

Assignment #4: 排序、栈、队列和树

Updated 0005 GMT+8 March 11, 2024

2024 spring, Compiled by 同学的姓名、院系

说明:

1) The complete process to learn DSA from scratch can be broken into 4 parts:

Learn about Time complexities, learn the basics of individual Data Structures, learn the basics of Algorithms, and practice Problems.

2) 请把每个题目解题思路（可选），源码Python, 或者C++（已经在Codeforces/Openjudge上AC），截图（包含Accepted），填写到下面作业模版中（推荐使用 typora <https://typoraio.cn>，或者用word）。AC 或者没有AC，都请标上每个题目大致花费时间。

3) 提交时候先提交pdf文件，再把md或者doc文件上传到右侧“作业评论”。Canvas需要有同学清晰头像、提交文件有pdf、“作业评论”区有上传的md或者doc附件。

4) 如果不能在截止前提交作业，请写明原因。

编程环境

(请改为同学的操作系统、编程环境等)

操作系统: macOS Ventura 13.4.1 (c)

Python编程环境: Spyder IDE 5.2.2, PyCharm 2023.1.4 (Professional Edition)

C/C++编程环境: Mac terminal vi (version 9.0.1424), g++/gcc (Apple clang version 14.0.3, clang-1403.0.22.14.1)

1. 题目

05902: 双端队列

<http://cs101.openjudge.cn/practice/05902/>

思路:

代码

```
#
```

代码运行截图 (至少包含有"Accepted")

02694: 波兰表达式

<http://cs101.openjudge.cn/practice/02694/>

思路:

代码

```
#
```

代码运行截图 (至少包含有"Accepted")

24591: 中序表达式转后序表达式

<http://cs101.openjudge.cn/practice/24591/>

思路:

代码

```
#
```

代码运行截图 (AC代码截图, 至少包含有"Accepted")

22068: 合法出栈序列

<http://cs101.openjudge.cn/practice/22068/>

思路:

代码

```
#
```

代码运行截图 (AC代码截图, 至少包含有"Accepted")

06646: 二叉树的深度

<http://cs101.openjudge.cn/practice/06646/>

思路:

代码

```
#
```

代码运行截图 (AC代码截图, 至少包含有"Accepted")

02299: Ultra-QuickSort

<http://cs101.openjudge.cn/practice/02299/>

思路:

代码

```
#
```

代码运行截图 (AC代码截图, 至少包含有"Accepted")

2. 学习总结和收获

如果作业题目简单，有否额外练习题目，比如：OJ“2024spring每日选做”、CF、LeetCode、洛谷等网站题目。