













NUMÉRIQUE



Bootstrap





















Sommaire:

- 1 Introduction
- 2 Intégration
- 3 Conteneur
- 4 Grille
- 5 Row & Col
- 6 Flex
- 7 Texte & couleurs

- 8 Marges
- 9 Composants















NUMÉRIQUE



Bootstrap

Qu'est-ce que Bootstrap?:

Bootstrap est un Framework qui correspond à un ensemble de librairies ellesmêmes composé de fichiers CSS et JavaScript avec un fonctionnement spécifique permettant d'appliquer un style à des éléments HTML.

















Pourquoi l'utiliser?

- + Il est simple d'utilisation
- + Responsive
- + Il possède une architecture propre
- Demande un temps d'apprentissage
- Lourd à charger
- Malgré une certaine souplesse, il cloisonne l'utilisateur à des règles spécifiques d'utilisation



















Comment utiliser bootstrap?

- Télécharger les fichiers Bootstrap (CSS et JavaScript) sur le site https://getbootstrap.com/ puis les lier à nos fichiers HTML comme n'importe quel autre fichier CSS et JavaScript.

VS

- Utiliser un CDN (Content Delivery Network ou réseau de distribution de contenu) et inclure le lien vers les fichiers dans nos fichiers HTML.





































<script

src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
integrity="sha384-ka7Sk0Gln4gmtz2MlQnikT1wXgYsOg+OMhuP+I1RH9sENBO0LRn5q+8nbTov4+1p"
crossorigin="anonymous"></script>



















Exercice d'intégration:

- Créer un nouveau répertoire
- Créer un fichier HTML avec le HTML de base puis ajoutez un titre <h1> et un bouton.
- Intégrer le lien ainsi que le script dans votre fichier HTML et regardez le résultat!

















Bootstrap possèdes deux fichiers CSS distinct :

- Un fichier qui utilise les sélecteurs d'éléments. Il permet de définir obligatoirement des styles de bases à nos éléments pour que leurs comportements soient toujours les mêmes, quel que soit le navigateur utilisé.

- Un fichier qui utilise les sélecteurs de classes, il regroupe un ensemble de propriété dans des styles attribués à des classes. Il permet donc de cibler des éléments et de leurs attribuer des styles.



















Bootstrap utilise un système de « grille » composé de 12 colonnes qui repose sur le système de flexbox.





Il ne faut pas confondre la grille flexbox avec le « grid » classique que vous utilisez en temps normal.





















Pour utiliser ce système de grille nous devons créer dans notre <body> un « conteneur », ce dernier doit avoir pour attribut:

class="container"

class="container-fluid"

Il contiendra donc tous nos éléments initialement prévus dans notre body.





















- Créer un nouveau répertoire
- Créer un fichier HTML avec le HTML de base puis ajoutez les liens d'intégration Bootstrap
- Créer une <div> avec une classe « container » et l'attribut « card »
- Créer 4 autres <div> avec les classes suivantes :
 - « container-md »
 - « container-lg »
 - « container-x »
 - « container-fluid »
- Pour chaque <div> ajouter aussi l'attribut « card »



















Il est possible de donner une taille spécifique à notre container, on appelle cela des Breakpoints.

Breakpoint	Class infix	Dimensions
X-Small	-	<576px
Small	sm	≥576px
Medium	md	≥768px
Large	lg	≥992px
X-Large	xl	≥1200px
XX-Large	xxl	≥1400px

















Row et Col:

La grille est composée de deux éléments:

- Un élément avec pour classe « row » (ligne)
- Un autre élément avec une classe « col » (colonne)

Ma colonne



















Il est possible de créer plusieurs Row et plusieurs Col :

Ma première colonne

Ma deuxième colonne



















Chaque colonne prendra la place dont elle peut disposer dans sa « row », donc plus il y a de colonne, plus elles seront limitées en taille.

Il est possible de donner une taille fixe à une colonne, pour cela on ajoute un tiret avec un nombre allant de 0 à 12.

Note: Pour rappel, votre grille est segmentée en 12 colonnes.

















Row et Col:

Ma première colonne

Ma deuxième colonne











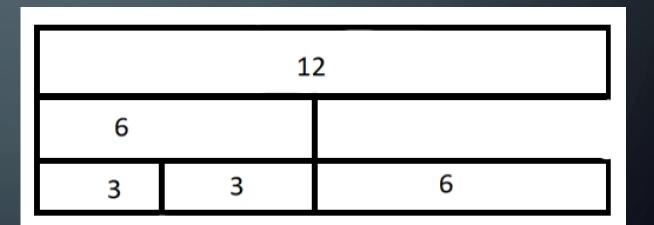






Exercice grille:

- Créer un nouveau répertoire
- Créer un fichier HTML avec le HTML de base puis ajoutez les liens d'intégration Bootstrap
- Créer une <div> avec une classe((container))
- Créer 2 « row » et 5 « col » avec une taille spécifique (ajoutez des « border » pour que votre résultat soit visible)

















NUMÉRIQUE



Bootstrap



Pour rappel, tout ce qui se trouve dans votre « container » est Flex.

Il vous est possible de manipuler le placement de vos éléments via des propriétés classique des Flexbox:















NUMÉRIQUE



Bootstrap

Ma première colonne

Ma deuxième colonne

















```
<div class="container card ">
   <div class="row d-flex justify-content-around">
      <div class="col-3 card bg-info">
       Ma première colonne ligne 1
      </div>
      <div class="col-3 card bg-info">
       Ma deuxième colonne ligne 1
      </div>
   </div>
   <div class="row d-flex justify-content-end">
        <div class="col-3 card bg-warning">
          Ma première colonne ligne 2
        </div>
        <div class="col-3 card bg-warning">
         Ma deuxième colonne ligne 2
       </div>
      </div>
 </div>
```

Ma première
colonne ligne 1

Ma deuxième
colonne ligne 1

Ma première
colonne ligne 2

Ma deuxième
colonne ligne 2

















Exercice placement:

- Créer un nouveau répertoire
- Créer un fichier HTML avec le HTML de base puis ajoutez les liens d'intégration Bootstrap
- Reproduisez l'exemple suivant avec trois colonnes d'une taille de 4 :

colonne 1

colonne 2

colonne 3













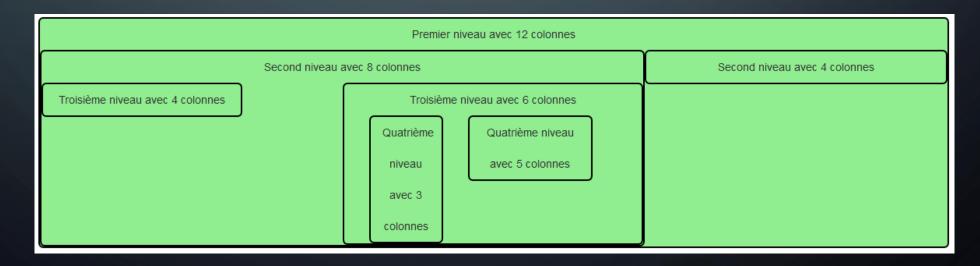






Exercice placement 2:

- Dans le même répertoire que l'exercice précédent
- Créer un nouveau fichier HTML avec le HTML de base puis ajoutez les liens d'intégration Bootstrap
- Reproduisez l'exemple suivant:



















Textes et couleurs:

Pour placer du texte, nous pouvons utiliser les classes suivantes:

- « text-start » (aligné à gauche)
- ((text-center >) (aligné au centre)
- (text-end >) (aligné à droite)

Note: Les « extensions » -sm/-md/-lg/-xl peuvent aussi être intégrées dans les différentes classes.

















Textes et couleurs:

Pour les couleurs, Bootstrap fonctionne d'une manière particulière:

PrimarySecondarySuccessDangerWarningInfoLightDark



















Pour définir le margin et le padding, Bootstrap fonctionne en 3 partie:

- Le choix de la propriété (« p » pour padding et « m » pour margin)
- Le choix de la direction (« † » pour top, « s » pour gauche (start), « e » pour droite (end), « b » pour bottom, et x/y pour les axes)
- Le choix de la taille, allant de 0 à 5 inclut. « Auto » est une option possible

















Exercice Couleur et Marges:

- Reproduisez l'exemple suivant avec:
 - 2 colonnes de 5 avec un espace entre les deux
 - Une marge de 2 à gauche du bloc rouge
 - Une marge de 2 à droite du bloc vert
 - Une marge intérieur de la ligne de 3 en haut et en bas

Colonne rouge

Colonne verte















NUMÉRIQUE



Bootstrap

Ajout de composants

Il est possible d'ajouter plein de composants avec Bootstrap:

- NavBar (barre de navigation)
- Modal (Fenêtre)
- Carousel
- Breadcrumb (fil d'Ariane)
- Accordion (section repliable)
- Etc...



















Le copier coller!

Une des meilleures techniques pour incorporer des nouveaux composants à un projet, c'est d'aller prendre et recopier un exemple simple puis de le customiser pour comprendre son fonctionnement.

















Ajout de composants, comment faire?

















Ajout de composants, comment faire?

















Ajout de composants, comment faire?