Лекция 5

Подготовка страниц с обработчиками действий пользователя

Методы для работы с событиями

Все различные действия посетителей, на которые может реагировать веб-страница, называются событиями.

Событие представляет собой точный момент, когда что-то происходит.

Примеры:

- наведение мышки на элемент
- выбор радиокнопки
- щелчок по элементу

События мыши	События клавиатуры	Событие форм	Document/Window события
click	keypress	submit	load
dblclick	keydown	change	resize
mouseenter	keyup	focus	scroll
mouseleave		blur	unload

Синтаксис для работы с событиями

В jQuery большинство DOM событий имеют эквивалентный метод в jQuery.

Чтобы назначить событие клика всем абзацам на странице, вы можете сделать это:

```
script.js ×
script.js
1 $("p").click();
2
```

Следующим шагом является определение того, что должно произойти при срабатывании события. Вы должны передать функцию событию:

\$(document).ready()

Метод **\$(document).ready()** позволяет нам выполнить функцию, когда документ полностью загружен

click()

Функция выполняется, когда пользователь щелкает элемент HTML.

В следующем примере говорится: когда событие клика срабатывает на элементе , то скрыть текущий элемент :

dblclick()

Функция выполняется, когда пользователь дважды щелкает элемент HTML:

mouseenter()

Функция выполняется, когда указатель мыши входит в элемент HTML.

mouseleave()

Функция выполняется, когда указатель мыши покидает элемент HTML.

```
Js script.js ×

Js script.js > ...

1 $("#p1").mouseenter(function () {
2 | alert("Указатель на p1!");
3 });
4
```

mousedown()

Функция выполняется, когда нажата левая, средняя или правая кнопка мыши, когда мышь находится над элементом HTML.

mouseup()

Функция выполняется, когда левая, средняя или правая кнопка мыши отпущена, когда мышь находится над элементом HTML.

hover()

Первая функция выполняется, когда мышь входит в HTML элемент, а вторая функция выполняется, когда мышь покидает HTML элемент.

```
script.js ×

script.js > ...

1 $("#p1").mousedown(function () {
2 | alert("Была нажата кнопка мыши на p1!");
3 });
4
```

```
us script.js ×

us script.js > ...

1 \lefta $("#p1").mouseup(function () {
2 | alert("Была отжата кнопка мыши на p1!");
3 });
4
```

```
script.js ×

script.js > ...

1 $("#p1").hover(
2 function () {
3 alert("Указатель на p1!");
4 },
5 function () {
6 alert("Указатель за пределами p1!");
7 }
8 );
9
```

focus()

Функция выполняется, когда поле формы получает фокус.

blur()

Функция выполняется, когда поле формы теряет фокус.

```
script.js ×

script.js > ...

1  $("input").focus(function () {
    2  | $(this).css("background-color", "#cccccc");
    3  });
4
```

Meтoд on()

Метод **on()** подключает один или несколько обработчиков событий для выбранных элементов.

```
script.js X
Js script.js > ...
      $("p").on({
         mouseenter: function () {
           $(this).css("background-color", "lightgray");
         },
   4
         mouseleave: function () {
           $(this).css("background-color", "lightblue");
   6
         click: function () {
           $(this).css("background-color", "yellow");
 10
        },
       });
 11
 12
```

HTML формы используются для сбора пользовательского ввода. Пользовательский ввод чаще всего отправляется на сервер для обработки.

index.html × +	
$\leftarrow~\rightarrow~$ С \bigcirc Файл \mid C:/Users/algas/YandexDisk/Университет%20(работа)/ИВТ/Цифровая%20к	,
Имя:	
Фамилия:	
Иванов	
Отправить	

HTML элемент **<form>** используется для создания формы HTML для пользовательского ввода.

```
<form>
.
Элементы формы
.
</form>
```

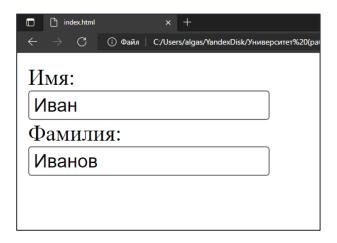
Элемент **<form>** представляет собой контейнер для различных типов элементов ввода, таких как: текстовые поля, флажки, переключатели, кнопки отправки и т. д.

HTML элемент **<input>** является наиболее часто используемым элементом формы.

Элемент **<input>** может отображаться разными способами, в зависимости от атрибута **type**.

Туре	Описание	
<input type="text"/>	Отображает однострочное поле для ввода текста	
<input type="radio"/>	Отображает переключатель/радиокнопку (для выбора одного из множества вариантов)	
<input type="checkbox"/>	Отображает флажок/чекбокс (для выбора одного или нескольких вариантов)	
<input type="submit"/>	Отображает кнопку отправки (для отправки формы)	
<input type="button"/>	Отображает нажимаемую кнопку	

<input type="text"> определяет однострочное поле ввода для ввода текста.



Обратите внимание на использование элемента **<label>** в приведенном ранее примере.

Ter <label> определяет заголовок для многих элементов формы.

Элемент **<label>** полезен для пользователей программ чтения с экрана, потому что программа чтения с экрана прочитает вслух заголовок, когда пользователь сосредоточится на элементе ввода.

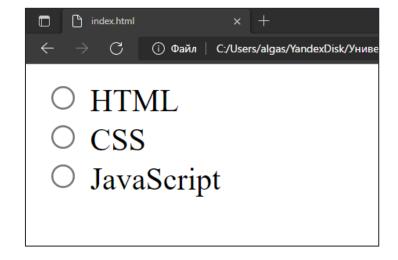
Элемент **<label>** также помогает пользователям, которым трудно нажимать на очень маленькие области (например, переключатели или флажки), потому что, когда пользователь щелкает текст внутри элемента **<label>**, он переключает переключатель/флажок.

Атрибут **for** тега **<label>** должен быть равен атрибуту **id** элемента **<input>**, чтобы связать их вместе.

<input type="radio"> определяет переключатель/радиокнопку.

Радиокнопки позволяют пользователю выбрать ОДИН из ограниченного числа вариантов.

```
<body>
16
       <form>
17
         <input type="radio" id="html" name="fav_language" value="HTML">
18
         <label for="html">HTML</label><br>
19
         <input type="radio" id="css" name="fav_language" value="CSS">
         <label for="css">CSS</label><br>
20
         <input type="radio" id="javascript" name="fav_language" value="JavaScript">
22
         <label for="javascript">JavaScript</label>
       </form>
     </body>
```

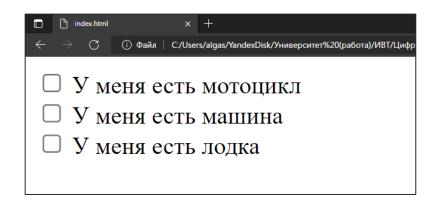


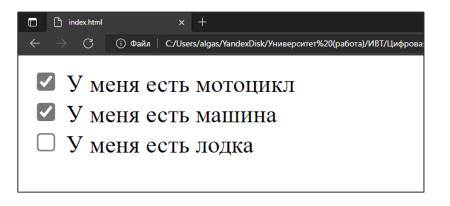


<input type="checkbox"> определяет флажок/чекбокс.

Чекбоксы позволяют пользователю выбрать никакой или несколько вариантов из ограниченного числа вариантов.

```
<body>
       <form>
16
         <input type="checkbox" id="vehicle1" name="vehicle1" value="Bike">
17
18
         <label for="vehicle1"> У меня есть мотоцикл</label><br>
19
         <input type="checkbox" id="vehicle2" name="vehicle2" value="Car">
         <label for="vehicle2"> У меня есть машина</label><br>
20
21
        <input type="checkbox" id="vehicle3" name="vehicle3" value="Boat">
         <label for="vehicle3"> У меня есть лодка</label>
23
       </form>
24
     </body>
```



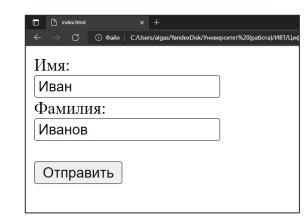


<input type="submit"> определяет кнопку для отправки данных формы обработчику формы.

Обработчик формы обычно представляет собой файл на сервере со сценарием для обработки входных данных.

Обработчик формы указывается в атрибуте **action** формы.

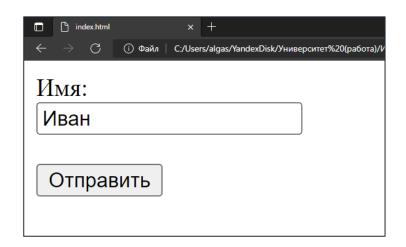
```
15
     <body>
       <form action="/action_page.php">
16
17
         <label for="fname">Имя:</label><br>
         <input type="text" id="fname" name="fname" value="Иван"><br>
18
         <label for="lname">Фамилия:</label><br>
19
         <input type="text" id="lname" name="lname" value="Иванов"><br><br></pr>
20
         <input type="submit" value="Отправить">
21
22
       </form>
23
     </body>
```



Обратите внимание, что каждое поле ввода должно иметь атрибут **name** для отправки.

Если атрибут **name** опущен, значение поля ввода вообще не будет отправлено.

```
15 <body>
16 | <form action="/action_page.php">
17 | <label for="fname">Имя:</label><br>
18 | <input type="text" id="fname" value="Иван"><br>
19 | <input type="submit" value="Отправить">
20 | </form>
21 | </body>
```

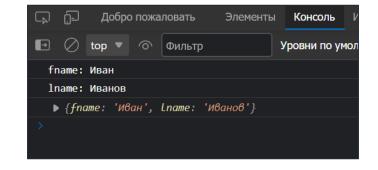


В этом примере не будет отправлено значение поля ввода «Имя»:

Обработка отправки формы

Чтобы обработать событие «Отправить», можно добавить обработчик для этой кнопки с помощью jQuery. Для этого в элемент **form** необходимо добавить **id** и по этому **id** добавить обработчик на событие **submit**.

```
30
    <body>
31
     <form id="form">
32
       <label for="fname">Имя:</label><br>
33
       <input type="text" id="fname" name="fname" value="Иван"><br>
       <label for="lname">Фамилия:</label><br>
34
       35
       <input type="submit" value="Отправить">
36
37
     </form>
    </body>
38
```



```
<script>
15
         $(function () {
16
17
           $("#form").submit(function (event) {
18
             var form = event.target;
19
             var formData = new FormData(form);
             for (var pair of formData.entries()) {
20
21
               console.log(pair[0] + ": " + pair[1]);
22
23
             console.log(Object.fromEntries(formData));
24
             return false;
25
26
27
       </script>
```

index.html?fname=Иван&Iname x +	
\leftarrow \rightarrow \circlearrowleft \bigcirc Файл \mid C:/Users/algas/Yan	dexDisk/Университет%20(
Имя:	
Иван	
Фамилия:	
Иванов	
Отправить	

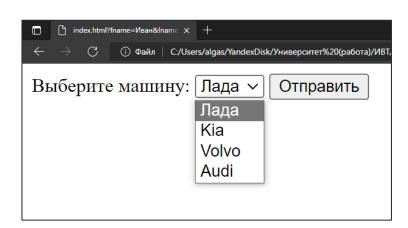
Элемент **<select>** определяет раскрывающийся список.

Элементы **<option>** определяют значения, которые можно выбрать.

По умолчанию выбран первый элемент в раскрывающемся списке.

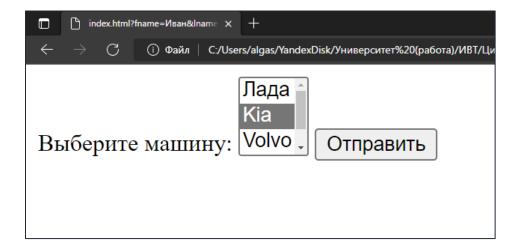
Чтобы определить предварительно выбранный параметр, добавьте атрибут **selected** в **<option>** .

```
<body>
30
31
       <form>
32
         <label for="cars">Выберите машину:</label>
33
         <select id="cars" name="cars">
34
           <option value="lada">Лада</option>
35
           <option value="kia">Kia</option>
           <option value="volvo">Volvo</option>
36
37
           <option value="audi">Audi</option>
38
         </select>
39
         <input type="submit">
40
       </form>
     </body>
```



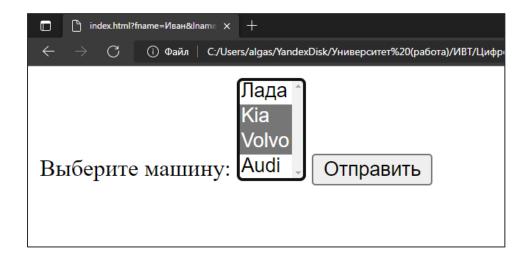
Используйте атрибут **size**, чтобы указать количество видимых значений:

```
<body>
30
31
       <form>
         <label for="cars">Выберите машину:</label>
32
         <select id="cars" name="cars" size="3">
33
34
           <option value="lada">Лада</option>
           <option value="kia" selected>Kia</option>
35
36
           <option value="volvo">Volvo</option>
37
           <option value="audi">Audi</option>
38
         </select>
39
         <input type="submit">
40
       </form>
     </body>
```

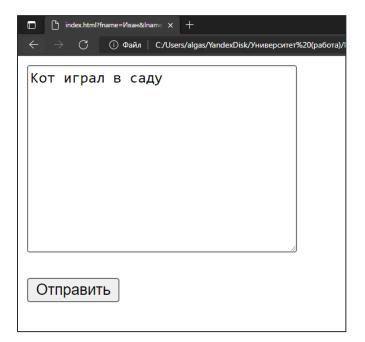


Используйте атрибут **multiple**, чтобы позволить пользователю выбрать более одного значения.

```
<body>
30
31
       <form>
         <label for="cars">Выберите машину:</label>
32
33
         <select id="cars" name="cars" size="4" multiple>
34
           <option value="lada">Лада</option>
           <option value="kia" selected>Kia</option>
35
           <option value="volvo">Volvo</option>
36
37
           <option value="audi">Audi</option>
         </select>
38
39
         <input type="submit">
       </form>
40
     </body>
41
```



Элемент **<textarea>** определяет многострочное поле ввода (текстовое поле).



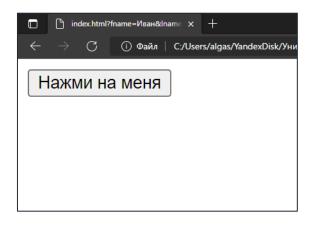
Атрибут **rows** определяет видимое количество строк в текстовой области.

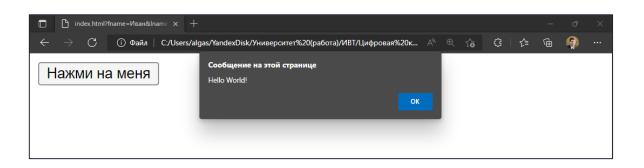
Атрибут **cols** указывает видимую ширину текстовой области.

Вы также можете определить размер текстовой области с помощью CSS.

Элемент **<button>** определяет кликабельную кнопку.

Всегда указывайте атрибут **type** для элемента кнопки. Разные браузеры могут использовать разные типы по умолчанию для элемента кнопки.





Элемент **<fieldset>** используется для группировки связанных данных в форме.

Элемент <legend> определяет заголовок для элемента <fieldset>.

```
<body>
31
       <form>
        <fieldset>
33
           <leqend>Информация:</leqend>
           <label for="fname">Mmm:</label><br>
34
           <input type="text" id="fname" name="fname" value="MBaH"><br>
35
36
           <label for="lname">Фамилия:</label><br>
37
           <input type="text" id="lname" name="lname" value="Иванов"><br><br><br>
38
           <input type="submit" value="Отправить">
         </fieldset>
39
       </form>
40
     </body>
```

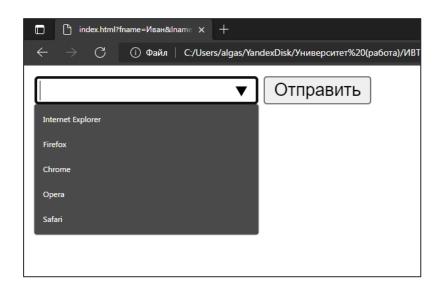


Элемент <datalist> указывает список предопределенных опций для элемента <input>.

При вводе данных пользователи увидят раскрывающийся список предопределенных параметров.

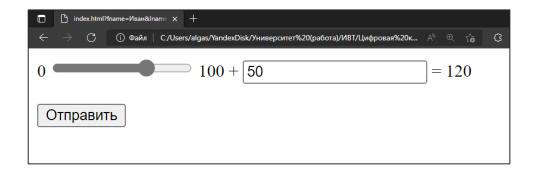
Атрибут list элемента <input> должен ссылаться на атрибут id элемента <datalist>.

```
32
       <form>
         <input list="browsers" name="browser">
33
34
         <datalist id="browsers">
           <option value="Internet Explorer">
35
36
           <option value="Firefox">
37
           <option value="Chrome">
38
           <option value="Opera">
           <option value="Safari">
39
         </datalist>
40
         <input type="submit">
41
42
       </form>
```



Элемент **<output>** представляет результат вычисления (например, выполненного сценарием).

```
30
     <body>
31
       <form oninput="x.value=parseInt(a.value)+parseInt(b.value)">
32
33
         <input type="range" id="a" name="a" value="50">
34
         100 +
         <input type="number" id="b" name="b" value="50">
35
36
37
         <output name="x" for="a b"></output>
38
         <br><br>>
         <input type="submit">
       </form>
40
     </body>
```



HTML Input Types

- •<input type="button">
- •<input type="checkbox">
- •<input type="color">
- •<input type="date">
- •<input type="datetime-local">
- •<input type="email">
- •<input type="file">
- •<input type="hidden">
- •<input type="image">
- •<input type="month">
- •<input type="number">

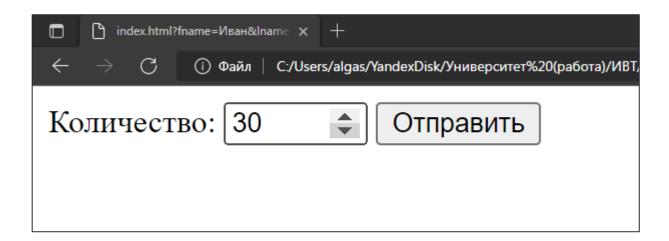
- •<input type="password">
- •<input type="radio">
- •<input type="range">
- •<input type="reset">
- •<input type="search">
- •<input type="submit">
- •<input type="tel">
- •<input type="text">
- •<input type="time">
- •<input type="url">
- •<input type="week">

Ограничения ввода

Вот список некоторых общих ограничений ввода:

Аттрибут	Описание
checked	Указывает, что поле ввода должно быть предварительно выбрано при загрузке страницы (для type="checkbox" или type="radio")
disabled	Указывает, что поле ввода должно быть отключено
max	Задает максимальное значение для поля ввода
maxlength	Определяет максимальное количество символов для поля ввода
min	Задает минимальное значение для поля ввода
pattern	Задает регулярное выражение для проверки входного значения.
readonly	Указывает, что поле ввода доступно только для чтения (не может быть изменено)
required	Указывает, что поле ввода является обязательным (должно быть заполнено)
size	Определяет ширину (в символах) поля ввода
step	Определяет допустимые интервалы чисел для поля ввода
value	Указывает значение по умолчанию для поля ввода

Ограничения ввода



Спасибо за внимание

https://github.com/Algashev1/3-5