

Veille Unity :

Mise en place de la veille :

J'ai d'abord choisi mon thème.

J'hésitais entre une veille portant sur les intelligences artificielles et une veille portant sur les technologies de réalités virtuelles liées à l'application Unity.

J'ai finalement choisi de travailler sur le sujet relatif à l'application Unity



Unity est un moteur de jeu multiplateforme. Il permet de lancer des jeux/application ou/et de les créer.

Il est l'un des plus répandus dans l'industrie du jeu vidéo, aussi bien pour les grands studios que pour les indépendants du fait de sa rapidité aux prototypages et qu'il permet de sortir les jeux sur tous les supports.

Veille opérationnelle depuis le 15/09/2022

J'ai tout d'abord trouvé un flux RSS mis à disposition directement par le site officiel de Unity

Flux RSS

Tenez vous au courant de nos actualités et de nos événements grâce au lien fourni vous donnant accès à notre flux RSS sur votre lecteur de flux préféré. Cliquer sur un flux pour l'ajouter à votre site ou à votre lecteur de flux RSS préféré :

All news

Chaque article de chaque section du site

Technology

Nouvelles versions des moteurs, fonctionnalités et contenu technique

Games

Développement de jeux et contenu lié aux jeux

Manufacturing

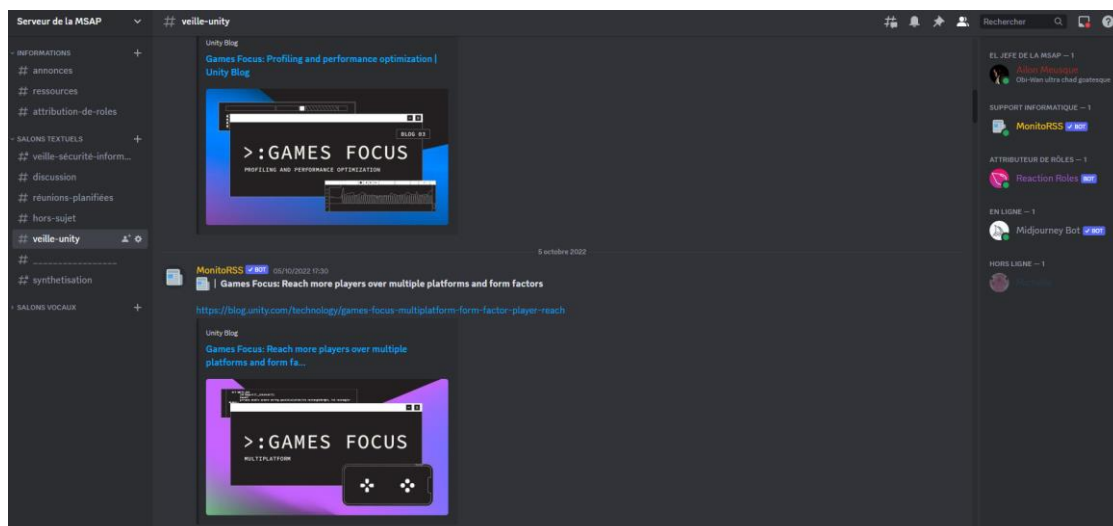
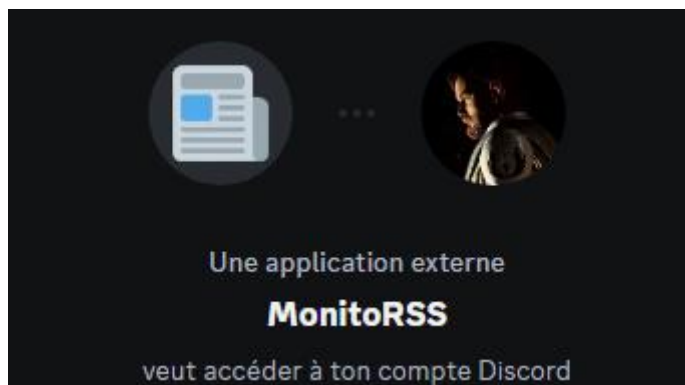
Contenu relatif au secteurs de l'automobile, des transports et de la production industrielle

AEC

Contenu relatif au secteur AEC (Architecture, Ingénierie et Construction)

J'ai ensuite décidé de centraliser les informations du flux sur un serveur Discord (Logiciel de messagerie)

Ceci grâce à un robot transmettant les informations du flux sous format texte dans un "Salon" dédié à la veille sur Unity. Le nom du robot est MonitoRSS.

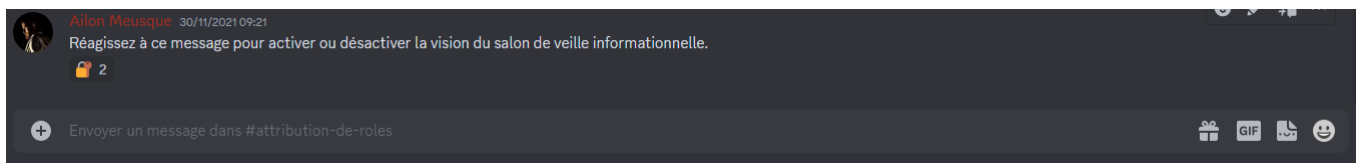
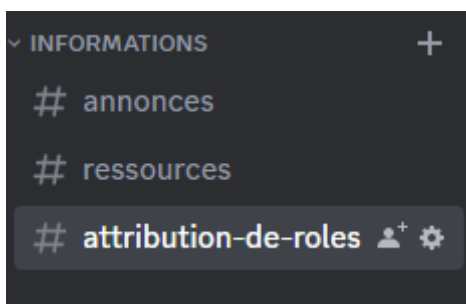


Gérer le patrimoine informatique

- Mettre en place et vérifier les niveaux d'habilitation

L'avantage d'utiliser l'application Discord est que l'on peut facilement ajouter des utilisateurs pouvant visionner les informations, cela permet de partager la veille et de gérer très facilement les utilisateurs y ayant accès en leur donnant des droits ou des restrictions.

Dans un salon du serveur Discord, il est possible de se faire attribuer un rôle permettant de visualiser les éléments de la veille par la simple réaction à un message. Cela permet de s'assurer que seules les personnes intéressées puissent accéder à la veille.




Ensuite je peux configurer les permissions et les restrictions du salon de veille.

ATTRIBUTION-DE-ROLES...
Vue d'ensemble
Permissions
Invitations
Intégrations
Supprimer le salon

Permissions du salon

Utilise les permissions pour personnaliser qui peut faire quoi dans ce salon.




Permissions non synchronisées avec la catégorie : Informations Synchroniser maintenant

 **Salon privé** ✓


En définissant un salon comme « privé », seuls les rôles et membres sélectionnés pourront le voir.

QUI A ACCÈS À CE SALON ? Ajouter des membres ou des rôles

RÔLES

-  El Jefe de la MSAP Administrateur ✕
-  Support Informatique Administrateur ✕
-  Abonné veille informationnelle Rôle ✕

MEMBRES

-  Ailon Meusque Algamor#2897 Propriétaire du serveur ✕

Permissions avancées ▼

RÔLES/MEMBRES +

- Abonné veille informa...
@everyone

PERMISSIONS GÉNÉRALES DE SALON

Voir le salon ✕ / ✓

Permet aux membres de voir ce salon par défaut.

Gérer le salon ✕ / ✓

Permet aux membres de changer le nom, la description et les paramètres textuels de ce salon. Les membres pourront également supprimer le salon.

Gérer les permissions ✕ / ✓

Permissions avancées ▼

RÔLES/MEMBRES +

- Abonné veille informa...
- @everyone**

PERMISSIONS GÉNÉRALES DE SALON

Voir le salon ✕ / ✓

Permet aux membres de voir ce salon par défaut. En désactivant ceci pour @everyone, le salon deviendra privé.

Gérer le salon ✕ / ✓

Permet aux membres de changer le nom, la description et les paramètres textuels de ce salon. Les membres pourront également supprimer le salon.

Ici j'ai fait en sorte que seules les personnes ayant le rôle d'abonnement à la veille puisse voir le salon. Les autres utilisateurs ne peuvent pas le voir.

Les utilisateurs ayant le rôle d'abonnement ne peuvent néanmoins pas gérer le salon, elles ne peuvent que le consulter afin de garantir l'intégrité des informations s'y trouvant.

supprimer le salon.

ESC

Gérer les permissions ✖ / ✔

Permet aux membres de changer les permissions de ce salon.

Gérer les webhooks ✖ / ✔

Permet aux membres de créer, modifier ou supprimer des webhooks dans ce salon, grâce auxquels ils peuvent poster des messages venant d'autres applications ou sites.

PERMISSIONS DES MEMBRES

Créer une invitation ✖ / ✔

Permet aux membres d'inviter de nouvelles personnes sur ce serveur via un lien d'invitation direct vers ce salon.

PERMISSIONS DE SALON TEXTUEL

Envoyer des messages ✖ / ✔

Permet aux membres d'envoyer des messages dans ce salon.

Envoyer des messages dans les fils ✖ / ✔

Autoriser les membres à envoyer des messages dans les fils de ce salon.

Créer des fils publics ✖ / ✔

Autoriser les membres à créer des fils que tout le monde dans ce salon peut voir.

Créer des fils privés ✖ / ✔

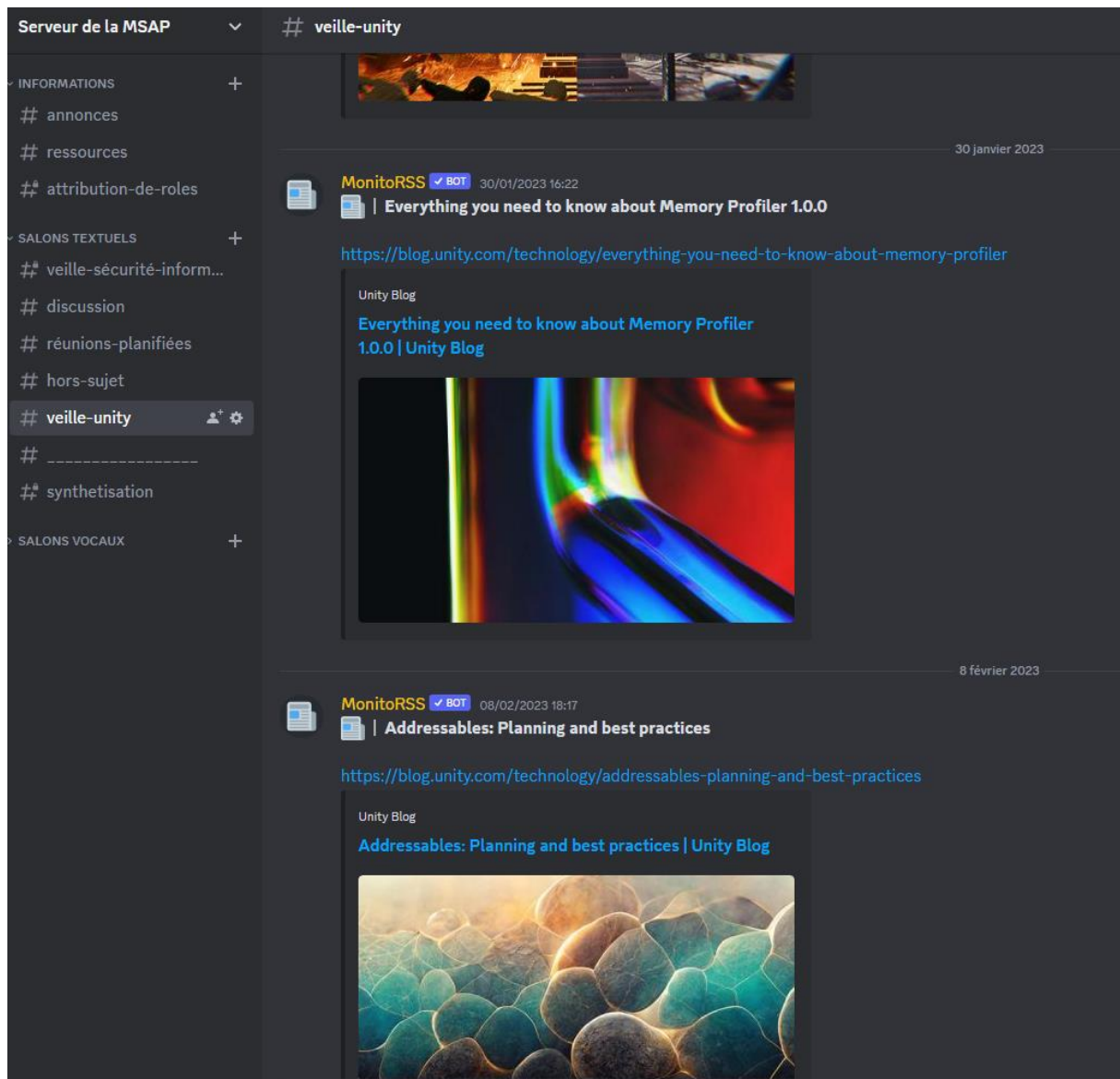
Autoriser les membres à créer des fils sur invitation dans ce salon.

Intégrer des liens ✖ / ✔

Autorise les liens partagés par les membres à afficher du contenu

Résultats de la veille :

Fréquences des informations : tout les 2 à 15 jours.



Sous ce format, les informations arrivent au fur et à mesure.

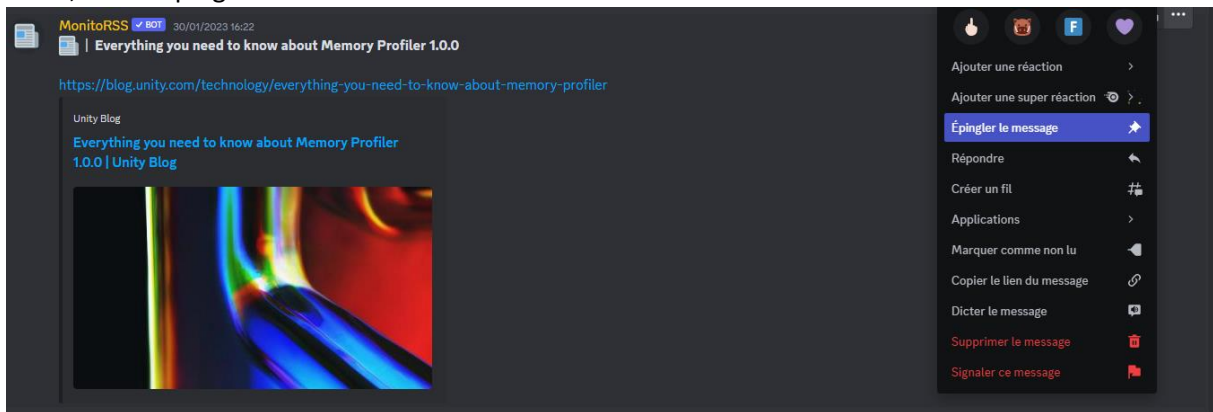
On en distingue 3 principales catégories :

- Des informations sur les mises à jour/plugin-ins de Unity.
- Des conseils sur l'utilisation de certaines technologies ou sur des techniques d'optimisation de code et de temps.
- Des théories sur les évolutions, optimisations des technologies Unity

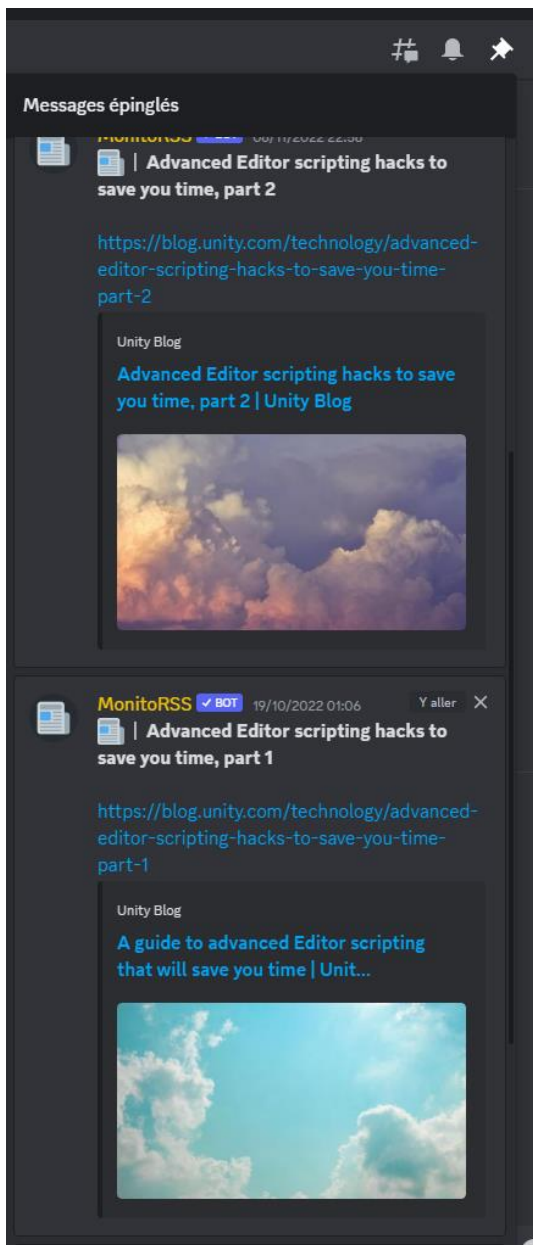
Je pourrais trier ces 3 catégories, mais à des fins de projet professionnel, seuls les articles sur les conseils d'utilisation et d'apprentissage de technologies Unity m'intéressent.

En effet je souhaite peut-être dans ma poursuite d'étude travailler sur des technologies de réalité virtuelle, technologies notamment présentes et utilisables grâce à Unity.

Depuis l'application Discord il m'est possible au fur et à mesure de la publication des articles dans le salon, de les épingler afin de la retrouver facilement et au même endroit.

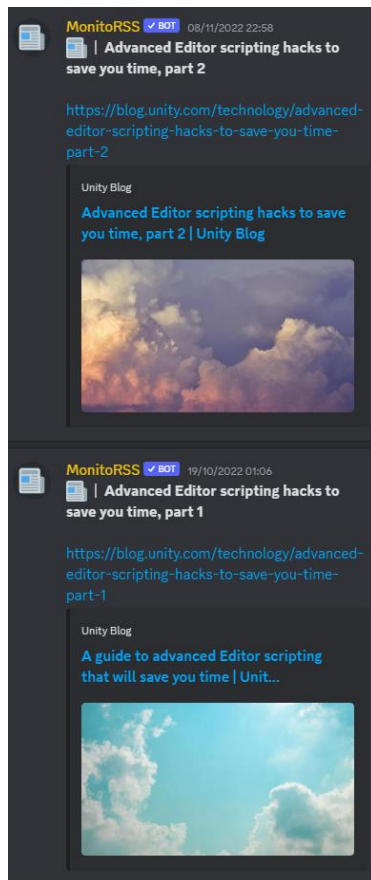


Je peux ensuite depuis l'endroit où tout ces articles sont réunis accéder à chaque article épinglé

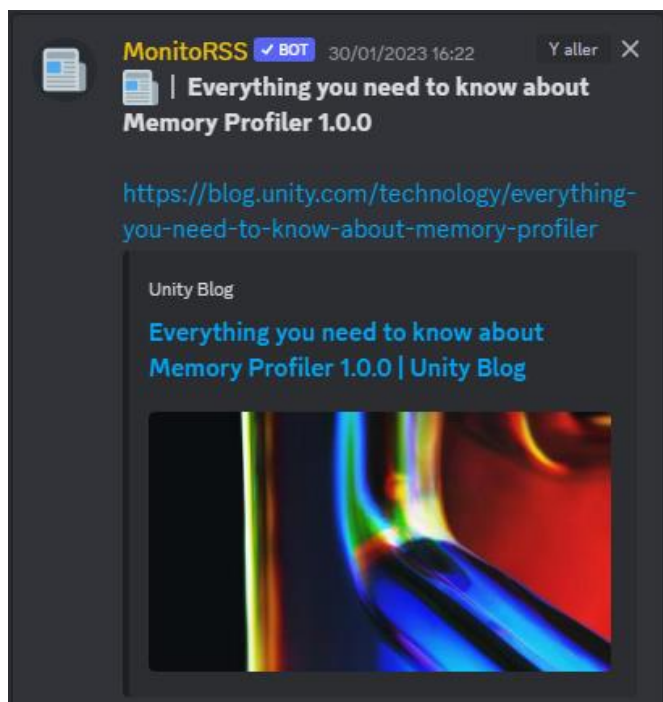


Ce que j'ai pu personnellement retirer de cette veille :

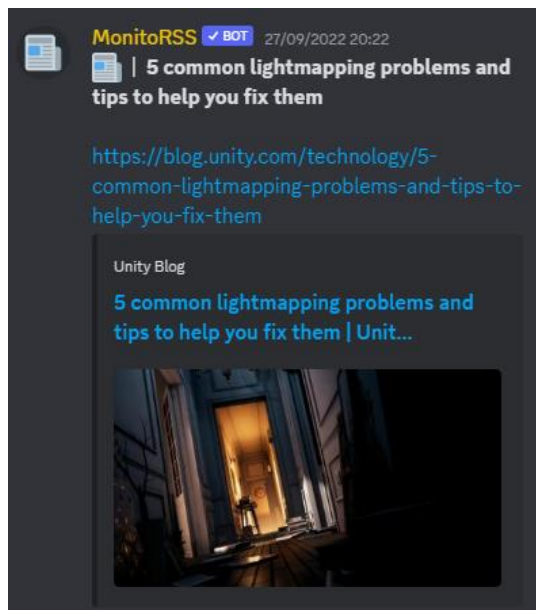
-Beaucoup d'astuces permettant la génération de code rapidement et efficacement.



-Des procédés optimisant la mémoire qu'une application Unity requière afin d'éviter que l'application ne fonctionne pas sur des appareils peu performants.



-Des astuces pour mieux corriger les problèmes d'ombres et lumières sur les applications Unity.



De par le reste des articles, j'observe également que les technologies de Unity sont en constantes évolution, tout comme les technologies de réalités virtuelles.

C'est un domaine qui me semble donc intéressant à explorer puisqu'il y aurait toujours à apprendre et toujours mieux à faire.

Tout ces articles sont en Anglais, ils me permettent donc en parallèle d'améliorer mes compétences linguistiques.