

CODING GAMES

B2 INFORMATIQUE

AVRIL 2025

QU'EST CE QUE C'EST ?



Parcours d'énigmes de programmation
sur une plateforme spécialement créé
pour vous

Réaliser **Individuellement !**

Toute la journée pour répondre à **16 énigmes**, décomposées en **2 parties**
(Cela fait donc 32 énigmes au total)

PLANNING



8H30 :	LANCEMENT
8H45 :	CONNEXION À LA PLATEFORME
12H30 - 13H30 :	PAUSE DÉJEUNER
16H :	CLOTURE DE LA COMPÉTITION
16H30 :	ANNONCE DES GAGNANTS

CONSIGNES

Plateforme disponible sur : <https://algohive.dev>

Comptes:

Login: prénom.nom@ynov.com

Password: algohive

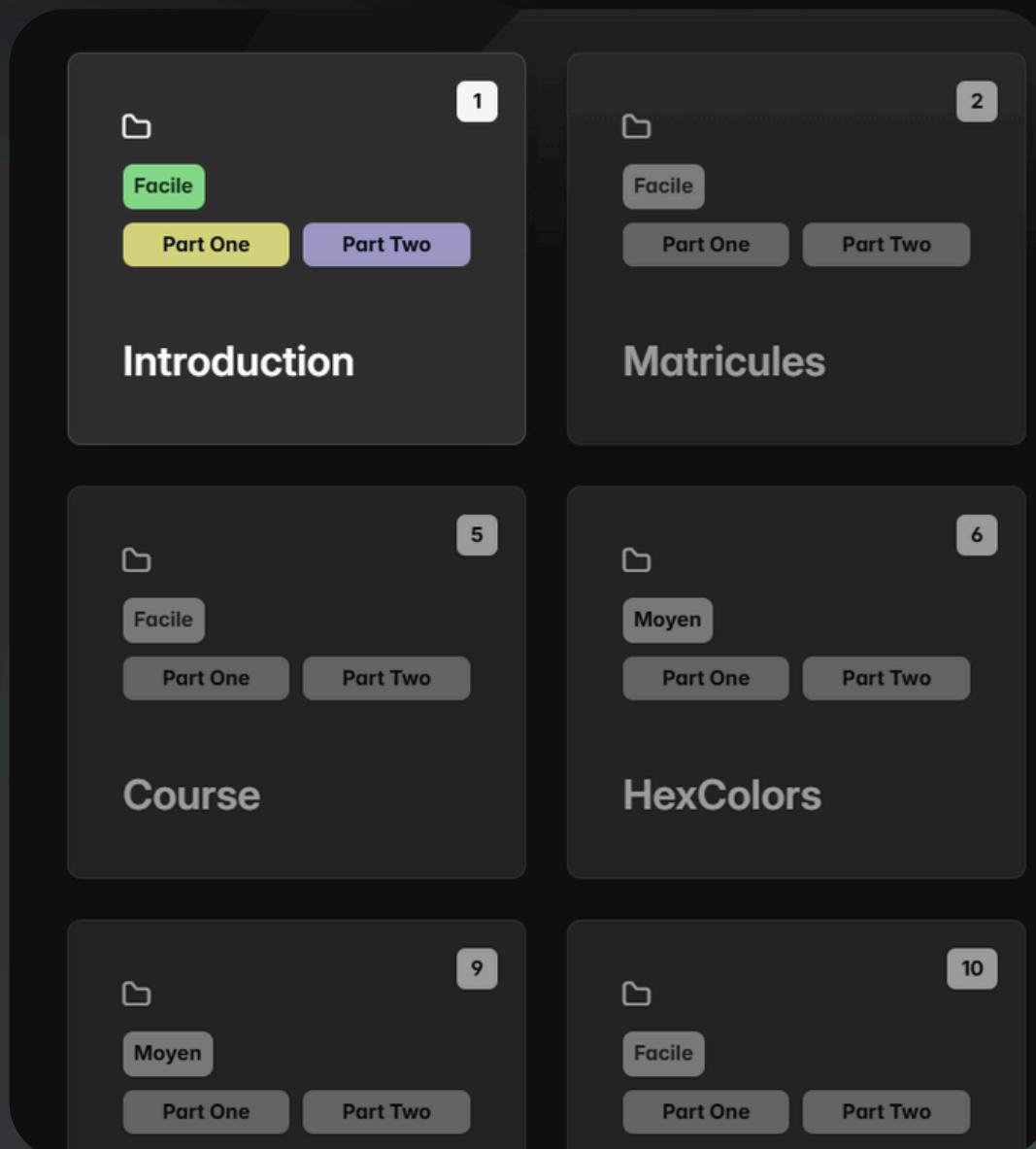


Pensez à modifier votre mot de passe par défaut !

COMMENT FAIRE

The screenshot shows a dark-themed web page for AlgoHive.dev. At the top, there is a red banner with the text "⚠ Le mot de passe par défaut est encore actif. Veuillez le changer." and a "Changer le mot de passe >" button. Below the banner, the site's name "AlgoHive.dev" and the year "y(2025)" are visible. A navigation bar includes links for "Comment jouer", "Support", "Bienvenue Student", "Mes compétitions", and "Français". The main content area is titled "Compétitions" and contains the text "Sélectionnez la compétition à laquelle vous souhaitez participer". Below this text, there is a circular icon containing the text "Coding Games - TLSE" and "Coding Games - Ynov Toulouse - 10 Avril 2025". A large red arrow points upwards from the text "Sélectionnez la compétition à laquelle vous souhaitez participer" towards the "Mes compétitions" link in the navigation bar. To the right of the arrow, the letters "LA" are written in red.

COMMENT FAIRE



Énigme grisée => Énigme
pas encore débloquée

Terminez les deux étapes
des précédentes pour
avancer

COMMENT FAIRE

Chaque énigme se décompose ainsi :

- Une histoire => Présenter le contexte de l'énigme
- Des exemples => Vous permet de **comprendre et tester** votre code (**Si votre code ne fonctionne pas pour l'exemple, réfléchissez encore !**)
- Un input => Vos réponses sont basées sur un input qui vous est propre
- Votre réponse => Rentrez la solution de votre énigme, **trop d'essais**, et vous risquez de devoir attendre ! (Cooldowns)

Répété
sur les 2
étapes

VOS OBJECTIFS ?

Terminer le plus d'énigmes !

Découvrir et profiter du format

Implémenter des solutions en moins de
lignes possibles

Implémenter des solutions qui prennent
le moins de temps possible

Jouer le classement !

VOS OBJECTIFS ?

ATTENTION !

Si vous jouez le classement, vous vous exposez à ce qu'on contrôle votre code

On ne récompense pas l'utilisateur le plus rapide d'IA générative

Mais quelqu'un capable d'expliquer sa démarche pour répondre aux problèmes !

SI VOUS TERMINEZ PLUS TÔT

Essayez d'améliorer votre code, ou le faire dans d'autres langages, plus rapide, moins de lignes ...

Essayez d'autres plateformes :

- Advent Of Code
- Coding Games
- ...

Venez échanger sur Teams ou sur place de vos solutions !

RÉSULTATS

A	B	C	
1	LEVEL	STEP	BASE SCORE
2	EASY	1	15
3	EASY	2	35
4	MEDIUM	1	35
5	MEDIUM	2	65
6	HARD	1	65
7	HARD	2	135

A	B	C
9	ATTEMPS	MALUS
10	>3	-2
11	>5	-5
12	>10	-10

A	B		C
14	LEVEL	TIME SPENT (min)	BONUS / MALUS
15	EASY	<10	20
16	EASY	<30	10
17	EASY	>30	-5
18	MEDIUM	<20	20
19	MEDIUM	<40	10
20	MEDIUM	>40	-5
21	HARD	<40	75
22	HARD	<90	40
23	HARD	<120	20

A	B		C
25	Puzzle Index	SCORE	MULTIPLICATOR
26	X	SCORE * 1.X	
27	1	SCORE * 1.01	

G	H	I
VARIABLES	Value	Result
LEVEL	HARD	0
STEP	2	135
INDEX	16	1.16
TIME	<40	75
ATTEMPTS	>3	-2
TOTAL	241.28	

Bonus / Malus pour dynamiser la compétition

On récompense plus qu'on ne pénalise !

Les malus de temps ne sont pas cumulatifs

RESSOURCES

Plusieurs ressources sont disponibles sur Moodle:

- Le contenu du diaporama
- Le fichier Excel pour consulter le détail des points
- Des fichiers en plusieurs langages pour bien démarrer

BESOIN D'AIDE ?

Vous êtes bloqué ? Vous pensez avoir trouvé un bug ? Des précisions sur une énigme ?

Contactez vos mentors si vous avez besoin d'une aide sur comment résoudre une énigme

Ou également, pour de l'aide ou pour toute autre question, précision, merci de contacter :

The screenshot shows a messaging application with two contacts. The first contact is 'Ynov', represented by a dark profile picture of a person holding a smartphone. The second contact is 'Sunrise', represented by a light-colored profile picture of a person wearing glasses. Both contacts have their names in bold capital letters and their email addresses below them. The 'Sunrise' contact also has a status message 'zaorhion • Hi.' and a small row of icons.

Sur Teams, ou sur Discord

Et donner votre identifiant

The screenshot shows a mobile application's account settings screen. At the top, it says 'AlgoHive.dev' and 'y(2025)'. Below that is a large button labeled 'Paramètres du compte'. At the bottom, there are two buttons: 'Déconnexion' (Logout) on the left and 'Obtenir mon identifiant' (Get my identifier) on the right. A red curved arrow points from the text 'Et donner votre identifiant' to the 'Obtenir mon identifiant' button.

UN PROBLÈME AVEC LA PLATEFORME ?

Signalez tout problème directement

N'attendez pas, dirigez vous sur d'autres plateformes en attendant (Advent of Code ...) !

MERCI !

Ynov - Coding Games

Avril 2025

<https://algohive.com>