

## Nombre del alumno: Lucero Alhely Barraza Cedillo

Se te ha encargado la creación de un software para un videojuego. El equipo del proyecto debe calcular:

a. **Estimación del esfuerzo que tomaría este proyecto, a través de Puntos de Función:**

Se utilizará lenguaje JAVA

$$\text{Factor Ajuste} = (35 * 0.01) + 0.65 = 1$$

$$\text{PFA} = 167 * 1 = 167$$

$$\text{Estimación Esfuerzo} = 167 * 8 = 1336 \text{ H/H}$$

b. **Estimación de duración del proyecto:** El resultado será en meses, con 3 desarrolladores, 6 horas efectivas de trabajo y 20 días del mes

$$\text{Horas} = 1336 / 3 = 445.3$$

$$445.3 / 6 = 74.22 \text{ días de trabajo}$$

$74.22 / 20 = 3.71$  meses para desarrollar el software de lunes a viernes 6 horas diarias con 3 desarrolladores

c. **Cálculo del presupuesto del proyecto:** El sueldo mensual del desarrollador será de \$12,000 y se tendrán en cuenta \$20,000 como otros costos adicionales

$$\text{Costo} = (3 * 3.71 * 12,000) + 20,000$$

$$\text{\$153,560.00 + IVA}$$

Una vez levantada la información sobre los requisitos del proyecto, se han determinado los siguientes valores para los parámetros de evaluación de puntos de función:

1 entrada externa (2 archivos accedidos y 3 atributos) – EI	3 PF	3
1 entrada externa (3 archivos accedidos y 6 atributos) – EI	6 PF	6
2 entradas externas (4 archivos accedidos y 10 atributos) – EI	6 PF	12
5 salidas externas (4 archivos accedidos y 16 atributos) – EO	7 PF	35
3 salidas externas (3 archivos accedidos y 6 atributos) – EO	5 PF	15
3 consultas (2 archivos accedidos y 3 atributos) – EQ	3 PF	9
2 consultas (4 archivos y 10 atributos) – EQ	6 PF	12
2 tablas internas (3 registros lógicos y 20 atributos) – ILF	10 PF	20
3 tablas internas (7 registros lógicos y 30 atributos) – ILF	15 PF	45
2 archivos de interfaz externo (3 registros lógicos y 5 atributos) - EIF	5 PF	10
	<b>PFSA</b>	<b>167</b>

## Factor de Ajuste

### Tabla de Nivel de Influencia de las 14 características generales:

No.	Características generales del sistema	Nivel de Influencia
1	Comunicación	4
2	Procesamiento de datos distribuidos	0
3	Rendimiento	0
4	Configuración	3
5	Tasa de trabajos	1
6	Entrada	5
7	Interfaz	3
8	Actualización On-line	5
9	Procesamiento	2
10	Reusabilidad	1
11	Facilidad de implementación	3
12	Facilidad de operación	3
13	Múltiples instalaciones	3
14	Facilidad de cambios	2
	<b>TOTAL (Nivel de Influencia)</b>	<b>35</b>