

## تمرین شماره ۲

برنامه نویسی پیشرفته

1 - یک کلاس با نام costumer بسازید این کلاس شامل متغیر های اصلی زیر است :

- نام String name
- نام خانوادگی String familyName
- میزان اعتبار مساب int credit
- شماره مساب String AccountId

و شامل تابع های زیر است :

- Constructor
- showInfo() : تابعی ست که اطلاعات هر مشتری را نمایش میدهد.
- Kharid(int amount) : تابعی ست که موقعی که مشتری بانک خریدی انجام دهد. مبلغ amount از مساب او کم خواهد شد.
- AfzayeshHesab(int amount) : تابعی ست که موقعی که مبلغ amount به مساب مشتری ای ریخته شود. میزان اعتبار مساب را به میزان amount افزایش میدهد.

اطلاعات مربوط به ۴ مشتری بانک را ذخیره کنید. و توابع نوشته شده را فراخوانی کنید.

2- میفواهیم برای یک باشگاه بدنسازی سیستمی طراحی که اطلاعات مربوط به

مشتری باشگاه را ذخیره کند. کلاسی به نام Person بسازید.

این کلاس شامل متغیر های اصلی زیر است :

- String name
- String familyName
- double weight :وزن
- double height :قد
- double BMI : توده بدنی

این کلاس شامل توابع زیر است :

- constructor
- showInfo()
- calBMI() : کار این تابع محاسبه توده بدنی یک ورزشکار است.

بعد از محاسبه مقدار را درون متغیر BMI کلاس قرار میدهد.

نکته : فرمول محاسبه BMI : سرچ کنید. پیدا مکنید.

اطلاعات مربوط به ۴ ورزشکار را ذخیره کنید. سپس توده بدنی آن ها را محاسبه و توسط تابع

showInfo() تمامی اطلاعات ورزشکار را نمایش دهید.