### Object-Z

Christofer Chávez Carazas Juan León Camilo

Universidad Nacional de San Agustín

2 de diciembre de 2016

#### Introducción

- Object-Z es una extensión orientada a objetos del lenguaje de especificación Z.
- Object-Z añade a Z formas de expresar conceptos del paradigma orientado a objetos, sobre todo clases, polimorfismo y herencia.

## Ejemplo de las Tarjetas de crédito

- El sistema está previsto de una colección de cuentas de tarjetas de crédito.
- Cada cuenta tiene dos números, el balance actual y el crédito límite.
- El dinero puede ser retirado o depositado.

### Class

CreditCard .		-
! (limit, balance	, Inrr, withdraw, deposit, withdrawAvail)	
limit: N		
limit e {1000, 20	000, 5000}	
balance: 2		
balance + limit :	≥ 0	
INIT		
balance = 0		
withDraw		
Δ(balance)		
amount?: N		
amount? ≤ bak	ance + limit	
balance" = bala	nce – amount?	
deposit		
∆(balance)		
amount?: N		
balance" = bala	nce + amount?	
withdrawAvail		
∆(balance)		
amount!: N		
amount! = balar	nce + Imit	
balance" = - lim	it	

Figura: Class

## Visibility list

i (limit, balance, Init, withdraw, deposit, withdrawAvail)

Figura: Visibility list

- Son las partes y componenetes que son visibles en el entorno de un objeto Tarjeta de Crédito.
- Si la visibility list es omitida, se deducirá que todos los componentes de la clase son visibles.

#### Definición de constantes

```
limit: N
limit ∈ {1000, 2000, 5000}
```

Figura: Constantes

- Se grafica con una caja abierta.
- La parte de arriba es una tipica declaración en Z de una lista.
- Y la parte de abajo los valores de la lista.

### Esquema de estado

balance:  $\mathbb{Z}$  balance + limit  $\geq$  0

Figura: State Schema

- Se grafica con una caja cerrada sin nombre.
- Se utiliza el mismo patrón que en la definición de las constantes.
- Aquí se definen las variables.

## Esquema Inicial

```
balance = 0
```

Figura: Initial Schema

- Se grafica con una caja cerrada nombrada con la palabra INIT.
- Se inicializan las variables.
- El predicado inicial debe ser verdadero para todas las variables.

## Esquemas de

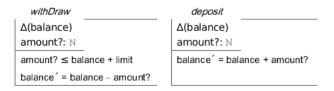


Figura: Operation Schema

• Los esquemas se definen de la misma forma que el lenguaje Z.

### TwoCards

(totalbal, INIT, witho	rawı, transfer, withdrawEither, replaceCardı,)
c <sub>1</sub> , c <sub>2</sub> : CreditCard	
Δ	
totalbal : Z	
C <sub>1</sub> ≠ C <sub>2</sub>	
totalbal = c1 balance	+ c2.balance
INIT	
C1. /N/T	
C2. /N/T	
withdraw₁ ≜ c₁ withdr	aw
transfer ≙ c₁ withdray	v ∧ c₂.deposit
withdrawEither ≙ c₁v	vithdraw [] c2.withdraw
transferAvail ≜ c₁.witt	hdrawAvail∥ c₂.deposit
replaceCard <sub>1</sub>	
Δ(c <sub>1</sub> )	
card?: CreditCard	
card? ∉ {c <sub>1</sub> , c <sub>2</sub> }	
card?.limit = cı limit	
	alance
card?.balance = c <sub>1</sub> .ba	

Figura: TwoCards

#### Variables secundarias

```
c_1, c_2: CreditCard \Delta totalbal: \mathbb{Z} c_1 \neq c_2 totalbal = c_1 balance + c_2.balance
```

Figura: Secondary Variables

Las variables secundarias son declaradas en terminos de las variables primarias.

# Esquma inicial



Figura: Inital Schema

#### Expresiones de operación

```
\label{eq:withdraw} \begin{split} & withdraw_1 \triangleq c_1.withdraw \\ & transfer \triangleq c_1.withdraw \land c_2.deposit \\ & withdrawEither \triangleq c_1.withdraw [] \ c_2.withdraw \\ & transferAvail \triangleq c_1.withdrawAvail \parallel c_2.deposit \end{split}
```

Figura: Operation expressions

- Expresion de Conjunción: Símbolo: ∧
- Expresion de Elección: Símbolo: □
- Composición Paralela: Símbolo: ||
- Composición Secuencial: Símbolo: ;

#### CreditCards

(commonlimit, INIT, add, delete	e, withdraw, deposit, withdrawAvail,
	transferAvail)
commonlimit: N	
commonlimit ∈ {1000, 2000, 500	10}
cards : PCreditCard	
∀c:cards • c.limit = commonlimit	
INIT	
cards = Ø	
add	dele te
Δ(cards)	Δ(cards)
card?: CreditCard	card ?: CreditCard
card? ∉ cards	card? ∈ cards
card?.limit = commonlimit	cards' = cards \ {card?}
card?.INIT	
cards = cards u {card?}	
withdraw = [card? : cards] • card	?withdraw
deposit = [card?: cards] • card?	.deposit
withdrawAvail = [card? : cards] •	card? withdrawavail
transferAvail = [from?, to? : card	s   from? + to?] • from? withdrawAvai

 ${\bf Figura:} \ {\bf CreditCards}$ 

#### Herencia

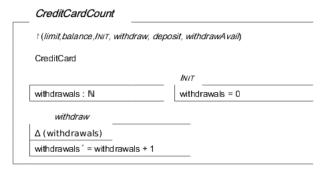


Figura: CreditCards

## Bibliografía



Tim G. Kimber

Object-Z to Perfect Developer

Chapter 2. Object-Z

Imperial College London, 2007