

Introduction HTML



- > **INFRASTRUCTURES** SYSTÈMES & RÉSEAUX
- > **CYBERSÉCURITÉ** INFRASTRUCTURES & APPLICATIONS
- > **DEVOPS / SCRIPTING** & AUTOMATISATION
- > **DEVELOPPEMENT** WEB & MOBILE
- > **TRANSFORMATION NUMERIQUE DES ENTREPRISES**

www.adrar-numerique.com

Introduction au HTML: HTTP, navigateur , web

WEB vs INTERNET:

Internet != WEB

Internet => Réseau informatique mondial (WEB, mail, VOIP, etc...)

WEB => Une des utilisations d'internet, permet d'accéder à des pages reliées par des liens hypertextes grâce au protocole HTTP

Protocole Internet:

HTTP

FTP

SMTP

SSH

...

https://fr.wikipedia.org/wiki/Uniform_Resource_Locator

Protocole Sous-domaine Domaine Chemin

URL

Uniform Resource Locator

Aussi appelée « adresse web »

Ex => https://fr.wikipedia.org/wiki/Uniform_Resource_Locator

Introduction au HTML: HTTP, navigateur , web

HTTP

HyperText Transfer Protocol

Protocole du web, permet au client de télécharger des pages web (Pages HTML)

Client

Programme informatique qui permet d'effectuer des requêtes HTTP vers un serveur grâce à une URL.

Le navigateur est un client HTTP (Firefox, Chrome, Edge, ...)

Serveur

Machine qui écoute les requêtes HTTP (demande de page web) des clients pour répondre à leurs demandes en envoyant des réponses HTTP (page web)

Introduction au HTML: Page WEB

De quoi est composé une page web sur notre navigateur ?



-**HTML** => *HyperText Markup Language*

- Structure les pages à l'aide de balise, c'est le squelette d'une page.
- Est interprété par le navigateur.



-**CSS** => *Cascading Style Sheets*

- Donne l'apparence d'une page HTML (positionnement, couleurs, taille des textes, ...)
- Le CSS n'existe pas seul, il a besoin du HTML.



-**JavaScript** => Langage de script léger orienté objet

- Permet de donner du dynamisme et de l'intelligence à une page web.

Avec quoi faire des pages Web ?

Avec un simple bloc note ! Aucun logiciel spécialisé n'est requis,

C'est quoi un éditeur de texte alors ?

C'est un logiciel qui va apporter des outils pour faciliter la rédaction de notre code, comme la colorisation syntaxique ou l'autocomplétion.

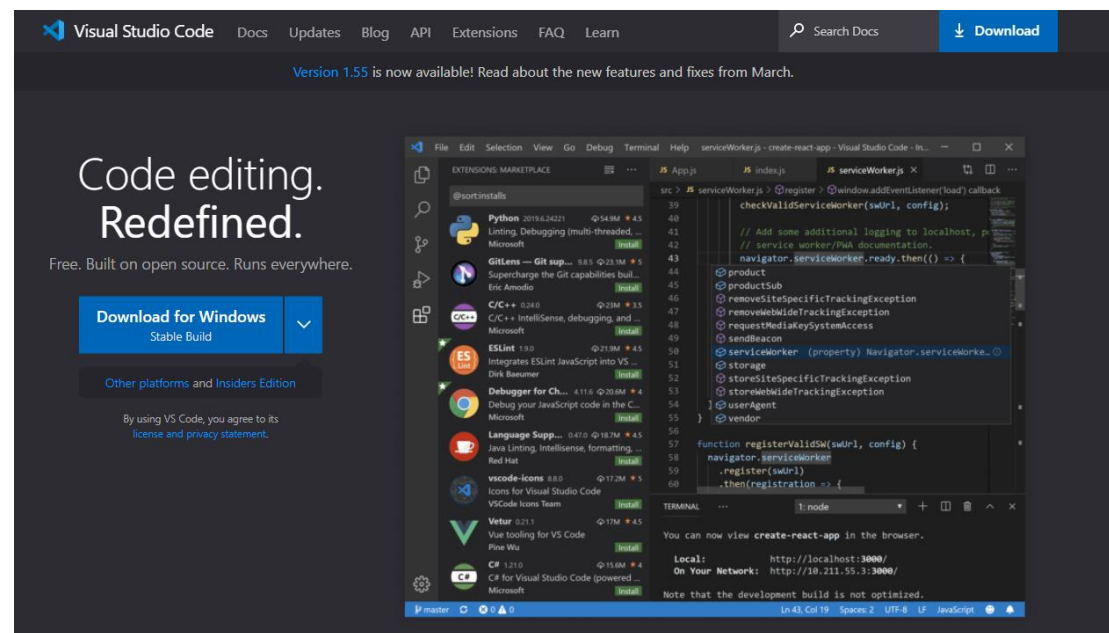
Exemple d'éditeur de texte: Notepad++, Sublime Text, Brackets, Visual Studio Code, et beaucoup d'autres !

Introduction au HTML: Visual Studio Code

Lien de téléchargement: <https://code.visualstudio.com/>

Pro tip !

Allez **TOUJOURS** sur les sites officiels pour télécharger vos logiciels !



Introduction au HTML: Navigateurs

Lien de téléchargement Chrome : https://www.google.com/intl/fr_fr/chrome/

Lien de téléchargement FireFox : <https://www.mozilla.org/fr/firefox/new/>

Différence entre les navigateurs :

<https://caniuse.com/>

Pro tip !

Il est important d'avoir plusieurs navigateurs sur son ordinateur afin de TESTER toujours énormément son travail.

Introduction au HTML: HTML

Le HTML est un langage interprété par le navigateur qui sert de squelette à une page web.

Le navigateur va « lire » les instructions, que l'on appelle « balises », pour afficher une page lisible par un être humain.

Les balises sont donc des instructions pour notre navigateur.

Introduction au HTML: Balises

- Les balises sont toutes composées de chevrons ouvrants « < » et fermants « > »
- Il existe deux types de balises :
 - Balises par paires, avec une balise ouvrante et une fermante
=> <p></p>, <div></div>, <h1></h1>
 - Balises orpheline, qu'on nomme « auto-fermantes », qui sont donc seules
=>
,
- Si des balises en contiennent d'autres, les balises contenues sont appelées « enfants » et les balises conteneurs sont les « parents » .

Introduction au HTML: Balises en paires

Les balises par paire contiennent du texte, encadré par deux balises comme ceci :

```
<h1>Je suis un titre important</h1>
```

Elles indiquent au navigateur le début et la fin de notre texte, ainsi que sa nature. Ici, la balise `<h1>` est une balise de titre, le navigateur sait donc que notre texte, encadré par nos balises, est un titre.

La balise fermante contient toujours un slash « / » après le chevron.

Introduction au HTML: Balises orphelines

Les balises orphelines ne contiennent rien, elles sont seules :

```
<br>
```

Ces balises permettent le plus souvent d'insérer un élément dans notre page. Ici, la balise `
` permet de faire un retour à la ligne.

Par convention, il est préférable de mettre un slash « / » à la fin de notre balise, comme ceci « `
` », même si ce n'est pas obligatoire.

Introduction au HTML: Les attributs

- Les attributs sont des instructions qui viennent compléter nos balises :

```
<p id="mon_paragraphe">Je suis un paragraphe</p>
```

- Ici, nous avons une balise `<p>` de paragraphe qui contient l'attribut « `id` » avec la valeur « `mon_paragraphe` ».

Introduction au HTML: HTML Minimum

Structure de base d'une page en HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset "utf-8" />
    <title>Titre</title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Note: Le doctype permet au navigateur quel **Type** de Document il va avoir à interpréter.

Introduction au HTML: Balises racines

Ces balises sont obligatoires dans toutes les pages HTML:

- `<html>` => Contient toutes les balises HTML.
- `<head>` => En-tête de notre page, elle contient à minima la balise `<title>` qui affiche le titre, mais souvent beaucoup d'autres balises que nous verrons par la suite.
- `<body>` => Le corps de notre page, elle contient l'intégralité de notre contenu de page (articles, images, liens, vidéos, ...).

Introduction au HTML: Bonnes pratiques

- L'indentation

Lorsqu'une balise contient une autre balise, on effectue une tabulation. C'est ce qu'on appelle l'**indentation**. Ce n'est pas obligatoire au fonctionnement, mais c'est indispensable à la compréhension humaine.

- Le camelCase

En informatique, on utilise la notation camelCase (ou d'autres) qui consiste à écrire en minuscules, sans accents, sans espace et sans ponctuation en séparant les mots par des majuscules.

- Ex: Mon titre => monTitre // Une périphrase => unePeriphrase

- Les commentaires

Le texte écrit entre des balises de commentaire sera ignoré par le navigateur et invisible sur votre page. C'est un mémo pour développeur.

- Ex:

```
<!-- Personne ne pourra lire ceci sur ma page -->
```

- Votre code

Information importante, tout ce que vous écrivez en HTML sera lisible par tout le monde en affichant le code source de votre page. Les commentaires y compris, attention à ne pas écrire n'importe quoi !

- Espace de travail

Ne mettez pas tous vos projets sur votre bureau dans des « nouveaux dossiers ». Créez un espace de travail propre, ordonné et nommé vos fichiers et vos dossiers de manière logique.

