Test de Usabilidad

El objetivo de este rápido testeo es empatizar con los jugadores de LOL y entender como acceden a la aplicación WEB.

Objetivo y consideraciones:

- El objetivo, es evaluar si el usuario puede encontrar las secciones y ejecutar una búsqueda por roles, dificultad y nombre individual de los campeones.
- El tiempo de ejecución de las tareas fluctúa entre 10 y 15 minutos.
- Se recomienda dejar registro de la actividad, para ello, se debe grabar el test utilizando loom, zoom u otro medio similar
- Formato: remoto.

Scrip

Buen día, mañana o tarde, somos _____ estudiantes de Laboratoria, una startup ligada a la tecnología; y estamos trabajando con una aplicación WEB que permite a los jugadores que usan regularmente el juego League of legends accesar información de los jugadores, clasificada según su rol, dificultad entre otros. Obteniendo una vista general o especifica de los mismo.

A continuación, simularemos 3 casos y te pediremos realizar una interacción con el sitio web. La idea es poder entender mejor cómo funciona la pagina. Esto es una evaluación a la plataforma, no a usted (o a ti), por lo tanto, no te preocupes si deseas compartir observaciones y si tienes preguntas expresarlas con libertad, ya que eso nos ayuda mucho. Esta actividad tiene una duración aproximada de 20 minutos y sera grabada, por lo tando solicitamos su autorización para hacerlo haciendo la salvedad de que solo era usadas con fines de investigación y no serán divulgadas sin su permiso en otros medios.

Nos das tu autorización?

Lo que esperamos que hagas es lo siguiente:

- 1.- Ordenar de A_Z o Z_A los campeones de la pagina.
- 2.- Ubicar a los Campeones por roles, dificultad.
- 3.- Ubicar a su campeón o campeones preferidos

Comprendes las indicaciones o necesitas alguna explicación adicional? Ya para finalizar nos gustaría mucho que antes de iniciar te puedes presentarte indicar tu edad y decirnos desde cuando juegas LOL e iniciar las tareas

Cierre del Test

Se le agradece al participante su colaboración, consejos, cambios y sugerencias que nos hizo para mejorar el proyecto. Una despedida formal que corresponde