**简易世界观**

是一个和现实世界相差无几的世界。

生活在现代都市里的猫需要生活资源，比如食物和水，来源有：人类的投喂，从垃圾里翻找，以及自己去抓更小的动物。

然而这些资源的分布是不均衡的，有的地方的人很喜欢猫，常常会投喂大量的猫粮，所以在这一块生活的猫就过的很舒服。

而有的地方就没有那么多资源，那里的猫就过的比较艰苦。

所以长期下来，猫咪之间逐渐形成了一个个团体，这些团体会霸占住一块区域，只有属于这个团体里面的猫才能享用这块区域的资源。

实力强的团体占有更优质的区域。

同时也会在团体里发展出猫咪自己的阶级，像一个小王国一样（也可能有别的形态）。

团体之间也会因为争夺资源而相互攻击。

这一切在人类看来可能只是一些野猫在嬉戏打闹，但在猫咪看来是生死存亡的斗争。

故事的主基调是诙谐幽默的感觉，看起来会有点脱线、轻松的感觉。

游戏应该是偏向卡通风，在画风上不需要太多的细节。

故事的概括大概就是：

一只从别处来的流浪猫，来到了一个实力比较弱的团体，

然后通过自己的本事获得团体里大家的认可，

然后通过与其他团体争夺资源，使得大家过上了更好的生活。