### 1. Problema

Unir dos n árboles binarios utilizando el peso de los nodos.

## 2. Código

#### 2.1. Función Union

```
void ArbolBinario::uni(list<ArbolBinario>& r){
    FibonacciHeap<NodoDTO> roots;
    for(ArbolBinario ab : r){
        roots.insert(NodoDTO(ab.root));
    }
    if(root){
        root = nullptr;
    }
    return _uni(roots);
}

void ArbolBinario::_uni(FibonacciHeap<NodoDTO>& roots){
    if(roots.empty())return;
    if(root = nullptr){
        root = roots.popMin().nodo;
        return _uni(roots);
}
Nodo * menor = roots.popMin().nodo;
        Nodo * nuevo = new Nodo(root->valor + menor->valor);
        nuevo->hijos[0] = root;
        nuevo->hijos[1] = menor;
        root = nuevo;
        return _uni(roots);
}
```

#### 2.2. Main

```
#include <iostream>
#include "ArbolBinario.h"

using namespace std;
int main()
{
    cout <<"INGRESE SU N" << end1;
    int n;
    cin >> n;
    ArbolBinario arbolito;
    list < ArbolBinario arbolitos;
    for(int i = 0; i < n; i++){
        cout <<"CUANTOS NODOS TENDRA EL ARBOL" << i+1 << "??" << end1;
        int n2;
        cin >> n2;
        ArbolBinario temp;
        for(int j = 0; j < n2; j++) {
            cout << "INGRESE EL NODO" << j +1 << end1;
        int val;
        cin >> val;
            temp.insert(val);
        }
        arbolitos.push_back(temp);
    }
    arbolito.uni(arbolitos);
    arbolito.uprint();
}
```

# 3. Ejemplo

Para el ejemplo ingreso un n=3. El primer arbol, mirando por amplitud, es: 4,3,10. El segundo arbol: 6. El tercer arbol: 11,1,18,15.

```
ArbolesBinariosEjecicios

INGRESE SU N

3

UUANTOS NODOS TENDRA EL ARDOL1??

3

INGRESE EL NODO 1

4

INGRESE EL NODO 2

3

ILIGRESE EL NODO 3

12

CUIANTOS NODOS TENDRA EL ARBOL2??

1

INGRESE EL NODO 1

6

CUANTOS NODOS TENDRA EL ARBOL3??

4

INGRESE EL NODO 1

1

INGRESE EL NODO 1

1

INGRESE EL NODO 1

1

INGRESE EL NODO 2

1

INGRESE EL NODO 2

1

INGRESE EL NODO 3

10

INGRESE EL NODO 3

10

INGRESE EL NODO 4

15
```

Figura 1: Consola del programa

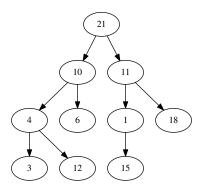


Figura 2: Arbol Resultante