

Wecker

jan.schulz@devugees.org

Part 1: Setze das folgende Layout um!

Wecker / Start

19:24:02

Wecker stellen

Wecker aktivieren

Part 2: JavaScript

1. Jede Sekunde soll die Uhr geupdatet und die aktuelle Uhrzeit sekundengenau angezeigt werden. Benutze dafür `setInterval`.
2. Wenn der Nutzer auf „Wecker stellen“ klickt, soll die Uhr verschwinden. Stattdessen soll eine Inputbox erscheinen auf der der Nutzer eine Zeit eingeben kann (Screen „Wecker stellen“). Wenn der Nutzer auf „Wecker stellen“ klickt, soll geprüft werden, ob es eine gültige Uhrzeit ist. Überlege Dir dafür einige Regeln. Falls Die Uhrzeit ungültig ist, soll eine Fehlermeldung ausgegeben werden. Falls die Uhrzeit gültig ist, soll der Nutzer zurück zu „Wecker / Start“ gelangen.

Part 2: Wecker stellen

Wecker / Wecker stellen

20:00:00

Zurück zur Uhr

Alarmzeit speichern

Part 2: JavaScript

3. Implementiere die Wecker-Funktionalität.
Wenn die Alarmzeit erreicht ist, soll ein Weckersound abgespielt werden der Alarmscreen gezeigt werden.
4. Wenn der Nutzer auf den „Stop“ Button klickt, soll er wieder auf den Start-Screen kommen.

Part 3: Wecker ausschalten

Wecker / Wecker ausschalten

Es ist
20:00:00

Stop

Part 2: JavaScript

5. Wenn der Nutzer in „Wecker / Start“ auf „Wecker aktivieren“ klickt, soll der Wecker aktiviert werden, falls er inaktiv ist. Falls er aktiv ist, soll der Button die Aufschrift „Wecker deaktivieren“ haben und falls dann darauf geklickt wird, der Wecker deaktiviert werden.