

Partie I - Classe IP :

```

public class IP
{
    private int octet1;
    private int octet2;
    private int octet3;
    private int octet4;

    public IP(int octet1, int octet2, int octet3, int octet4)
    {
        this.octet1 = octet1;
        this.octet2 = octet2;
        this.octet3 = octet3;
        this.octet4 = octet4;
    }

    public IP()
    {
    }

    public String versChaine()
    {
        return this.octet1 + "." + this.octet2 + "." +
            this.octet3 + "." + this.octet4;
    }

    public char getClasse()
    {
        char c = 'x';
        if (this.octet1 <= 126)
            c = 'A';
        if (this.octet1 >= 128 && this.octet1 <= 191)
            c = 'B';
        if (this.octet1 >= 192 && this.octet1 <= 223)
            c = 'C';
        return c;
    }

    public IP getAdresseReseau()
    {
        int octet1 = this.octet1, octet2 = 0, octet3 = 0, octet4 = 0;
        if (this.getClasse() == 'B')
            octet2 = this.octet2;
        if (this.getClasse() == 'C')
        {
            octet2 = this.octet2;
            octet3 = this.octet3;
        }
        return new IP(octet1, octet2, octet3, octet4);
    }

    public boolean estMemeReseau(IP ip)
    {
        return ((this.getAdresseReseau().octet1 == ip.getAdresseReseau().octet1) &&
            (this.getAdresseReseau().octet2 == ip.getAdresseReseau().octet2) &&
            (this.getAdresseReseau().octet3 == ip.getAdresseReseau().octet3));
    }
}

```

Méthode **main** :

```
public static void main(String[] args)
{
    IP ip = new IP(193, 168, 9, 35);
    System.out.println(ip.versChaine());
    System.out.println(ip.getClasse());

    ip = new IP(127, 0, 0, 1);
    System.out.println(ip.getClasse());

    ip = new IP(175, 168, 9, 35);
    System.out.println(ip.getAdresseReseau().versChaine());

    ip = new IP(175, 168, 9, 35);
    IP ip1 = new IP(175, 168, 6, 39);
    if (ip.estMemeReseau(ip1))
        System.out.println("même réseau");
    else
        System.out.println("pas le même réseau");

    IP ip2 = saisir();
    System.out.println(ip2.versChaine());
}
```

Méthode **saisir()** :

```
public static IP saisir()
{
    int octet1, octet2, octet3, octet4;
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    System.out.print("octet1 : ");
    octet1 = sc.nextInt();
    while (!(octet1 >= 0 && octet1 <= 255))
    {
        System.out.print("Recommencez : ");
        octet1 = sc.nextInt();
    }
    System.out.print("octet2 : ");
    octet2 = sc.nextInt();
    while (!(octet2 >= 0 && octet2 <= 255))
    {
        System.out.print("Recommencez : ");
        octet2 = sc.nextInt();
    }
    System.out.print("octet3 : ");
    octet3 = sc.nextInt();
    while (!(octet3 >= 0 && octet3 <= 255))
    {
        System.out.print("Recommencez : ");
        octet3 = sc.nextInt();
    }
    System.out.print("octet4 : ");
    octet4 = sc.nextInt();
    while (!(octet4 >= 0 && octet4 <= 255))
    {
        System.out.print("Recommencez : ");
        octet4 = sc.nextInt();
    }
    return new IP(octet1, octet2, octet3, octet4);
}
```

PARTIE 2 – Interface graphique – dans la classe FenetreIP

```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
  
    // récupération du texte saisi dans les champs de texte txtOctet1, etc.  
    String octet1Saisi = txtOctet1.getText();  
    String octet2Saisi = txtOctet2.getText();  
    String octet3Saisi = txtOctet3.getText();  
    String octet4Saisi = txtOctet4.getText();  
  
    // conversion en entier (int)  
    int octet1 = Integer.parseInt(octet1Saisi);  
    // la même chose pour les trois autres...  
    int octet2 = Integer.parseInt(octet2Saisi);  
    int octet3 = Integer.parseInt(octet3Saisi);  
    int octet4 = Integer.parseInt(octet4Saisi);  
  
    // instantiation de l'objet IP  
    IP adresseIP = new IP(octet1, octet2, octet3, octet4);  
  
    // Adresse de réseau  
    String adresseReseau = adresseIP.getAdresseReseau().versChaine();  
  
    // Affichage de l'adresse réseau  
    txtAdresseReseau.setText(adresseReseau);  
  
    // même chose avec la classe  
    char classe = adresseIP.getClasse();  
    txtClasse.setText("" + classe);  
  
}
```