# 扩展知识--头文件搜索

#### Linux中库的头文件。

首先include有两种写法,一种是#include ,另一种是#include "xxx"。这两种写法的区别是#include "xxx"会首先在当前目录下搜索头文件(不递归),如果找不到的话再去系统目录下寻找。而#include 是直接去系统目录下寻找,他也是不递归找子目录里面的头文件的。

#### 系统目录的头文件搜索规则

#include

搜索顺序是编译时指定的目录 > 环境变量指定的路径 > 系统固定搜索目录

1、编译时指定的目录

编译的时候可以通过 - I 命令来指定头文件搜索目录 ,比如-l /usr/local/inc就是指定在/usr/local/inc目录下 寻找头文件。

2、环境变量指定的路径

对于c/c++来说是C\_INCLUDE\_PATH和CPLUS\_INCLUDE\_PATH这两个变量。可以通过 echo \$C\_INCLUDE\_PATH 来查看当前指定的路径。可能是没有的,需要设置。

3、系统固定搜索目录

一般是 /usr/include 和 /usr/local/include 。 如果头文件在这两个目录中,那么就不需要在gcc编译的时候用-l参数指定头文件。 比如之前的MySQL数据库:

gcc -o db DBUtils.c -lmysqlclient -I/usr/include/mysql/ -L/usr/lib/mysql

这里其实可以不指定头文件所在路径,但是在代码中导入头文件时要这么写 #include <mysql/mysql.h>,因为搜索到/usr/include的时候不会往子目录里面搜索,所以在代码的头文件要加上 mysql/。同理,另一个固定的搜索目录也是这样。

所以,代码中的include和编译的-l参数可以搭配使用,看需求。既可以完全依靠-l参数指定头文件目录,也可以在代码中指定头文件前面的目录路径。

# Linux安装Redis

### 1、更新镜像源

sudo apt-get update

# 2、下载安装redis-server

执行下面命令之后, redis安装就完成了

sudo apt install redis-server

### 3、查看redis-server信息

```
sudo systemctl status redis-server
```

# 4、配置redis (非必要)

比如配置端口号...

```
sudo vim /etc/redis/redis.conf
```

需要重启redis-server才能生效

```
sudo systemctl restart redis-server
```

#### 5、redis-server版本查看

```
redis-server --version
或
redis-server -v
```

# 6、开启和关闭redis-server

```
开启:
sudo systemctl start redis-server

关闭:
sudo systemctl stop redis-server

重启:
sudo systemctl restart redis-server
```

# C操作Redis

需要通过官方提供的hiredis库来实现,因此需要下载安装。

# 1、下载和解压库的包

```
wget https://github.com/redis/hiredis/archive/v0.14.0.tar.gz
```

```
tar -xzf v0.14.0.tar.gz
```

# 2、安装库

进入解压后的目录, 执行一下命令

```
make && make install
```

执行完之后就会自动把libhiredis.so放到 /usr/local/lib/ 中,把hiredis.h放到 /usr/local/inlcude/hiredis/ 中

#### 3、使用库

上面执行完成之后就可以编写相关的C程序了。 如下代码:

```
#include <iostream>
//导入hiredis的头文件,这一个就可以了
#include <hiredis/hiredis.h>
using namespace std;
int main()
{
    redisContext *c = redisConnect("127.0.0.1", 6379);
    if (c->err)
        redisFree(c):
        cout << "connect to redis fail" << endl;</pre>
        return 1;
    }
    cout << "connect to redis success" << endl;</pre>
    redisReply *r = (redisReply *)redisCommand(c, "get name");
    cout << r->str << endl;</pre>
    return 0;
}
```

#### 编译代码

```
g++ rediscon.cpp -o rediscon -L/usr/local/lib/ -lhiredis
```

头文件-->因为它在头文件固定搜索的 /usr/local/include 目录中,所以只要在代码中的导入头文件加上一层目录即可。这样无需再编译指令中加-I 参数

库名-->hiredis。如果不知道,可以在 /usr/local/lib 目录中查看。

```
usr/local/lib$ ls -al
总用量 1112
                            4096 6月
drwxr-xr-x
                                        7 09:06 .
                            4096 6月
drwxr-xr-x 10 root root
                                       5 10:01
                                       5 10:42 libhiredis.a
7 09:06 libhiredis.so -> libhiredis.so.0.14
                          762870 6月
           1 kiko kiko
                         18 6月
350672 6月
1rwxrwxrwx
           1 root root
                                       5 10:42 libhiredis. so. 0. 14
            1 kiko kiko
rwxrwxr-x
                                                                     CSDN @C学习者n号
drwxr-xr-x 2 root root
                            4096 6月
```

库路径-->因为hiredis的库在 /usr/local/lib 中,不在动态库默认搜索路径中,所以要在g++编译时指定库的路径。当然也可以将其设置到动态库的默认搜索目录中。

但是,经过1dd命令查看之后发现,不需要指定-L也是可以的,因为它默认也把库安装在了/1ib的一个子目录中,/lib这个目录也是一个动态库的默认搜索路径,所以无论加不加-L参数指定,其实都是在/lib目录中找到的动态库。

```
        kiko@Hkiko:~/lesson/myredis$
        g++ rediscon.cpp -o rediscon _L/usr/local/lib/ -lhiredis _-I/usr/local/include/hiredis

        kiko@Hkiko:~/lesson/myredis$
        ldd rediscon

        linux-vdso.so.1 (0x00007ffc405b9000)
        libhiredis.so.0.14 => /lib/x86_64-linux-gnu/libhiredis.so.0.14 (0x00007f1c44888000)

        libstdc++.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6 (0x00007f1c446a6000)
        libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 (0x00007f1c44365000)

        libm.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libm.so.6 (0x00007f1c44365000)
        CSDN @C学习者n号

        libgcc_s.so.1 => /lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1 (0x00007f1c4434a000)
        CSDN @C学习者n号
```

所以最终命令可以写成:

```
g++ rediscon.cpp -o rediscon -lhiredis
```