

# Tarea de Laboratorio 4

Christofer Fabián Chávez Carazas

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa

Escuela Profesional de Ciencia de la Computación

Compiladores

26 de octubre de 2017

## Problema

Hacer un compilador que convierta un autómata finito no determinista a un autómata finito determinista con la construcción por subconjuntos.

El programa está estructurado de la siguiente forma:

- **automata.h:** Archivo con la estructura utilizada para guardar un autómata. Contiene la función que construye un autómata a partir del archivo con la estructura vista en el trabajo anterior.
- **compiladorAFNToAFD.h:** Archivo con la construcción por subconjuntos.
- **main.cpp:** Archivo que crea una instancia del compilador y lo ejecuta.
- **error.h:** Archivo con el manejo de errores.

### 1. automata.h:

La estructura es muy parecida a la del trabajo anterior. Acá se ha agregado una estructura *Estado* que guarda el identificador del estado y los identificadores del subconjunto que se crea en la construcción por subconjuntos. Uno de los constructores recibe el nombre de un archivo para leerlo, y luego, generar el autómata respectivo. Aquí también se encuentran las funciones *E-clausura* y *findTransición* que van a ser usadas en la construcción por subconjuntos. Otro cambio que se hizo respecto al trabajo anterior, es en la función *printAutomata*. Esta función recibe ahora un *ostream* que puede ser la consola (*cout*) o un archivo. También recibe un *flag* que indica si se va a imprimir los subconjuntos de los estados.

```
#ifndef AUTOMATA_H
#define AUTOMATA_H

#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <vector>
#include <tuple>
#include <fstream>
#include <list>
#include <map>
```

```

#include "../Error/error.h"

using namespace std;

#define VACIO 126

typedef int IdEstado;

class Estado;

typedef tuple<Estado *,char, Estado *> Transicion;

class Estado{
public:
    Estado(IdEstado id){
        this->id = id;
    }
    Estado(IdEstado id, vector<Estado *> subEstados){
        this->id = id;
        vector<IdEstado> subConjunto;
        cadenaSubConjunto = "[";
        for(Estado * estado : subEstados){
            this->subEstados.push_back(estado);
            subConjunto.push_back(estado->id);
        }
        sort(subConjunto.begin(), subConjunto.end());
        for(IdEstado id : subConjunto){
            cadenaSubConjunto = cadenaSubConjunto + to_string(id) + " ";
        }
        cadenaSubConjunto.pop_back();
        cadenaSubConjunto.push_back(']');
    }
    IdEstado id;
    vector<Estado *> subEstados;
    vector<Transicion> transiciones;
    string cadenaSubConjunto;
};

class Automata{
public:
    Automata(){};
    Automata(string file);
    Automata(char c, IdEstado &estadoActual);

    void printAutomata(ostream &file, bool flag);
    Estado * findEstado(IdEstado id);
    vector<Estado *> deleteRepeat(vector<Estado *> estadosV);
    vector<Estado *> e_clausura(Estado * estado);
    vector<Estado *> e_clausura(vector<Estado *> estadosV);
    vector<Estado *> findTransiciones(vector<Estado *> estadoV, char caracter);
    Estado * findSubConjunto(vector<Estado *> subConjunto);
    bool esAceptacion(IdEstado id);

    void deleteAutomata(){
        for(Estado * estado : estados){
            delete estado;
        }
    }

    string expresionRegular;
    vector<Estado *> estados;
    Estado * inicial;
    vector<Estado *> aceptacion;
    vector<char> entradas;
    vector<Transicion> transiciones;
};

Automata::Automata(string fileName){
    ifstream file(fileName.c_str());
    string line = "";
    int estado = 0;
    while(file>>line){
        if(estado == 0){
            file>>line;
            file>>line;
            expresionRegular = line;
            file>>line;
            if(line != "Estados") throw(Error(READ_AUTOMATA_LEX_ESTADOS, line));
            estado = 1;
        }
        else if(estado == 1){
            int numEstados = stoi(line);
            for(int i = 0; i < numEstados; i++){
                file>>line;
                estados.push_back(new Estado(stoi(line)));
            }
            file>>line;
            if(line != "Inicial") throw(Error(READ_AUTOMATA_LEX_INICIAL, line));
            estado = 2;
        }
        else if(estado == 2){
            inicial = findEstado(stoi(line));
        }
    }
}

```

```

        if(inicial == nullptr) throw(Error(READ_AUTOMATA_ESTADO_INICIAL , line));
        file>>line;
        if(line != "Aceptacion") throw(Error(READ_AUTOMATA_LEX_ACEPTACION , line));
        estado = 3;
    }
    else if(estado == 3){
        int numEstados = stoi(line);
        for(int i = 0; i < numEstados; i++){
            file>>line;
            auto temp = findEstado(stoi(line));
            if(temp == nullptr) throw(Error(READ_AUTOMATA_ESTADO_ACEPTACION , line));
            aceptacion.push_back(temp);
        }
        file>>line;
        if(line != "Entradas") throw(Error(READ_AUTOMATA_LEX_ENTRADAS , line));
        estado = 4;
    }
    else if(estado == 4){
        int numEntradas = stoi(line);
        for(int i = 0; i < numEntradas; i++){
            file>>line;
            entradas.push_back(line.front());
        }
        file>>line;
        if(line != "Transiciones") throw(Error(READ_AUTOMATA_LEX_TRANSICIONES , line));
        estado = 5;
    }
    else if(estado == 5){
        int numTransiciones = stoi(line);
        for(int i = 0; i < numTransiciones; i++){
            file>>line;
            int id1 = stoi(line);
            auto estado1 = findEstado(id1);
            if(estado1 == nullptr) throw(Error(READ_AUTOMATA_TRANSICION_ESTADO , line));
            file>>line;
            char entrada = line.front();
            if(entrada != VACIO){
                auto temp = find(entradas.begin(), entradas.end(), entrada);
                if(temp == entradas.end()) throw(Error(READ_AUTOMATA_TRANSICION_ENTRADA , line))←
                ;
            }
            file>>line;
            int id2 = stoi(line);
            auto estado2 = findEstado(id2);
            if(estado2 == nullptr) throw(Error(READ_AUTOMATA_TRANSICION_ESTADO , line));
            transiciones.push_back(make_tuple(estado1, entrada, estado2));
            estado1->transiciones.push_back(make_tuple(nullptr, entrada, estado2));
        }
        estado = 6;
    }
}
if(estado != 6) throw(Error(READ_AUTOMATA_END , line));
}

Automata::Automata(char c, IdEstado &estadoActual){
    expresionRegular.push_back(c);
    estados.push_back(new Estado(estadoActual));
    estadoActual++;
    estados.push_back(new Estado(estadoActual));
    estadoActual++;
    inicial = estados.front();
    aceptacion.push_back(estados.back());
    entradas.push_back(c);
    transiciones.push_back(make_tuple(inicial, c, aceptacion.front()));
    inicial->transiciones.push_back(make_tuple(nullptr, c, aceptacion.front()));
}

void Automata::printAutomata(ostream & file, bool flag){
    file<<"Automata de "<<expresionRegular<<endl;
    file<<"Estados"<<endl;
    file<<estados.size()<<endl;
    for(Estado * estado : estados){
        if(flag) file<<estado->id<<" "<<estado->cadenaSubConjunto<<endl;
        else file<<estado->id<<" ";
    }
    if(!flag) file<<endl;
    file<<"Inicial"<<endl;
    file<<inicial->id<<endl;
    file<<"Aceptacion"<<endl;
    file<<aceptacion.size()<<endl;
    for(Estado * estado : aceptacion){
        file<<estado->id<<" ";
    }
    file<<endl;
    file<<"Entradas"<<endl;
    file<<entradas.size()<<endl;
    for(char c : entradas){
        file<<c<<" ";
    }
    file<<endl;
    file<<"Transiciones"<<endl;
    file<<transiciones.size()<<endl;
    Estado * estado1 = nullptr;
    Estado * estado2 = nullptr;

```

```

        char c;
        for(Transicion tran : transiciones){
            tie(estado1,c,estado2) = tran;
            file<<estado1->id<<" "<<c<<" "<<estado2->id<<endl;
        }
    }

Estado * Automata::findEstado(IdEstado id){
    for(Estado * res : estados){
        if(res->id == id) return res;
    }
    return nullptr;
}

vector<Estado *> Automata::deleteRepeat(vector<Estado *> estadosV){
    vector<Estado *> res;
    vector<IdEstado> temp;
    for(Estado * estado : estadosV){
        temp.push_back(estado->id);
    }
    sort(temp.begin(), temp.end());
    temp.erase(unique(temp.begin(),temp.end()),temp.end());
    for(IdEstado id : temp){
        res.push_back(findEstado(id));
    }
    return res;
}

vector<Estado *> Automata::e_clausura(Estado * estado){
    map<IdEstado,bool> flags;
    list<Estado *> pila;
    vector<Estado *> res;
    for(Estado * estado : estados){
        flags[estado->id] = false;
    }
    Estado * actual = nullptr;
    Estado * estado1 = nullptr;
    Estado * estado2 = nullptr;
    char entrada;
    res.push_back(estado);
    pila.push_front(estado);
    while(!pila.empty()){
        actual = pila.front();
        pila.pop_front();
        flags[actual->id] = true;
        for(Transicion transicion : actual->transiciones){
            tie(estado1,entrada,estado2) = transicion;
            if(entrada == VACIO and !flags[estado2->id]){
                pila.push_front(estado2);
                res.push_back(estado2);
            }
        }
    }
    return res;
}

vector<Estado *> Automata::e_clausura(vector<Estado *> estadosV){
    vector<Estado *> res;
    for(Estado * estado : estadosV){
        vector<Estado *> temp = e_clausura(estado);
        res.insert(res.begin(),temp.begin(),temp.end());
    }
    res = deleteRepeat(res);
    return res;
}

vector<Estado *> Automata::findTransiciones(vector<Estado *> estadosV, char caracter){
    vector<Estado *> res;
    Estado * estado1 = nullptr;
    Estado * estado2 = nullptr;
    char entrada;
    for(Estado * estado : estadosV){
        for(Transicion transicion : estado->transiciones){
            tie(estado1,entrada,estado2) = transicion;
            if(entrada == caracter) res.push_back(estado2);
        }
    }
    res = deleteRepeat(res);
    return res;
}

Estado * Automata::findSubConjunto(vector<Estado *> subConjunto){
    if(subConjunto.empty()) return nullptr;
    vector<IdEstado> subConjuntoId;
    string comp = "[";
    for(Estado * estado : subConjunto){
        subConjuntoId.push_back(estado->id);
    }
    sort(subConjuntoId.begin(),subConjuntoId.end());
    for(IdEstado id : subConjuntoId){
        comp = comp + to_string(id) + " ";
    }
    comp.pop_back();
    comp.push_back(']');
}

```

```

        for(Estado * estado : estados){
            if(!estado->cadenaSubConjunto.empty()){
                if(estado->cadenaSubConjunto == comp) return estado;
            }
        }
        return nullptr;
    }

    bool Automata::esAceptacion(IdEstado id){
        for(Estado * estado : aceptacion){
            if(estado->id == id) return true;
        }
        return false;
    }
}

#endif

```

## 2. compiladorAFNToAFD.h

La única función que se encuentra aquí es la que ejecuta el compilador, que no es más que el algoritmo de la construcción por subconjuntos.

```

#ifndef COMPILADORAFNTOAFD.H
#define COMPILADORAFNTOAFD.H

#include <iostream>
#include "../Automata/automata.h"

using namespace std;

class CompiladorAFNToAFD{
public:
    CompiladorAFNToAFD(){};
    Automata run(string inFile, string outFile);

    IdEstado estadoActual;
};

Automata CompiladorAFNToAFD::run(string inFile, string outFile){
    Automata automata(inFile);
    Automata res;
    estadoActual = 0;
    list<Estado *> pila;
    res.inicial = new Estado(estadoActual, automata.e_clausura({automata.inicial}));
    estadoActual++;
    res.estados.push_back(res.inicial);
    res.entradas = automata.entradas;
    res.expresionRegular = automata.expresionRegular;
    pila.push_front(res.estados.back());
    Estado * actual = nullptr;
    Estado * temp = nullptr;
    while(!pila.empty()){
        actual = pila.front();
        pila.pop_front();
        for(char caracter : automata.entradas){
            vector<Estado *> subConjunto = automata.e_clausura(automata.findTransiciones(actual->caracter));
            subEstados, caracter));
            if(!subConjunto.empty()){
                temp = res.findSubConjunto(subConjunto);
                if(temp == nullptr){
                    temp = new Estado(estadoActual, subConjunto);
                    estadoActual++;
                    res.estados.push_back(temp);
                    pila.push_front(temp);
                }
                res.transiciones.push_back(make_tuple(actual, caracter, temp));
                actual->transiciones.push_back(make_tuple(nullptr, caracter, temp));
            }
        }
    }
    for(Estado * estado : res.estados){
        for(Estado * subEstado : estado->subEstados){
            if(automata.esAceptacion(subEstado->id)){
                res.aceptacion.push_back(estado);
                break;
            }
        }
    }

    if(outFile == "cout") res.printAutomata(cout, true);
    else{
        ofstream out(outFile.c_str());
        res.printAutomata(out, true);
    }
}

```

```

    }
    return res;
}

#endif

```

### 3. main.h:

La función *main* recibe por línea de comando el archivo de entrada y el archivo de salida. Luego, crea una instancia del compilador y lo ejecuta.

```

#include <iostream>
#include "../AFNToAFD/compiladorAFNToAFD.h"
#include "../Error/error.h"

using namespace std;

int main(int argc, char ** argv)
{
    try{
        if (argc != 3){
            cout<<"Faltan argumentos <fileIn> <fileOut>"<<endl;
            return 0;
        }
        string fileName(argv[1]);
        string fileOut(argv[2]);
        CompiladorAFNToAFD compilador;
        compilador.run(fileName, fileOut);

    }
    catch (Error e){
        manejarError(e);
    }
}

```

### 4. error.h:

Archivo con los diferentes tipos de errores y una función para manejarlos.

```

#ifndef ERROR_H
#define ERROR_H

#include <iostream>
#include <cstdio>

using namespace std;

#define TO_POSFIX_PARENTESIS_ERROR 1

#define FORMAT_ER_INICIO_CON_OPERADOR 2
#define FORMAT_ER_OP_PUNTO 3

#define READ_AUTOMATA_LEX_ESTADOS 4
#define READ_AUTOMATA_LEX_INICIAL 5
#define READ_AUTOMATA_ESTADO_INICIAL 6
#define READ_AUTOMATA_LEX_ACEPTACION 7
#define READ_AUTOMATA_ESTADO_ACEPTACION 8
#define READ_AUTOMATA_LEX_ENTRADAS 9
#define READ_AUTOMATA_LEX_TRANSICIONES 10
#define READ_AUTOMATA_TRANSICION_ESTADO 11
#define READ_AUTOMATA_TRANSICION_ENTRADA 12
#define READ_AUTOMATA_END 13

class Error{
public:
    Error(int e, string l){
        error = e;
        linea = l;
    }
    int error;
    string linea;
};

void manejarError(Error e){
    switch(e.error){
        case TO_POSFIX_PARENTESIS_ERROR:
            fprintf(stderr, "Flata un parentesis en la expresion regular:%s\n", e.linea.c_str());

```

```

        break;
    case FORMAT_ER_INICIO_CON_OPERADOR:
        fprintf(stderr, "Una expresion regular no puede comenzar con operador:%s\n", e.linea.c_str())↵
        c_str());
        break;
    case FORMAT_ER_OP_PUNTO:
        fprintf(stderr, "No se puede poner . en una expresion regular:%s\n", e.linea.c_str())↵
        ;
        break;
    case READ_AUTOMATA_LEX_ESTADOS:
        fprintf(stderr, "Error en el archivo de entrada, édespus de la expresion regular ↵
        ídebera ir Estados:%s\n", e.linea.c_str());
        break;
    case READ_AUTOMATA_LEX_INICIAL:
        fprintf(stderr, "Error en el archivo de entrada, édespus de los estado ídebera ir ↵
        Inical:%s\n", e.linea.c_str());
        break;
    case READ_AUTOMATA_ESTADO_INICIAL:
        fprintf(stderr, "Error en el archivo de entrada, el estado inicial no existe en el ↵
        conjunto de estados:%s\n", e.linea.c_str());
        break;
    case READ_AUTOMATA_LEX_ACEPTACION:
        fprintf(stderr, "Error en el archivo de entrada, édespus del estado inicial ídebera ir↵
        Aceptacion:%s\n", e.linea.c_str());
        break;
    case READ_AUTOMATA_ESTADO_ACEPTACION:
        fprintf(stderr, "Error en el archivo de entrada, el estado de acpetacion no existe en ↵
        el conjunto de estados:%s\n", e.linea.c_str());
        break;
    case READ_AUTOMATA_LEX_ENTRADAS:
        fprintf(stderr, "Error en el archivo de entrada, édespus de los estados de aceptacion ↵
        ídebera ir Entradas:%s\n", e.linea.c_str());
        break;
    case READ_AUTOMATA_LEX_TRANSICIONES:
        fprintf(stderr, "Error en el archivo de entrada, édespus de las entradas ídebera ir ↵
        Transiciones:%s\n", e.linea.c_str());
        break;
    case READ_AUTOMATA_TRANSICION_ESTADO:
        fprintf(stderr, "Error en el archivo de entrada, el estado en la transicion no existe ↵
        en el conjunto de estados:%s\n", e.linea.c_str());
        break;
    case READ_AUTOMATA_TRANSICION_ENTRADA:
        fprintf(stderr, "Error en el archivo de entrada, la entrada en la transicion no existe↵
        en el conjunto de estados:%s\n", e.linea.c_str());
        break;
    case READ_AUTOMATA_END:
        fprintf(stderr, "Error en el archivo de entrada, faltan propiedades del automata en el↵
        archivo %s\n", e.linea.c_str());
        break;
    }
}
#endif

```

## Experimentos y Resultados

- $l(l|d)^*$

```

xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ cat test1
Automata de l.(l|d)*
Estados
10
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Inicial
0
Aceptacion
1
9
Entradas
2
d l
Transiciones
12
0 l 1
2 l 3
4 d 5
3 ~ 7
5 ~ 7
6 ~ 2
6 ~ 4
7 ~ 9
7 ~ 6
8 ~ 6
8 ~ 9
1 ~ 8

```

Figura 1: Archivo de entrada

```

xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ ./run test1 test1_1
xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ cat test1_1
Automata de l.(l|d)*
Estados
4
0 [0]
1 [1 2 4 6 8 9]
2 [2 4 5 6 7 9]
3 [2 3 4 6 7 9]
Inicial
0
Aceptacion
3
1 2 3
Entradas
2
d l
Transiciones
7
0 l 1
1 d 2
1 l 3
3 d 2
3 l 3
2 d 2
2 l 3
xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ █

```

Figura 2: Archivo de salida

■  $(b|bc)^+$

```

xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ cat test2
Automata de (b|b.c)+
Estados
10
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Inicial
8
Aceptacion
1
9
Entradas
2
b c
Transiciones
11
0 b 1
2 b 3
4 c 5
3 ~ 4
1 ~ 7
5 ~ 7
6 ~ 0
6 ~ 2
7 ~ 9
7 ~ 6
8 ~ 6
xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ █

```

Figura 3: Archivo de entrada



```

xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ ./run test2 test2_2
xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ cat test2_2
Automata de (b|b.c)+
Estados
3
0 [0 2 6 8]
1 [0 1 2 3 4 6 7 9]
2 [0 2 5 6 7 9]
Inicial
0
Aceptacion
2
1 2
Entradas
2
b c
Transiciones
4
0 b 1
1 b 1
1 c 2
2 b 1
xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ █

```

Figura 4: Archivo de salida

■  $(abc)^*$

```

xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ cat test3
Automata de (a.b.c)*
Estados
8
0 1 2 3 4 5 6 7
Inicial
6
Aceptacion
1
7
Entradas
3
a b c
Transiciones
9
0 a 1
2 b 3
1 ~ 2
4 c 5
3 ~ 4
5 ~ 7
5 ~ 0
6 ~ 0
6 ~ 7
xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ █

```

Figura 5: Archivo de entrada

```

xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ ./run test3 test3_3
xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ cat test3_3
Automata de (a.b.c)*
Estados
4
0 [0 6 7]
1 [1 2]
2 [3 4]
3 [0 5 7]
Inicial
0
Aceptacion
2
0 3
Entradas
3
a b c
Transiciones
4
0 a 1
1 b 2
2 c 3
3 a 1
xnpio@xnpio-Satellite-U40t-A:~/Documentos/Xnpio/UNSACS/Compiladores/Lab/Tarea4/Test/TestAFNToAFD$ █

```

Figura 6: Archivo de salida