

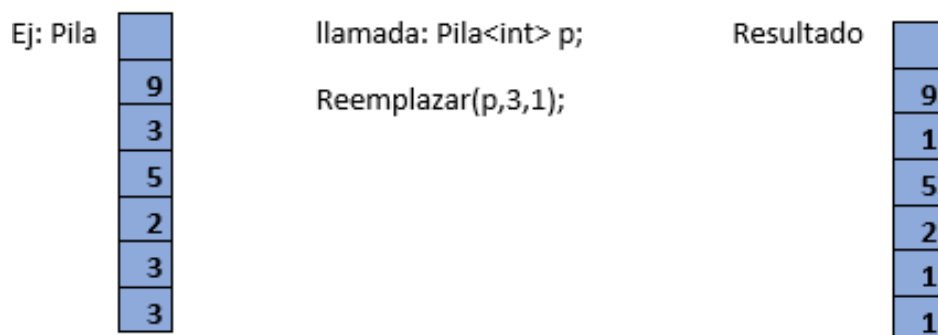
# Unidad 3 – Pilas

## Ejercicio N°1

Escriba un programa que introduzca una palabra y utilice una pila para imprimir la misma palabra invertida.

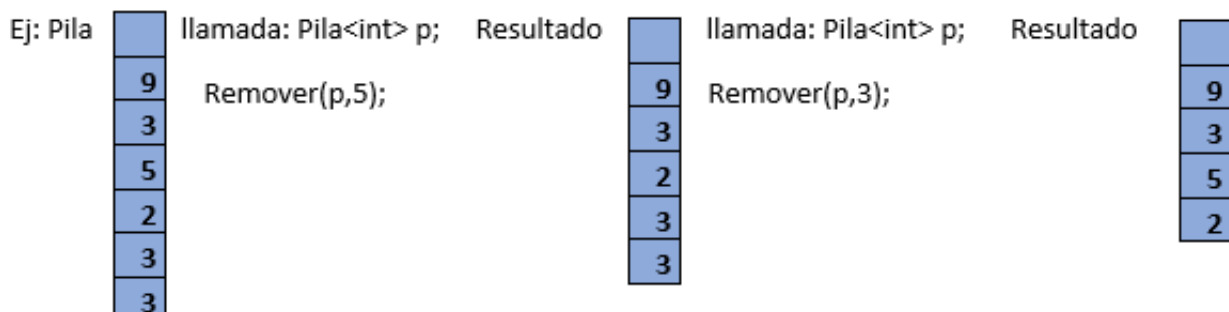
## Ejercicio N°2

Escribir una función Reemplazar que tenga como argumentos una pila con tipo de elemento int y dos valores int: nuevo y viejo de forma que, si el segundo valor aparece en algún lugar de la pila, sea reemplazado por el segundo.



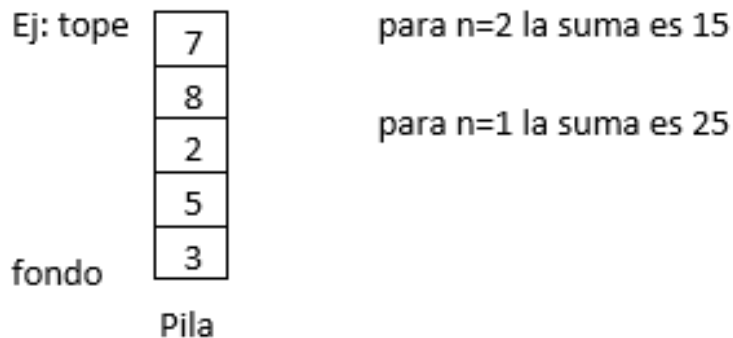
## Ejercicio N°3

Crear una función que reciba una pila por referencia y un número. La función debe sacar la primera ocurrencia de dicho valor de la pila sino se repite el valor en la pila, de lo contrario debe eliminar todos los valores repetidos a excepción de la primera ocurrencia, si el valor no se encuentra en la pila muestra un mensaje indicando que no pertenece el valor a la pila. Imprimir la pila al final para verificar si hubo o no modificaciones.



## Ejercicio N°4

Crear un programa que solicite números enteros al usuario hasta que desee, almacenar los números en una pila y pedir también un número entero "n", luego crear una función que reciba una pila y un número entero "n", si el "n" se encuentra en una de las posiciones de la pila, devuelve la suma de los números en cada una de las posiciones de la pila hasta llegar a "n" (sin incluir a n), si el número "n" no se encuentra en la pila, la función devuelve la suma de todos los elementos de la pila. Imprimir primero la pila antes de sumar sus elementos.



## Ejercicio N°5

Crear una función e implementar en un programa de manera tal que reciba una pila de números enteros y dado un número "n" por el usuario devuelva una nueva pila con la suma de cada uno de los elementos de la pila original más el n dado por el usuario. Los elementos en la nueva pila deben tener el orden que tenían en la pila original, y la pila original debe quedar en el mismo estado a la inicial, mostrar por pantalla ambas pilas.

Por ejemplo, se tiene la pila de enteros [ 1, 2, 3, 6, 2] (tope es el número 2), y la función sumarNro recibe como parámetros la pila y n=1 (devuelve la suma entre el número 1 y el número recibido en cada posición de la pila original), la pila resultante debe ser [ 2, 3, 4, 7, 3] (el tope es el número 3)