# NOMBRE: CHRISTOFER FABIÁN CHÁVEZ CARAZAS

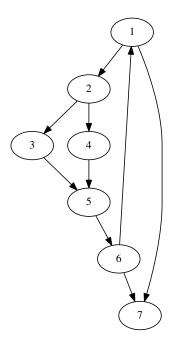
## 1. Ejercicio 1

Dado el siguiente código. Derivar los Casos de Prueba.

```
public void howComplex() {
   int i = 20;
   while (i < 10) {
      System.out.printf("i is %d", i);
      if (i %2 == 0) {
            System.out.println("even");
      } else {
            System.out.println("odd");
      }
   }
}</pre>
```

## 1.1. Nodos en el código y Grafo

```
public void howComplex() {
  int i = 20;
  '1' while (i < 10) {
    System.out.printf("i is %d", i);
    '2' if (i %2 == 0) {
        '3' System.out.println("even");
        '4' } else {
        System.out.println("odd");
        '5' }
        '6' }
        '6' }
        '7' }</pre>
```



### 1.2. Complejidad Ciclomática

- V(G) = Número de Regiones = 4;
- V(G) = A N + 2 = 9 7 + 2 = 4;

### **Caminos:**

- Camino 1: 1,7
- Camino 2: 1,2,3,5,6,7
- Camino 3: 1,2,4,5,6,7
- Camino 4: 1,2,3,5,6,1,7

### 1.3. Casos de Prueba

### Caso de Prueba del camino 1:

Entradas:

Un i menor igual a 10

Resultados Esperados:

Finaliza el Programa

#### Caso de Prueba del camino 2:

Entradas:

Un i par

Resultados Esperados:

Imprime el valor de  $\boldsymbol{i}$ 

Imprime "even"

### Caso de Prueba del camino 3:

Entradas:

Un i impar

Resultados Esperados:

Imprime el valor de i

Imprime "odd"

### Caso de Prueba del camino 4:

Entradas:

Un i par

Resultados Esperados:

Imprime el valor de i

Imprime "even"

Imprime el valor de i

Imprime "even"

## 2. Ejercicio 2

```
i = 0;
total.entrada = total.valido = 0;
suma = 0;
DO WHILE valor[i] <> -999 and total.entrada < 100
increment total.entrada in 1;
IF valor[i] >= minimo AND valor[i] <= maximo
   THEN increment total.valido in 1;
   suma = suma + valor[i];
   ELSE ignore
   ENDIF
   increment i in 1;
ENDDO
IF total.valido > 0
   11 THEN media = suma / total.valido;
   12 ELSE media = -999;
ENDIF
END Media
```

### 2.1. Nodos en el código y Grafo

```
i = 0;
total.entrada = total.valido = 0;
suma = 0;
'1' DD WHILE valor[i] <> -999 and total.entrada < 100
increment total.entrada in 1;
'2' IF valor[i] >= minimo AND valor[i] <= maximo
'3' THEN increment total.valido in 1;
suma = suma + valor[i];
'4' ELSE ignore
'5' ENDIF
increment i in 1;
'6' ENDDO
'7' IF total.valido > 0
'8' THEN media = suma / total.valido;
'9' ELSE media = -999;
'10' ENDIF
'11' ENDI Media
```

### 2.2. Complejidad Ciclomática

• V(G) = Número de Regiones = 5

• V(G) = A - N + 2 = 14 - 11 + 2 = 5

### **Caminos:**

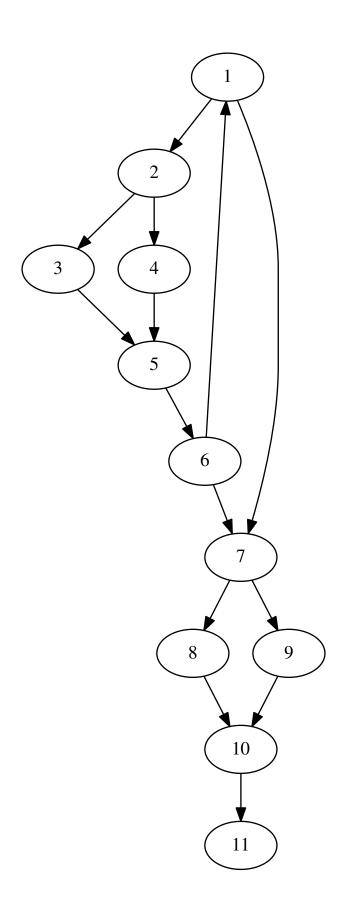
• Camino 1: 1,7,9,10,11

■ Camino 2: 1,2,3,5,6,7,8,10,11

• Camino 3: 1,2,4,5,6,7,9,10,11

• Camino 4: 1,2,3,5,6,1,2,3,5,6,7,8,10,11

• Camino 5: 1,2,4,5,6,1,2,4,5,6,7,9,10,11



### 2.3. Casos de Prueba

### Caso de Prueba para el camino 1:

Entradas:

El primer número es -999

Resultados Esperados:

Retorna -999 como el valor de la media

El total de entradas es 0

El total de válidos es 0

### Caso de Prueba para el camino 2:

Entradas:

Hay un solo valor que esta dentro del rango

El segundo valor es -999

Resultados Esperados:

Retorna el mismo valor como media

El total de entradas es 1

El total de válidos es 1

### Caso de Prueba para el camino 3:

Entrada:

Hay un solo valor que no esta dentro del rango

El segundo valor es -999

Resultados Esperados:

Retorna -999 como el valor de la media

El todal de entradas es 1

El total de válidos es 0

### Caso de Prueba para el camino 4:

Entradas:

Hay dos valores que están dentro del rango

El tercer valor es -999

Resultados Esperados:

Retorna la suma de los dos valores entre dos como el valor de la media

El total de entradas es 2

El total de válidos es 2

#### Caso de Prueba para el camino 5:

Entradas:

Hay dos valores que no están dentro del rango

El tercer valor es -999

Resultados Esperados:

Retorna -999 como valor de la media

El total de entradas es 2

El total de válidos es 0