

## Moviz - Part 2 / Consignes

Lors de cette seconde partie, votre application va commencer à devenir plus réelle grâce à l'ajout de vraies informations concernant chaque film que vous devrez faire transiter d'un composant à un autre.

Vous allez mettre en application la notion de propriétés et pouvoir dynamiser le style de votre projet.



### **Mise en place des Props**

👉 Prenez connaissance du tableau d'objet `moviesData` à l'adresse suivante <https://sharemycode.fr/4yp> et placez le dans le composant `Home`

👉 Dans le composant `Home`, modifiez l'algorithme qui vous permet d'afficher dix films en dur pour afficher les cinq films du tableau d'objet `moviesData`. Ajoutez les propriétés suivantes afin de dynamiser le composant `Movie` :

- `poster`
- `title`
- `overview`
- `voteAverage`
- `voteCount`

👉 Dans le composant `Movie`, récupérez les props et placez les aux bons endroits pour qu'ils s'affichent correctement.

👉 Les attributs `alt` des posters doivent correspondre au nom du film reçu (exemple : "Inception" ).



### **Dynamiser le style**

👉 Pour donner vie aux évaluations de chaque film, dynamisez la couleur des étoiles pour représenter leur note avec la couleur `#f1c40f`. Par exemple, si le `voteAverage` est de 4.5, les 4 premières étoiles seront jaunes et les autres seront présentes mais sans couleur particulière.

💡 Faites une condition où la valeur de l'index de votre étoile devra être inférieur à la valeur du vote moins 1.

Bonne chance 🧑💻