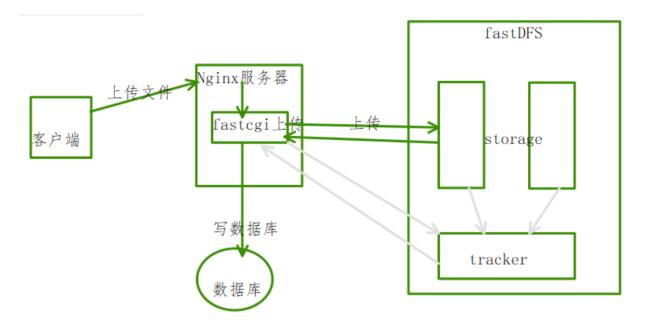
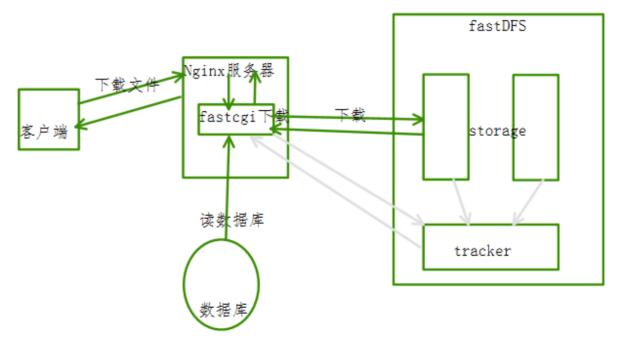
1. 文件上传下载流程

1. 文件上传流程



2. 文件下载流程



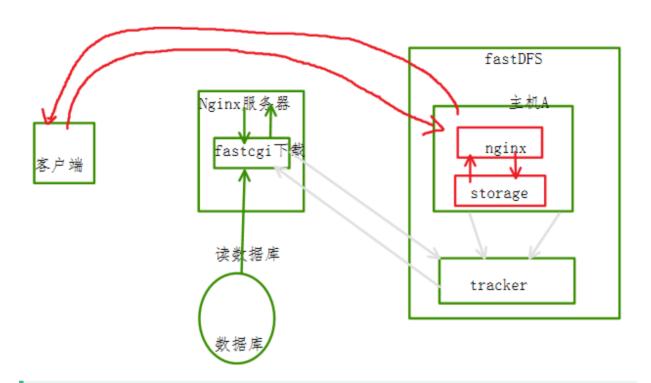
3. 优化

优化思路:

。 ■ 直接让客户端连接fastDFS的存储节点,实现文件下载

■ 举例,访问一个url直接下载:

http://192.168.247.147/group1/M00/00/wKj3k1tMBKuARhwBAAvea_OGt2M471.jpg



- 1. 客户端发送请求使用的协议: http
 - fastDFS能不能解析http协议
 - nginx能解析http协议
 - 在nginx中安装fastDFS的插件
- 2. 客户端怎么知道文件就存储在对应的那个存储节点上?
 - 上传的时候将fileID和存储节点IP地址都进行存储

2. Nginx和fastDFS的整合

- 1. 在存储节点上安装Nginx,将软件安装包拷贝到fastDFS存储节点对应的主机上
 - 1 # 1. 找fastDFS的存储节点
 - 2 # 2. 在存储节点对应的主机上安装Nginx, 安装的时候需要一并将插件装上
 - 3 # (余庆提供插件的代码 + nginx的源代码) * 交叉编译 = Nginx
- 2. 在存储节点对应的主机上安装Nginx,作为web服务器

```
- fastdfs-nginx-module_v1.16.tar.gz 解压缩
# 1. 进入nginx的源码安装目录
# 2. 检测环境,生成makefile
//configure --add-module=fastdfs插件的源码目录/src
make
sudo make install
```

make过程中的错误:

```
# 1. fatal error: fdfs_define.h: No such file or directory
     # 2. fatal error: common_define.h: No such file or directory
 3
 4
     default: build
 5
 6
    clean:
 7
     rm -rf Makefile objs
8
9
    build:
        $(MAKE) -f objs/Makefile
10
11
12
    install:
        $(MAKE) -f objs/Makefile install
13
14
15
     modules:
16
         $(MAKE) -f objs/Makefile modules
17
18
    upgrade:
       /usr/local/nginx/sbin/nginx -t
19
20
21
        kill -USR2 `cat /usr/local/nginx/logs/nginx.pid`
22
        sleep 1
        test -f /usr/local/nginx/logs/nginx.pid.oldbin
24
25
        kill -QUIT `cat /usr/local/nginx/logs/nginx.pid.oldbin`
26
     # 解决方案 - 修改objs/Makefile
27
    ALL_INCS = -I src/core \
         -I src/event \
29
        -I src/event/modules \
30
        -I src/os/unix \
        -I /usr/local/include/fastdfs \
31
32
        -I /usr/local/include/fastcommon/ \
33
        -I objs \
34
        -I src/http \
35
         -I src/http/modules\
         -I /usr/include/fastdfs/
36
```

3. 安装成功, 启动Nginx, 发现没有 worker进程

```
1    robin@OS:/usr/local/nginx/sbin$ ps aux|grep nginx
2    root    65111 0.0 0.0 39200 696 ?Ss 10:32 0:00 nginx: master process
    ./nginx
3    robin    65114 0.0 0.0 16272 928 pts/9 S+ 10:32 0:00 grep --color=auto
    nginx
```

找nginx的logs日志

需要修改mod_fdfs.conf文件,参数当前存储节点的storage.conf进行修改

```
# 存储log日志的目录
    base_path=/home/robin/fastdfs/storage
3
   # 连接tracker地址信息
4 tracker_server=192.168.247.135:22122
5
   # 存储节点绑定的端口
6 storage_server_port=23000
    # 当前存储节点所属的组
8
   group_name=group1
9
    # 客户端下载文件的时候,这个下载的url中是不是包含组的名字
10
   // 上传的fileID: group1/M00/00/00/wKj3h1vJRPeAA9KEAAAIZMjR0rI076.cpp
11 // 完整的url: http://192.168.1.100/group1/M00/00/00/wKj3h1vJRPeAA9KEAAAIZMjR0rI076.cpp
12
   url_have_group_name = true
13 # 存储节点上存储路径的个数
14 store_path_count=1
15 # 存储路径的详细信息
16 store_path0=/home/robin/fastdfs/storage
```

4. 重写启动Nginx, 还是没有worker进程, 查看log日志

```
# ERROR - file: ini_file_reader.c, line: 631, include file "http.conf" not exists, line: "#include http.conf"

从 /etc/fdfs 下找的时候不存在

- 从fastDFS源码安装目录找/conf

- sudo cp http.conf /etc/fdfs

# ERROR - file: shared_func.c, line: 968, file /etc/fdfs/mime.types not exist

- 从nginx的源码安装包中找/conf

- sudo cp mime.types /etc/fdfs
```

5. 通过浏览器请求服务器下载文件: 404 Not Found

```
http://192.168.1.100/group1/M00/00/00/wKj3h1vJRPeAA9KEAAAIZMjR0rI076.jpg
2
     # 错误信息
     open() "/usr/local/nginx/zyFile2/group1/M00/00/00/wKj3h1vJSOqAM6RHAAvqH_kipG8229.jpg"
     failed (2: No such file or directory), client: 192.168.247.1, server: localhost,
     request: "GET /group1/M00/00/00/wKj3h1vJSOqAM6RHAAvqH_kipG8229.jpg HTTP/1.1", host:
     "192.168.247.135"
4
    服务器在查找资源时候,找的位置不对,需要给服务器指定一个正确的位置,如何指定?
5
        - 资源在哪? 在存储节点的存储目录中 store_path0
        - 如何告诉服务器资源在这? 在服务器端添加location处理
6
7
     locatioin /group1/M00/00/00/wKj3h1vJSOqAM6RHAAvqH_kipG8229.jpg
8
    location /group1/M00/00/00/
9
     location /group1/M00/
10
    location /group1/M00/
11
12
        # 告诉服务器资源的位置
13
        root /home/robin/fastdfs/storage/data;
14
        ngx_fastdfs_module;
15
16
```

3. 数据库表

3.**1 数据库操作** #

1. 创建一个名称为cloud_disk的数据库

```
1 CREATE DATABASE cloud_disk;
```

2. 删除数据库cloud_disk

```
1 drop database cloud_disk;
```

3. 使用数据库 cloud disk

```
1 use cloud_disk;
```

3.2 数据库建表

1. 用户信息表 -- user

字段	解释
id	用户序号,自动递增,主键
name	用户名字
nickname	用户昵称
phone	手机号码
email	邮箱
password	密码
createtime	时间

```
1 CREATE TABLE user (
2 id BIGINT NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
3 name VARCHAR (128) NOT NULL,
4 nickname VARCHAR (128) NOT NULL,
5 password VARCHAR (128) NOT NULL,
6 phone VARCHAR (15) NOT NULL,
7 createtime VARCHAR (128),
8 email VARCHAR (100),
9 CONSTRAINT uq_nickname UNIQUE (nickname),
10 CONSTRAINT uq_name UNIQUE (NAME)
11 );
```

2. 文件信息表 - user_file_list

字段	解释
md5	文件md5, 识别文件的唯一表示(身份证号)
file_id	文件id-/group1/M00/00/00/xxx.png
url	文件url 192.168.1.2:80/group1/M00/00/00/xxx.png - 下载的时候使用
size	文件大小, 以字节为单位
type	文件类型: png, zip, mp4
fileName	文件名
count	文件引用计数,默认为1每增加一个用户拥有此文件,此计数器+1

```
CREATE TABLE user_file_list (
user VARCHAR (128) NOT NULL,
md5 VARCHAR (200) NOT NULL,
createtime VARCHAR (128),
filename VARCHAR (128),
shared_status INT,
pv INT

);
```

3. 用户文件列表 - user_file_list

字段	解释
user	文件所属用户
md5	文件md5
createtime	文件创建时间
filename	文件名字
shared_status	共享状态,0为没有共享,1为共享
pv	文件下载量,默认值为0,下载一次加1

```
CREATE TABLE user_file_list (
user VARCHAR (128) NOT NULL,
md5 VARCHAR (200) NOT NULL,
createtime VARCHAR (128),
filename VARCHAR (128),
shared_status INT,
pv INT
);
```

4. 用户文件数量表 - user_file_count

字段	解释
user	文件所属用户
count	拥有文件的数量

```
CREATE TABLE user_file_count (
user VARCHAR (128) NOT NULL PRIMARY KEY,
count INT
);
```

5. 共享文件列表 - share_file_list

字段	解释
user	文件所属用户
md5	文件md5
createtime	文件共享时间
filename	文件名字
pv	文件下载量,默认值为1,下载一次加1

```
CREATE TABLE share_file_list (
user VARCHAR (128) NOT NULL,
md5 VARCHAR (200) NOT NULL,
createtime VARCHAR (128),
filename VARCHAR (128),
pv INT
);
```

复习

- 1. fastCGI
 - 1. 是什么?
 - 运行在服务器端的代码,帮助服务器处理客户端提交的动态请求
 - 2. 干什么
 - 帮助服务器处理客户端提交的动态请求
 - 3. 怎么用?
 - nginx如何转发数据

```
1 # 分析出客户端请求对应的指令 -- /test
2 location /test
3 {
4 # 转发出去
5 fastcgi_pass 地址:端口;
6 include fastcgi.conf;
7 }
```

■ fastcgi如何接收数据

```
1# 启动, 通过spawn-fcgi启动2spawn-fcgi -a IP -p port -f ./fcgi3# 编写fastCGI程序的时候4- 接收数据: 调用je终端的函数就是接收数据5- 发送数据: 调用写终端的函数就是发送数据
```

■ fastcgi如何处理数据

```
1 // 编写登录的fastCgI程序
2 int main()
3
4
        while(FCGI_Accept() >= 0)
5
           // 1. 接收登录信息 -> 环境变量中
6
7
           // post -> 读数据块的长度 CONTENT-LENGTH
8
           // get -> 从请求行的第二部分读 QUEERY_STRING
9
           // 2. 处理数据
10
           // 3. 回发结果 -> 格式假设是json
           printf("Content-type: application/json");
11
           printf("{\"status\":\"OK\"}")
12
        }
```