

Compte rendu

Structure de données Netlist

Question 1

Nous n'avons pas trop de souvenirs d'erreur durant cette partie, car c'est une partie que nous avons essentiellement fait en TP. Nous n'avons eu globalement que quelques erreurs mineures qui ont été plus longues à trouver qu'à corriger.

Question 2

Au début, rien ne s'affichait à part les messages de construction du main, car nous avions oublié de créer la fonction toXml de Cell, qui appelle toutes les autres... Finalement seuls les affichages du main s'affichaient, mais aucun toXml. Quelques manipulations qui nous échappent maintenant (désolé on écrit le compte rendu un peu tard mais on le fera en parallèle la prochaine fois) ont permis de parvenir à un affichage presque complet : Il manquait les nodes. Un affichage du nombre des nodes nous a permis de voir qu'il n'y en avait pas. Le problème venait de la fonction setNet, nous avons donc choisi de la réécrire et ça a marché (enfin on a eu une autre erreur, mais une fois corrigée ça marchait). On ne sait pas trop d'où venait l'erreur d'avant.

Ensuite il nous a donc fallu corriger la fonction setnet, qui ne parvenait pas à connecter les blocs, car une condition if non nécessaire provoquait une segmentation fault (nodes_[id] == NULL) .

Question 3

Pour décrire le circuit fulladder présenté en cours, nous avons créé une autre Instance halfadder ha_2 et utilisé l'Instance or_2 dans le Main.cpp pour le finaliser. Nous avons connecté tous les ports aux bons blocs et nous avons précisé tous les signaux interne (ce qui nous a fait perdre du temps car on ne comprenait pas très bien comment les instancier).

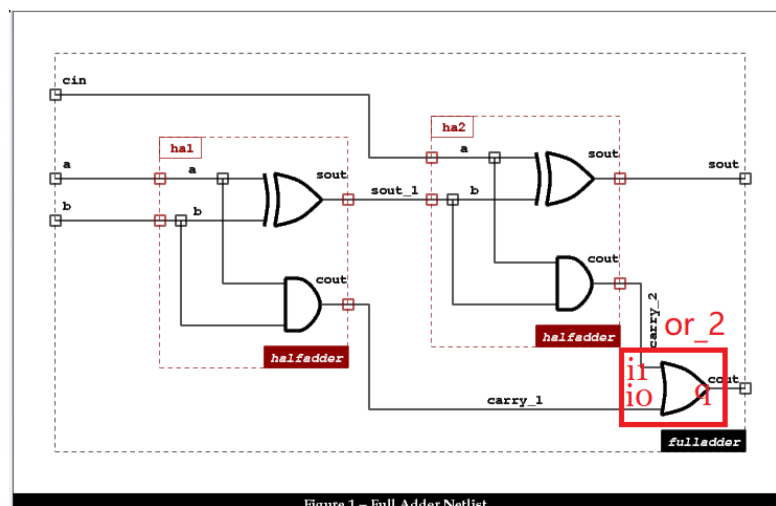


Figure 1 – Full Adder Netlist