

# Los Muñecos de Papel

Integrantes(TICDSM):

Matriculas:

Víctor Alejandro Escobedo	- 19170170
Brayan Itai Romero Gándara	- 19170141
Lucero Alhely Barraza	- 17090112
Francisco Guillermo Escobedo	- 19170108
ABEL SOSA ESCOBEDO	- PROFESOR

Herramientas de  
casos de prueba



Universidad Tecnológica de Torreón



# Temas

---

- ▶ Herramientas de casos de prueba
- ▶ Objetivos de la herramienta
- ▶ Características
- ▶ Ejemplos
- ▶ Herramientas de Defectos
- ▶ Objetivos de la herramienta
- ▶ Como utilizar la herramienta en los niveles de organizaciones
- ▶ Características y ejemplos

# Herramientas de casos de prueba

---

1. TestRail

2. TestLink

3. JIRA +  
Zephyr

4. PractiTest

5. Prueba de  
q

6.  
TestCollab

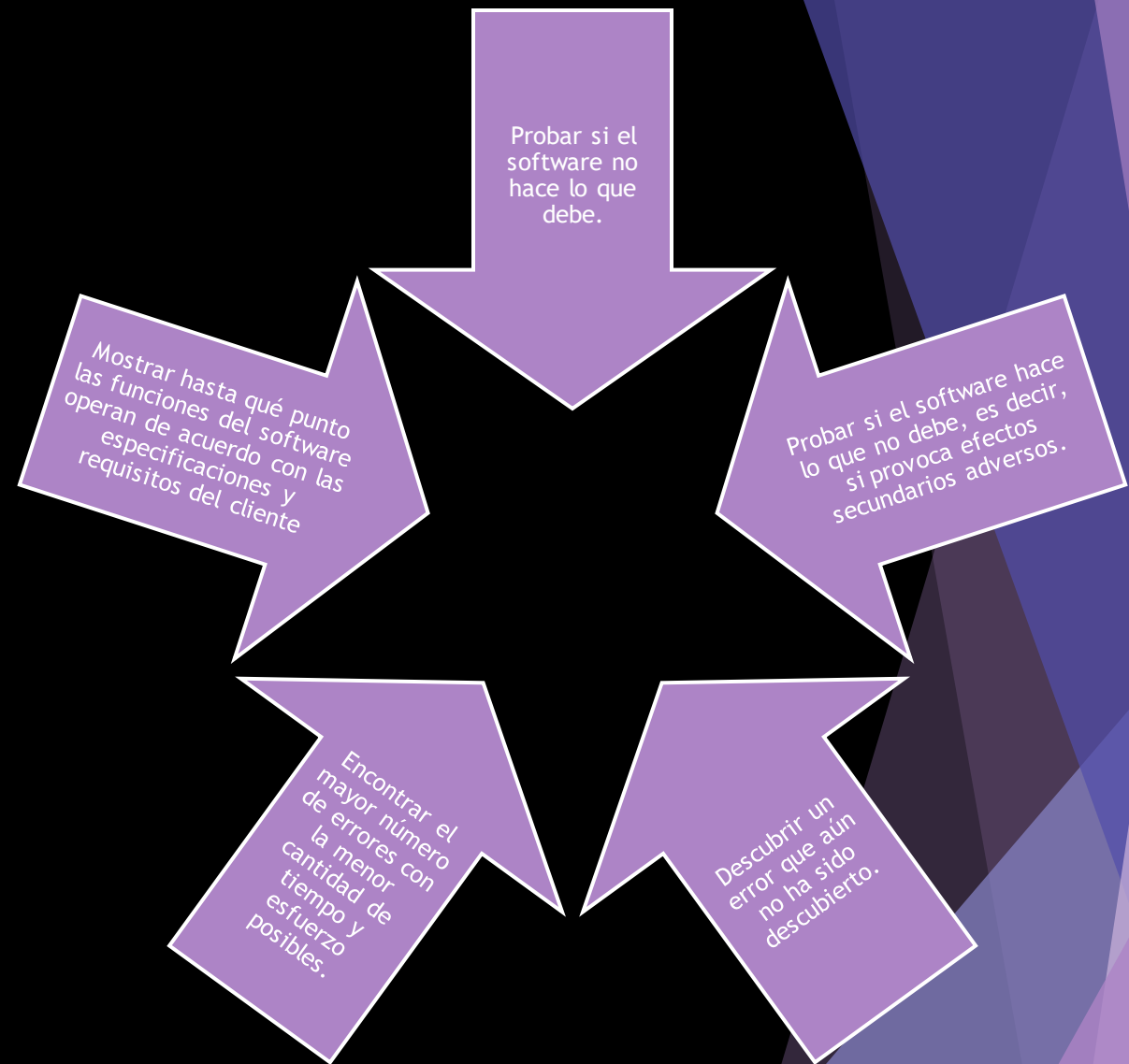
7. TestLodge

8.  
QACoverage

9.  
TestCaseLab

10. EasyQA

# Objetivos



# Características



Alta probabilidad de encontrar un error. El ingeniero de software debe tener un alto nivel de entendimiento de la aplicación a construir para poder diseñar casos de prueba que encuentren el mayor número de defectos.



No debe ser redundante. Uno de los objetivos de las pruebas es encontrar el mayor número de errores con la menor cantidad de tiempo y esfuerzo posibles, por lo cual no se deben diseñar casos de prueba que tengan el mismo propósito que otros, sino que se debe tratar de diseñar el menor número de casos de prueba que permitan probar adecuadamente el software y optimizar los recursos.



Una buena prueba no debería ser ni demasiado sencilla ni demasiado compleja

# Una estructura de un caso de prueba

- ▶ El objetivo de la documentación del caso de prueba es especificar y comunicar las condiciones específicas que deben validarse para permitir una evaluación del sistema. Los casos de prueba están motivados por muchas cosas, pero generalmente incluirán un subconjunto de casos de uso, características de desempeño y riesgos en el proyecto.
- ▶ Una buena plantilla de caso de prueba mantiene la consistencia de los artefactos de prueba para el equipo de prueba y facilita que todos los interesados comprendan los casos de prueba. La escritura de casos de prueba en un formato estándar reduce los esfuerzos de prueba y la tasa de error. El formato de los casos de prueba es más conveniente en caso de que esté revisando casos de prueba de expertos.

# Ejemplos

Campo de caso de prueba	Descripción
ID de caso de prueba	Cada caso de prueba debe tener una identificación única.
Prioridad de prueba	Es útil durante la ejecución de la prueba. <ul style="list-style-type: none"><li>•Bajo</li><li>•Medio</li><li>•Alto</li></ul>
Prueba diseñada por	Nombre del probador
Fecha de prueba diseñada	Fecha en que se diseñó la prueba
Prueba ejecutada por	Quien ejecutó la prueba (tester)
Fecha de ejecución de la prueba.	Fecha en que debe ejecutarse la prueba.
Nombre o título de la prueba	<p>El título debe proporcionar una descripción concisa y reveladora del caso de prueba, como «Restablecer Pase».</p> <p>El título es importante porque a menudo es lo primero o lo único que ve cuando escanea una lista de casos de prueba.</p> <p>Los títulos claros son la clave para ayudar a los evaluadores a encontrar rápidamente los casos de prueba correctos.</p>
¿Automatización? (Si no)	Llene «Sí» cuando los casos de prueba están automatizados

# Ejemplos

<b>Descripción / Resumen de la Prueba</b>	Una descripción detallada del caso de prueba. En esta sección, también puede configurar categorías para organizar sus casos de prueba en grupos lógicos.
<b>Condición previa</b>	Cualquier requisito que deba hacerse antes de la ejecución de este caso de prueba
<b>Pasos de prueba</b>	<p>La sección Pasos de prueba le da al probador una lista numerada de los pasos a realizar en el sistema, lo que facilita la comprensión del caso de prueba.</p> <p>Se recomienda tener 3-8 pasos de prueba por un caso de prueba. Demasiados pasos dificultan a los desarrolladores y evaluadores reproducir los pasos cuando se presenta un informe de error en el caso de prueba.</p>
<b>Datos de prueba</b>	Puede ingresar datos de prueba directamente en el campo de datos de prueba, o referirse a un archivo separado que contiene datos de prueba para uno o más casos de prueba. Al utilizar un archivo de datos de prueba, se evita la codificación de datos de prueba en el caso de prueba, por lo que se puede usar un solo caso de prueba para probar varios conjuntos de datos de prueba.



# Ejemplos

<b>Resultados previstos</b>	Mencione el resultado esperado, incluido el error o el mensaje que debe aparecer en la pantalla. El evaluador debe conocer el resultado esperado para evaluar si el caso de prueba es exitoso. El nivel óptimo de detalle en este campo varía de una situación a otra.
<b>Post-condición</b>	¿Cuál sería el estado del sistema después de ejecutar el caso de prueba?
<b>Estado (Fail / Pass)</b>	Marque este campo como fallido, si el resultado real no es el mismo que el esperado
<b>Notas / Comentarios / Preguntas:</b>	Si hay algunas condiciones especiales que se dejan en el campo anterior
<b>Requerimientos</b>	Lista de los requisitos para un ciclo de prueba particular.
<b>Adjuntos / Referencias</b>	Los archivos y documentos que se adjuntan al caso de prueba, como capturas de pantalla y otro material de apoyo.

# Ejemplo: Sistema Bancario

Es muy conveniente en caso de que el probador necesite grabar grandes detalles de cada paso. Muy adecuado para el caso cuando se hacen casos de prueba para nuevos probadores. Les ayudará a cubrir el producto mediante pruebas de calidad y no perderá ningún dato importante.

**Nombre del proyecto:**Sistema bancario

## Caso de prueba

**ID de caso de prueba:** BU\_001

**Prueba diseñada por:**<Nombre>

**Prioridad de prueba(Bajo medio alto):**Medicina

**Fecha de prueba de diseño:**<Fecha>

**Nombre del módulo:**Pantalla de inicio de sesión del banco

**Prueba ejecutada por:**<Nombre>

**Título de la prueba:**Probar la funcionalidad de inicio de sesión en la banca

**Fecha de ejecución de la prueba:**<Fecha>

**Descripción:**Verifique el inicio de sesión con un nombre de usuario y contraseña válidos

**Condiciones previas:**El usuario tiene un nombre de usuario y contraseña válidos

**Dependencias:**

# Ejemplo: Sistema Bancario

Pas o	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado Esperado	Resultado actual	Estado (Pasa / Falla)	Notas
1	Navegar a la página de inicio de sesión		El usuario debe poder iniciar sesión	El usuario debe poder iniciar sesión	Pasar	
2	Proporcionar un nombre de usuario válido	Usuario = <a href="#">ejemplo@gmail.com</a>	Se puede ingresar credencial	Como se esperaba	Pasar	
3	Proporcionar contraseña válida	Contraseña: 1234	Se puede ingresar credencial	Como se esperaba	Pasar	
4	Haga clic en el botón Iniciar sesión		Usuario registrado	Usuario registrado correctamente	Pasar	



# Defectos

Un defecto provoca que un programa no cumpla de manera completa y efectiva aquello para lo que fue creado.

Es algo concreto y objetivo: se puede identificar, describir y contabilizar.

Los defectos pueden ser:

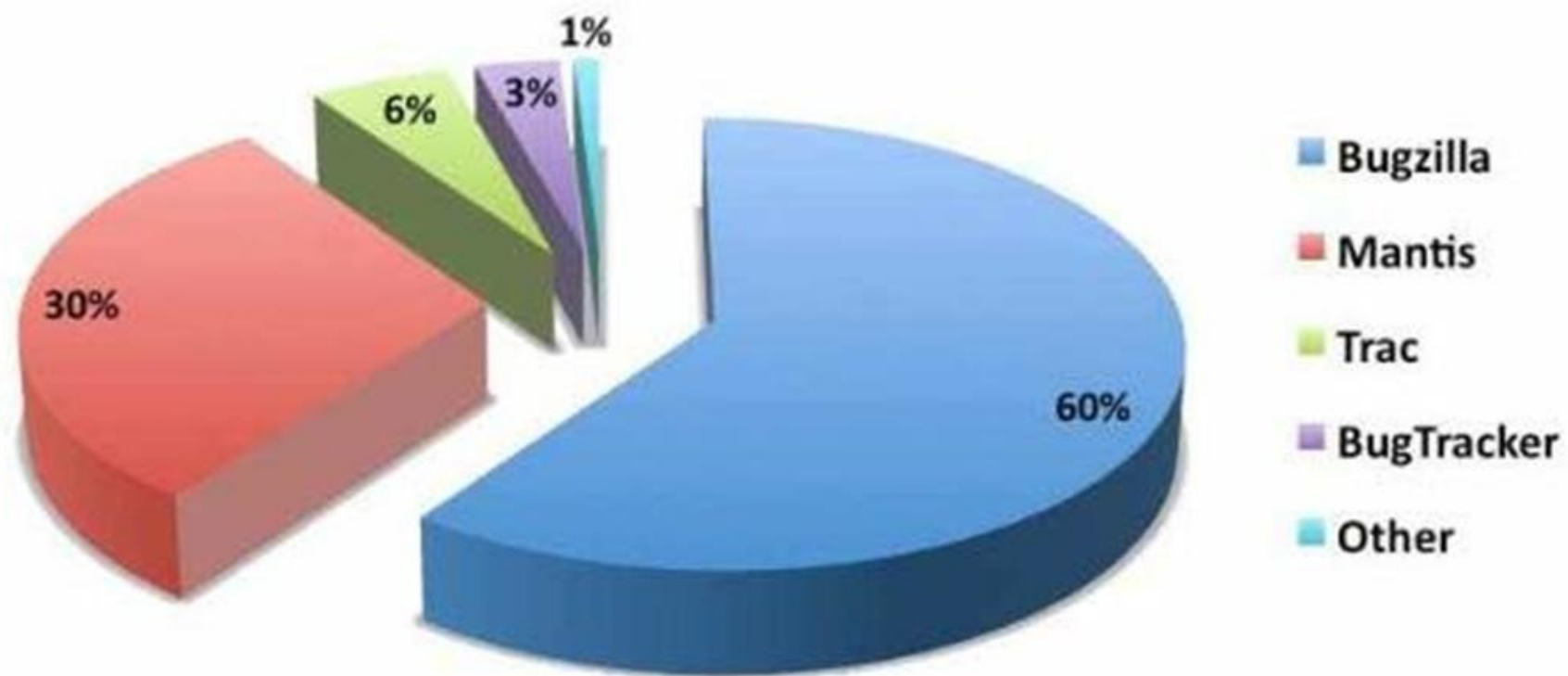
- ▶ Documentación
- ▶ Sintaxis
- ▶ Organización (gestión de cambios, librerías, control de versiones)
- ▶ Asignación (declaraciones, ámbitos, nombres duplicados)
- ▶ Interfaz (dentro del mismo sistema o con otros externos)



error

Check this for a windows updates you might problems disabling BIOS memory software. If you need use safe mode to our computer pre F8 to elec

# Herramientas de Defectos



# Bugzilla

Bugzilla es un “Sistema de seguimiento de defectos” (Bug Tracking System). Un sistema de este tipo permite a grupos de desarrolladores o individuales hacer seguimiento a los errores (bugs) de software en el producto que se está desarrollando.

En términos generales, la funcionalidad que proporciona es:

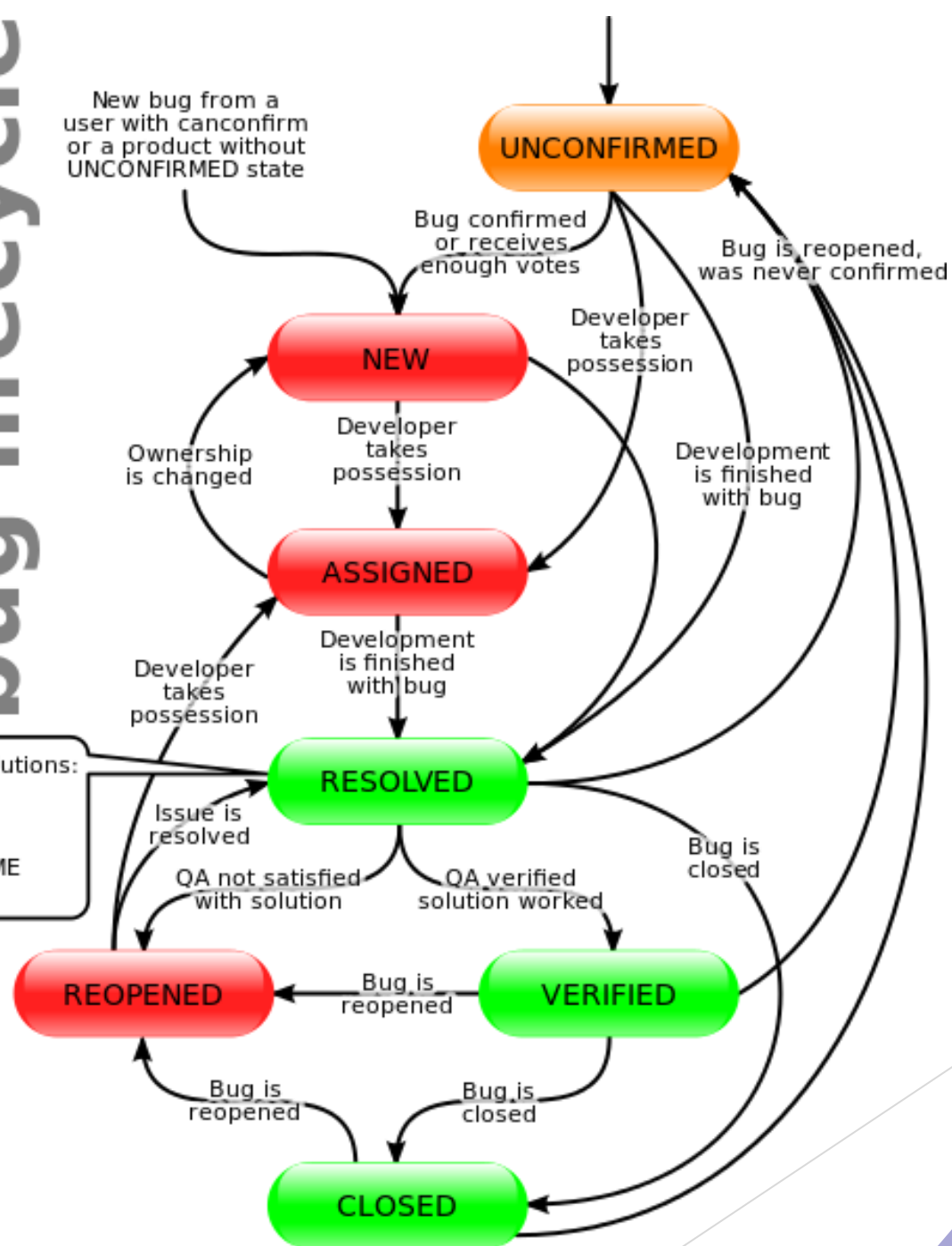
- ▶ Seguimiento de errores en el código (Defectos) reportados por distintas vías (una de ellas el Testing).
- ▶ Seguimiento a cambios en códigos.
- ▶ Comunicación con los integrantes del equipo.
- ▶ Envío y revisión de cambios.
- ▶ Aseguramiento de calidad (QA).
- ▶ Identificación automatizada de defectos (bugs) reportados duplicados.
- ▶ Reportes y gráficos.
- ▶ Registro de tiempo.
- ▶ Control de acceso, seguridad y administración.



# Bugzilla



Possible resolutions:  
FIXED  
DUPLICATE  
WONTFIX  
WORKSFORME  
INVALID



# Mantis

**MantisBT** es una herramienta de seguimiento de problemas e incidencias (issue tracker) de fuente de código abierto (Open Source).

MantisBT es una herramienta Web que puede ser instalada en cualquier Sistema que soporte PHP, tales como Windows, Linux, Mac, Solaris, AS400 / i5.

Puede trabajar con distintas bases de datos (MySQL, MS SQL, PostgreSQL). Además, proporciona servicios Web que permiten otras aplicaciones interactuar con MantisBT.





Entre sus funcionalidades destacan:

- ▶ Múltiples proyectos por instancia.
- ▶ Clasificación de Issues en proyectos, subproyectos y categorías.
- ▶ Diferentes niveles de acceso por proyectos.
- ▶ Búsqueda y filtro.
- ▶ Reportes y gráficos.
- ▶ Notificaciones por email.
- ▶ Archivos adjuntos.
- ▶ Historial de cambios.
- ▶ Flujo de trabajo personalizable.
- ▶ Registro de tiempo.


File Edit View History Bookmarks Tools Help

http://192.168.1.10/mantis/view\_all\_bug\_page.php

Elive NEWS MISC BILLS WORK SPORTS SHOPPING COMP Shopping News Sports People Work

Search Facebook Quick Links 2 4 14 Share Jack Wallen need some advice: stephan Logout

Facebook polishlinux... Breaking n... Google Cal... View Is... Mantis - W... Installation



MANTIS

Logged in as: administrator (administrator) 2009-08-13 12:32 EDT Project: MikroKosm Window Manager Switch RES

Main | My View | View Issues | Report Issue | Change Log | Roadmap | Summary | Docs | Manage | Edit News | My Account | Logout Issue # Jump

Search: Apply Filter [ Simple Filters ] [ Create Permalink ] Reset Filter Save Current Filter

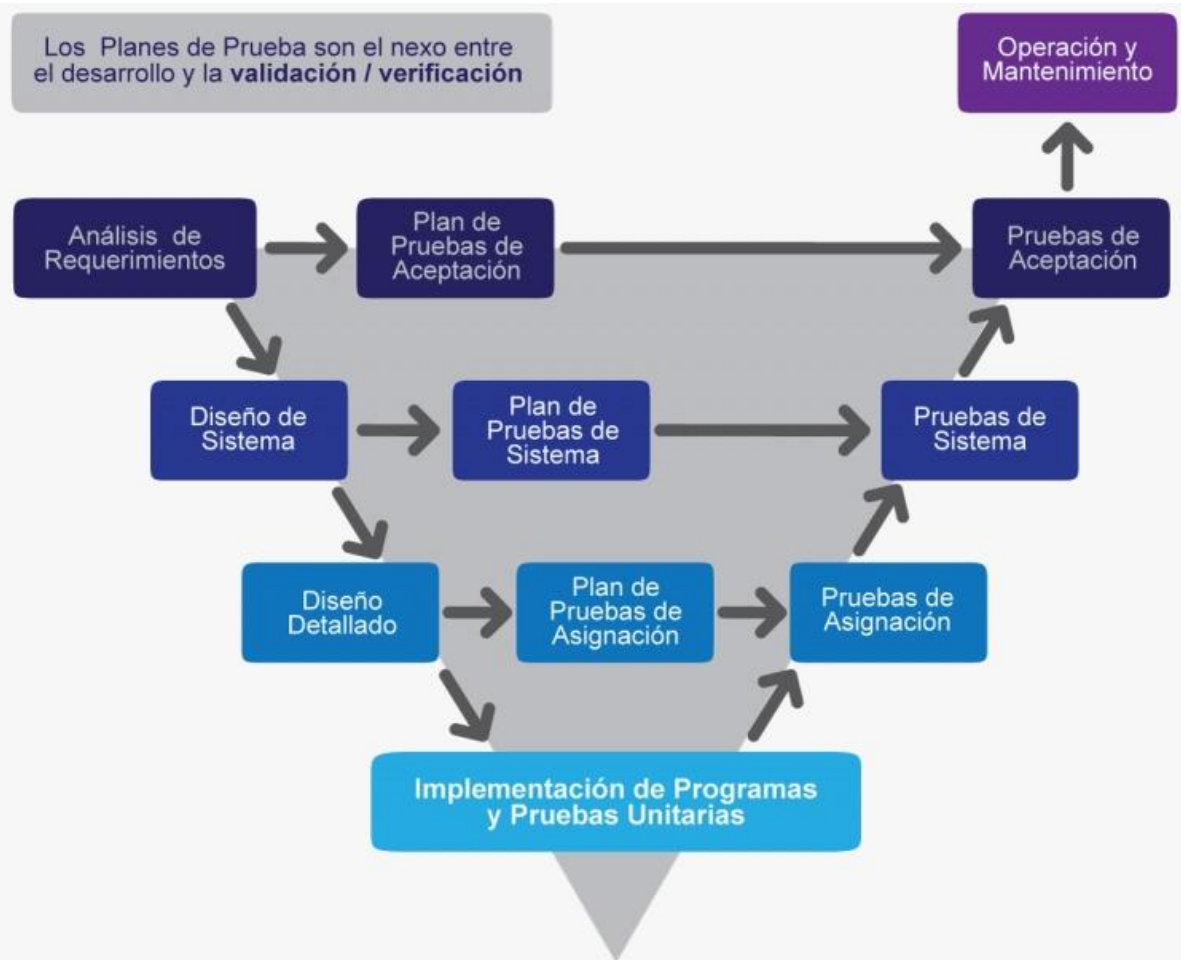
Viewing Issues (1 - 2 / 2) [ Print Reports ] [ CSV Export ]

	P	ID	#	Category	Severity	Status	Updated	Summary
<input type="checkbox"/>		<a href="#">0000002</a>		Engine	major	new	2009-08-13	engine has memory leak
<input type="checkbox"/>		<a href="#">0000001</a>		Theme structure	crash	confirmed	2009-08-13	When changing theme the window manager crashes.

☐ Select All Move OK

Find: root Previous Next Highlight all Match case Done

Los Planes de Prueba son el nexo entre el desarrollo y la **validación / verificación**



# CONCLUSIONES PERSONALES