

ALVIN GOSSET

CONTACTS

- ✉ alvingosset@gmail.com
- 📍 11 rue Jean Ferrat, Pierrelaye (95480)
- 🌐 https://alvingosset.github.io/alvin_gosset
- ☎ +33 7 83 92 52 10

PRÉSENTATION

Etudiant en seconde année de BUT informatique à l'Université Sorbonne Paris Nord. Je recherche un stage d'une durée de 8 semaines, commençant le 26 janvier 2026. Je sais travailler en équipe, je suis motivé, sais faire preuve d'initiative. À travers mes projets (site web événementiel, étude de communauté), j'ai développé et renforcé des compétences en Python ainsi que dans les bases de données.

LANGUES

- Français : Langue maternelle
- Anglais : B1 (TOEIC 610 - 2025)
- Espagnol : A2
- Créole Guadeloupéen : A1

SOFT SKILLS

- Sens du travail en équipe
- Aisance orale
- Sérieux
- Motivation
- Curiosité professionnelle

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Activités sportives :
 - Basket
 - Football
- Cuisine
- Musique

PROJETS UNIVERSITAIRES

- **CREATION D'UN SITE WEB :**
 - Réalisation d'un site web en groupe avec des membres de l'IUT de la SORBONNE PARIS NORD (VILLETANEUSE) pour un événement (Trésors de banlieues).
 - Lien GitHub : <https://github.com/AlvinGosset/Site-web-evenement-Tresors-de-Banlieue>
- **ETUDE DE COMMUNAUTE :**
 - Modélisation d'un réseau social sous forme d'un dictionnaire représentant des personnes et leurs amis à partir d'un tableau de noms représentant des paires d'amis.
 - Implémentation de plusieurs fonctions à partir de la structure de base afin d'extraire des informations sur les communautés.
 - Développement de fonctions Python robustes.
 - Lien GitHub : <https://github.com/AlvinGosset/Etude-de-communauté>
- **SCRIPT PYTHON DE PEUPLEMENT :**
 - Réalisation en groupe, d'un modèle entité-association, ainsi que d'un script génératif en python pour le peuplement d'une base de données.
 - Lien GitHub : <https://github.com/AlvinGosset/Script-peuplement-BDD>

PROJETS PERSONNELS

- JEU SNAKE :
 - Recréation du jeu vidéo Snake en python à l'aide de la bibliothèque PyGame.

ÉTUDES

2024 - 2026
UNIVERSITÉ SORBONNE PARIS 13
• BUT Informatique (2 ème année)

2021 - 2024
LYCEE POLYVALENT JEAN PERRIN
• Bac STI2D option SIN

DIPLÔMES

LYCEE POLYVALENT JEAN PERRIN
• Bac STI2D option SIN

COMPÉTENCES

- Langages : Python, Java, SQL, Bash
- Frameworks/outils : Git/GitHub, PyGame, Pandas
- Frontend : HTML, CSS, JavaScript, Tailwind CSS, Bootstrap
- Backend : Flask, PHP
- Bases de données : Modélisation, peuplement, MySQL, PostgreSQL
- Autres : Canva, ChatGPT, Google Forms