

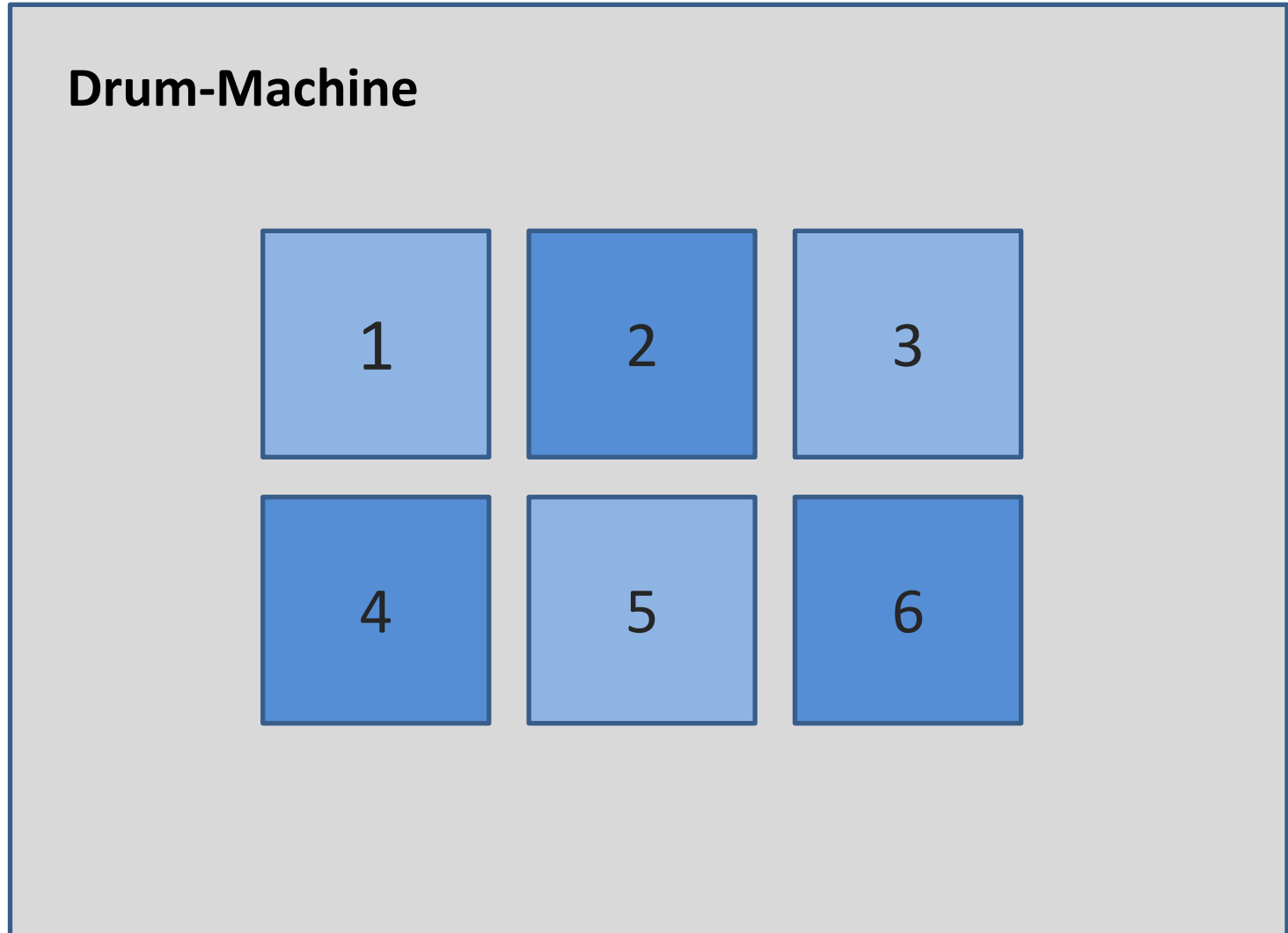
Aufgabe JavaScript

jan.schulz@devugees.org

Drum Machine

1. Pule den letzten Stand des Repositorys fbw14
2. Gehe darin zu javascript/25_drummachine
3. Analysiere die Verzeichnis-Struktur. Findest Du die MP3-Dateien?

4. Setze folgendes HTML-Layout um:



4. HTML-Layout

- Beachte
 - Jedes Bouncepad ist circa 200px breit und 180px hoch

5. JavaScript

Wenn der Nutzer auf einen Button 1-6 klickt, soll jeweils ein bestimmter Sound abgespielt werden. Implementiere folgende Belegung:

1 -> kicks/0015.wav

2 -> kicks/0018.wav

3 -> snares/0027.wav

4 -> snares/0020.wav

5 -> percussion/0013.wav

6 -> percussion/0012.wav

5. JavaScript

- Beachte: Gleiche Sounds sollen nicht parallel gespielt werden. D.h. Falls der Nutzer den Sound 1 abspielt und kurz danach wieder auf Button 1 drückt, soll Sound 1 erst gestoppt werden und dann nochmal erneut abgespielt werden.

6. JavaScript

Erstelle 6 Textboxen unterhalb des Bouncepads, bei denen Du festlegen kannst, welcher Button welche Mp3 abspielt. Benutze dann die Werte aus den Input-Boxen um z.B. Den Sound von Button 1 von „kicks/0015.wav“ auf „kicks/0012.wav“ zu ändern.