1. Problema

En un archivo de texto plano se tine una cola de trabajos esperando su impresión. El planificador del servicio de impresión decide atender segun la cantidad de hojas Su política es de imprimir los trabajos que tienen menos hojas. Realice un programa que ayude al servicio de impresión a establecer la orden de impresión utilizando la estructura de datos Montículo.

2. Código

2.1. Monticulo.h

```
#ifndef MONTICULO.H
#define MONTICULO.H
#include <vector>
#include <iostream>
using namespace std;
class Monticulo
      public:
            Monticulo();
virtual ~ Monticulo();
void ingresar(int);
             void print();
            int size();
int del();
      private:
    vector <int> monti;
};
Monticulo::size(){
      return monti.size();
int Monticulo::del() {
  int resultado = monti.front();
  if(monti.size() == 0)return resultado ←
      \label{eq:monti} \texttt{monti}[\,0\,] \; = \; \texttt{monti}[\,\texttt{monti}\,.\,\texttt{size}\,(\,) \; - \; 1\,]\,;
      if (monti [pos] > monti [2 * pos↔ + 2]) {
    auto temp = monti [pos];
                         monti[pos] = monti[2 * \leftarrow pos + 2];
monti[2 * pos + 2] = temp\leftarrow
                         return resultado;
```

2.2. Main.cpp

```
#include <iostream>
#include "Monticulo.h"
#include <fstream>
#include "math.h"
using namespace std;
float convertirNumero(string numero){
        double resultado = 0;
auto iter = numero.end();
iter--;
         iter --; double contador = 0; for(iter; iter!= numero.begin(); iter \leftarrow --){ if((*iter) == '.'){ resultado /= pow(10,contador)} \leftarrow
                           resultado += pow(10, contador) \leftarrow
* ((*iter) - 48);
                  contador++;
         fresultado += pow(10, contador) * ((* \leftarrow iter) - 48);
return resultado;
}
bool esNumero(string::iterator &letra){
    if(*letra >= 48 and *letra <= 57) \leftarrow
        return true;
    return false;
}
float verificarLinea(string linea){
        int verificarLinea(string linea);
int estado = 0;
string resultado;
for(auto iter = linea.begin(); iter ←
!= linea.end(); ++iter){
   if(estado == 5)break;
   switch(estado){
      case 0:
                          case 0:

if (*iter == 116) estado = \leftrightarrow
                                   1;
else return -1;
break;
                           case 1:
if(esNumero(iter))estado ←
                                   case 2:
                                   if(esNumero(iter))estado \leftrightarrow
                                   estado = 3;

else if(*iter == 32)\leftrightarrow

estado = 3;

else return -1;

break;
                           case 3:
if (esNumero(iter)){
                                             estado = 4;
resultado.insert(\leftarrow
                                                     \texttt{resultado.end()} \leftarrow
                                                       ,*iter);
                                    else return -1;
break;
                           \begin{array}{ll} {\tt estado} &= 4; \\ {\tt resultado.insert} \, ( \hookleftarrow \\ {\tt resultado.end} \, ( ) \, \hookleftarrow \end{array}
                                                       , * iter);
                                    else if (*iter == 32) \leftarrow
estado = 5;
else return -1;
```

3. Ejemplos

Para probar el programa, se utilizó un archivo de texto plano llamado "hojas.txt" con el siguiente contenido:

- \blacksquare t1 7 hojas
- t2 15 hojas
- t3 4 hojas
- t4 20 hojas

```
Monticulo
Impresion numero 1 :4 hojas
Impresion numero 2 :7 hojas
Impresion numero 3 :15 hojas
Impresion numero 4 :20 hojas
Process returned 0 (0x0) execution time : 0.003 s
Press ENTER to continue.
```

Figura 1: Ejemplo