Resumen del Proyecto Appmedica

Appmedica es una aplicación desarrollada en C# con Windows Forms (WinForms) que permite gestionar información relacionada con emergencias médicas. Incluye formularios como LoginForm, Emergencias, y AskForm, y utiliza recursos visuales e interacción básica con el usuario. El proyecto está estructurado para una interfaz gráfica con funcionalidades orientadas a asistencia y gestión rápida en situaciones críticas.

¿Qué API(s) usaste?

Usé las siguientes API en el desarrollo de la aplicación:

- Groq Console API (https://console.groq.com/docs/overview): utilizada como asistente inteligente para generar sugerencias automáticas, respuestas personalizadas y apoyo contextual dentro de la aplicación.
- OpenFDA API (https://open.fda.gov/apis/): empleada como fuente de información confiable sobre medicamentos, permitiendo consultar datos como principios activos, efectos secundarios, nombres comerciales, entre otros.
- Windows Forms (WinForms): API de Microsoft para crear la interfaz gráfica del usuario en C#, utilizada para construir los formularios de inicio de sesión, emergencias, y ventanas de interacción con el usuario.

¿Qué dificultades encontraste y cómo las resolviste?

Una dificultad común en este tipo de proyectos es la **gestión de la navegación entre formularios** y el **manejo del estado de la aplicación**, como pasar datos entre formularios o controlar acciones desde botones como "Salir" o "Emergencia".

También se detectaron posibles complicaciones al trabajar con eventos de botones, como cerrar la aplicación o mostrar mensajes personalizados.

Estas situaciones se resolvieron utilizando eventos (button.Click), el método ShowDialog() para mostrar formularios modales, y this.Close(); para cerrar la aplicación correctamente.

¿Qué aprendiste con esta tarea?

Aprendí a trabajar con WinForms, organizar mejor la estructura de una aplicación en múltiples formularios, y a manejar la lógica de eventos para que los botones respondan correctamente a las acciones del usuario. También reforcé el uso de recursos .resx y formularios de diseño visual.

Aprendí muchas cosas sobre todo varias apis ya que estuve investigando profundamente en búsqueda de apis buenas y con información esencial, encontré varia pero pocas cumplían con lo esperado hasta que llegue a estas dos.

¿Cómo te apoyaste de la Al para resolver tus dudas?

Utilicé AI como apoyo para:

- Buscar soluciones a errores comunes de C# y WinForms.
- Obtener ejemplos de código para manejar eventos, mostrar formularios o reproducir sonidos.
- Redactar textos, mensajes al usuario y documentar partes del código.
- Validar buenas prácticas en la estructura de formularios y la navegación entre pantallas.