1. Problema

Crear un autómata capaz de verificar la sintaxis de un lenguaje de programación precario escrito en texto plano. EL lenguaje debe se como el ejemplo a continuación:

```
\begin{array}{l} {\rm Begin} \\ {\rm a}\!<\!-5 \\ {\rm t}\!<\!-67 \\ {\rm p1}\!<\!-4\!+\!3 \\ {\rm End} \end{array}
```

El archivo debe comenzar con un 'Begin' y terminar con un 'End'. Dentro de ellos, se coloca los identificadores seguidos de un operador de asignación: '¡-' para luego poner el valor que se le va a asignar. Cabe decir que los valores pueden ser operaciones; ejem: 3+5/2.

2. Código

2.1. main.cpp

```
#include <iostream>
#include "cctype"
#include "fstream"
using namespace std;
bool isSimbol(const char iter){
  if(iter == '+' or iter == '-' or iter == '*'
      or iter == '/')return true;
  return false;
}
bool pascal(){
         pastal(){
ifstream archivo("cod.txt");
if(archivo.fail()){
    cout<<"El archivo no se puede abrir"<<endl↔
                  return false;
         int estado = 0;

char linea[128];

while(archivo.getline(linea,128)){

  if(verificarBegin(linea) and estado == 0) ←
                   \begin{array}{lll} & \texttt{estado} = 1; \\ & \texttt{else} & \texttt{if} \big( \texttt{verificarEnd} \big( \texttt{linea} \big) & \texttt{and} & (\texttt{estado} \Longrightarrow \longleftarrow \end{array}
                                1 \text{ or estado} == 4)) \text{ estado} = 5;
                   else {
    for (int i = 0; linea[i] != '\0'; i++){
                                      switch (estado) {
                                              case 1:

if (linea[i] == '-' or \leftarrow

isalpha(linea[i])) \leftarrow
                                                        estado = 2;
else return false;
                                               else return laise,
break;
case 2:
    if(isdigit(linea[i])) \( \to \)
        estado = 2;
    else if(linea[i] == '<'){
        if(linea[i] + 1] == '-' \( \to \)
                                                                           ) {
estado = 3;
                                                                           \mathtt{i} +\!\!+;
                                                                   else returEl ejemplo \longleftrightarrow que va a procesn \longleftrightarrow false;
                                                         else return false;
                                                        break;
                                               case 3:
                                                        _{i\,f\,(\,i\,s\,d\,i\,g\,i\,t\,(\,l\,i\,n\,e\,a\,[\,i\,]\,)\,)}\,\,\,\hookleftarrow
                                                        estado = 4;
else return false;
```

```
break;

case 4:

if (isdigit (linea[i])) ←

estado = 4;

else if (isSimbol (linea[i]) ←

) estado = 3;

else if (linea[i] == '-' or←

isalpha(linea[i])) ←

estado = 2;

else return false;

break;

}

}

archivo.close();
if (estado == 5) return true;
return false;

}

int main()

{

if (pascal())cout <<"La sintaxis es correcta" << ←

endl;
else cout <<"La sintaxis es incorrecta" << endl;
}
```

3. Ejemplo

El texto que va a procesar mi autómata es mencionado anterirormente dentro del archivo "cod.txt".



Figura 1: Ejemplo