

## Kortspel 21 pseudokod

### Översikt

#### Process Spelet startar

- Kortleken initieras
- Kortleken blandas
- Kortleken sparas till sessionen

#### Process Spelarens tur

- Ett kort dras från kortleken
- Kortleken sparas till sessionen
- PRINT Kortet visas
- Summan av korten kontrolleras
- PRINT Summan visas
  - IF Summan över 21
    - Banken vinner
    - END
  - IF Summan under 21
    - Dra ett nytt kort
    - OR
    - Stanna
- De dragna korten sparas till sessionen

#### Process Bankens tur

- Ett kort dras från kortleken
- Kortleken sparas till sessionen
- PRINT Kortet visas
- Summan av korten kontrolleras
- PRINT Summan visas
  - IF Summan över 21
    - Spelaren vinner
    - END
  - IF Summan under 21
    - Dra ett nytt kort
    - OR

Stanna

De dragna korten sparas till sessionen

Process Spelets avslut

Summorna jämförs

Spelaren har högst

Spelaren vinner

END

Banken har lika eller högre

Banken vinner

END

### Summera kort

Eftersom ess kan både vara 1 och 14 måste två summor räknas ut och den mest fördelaktiga räknas ut.

Process Summera kort

IF något av korten ett ess

Hur många ess finns bland korten

FOR varje ess

Räkna ihop summan med ess som 1

Räkna ihop summan med ess som 14

Jämför summorna

Välj den närmast eller under 21

ELSE

Räkna ihop summan på korten

RETURN summan och korten