



NASA NABILAH ADILIA

+6285784241963 | nasanabilah.22003@mhs.unesa.ac.id | <https://bit.ly/nasaadilia> | <https://manhirman.my.canva.site/nasa>
Sidoarjo, East Java

Saya merupakan mahasiswa aktif semester 4 Teknik Informatika yang memiliki minat di bidang teknologi. Memiliki pengalaman di bidang organisasi yang aktif dalam kepengurusan sebagai sekretaris yang melakukan pengolahan data organisasi. Berpengalaman membuat project aplikasi berbasis Java NetBeans, redesign website dengan menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript. Memiliki kemampuan public speaking yang baik, penyelesaian masalah, cepat belajar, dan bekerja sama dengan tim untuk mencapai tujuan bersama.

Pendidikan

Universitas Negeri Surabaya - Surabaya, Indonesia

Aug 2022 -

Undergraduate in Informatic Engineering, 3.72/4.00

- Lolos Program PPK ORMAWA HIMTI UNESA (2024)
- Latihan Keterampilan Manajemen Mahasiswa Tingkat Dasar
- Latihan Keterampilan Manajemen Mahasiswa Pra - Tingkat Dasar

SMA " Terpadu" YPP Nurul Huda - Surabaya, Indonesia

Jul 2019 - Jul 2022

Mathematics and Science Specialization

- Fokus pada mata pelajaran seputar matematika dan ilmu pengetahuan alam.

Project

Membuat Aplikasi Perpustakaan Digital Anak-Anak

Mar 2024 - Present

Membuat aplikasi perpustakaan digital untuk anak-anak yang mana buku yang dicantumkan semuanya berasal dari web, sehingga saat pengguna menekan tombol buka pada samping kanan judul, maka buku tersebut akan terbuka melalui web. Dalam aplikasi ini juga ditambahkan game edukatif yang berasal dari web dengan tujuan apabila anak-anak bosan untuk membaca buku, mereka dapat memainkan game edukatif tersebut. Aplikasi ini berbasis desktop.

- Dibuat dengan: NetBeans Java

Redesain Web Puskesmas

Oct 2023 - Dec 2023

Redesain dari web puskesmas ini memiliki tujuan untuk merancang ulang tampilan website dari puskesmas tersebut agar tampilan websitenya semakin menarik perhatian para penggunanya.

- Dibuat dengan : HTML, CSS, JavaScript

Deteksi Kematangan Buah Tomat

May 2024

Aplikasi ini dibuat untuk mengetahui kematangan dari buah tomat. Cara kerja aplikasi ini adalah user menginputkan gambar buah tomat. Jika gambar tomat berwarna merah maka akan terdeteksi matang. Jika berwarna kuning, akan terdeteksi setengah matang. Sedangkan berwarna hijau akan terdeteksi mentah.

- Dibuat dengan : Matlab

Membuat Desain Website Hej.Bucket

May 2024

Membuat desain dari sebuah website yang akan dibuat nantinya. Ini bertujuan untuk mengetahui gambaran website yang akan dibuat. Mempermudah dalam pembuatan website dikarenakan sudah terdapat gambaran awal dari website tersebut.

- Dibuat dengan : Figma

Dasar-Dasar Pengolahan Citra Digital

Melakukan pengolahan terhadap citra digital seperti RGB to Grayscale, Image Sharpening, RGB to HSI, Operasi Aras, Pengambangan (Thresholding), dan berbagai operasi dasar pengolahan citra lainnya. Untuk pengolahan citra digital ini menggunakan OpenCV dari Python.

- Dibuat dengan : Python

Pengalaman Organisasi dan Kepantiaan

Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HIMTI)

Mar 2023 - Jan 2024

Staff Departemen Agama

- Berhubungan baik serta menjalin relasi dengan setiap anggota.
- Bekerja sama dengan tim.
- Mengonsep acara "Gebyar Ramadhan".
- Menjadi rumah atau wadah bagi civitas Akademika untuk agama yang diakui di Indonesia pada Rumpun Teknik Informatika.
- Meningkatkan serta mengembangkan keilmuan, sikap dan perilaku civitas Akademika Rumpun Teknik Informatika yang sesuai ajaran Agama.
- Melibatkan civitas Akademika Rumpun Teknik Informatika dalam kegiatan keagamaan.

- Menjadi fasilitator bagi Mahasiswa Rumpun Teknik Informatika UNESA untuk bekerja sama dan berorganisasi di bidang keagamaan.

Himpunan Mahasiswa Prodi Teknik Informatika (HMP-TI)

Feb 2024 - Present

Sekretaris

- Melakukan penataan dan optimalisasi sistem administrasi yang efektif, efisien, dan profesional.
- Membuat organigram.
- Menyusun jadwal kegiatan Himpunan dalam satu periode bersama dengan Chief.
- Menyusun database anggota bersama departemen dalam negeri.
- Mengelola pengarsipan seluruh dokumen Himpunan. Seperti surat, proposal, LPJ, dll.

X-Project (Techno Symphony)

Dec 2023

Sie Acara

- Menyusun konsep acara
- Mengatur jalannya acara.
- Mencari guest star dan venue

IT-SPORT

Oct 2023

Sie Kesekret

- Membuat surat terkait peminjaman gedung, lapangan, peralatan, sertifikat dan lainnya.
- Membuat surat undangan untuk kepala program studi di Teknik Informatika.
- Melakukan pendataan peserta.
- Membuat presensi panitia dan peserta.

Ameliorer

Apr 2023 - Dec 2023

Koordinator Lapangan

- Membantu mahasiswa baru jurusan Teknik Informatika untuk mengenal lingkungan kampus terutama lingkungan Teknik Informatika.
- Menjadi jembatan komunikasi antara mahasiswa baru jurusan Teknik Informatika dengan panitia Ameliorer.
- Memberikan informasi terkait perkuliahan kepada mahasiswa baru jurusan Teknik Informatika.
- Memberikan informasi terkait pengaderan kepada mahasiswa baru jurusan Teknik Informatika.

NU millennial Digital Camp

Sep 2019

Reporter

- Mempelajari cara menulis berita, melakukan wawancara, dan menerbitkan berita. Menjadi peserta termuda.

Kemampuan

- **Interest:** Mempelajari analisis data, dan UI/UX.
- **Soft Skills:** Berbicara di depan umum, Memecahkan masalah, Cepat belajar, Manajemen waktu,dan Bekerja dengan tim.
- **Hard Skills:** Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint)
- **Bahasa Pemrograman:** HTML, CSS, JavaScript