

# ALVIN GOSSET



## CONTACTS

- ✉️ alvingosset@gmail.com
- 📍 11 rue Jean Ferrat, Pierrelaye (95480)
- 🌐 [https://alvingosset.github.io/alvin\\_gosset](https://alvingosset.github.io/alvin_gosset)
- 📞 +33 7 83 92 52 10

## LANGUES

- Français : Langue maternelle
- Anglais : B1 (TOEIC 610 - 2025)
- Espagnol : A2
- Créole Guadeloupéen : A1

## SOFT SKILLS

- Sens du travail en équipe
- Aisance orale
- Sérieux
- Motivation
- Curiosité professionnelle

## CENTRES D'INTÉRÊTS

- Activités sportives :
  - Basket
  - Football
- Cuisine
- Musique

## PRÉSENTATION

Etudiant en seconde année de BUT informatique à l'Université Sorbonne Paris Nord. Je recherche un stage d'une durée de 8 semaines, commençant le 26 janvier 2026. Je sais travailler en équipe, je suis motivé, sais faire preuve d'initiative. À travers mes projets (site web événementiel, étude de communauté), j'ai développé et renforcé des compétences en Python ainsi que dans les bases de données.

## PROJETS UNIVERSITAIRES

- CREATION D'UN SITE WEB :
  - Réalisation d'un site web en groupe avec des membres de l'IUT de la SORBONNE PARIS NORD (VILLETANEUSE) pour un événement (Trésors de banlieues).
  - Lien GitHub : <https://github.com/AlvinGosset/Site-web-evenement-Tresors-de-Banlieue>
- ETUDE DE COMMUNAUTE :
  - Modélisation d'un réseau social sous forme d'un dictionnaire représentant des personnes et leurs amis à partir d'un tableau de noms représentant des paires d'amis.
  - Implémentation de plusieurs fonctions à partir de la structure de base afin d'extraire des informations sur les communautés.
  - Développement de fonctions Python robustes.
  - Lien GitHub : <https://github.com/AlvinGosset/Etude-de-communaute>
- SCRIPT PYTHON DE PEUPLEMENT :
  - Réalisation en groupe, d'un modèle entité-association, ainsi que d'un script génératif en python pour le peuplement d'une base de données.
  - Lien GitHub : <https://github.com/AlvinGosset/Script-peuplement-BDD>

## PROJETS PERSONNELS

- JEU SNAKE :
  - Recréation du jeu vidéo Snake en python à l'aide de la bibliothèque PyGame.

## ÉTUDES

2024 - 2026  
UNIVERSITÉ SORBONNE PARIS 13  
• BUT Informatique (2 ème année)

2021 - 2024  
LYCÉE POLYVALENT JEAN PERRIN  
• Bac STI2D option SIN

## DIPLÔMES

LYCÉE POLYVALENT JEAN PERRIN  
• Bac STI2D option SIN

## COMPÉTENCES

- Langages : Python, Java, SQL, Bash
- Frameworks/outils : Git/GitHub, PyGame, Pandas
- Frontend : HTML, CSS, JavaScript, Tailwind CSS, Bootstrap
- Backend : Flask, PHP
- Bases de données : Modélisation, peuplement, MySQL, PostgreSQL
- Autres : Canva, ChatGPT, Google Forms