

<Project Name>	
Vision	Date: <12/12/2018>

## **<User & Role Mgt> Vision**

### **1. Introduction**

Il nostro sottosistema ha lo scopo di contenere, raccogliere e distribuire tutte le informazioni riguardanti l'Utente di ogni tipo (eccetto l'amministratore).

### **2. Positioning**

Il sottosistema User & Role Mgt è di supporto per tutti gli altri sottosistemi, i quali solo attraverso di noi possono ottenere i dati dell'Utente.

#### **2.1 Problem Statement**

The problem of	Acquisire e restituire dati e ruoli di un Utente.
affects	Utenti
the impact of which is	L'utente ha la garanzia che il sistema ricordi tutti i suoi dati.
a successful solution would be	Raccogliere tutti i dati e i ruoli dell'utente in un unico punto, cioè il nostro sottosistema.

#### **2.2 Product Position Statement**

For	Persone che siano interessate a pubblicare annunci di case per affittarle, o cercare un'abitazione nella quale risiedere
Who	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LOCATORE (colui che fornisce degli appartamenti)</li> <li>• AFFITTUARIO (colui che riceve un immobile in affitto)</li> <li>• UTENTE GENERICO (iscritto base)</li> </ul>
The (product name)	Marketplace per appartamenti. Nome: FERSA
That	Semplificare la comunicazione tra affitta camere e affittuari, evitando i costi aggiuntivi di intermediazione delle agenzie immobiliari.
Unlike	Siti quali: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Booking</li> <li>• Airbnb</li> <li>• Secret Escape</li> <li>• Trivago</li> </ul> Che hanno come modelli di business solo l'affitto per breve periodo.  E neanche come: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Immobiliare.it</li> </ul> Che consente la mediazione di un'agenzia immobiliare.
Our product	Il nostro intento è di sostituire, in modo virtuale, il ruolo di un'agenzia, rendendo più diretto il contatto tra proprietari e clienti.

<Project Name>	
Vision	Date: <12/12/2018>

### 3. Stakeholder Descriptions

#### 3.1 Stakeholder Summary

Name	Description	Responsibilities
Locatore	Colui che ha intenzione di mettere in affitto uno o più immobili per poterne trarre profitto	Le sue responsabilità sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>Inserire correttamente le sue informazioni personali</li> </ul> È interessato a sapere dal nostro sottosistema: <ul style="list-style-type: none"> <li>Conoscere e modificare in un secondo momento i dati da lui impostati</li> </ul>
Affittuario	Colui che è interessato a cercare un immobile, per abitarvi	Le sue responsabilità sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>Inserire correttamente le sue informazioni personali</li> </ul> È interessato a sapere dal nostro sottosistema: <ul style="list-style-type: none"> <li>Conoscere e modificare in un secondo momento i dati da lui impostati</li> </ul>
Map Mgt	[Sottosistema] Gestione del sottosistema mappe	Le sue responsabilità sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>Restituire una posizione, dato un indirizzo che il nostro sottosistema ha il compito di mantenere.</li> </ul> È interessato a sapere dal nostro sottosistema: <ul style="list-style-type: none"> <li>Nessuna</li> </ul>
Renting Mgt	[Sottosistema] Gestione degli affitti degli immobili	Le sue responsabilità sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>Aggiornarci nel caso in cui il ruolo di un utente cambi a causa di sue operazioni.</li> </ul> È interessato a sapere dal nostro sottosistema: <ul style="list-style-type: none"> <li>Dato un utente è interessato ad ottenere sue informazioni.</li> </ul>
Evaluation Mgt	[Sottosistema] Gestione della valutazione di appartamenti e utenti	Le sue responsabilità sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>Nessuna.</li> </ul> È interessato a sapere dal nostro sottosistema: <ul style="list-style-type: none"> <li>Dato un utente è interessato ad ottenere sue informazioni.</li> </ul>
Rules Mgt	[Sottosistema] Gestione delle regole alle quali ogni sottosistema deve attenersi	Le sue responsabilità sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>Aggiornarci nel caso in cui il ruolo di un utente cambi a causa di sue operazioni.</li> </ul> È interessato a sapere dal nostro sottosistema: <ul style="list-style-type: none"> <li>Dato un utente è interessato ad ottenere sue informazioni.</li> </ul>
System	[Sistema] Interagisce col mondo esterno e coordina tutti i sottosistemi al suo interno	Le sue responsabilità sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>Fornirci dati corretti provenienti dal mondo esterno.</li> </ul> È interessato a sapere dal nostro sottosistema: <ul style="list-style-type: none"> <li>Dato un utente è interessato ad ottenere sue informazioni.</li> </ul>
Administrator	[Sottosistema] Gestione completa e senza restrizioni del sistema.	Le sue responsabilità sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>Aggiornarci nel caso in cui le informazioni relative ad un utente cambino a seguito di sue scelte</li> </ul> È interessato a sapere dal nostro sottosistema: <ul style="list-style-type: none"> <li>Dato un utente è interessato ad ottenere sue informazioni.</li> </ul>

<Project Name>	
Vision	Date: <12/12/2018>

### 3.2 User Environment

Gli Use-Case richiedono:

- 1 utente per operazioni che riguardano solo il proprio account
- 2 o più utenti quando essi devono interagire tramite la piattaforma (e.g. stipulare un contratto d'affitto)

In generale, gli Use-Case richiedono pochi minuti, a seconda della complessità dell'operazione richiesta.

Per il completamento di uno Use-Case, non è necessario che siano presenti tutti gli attori contemporaneamente, ma prima di essere concluso tutti devono aver svolto le loro responsabilità.

## 4. Product Overview (User&Role subsystem)

### 4.1 Needs and Features

Need	Priority	Features	Planned Release
Creazione nuovo utente	Alta	Genera un nuovo utente	Prima release
Salvare i propri dati	Alta	Permette di tenere traccia dell'utente all'interno del Sistema	Prima release
Ottenere i propri dati	Alta	Permette all'Utente di monitorare il proprio profilo. Permette agli altri sottosistemi di recuperare i dati necessari.	Prima release
Modificare i propri dati	Alta	Permette all'Utente di far evolvere il proprio status nel tempo. Permette agli altri sottosistemi di rendere l'Utente coerente a seguito di operazioni svolte.	Prima release
Eliminazione utente	Alta	Permette all'utente di cancellarsi dal Sistema, se lo desidera. Permette al sottosistema Admin di eliminare un Utente a sua discrezione.	Prima release
Mantenimento dati utenti eliminati	Alta	I dati di un Utente vengono mantenuti per N anni . Ciò permette ad un utente precedentemente eliminato dal Sistema di riottenere il proprio profilo al momento della reiscrizione.	Prima release
Reinscrivere utente eliminato	Media	Permette all'utente di riaccedere al suo vecchio account.	Prima release
Bannare un utente	Alta	Ciò permette al Sistema di ricordare un utente precedentemente bannato, per impedirgli di ri-isciversi con gli stessi dati.	Prima release
Impedire reiscrizione utente bannato	Alta	Impedisce ad utenti precedentemente bannati di riaccedere al Sistema.	Prima release
Distruzione utente	Alta	Cancella permanentemente i dati di un utente.	Prima release
Distinguere tipologia utenti	Alta	Permette di distinguere quali operazioni possa effettuare l'utente, a seconda delle sue responsabilità.	Prima release

<Project Name>	
Vision	Date: <12/12/2018>

## 5. Other Product Requirements

Requirement	Priority	Planned Release
Gestione sincronia	Media	Prima release
Gestione macchina virtuale Java 11(e relativa documentazione)	Alta	Prima release
Connessione stabile da/verso DB (Maria DB)	Alta	Prima release
Connessione stabile da/verso la rete internet	Alta	Seconda release
Persistenza delle impostazioni	Bassa	Seconda release

Crea Utente
ID: 1
Breve descrizione: Crea una nuova istanza di utente nel sistema
Attori primari: Sottosistema System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: Tutti i dati inseriti sono di formato corretto
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando il sottosistema System passa al sottosistema People Mgt un elenco di dati <a href="#">&lt;vedi lista [5]&gt;</a></li> <li>2. Il sottosistema People Mgt verifica il Nickname, il codice fiscale e l'e-mail: non devono essercene altri uguali nel sistema</li> <li>3. Il sottosistema People Mgt genera un utente e lo salva nel DB</li> </ol>
Postcondizioni: Nel sistema sarà presente un nuovo utente, caratterizzato univocamente da Nickname, e-mail e codice fiscale
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se uno dei dati immessi è già presente nel sistema, il sottosistema People Mgt rifiuta l'iscrizione</li> <li>• In (3), se ci sono problemi di salvataggio su DB, la richiesta fallisce</li> </ul>
<Modifica e salva dati>
ID 2
Breve descrizione: Sovrascrive e rende persistenti i nuovi dati
Attori primari: Sottosistema System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'Utente deve essere regolarmente loggato nel sistema, e i dati devono essere forniti nel formato corretto e ammissibile
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando il sottosistema System inoltra al sottosistema People Mgt una richiesta di modifica di uno o più dati, e relativi nuovi dati, <a href="#">&lt;vedi lista [1]&gt;</a></li> <li>2. Il sottosistema People Mgt sovrascrive i vecchi dati con i nuovi e salva la modifica anche sul DB</li> </ol>
Postcondizioni: I dati dell'utente sono stati salvati
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se ci sono problemi di salvataggio su DB, la richiesta fallisce</li> </ul>
<Modifica e salva Ruolo o Status>
ID 3
Breve descrizione: Sovrascrive e rende persistenti i nuovi dati
Attori primari: Sottosistemi Renting Mgt, o Rules Mgt, o Admin
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'utente deve essere iscritto e i dati devono essere forniti nel formato corretto e ammissibile
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando un sottosistema "Attore primario" inoltra al sottosistema People Mgt una richiesta di modifica di uno o più dati, e relativi nuovi dati, <a href="#">&lt;vedi lista[2]&gt;</a></li> <li>2. Il sottosistema People Mgt sovrascrive i vecchi dati con i nuovi e salva la modifica anche sul DB</li> </ol>
Postcondizioni: I dati dell'utente sono stati salvati
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se ci sono problemi di salvataggio su DB, la richiesta fallisce</li> </ul>

<Ottieni dati pubblici>
ID 4
Breve descrizione: Ottiene dati non sensibili di un utente
Attori primari: Chiunque (qualunque altro sottosistema)
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'attore primario deve possedere il Nickname dell'Utente di cui vuole ottenere le informazioni
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'attore primario fornisce al sottosistema People Mgt un Nickname e le informazioni che vuole ottenere <a href="#">&lt;vedi lista[3]&gt;</a></li> <li>2. Il sottosistema People Mgt cerca nel DB le informazioni richieste e le restituisce al richiedente</li> </ol>
Postcondizioni: L'attore primario ha ricevuto le informazioni che gli servivano
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se ci sono problemi di accesso al DB, la richiesta fallisce</li> </ul>

<Ottieni dati sensibili>
ID 5
Breve descrizione: Ottiene dati sensibili di un utente
Attori primari: Admin
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'Admin deve possedere il Nickname dell'Utente di cui vuole ottenere le informazioni
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'Admin fornisce al sottosistema People Mgt un Nickname e le informazioni sensibili che vuole ottenere <a href="#">&lt;vedi lista[4]&gt;</a></li> <li>2. Il sottosistema People Mgt cerca nel DB le informazioni richieste e le restituisce all'Admin</li> </ol>
Postcondizioni: L'Admin ha ricevuto le informazioni che gli servivano
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se ci sono problemi di accesso al DB, la richiesta fallisce</li> </ul>

<Ottieni propri dati sensibili>
ID 6
Breve descrizione: Ottiene dati sensibili di un utente
Attori primari: Sottosistema System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'Utente deve essere regolarmente loggato nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando System fornisce al sottosistema People Mgt il Nickname dell'Utente loggato, e le informazioni sensibili che vuole ottenere <a href="#">&lt;vedi lista[4]&gt;</a></li> <li>2. Il sottosistema People Mgt cerca nel DB le informazioni richieste e le restituisce a System</li> </ol>
Postcondizioni: System ha ricevuto le informazioni che gli servivano
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se ci sono problemi di accesso al DB, la richiesta fallisce</li> </ul>

<Elimina un utente>
ID 7
Breve descrizione: L'utente elimina volontariamente il suo profilo, di cui verranno effettivamente rimosse le informazioni dopo N anni
Attori primari: System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'Utente deve essere regolarmente loggato nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando System inoltra al sottosistema People Mgt una richiesta di eliminazione, da parte di un utente, del proprio profilo (tramite Nickname)</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt modifica lo stato dell'utente in "Cancelled" nel DB</li> <li>3. Calcola la data di rimozione effettiva, prevista tra N anni, e la salva nel DB</li> <li>4. Attesi gli N anni, People Mgt si occupa della rimozione effettiva dell'utente</li> </ol>
Postcondizioni: L'Utente non può più loggarsi senza una nuova registrazione alla piattaforma
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se ci sono problemi di accesso al DB, la richiesta fallisce</li> <li>• In (3), se il salvataggio della data nel DB fallisce, People Mgt lo notifica al sottosistema System</li> </ul>
<Riattivazione utente eliminato>
ID 8
Breve descrizione: Permette all'utente di riaccedere al suo vecchio account
Attori primari: System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'utente deve essere segnato come "Cancelled" nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando System passa al sottosistema People Mgt un Nickname e la sua corrispondente password, che sono già presenti nel sistema</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt recupera i dati dal DB relativi a quell'utente</li> <li>3. Il sottosistema People Mgt modifica lo stato dell'utente in "Active" e lo salva sul DB</li> </ol>
Postcondizioni: L'utente può di nuovo loggarsi
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se qualche parametro non corrisponde, la richiesta fallisce</li> <li>• In (3), se il salvataggio del nuovo stato dell'utente nel DB fallisce, il sottosistema People Mgt lo notifica al sottosistema System</li> </ul>
<Banna utente>
ID 9
Breve descrizione: Un utente viene bannato dal sistema per decisione dell'Admin
Attori primari: Admin
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'Admin deve possedere il Nickname dell'utente che vuole bannare
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'Admin passa a People Mgt un Nickname e una richiesta di ban</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt modifica lo stato dell'utente in "Banned" e lo salva sul DB</li> </ol>
Postcondizioni: L'utente non potrà più loggarsi né iscriversi
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se il salvataggio del nuovo stato dell'utente nel DB fallisce, il sottosistema People Mgt lo notifica al sottosistema Admin</li> </ul>

<Riabilita utente bannato>
ID 10
Breve descrizione: Reinserisce un utente bannato nella piattaforma
Attori primari: Admin
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'utente deve essere segnato come "Banned" nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'Admin passa al sottosistema People Mgt un Nickname e la richiesta di de-ban</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt modifica lo stato dell'utente in "Active" e lo salva sul DB</li> </ol>
Postcondizioni: Un utente precedentemente bannato ritorna loggabile nel sistema
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>● In (2), se il salvataggio del nuovo stato dell'utente nel DB fallisce, il sottosistema People Mgt lo notifica al sottosistema Admin</li> </ul>

<Impedisce reiscrizione utente bannato>
ID 11
Breve descrizione: Impedisce login a utenti precedentemente bannati
Attori primari: System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'utente deve essere segnato come "Banned" nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando il sottosistema System passa al sottosistema People Mgt un Nickname ed una password</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt rifiuta la creazione dell'utente</li> <li>3. Il sottosistema People Mgt segnala a System che l'utente corrispondente a quel Nickname è stato bannato</li> </ol>
Postcondizioni: L'utente non si è loggato
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>● Nessuna</li> </ul>

<Distruggi utente>
ID 12
Breve descrizione: Rimuove permanentemente le informazioni su un utente
Attori primari: Admin
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'utente deve essere registrato nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando l'Admin passa al sottosistema People Mgt un Nickname e la richiesta di distruzione per quell'utente</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt coordina la distruzione di tutti i dati nel sistema (sia DB che RAM)</li> </ol>
Postcondizioni: L'utente è scomparso dal sistema, e i suoi parametri si sono liberati per successive iscrizioni
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>● In (2), se avvenissero problemi nella distruzione dei dati, il sottosistema People Mgt lo notifica al sottosistema Admin</li> </ul>



<Verifica credenziali>
ID 13
Breve descrizione: Verifica l'esistenza e la correttezza della coppia Nickname, Password
Attori primari: System
Attori secondari: Nessuno
Precondizioni: L'utente deve essere registrato nel sistema
Sequenza eventi principale: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il caso d'uso inizia quando System passa al sottosistema People Mgt un Nickname e una Password</li> <li>2. Il sottosistema People Mgt accede al DB per verificare le credenziali e i diritti di accesso</li> <li>3. Il sottosistema People Mgt restituisce l'esito della verifica al sottosistema System</li> </ol>
Postcondizioni: Nessuna
Sequenza eventi alternativa: <ul style="list-style-type: none"> <li>• In (2), se l'utente è segnato come "BANNED", si attiva il caso d'uso Impedisci reiscrizione utente bannato (ID11)</li> </ul>

# Glossario

## Lista [1]

Lista parametri personali e modificabili di un utente:

- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Status Sociale (studente/lavoratore/disoccupato/ecc...)</li><li>• Luogo di residenza</li><li>• Cittadinanza</li><li>• Avatar profilo</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Recapito telefonico</li><li>• E-mail</li><li>• Password</li></ul> |
|--|---|
- 

## Lista [2]

Lista dei Ruoli possibili di un utente:

- Utente registrato: utente che non possiede né appartamenti, né contratti di affitto
- Renter (Locatore): proprietario di appartamenti. Può essere anche Locatario.
- Tenant (Affittuario): può essere anche Locatore.

Lo status di un utente nel sistema può essere (uno alla volta):

- ACTIVE: utente che ha utilizzato il sistema nel “tempo recente”.
- INACTIVE: utente che non ha utilizzato il sistema nel tempo recente.

*(Sono presenti, ma ottenibili usando altri casi di uso, gli stati)*

- CANCELLED: utente eliminato dal sistema di cui ancora si conservano i dati.
  - BANNED: utente bandito, cioè che non può più accedere alla piattaforma.
- 

## Lista [3]

I parametri considerati pubblici sono:

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Nome</li><li>• Cognome</li><li>• Data di nascita</li><li>• Sesso</li><li>• Codice fiscale</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Status Sociale (studente/lavoratore/disoccupato/ecc...)</li><li>• Foto profilo</li><li>• Email</li><li>• Nickname</li></ul> |
|---|---|
- 

## Lista [4]

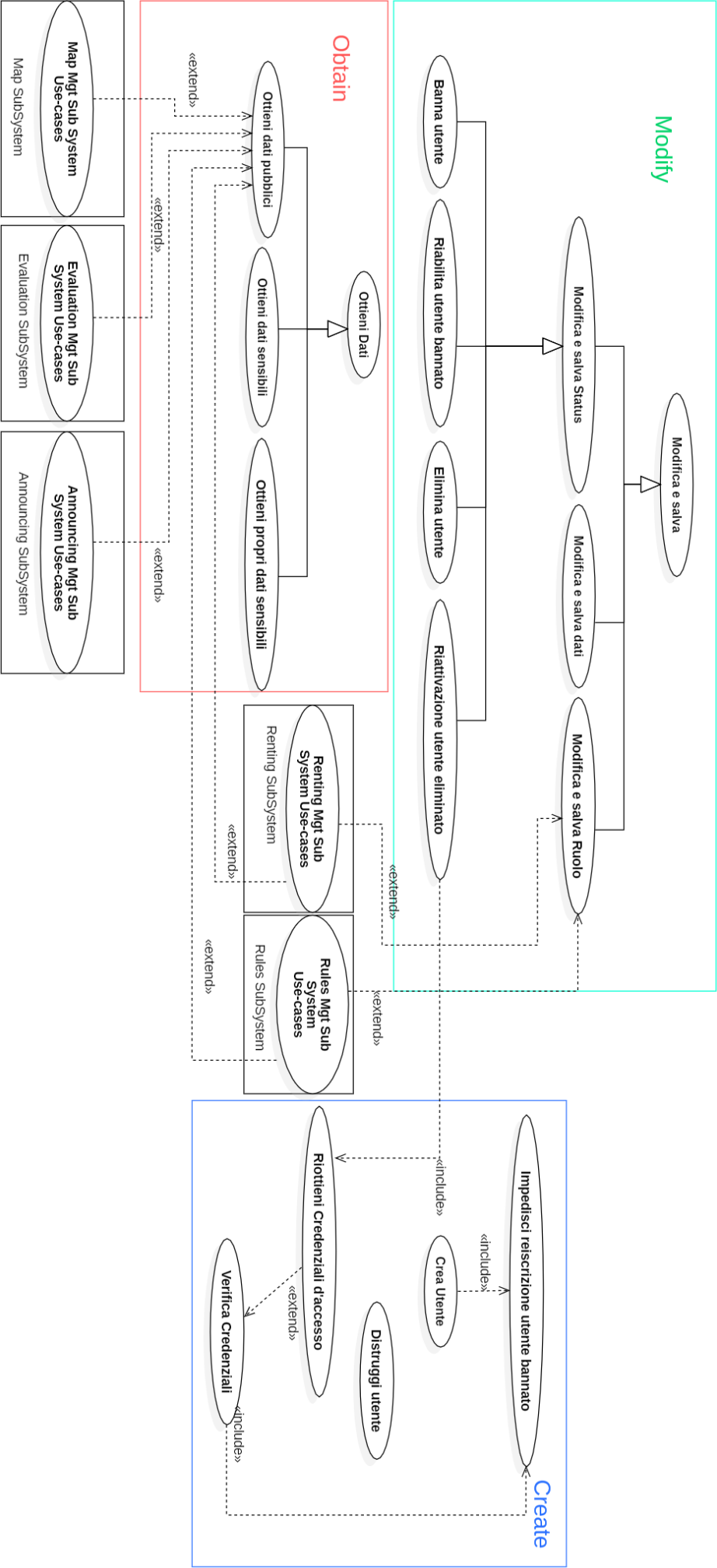
I parametri considerati privati sono:

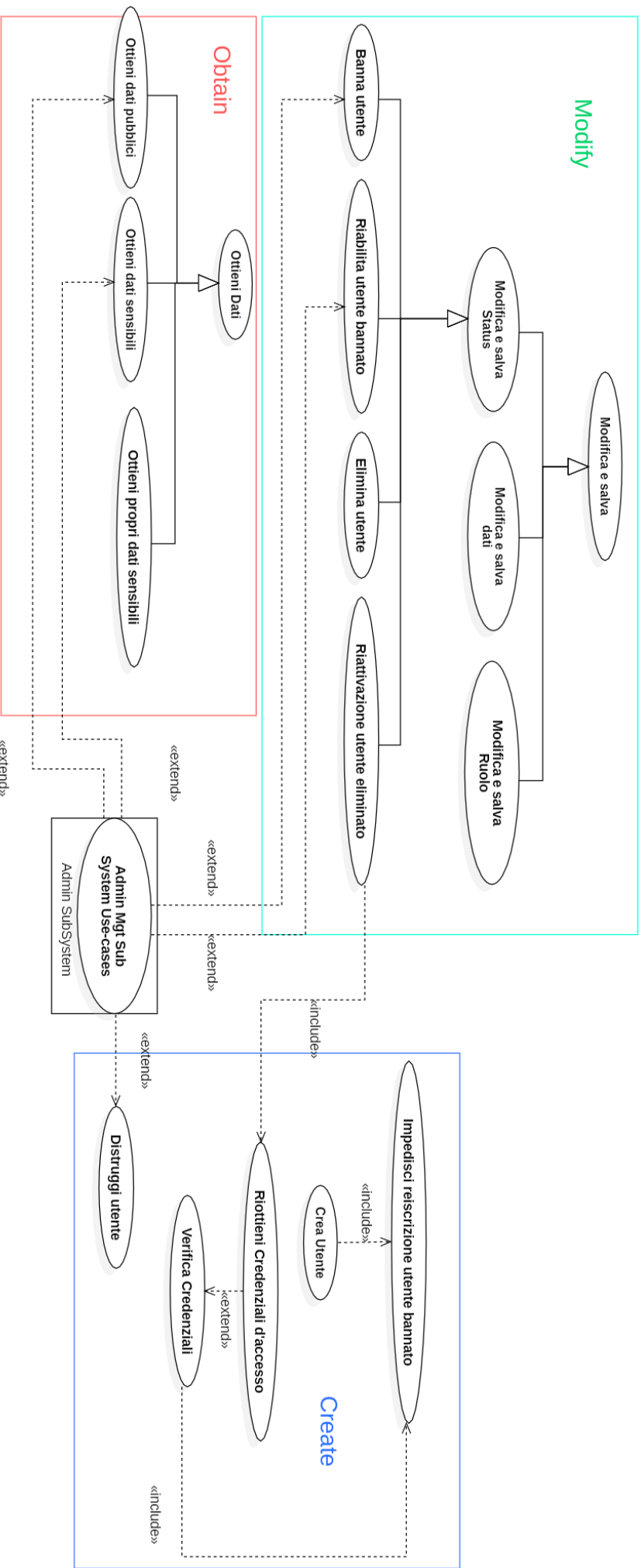
- Recapito telefonico
  - Luogo di residenza
  - Comune di nascita
  - Cittadinanza
- 

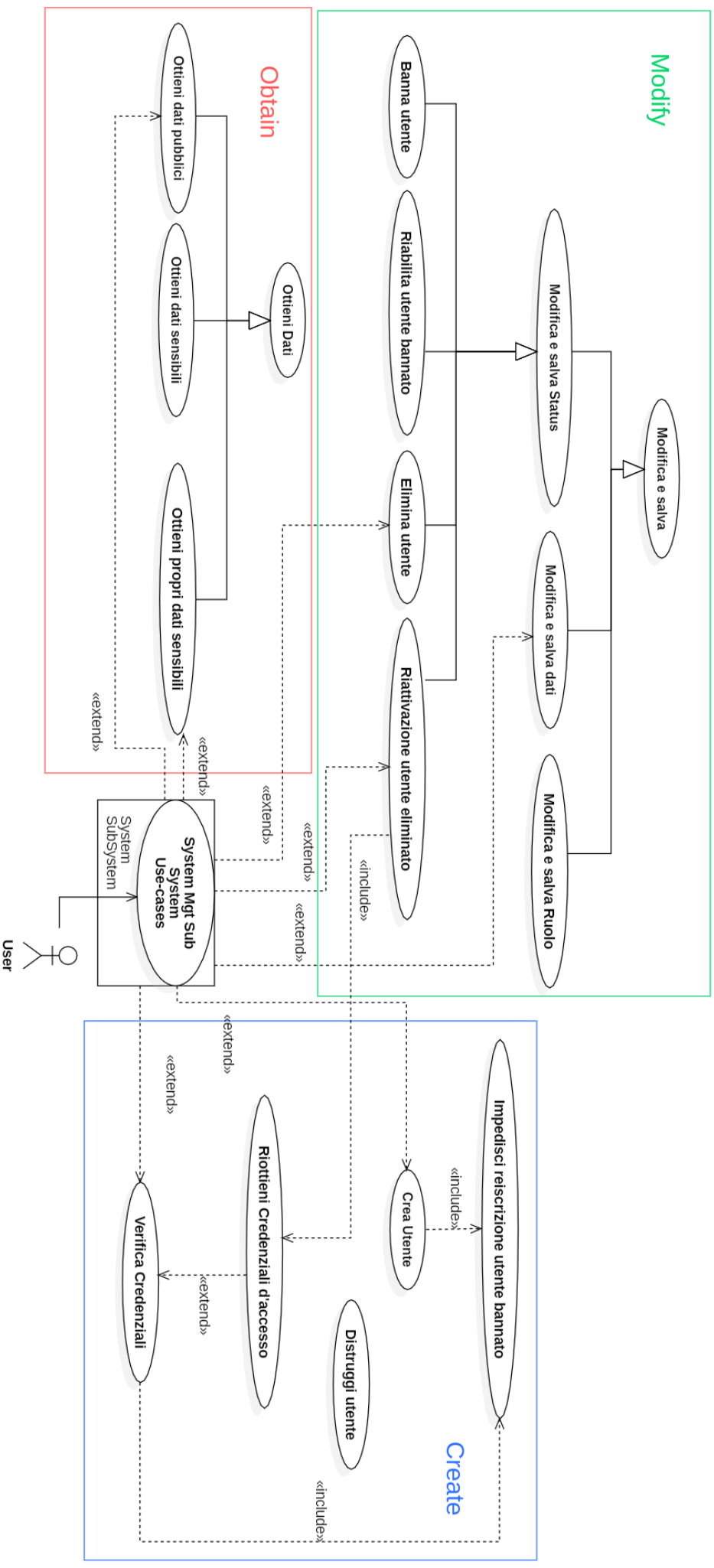
## Lista [5]

Parametri indispensabili per la registrazione:

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Nome</li><li>• Cognome</li><li>• Codice fiscale</li><li>• Nickname</li><li>• E-mail</li><li>• Data di nascita</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Sesso</li><li>• Questionario</li><li>• Comune di nascita</li><li>• Password</li></ul> |
|---|---|
-



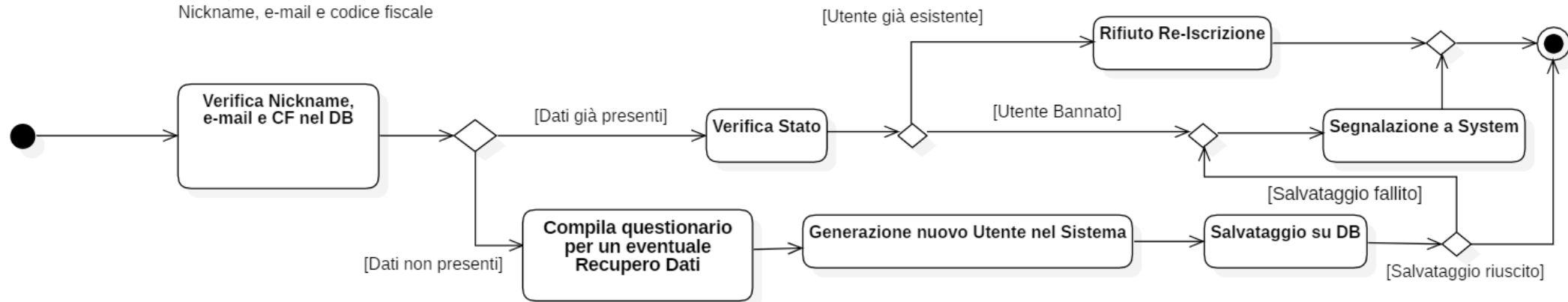




## CASI D'USO: [Id 1]Crea Utente, [Id 12]Impedisci Reiscrizione Utente

Precondizioni: Tutti i dati inseriti sono di formato corretto

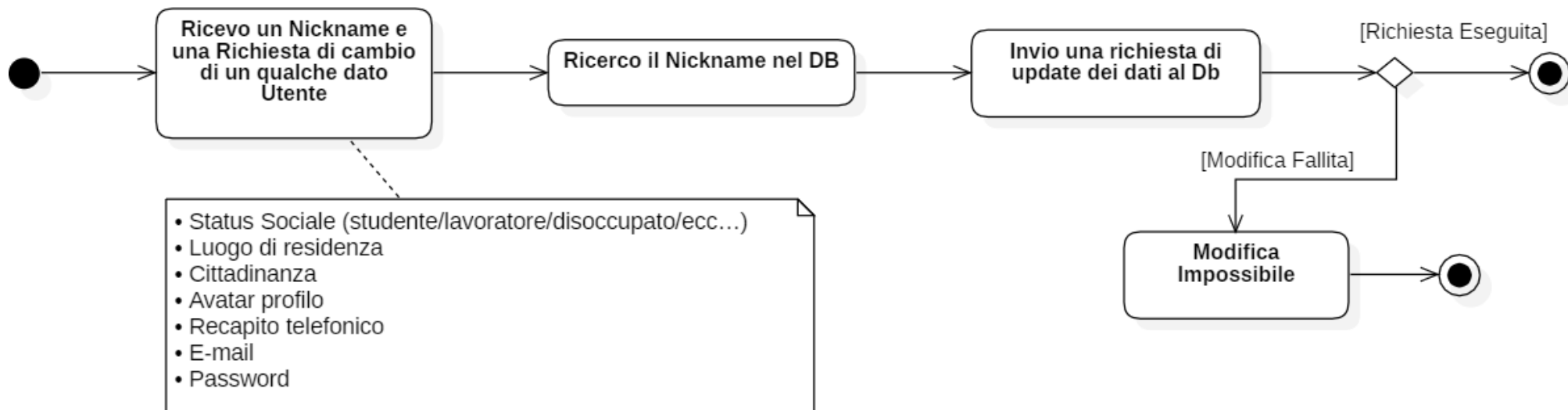
Postcondizioni: Nel sistema sarà presente un nuovo utente, caratterizzato univocamente da Nickname, e-mail e codice fiscale



## Casi D'uso: [Id 2] Modifica e salva Dati personali

Precondizioni: L'Utente deve essere regolarmente loggato nel sistema, e i dati devono essere forniti nel formato corretto e ammissibile

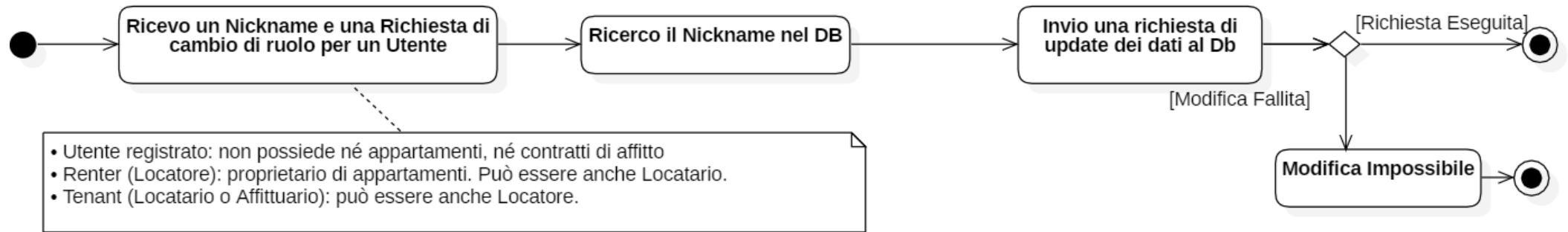
Postcondizioni: I dati dell'utente sono stati salvati



## Casi D'uso:[Id 3] Modifica e salva Ruolo

Precondizioni: L'utente deve essere iscritto e i dati devono essere forniti nel formato corretto e ammissibile

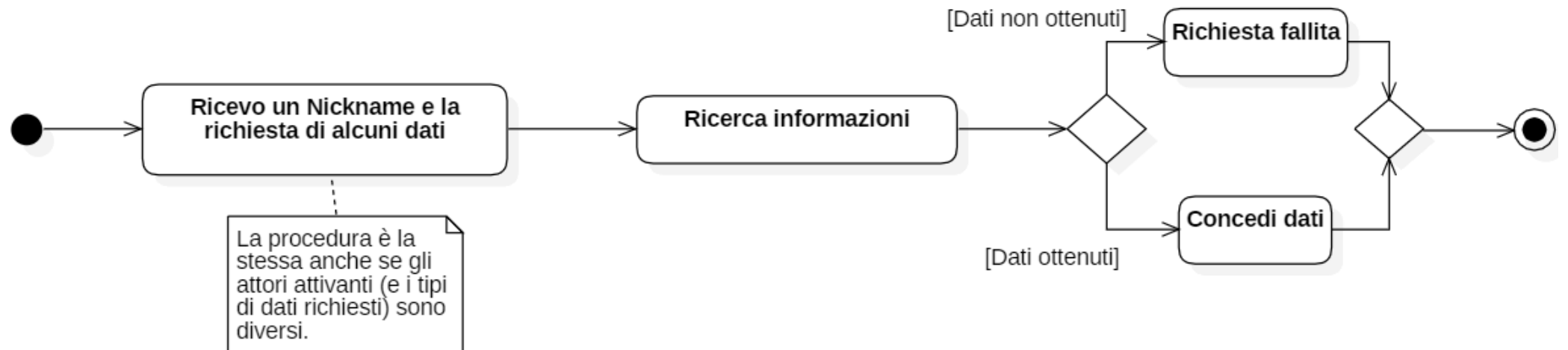
Postcondizioni: I dati dell'utente sono stati salvati



## Caso d'uso: [Id 5,6,7] Ottieni dati pubblici, sensibili, sensibili propri.

Precondizioni: per il (5) e (6), l'attore primario deve possedere il Nickname dell'utente di cui vuole le informazioni, per il (7) l'utente deve essere regolarmente loggato nel sistema.

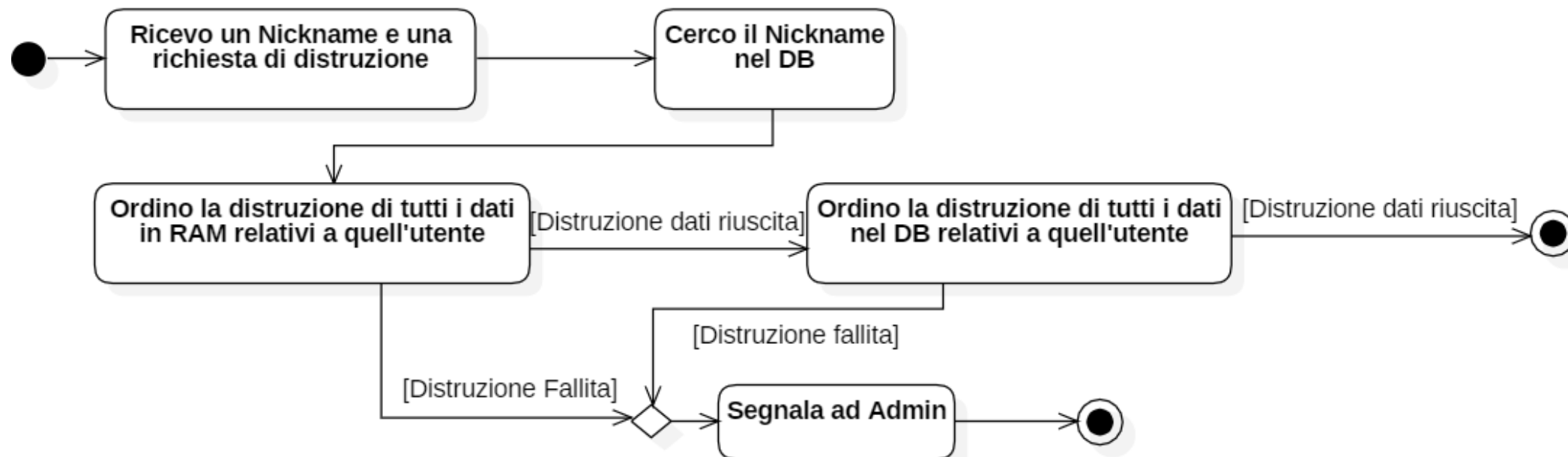
Postcondizioni: gli attori hanno ricevuto le informazioni che gli servivano



## Caso d'uso: [Id13] Distruggi utente

Precondizioni: L'utente deve essere registrato nel sistema.

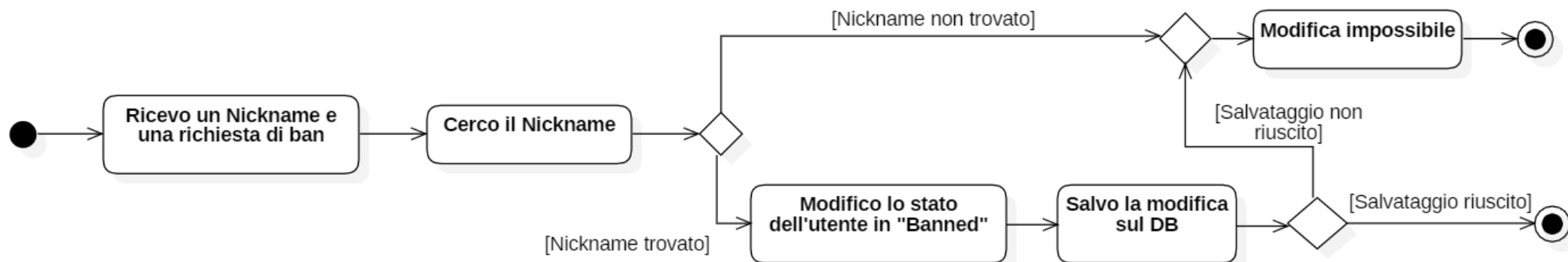
Postcondizioni: L'utente è scomparso dal sistema, e i suoi parametri si sono liberati per successive iscrizioni



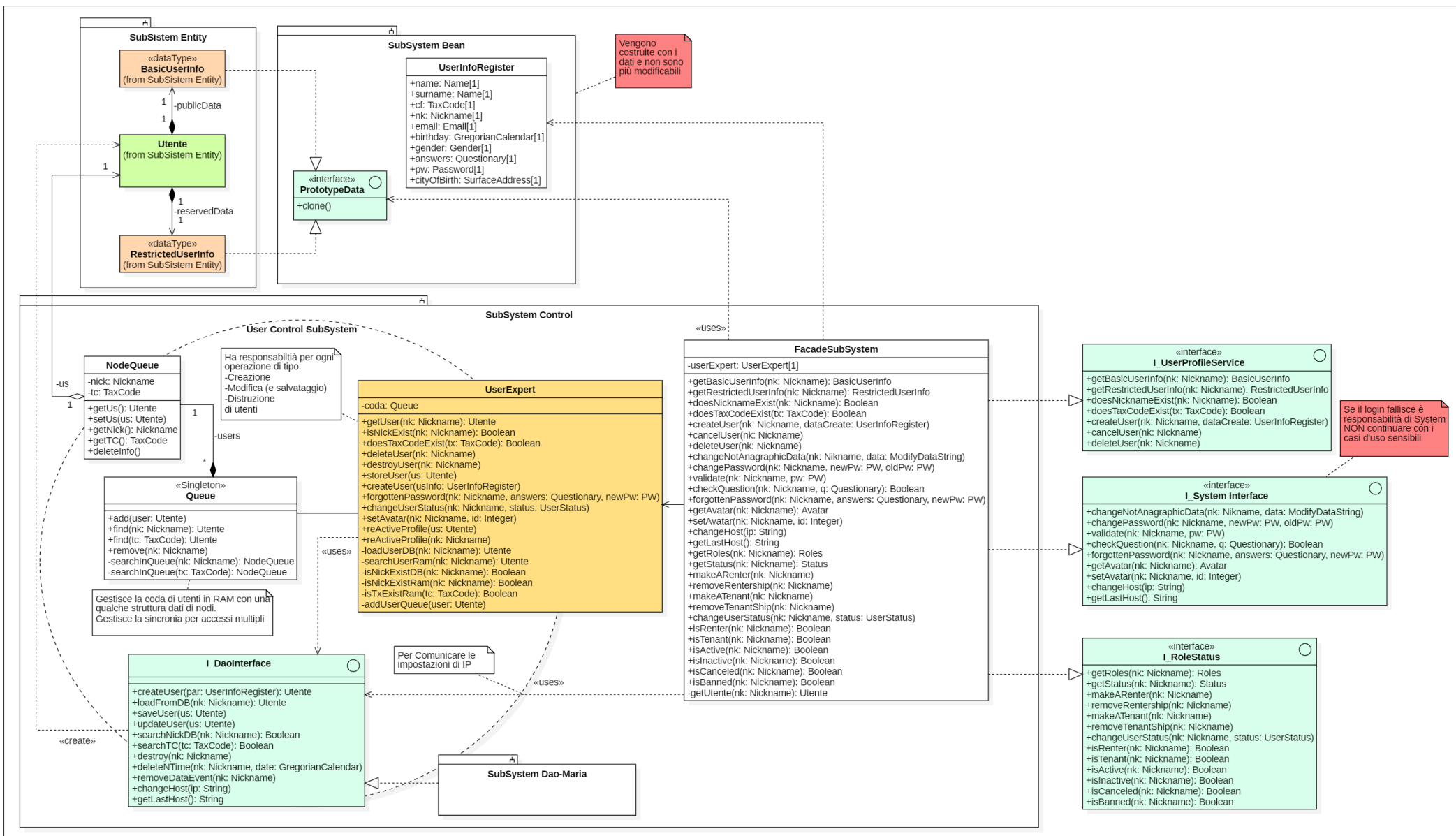
## Caso d'uso: [Id10] Banna utente

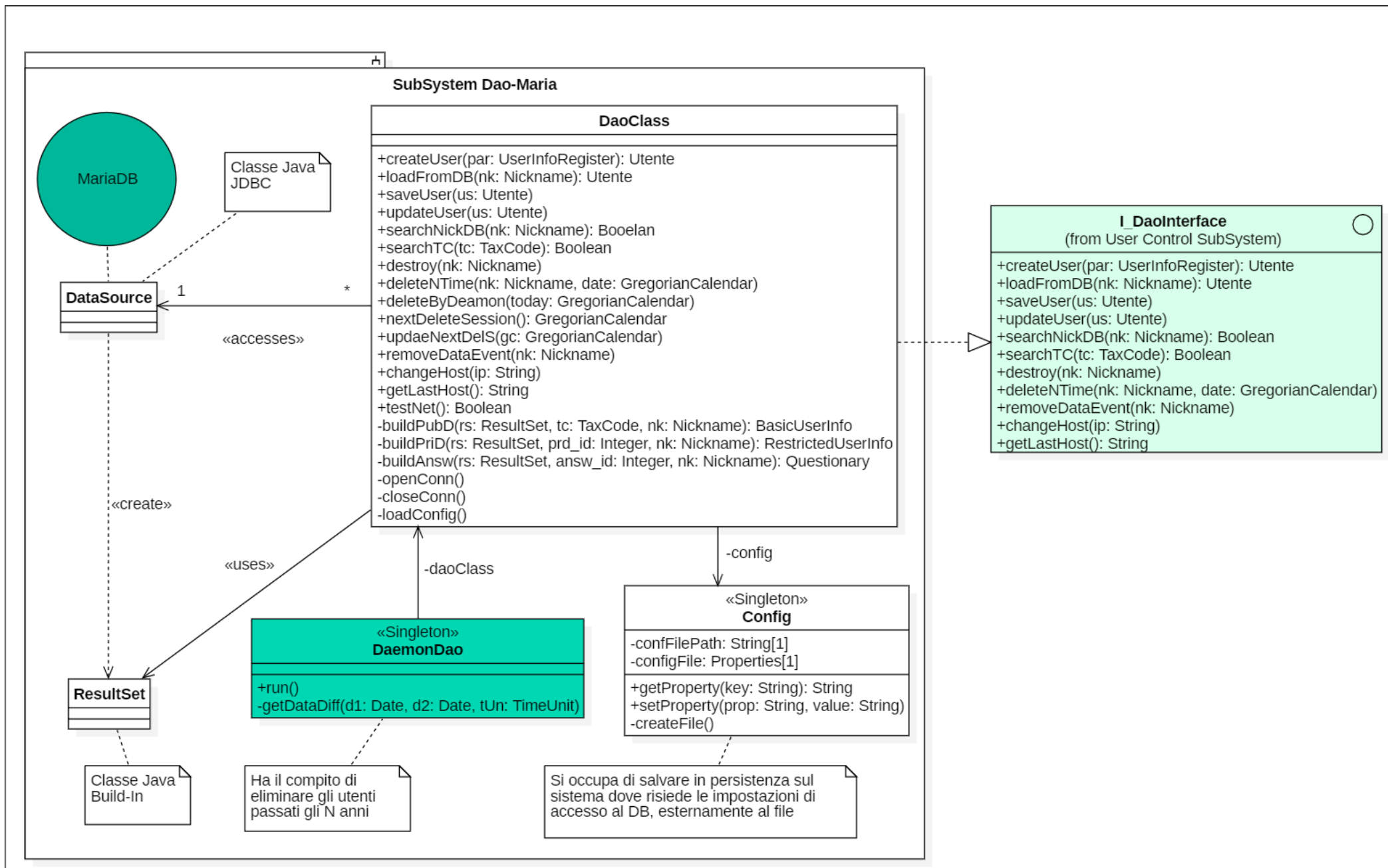
Precondizioni: l'Admin deve possedere il Nickname dell'utente che vuole bannare.

Postcondizioni: l'utente non potrà più loggarsi nè iscriversi



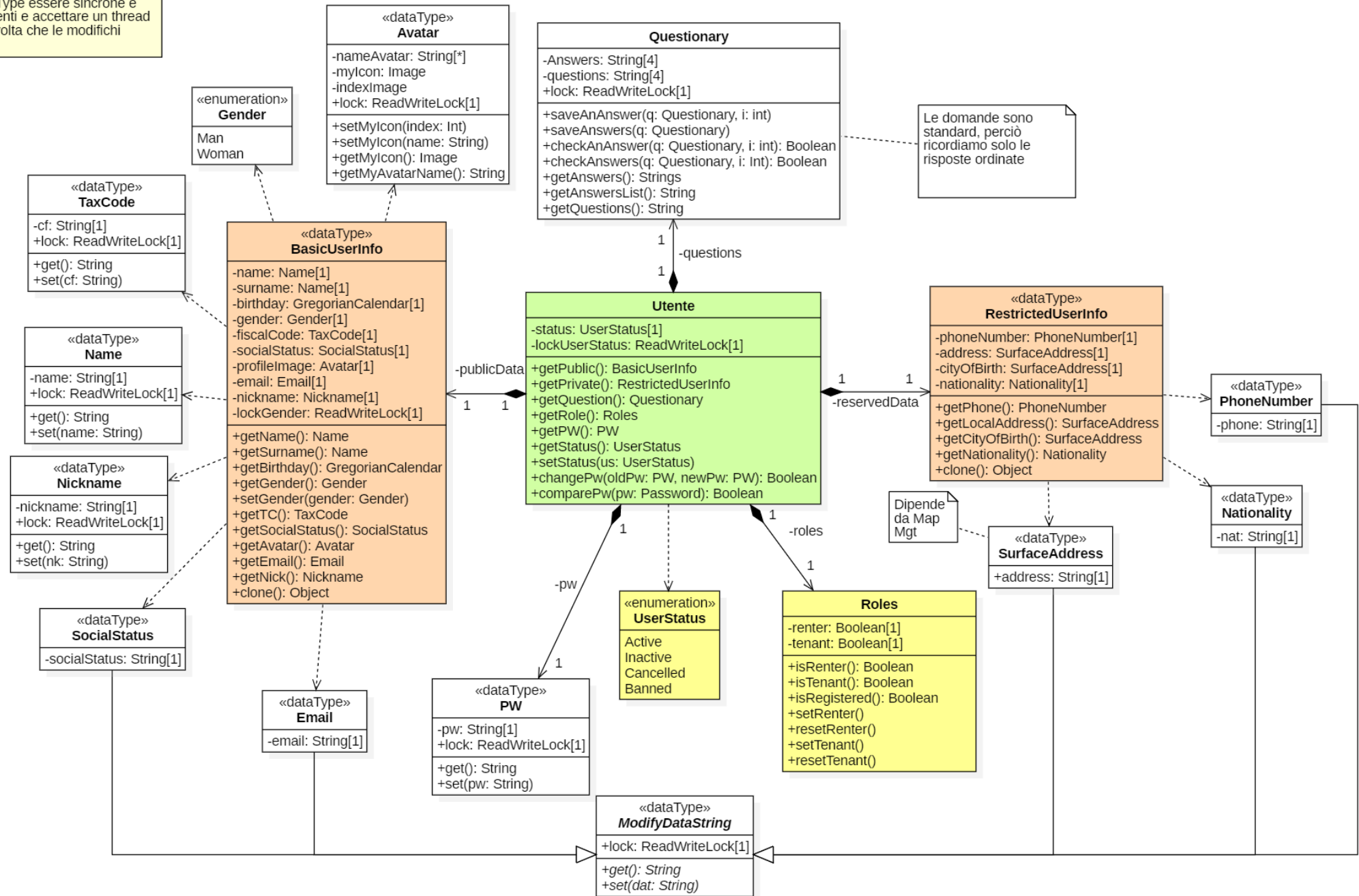




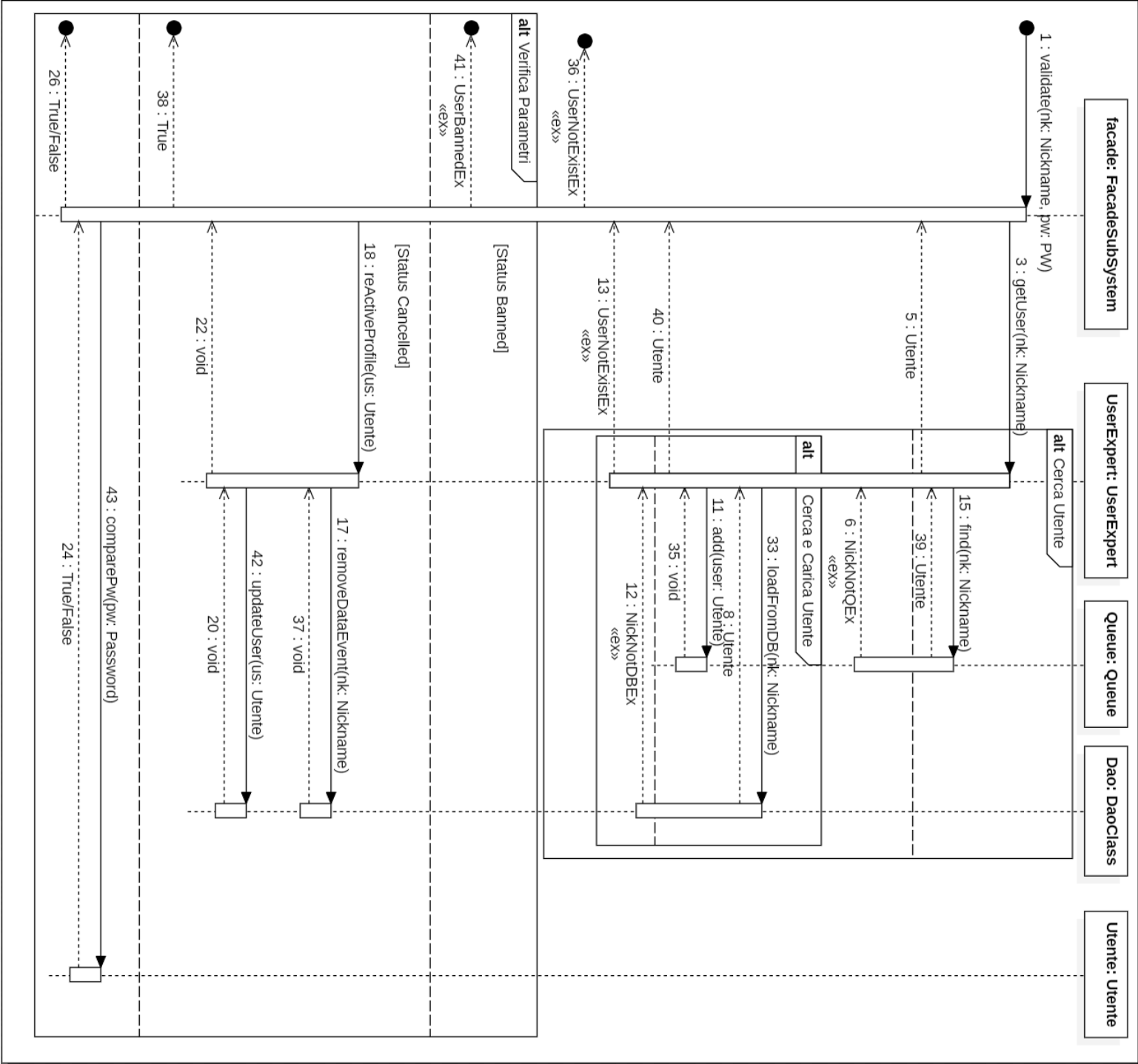


è compito delle singole classi dataType essere sincrone e coerenti e accettare un thread alla volta che le modifichi

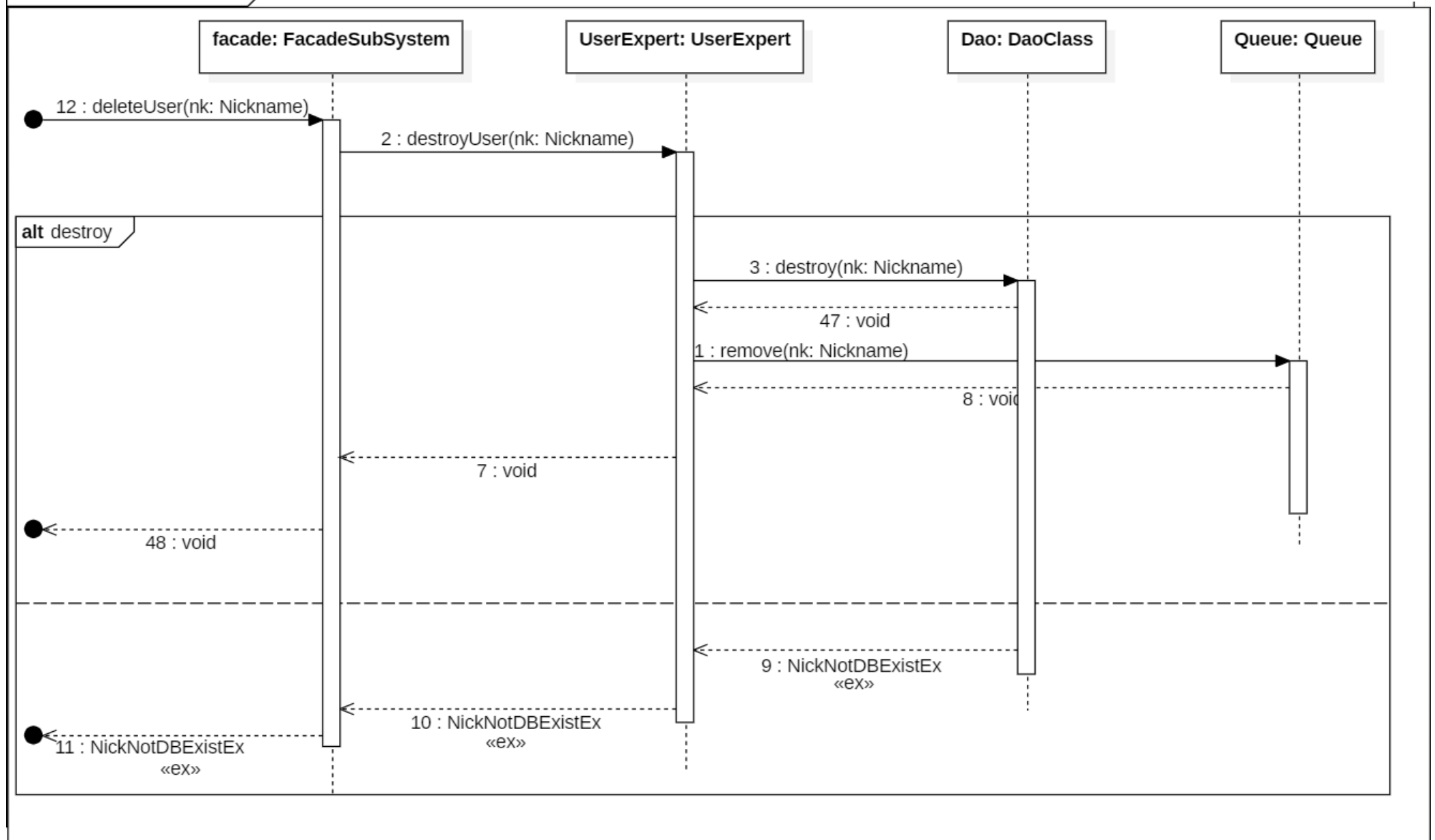
## SubSistem Entity



interaction Valida Dati



interaction Cancella Utente



interaction Crea Utente

