

Базовые требования к игре

В этом файле содержится список всех основных требований, которым будет отвечать ваша игра к концу курса.

Не бойтесь их количества, вы всё будете делать последовательно и небольшими частями. А также мы всегда рады вам помочь и ответить на ваши вопросы :)

1. Игра пошаговая. Пока игрок не сделает ход, ничего не происходит.
2. Может быть несколько уровней с разными картами. Карта задается двумерным массивом символов, который читается из заранее заготовленного файла.
3. Карта имеет вид сверху.
4. На карте есть игрок (символ @), он может ходить вверх-вниз и вправо-влево или стоять на месте, потратив 1 шаг игры. 1 перемещение за 1 ход (шаг). Т.е. Невозможны "прыжки" более чем на 1 клетку, если это не особая фиша.
5. На карте есть стенки (символ #), через которые игрок не может проходить.
6. На карте есть клетки, по которым можно ходить (символ ".")
7. На карте есть выход (символ >), перейдя на который игрок переходит на следующий уровень, либо завершает игру, если уровень был последним.
8. На карте есть клетки с монетами (символ \$). Все монетки выставлены с самого начала и не добавляются.
9. Когда игрок наступает на клетку, где находится монетка, к количеству собранных монет прибавляется число n; где n - натуральное число, задаваемое в параметрах уровня. После сбора монетка исчезает.
10. На поле присутствуют враги (E), которые могут преследовать персонажа.
11. При столкновении игрока и врага происходит сражение, т.е. у каждого из них отнимается определённое количество здоровья.
12. Внизу игрового окна отмечается количество шагов которые может сделать персонаж на этом уровне. Если кол-во шагов = 0, игра заканчивается проигрышем игрока.
13. Индикаторы количества монет и текущего уровня здоровья отображаются на экране.
14. Выигрыш наступает, если игрок проходит все уровни. Проигрыш - если теряет всё здоровье или заканчиваются шаги.
15. Цель игры: дойти до финиша. Таблица рекордов отображается в конце игры. Таблица рекордов по числу потраченных шагов на всю игру: чем меньше, тем лучше. Можете сделать таблицу рекордов по каждому уровню.

Вы можете выбрать свои символы обозначения сущностей и предметов, главное, чтобы это было понятно остальным.

Если вы сделали такую игру, то настало время добавлять фиши! В этом [документе](#) куча идей ;)