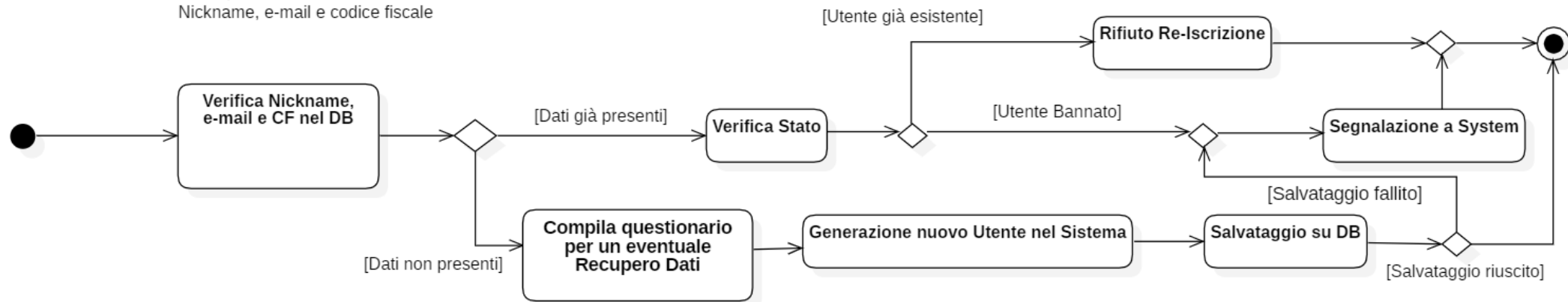


## CASI D'USO: [Id 1]Crea Utente, [Id 12]Impedisci Reiscrizione Utente

Precondizioni: Tutti i dati inseriti sono di formato corretto

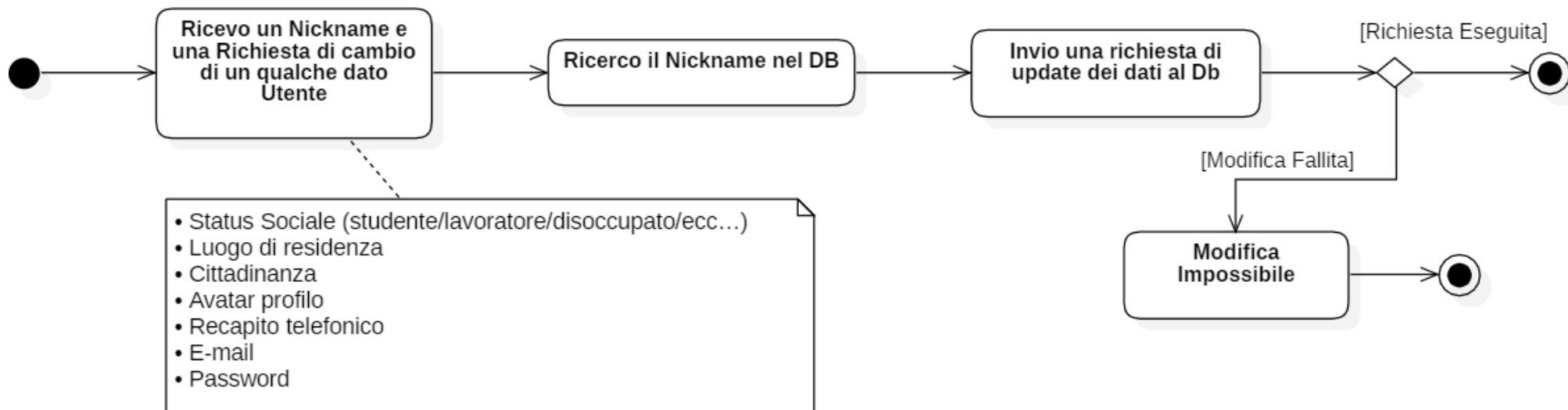
Postcondizioni: Nel sistema sarà presente un nuovo utente, caratterizzato univocamente da Nickname, e-mail e codice fiscale



## Casi D'uso: [Id 2] Modifica e salva Dati personali

Precondizioni: L'Utente deve essere regolarmente loggato nel sistema, e i dati devono essere forniti nel formato corretto e ammissibile

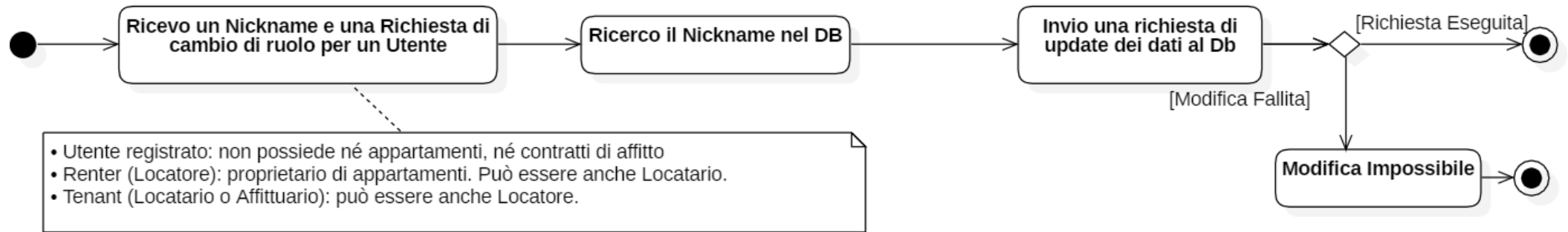
Postcondizioni: I dati dell'utente sono stati salvati



## Casi D'uso:[Id 3] Modifica e salva Ruolo

Precondizioni: L'utente deve essere iscritto e i dati devono essere forniti nel formato corretto e ammissibile

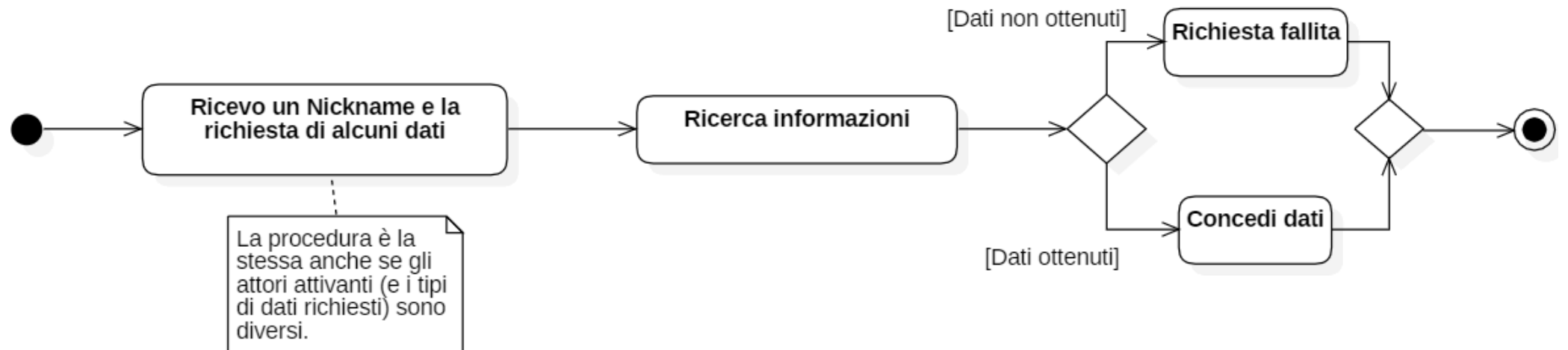
Postcondizioni: I dati dell'utente sono stati salvati



## Caso d'uso: [Id 5,6,7] Ottieni dati pubblici, sensibili, sensibili propri.

Precondizioni: per il (5) e (6), l'attore primario deve possedere il Nickname dell'utente di cui vuole le informazioni, per il (7) l'utente deve essere regolarmente loggato nel sistema.

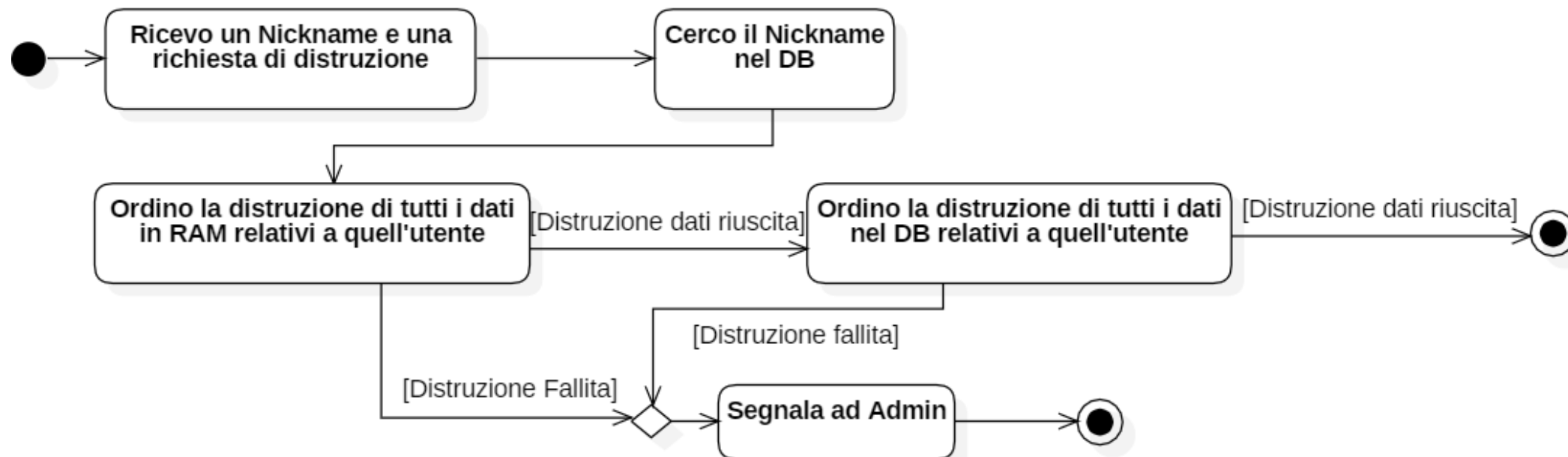
Postcondizioni: gli attori hanno ricevuto le informazioni che gli servivano



## Caso d'uso: [Id13] Distruggi utente

Precondizioni: L'utente deve essere registrato nel sistema.

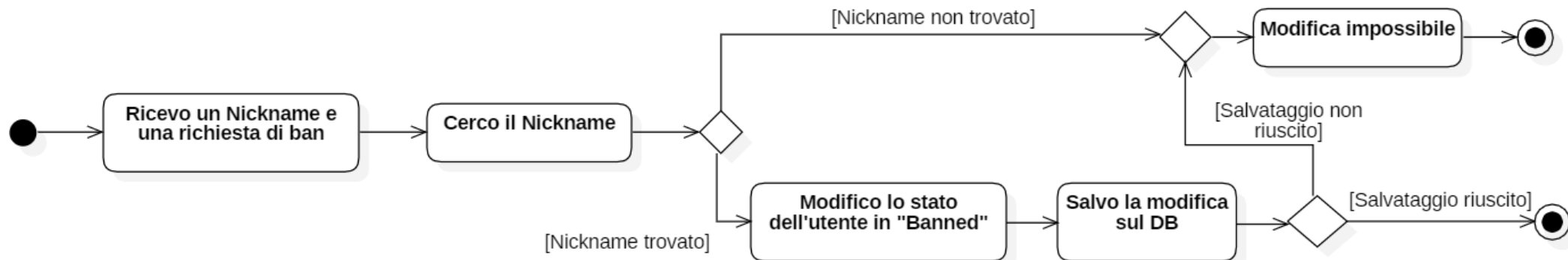
Postcondizioni: L'utente è scomparso dal sistema, e i suoi parametri si sono liberati per successive iscrizioni

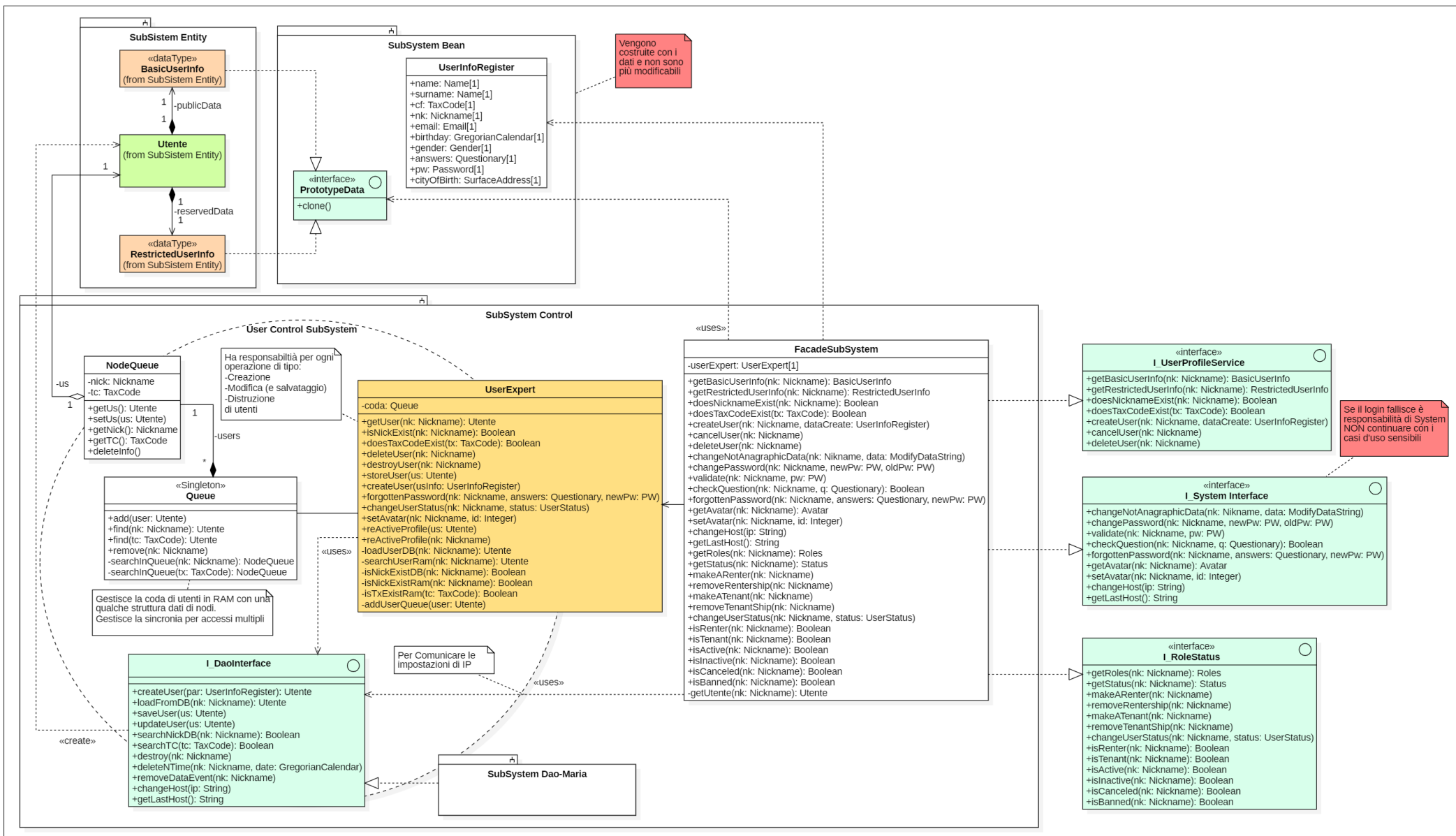


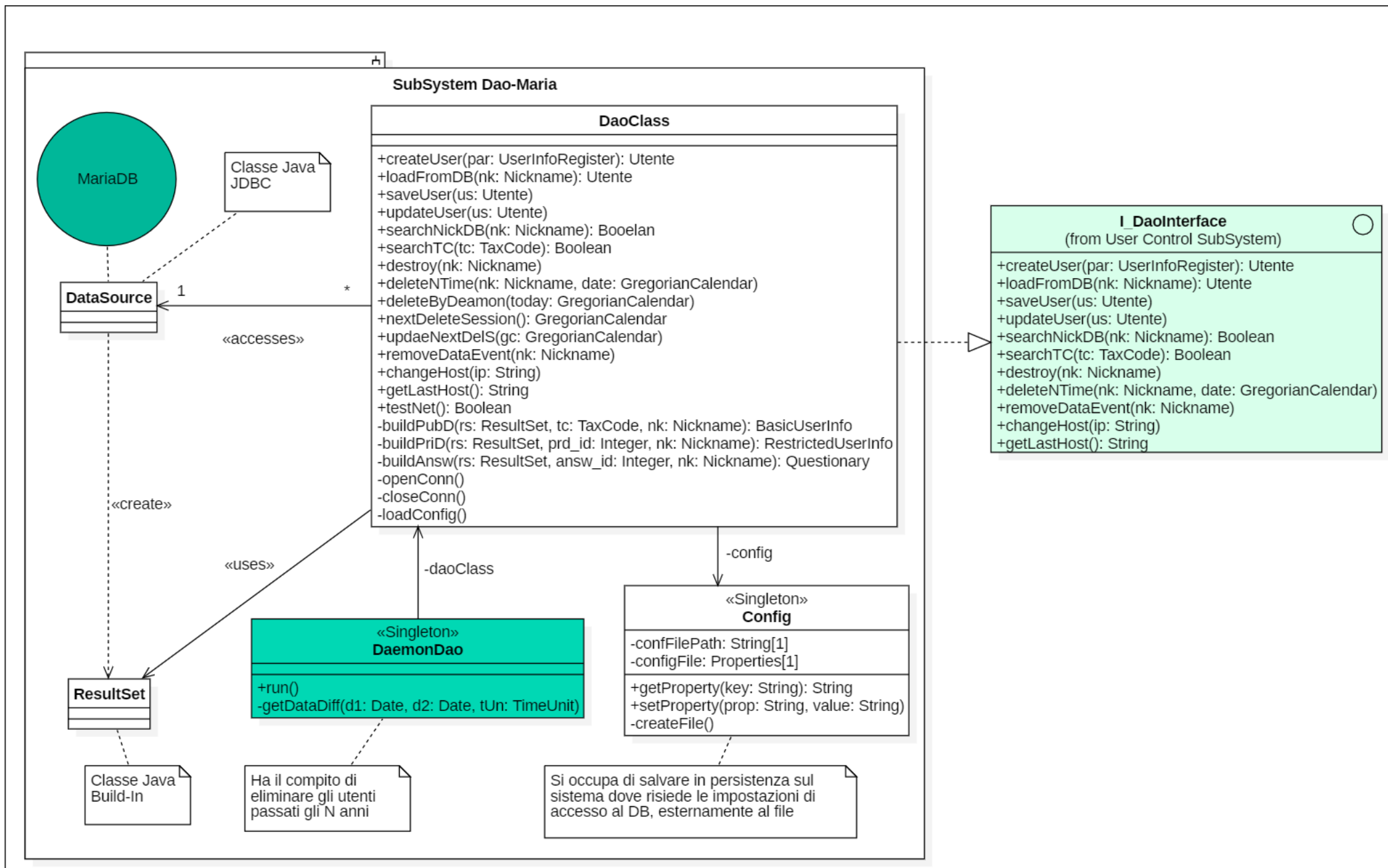
## Caso d'uso: [Id10] Banna utente

Precondizioni: l'Admin deve possedere il Nickname dell'utente che vuole bannare.

Postcondizioni: l'utente non potrà più loggarsi nè iscriversi

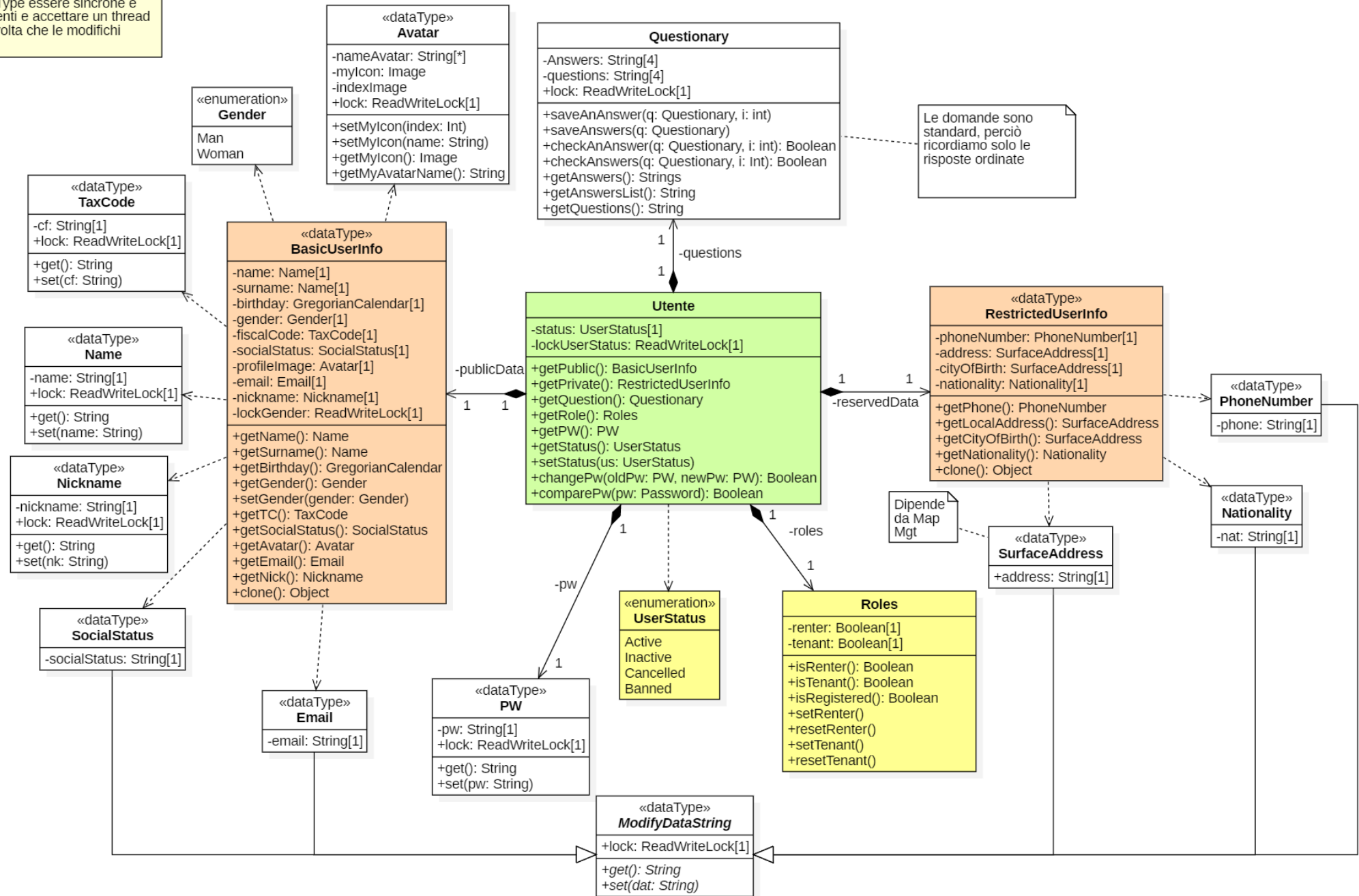




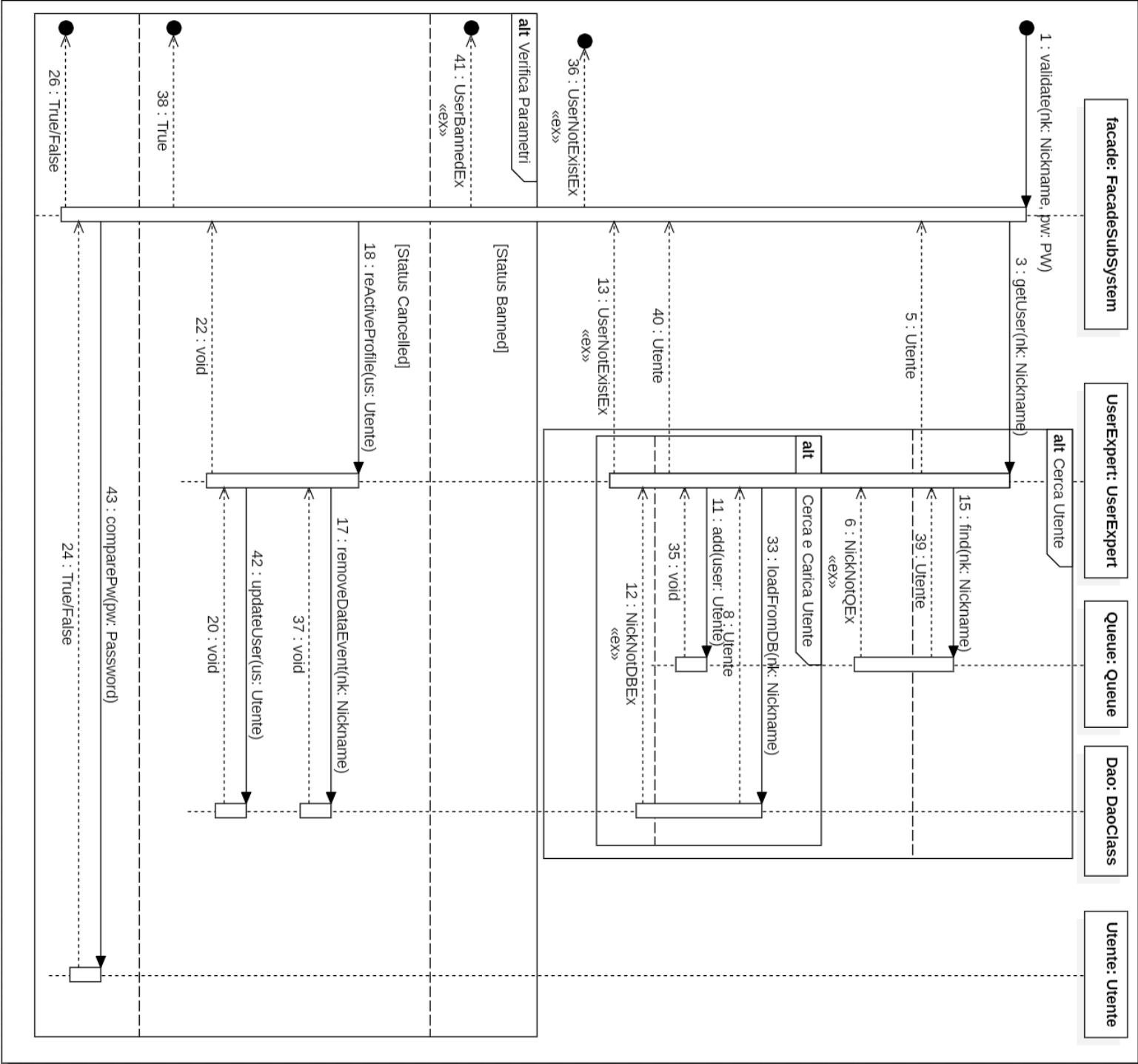


è compito delle singole classi dataType essere sincrone e coerenti e accettare un thread alla volta che le modifichi

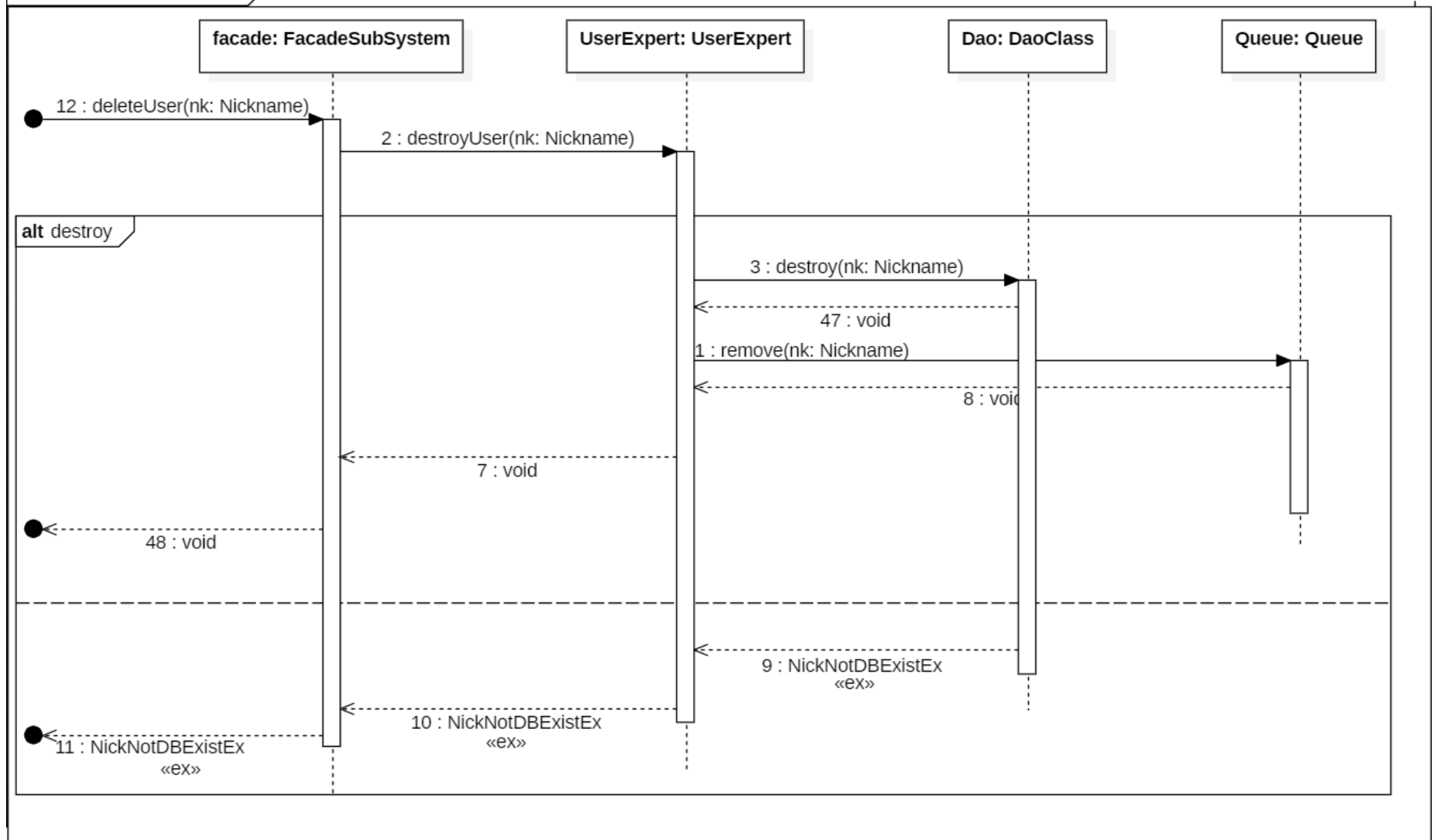
## SubSistem Entity



interaction Valida Dati



interaction Cancella Utente





interaction Crea Utente

