

Manuel d'utilisation de Rynna WebOS

(Version 40.0 et supérieur – Code Version *Crimeria*)

- Présentation du projet
 - Rynna WebOS est un système d'exploitation internet fonctionnant, comme son nom l'indique, uniquement via un navigateur internet, que n'importe qui peut installer en local ou en ligne (grâce à son code source libre), et comporte beaucoup d'options et de programmes puissants, dans une interface fluide et professionnelle et très épurée.
 - Le WebOS est conçu en langage HTML (5), PHP (7), CSS (3), Javascript et JQuery pour son noyau et Java et Flash pour certaines applications. Les bases de données des comptes utilisent le SQL et le codage s'effectue en MySQLi (MySQL et PDO non compatibles pour l'instant) et les mots de passe sont chiffrés en MD5.
 - Le WebOS se charge rapidement sur n'importe quel navigateur internet, même si certains navigateurs fonctionneront mieux avec le WebOS, et permet d'avoir accès au contenu des utilisateurs rapidement et de n'importe où dans le monde ; que vous soyez sur Windows, Linux ou MAC OSx, un simple navigateur internet suffit à vous connecter au WebOS

Dans ce manuel nous étudierons l'utilisation du WebOS et non pas son développement et où il est hébergé (que ce soit sur le site officiel <http://rynnawebos.fr/login> ou sur un autre serveur ou sur votre propre ordinateur où vous l'auriez installé localement sur Wamp, Lamp ou Mamp, selon votre OS natif d'origine).

- Les différentes interfaces du WebOS

Rynna WebOS utilise des codes courants déjà existants sur Windows, Linux ou OSx, qui ont déjà fait leurs preuves, où les utilisateurs savent déjà comment fonctionnent ses systèmes.

Par exemple, dans Rynna WebOS, vous retrouverez une barre des tâches, un Menu Principal, un Menu Widgets, une Barre Latérale et une Barre sous-écran appelé BottomBar, mais aussi des icônes (génériques et fixes) et un système permettant de changer votre fond d'écran (n.l. – actuellement non sauvegardé) et enfin un explorateur de fichiers basique mais utile.

Sur le serveur officiel du projet Rynna WebOS (soit <http://rynnawebos.fr/login>) l'espace disque personnel (Cloud Server) attribué à chaque utilisateur gratuitement est de 50Go (pour un maximum de 100.000 comptes), soit 5To de disque de stockage gratuit si on additionne tous les comptes qu'il est possible d'avoir.

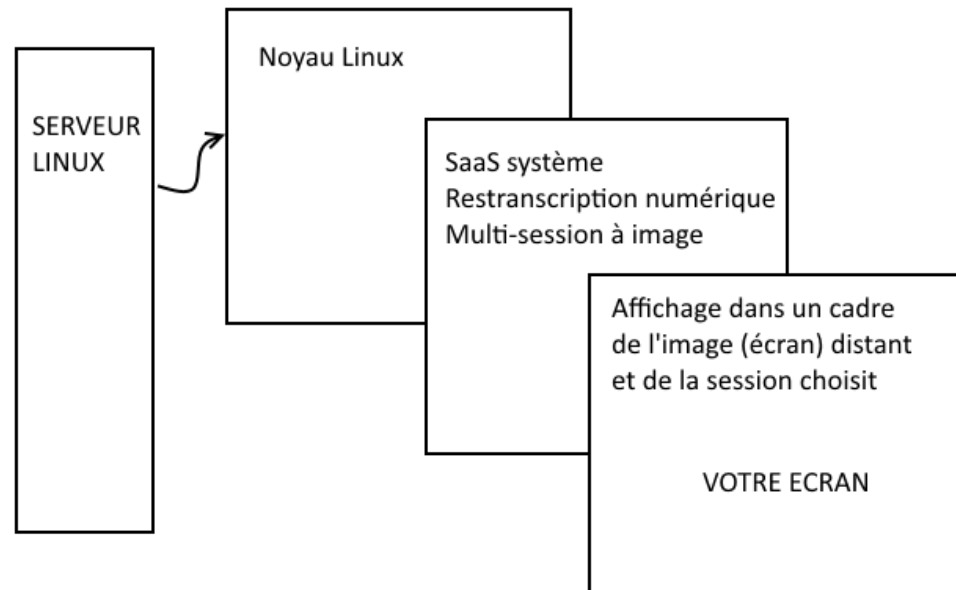
Bien entendu ce stockage varie en fonction des autres serveurs hébergeant et reprenant le projet à leurs comptes ou de votre propre ordinateur/serveur hébergeant localement, ou en ligne, le WebOS.

Il y a un avantage certain à utiliser un WebOS via internet :

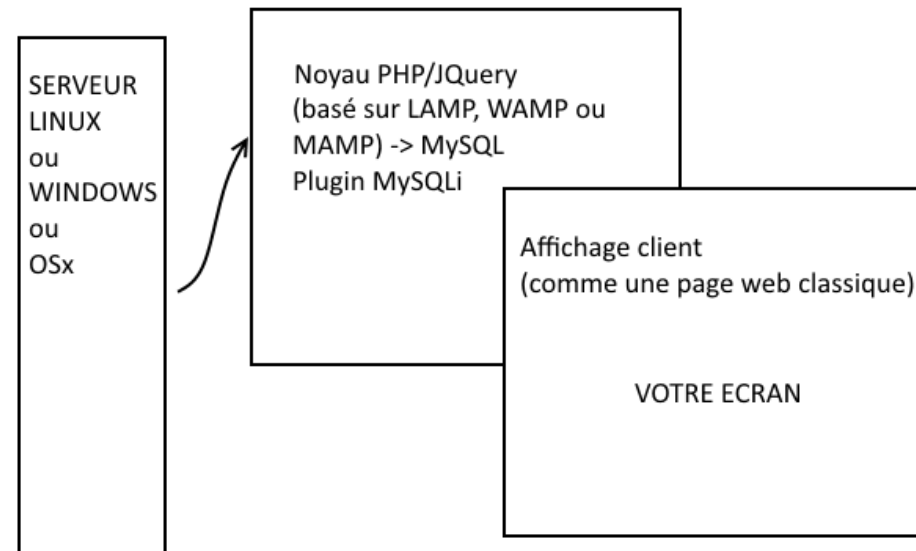
- Fluidité exemplaire
- Rapide et sécurisé
- Cloud ; vos fichiers vous suivent partout et ne peuvent pas être perdu en cas de crash de votre machine physique
- Pas de publicité (n.l. – tant que nos finances personnelles permettent de continuer le projet sans aide extérieure)
- Agréable visuellement et personnalisable
- Pour la première fois dans le monde, le WebOS Rynna ne s'ouvre pas dans une fenêtre qui retransmet un visuel d'une connexion lointaine d'une session Linux ; ici tout est codé de zéro (y compris le noyau PHP/JQuery/JS) ce qui fait que toutes les données sont chargées et affichées sur votre propre client (rien n'est image projeté !)

Pour approfondir ce dernier point voici un schéma simple pour comprendre la différence avec un WebOS basé sur Linux (99% des cas, hors EyesOS bien connu) et un WebOS comme Rynna :

WebOS basé sur Linux (SaaS)



WebOS Rynna (100% web)

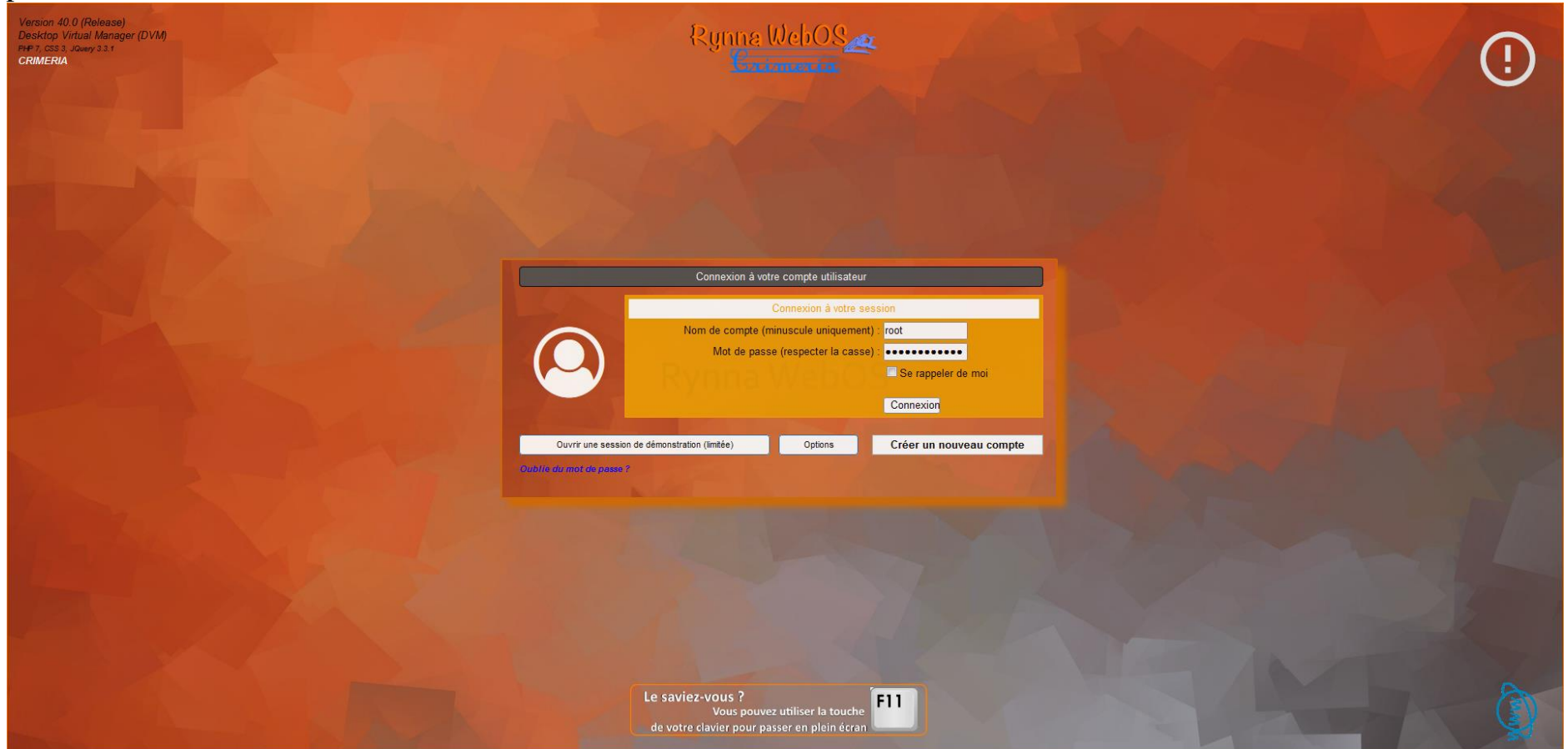


Mais il y a aussi des inconvénients :

- Un OS natif et un navigateur internet sont obligatoires pour y accéder
- Un débit internet de 5Mb/s est conseillé pour afficher correctement le WebOS
- Ne peut pas afficher (retranscrire) de Jeux 3D basé sur Linux, Windows ou OSx ; pareillement pour les applications fonctionnant sous les 3 OS natifs ; il est impossible de les afficher à l'écran car le WebOS Rynna n'est pas basé sur du SaaS ou un système de bureau à distance web, ce qui oblige à créer de zéro chaque applications
- Limité par la mémoire vive de votre machine physique (Le WebOS Rynna a besoin de 1Go RAM fournis par le navigateur internet pour fonctionner normalement sans crash et avec fluidité)

- Environnements de connexion

Lors de votre arrivé sur Rynna WebOS vous découvrirez une page de connexion pour ouvrir votre session personnelle :

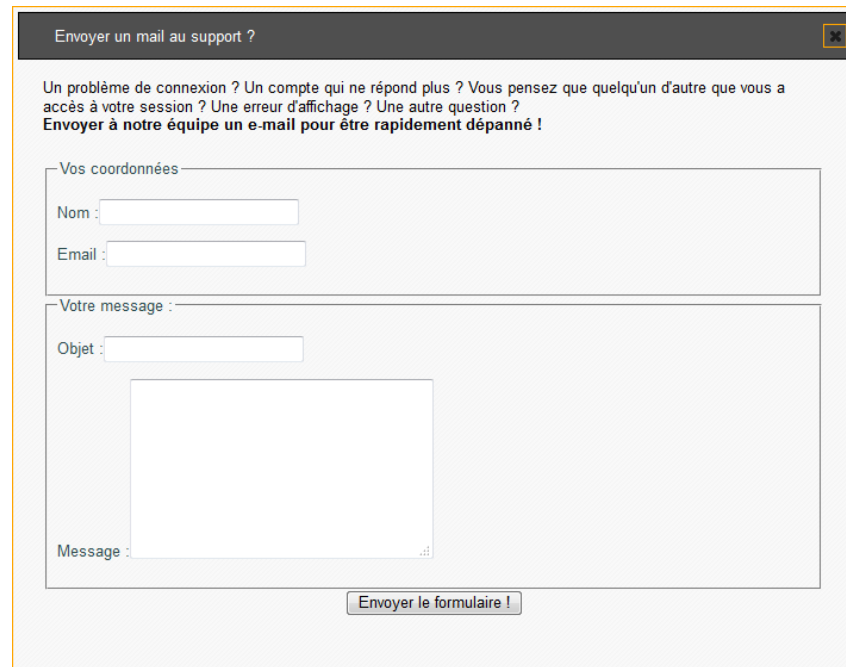


Cet écran vous permet de :

- Créer un nouveau compte utilisateur
- Afficher des options et informations sur le serveur et les bugs recensés

- Ouvrir une session de démonstration (limitée) qui vous servira à découvrir et tester le WebOS avant de créer un compte
- Vous rendre sur une page de régénération d'un nouveau mot de passe en cas de perte du votre
- Afficher un rapport d'erreur permettant d'envoyer en urgence un message en cas de blocage
- Afficher les modes de compatibilités selon les navigateurs suite aux divers tests effectués avec le WebOS

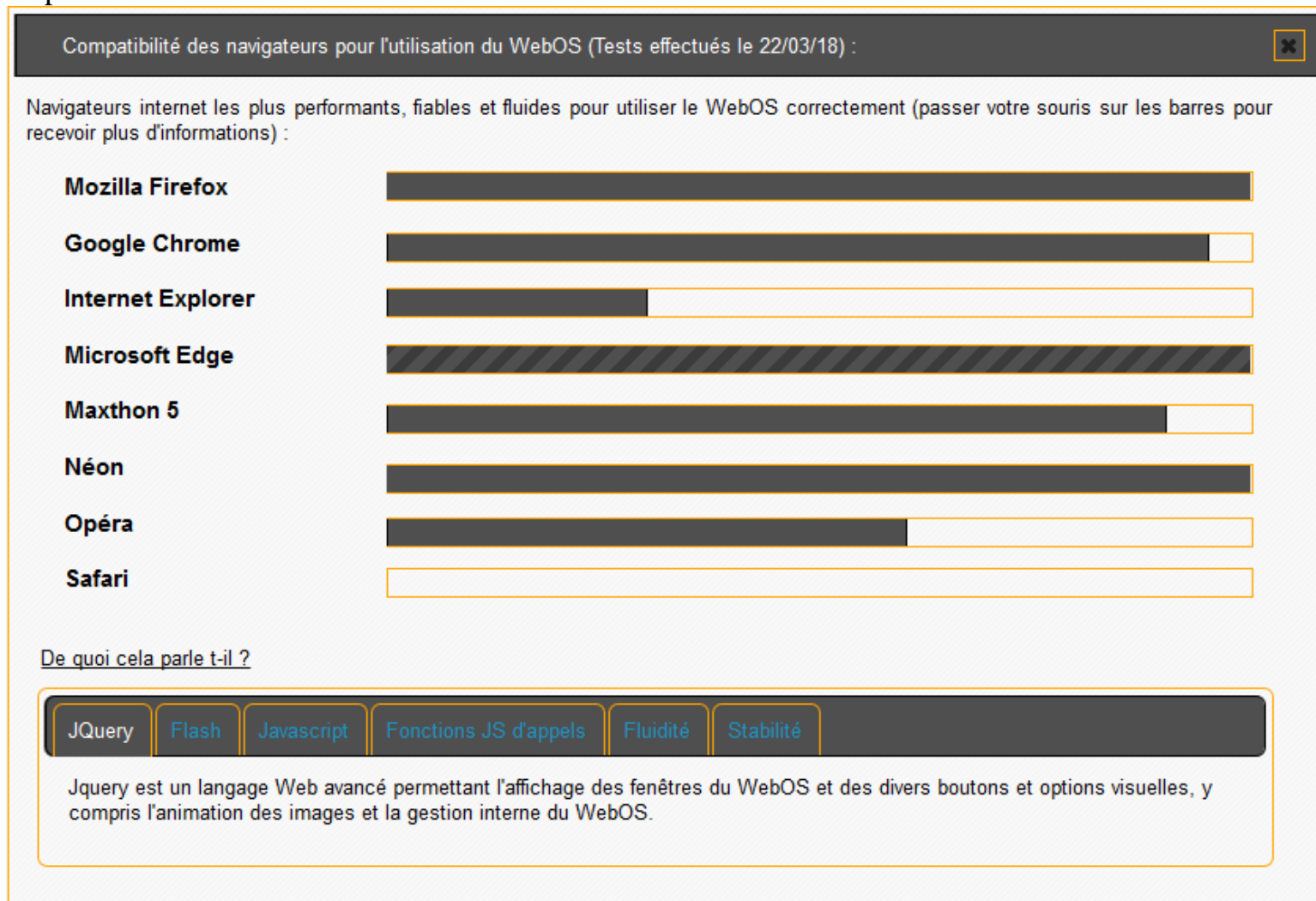
- Mode rapport d'erreur



The screenshot shows a web form with a dark header bar containing the title "Envoyer un mail au support ?" and a close button. Below the header, the text reads: "Un problème de connexion ? Un compte qui ne répond plus ? Vous pensez que quelqu'un d'autre que vous a accès à votre session ? Une erreur d'affichage ? Une autre question ? Envoyer à notre équipe un e-mail pour être rapidement dépanné !". The form is divided into two main sections. The first section, titled "Vos coordonnées", contains two input fields: "Nom :" and "Email :". The second section, titled "Votre message :", contains an "Objet :" input field and a large text area for the message. At the bottom of the form is a button labeled "Envoyer le formulaire !".

Vous permet d'envoyer un message au support technique, lié par défaut à l'adresse technique support@rynnawebos.fr

- Mode compatibilité



Cet affichage vous permet de vérifier si votre navigateur est compatible ou non avec le WebOS. Comme vous pouvez le voir les navigateurs les plus fiables pour le WebOS sont Mozilla Firefox et Néon.

Mais le WebOS fonctionnera tout aussi bien sur Google Chrome ou Maxthon 5 mais de légers problèmes peuvent apparaître.

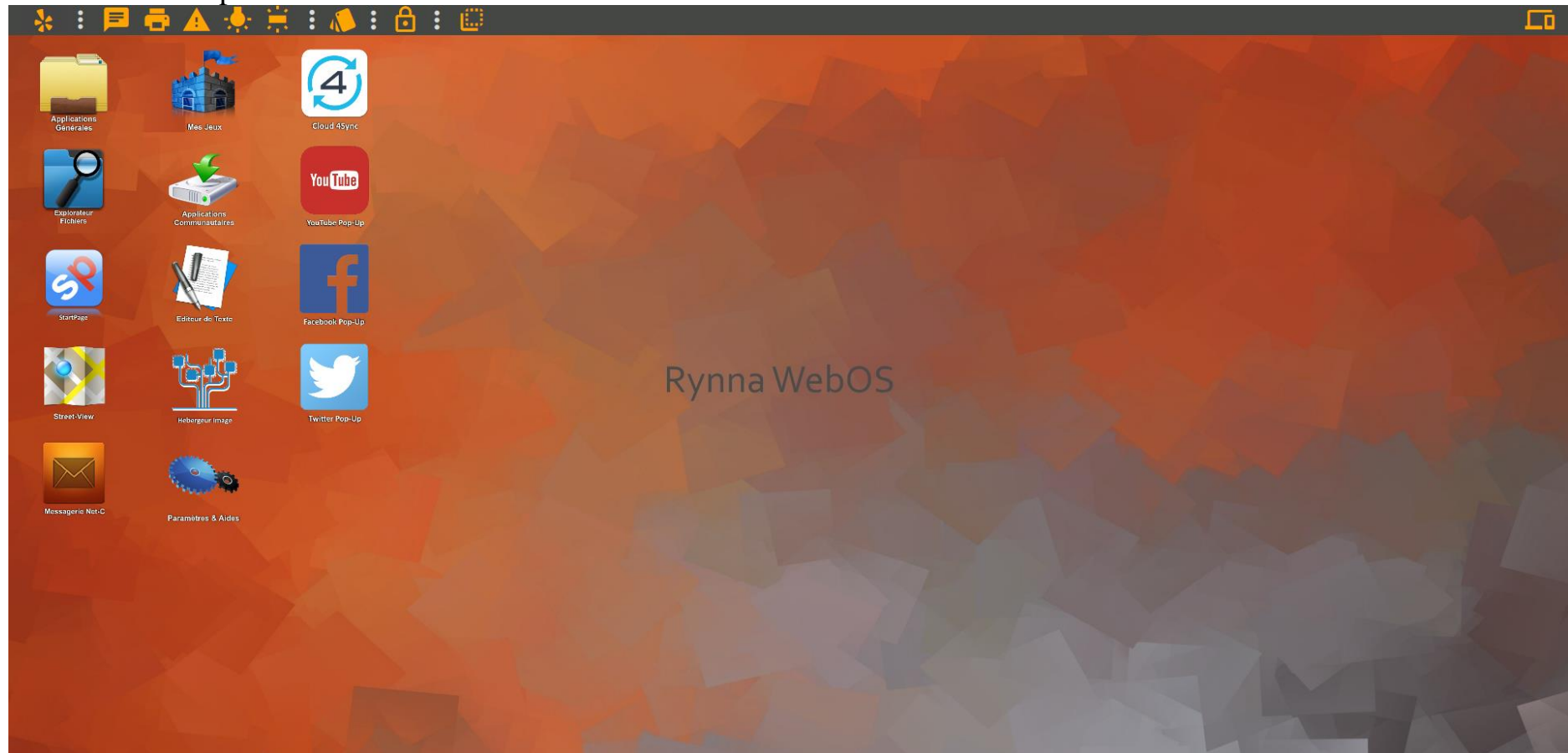
- Une fois connecté

Lorsque vous serez connecté à votre session depuis la page de connexion aux comptes, vous aurez le choix entre :

- LIVE SESSION : ouvrir votre session normale
- LIVE DEBUG SESSION : démarrer une session en mode sans échec (débogage) si vous rencontrez un problème avec votre compte et vous permet également de récupérer vos fichiers personnels
- INSTALLATION : vous permet de vérifier et télécharger la dernière version du Code Source Complet du WebOS ou les anciennes versions stables (basé sur la branche maître sur GitHub)

- Votre session normale personnelle « LIVE SESSION » :

Votre session se présente ainsi :

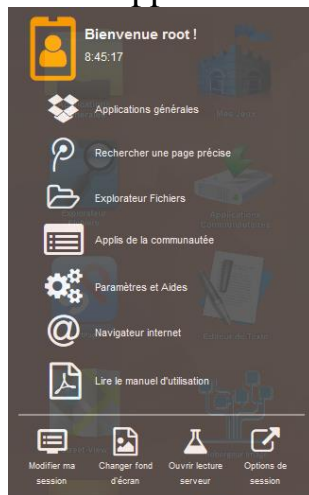


Vous y trouvez :

- Au centre : votre bureau ; là où se trouvera vos fenêtres applicatives
- Centre-gauche : vos icônes ; qui serviront à lancer vos divers applications de bases

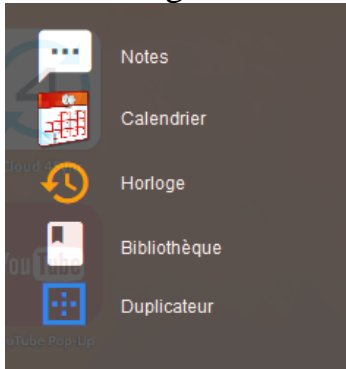
- En haut : La barre des tâches ; comme sous Linux et OSx la barre est située en haut, plus naturel qu'en bas, elle vous servira à lancer divers programmes et paramètres, vous pourrez également lancer le Menu Principal et le Menu Widgets, fermer votre session, cacher des fenêtres actives, réduire ou augmenter la luminosité des objets, afficher la Barre Latérale, ouvrir le Tchat, ouvrir le Gestionnaire de tâches ou encore imprimer un aperçu, sans arrière-plan, de votre activité en cours à l'écran.
- En bas : au glissement de votre souris vers le bas de l'écran vous afficherez la BottomBar ; elle pourra vous servir à ouvrir des applications particulières ; souvent des sites liés au projet du WebOS ou des fonctions spécifiques liés au projet ou qui peut aussi vous être utile. Pour l'instant elle n'est pas modifiable et paramétrable.
- A droite : BottomBar ; accessible via le petit logo en haut à droite de l'écran, cela vous affichera une Barre Latérale utile pour lancer divers applications rapides comme un calculateur/générateur de devise, votre Webcam, un calendrier, des interfaces 3D/2D (comme l'interface Challenger) ou encore sauvegarder tout le contenu en ligne de votre session sous une archive compressé, format ZIP, téléchargeable ensuite, après actualisation, via l'explorateur de fichiers intégré.

- Menu Applicatif :



Le Menu Principal est le centre névralgique du WebOS

- Menu Widgets :



Le Menu Widgets vous permet d'afficher des petits blocs dynamiques déplaçables et centré sur la gauche de l'écran vers le haut ; les Widgets vous permettent de voir en continue des éléments utiles lors de votre navigations, comme l'heure ou ouvrir un livre de lecture (format PDF).

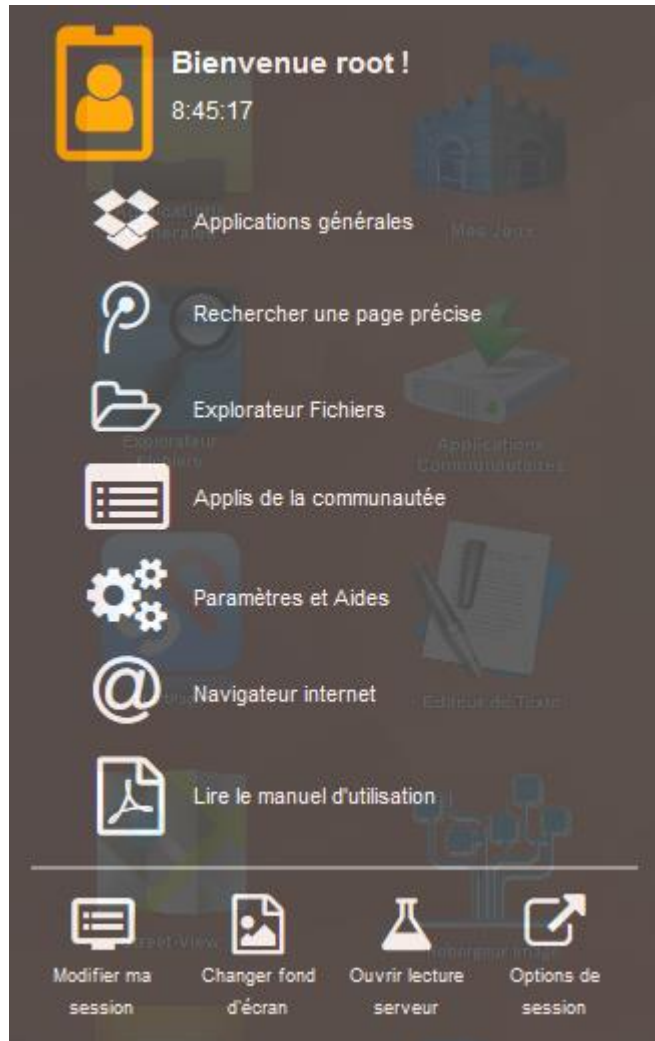
- Nouveau Tchat

Rynna WebOS comporte désormais un nouveau Tchat. Vous pouvez tous communiquer, dans le respect d'autrui, avec les autres utilisateurs en ligne (par défaut sur le serveur rynnawebos.fr)



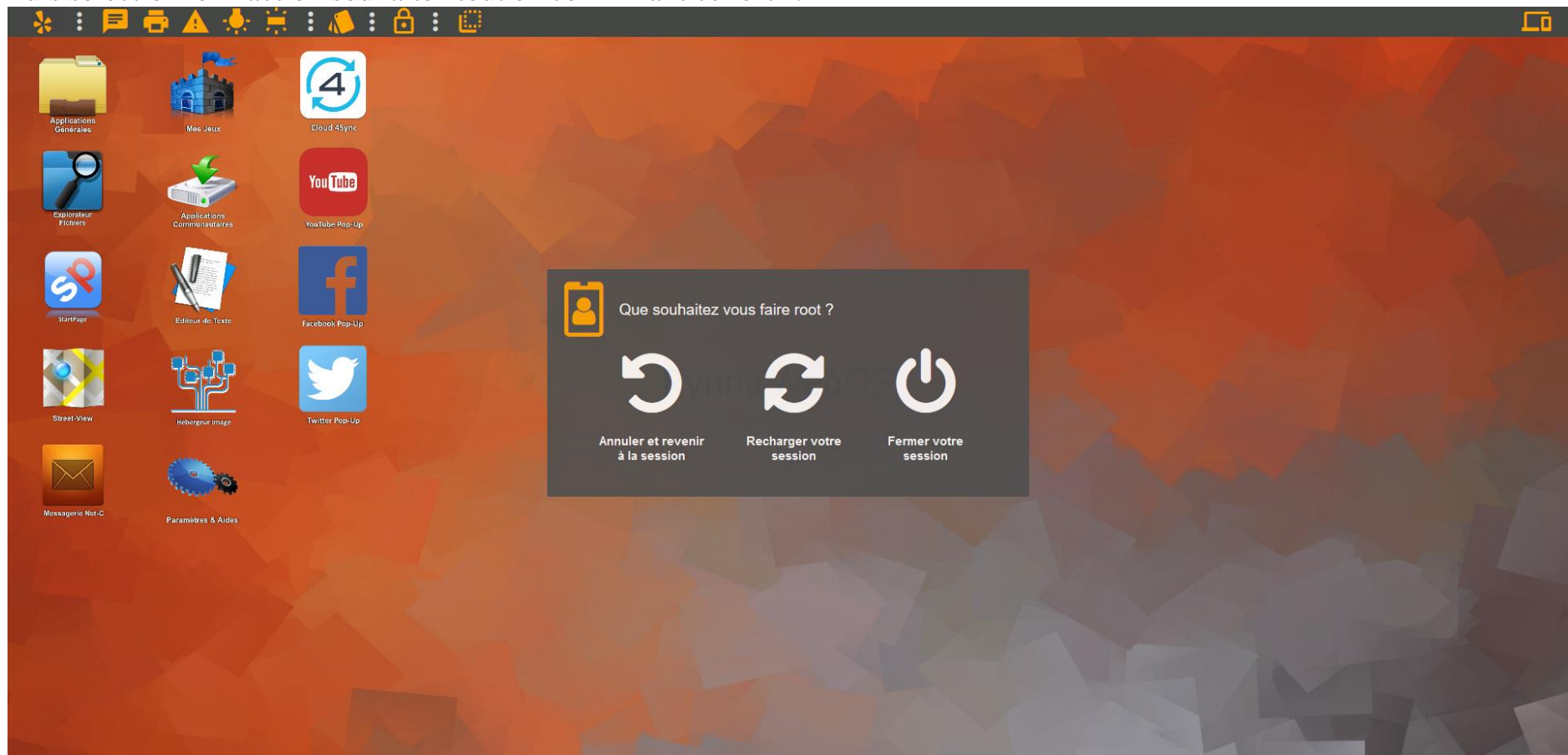
- Fermer/Redémarrer votre session

Si vous désirez redémarrer ou arrêter votre session en cours vous devrez passer par le Menu Principal :



Cliquez ensuite sur « Options de session ».

Puis sélectionner l'action souhaitez tout en confirmant celle-ci :





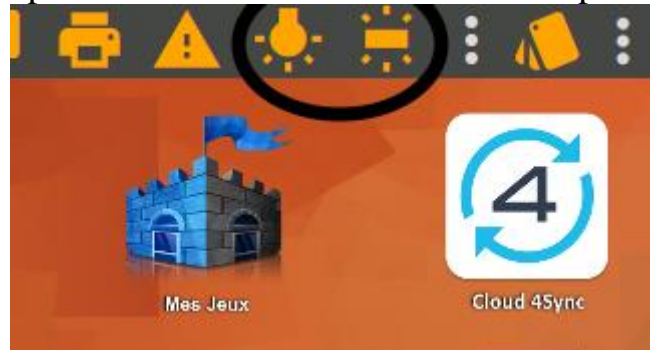
Fermeture de votre session en cours.
Patienter...

Votre session sera alors fermée proprement et les cookies seront supprimés ; vous garantissez ainsi la préservation de vos données en effectuant un arrêt propre de votre serveur (ce qui vous assure une bonne sécurité, surtout sur un ordinateur dans un lieu public).

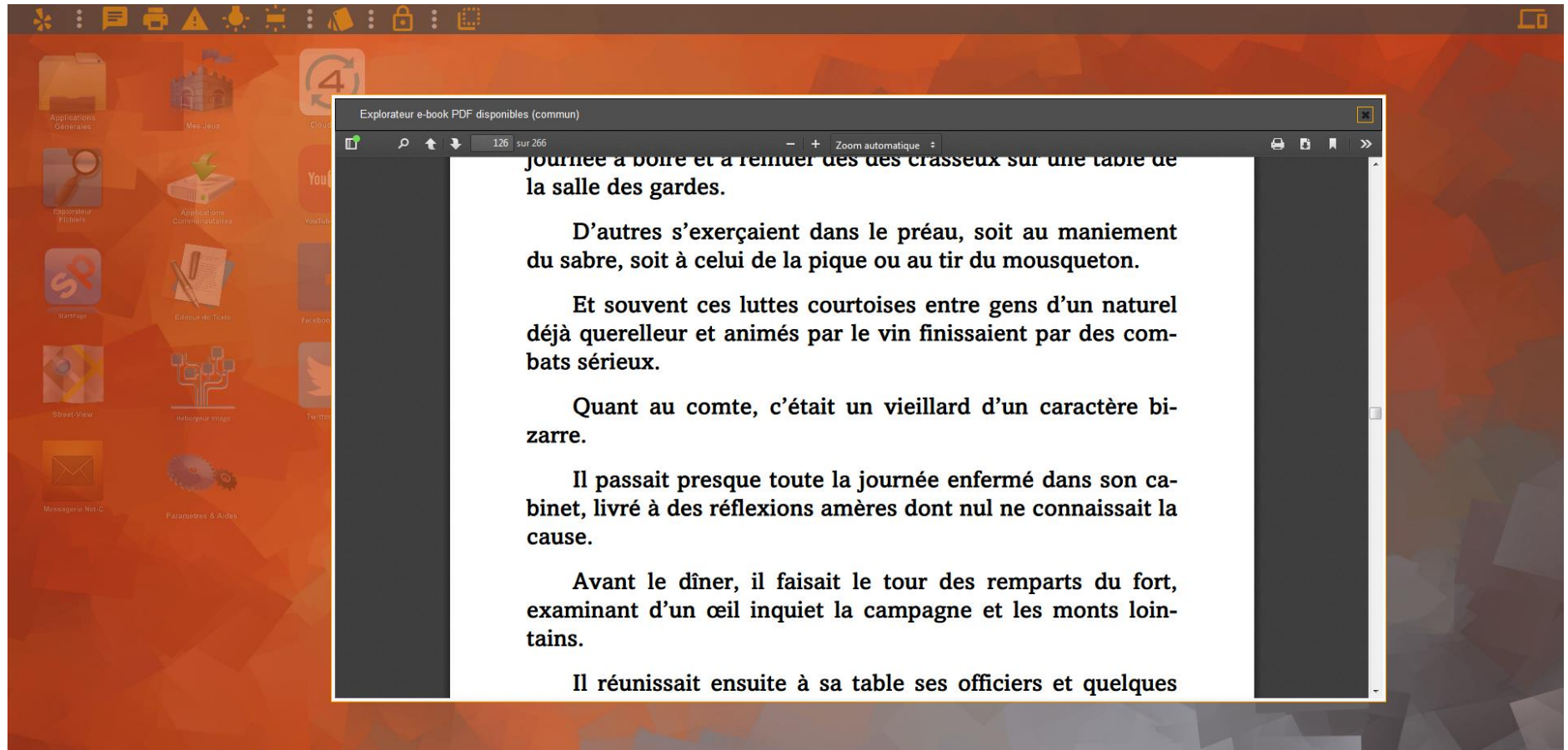
- Baisser et Augmenter la luminosité des objets environnants dynamique

Cette option, unique en son genre sur un WebOS, vous permet de baisser la luminosité des objets de la session pour vous concentrer sur un programme particulier (par exemple un livre) sans avoir à être perturbé visuellement par les autres composants (hors grand écran) du type icones ou encore la barre des tâches de Rynna WebOS.

Pour ce faire cliquez sur le logo suivant pour réduire la luminosité ou l'autre pour augmenter celle-ci :



Si vous baisser la luminosité, par exemple, pour lire un livre (PDF) en ligne vous aurez ceci :



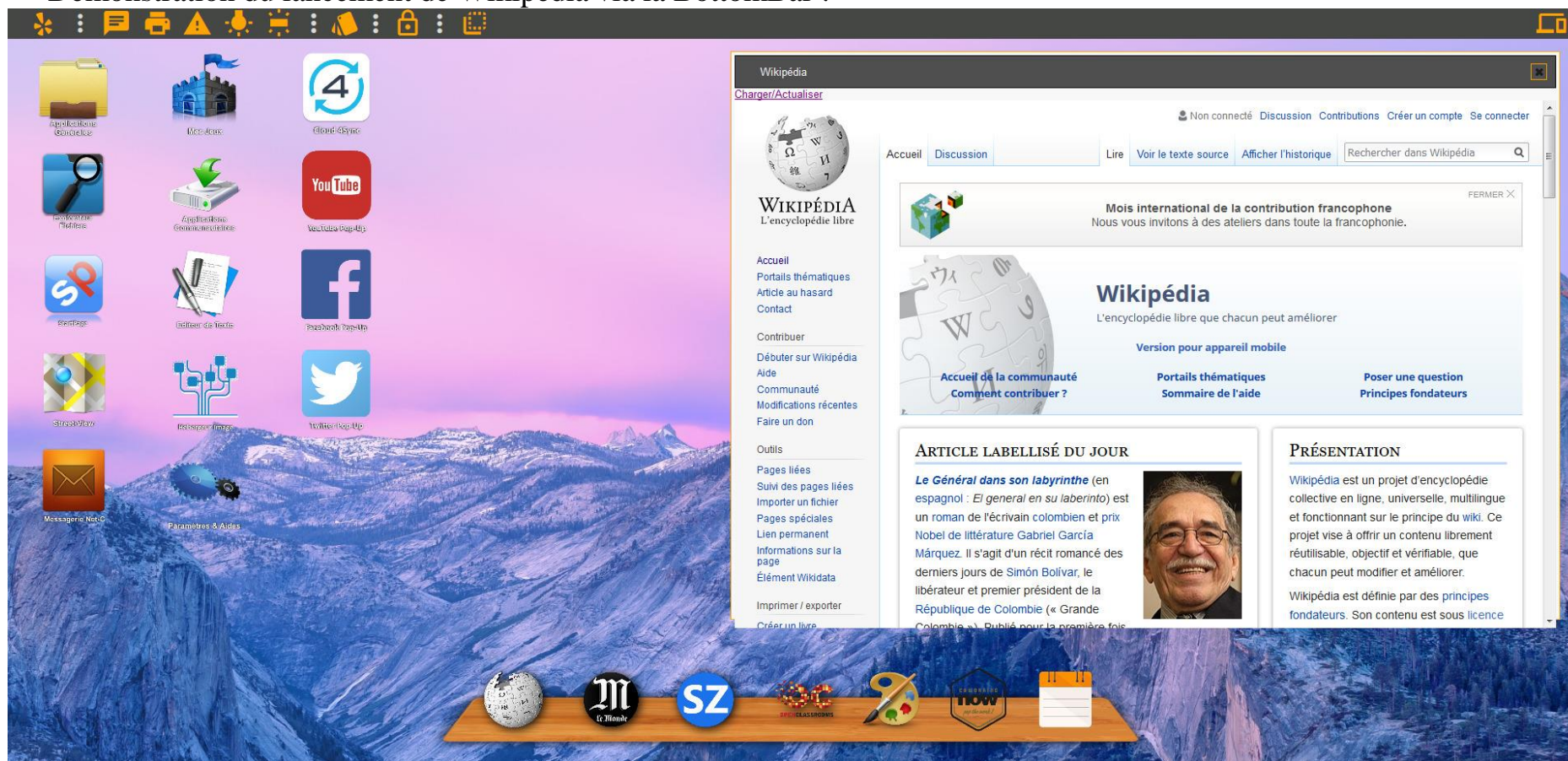
L'interface Menu et icones est alors réduite pour vous concentrer uniquement sur la fenêtre en cours, mais bien sûr toutes les fonctions restent disponibles (la luminosité des objets n'impacte pas les options et la fluidité du WebOS).

- Aperçu de la session avec la BottomBar et la Barre Latérale activée :



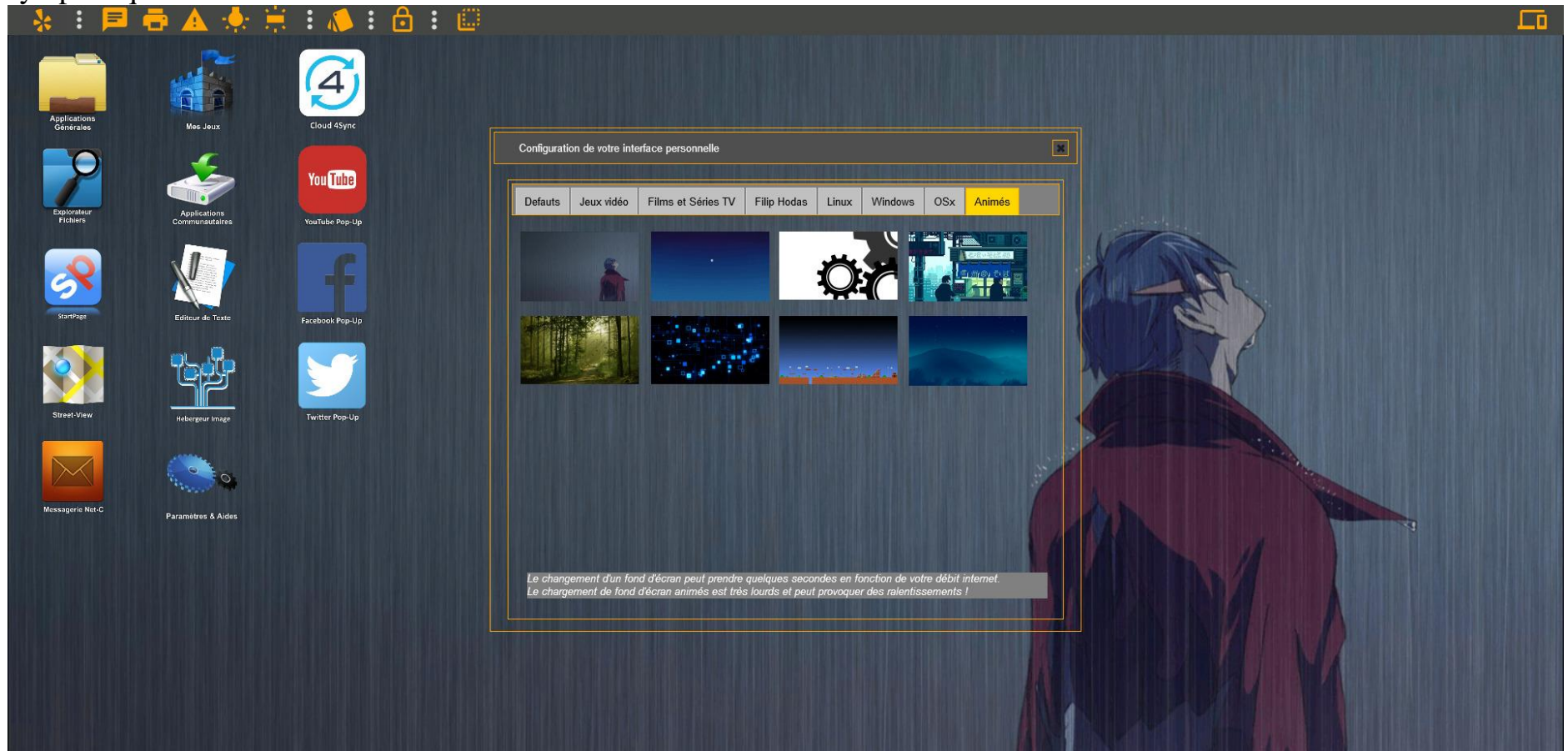
La couleur d'arrière-plan de la Barre Latérale ne peut pas être changée pour le moment.

- Démonstration du lancement de Wikipédia via la BottomBar :



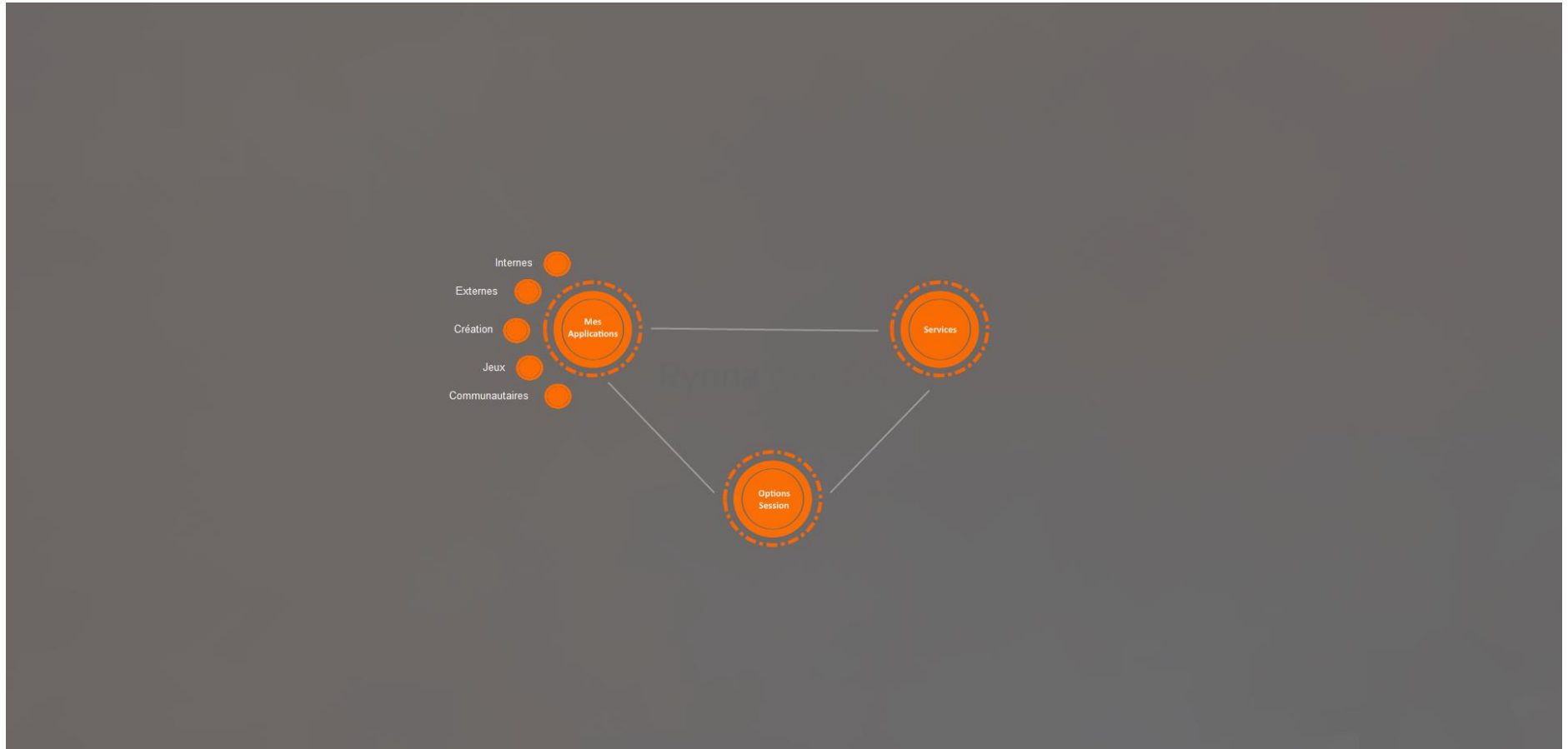
- Changer de fonds d'écran (fixes ou animés) :

Dans Rynna WebOS vous pouvez changer de fond d'écran et ainsi changer le décor en arrière-plan de votre session. Certains fonds d'écrans basé sur la technologie GIF (animé) peuvent être appelés et rendre votre arrière-plan plus sympathique :



- Interface Challenger

Une nouvelle interface en test fait son apparition sur le WebOS, dénommé Challenger elle vous propose de naviguer avec des animations sur les principaux programmes du WebOS. L'interface est accessible via le dernier icône de la Barre Latérale droite du bureau :



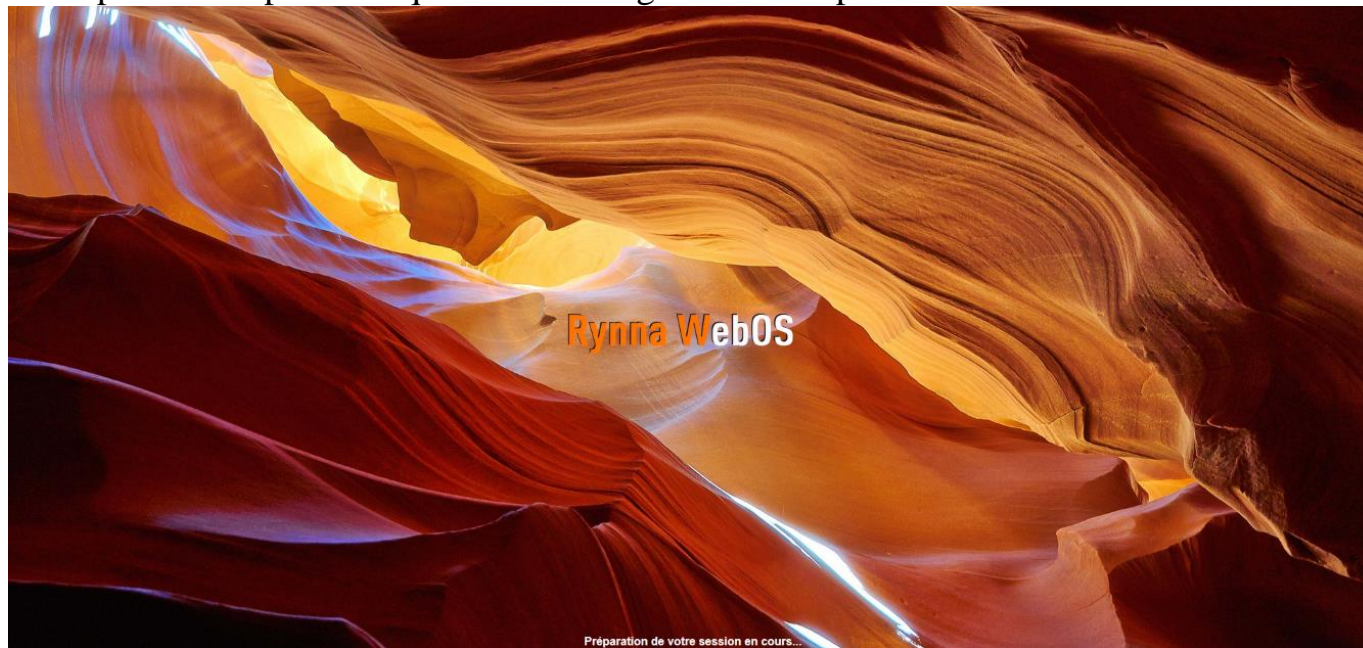
- Fonctionnement interne de la page de démarrage animée de votre session

A chaque fois que vous lancez votre session la page de démarrage affichée sert uniquement à faire patienter un utilisateur le temps que les données en arrière-plan soit téléchargée et fonctionnelle (ou quasi-prête).

Sous forme de *Timer* animé, l'écran stoppe toutes actions de votre part durant quelques secondes.

Niveau sécurité celle-ci comporte un anti-bug qui forcera l'arrêt de l'écran de démarrage si celui-ci est trop long à répondre (supérieur à 25 secondes programmés) ; ainsi votre session devrait pouvoir toujours être disponibles rapidement et prête à l'emploi dès la disparition de l'écran de chargement de la session.

Côté interface, au démarrage, il est possible que vous soyez témoins à l'écran en direct du chargement total de la session, entraînant des bugs étranges et des applications et images/textes qui se chevauchent ; ceci est normal et l'écran de démarrage viendra se positionner par-dessus pour masquer le démarrage en arrière-plan de votre session.



- Rapport d'erreur et gestion de l'accès sécurisé HTTPS (SSL)

Rynna WebOS est conçu pour être utilisé en mode non-sécurisé uniquement !

En revanche vous pouvez tout de même accéder à Rynna WebOS en version sécurisé HTTPS (SSL), du moins sur le serveur officiel <http://rynnawebos.fr> en ajoutant un « s » à l'adresse du site :

- Soit : <https://rynnawebos.fr/login>

Cependant vous découvrirez que beaucoup d'applications internes (utilisant la redirection vers des sites internet extérieurs) ne sont pas compatibles avec le chiffrement SSL et vous ne pourrez pas charger certaines applications.

Néanmoins nous vous conseillons l'utilisation d'un accès sécurisé au WebOS si vous êtes en Entreprise ou dans un lieu public ; car un scan de votre Wifi/Accès internet (scan des packets par exemple) peut être amené au pirate, en version WebOS non sécurisé, à retrouver le packet contenant votre SSID de session, votre nom de compte et votre mot de passe en clair.

Mais si vous êtes amené à utiliser le WebOS en ligne de chez vous (votre propre Wifi ou votre propre accès internet privé) vous pouvez utiliser la version non sécurisé sans aucun risque.

Nous espérons que vous passerez un agréable moment sur Rynna WebOS !

Bien Cordialement,

L'équipe de développement