

## ISTRUZIONI INCONTRO FINALE CODING GIRLS ITALIA CODING GIRLS ITALIA + NAPOLI

### A. Compilazione Scheda Progetto

1. Come indicato nella **video riunione del 19 marzo** ([qui il link per rivederla](#)) **dovrete illustrare questa procedura** ai vostri studenti durante il modulo 3 o durante l'ultima riunione da 1 ora con i team leader (la terza e ultima riunione).
2. **La scheda progetto** vale per tutti i team che hanno fatto siti web + A.I. (i formatori di Catania riceveranno un'altra scheda lunedì 29/3 dedicata ai progetti Scratch).
3. La scheda progetto è formalmente diversa da quella mostrata in video, ma i contenuti sono gli stessi. Nella riunione abbiamo parlato di un power point di 3 pagine, invece si tratta di un documento Word di una pagina (con tre sezioni, ognuna corrispondente alle 3 pagine mostrate nel PPT).
4. **Nel documento Word** vedrete che lo sfondo è fisso (non modificabile) ma possono inserire il testo tramite caselle di testo già create, che contengono linee guida da sostituire con il testo inserito dagli studenti. Se qualcuno di voi o degli studenti ha problemi con la lettura delle caselle di testo del file Word, troverete anche **un file PDF con linee guida** alla compilazione.
5. In fondo a questo documento trovate di nuovo **le 6 aree tematiche a cui si fa riferimento nell'ultima casella del Canvas** (della scheda progetto). Chiedete agli studenti di usare queste categorie, indicando in numero della suddetta area già nel titolo del file. Quindi se, per esempio, io e il mio team presentiamo un progetto dell'area "2. Rivoluzione verde..." scriverò nella corrispondente casella del canvas "Rivoluzione verde..." e quando salverò il file, lo nominerò "2. Progetto del team Arachidi" oppure "2. Team Arachidi" o "2. Arachidi"... l'importante è che rinominino il file salvato indicando il numero dell'area (questo ci permetterà di raccogliere le schede nel catalogo per ordine di area tematica).
6. Ricordate agli studenti che le schede devono essere compilate usando il font pre-impostato nelle caselle di testo, ovvero Trebuchet MS, carattere nero, 10 punti, interlinea multipla 1,08 (è già impostato così, devono solo stare attenti a non modificare il carattere).

### B. Istruzioni per incontro finale (MODULO 4)

**Seguite la presentazione Power Point "CG ITALIA Modulo 4 Finale 2021" con la traccia:**

1. Questionario finale (condividete il link in chat o tramite QR code) LINK (<https://forms.gle/23MTchDrJ3ZWUsPc7>) lo trovate anche nel Power Point
2. Presentazione pitch (3 minuti x team, fate i calcoli con il numero di studenti e il tempo di 2 ore e adeguate)
3. Chiedere l'invio delle schede pitch (formati WORD e PDF) all'indirizzo [cg@mondodigitale.org](mailto:cg@mondodigitale.org)
4. Invitarli all'evento finale
5. Sollecitarli alla condivisione sui social della loro esperienza! **(continua a pagina 2)**

#### CASI PARTICOLARI:

- **Napoli:** una volta fissate le date, riceverete istruzioni speciali per i due eventi finali
- **Tutti i formatori delle scuole del Nord Italia (Piemonte, Lombardia, Liguria, Veneto, Friuli-Venezia Giulia, Trentino-Aldo Adige)** Condividete questo link all'inizio dell'evento, prima del questionario: si tratta del video saluto del **Console di Milano dell'Ambasciata USA** dedicato a tutte le scuole sotto il suo consolato (appuntamento del Nord Italia): <https://youtu.be/UCNQZwLdAxY>

#### TEMATICHE DI LAVORO DA INSERIRE NELLA SCHEDE PROGETTO

1. DIGITALIZZAZIONE, INNOVAZIONE, COMPETITIVITÀ E CULTURA
Digitalizzazione, innovazione e sicurezza nella P.A.
Turismo e cultura
2. RIVOLUZIONE VERDE E TRANSIZIONE ECOLOGICA
Impresa Verde ed Economia Circolare
Transizione energetica e mobilità locale sostenibile
Efficienza energetica e riqualificazione degli edifici
Tutela e valorizzazione del territorio e della risorsa idrica
3. INFRASTRUTTURE PER UNA MOBILITÀ SOSTENIBILE
Alta velocità di rete e manutenzione stradale 4.0
Intermodalità e logistica integrata
4. ISTRUZIONE E RICERCA
Potenziamento della didattica e diritto allo studio
Dalla ricerca all'impresa
5. INCLUSIONE E COESIONE
Politiche per il Lavoro
Infrastrutture sociali, Famiglie, Comunità e Terzo Settore
Interventi speciali di coesione territoriale
6. SALUTE
Assistenza di prossimità e telemedicina
Innovazione, ricerca e digitalizzazione dell'assistenza sanitaria