

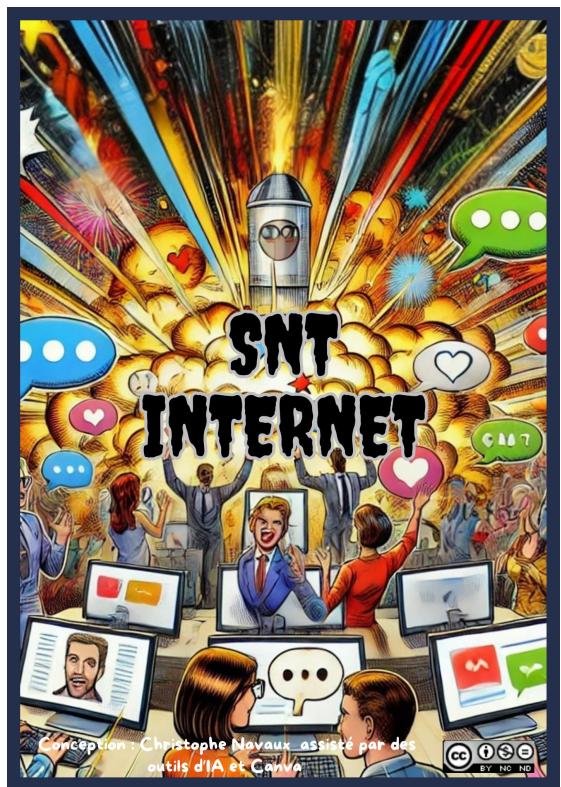
Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva





Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva



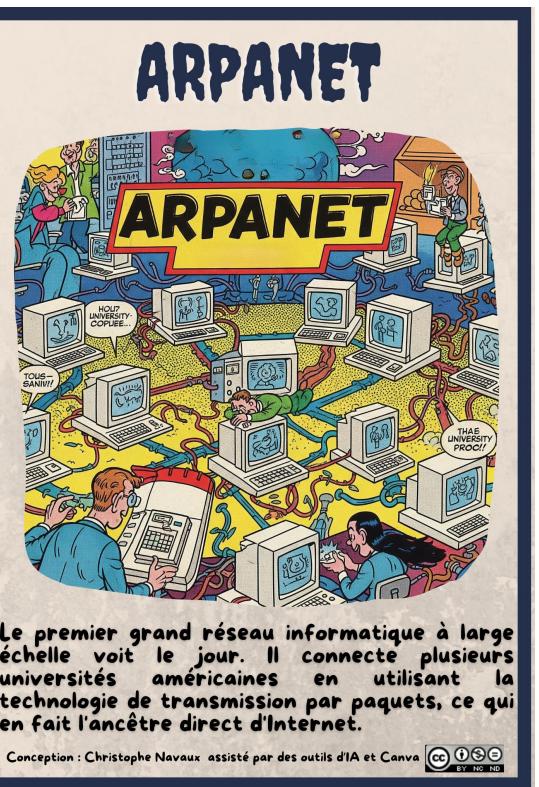
L'armée de l'air américaine exprime le besoin d'un système de communication hautement résilient, capable de maintenir les communications même en cas de destruction partielle du réseau.

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva



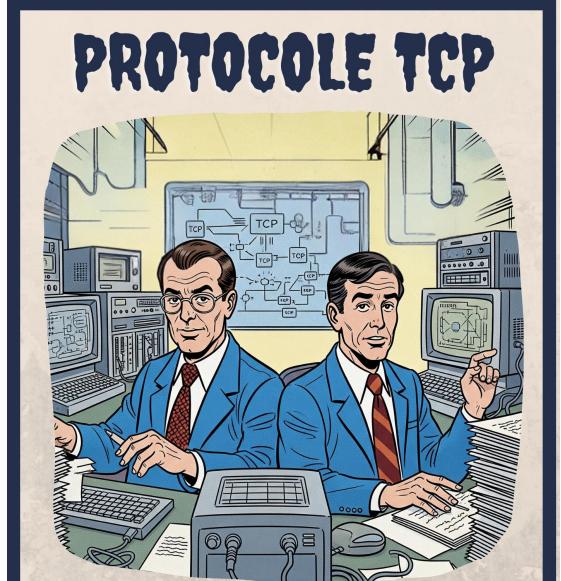
Pour répondre au besoin de fiabilité, des chercheurs imaginent une solution révolutionnaire: fragmenter les messages en petits "paquets" de données autonomes qui peuvent emprunter des chemins différents pour arriver à destination.

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva



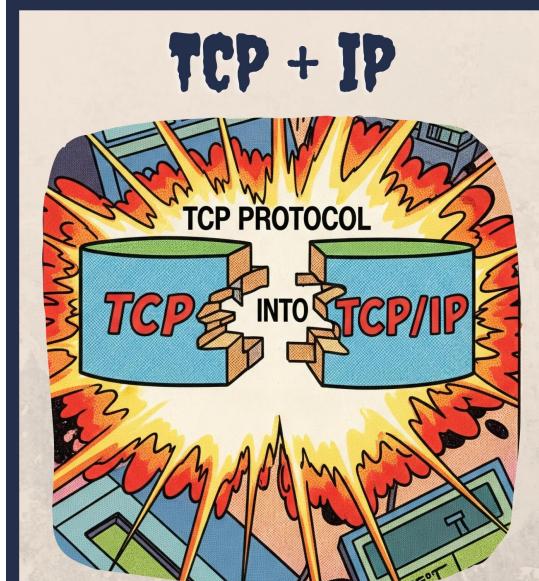
Le premier grand réseau informatique à grande échelle voit le jour. Il connecte plusieurs universités américaines en utilisant la technologie de transmission par paquets, ce qui en fait l'ancêtre direct d'Internet.

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva



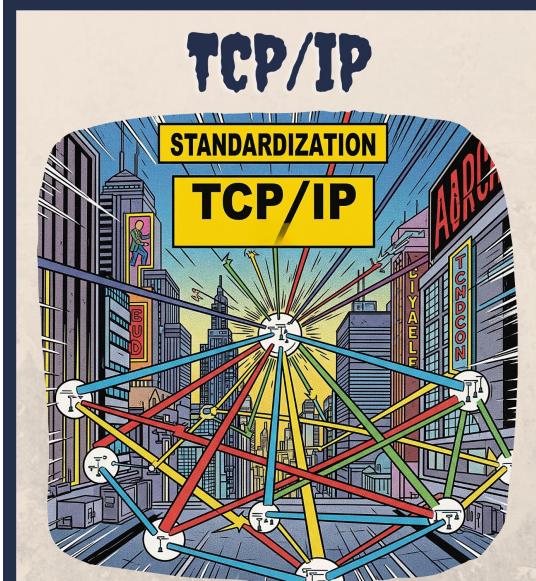
Deux informaticiens américains inventent un protocole de communication fondamental, le "Transmission Control Program" (TCP), conçu pour contrôler et assurer que les paquets de données sont transmis sans erreur à travers le réseau.

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva



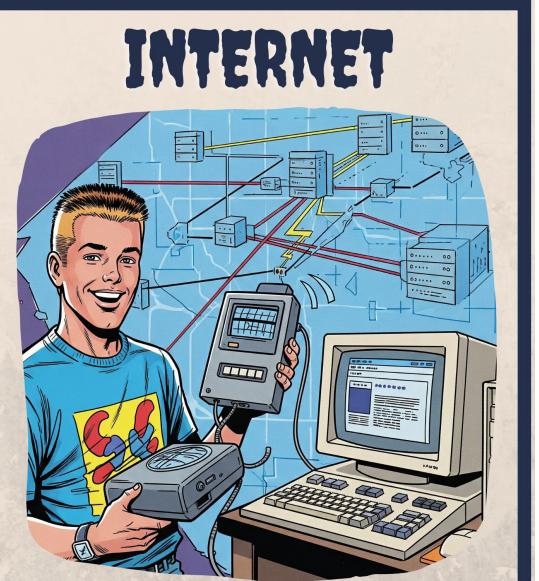
Le protocole de communication initial est amélioré en étant scindé en deux parties : TCP pour garantir le transport fiable des paquets, et IP (Internet Protocol) pour gérer leur adressage et leur acheminement.

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva



L'ensemble des règles de communication TCP/IP est adopté comme un standard officiel. Cela permet à des réseaux d'ordinateurs très différents de s'interconnecter de manière transparente, posant les fondations d'un réseau mondial unifié.

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva



Le réseau, jusqu'alors principalement académique et militaire, s'ouvre au monde commercial. Les premiers fournisseurs d'accès à Internet apparaissent, permettant aux entreprises et au grand public de commencer à se connecter.

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva

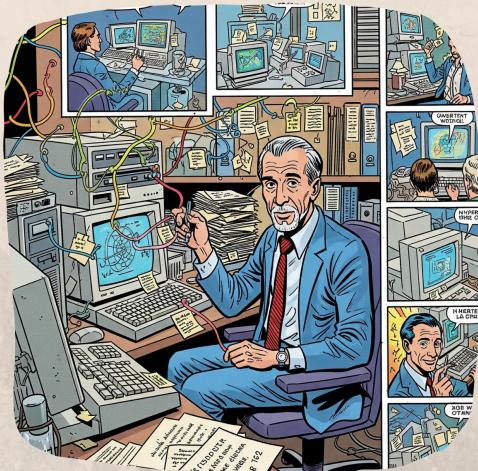
Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva



# WORLD WIDE WEB



Tim Berners-Lee invente un système hypertexte pour partager des informations sur Internet. En créant les protocoles HTTP, HTML et les URLs, il a bâti la structure fondamentale qui nous permet de "naviguer" sur le Web.

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva

# OBJETS CONNECTÉS



Un tournant symbolique est franchi : le nombre d'objets connectés à Internet, tels que les téléphones, les montres et les appareils ménagers, dépasse pour la première fois la population mondiale. C'est le début de l'ère de l'Internet des objets.

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva

# UN MONDE CONNECTÉ



Face à cette nouvelle tendance, les experts prévoient une croissance exponentielle de l'Internet des objets, avec une estimation évaluant à plusieurs dizaines de milliards le nombre d'appareils qui seront connectés au réseau mondial.

Conception : Christophe Navaux assisté par des outils d'IA et Canva