

# Summary

---

## Introduction

- [Introduction](#)
- [Bob the Developer](#)
- [Resources](#)

## Learn Swift with Bob

- [Course Introduction](#)
- [Course Expectation](#)
- [Prerequisites](#)
- [Course Resources](#)
- [Table of Content](#)

## Swift Intermediate

- [Introduction](#)
  - [Optionals](#)
  - [Optional Chainings](#)
  - [Guard and Defer Statement](#)
  - [Intro to Error Handling](#)
  - [Intro to Generics](#)
  - [Type Casting](#)
  - [Subscripts](#)
  - [Class vs Struct](#)
  - [Set and Tupule](#)
  - [Self vs self](#)
  - [Extension](#)
  - [Intermediate Operators](#)
  - [Typealias](#)
  - [Conclusion](#)

## Object Oriented Swift

- [Introduction](#)
  - [Convenience Init](#)
  - [Computed Property](#)
  - [Property Observers](#)
  - [Failable Init](#)
  - [Override Everything](#)
  - [Two Phase Init](#)
  - [Type Property and Method](#)
  - [Singleton Pattern](#)
  - [Conclusion](#)

# Intro to Functional Swift

- [Introduction](#)
  - [Intro to Closures Part 1/2](#)
  - [Intro to Closures Part 2/2](#)
  - [Lazy Init with Closures](#)
  - [Capture Lists](#)
  - [Trailing Closures](#)
  - [Completion Handlers and Callbacks](#)
  - [@escape and @autoclosure](#)
  - [Conclusion](#)

## Protocol Oriented Swift

## Advanced Generics

## Memory Management

## Advanced Enum

## Advanced Swift

## Swift Extra

- [Swift Styling Guide](#)
- [Swift External Resources](#)

## Software Engineering

- [Coding Principles](#)
- [Agile Development](#)

## Productivity

- [Shortcuts](#)
  - [Atom](#)
  - [Gmail](#)
  - [Google Spreadsheet](#)
  - [Google Chrome](#)
  - [Xcode](#)
  - [MacOS](#)

## Development Tools

- [Software](#)
- [Markdown](#)
- [Mermaid](#)

