# پروژه ها

# SystemStaticLib

## NodeSettingsModel

این کلاس تنضیمات پراکسی را در خود نگاه می دارد و با روش های مختلفی به روز رسانی می شود.

مشتق شده از: ISerializable

جدول فیلد ها و متد ها:

|  |  |
| --- | --- |
| پرت نود بعدی | int NextPort |
| پرت نود قبلی که پرت یکی بعد از آن برای انتقال خطا استفاده می شود | int BackPort |
| پرتی که خود پراکسی روی آن بالا می آید | int ThisPort |
| رزرو شده برای ویژگی مخزن کانکشن | int ConnectionPoolSize |
| نام نود بعدی در صورتی که نود بعدی وجود داشته باشد | const char\* NextName |
| نام نود قبلی در صورتی که نود قبلی وجود داشته باشد | const char\* BackName |
| رزرو شده برای کلید خصوصی | const char\* PrvStr |
| رزرو شده برای کلید عمومی | const char\* PubStr |
| در روت های گمنامی آی دی روت | int RouteId |
| در روت های گمنامی شماره نود در روت | int NodeSequenceNumber |
| پرتکل سمت کلاینت | NodeProtoType ClientSideProto |
| پرتکل سمت سرور | NodeProtoType ServerSideProto |
| تبدیل کردن شی به بافر | int Serialize(char\* buf, int bufLen) |
| خواندن شی از یک بافر | void Deserialize(char\* buf, int len) |

# ClientStaticLib

## ClientSettingsModel

این کلاس تنضیمات کلاینت را در خود نگه می دارد. کلاینت سپس با استفاده از این تنضیمات تنضیمات خود را از برنامه مدیر تحویل می گیرد

مشتق شده از: ISerializable

جدول فیلد ها و متد ها:

|  |  |
| --- | --- |
| آی پی ماشینی که برنامه مدیر بر روی آن اجرا می شود | const char\* ManagerMachineName |
| پورت برنامه مدیر روی ماشین مدیر | int ManagerPort |
| کلید خصوصی جهت رمز گشایی | const char\* PrvStr |
| کلید عمومی جهت رمز نگاری | const char\* PubStr |
| لیست سایت های هدف | std::vector<const char\*> WebSitesList |
| در صورتی که فعال باشد از شبکه میانی استفاده می شود | bool UseNetwork |
| تبدیل کردن شی به بافر | int Serialize(char\* buf, int bufLen) |
| خواندن شی از یک بافر | void Deserialize(char\* buf, int len) |