

15-213/18-213, 2012年秋季  
缓存实验室：理解缓存记忆分配：星期二，2012年10月2日到期：星期四，10月11日，晚上11：59  
最后可能的上交时间：星期日，10月14日，晚上11：59

## 1 后勤

这是一个单独的项目。您必须在64位x86-64机器上运行这个实验室。

**地点：**在这里插入任何其他后勤项目，如如何寻求帮助。

## 2 概述

这个实验室将帮助您理解缓存内存对C程序性能的影响。

实验室由两部分组成.. 在第一部分中，您将编写一个小的C程序（大约200-300行），它模拟缓存内存的行为。在第二部分中，您将优化一个小矩阵转置函数，目标是 minimized 缓存丢失的数量。

## 3 下载作业

**SITE-SPECIFIC：**在这里插入一个段落，解释教师将如何向学生分发cachelab-handout.tar文件。

首先，将cachelab-handout.tar复制到一个受保护的Linux目录中，您计划在该目录中完成您的工作。然后下达命令

```
Linux>tar xvf Cachelab-handout.tar
```

这将创建一个名为cachelab的目录，其中包含许多文件。您将修改两个文件：csim.c和trans.c。若要编译这些文件，请键入：

Linux>制作干净的Linux>

警告：不要让Windows WinZip程序打开您的.tar文件(许多Web浏览器被设置为自动这样做)。相反，将文件保存到Linux目录，并使用Linuxtar程序提取文件。一般来说，对于这个类，您不应该使用Linux以外的任何平台来修改文件。这样做会导致数据丢失（和重要工作）！）。

## 4 描述

实验室有两个部分。在A部分中，您将实现缓存模拟器。在B部分中，您将编写一个矩阵转置函数，该函数是为缓存性能优化的。

### 4.1 参考追踪文件

讲义目录的跟踪子目录包含一个引用跟踪文件的集合，我们将使用这些文件来评估您在A部分中编写的缓存模拟器的正确性。跟踪文件由一个名为valgrind的Linux程序生成。例如，打字

```
linux>valgrind-log-fd=1-工具=lackey-v-trace-mem=是ls-l
```

在命令行上运行可执行程序“ls-l”，按照发生的顺序捕获其每个内存访问的跟踪，并在stdout上打印它们。

刻划记忆痕迹有以下形式：.

```
我0400d7d4,  
8M0421c7f0,  
4L04f6b868,  
8  
S7ff0005c8, 8
```

每一行表示一个或两个内存访问。每行的格式是.

【空间】操作地址，大小

操作字段表示内存访问的类型：“T”表示指令负载，“L”表示数据负载，“S”表示数据存储，“M”表示数据修改（即数据负载后面跟着数据存储）。在每个“我”之前从来没有一个空间。每个“M”、“L”和“S”之前总是有一个空格。地址字段指定64位十六进制内存地址..大小字段指定操作访问的字节数。

### 4.2 A部分：编写缓存模拟器

在A部分中，您将在csim.c中编写一个缓存模拟器，该模拟器以Valgrind内存跟踪作为输入，模拟缓存内存在此跟踪上的命中/丢失行为，并输出命中、错过和驱逐的总数。

我们已经为您提供了一个称为`csim-ref`的引用缓存模拟器的二进制可执行文件，它模拟了在`valgrind`跟踪文件上具有任意大小和结合性的缓存的行为。它使用LRU（最不经常使用的）替换策略时，选择哪个缓存线删除。

参考模拟器采用以下命令行参数：

用法： `./csim-ref [-hv] -s<s> -E<E> -b<b> -t<跟踪文件>`

- `-h`：打印使用信息的可选帮助标志
- `-v`：可选的显示跟踪信息的冗长标志
- `<s>`：设置索引位数( $S=2^s$  是集合的数量)
- `-E<E>`：联想（每套线数）
- `-b<b>`：块位数( $B=2^b$  块大小)
- `<跟踪文件>`：要重播的`valgrind`跟踪的名称

命令行参数基于CS：APP2e教科书第597页的符号(s、E和b)。例如：

```
Linux>./csim-ref-s4-E1-b4-t跟踪/yi.trace 点击：4错  
过：5驱逐：3
```

啰嗦模式相同的例子：.

```
Linux>./csim-ref-v-s4-E1-b4-t跟踪/yi.trace L10, 1错过  
M20, 1失球命中  
L22, 1命中  
S18, 1击中  
L 110, 1错过驱逐  
L210, 1错过驱逐  
M 12, 1被驱逐者命中：4被驱逐  
者：5被驱逐者：3
```

您在A部分的工作是填写`csim.c`文件，以便它接受相同的命令行参数，并产生与参考模拟器相同的输出。请注意，这个文件几乎是完全空的。你需要从头开始写。

## A部分的编程规则

- 在`csim.c`的头注释中包含您的名称和登录ID。

- 您的csim.c文件必须在没有警告的情况下编译才能获得信用。
- 您的模拟器必须对任意s、E和b正确工作。这意味着您需要使用malloc函数为模拟器的数据结构分配存储。键入“manmalloc”以获得有关此函数的信息。
- 对于这个实验室，我们只对数据缓存性能感兴趣，所以您的模拟器应该忽略所有指令缓存访问(以“T”开头的行)。回想一下，Valgrind总是将“T”放在第一列（没有前面的空间），而“M”、“L”和“S”放在第二列（有前面的空间）。这可以帮助您解析跟踪。
- 要获得A部分的信用，您必须在主要功能的末尾调用函数打印摘要，其中包含命中、错过和驱逐的总数：

```
打印摘要(hit_count、miss_count、eviction_count);
```

- 对于这个实验室，您应该假设内存访问是正确对齐的，这样单个内存访问就不会跨越块边界。通过做出这个假设，您可以忽略valgrind跟踪中的请求大小。

### 4.3 B部分：优化矩阵传递

在B部分中，您将在trans.c中编写一个转置函数，这将导致尽可能少的缓存丢失。

设A表示矩阵， $A_{ij}$ 表示第一行和JTH列上的组件。A的转置，表示 $A^t$ 是一个矩阵，使 $A_{ij} = a^t$ 。

为了帮助您开始，我们给了您一个trans.c中的转换函数示例，该函数计算N×M矩阵A的转置，并将结果存储在M×N矩阵B：中

```
字符trans_desc[]="简单的逐行扫描转置"; 空转(intM, intN,
intA[N][M], intB[M][N])
```

示例转置函数是正确的，但它效率低下，因为访问模式导致相对多的缓存丢失。

您在B部分中的工作是编写一个类似的函数，称为transpose\_submit，它将不同大小的矩阵中的缓存丢失次数降到最小：

```
char transpose_submit_desc[]="转呈";
空洞transpose_submit(intM, intN, intA[N][M], intB[M][N]);
```

不要更改transpose\_submit函数的描述字符串(“Transpose提交”)。自动记录器搜索此字符串以确定要评估信用的转置函数。

## B部分的编程规则

- 在trans.c的头注释中包含您的名称和登录ID。
- 您在trans.c中的代码必须在没有警告的情况下编译才能获得信用。
- 允许每个转置函数最多定义12个int类型的局部变量。<sup>1</sup>
- 您不允许使用任何类型为long的变量或使用任何位技巧将多个值存储到单个变量，从而并行执行前面的规则。
- 转置函数可能不使用递归。
- 如果选择使用helper函数，则在helper函数和顶层转置函数之间，堆栈上的本地变量可能不超过12个。例如，如果转置声明了8个变量，然后调用一个使用4个变量的函数，调用另一个变量函数使用2，您将在堆栈上有14个变量，并且您将违反规则。
- 转置函数可能不会修改数组A 但是，您可以对数组B的内容做任何您想做的事情。
- 不允许在代码中定义任何数组或使用malloc的任何变体。

## 5 评价

本节描述如何评估您的工作。 本实验室满分为60分： .

- A部分： 27分
- B部分： 26分
- 风格： 7分

### 5.1 A部分的评价

对于A部分，我们将使用不同的缓存参数和跟踪来运行缓存模拟器。 有8个测试用例，每一个值3分，除了最后一个案例，这个值6分： .

```
Linux>      。  - 1 -e 1  - 1  -  痕迹/yi2.trace
             /csim s      b    t
Linux>      。  - 4  - 2  - 4  -  痕迹
             /csim s      e    b    t
Linux>      。  - 2  - 1  - 4  -  痕迹
             /csim s      e    b    t
Linux>      。  - 2  - 1  - 3  -  跟踪/传输跟踪
             /csim s      e    b    t
Linux>      。  - 2  - 2  - 3  -  跟踪/传输跟踪
             /csim s      e    b    t
```

---

<sup>1</sup> 这种限制的原因是我们的测试代码无法计数对堆栈的引用。我们希望您限制对堆栈的引用，并关注源数组和目标数组的访问模式。

```
linux>./csim-s2-E4-b3-t          跟          踪
/trans.tracelinux>./csim-s5-E1-b5-t          跟          踪
/trans.tracelinux>./csim-s5-E1-b5-t跟踪/long.trace
```

您可以使用参考模拟器`csim-ref`获得这些测试用例的正确答案。在调试过程中，使用`-v`选项详细记录每次命中和错过。

对于每个测试用例，输出正确数量的缓存命中、错误和驱逐将给您该测试用例的全部信用。你所报告的每一次点击、错过和驱逐的次数都是该测试用例的三分之一。也就是说，如果一个特定的测试用例值3分，并且您的模拟器输出正确的命中和错过次数，但是报告错误的驱逐次数，那么您将获得2分。

## 5.2 B部分的评价

对于B部分，我们将评估您的`transpose_submit`函数在三个不同大小的输出矩阵上的正确性和性能：

- 32×32(米=32, n=32)
- 64×64(米=64, n=64)
- 61×67(米=61, n=67)

### 5.2.1 性能(26pts).

对于每个矩阵大小，使用`valgrind`提取函数的地址跟踪来评估`transpose_submit`函数的性能，然后使用参考模拟器在具有参数(`s=5`、`E=1`、`b=5`)的缓存上重放此跟踪。

您对每个矩阵大小的性能评分与错过次数`m`成线性关系，达到某个阈值：

- 32×32：如果米<300，8分，如果米>600，0分
- 64×64：8分如果米<1300，0分如果米>2000
- 61×67：10分如果米<2000，0分如果米>3000.

您的代码必须是正确的，才能接收特定大小的任何性能点。您的代码只需要在这三种情况下是正确的，您可以特别为这三种情况优化它。特别是，您的函数可以显式地检查输入大小，并实现针对每个情况优化的单独代码。

5.3 风格评价

编码样式有7分.. 这些将由课程工作人员手动分配。 样式指南可在课程网站上找到。  
课程人员将检查B部分中的代码是否有非法数组和过多的本地变量。

6 在实验室工作

6.1 在A部分工作

我们已经为您提供了一个自动评分程序，称为test-csim，它在参考跟踪上测试缓存模拟器的正确性。 在运行测试之前，一定要编译模拟器：

```
linux>制造
Linux>./test-csim
```

要点	(s, E, b)	你的模拟器			参考模拟器			
		窝	小姐	驱逐	窝	小姐	驱逐	
3	(1,1,1)	9	8	6	9	8	6	痕迹/yi2.trace
3	(4,2,4)	4	5	2	4	5	2	痕迹
3	(2,1,4)	2	3	1	2	3	1	痕迹
3	(2,1,3)	167	71	67	167	71	67	跟踪/传输跟踪
3	(2,2,3)	201	37	29	201	37	29	跟踪/传输跟踪
3	(2,4,3)	212	26	10	212	26	10	跟踪/传输跟踪
3	(5,1,5)	231	7	0	231	7	0	跟踪/传输跟踪
6	(5,1,5)	265189	21775	21743	265189	21775	21743	痕迹/长痕迹

27

对于每个测试，它显示您获得的点数、缓存参数、输入跟踪文件以及来自模拟器和参考模拟器的结果的比较。

以下是关于A部分工作的一些提示和建议：

- 在小跟踪上进行初始调试，例如跟踪/Dave.Trace。
- 参考模拟器采用一个可选的-v参数，它允许冗长的输出，显示每次内存访问所产生的命中、错过和驱逐。 您不需要在csim.c代码中实现此功能，但我们强烈建议您这样做。 它将帮助您调试，允许您直接比较模拟器的行为与参考跟踪文件上的参考模拟器。
- 我们建议您使用getopt函数解析命令行参数。 您将需要以下头文件：

```
    包括<getopt.h># 包括
<stdlib.h># 包 括
unistd.h>
```



详情见“man3getopt”。

- 每个数据加载(L)或存储(S)操作最多会导致一个缓存丢失。的数据修改操作.(M)被视为负载, 然后是存储到相同地址。因此, M操作会导致两次缓存命中, 或错过和命中加上可能的驱逐。
- 如果您想使用15-122年的C0样式合同, 您可以包括Contracts.h, 为了您的方便, 我们在讲义目录中提供了这些合同。

## 6.2 在B部分工作

我们已经为您提供了一个称为test-trans.c的自动评分程序, 它测试您在自动评分器上注册的每个转置函数的正确性和性能。

您可以在trans.c文件中注册多达100个版本的转置函数。每个转置版本有以下形式: .

```
/* * 标题评论*/
char trans_simple_desc[]="简单的转置";
空洞trans_simple(intM, intN, intA[N][M], intB[M][N])
{
    /* * 你的转置代码在这里*/
}
```

通过对表单进行调用, 向自动记录器注册特定的转置函数:

```
寄存器传输函数(trans_simple, trans_simple_desc);
```

在trans.c中的寄存器函数例程中。在运行时, 自动记录器将评估每个注册的转置函数并打印结果。当然, 注册功能之一必须是您提交的transpose\_submit功能:

```
寄存器传输函数(transpose_submit, transpose_submit_desc);
```

请参阅默认的trans.c函数, 以了解如何工作。

自动评分器以矩阵大小作为输入。它使用valgrind生成每个注册转置函数的跟踪。然后, 它通过在具有参数(s=5、E=1、b=5)的缓存上运行参考模拟器来评估每个跟踪。

例如, 要在32×32矩阵上测试注册的转置函数, 重建test-trans, 然后使用M和N: 的适当值运行它

```
linux>制造
```

```
Linux>./test-trans-M32-N32
```

```
步骤1: 评估注册转置Funcs的正确性: Func0 (转置提交): 正确性: 1
```

功能1 (简单的行扫描转置): 正确性: 1 功能2 (列扫描转置): 正确性: 1  
功能3 (使用锯齿访问模式): 正确性: 1

步骤2: 生成注册转置功能的内存跟踪。

第三步: 评估注册转置Funcs (S=5, E=1, b=5) Func0 (转置提交) 的性能: 点击: 1766, 错过: 287, 驱逐: 255

功能1 (简单的行扫描转置): 点击: 870, 错过: 1183, 驱逐: 151 功能2 (列扫描转置): 点击: 870, 错过: 1183, 驱逐: 151 功能3 (使用锯齿形访问模式): 点击: 1076, 错过: 977, 驱逐: 945

官方提交摘要 (Func0): 正确性=1 错过=287

在本例中, 我们在trans.c中注册了四个不同的转置函数。测试-trans程序测试每个注册函数, 显示每个函数的结果, 并为正式提交提取结果。

以下是关于B部分工作的一些提示和建议。

- test-trans程序保存文件trace.fi中函数i的跟踪。<sup>2</sup> 这些跟踪文件是非常宝贵的调试工具, 可以帮助您准确地理解每个转置函数的命中和错过位置。要调试特定的函数, 只需使用详细选项: 通过引用模拟器运行其跟踪

```
Linux> ./csim-ref-v-s5-E1-b5-t
trace.f0S68312c, 1错过
L683140, 8小姐
L683124, 4击中
升683120, 4击中.
L603124, 4错过驱逐
S6431a0, 4错过
...
```

- 由于您的转置函数是在直接映射的缓存上进行评估的, 冲突丢失是一个潜在的问题。考虑代码中冲突遗漏的可能性, 特别是沿对角线。试着考虑访问模式, 这将减少这些冲突错过的数量。
- 阻塞是减少缓存丢失的有用技术。你看

<http://csapp.cs.cmu.edu/public/waside/waside-blocking.pdf>

以获得更多信息。

---

<sup>2</sup> 因为valgrind引入了许多与代码无关的堆栈访问, 所以我们从跟踪中过滤掉了所有堆栈访问。这就是为什么我们禁止本地数组并限制本地变量的数量。

## 6.3 把所有的都放在一起

我们为您提供了一个名为`./driver.py`的驱动程序，它对您的模拟器和转置代码进行了完整的评估。这是你的老师用来评估你的手的程序。驱动程序使用`test-csim`来评估您的模拟器，它使用`test-trans`来评估您提交的三个矩阵大小的转置函数。然后它打印出你的结果和你所获得的分数的摘要。

要运行驱动程序，键入：

```
linux>./driver.py
```

## 7 交你的工作

每次在`cachelab-handout`目录中键入`make`时，`Makefile`都会创建一个tarball，称为`userid-handin.tar`，包含当前`csim.c`和`trans.c`文件。

**地点-专业：**在这里插入文本，告诉每个学生如何在你的学校上交他们的`useridhandin.tar`文件。

**重要事项：**不要在Windows或Mac机器上创建HandinTarball，也不要以任何其他存档格式提交文件，如`.zip`、`.gzip`或`.tgz`文件。