



Table des matières

1 Compétences pédagogiques : 6
2 PHP c'est quoi ?
3 Environnement de travail :
4 Syntaxe du langage :9
Emplacement des fichiers, Exemple :9
Exemple :9
Exemple de code d'une page :10
Commenter des lignes de codes :
Création de notre premier programme en php :
Pourquoi Hello World ?:
5 Les variables :
Une variable ça sert à quoi ?12
Les types de variables :
Déclaration d'une variable :12
Exemple:13
Afficher le contenu d'une variable :13
Afficher le type d'une variable :13
Exercice variables :
6 Les opérateurs :
Exercices Opérateurs:
7 Concaténation :
Exemple :
Exercices:
8 Les Fonctions :
Création d'une fonction :
Appel d'une fonction :
Exemple :









	Création d'une fonction avec des paramètres :	. 20
	Exemple :	. 20
	Exercices:	. 20
9 Le	s conditions :	. 21
	Opérateurs de comparaison :	. 21
	Opérateurs logiques :	. 22
	Exemple :	. 22
	Test Switch case :	. 23
	Exemple :	. 23
	Exercices:	. 24
10 L	es boucles :	. 25
	Exemple boucle for:	. 25
	Exemple boucle while :	. 26
	Exemple boucle foreach :	. 27
	Version tableau indexé (numéroté) :	. 27
	Version tableau associatif :	. 27
	Exercices:	. 28
11 le	es tableaux	. 29
	Déclaration d'un tableau :	. 29
	Exemple déclaration de tableaux indexé numériquement et associatif :	. 30
	Exemple ajouter une valeur à un tableau :	. 30
	Exemple parcourir un tableau :	. 31
	Exercices:	. 31
12 S	yntaxes Alternatives :	. 32
	Echo	. 32
	Boucle et Condition	. 32
	If Elseif Else :	. 33
	Switch:	. 33
	Foreach :	. 33









	For / While:	. 33
12 L	es super globales :	. 34
	Fonctionnement GET :	. 37
	Exemple transfert de données en get :	. 38
	Fonctionnement POST :	. 40
	Exemple transfert de données en post :	. 41
	Récupération d'inputs checkbox (HTML -> formulaire) mode POST :	. 43
	Exemple transfert de données en post :	. 44
	Exercices:	. 45
13 I	nteraction avec une base de données :	. 46
	1 Se connecter à la base de données :	. 46
	2 Exécution d'une requête SQL :	. 47
	2.1 Exemple de requête classique :	. 47
	2.2 Exemple de requête préparée :	. 49
	2.3 Exemple de requête préparée avec Binding de Paramètre :	. 50
	2.3 Méthode alternative (utilisation de return) :	. 51
	Exemple de fonction qui retourne un tableau associatif :	. 51
	Exercices:	. 52
14 N	Aodèle MVC :	. 56
	Exemple :	. 57
	Exercices:	. 61
15 S	Super Globale SESSION et connexion :	. 62
	1. Super Globale SESSION :	. 62
	2. Exemple :	. 62
16 (Classe et objet :	. 67
	Une classe des objets c'est quoi ?	. 67
	Créer une classe en PHP :	. 67
	Instancier un objet :	. 68
	Ajouter des attributs :	. 68









	Affecter une valeur à un attribut d'un objet :	69
	Créer et appeler des méthodes :	70
	Constructeur	71
	Méthode toString :	72
	Exercices :	73
17 F	Portée des objets :	75
	Getter et setter :	75
	1 Passer les attributs de la classe en private :	76
	2 Ajouter les méthodes Getter et Setter :	76
	3 modifier les méthodes existantes :	76
	Exercices:	77
18 L	a Déclaration de Type en PHP	78
	1 Rappel des Types	78
	2 Comment déclarer un type	79
	3 Notion de Nullable	80
	4 Le Mode Strict	80
19 F	léritage (Objet) :	81
20 E	tendu des classes Héritage (Objet) :	84
21 9	tructure MVC Avancé :	87
	1 Contenu du manager :	88
22 L	e Routing	89
	1 Réécriture des URL	90
	2 Structure du projet en MVC	91
	3 Création du routeur	92
23 I	mporter des fichiers : la superglobale \$_FILES	94
24 L	e Namespacing (Espace de nom)	98
	1 Définition d'un namespace	99
	2 Définition d'un sub-namespace (sous espace de nom)	99
	3 Utilisation des Namespaces	. 100









4 Accès aux classes, fonctions,	constantes et interfaces	globales dans un	Namespace 100
5 Alias de Namespaces			101









1 Compétences pédagogiques :

Etre capable de comprendre le fonctionnement des variables

Etre capable de manipuler les opérateurs

Etre capable d'utiliser les instructions conditionnelles

Etre capable de manipuler un tableau

Etre capable de comprendre les boucles

Etre capable de créer et d'utiliser des fonctions

Etre capable de comprendre le fonctionnement et l'intérêt de la programmation orienté objet

Etre capable de créer et utiliser les classes

Etre capable de créer et utiliser des objets

Etre capable de comprendre les notions d'héritage

Etre capable de comprendre les notions de polymorphisme

Être capable de créer des pages Web Dynamique

Etre capable de mettre en place un système d'API

Etre capable de connecter une application serveur à une base de données côté Back-end

Etre capable de gérer des requêtes HTTP d'interaction côté Back-end









2 PHP c'est quoi?

PHP (**Hypertext Preprocessor**) est un langage de script conçu pour le développement d'application web.

Il s'intègre facilement dans du contenu html.

PHP est multiplateforme (Windows, linux, Mac Os...).

Pour fonctionner PHP a besoin d'être installé sur un serveur web Apache, IIS pour les plus connus.

PHP est un langage qui s'exécute côté serveur et permet la génération de page web dynamique.

L'interpréteur PHP va alors générer une page web html.

https://www.php.net/manual/fr/intro-whatcando.php









3 Environnement de travail :

Pour développer en PHP nous allons avoir besoin :

D'un serveur, wamp (Windows) ou Lamp (Linux) suivant notre environnement de travail.

- -Apache (serveur web pour héberger nos différents fichiers),
- -MySQL (serveur de base de données, pour héberger nos bdd),
- -PHP (interpréteur PHP),

Pour concevoir nos différents fichiers :

-Un éditeur de code (Visual studio code, Notepad++, Bracket, Sublime Text etc...),

Pour tester notre code:

-Un navigateur web pour afficher nos pages tester et controler le rendu. (Chrome, Mozilla Firefox, Edge, Safari etc...).









4 Syntaxe du langage :

Pour intégrer du code PHP nous écrivons nos scripts à l'intérieur de fichier avec l'extension **php**.

Emplacement des fichiers, Exemple:

Dans le dossier **C:\wamp64\www\exemple** (exemple du chemin avec wamp) du serveur apache (wamp, Xamp, Laragon, Lamp etc...)) nous allons créer un fichier **index.php**.

Nos scripts php devront être rédigés entre les balises :

<?php

?>

Exemple:

La page sera accessible dans le navigateur web à l'adresse suivante :

localhost/exemple/index.php

NB : le fichier doit être exécuter et se trouver sur le serveur, si on ouvre simplement le fichier celui ne retournera rien.

Depuis l'exemple précédent nous devons avoir le fichier à l'intérieur du répertoire WWW de Wamp ou HTDOCS de Xamp et créer un sous dossier (dans le dossier à la racine de **www** ou **htdocs** en fonction du logiciel) exemple, enfin créer un fichier index.php dans celui-ci. On saisira dans le navigateur web l'adresse suivante (url) **localhost/exemple/index.php**, pour exécuter le fichier. L'interpréteur PHP du serveur va alors lire le fichier **.php** et exécuter le code contenu dans celui-ci.









Exemple de code d'une page :

```
<html lang="fr">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>ma première page php</title>
</head>
<body>
    <h1>mon premier programme</h1>
    <?php
//le script php se trouvera entre ces balises
</body>
</html>
Chaque ligne de nos scripts devra se terminer par un ;
<?php
//script php;
?>
```

Commenter des lignes de codes :

Date création :

01-12-2023

Date révision :









Création de notre premier programme en php :

Nous allons créer un programme qui va afficher dans le navigateur internet.

hello world

- -Créer une page index.php dans votre éditeur de code et déposer là à l'intérieur de votre dossier **www/cours** du serveur apache (ou **htdocs/cours** si vous utilisez **xamp**).
- -A l'intérieur de la page saisir le code ci-dessous :

Pourquoi Hello World ?:

https://deux.io/pourquoi-hello-world/

Date création :

01-12-2023

01-12-2023

Date révision :







5 Les variables :

Une variable ça sert à quoi ?

Les variables permettent de stocker des valeurs (Saisies, Résultat d'un sous-programme)

Elles vont pouvoir contenir des valeurs de types différents (texte, numérique...)

Une variable est une sorte de boite étiquetée avec un contenu.

Pour avoir accès à son contenu nous utiliserons son étiquette (son nom).

Les types de variables :

Le type « chaine de caractères » ou String en anglais,

Le type « nombre entier » ou Integer en anglais,

Le type « nombre décimal » ou Float en anglais,

Le type « booléen » ou Boolean en anglais,

Le type « tableau » ou Array en anglais,

Le type « objet » ou Object en anglais,

Le type « NULL » qui se dit également NULL en anglais.

Déclaration d'une variable :

En PHP une variable s'écrira comme ci-dessous :

\$nomVariable = valeur;

Le symbole dollars \$ désignera une variable au moment de sa création et quand on l'utilisera.

Exemple d'utilisation d'une variable :

\$variable = 10;

\$total = \$variable + 10; //total vaut 20 (10 de variable + 10 en numérique).









Exemple:

```
$varInt = 0 pour un entier (int),
$varNom = « nom » pour une chaine de caractères (String).
```

Afficher le contenu d'une variable :

Pour afficher le contenu d'une variable nous utiliseront le code ci-dessous :

```
<?php
   //initialisation d'une variable
   nbr = 2;
   //la fonction php echo permet d'afficher le contenu de la variable nbr
   echo $nbr;
?>
```

Afficher le type d'une variable :

Pour afficher le **type** d'une variable nous utiliseront le code ci-dessous :

```
<?php
   //initialisation d'une variable
   nbr = 2;
   //affichage dans la page web avec la fonction echo
   echo $nbr ;
   //utilisation de la fonction gettype pour afficher le type de la variable
   echo gettype($nbr);
?>
```









Exercice variables:

Exercice 1:

- -Créer une variable de type int avec pour valeur 5,
- -Afficher le contenu de la variable (utilisation de la fonction php echo),
- -Afficher son type (utilisation de la fonction php gettype),
- -Créer une variable de type String avec pour valeur votre prénom,
- -Afficher le contenu de la variable (utilisation de la fonction php echo),
- -Créer une variable de type booléen avec pour valeur false,
- -Afficher son type (utilisation de la fonction php gettype).

01-12-2023







6 Les opérateurs :

Pour effectuer des opérations mathématiques sur des types numériques (int, long, float etc...)

On utilise les opérateurs mathématiques suivant :

Addition:

\$a+\$b

Soustraction:

\$a-\$b

Multiplication:

\$a*\$b

Division:

\$a/\$b

Modulo:

\$a%\$b (reste de la division de \$a divisé par \$b)

Exponentielle:

\$a**\$b (Résultat de l'élévation de \$a à la puissance \$b)









Exercices Opérateurs:

Exercice 1:

- -Créer 2 variables \$a et \$b qui ont pour valeur 12 et 10,
- -Stocker le résultat de l'addition de \$a et \$b dans une variable \$total,
- -Afficher le résultat (utilisez la fonction **echo**)

Exercice 2:

- -Créer 3 variables a, b et c qui ont pour valeur a =5, b =3 et c = a+b,
- -Afficher la valeur de chaque variable (utilisez la fonction echo).,
- -passer la valeur de \$a à 2,
- -Afficher la valeur de \$a,
- -passer la valeur de \$c à \$b \$a,
- -Afficher la valeur de chaque variable (utilisez la fonction echo).

Exercice 3:

- -Créer 2 variables \$a et \$b qui ont pour valeur 15 et 23,
- -Afficher la valeur de chaque variable (utilisez la fonction echo).,
- -Intervertissez les valeurs de \$a et \$b,
- -Afficher la valeur de \$a et \$b (utilisez la fonction **echo**).

Exercice 4:

- -Ecrire un programme qui prend le prix HT d'un article, le nombre d'articles et le taux de TVA, et qui fournit le prix total TTC correspondant.
- -Afficher le prix HT, le nbr d'articles et le taux de TVA (utilisez la fonction echo),
- -Afficher le résultat (utilisez la fonction echo).









7 Concaténation:

En php nous pouvons concaténer des valeurs entres elles. C'est à dire ajouter des chaines de caractères, des nombres, valeur de variable au sein d'une même suite de caractères.

Exemple:

Ecrire le nom d'une variable dans une page web :

Ecrire la valeur d'une variable dans une page web :

Concaténer des chiffres, des chaines de caractères et les afficher dans une page web :

Concaténer des variables dans des chaines de caractères :

```
    $concat1 = "ma chaine $var";//version avec encadrement "" ;
    $concat2 = 'ma chaine '.$var.''; //version avec encadrement '' ;
    $concat3 = 'ma chaine {$var}'; //version avec les Templates String '';
}>
```









Exercices:

Exercice 1:

- -Créer une variable \$a qui a pour valeur « bonjour »,
- -Afficher le nom de la variable et sa valeur.

Exercice 2:

- -Créer 1 variable \$a qui a pour valeur « bon »,
- -Créer 1 variable \$b qui a pour valeur « jour »,
- -Créer 1 variable \$c qui a pour valeur 10,
- -Concaténer \$a, \$b et \$c +1,
- -Afficher le résultat de la concaténation.

Exercice 3:

- -Créer une variable \$a qui a pour valeur \$bonjour,
- -Afficher un paragraphe (balise html) et à l'intérieur les mots suivants : l'adrar,
- -Ajouter la variable \$a avant la phase dans le paragraphe,
- -Cela doit donner:
- bonjour l'adrar









8 Les Fonctions:

Les fonctions permettent de rationaliser du code qui va être exécuté plusieurs fois, plutôt que réécrire de nombreuses fois les mêmes lignes nous allons créer une fonction. La fonction va exécuter le code quelle contient (instructions entre les accolades). Pour utiliser la fonction nous devrons l'appeler par son nom.

Création d'une fonction:

Pour créer une fonction en php nous allons utiliser la syntaxe suivante :

```
<?php
   function nom_de_la_fonction(){
      echo "Ma fonction"; //affiche Ma fonction dans la page HTML
   }
}</pre>
```

Appel d'une fonction:

Pour appeler une fonction on va saisir le nom de la fonction suivi de ()

Exemple:

```
<?php
   //création de la fonction
   function ma_fonction(){
      echo "Ma fonction"; //affiche Ma fonction dans la page HTML
   }
   ma_fonction();//appel de la fonction
?>
```









Création d'une fonction avec des paramètres :

Une fonction avec des paramètres va nous permettre d'exécuter le code de celle-ci et adapter son traitement, en fonction de ce que l'on va passer en paramètre. Le mot clé **return** permet de renvoyer des valeurs (int, string, boolean etc..).

Exemple:

```
<?php
   function ma_fonction($a,$b){
     $result= $a+$b;
     return $result;
   }
   ma_fonction(10,5);
?>
```

Exercices:

Exercice 1:

- -Créer une fonction qui soustrait à \$a la variable \$b (2 paramètres en entrée),
- -la fonction doit renvoyer le résultat de la soustraction \$a-\$b (return).

Exercice 2:

- -Créer une fonction qui prend en entrée un nombre à virgule (float),
- la fonction doit renvoyer l'arrondi (return) du nombre en entrée.

Exercice 3:

-Créer une fonction qui prend en entrée 3 valeurs et renvoie la somme des 3 valeurs.

Exercice 4:

-Créer une fonction qui prend en entrée **3 valeurs** et retourne la **valeur moyenne** des 3 valeurs (saisies en paramètre).







9 Les conditions:

Les conditions vont nous permettre de tester, vérifier des valeurs et exécuter dans le cas où la condition se trouve vérifiée le code correspondant. Pour cela nous allons rédiger la syntaxe suivante :

if (si vérifié),

else if (sinon si vérifié, nous pouvons en utiliser plusieurs),

else (sinon tous les autres cas).

Opérateurs de comparaison :

Exemple	Nom	Résultat
\$a == \$b	Egal	true si \$a est égal à \$b après le transtypage.
\$a === \$b	Identique	true si \$a est égal à \$b et qu'ils sont de même
		type.
\$a != \$b	Différent	true si \$a est différent de \$b après le
		transtypage.
\$a <> \$b	Différent	true si \$a est différent de \$b après le
		transtypage.
\$a !== \$b	Différent	true si \$a est différent de \$b ou bien s'ils ne sont
		pas du même type.
\$a < \$b	Plus petit que	true si \$a est strictement plus petit que \$b.
\$a > \$b	Plus grand que	true si \$a est strictement plus grand que \$b.
\$a <= \$b	Inférieur ou égal	true si \$a est plus petit ou égal à \$b.
\$a >= \$b	Supérieur ou égal	true si \$a est plus grand ou égal à \$b.
\$a <=> \$b	Combiné	Un entier inférieur, égal ou supérieur à zéro
		lorsque \$a est Inférieur, égal, ou supérieur à \$b
		respectivement.









Opérateurs logiques :

Nous allons également avoir besoin des opérateurs logiques :

Exemple	Nom	Résultat
\$a and \$b	And (Et)	true si \$a ET \$b valent true.
\$a or \$b	Or (Ou)	true si \$a OU \$b valent true.
\$a xor \$b	XOR	true si \$a OU \$b est true, mais pas les deux en même
		temps.
! \$a	Not (Non)	temps. true si \$a n'est pas true.
! \$a \$a && \$b	Not (Non) And (Et)	·
-	, ,	true si \$a n'est pas true.

Exemple:

```
    $a = 6;
    if($a<=3 and $a >0)
    {       //test si $a est plus petit que 3 et estsupérieur à 0
            echo "la valeur de la variable \$a est plus petite que 3";
    }
    else if($a>=3 && $a <5)
    {       //test si $a est plus grand ou égal et 3 etinférieur à 5
            echo "la valeur de la variable \$a est comprise entre 3 et 5";
    }
    else
    {       //test autre cas
            echo "la valeur de la variable \$a est supérieur à 5";
    }
}
</pre>
```









Test Switch case:

Le switch case va nous permettre d'exécuter du code en fonction de la valeur d'une variable. Nous allons gérer des **cas**. Le switch case permet de vérifier différents **cas** (valeurs), le code associé sera alors exécuté si le **cas** est **vérifié** (la valeur correspond).

Exemple:

```
<?php
   $value = 5; //variable value qui vaut 5
   switch($value){//vérification de la valeur contenue dans $value.
        case 1 : //cas si $value vaut 1
            echo '\$value est égale à 1'; //affiche $value est égale à 1
            break; //cette instruction arrête le code ici, arrêt on sort du
switch.
        case 2 : //cas si $value vaut 2 //affiche $value est égale à 2
            echo '\$value est égale à 2'; //affiche $value est égale à 2
            break; //cette instruction arrête le code ici, arrêt on sort du
switch.
        case 5 : //cas si $value vaut 5
            echo '\$value est égale à 5'; //affiche $value est égale à 5
            break; //cette instruction arrête le code ici, arrêt on du switch.
   }
?>
```









Exercices:

Exercice 1:

-Créer une fonction qui teste si un nombre est positif ou négatif (echo dans la page web).

Exercice 2:

-Créer une fonction qui prend en entrée **3 valeurs** et retourne le nombre le plus **grand** (**echo** dans la page web).

Exercice 3:

-Créer une fonction qui prend en entrée **3 valeurs** et retourne le nombre le plus **petit** (**echo** dans la page web).

Exercice 4:

- -Créer une fonction qui prend en entrée **1 valeur** (l'âge d'un enfant). Ensuite, elle informe de sa **catégorie** (**echo** dans la page web) :
 - "Poussin" de 6 à 7 ans
 - "Pupille" de 8 à 9 ans
 - "Minime" de 10 à 11 ans
 - "Cadet" après 12 ans

Bonus: Refaire l'exercice en utilisant le switch case.









10 Les boucles:

Comme dans tous les langages de programmation, PHP gère les structures de boucle.

La boucle est un élément de base d'un langage de programmation. Les boucles permettent de répéter plusieurs fois une ou plusieurs instructions tant qu'une condition est vérifiée ou bien jusqu'à ce qu'elle soit vérifiée. Les boucles permettent également de parcourir des chaînes de caractères, tableaux et des objets.

Pour écrire une boucle (for « pour »), nous allons utiliser la syntaxe ci-dessous:

Exemple boucle for:

```
Tant que $i est inférieur à 10 on répète l'opération :
```

```
<?php

// for (valeur initiale ; condition ; opération)
  for ($i=0; $i<10; $i++) //boucle for

{
     echo 'Ceci est une boucle for en PHP';
     echo '<br>';
}
```

La boucle va afficher 10 fois 'Ceci est une boucle for en PHP'.









Pour écrire une boucle (while « tant que »):

Exemple boucle while:

Tant que \$i est inférieur à 10 on répète l'opération :

```
<?php
  $i = 0;//variable compteur à l'extérieur de la boucle
  //boucle while tant que $i est plus petit que 10
  while ($i < 10){
      //j'affiche la valeur de $i
      echo $i;

      //à chaque tour j'incrémente $i (+1)
      $i++;

      //je saute une ligne
      echo '<br>';
  }
}
```

La boucle va afficher 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 (en sautant une ligne à chaque tour).









Pour écrire une boucle (foreach « pour chaque ») :

Exemple boucle foreach:

Ce type de boucle est en général utilisée pour parcourir un tableau, des chaines de caractères ou des objets.

Version tableau indexé (numéroté) :

```
<?php
    $tableau = array(' valeur1', ' valeur2', ' valeur3', ' valeur4');
    foreach($tableau as $valeur){
        echo "$valeur<br/> ";
    }
}
```

Cette boucle va afficher le contenu de chaque colonne du tableau avec un saut à la ligne (valeur1, valeur2, valeur3, valeur4).

Version tableau associatif:

```
<?php
    $tableau = array('Nom'=>'mithridate', 'Prénom'=>'mathieu', 'Age'=> 42);
    foreach($tableau as $cle=> $valeur){
        echo "$cle : $valeur<br/> ";
    }
}
```

Cette boucle va afficher le nom de la colonne et la valeur associée pour chaque entrée du tableau avec un saut à la ligne (Nom : mithridate, Prénom : mathieu, Age : 42).









Exercices:

Exercice 1:

Créer un script qui affiche les nombres de 1 -> 5 (méthode echo).

Exercice 2:

Ecrire une fonction qui prend un nombre en paramètre (*variable \$nbr*), et qui ensuite affiche les dix nombres suivants. Par exemple, si la valeur de nbr équivaut à : 17, la fonction affichera les nombres de 18 à 27 (*méthode echo*).









11 les tableaux

Un tableau PHP a pour fonction de stocker et manipuler des informations.

Les tableaux, aussi appelés **arrays** en anglais, sont des types de données structurés permettant de grouper des informations ensemble. Les tableaux peuvent stocker une ou plusieurs valeurs à la fois (de types différents).

Lors de la déclaration d'un tableau, il est inutile de préciser sa dimension et le type de données qu'il va contenir. PHP s'en charge tout seul. Chaque fois que l'on va ajouter une nouvelle entrée enregistrée dans le tableau, PHP agrandit sa taille de 1 élément.

Le langage PHP propose également deux types distincts de tableaux : les tableaux à **index numériques** et les tableaux **associatifs**.

Déclaration d'un tableau :

La déclaration d'un tableau vide se fait de la même manière qu'une variable, c'est à dire avec un signe dollars (\$) et un nom.

Pour déclarer un nouveau tableau, il suffit d'utiliser la structure de langage **array()**. Cette fonction prend en paramètres facultatifs (séparés par une virgule), les valeurs que l'on souhaite insérer dans le tableau pour l'initialiser. Si rien n'est précisé en paramètre, le tableau créé sera vide. Un tableau **commence** toujours à **l'index 0**.









Exemple déclaration de tableaux indexé numériquement et associatif :

```
//déclaration d'un tableau vide (tab) :
$tab = array();

//déclaration d'un tableau indexé numériquement :
$tab1 = array(1,8,7,11);

//déclaration d'un tableau associatif :
$identite = array(
    'nom' => 'mithridate',
    'prenom' => 'mathieu',
    'age' => 41,
    'estFormateur' => true
);

?>
```

Exemple ajouter une valeur à un tableau :

```
// Ajout d'un élément a un tableau indexé numériquement il sera ajouté à
la dernière position.
    $legumes[] = 'salade';

    // Ajout d'un élément a un tableau indexé numériquement à une position (2°
position).
    $legumes[1] = 'salade';

    // Ajout de la taille de la personne dans le tableau associatif
    $identite['taille'] = 180;
}
```









Exemple parcourir un tableau :

```
//création d'un tableau $prenoms

$prenoms[0] = 'Mathieu';

$prenoms[1] = 'Sophie';

$prenoms[2] = 'Florence';

//ou

$prenoms = array('Mathieu', 'Sophie', 'Florence');

//parcours de tout le tableau

foreach ($prenoms as $key => $value) {
    echo '<br>';
    //Affiche le contenu de la case à chaque tour.
    print_r($value);
}

}>
```

Exercices:

Exercice 1:

-Créer une fonction qui affiche la valeur la plus grande du tableau.

Exercice 2:

-Créer une fonction qui affiche la moyenne du tableau.

Exercice 3:

-Créer une fonction qui affiche la valeur la plus petite du tableau.









12 Syntaxes Alternatives:

Pour certaines instructions de PHP, ce dernier intègre des syntaxes alternatives qui raccourcissent leur écriture et rend leur inclusion dans du HTML un peu plus simple.

Echo

La syntaxe alternative d'un echo est la suivante, avec un signe = qui remplace le terme php au niveau du chevron ouvrant :

```
<?= "Ce que je veux afficher" ?>
```

Exemple:

```
<?php
    $message = "Cette Syntaxe d'Echo est un succès !";
?>
<!--Ci Dessous le HTML-->
<h1><?= "Voyons un Echo en Raccourcis" ?></h1>
<?= $message ?>
```

Boucle et Condition

Dans le cas des boucles et des conditions, leur syntaxe alternative permet de prendre en compte du code qui se trouve normalement en dehors des balises PHP.

Cette syntaxe est une variation sur la forme :

```
<?php commande(): ?>
...code à prendre en compte (comme le HTML)...
<?php commande_complémentaire: ?>
...code à prendre en compte (comme le HTML)...
<?php endcommande; ?>
```

Dans ce type de syntaxe, les blocs de code sont définis par le symbole :

De plus, la syntaxe se termine toujours par une balise end (auquel est collé le nom de l'instruction).

Cette syntaxe alternative concerne les instructions if, switch, foreach, for et while.

Auteur :
Yoann DEPRIESTER

Relu, validé & visé par :

Jérôme CHRETIENNE
Sophie POULAKOS
Mathieu PARIS

Date création :

01-12-2023 Date révision :









If ... Elseif ... Else:

```
<?php if(condition): ?>
...affichage HTML, CSS, ou JS...
<? elseif(condition): ?>
...affichage HTML, CSS, ou JS...
<? else: ?>
...affichage HTML, CSS, ou JS...
<? endif; ?>

Switch:
<?php switch ($var): ?>
<?php case 1: ?>
```

<u>ATTENTION</u>: il est important de ne mettre aucun espace devant les balises PHP contenant les case. En effet, ces derniers seront interprétés comme du code à afficher, ce qui résultera en une erreur du script.

Foreach:

<?php endfor; ?>

<?php endswitch; ?>

```
<?php foreach($tab as $row): ?>
...Code HTML à afficher...
<?php endforeach; ?>

For / While:
<?php for(paramètre de for): ?>
...Code HTML à afficher...
```



