

Crea Utente
ID: 1
Breve descrizione: Crea una nuova istanza di utente nel sistema
Attori primari: Sottosistema System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: Tutti i dati inseriti sono di formato corretto
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando il sottosistema System passa al sottosistema People Mgt un elenco di dati <a href="#">&lt;vedi lista [5]&gt;</a></li> <li>2. Il sottosistema People Mgt verifica il Nickname, il codice fiscale e l'e-mail: non devono essercene altri uguali nel sistema</li> <li>3. Il sottosistema People Mgt genera un utente e lo salva nel DB</li> </ol>
Postcondizioni: Nel sistema sarà presente un nuovo utente, caratterizzato univocamente da Nickname, e-mail e codice fiscale
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se uno dei dati immessi è già presente nel sistema, il sottosistema People Mgt rifiuta l'iscrizione</li> <li>• In (3), se ci sono problemi di salvataggio su DB, la richiesta fallisce</li> </ul>
<Modifica e salva dati>
ID 2
Breve descrizione: Sovrascrive e rende persistenti i nuovi dati
Attori primari: Sottosistema System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'Utente deve essere regolarmente loggato nel sistema, e i dati devono essere forniti nel formato corretto e ammissibile
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando il sottosistema System inoltra al sottosistema People Mgt una richiesta di modifica di uno o più dati, e relativi nuovi dati, <a href="#">&lt;vedi lista [1]&gt;</a></li> <li>2. Il sottosistema People Mgt sovrascrive i vecchi dati con i nuovi e salva la modifica anche sul DB</li> </ol>
Postcondizioni: I dati dell'utente sono stati salvati
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se ci sono problemi di salvataggio su DB, la richiesta fallisce</li> </ul>
<Modifica e salva Ruolo o Status>
ID 3
Breve descrizione: Sovrascrive e rende persistenti i nuovi dati
Attori primari: Sottosistemi Renting Mgt, o Rules Mgt, o Admin
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'utente deve essere iscritto e i dati devono essere forniti nel formato corretto e ammissibile
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando un sottosistema "Attore primario" inoltra al sottosistema People Mgt una richiesta di modifica di uno o più dati, e relativi nuovi dati, <a href="#">&lt;vedi lista[2]&gt;</a></li> <li>2. Il sottosistema People Mgt sovrascrive i vecchi dati con i nuovi e salva la modifica anche sul DB</li> </ol>
Postcondizioni: I dati dell'utente sono stati salvati
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se ci sono problemi di salvataggio su DB, la richiesta fallisce</li> </ul>

<Ottieni dati pubblici>
ID 4
Breve descrizione: Ottiene dati non sensibili di un utente
Attori primari: Chiunque (qualunque altro sottosistema)
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'attore primario deve possedere il Nickname dell'Utente di cui vuole ottenere le informazioni
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario fornisce al sottosistema People Mgt un Nickname e le informazioni che vuole ottenere <a href="#">&lt;vedi lista[3]&gt;</a></li> <li>2. Il sottosistema People Mgt cerca nel DB le informazioni richieste e le restituisce al richiedente</li> </ol>
Postcondizioni: L'attore primario ha ricevuto le informazioni che gli servivano
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se ci sono problemi di accesso al DB, la richiesta fallisce</li> </ul>

<Ottieni dati sensibili>
ID 5
Breve descrizione: Ottiene dati sensibili di un utente
Attori primari: Admin
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'Admin deve possedere il Nickname dell'Utente di cui vuole ottenere le informazioni
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'Admin fornisce al sottosistema People Mgt un Nickname e le informazioni sensibili che vuole ottenere <a href="#">&lt;vedi lista[4]&gt;</a></li> <li>2. Il sottosistema People Mgt cerca nel DB le informazioni richieste e le restituisce all'Admin</li> </ol>
Postcondizioni: L'Admin ha ricevuto le informazioni che gli servivano
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se ci sono problemi di accesso al DB, la richiesta fallisce</li> </ul>

<Ottieni propri dati sensibili>
ID 6
Breve descrizione: Ottiene dati sensibili di un utente
Attori primari: Sottosistema System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'Utente deve essere regolarmente loggato nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando System fornisce al sottosistema People Mgt il Nickname dell'Utente loggato, e le informazioni sensibili che vuole ottenere <a href="#">&lt;vedi lista[4]&gt;</a></li> <li>2. Il sottosistema People Mgt cerca nel DB le informazioni richieste e le restituisce a System</li> </ol>
Postcondizioni: System ha ricevuto le informazioni che gli servivano
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se ci sono problemi di accesso al DB, la richiesta fallisce</li> </ul>

<Elimina un utente>
ID 7
Breve descrizione: L'utente elimina volontariamente il suo profilo, di cui verranno effettivamente rimosse le informazioni dopo N anni
Attori primari: System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'Utente deve essere regolarmente loggato nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando System inoltra al sottosistema People Mgt una richiesta di eliminazione, da parte di un utente, del proprio profilo (tramite Nickname)</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt modifica lo stato dell'utente in "Cancelled" nel DB</li> <li>3. Calcola la data di rimozione effettiva, prevista tra N anni, e la salva nel DB</li> <li>4. Attesi gli N anni, People Mgt si occupa della rimozione effettiva dell'utente</li> </ol>
Postcondizioni: L'Utente non può più loggarsi senza una nuova registrazione alla piattaforma
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se ci sono problemi di accesso al DB, la richiesta fallisce</li> <li>• In (3), se il salvataggio della data nel DB fallisce, People Mgt lo notifica al sottosistema System</li> </ul>
<Riattivazione utente eliminato>
ID 8
Breve descrizione: Permette all'utente di riaccedere al suo vecchio account
Attori primari: System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'utente deve essere segnato come "Cancelled" nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando System passa al sottosistema People Mgt un Nickname e la sua corrispondente password, che sono già presenti nel sistema</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt recupera i dati dal DB relativi a quell'utente</li> <li>3. Il sottosistema People Mgt modifica lo stato dell'utente in "Active" e lo salva sul DB</li> </ol>
Postcondizioni: L'utente può di nuovo loggarsi
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se qualche parametro non corrisponde, la richiesta fallisce</li> <li>• In (3), se il salvataggio del nuovo stato dell'utente nel DB fallisce, il sottosistema People Mgt lo notifica al sottosistema System</li> </ul>
<Banna utente>
ID 9
Breve descrizione: Un utente viene bannato dal sistema per decisione dell'Admin
Attori primari: Admin
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'Admin deve possedere il Nickname dell'utente che vuole bannare
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'Admin passa a People Mgt un Nickname e una richiesta di ban</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt modifica lo stato dell'utente in "Banned" e lo salva sul DB</li> </ol>
Postcondizioni: L'utente non potrà più loggarsi né iscriversi
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se il salvataggio del nuovo stato dell'utente nel DB fallisce, il sottosistema People Mgt lo notifica al sottosistema Admin</li> </ul>

<Riabilita utente bannato>
ID 10
Breve descrizione: Reinserisce un utente bannato nella piattaforma
Attori primari: Admin
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'utente deve essere segnato come "Banned" nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'Admin passa al sottosistema People Mgt un Nickname e la richiesta di de-ban</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt modifica lo stato dell'utente in "Active" e lo salva sul DB</li> </ol>
Postcondizioni: Un utente precedentemente bannato ritorna loggabile nel sistema
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>● In (2), se il salvataggio del nuovo stato dell'utente nel DB fallisce, il sottosistema People Mgt lo notifica al sottosistema Admin</li> </ul>

<Impedisce reiscrizione utente bannato>
ID 11
Breve descrizione: Impedisce login a utenti precedentemente bannati
Attori primari: System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'utente deve essere segnato come "Banned" nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando il sottosistema System passa al sottosistema People Mgt un Nickname ed una password</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt rifiuta la creazione dell'utente</li> <li>3. Il sottosistema People Mgt segnala a System che l'utente corrispondente a quel Nickname è stato bannato</li> </ol>
Postcondizioni: L'utente non si è loggato
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>● Nessuna</li> </ul>

<Distruggi utente>
ID 12
Breve descrizione: Rimuove permanentemente le informazioni su un utente
Attori primari: Admin
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'utente deve essere registrato nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'Admin passa al sottosistema People Mgt un Nickname e la richiesta di distruzione per quell'utente</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt coordina la distruzione di tutti i dati nel sistema (sia DB che RAM)</li> </ol>
Postcondizioni: L'utente è scomparso dal sistema, e i suoi parametri si sono liberati per successive iscrizioni
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>● In (2), se avvenissero problemi nella distruzione dei dati, il sottosistema People Mgt lo notifica al sottosistema Admin</li> </ul>

<Verifica credenziali>
ID 13
Breve descrizione: Verifica l'esistenza e la correttezza della coppia Nickname, Password
Attori primari: System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'utente deve essere registrato nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando System passa al sottosistema People Mgt un Nickname e una Password</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt accede al DB per verificare le credenziali e i diritti di accesso</li> <li>3. Il sottosistema People Mgt restituisce l'esito della verifica al sottosistema System</li> </ol>
Postcondizioni: Nessuna
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se l'utente è segnato come "BANNED", si attiva il caso d'uso Impedisci reiscrizione utente bannato (ID11)</li> </ul>

# Glossario

## Lista [1]

Lista parametri personali e modificabili di un utente:

- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Status Sociale (studente/lavoratore/disoccupato/ecc...)</li><li>• Luogo di residenza</li><li>• Cittadinanza</li><li>• Avatar profilo</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Recapito telefonico</li><li>• E-mail</li><li>• Password</li></ul> |
|--|---|

## Lista [2]

Lista dei Ruoli possibili di un utente:

- Utente registrato: utente che non possiede né appartamenti, né contratti di affitto
- Renter (Locatore): proprietario di appartamenti. Può essere anche Locatario.
- Tenant (Affittuario): può essere anche Locatore.

Lo status di un utente nel sistema può essere (uno alla volta):

- ACTIVE: utente che ha utilizzato il sistema nel “tempo recente”.
- INACTIVE: utente che non ha utilizzato il sistema nel tempo recente.

*(Sono presenti, ma ottenibili usando altri casi di uso, gli stati)*

- CANCELLED: utente eliminato dal sistema di cui ancora si conservano i dati.
- BANNED: utente bandito, cioè che non può più accedere alla piattaforma.

## Lista [3]

I parametri considerati pubblici sono:

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Nome</li><li>• Cognome</li><li>• Data di nascita</li><li>• Sesso</li><li>• Codice fiscale</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Status Sociale (studente/lavoratore/disoccupato/ecc...)</li><li>• Foto profilo</li><li>• Email</li><li>• Nickname</li></ul> |
|---|---|

## Lista [4]

I parametri considerati privati sono:

- Recapito telefonico
- Luogo di residenza
- Comune di nascita
- Cittadinanza

## Lista [5]

Parametri indispensabili per la registrazione:

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Nome</li><li>• Cognome</li><li>• Codice fiscale</li><li>• Nickname</li><li>• E-mail</li><li>• Data di nascita</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Sesso</li><li>• Questionario</li><li>• Comune di nascita</li><li>• Password</li></ul> |
|---|---|







