіантів використання – діаграма, на якій відображені відносини, що існують між акторами і варіантами використання (прецедентами). Основна ідея Use Case-діаграми – надати узагальнений вид системи, що дає можливість замовнику, кінцевому користувачеві і розробнику спільно обговорювати функціональність і поведінку системи.

Діаграма прецедентів системи відображена на рисунку Х.Х.

Отже, система має одного актора – користувача. Користувач системи має змогу виконувати наступні дії:

1. Переглядати перелік найпростіших мов для вивчення, щоб мати змогу легко увійти в роботу з системою;
2. Переглядати перелік найцікавіших тем для проведення уроків. Ця можливість одразу надасть юзеру мінімальне розуміння того, як має відбуватися взаємодія з іншими користувачами у лекціях;
3. Шукати партнерів для вивчення;
4. Оновлювати інформацію профілю, а саме установлювати та змінювати перелік бажаних навичок та змінювати аватар;
5. Взаємодіяти з іншими користувачами, а саме додавати їх до переліку друзів, приймати участь у лекціях та оцінювати після лекцій;
6. Пропонувати лекції користувачам. Ця змога включає в себе вибір партнера, мови, часу та тривалості лекції, а також вибір теми для розмови, що поєднаний з можливістю додати тему, якщо її ще не існує.

