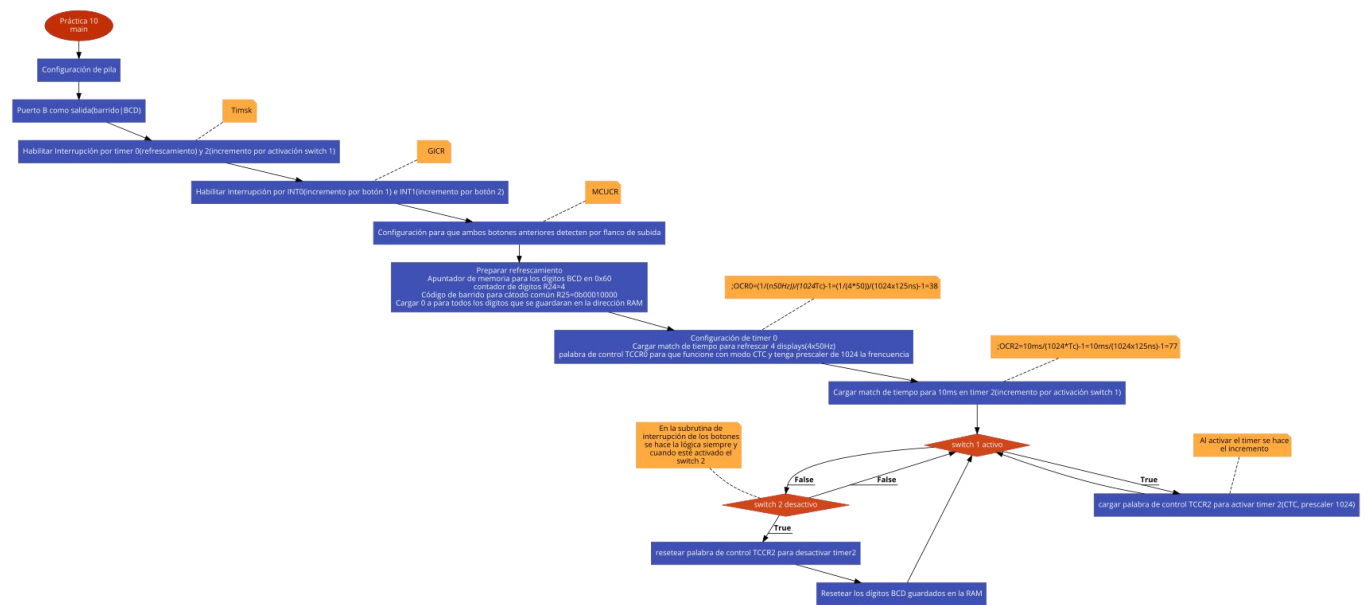


Alfredo Zhu Chen A01651980



Página para ver mejor el diagrama: <https://app.code2flow.com/snpbEQijTWyB>

2) Explicar cuántas interrupciones se ocuparán. Sus vectores de interrupción y las palabras de control para configurar cada interrupción.

Se ocupan **cuatro** interrupciones **sin contar el del RESET**. Dos interrupciones externas para los dos botones dado el caso que el segundo switch esté activo, una del timer 0 compare para refrescar los displays 7 segmentos y la última para el timer 2 compare para incrementar dado el caso que el primer switch esté activo.

Vector **2** para incrementar con el botón (INT0), vector **4** para decrementar con el otro botón (INT2), vector **6** para el incremento cada 10ms con timer 2 compare, vector **0x26** para refrescar 4 displays 7 segmentos con timer 0 compare.

```

.ORG 0 ;Reset
RJMP main
.ORG 2 ;INT0
RJMP btnIncremento
.ORG 4 ;INT1
RJMP btnDecremento
.ORG 6 ;Timer 2 compare
RJMP switchIncremento10ms
.ORG 0x26 ;Timer 0 compare
RJMP refresh

```

Palabras de control:

GICR:0b11000000 habilitar INT1 e INT0

MCUCR:0b00001111 detectar flanco de subida para INT0 e INT1

MCUCSR:0b00000000 No se utiliza

TIMSK:0b10000010 Habilitar interrupciones timer 0 compare y timer 2 compare

