



Universidad Tecnológica de Torreón

---

# Plan de pruebas y casos de prueba

Equipo: Escuadrón Z

Grupo: 4°B

Integrantes: Dulce Jazmín Antúnez Ríos 19170118,  
Rubén Hernández Barraza 19170045, Angélica Marisol  
García González 19170157

# Índice

1. Plan de pruebas y casos de prueba.
2. Elementos básicos de un plan de pruebas.
3. Diseño de casos de pruebas.
4. Uso de Plantilla "Plan de prueba"(Título, Especificación (descripción y objetivo), Requisitos, Alcance, Pasos Resultados esperados)
5. UAT: User Acceptance Tests
6. Cobertura de Testing

Testing  
Software



# Introducción

Los planes de prueba nos permiten tener una documentación y administración de las pruebas que se realizan en el software, permitiéndonos un mejor control sobre el software además de que futuramente podremos realizar mantenimiento y actualizaciones basándonos en el plan de pruebas.

Describe todos los métodos que se utilizarán para verificar que el software satisface la especificación del producto y las necesidades del cliente.



01

# Plan de pruebas y casos de pruebas

## ¿Qué son los PLAN DE PRUEBAS?

Describe todos los métodos que se utilizarán para verificar que el software satisface la especificación del producto y las necesidades del cliente. Incluye los objetivos de calidad, necesidades de recursos, cronograma, asignaciones, métodos, etc.



## ¿Para que lo utilizamos?

En la actualidad las personas que se dedica a las pruebas de software (Testing), necesitamos de un Plan de Pruebas de Software, el cual tiene como propósito comunicar a todos los involucrados del proyecto los entregables, las características a ser o no ser probadas, los aspectos de criterios de aprobación y fallo, criterios de suspensión y reanudación, las necesidades ambientales, las capacitaciones requeridas para los integrantes del equipo de pruebas, los riesgos y el laboratorio de usabilidad.



# Cómo utilizarlos.

El Plan de Pruebas de Software se puede aplicar a todo proyecto de software, se ajusta a las necesidades de cada empresa de software considerando el tamaño del proyecto, el tiempo, el costo, el ciclo de vida del software, los involucrados. Cada empresa puede definir su propio Plan de Pruebas de Software basándose en las buenas prácticas y en la mejora continua.

# Usuarios Participes:

- Equipo de pruebas
- Desarrollo
- Lider proyecto
- Usuarios
- Entre otros



# Usuarios Participes:

- Equipo de pruebas
- Desarrollo
- Lider proyecto
- Usuarios
- Entre otros

# ¿Qué son los Casos de prueba?

lista los ítems específicos que serán probados y describe los pasos detallados que serán seguidos para verificar el software.

# ¿Qué son los Casos de prueba?

lista los ítems específicos que serán probados y describe los pasos detallados que serán seguidos para verificar el software.

El caso de prueba es la condición establecida sobre una funcionalidad a bajo nivel del aplicativo para determinar su corrección; es decir, el cumplimiento del resultado esperado en base a las directrices que nos marque el funcional

# ¿Como se hacen?

Hay muchos formatos con diferentes tipos de datos, pero en realidad no existe un formato único para diseñar casos de prueba, dado que dependiendo el negocio o escenario será necesario personalizar los datos para ajustarlo a lo que se requiere probar, sin embargo hay campos mínimos que se deben contemplar en todos los casos, sin embargo es de tener en cuenta ser muy ágiles y tener presente que el caso debe cumplir una regla de oro que es que el caso de prueba sea tan claro y entendible que sea sencillo para otra persona lograr reproducirlo sin mucho esfuerzo.

# Video

[https://www.youtube.com/watch?v=Hy\\_zqwJiR5U](https://www.youtube.com/watch?v=Hy_zqwJiR5U)

02

# Elementos básicos



## ELEMENTOS BÁSICOS DE UN PLAN DE PRUEBAS

- Alcance de las pruebas
- Tipos de pruebas
- Procesos
- Equipo de prueba
- Herramientas
- Ambiente de ejecución

- Secuencia de tareas o plan de trabajo
- Fecha
- Responsables
- Políticas de trabajo
- Modelo de comunicación
- Matriz de escalabilidad
- Entre otros

03

# *Diseños de Casos de prueba*

# Diseño de pruebas

El diseño de casos de prueba tiene el objetivo: tener la mayor probabilidad de encontrar el mayor número de errores con la mínima cantidad de esfuerzo y tiempo posible.

Cualquier producto software puede aprobarse de una de las siguientes formas:

Conociendo la función para la que fue diseñado el producto:

- Se pueden utilizar pruebas para comprobar su función operativa y buscar errores de cada función.

Conociendo el funcionamiento del producto

- Se pueden utilizar pruebas para comprobar que las operaciones están de acuerdo con las especificaciones y para comprobar que los componentes internos funcionan de forma adecuada.



# *Uso de Plantilla "Plan de Pruebas"*

# Plantilla-Plan de pruebas

## Documento Normativo Informativo

Documentos normativos e informativos adjuntos o enlazados, por ejemplo, estándares aplicables o directrices específicas de una industria u organización.



## Objetivos

Las distintas actividades de prueba y repeticiones. En esta sección, también puede realizar un seguimiento del progreso respecto al plan de prueba.

Los conjuntos de datos que se deben utilizar al ejecutar las pruebas en el plan de prueba. Esta sección utiliza un editor de texto completo.



<Nombre Proyecto>  
Planes de Pruebas Funcionales

Versión: 0100  
Fecha: DD/MM/AAAA

[Versión del Producto]

Queda prohibido cualquier tipo de explotación y, en particular, la reproducción, distribución, comunicación pública y/o transformación, total o parcial, por cualquier medio, de este documento sin el previo consentimiento expreso y por escrito de la Junta de Andalucía.



	<Nombre Proyecto> Planes de Pruebas Funcionales	<Unidad Organizativa>
--	--	-----------------------

## HOJA DE CONTROL

Organismo	<Nombre Consejería u Organismo Autónomo>		
Proyecto	<Nombre Proyecto>		
Entregable	Planes de Pruebas Funcionales		
Autor	<Nombre de la Empresa>		
Versión/Edición	0100	Fecha Versión	DD/MM/AAAA
Aprobado por		Fecha Aprobación	DD/MM/AAAA
		Nº Total de Páginas	10

## REGISTRO DE CAMBIOS

Versión <del>doc</del>	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0100	Versión inicial	<Nombre Apellido1 Apellido2>	DD/MM/AAAA

## CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos
<Nombre Apellido1 Apellido2>





	<Nombre Proyecto> Planes de Pruebas Funcionales	<Unidad Organizativa>
--	--	-----------------------

## ÍNDICE

1 INTRODUCCION	4
1.1 Objeto	4
1.2 Alcance	4
2 TRAZABILIDAD DE CASOS DE PRUEBAS - REQUISITOS	5
3 DEFINICION DE LOS CASOS DE PRUEBAS	6
4 ESTRATEGIA DE EJECUCION DE PRUEBAS	7
5 ANEXOS	8
6 GLOSARIO	9
7 BIBLIOGRAFIA Y REFERENCIAS	10



	<Nombre Proyecto> Planes de Pruebas Funcionales	<Unidad Organizativa>
--	--	-----------------------

## 1 INTRODUCCION

### 1.1 Objeto

El objetivo de este documento es recoger los casos de pruebas que verifican que el sistema satisface los requisitos especificados. Deberá contener la definición de los casos de prueba, la matriz de trazabilidad entre casos de pruebas y requisitos, y la estrategia a seguir en la ejecución de las pruebas.

### 1.2 Alcance

<Introduzca contenido y borrar cuadro>

Unidades organizativas y responsabilidades a las que va dirigido el documento y que participan en su generación, validación y registro según el modelo de MADEIA.



	<Nombre Proyecto> Planes de Pruebas Funcionales	<Unidad Organizativa>
--	--	-----------------------

## 2 TRAZABILIDAD DE CASOS DE PRUEBAS – REQUISITOS

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este apartado se deberá completar una matriz como la que se indica a continuación, en la cual se indicará la correspondencia entre los casos de pruebas definidos, y los requisitos funcionales de la especificación de requisitos. Las filas representan cada uno de los casos de pruebas definidos, y las columnas los requisitos funcionales. Si un caso de prueba se encarga de verificar un requisito, se tendrá que señalar con una X la casilla correspondiente.

	RF-001	RF-002	RF-003	RF-004	....	....	RF-00N
<CP-1>	X			X			
<CP-2>		X	X				
<CP-3>						X	
<CP-4>							
....		X	X		X		X
<CP-n>							



	<Nombre Proyecto> Planes de Pruebas Funcionales	<Unidad Organizativa>
--	--	-----------------------

## 3 DEFINICION DE LOS CASOS DE PRUEBAS

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este apartado se describirán en detalle cada uno de los casos de pruebas que se hayan identificado como necesarios para verificar la funcionalidad completa del sistema. Se deberá repetir una tabla por cada caso de prueba que se defina. Del conjunto de casos de pruebas definidos, deberán identificarse aquellos que formarán parte del conjunto de pruebas que deberán realizarse para asegurar el correcto despliegue de la aplicación.

<Nombre caso prueba>	<Código del CP>	
	¿Prueba de despliegue?	Si/No
Descripción: <Descripción del caso de prueba>		
Prerrequisitos: <Enumerar los prerrequisitos para la prueba>		
Pasos: <Pasos generales para la prueba, basados en los escenarios de los casos de uso, si existen>		
Resultado esperado: <Resultado esperado de la prueba>		
Resultado obtenido: <Resultado obtenido de la ejecución del caso de prueba>		



	<Nombre Proyecto> Planes de Pruebas Funcionales	<Unidad Organizativa>
--	--	-----------------------

#### 4 ESTRATEGIA DE EJECUCION DE PRUEBAS

<Introduzca contenido y borre cuadro>

En este apartado se deberá indicar la estrategia a seguir en la ejecución de las pruebas; para ello se deberán identificar los posibles ciclos de pruebas, y los casos de pruebas que lo componen. Además, deberá indicarse el orden en el que deberán ejecutarse los casos de pruebas definidos. Para ello se propone completar una matriz como la siguiente, donde haya un inventario de los casos de prueba y de los ciclos de pruebas, de tal forma que puedan relacionarse los casos de prueba con los ciclos donde son ejecutados.

	<Ciclo 1>	<Ciclo 1>	<Ciclo 1>	<Ciclo 1>	....	....	<Ciclo a>
<CP-1>							
<CP-2>							
<CP-3>							
<CP-4>							
....							
<CP-n>							



	<Nombre Proyecto> Planes de Pruebas Funcionales	<Unidad Organizativa>
--	--	-----------------------

#### 5 ANEXOS

<Introduzca contenido y borre cuadro>

Este punto contendrá toda aquella información de interés para la elaboración y validación del Plan de Pruebas Funcionales.



	<Nombre Proyecto> Planes de Pruebas Funcionales	<Unidad Organizativa>
--	--	-----------------------

## 6 GLOSARIO

<Insertar comentario y eliminar cuadro>

Este punto contendrá la definición de todos los términos utilizados en el presente documento.

Término	Descripción



	<Nombre Proyecto> Planes de Pruebas Funcionales	<Unidad Organizativa>
--	--	-----------------------

## 7 BIBLIOGRAFIA Y REFERENCIAS

<Cumplimente tabla y borre cuadro>

En este punto se incluirán las referencias y documentación utilizada para la elaboración de este documento, por ejemplo:

- Plan de Pruebas del equipo de desarrollo
- Informe de Resultados de los servicios para los que se han generado los planes de prueba.

Referencia	Título
Ref. 1	
Ref. 2	

# Conclusiones.

Ruben: Los casos de prueba son precondiciones, estas son importantes dentro de nuestro proyecto ya que se, se realizan conjuntos de pruebas dentro de nuestros proyectos, estos casos son documentados de manera óptima, para que todos los usuarios que consumen o manipulan nuestros proyectos estén al tanto del funcionamiento de nuestros proyectos. Esto va de la mano con el plan de pruebas, ya que por medio de estos podemos plantearnos cómo se realizarán las pruebas en qué lugar y los resultados, en pocas palabras son el texto que describe a nuestras pruebas, con toda la información que logramos recaudar podemos darnos cuenta que los casos de prueba y el plan de prueba son fundamentales para nuestros proyectos, esto es porque si la tenemos bien documentada podremos pasar la aplicación a otro equipo de desarrollo y perfectamente comprenderán el funcionamiento de esta.

Marisol: El plan de prueba y casos de pruebas van de la mano, ambos están designados a hacer una buena documentación para dicho software, ya que en lo que a mi corresponde es una documentación necesaria, para que después de realizarla se concluya con un software de calidad.

En el punto acerca de los planes de prueba realizan una labor más extensa y elaborada y fácilmente puede contener casos de prueba dentro de su documentación. Puede ser que los casos de prueba sean más caracterizados por ser aún más sencillos y menos elaborados.

Un equipo de desarrolladores capaz debe de tener muy en cuenta la elaboración de este tipo de pruebas, ya que su fin es obtener un software fuerte, el cual pasando por todos estos filtros asegura la calidad del mismo.

Es cuestión de seguir el ejemplo, basándose en pruebas y plantillas ya hechas, para poder sacar las propias de una manera aceptable.





Dulce Jazmín Antúnez Ríos:

Los planes de prueba son importantes dentro del desarrollo del software pues nos permiten tener el control de calidad de nuestro software, ya sea para futuras actualizaciones o correcciones o por mantenimiento. Siempre es bueno y correcto tener bien planteado un software, ya que nos ayuda a mejorarlo y saber las debilidades y fortalezas.

Las pruebas crean confianza en nuestro software, los clientes confiarán más en un producto que haya sido probado antes y que sea funcional, que en uno que está en duda su funcionamiento, utilidad y eficacia.

Es recomendable siempre documentar cada paso que damos en el desarrollo de productos, así cuando deseemos regresar o recrear alguna parte no tendremos problema alguno.