ALVIN GOSSET

CONTACTS

11 rue Jean Ferrat, Pierrelaye (95480)

https://algos25.github.io/alvin_gosset

+33 7 83 92 52 10

LANGUES

• Français : Langue maternelle

Anglais : B1 (TOEIC)Espagnol : A2

• Créole Guadeloupéen: A1

SOFT SKILLS

- Sens du travail en équipe
- Aisance orale
- Sérieux
- Motivation
- Curiosité professionnelle
- Prise d'initiatives

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Activités sportives :
 - Basket
 - Football
- Cuisine
- Musique

PRÉSENTATION

Je suis étudiant en première année de BUT informatique à l'Université Sorbonne Paris Nord (Villetaneuse) recherchant un poste en alternance en vue de ma deuxième année de formation dans ce même cursus, afin de gagner en expérience, et compétences. Je sais travailler en équipe, je suis motivé, sait faire preuve d'initiative. Je serais un atout de marque au sein de votre entreprise et souhaite mettre mes compétences à votre service.

PROJETS UNIVERSITAIRES

- CREATION D'UN SITE WEB :
 - Réalisation d'un site web en groupe avec des membres de l'IUT de la SORBONNE PARIS NORD (VILLETANEUSE) pour un évènement (Trésors de banlieues).
- ETUDE DE COMMUNAUTE :
 - o Modélisation d'un réseau social sous forme d'un tableau représentant des paires d'amis.
 - Implémentation de plusieurs fonctions à partir de la structure de base afin d'extraire des informations sur les communautés
 - o Développement de fonctions Python robustes.
- SCRIPT PYTHON DE PEUPLEMENT :
 - Réalisation en groupe, d'un modèle entité-association, ainsi que d'un script génératif en python pour le peuplement d'une base de données.

PROJETS PERSONNELS

- JEU SNAKE :
 - Recréation du jeu vidéo Snake en python à l'aide de la bibliothèque PyGame.

ÉTUDES

2024 - 2025

UNIVERSITÉ SORBONNE PARIS 13

• BUT INFORMATIQUE (1 ère année)

2021 - 2024

LYCEE POLYVALENT JEAN PERRIN

• Bac STI2D option SIN

DIPLÔMES

LYCEE POLYVALENT JEAN PERRIN

Bac STI2D option SIN

COMPÉTENCES

- Développement : Python, Java, SQL, C, Bash, RISC-V
- Création de pages web (HTML, CSS, JS)
- Git, GitHub
- Bibliothèques Python : Pandas, Matplotlib, Random, PyGame
- Travail en équipe
- Modélisation et peuplement de bases de données
- Création de questionnaire Google Forms