

CENTRO PAULA SOUZA
ESCOLA TÉCNICA DE ITAQUERA

ALISSON ALMEIDA D. DA SILVA
ÉRIC SANDERSON CRUZ GOMES
GABRIEL SENA SALES
JOÃO HENRIQUE R. TEIXEIRA

SHANNON

SÃO PAULO
2022

ALISSON ALMEIDA D. DA SILVA
ÉRIC SANDERSON CRUZ GOMES
GABRIEL SENA SALES
JOÃO HENRIQUE R. TEIXEIRA

SHANNON

Trabalho de conclusão de curso
apresentado a Etec de Itaquera, como parte das
exigências para a obtenção do título de Técnico
em Desenvolvimento de Sistemas.

Prof. Orientador: Gerson Martins

SÃO PAULO

2022

TERMO DE APROVAÇÃO

ALISSON ALMEIDA D. DA SILVA
ÉRIC SANDERSON CRUZ GOMES
GABRIEL SENA SALES
JOÃO HENRIQUE R. TEIXEIRA

SHANNON

Trabalho de conclusão de curso apresentado a Etec de Itaquera, como parte das exigências para a obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

São Paulo, 19 de novembro de 2022

MARCELO SANTOS BARBOSA
Coordenador

GERSON MARTINS DE OLIVEIRA
Orientador

BANCA EXAMINADORA

Professor(a)

Professor(a)

Professor(a)

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1: Organograma da Empresa Desenvolvedora.....	13
Figura 2: Logotipo da empresa desenvolvedora.....	15
Figura 3: Logotipo da Empresa Cliente.....	17
Figura 4: Logotipo da empresa cliente.....	18
Figura 5: Escopo do projeto Shannon (Project Charter).	19
Figura 6: Mapa mental do projeto Shannon.....	20
Figura 7: Cronograma de desenvolvimento do trabalho de Conclusão do Curso (TCC).	21
Figura 8: Funcionalidades dos aspectos gerais do sistema.....	22
Figura 9: Descrição o acesso do usuário à intranet CondMind.....	23
Figura 10: Descrição de uma solicitação do proprietário, fazendo-se necessária para alterar o usuário da vaga.....	23
Figura 11: Descrição de uma solicitação do proprietário, fazendo-se necessária para alterar o usuário da vaga.....	24
Figura 12: Descrição do tráfego do usuário e proprietário da vaga pelo software CondMind.....	24
Figura 13: Descrição de uma solicitação do usuário ou proprietário da vaga para consultar alguma informação referente a vaga.	25
Figura 14: Descrição de uma solicitação do proprietário para excluir o cadastro da vaga.	25
Figura 15: Descrição de uma solicitação do proprietário para excluir o cadastro da vaga.	26
Figura 16: Descrição da exibição atualizada de todas as informações disponíveis sobre a vaga.....	27
Figura 17: Descrição do processo de cadastro do usuário na intranet CondMind.	27

Figura 18 Descrição da exclusão do cadastro do usuário na intranet CondMind.	28
Figura 19: Descrição do sorteio e o cadastro de vagas do condomínio na intranet CondMind.	28
Figura 20: Classes que irão compor o sistema.	29
Figura 21: Descrição da classe que representa o login.	30
Figura 22: Descrição da classe que representa o morador.	31
Figura 23: Descrição da classe que representa a solicitação de alteração do ocupante da vaga.	32
Figura 24: Descrição da classe que representa a solicitação de alteração do proprietário da vaga.	33
Figura 25: Descrição da classe que representa o veículo morador.	34
Figura 26: Banco de dados que irá armazenar as informações do sistema.	34
Figura 27: Tela inicial do sistema "Home", "Sobre a Shannon" e CondMind".	40
Figura 28: Tela inicial do sistema "Fale conosco".	41
Figura 29: Tela de login na CondMind.	41
Figura 30: Tela esqueceu a senha da CondMind.	42
Figura 31: Tela de início para o administrador da CondMind.	42
Figura 32: Tela de início para o usuário da CondMind.	43
Figura 33: Tela "Meu cadastro" da CondMind.	43
Figura 34: Tela "Proprietários" para o administrador da CondMind.	44
Figura 35: Tela "Alterar proprietário" para o administrador da CondMind.	45
Figura 36: Tela "Cadastrar novo usuário" da CondMind.	46
Figura 37: Tela "Usuários" para o administrador da CondMind.	46
Figura 38: Tela do menu da "Minha vaga" para o administrador da CondMind.	47

Figura 39: Tela "Vagas" para o administrador da CondMind.....	47
Figura 40: Tela "Alterar vaga" para o administrador da CondMind.	48
Figura 41: Tela "Veículos" para o administrador da CondMind.	48
Figura 42: Tela "Cadastrar novo veículo" para o administrador da CondMind.	49
Figura 43: Tela "Cadastrar vaga" para o administrador da CondMind.	50
Figura 44: Tela "Minha vaga" para o usuário da CondMind.	50
Figura 45: Tela "Salão" para o administrador da CondMind.	51
Figura 46: Tela "Alterar reserva" para o administrador da CondMind.	51
Figura 47: Tela "Salão" para o usuário da CondMind.	52
Figura 48: Tela "Fale conosco" da CondMind.	53
Figura 49: : Tela de relatório com o histórico de todos os eventos que aconteceram no salão do condomínio.....	54
Figura 50: Tela inicial CondMind.....	56
Figura 51: Barra de menu do sistema CondMind.	56
Figura 52: Tela inicial do sistema CondMind.....	57
Figura 53: Tela com as informações de cadastro do sistema CondMind.	58
Figura 54: Tela para alterar senha no sistema CondMind.....	59
Figura 55: Tela com as informações da vaga no sistema CondMind.	60
Figura 56: Tela para reservar salão no sistema CondMind.....	61
Figura 57: Tela de contato no sistema CondMind.....	62
Figura 58: Organograma do site da Shannon.....	64
Figura 59: Tela principal do site da Shannon.	66
Figura 60: Tela inicial do sistema "Fale Conosco".	67
Figura 61: Organograma do site da CondMind.....	68

Figura 62: Tela de login da do site da CondMind.....	70
Figura 63: Tela principal do site da CondMind.	70
Figura 64: Tela com as informações de cadastro do usuário do site da CondMind.....	71
Figura 65: Tela para o usuário alterar sua senha no site da CondMind.	72
Figura 66: Tela com as informações da vaga do usuário no site da CondMind.	72
Figura 67: Tela para reservar o salão do condomínio no site da CondMind. ..	73
Figura 68: Tela que o usuário pode contatar o suporte da CondMind.....	74

SUMÁRIO

1.	CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA DESENVOLVEDORA	13
1.1	Histórico	13
1.2	Organograma	13
1.2.1	Descritivo de cargos.....	14
1.3	Missão	14
1.4	Visão	14
1.5	Valores	14
1.6	Objetivos estratégicos	15
1.7	Logotipo.....	15
1.7.1	Justificativa do logotipo	15
2.	CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA CLIENTE.....	16
2.1	História	16
2.2	Organograma	17
2.3	Descritivo dos cargos	17
2.4	Missão	17
2.5	Visão	18
2.6	Valores	18
2.7	Logotipo.....	18
2.7.1	Justificativa do logotipo	18
3.	PROJECT CHARTER SHANNON 2022	19
4.	MAPA MENTAL.....	20
5.	CRONOGRAMA	21
6.	CASO DE USO GERAL.....	22

6.1	Descritivo de Caso de Uso	22
6.2	Diagrama de Classe	29
6.2.1	Descritivo de classes	30
6.3	Diagrama de Entidade Relacionamento	34
7.	ESTUDO DE VIABILIDADE.....	35
7.1	Relatório detalhado de custos e benefícios.....	36
8.	PROJETO DETALHADO	40
8.1	Definição dos layouts	40
8.2	Definição dos relatórios a serem enviados.....	54
9.	IMPLANTAÇÃO	55
9.1	Manual de utilização do novo sistema.....	55
10.	MANUTENÇÃO	63
10.1	Suporte técnico	63
11.	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB - DESENVOLVEDOR.....	64
11.1	Objetivos e justificativa.....	64
11.2	Organograma do site	64
11.3	Proposta de soluções.....	65
11.4	Possíveis soluções.....	65
11.5	Estudo de viabilidade	65
11.6	Requisitos mínimos.....	65
11.7	Requisitos operacionais	65
11.8	Apresentação do Site (Tela).....	66
12.	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB – CLIENTE	67
12.1	Objetivo e justificativa	68

12.2	Organograma do site	68
12.3	Proposta de soluções.....	68
12.4	Descrevendo o problema	69
12.5	Possíveis soluções.....	69
12.6	Estudo de viabilidade	69
12.7	Requisitos mínimos	69
12.8	Requisitos operacionais	69
12.9	Apresentação do site (Telas).....	70
13.	CONTRATO SHANNON	75
14.	CONSIDERAÇÕES FINAIS.....	79
15.	REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	80

Saber muito não lhe torna
inteligente. A inteligência se traduz na
forma que você recolhe, julga, maneja e,
sobretudo, onde e como aplica essa
informação.

(Carl Sagan)

INTRODUÇÃO

De alguns anos atrás até os dias atuais, a tecnologia evoluiu rapidamente, trazendo grandes surpresas e inovações para o mundo contemporâneo. E, graças a esses avanços, muitas questões que em outro momento eram trabalhosas e demoradas, podem ser executadas em um tempo muito menor e de maneira muito mais simples.

Foi com o intuito de tornar a gerência de vagas de garagem em condomínios mais prática que o projeto Shannon foi elaborado. Este documento contém a proposta de um software cuja função é auxiliar condomínios e síndicos a realizarem cadastros de veículos, consultas e reservas de vagas de garagem e reserva do salão do condomínio. Descrevemos a seguir o passo a passo de cada um dos procedimentos necessários para iniciar a elaboração de um sistema.

1. CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA DESENVOLVEDORA

1.1 Histórico

A Shannon foi criada em 2022, a partir de um grupo de estudantes que tiveram a ideia de abrir uma empresa para poderem se desenvolver como profissionais. Devendo somente a si mesmos, sempre tiveram a ideia de crescerem profissionalmente, e a Shannon foi a maneira que acharam para alcançar esse crescimento.

1.2 Organograma

O Organograma é uma representação gráfica para definir de forma hierárquica a organização da empresa.

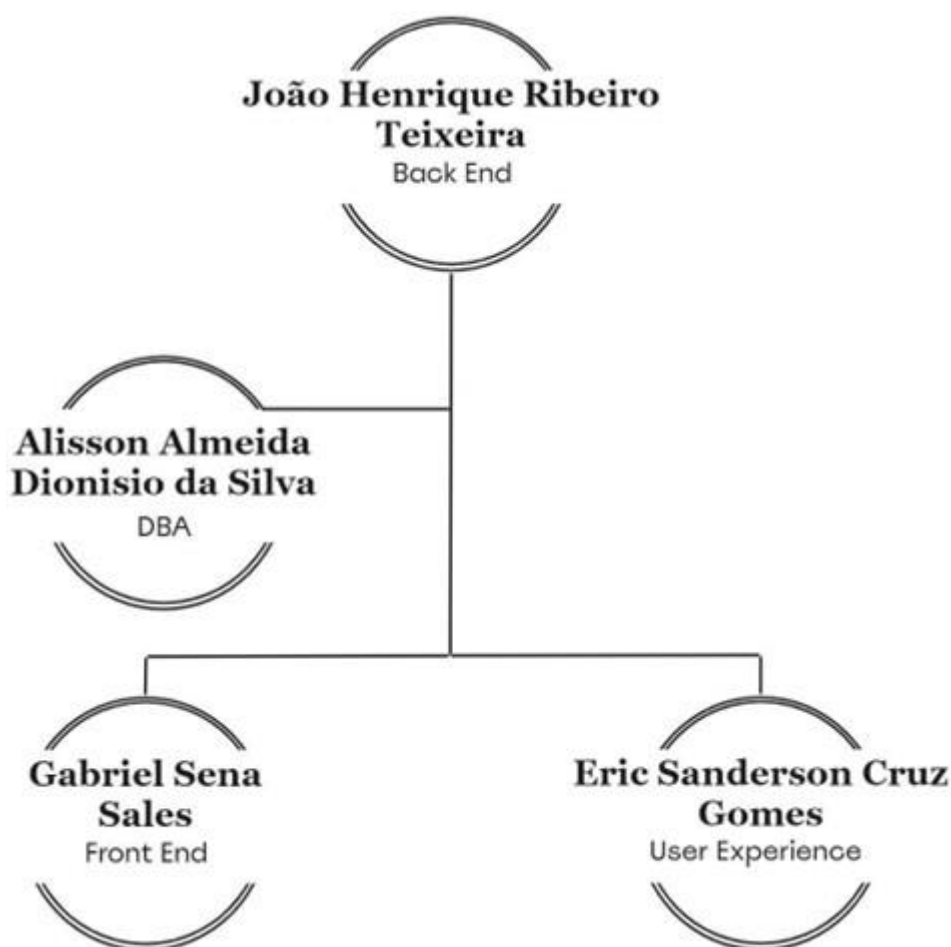


Figura 1: Organograma da Empresa Desenvolvedora.

1.2.1 Descritivo de cargos

Front-End: Desenvolve e personaliza toda a parte visual relacionada aos meios digitais da empresa, para proporcionar uma navegação agradável.

Back-End: Responsável por toda estrutura lógica e organizacional do software, essa área é responsável por interligar todos os polos do projeto.

DBA: Profissional que recebe, organiza, armazena e utiliza dados, é encarregado de criar as tabelas e a normalização das informações contidas.

UX: É responsável por criar uma interação sólida com os usuários e entender as necessidades em prol do avanço no projeto.

1.3 Missão

Proporcionar ao cliente acesso à tecnologia, desenvolver meios que facilitem e ofereçam soluções para as dificuldades do dia a dia, bem como diminuir a burocracia e tempo de execução de serviços que possam ser aprimorados.

1.4 Visão

Identificar as lacunas no mercado atual e inovar as tecnologias constantemente, levando ao usuário final a melhor experiência, aproveitando da expertise de nossos profissionais.

1.5 Valores

Alcançar nossos objetivos trabalhando com inovação, buscando integridade e responsabilidade. Além de trabalhar com paixão, pretendendo elevar a qualidade de nossos serviços.

1.6 Objetivos estratégicos

Fornecer serviços e softwares de alta qualidade e eficiência.

Desenvolver nossos colaboradores.

Criar metodologias de trabalho que forneçam agilidade na conclusão de cada projeto.

1.7 Logotipo



Figura 2: Logotipo da empresa desenvolvedora.

1.7.1 Justificativa do logotipo

O logo é uma forma de homenagear o matemático Claude Elwood Shannon, que também foi engenheiro eletrônico e criptógrafo estadunidense, conhecido como "o pai da teoria da informação".

2. CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA CLIENTE

2.1 História

Atuamos desde 2022 prestando serviços de assessoria condominial com excelência e transparência. A empresa sempre teve o intuito de ser inovadora, com propostas de soluções, gestão e aplicação de tecnologias, demonstrando know how de quem sempre pensa na frente em prol de seus clientes.

Nossas premissas na prestação de serviços se destacam por oferecer soluções completas e adaptáveis ao condomínio e seus condôminos. Nossa equipe técnica é altamente qualificada e composta por profissionais capacitados, dedicados a entender e gerenciar as necessidades de nossos clientes, com responsabilidade e ética.

Consulte-nos e conheça a empresa que vai mudar o rumo de seu condomínio, tornando-o um melhor ambiente para se viver.

2.2 Organograma

O Organograma é uma representação gráfica para definir de forma hierárquica a organização da empresa.

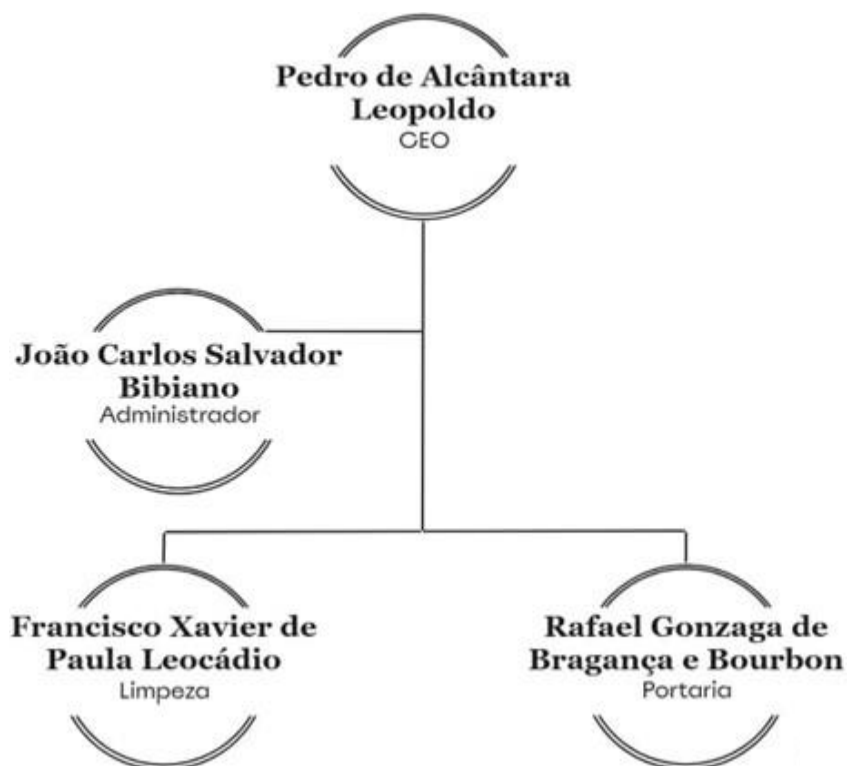


Figura 3: Logotipo da Empresa Cliente.

2.3 Descritivo dos cargos

CEO: Comandar os recursos e operações gerais.

Administrador: Gerir os recursos e operações gerais.

Limpeza: Realizar a limpeza do espaço condominial.

Portaria: Fazer o controle e segurança de acesso ao condomínio.

2.4 Missão

Proporcionar ao mercado imobiliário negociações de ganho multilateral, construindo relações saudáveis, construtivas e de longo prazo.

2.5 Visão

Se posicionar, com relação ao mercado de assessoria imobiliária, entre as maiores e melhores do setor. Alcançar esse posto fazendo prevalecer todos os princípios descritos como Missão e Valores da empresa.

2.6 Valores

Todos os colaboradores da empresa estão imbuídos de responsabilidade de atender todos os clientes, sejam eles internos ou externos, com ética, honestidade, responsabilidade social e respeito.

2.7 Logotipo



Figura 4: Logotipo da empresa cliente.

2.7.1 Justificativa do logotipo

O logo é uma junção das palavras “condomínio” e “mind”, que em inglês é significa mente, passando a ideia de inteligente por ser tecnológico, já que principal oferta da CondMind é a disponibilidade de vagas em condomínios de maneira prática e intuitiva.

3. PROJECT CHARTER SHANNON 2022

	Viabilizando uma solução para o seu problema.	
	Termo de Abertura Project Charter	
	Preparado por	Shannon
	Aprovado por	Gabriel Sena
Versão 1.0		
04/10/2022		
I - Resumo do projeto		
<p>O software CondMind é um aplicativo que tem como proposta inicial o controle e organização das vagas de estacionamento em determinado condomínio.</p> <p>A proposta do projeto é desenvolver um sistema no qual será possível realizar controles, cadastros, gerar relatórios, entre outras rotinas de um estabelecimento.</p>		
II - Nome do gerente do projeto e suas responsabilidades e autoridade		
João Henrique		
III - Necessidades básicas do trabalho a ser realizado		
Ferramentas: Visual Studio Code, PhpMyAdmin, Photoshop, Pacote Office, Astah, 8 GB de memória RAM, Internet Fibra, mouse e teclado.		
IV - Descrição do projeto		
1. Produto do Projeto (Metodologia implementada, documentação, implementação do projeto piloto)		
Através dos diagramas da UML (Unified Modeling Language), o projeto foi construído com sucesso.		
2. Cronograma básico do projeto (indicar a data de início de execução dos trabalhos e a duração prevista)		
O projeto iniciou em 15/03/2022, com projeção de término em 15/12/2022.		

Figura 5: Escopo do projeto Shannon (Project Charter).

4. MAPA MENTAL

Mapas mentais são representações gráficas de processos desenvolvidos para resolver problemas de informação que envolvem análises e decisões. Na maioria das vezes, eles são usados por administradores, gestores da informação e áreas correlatas que necessitam desenvolver projetos e processos.

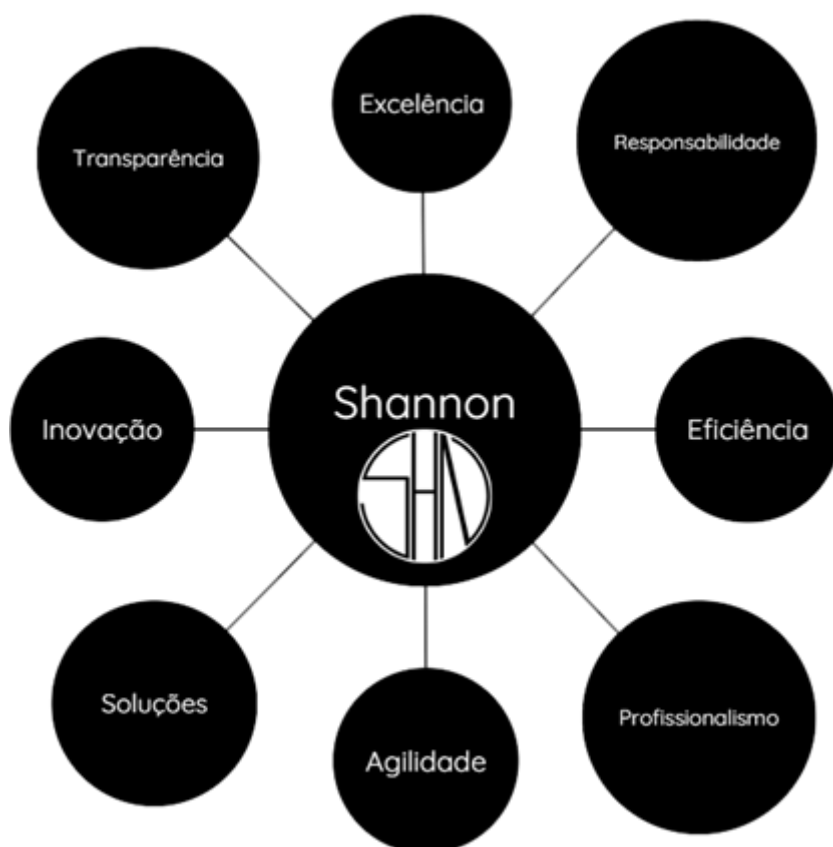


Figura 6: Mapa mental do projeto Shannon.

5. CRONOGRAMA

O Cronograma é uma representação gráfica do tempo investido em uma determinada tarefa ou projeto. É uma ferramenta que ajuda a controlar e visualizar o progresso do trabalho.

PLANEJAMENTO DO TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO - 2022					
Desenvolvimento da Documentação					
Início	Conclusão	Atividade	Responsável	Desen.	Status
02/08/2022		Criação da empresa	Grupo	100%	Concluído
02/08/2022		Decidir projeto	Grupo	100%	Concluído
02/08/2022		Preenchimento da folha de rosto	Alisson	100%	Concluído
13/08/2022	16/08/2022	Confecção de logo da empresa desenvolvedora	Eric	100%	Concluído
23/08/2022		Organograma	Eric	100%	Concluído
13/09/2022		Diagrama Caso de Uso	João e Eric	100%	Concluído
16/09/2022		Criação e elaboração do Histórico, Missão, Visão, Valores, Objetivos Estratégicos, referente a empresa desenvolvedora	Grupo	100%	Concluído
16/09/2022		Criação e elaboração do Histórico, Missão, Visão, Valores referente a empresa cliente	Grupo	100%	Concluído
18/09/2022		Banco de Dados	Alisson	100%	Concluído
26/09/2022	04/10/2022	Desenvolvimento do Descritivo de Caso de Uso	Grupo	100%	Concluído
16/10/2022	16/10/2022	Criação do logo Shannon e CondMind	Eric	100%	Concluído
22/11/2022	22/11/2022	Desenvolvimento Diagrama de Classe	Alisson	100%	Concluído
29/11/2022	29/11/2022	Criação do MER	Alisson	100%	Concluído
29/11/2022	29/11/2022	Criação do mapa mental	Gabriel	100%	Concluído
04/04/2023	18/04/2023	Tela inicial da Shannon	João	100%	Concluído
20/02/2023	25/04/2023	CRUD Meu Cadastro	Alisson	100%	Concluído
07/03/2023	02/05/2023	CRUD Proprietario	Alisson	100%	Concluído
21/03/2023	09/05/2023	CRUD Usuário	Alisson	100%	Concluído
03/04/2023	23/05/2023	CRUD Agendamento Salão	Alisson	100%	Concluído
25/04/2023	06/06/2023	CRUD Minha Vaga	Gabriel	100%	Concluído
04/04/2023	06/06/2023	CRUD Proprietarios	João	100%	Concluído
09/08/2022	06/06/2023	Documentação dos sites	Eric	100%	Concluído
07/06/2023		Revisão da documentação	Eric e João	100%	Concluído

Figura 7: Cronograma de desenvolvimento do trabalho de Conclusão do Curso (TCC).

6. CASO DE USO GERAL

O caso de uso geral procura, por meio de uma linguagem simples, possibilitar a compreensão por qualquer pessoa da forma geral do sistema.

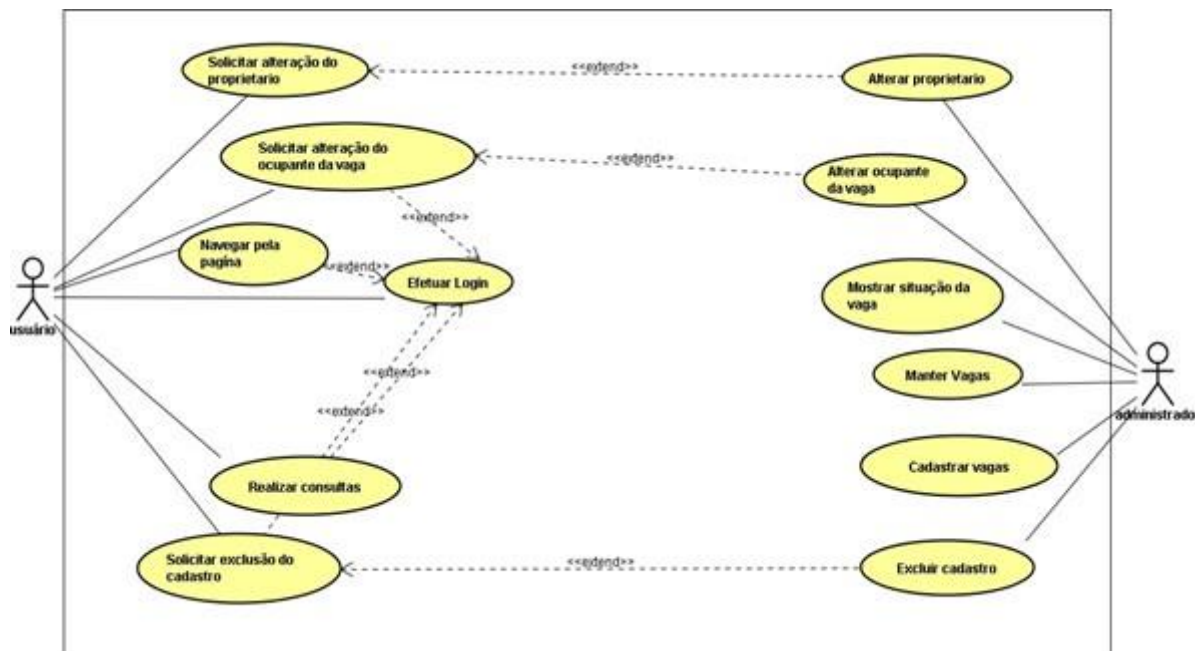


Figura 8: Funcionalidades dos aspectos gerais do sistema.

6.1 Descritivo de Caso de Uso

Os descritivos de caso de uso servem para descrever os passos necessários para realizar determinada funcionalidade dentro do sistema.

Descritivo de Caso de Uso: Efetuar Login

Nome do caso de uso	Efetuar Login
Ator Principal	Usuário
Atores secundários	Sistema
Resumo	Este caso de uso descreve o acesso do usuário na intranet condMind
Pré-Condições	Antes do login é necessário efetuar o cadastro
Pós-Condições	É necessário preencher todo o cadastro
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Administrador
Inserir o identificador e senha, clicar em login e entrar no sistema	Validar o identificador e senha, conferir com o banco de dados e se corresponder permitir o acesso a intranet
Restrições/Validações	<ol style="list-style-type: none"> 1. Precisar ter o cadastro 2. É necessário digitar o identificador e senha correta 3. O máximo de tentativas é 5

Figura 9: Descrição o acesso do usuário à intranet CondMind.

Descritivo de Caso de Uso: Solicitar alteração do ocupante da vaga

Nome do caso de uso	Solicitar alteração do ocupante da vaga
Ator Principal	Proprietário
Atores secundários	Sistema
Resumo	Este caso de uso descreve uma solicitação do proprietário, fazendo-se necessária para alterar o usuário da vaga.
Pré-Condições	Antes do login é necessário efetuar o cadastro
Pós-Condições	É necessário ter o cadastro atualizado para coincidir as informações
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Estando logado, clicar na opção alterar ocupante da vaga, informar dados do ocupante, a solicitação será enviada ao administrador.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Validar se o solicitante é o proprietário da vaga a ser alterada 2. Encaminhar solicitação ao administrador
Restrições/Validações	<ol style="list-style-type: none"> 1. Precisa ter cadastro no sistema 2. Precisa ter acesso a internet 3. Precisa ter uma vaga alocada

Figura 10: Descrição de uma solicitação do proprietário, fazendo-se necessária para alterar o usuário da vaga.

Descritivo de Caso de Uso: Solicitar alteração do proprietário

Nome do caso de uso	Solicitar alteração do proprietário
Ator Principal	Proprietário
Atores secundários	Sistema
Resumo	Este caso de uso descreve uma solicitação do proprietário, fazendo-se necessária para alterar o usuário da vaga.
Pré-Condições	Antes do login é necessário efetuar o cadastro
Pós-Condições	É necessário ter o cadastro atualizado para coincidir as informações
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Estando logado, clicar na opção alterar proprietário, informar dados do novo proprietário, a solicitação será enviada ao administrador.	1. Validar se o solicitante é o proprietário da vaga a ser alterada 2. Encaminhar solicitação ao administrador
Restrições/Validações	1. Precisa ter cadastro no sistema
	2. Precisa ter acesso a internet
	3. Precisa ter uma vaga alocada

Figura 11: Descrição de uma solicitação do proprietário, fazendo-se necessária para alterar o usuário da vaga.

Descritivo de Caso de Uso: Navegar pela página

Nome do caso de uso	Navegar pela página
Ator Principal	Usuário
Atores secundários	Proprietário
Resumo	Este caso de uso descreve o tráfego do usuário e proprietário da vaga pelo Software CondMind
Pré-Condições	Antes de navegar é necessário efetuar o login
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Estando logado, tem a possibilidade de navegar na página de entrada, clicar em botões e outras ações	Carregar as páginas, botões e imagens permitindo a interação do usuário
Restrições/Validações	1. Precisa ter cadastro no sistema
	2. Precisa ter acesso a internet

Figura 12: Descrição do tráfego do usuário e proprietário da vaga pelo software CondMind.

Descritivo de Caso de Uso: Realizar consultas

Nome do caso de uso	Realizar consultas
Ator Principal	Usuário
Atores secundários	Sistema e proprietário
Resumo	Este caso de uso descreve uma solicitação do usuário ou proprietário da vaga para consultar alguma informação referente à vaga
Pré-Condições	Possuir cadastro ativo para efetuar o login
Pós-Condições	O usuário ou proprietário deverá escolher qual das informações que serão exibidas com mais detalhes
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Estando logado, escolher qual a informação que gostaria de consultar	Exibir a informação solicitada pelo Ator Principal
Restrições/Validações	<ol style="list-style-type: none"> 1. Precisa ter cadastro no sistema 2. Precisa ter acesso a internet 3. Não é possível gerar dois relatórios ao mesmo tempo

Figura 13: Descrição de uma solicitação do usuário ou proprietário da vaga para consultar alguma informação referente a vaga.

Descritivo de Caso de Uso: Solicitar exclusão do cadastro

Nome do caso de uso	Solicitar exclusão do cadastro
Ator Principal	Proprietário
Atores secundários	Sistema
Resumo	Este caso de uso descreve uma solicitação do proprietário para excluir o cadastro da vaga
Pré-Condições	Possuir cadastro ativo para efetuar o login
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Estando logado, clicar no botão "Solicitar Exclusão" que encaminha o pedido de exclusão ao administrador	<ol style="list-style-type: none"> 1. Validar se o solicitante é o proprietário da vaga a ser alterada 2. Encaminhar solicitação ao administrador
Restrições/Validações	<ol style="list-style-type: none"> 1. Precisa ter acesso a internet 2. É necessário confirmar a exclusão 3. Caso exclusão acidental, será necessário realizar um novo cadastro

Figura 14: Descrição de uma solicitação do proprietário para excluir o cadastro da vaga.

Descritivo de Caso de Uso: Alterar proprietário

Nome do caso de uso	Alterar proprietário
Ator Principal	Administrador
Atores secundários	Usuário
Resumo	Este caso de uso descreve a alteração do proprietário da vaga
Pré-Condições	É necessário possuir um pedido de solicitação de alteração prévio e antes do login é necessário possuir um cadastro.
Pós-Condições	É necessário preencher todo o cadastro do novo proprietário
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Recebe solicitação do usuário para alteração do proprietário 1. O administrador deverá analisar o pedido 2. Se aprovado, clicar no botão "Aprovar" 4. Caso não aprovado, clicar no botão "Não aprovar"	3. Realizar alteração do proprietário 5. Encaminhar um informativo ao usuário com o motivo da recusa
Restrições/Validações	1. O Ator principal precisa portar permissão para acessar o sistema
	2. É necessário que a nova senha possua ao menos um número, uma letra maiúscula e um caracter especial
	O máximo de alterações permitidas no período de 12 meses é 6

Figura 15: Descrição de uma solicitação do proprietário para excluir o cadastro da vaga.

Descritivo de Caso de Uso: Mostrar situação da vaga

Nome do caso de uso	Mostrar situação da vaga
Ator Principal	Usuário
Atores secundários	Proprietário
Resumo	Este caso de uso descreve a exibição atualizada de todas as informações disponíveis sobre a vaga
Pré-Condições	Possuir cadastro ativo para efetuar o login
Pós-Condições	O usuário ou proprietário poderá navegar e escolher qual informação deve ser exibida com mais detalhes
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Apresentar a vaga correspondente a vaga cadastrada que está sendo ocupada pelo proprietário.	Exibir a situação da vaga do proprietário.
Restrições/Validações	1. Precisa ter cadastro no sistema

Figura 16: Descrição da exibição atualizada de todas as informações disponíveis sobre a vaga.

Descritivo de Caso de Uso: Cadastrar Usuário

Nome do caso de uso	Cadastrar Usuário
Ator Principal	Administrador
Atores secundários	Sistema
Resumo	Este caso de uso descreve o processo de cadastro do usuário na intranet condMind
Pré-Condições	Necessário o usuário ser morador do condomínio
Pós-Condições	É necessário preencher todo o cadastro
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
1. Cadastrar usuário no sistema	2. Inserir no banco de dados informações digitadas pelo ator 3. Criar o cadastro do usuário
Restrições/Validações	Usuário precisa estar em contrato vigente

Figura 17: Descrição do processo de cadastro do usuário na intranet CondMind.

Descritivo de Caso de Uso: Excluir cadastro

Nome do caso de uso	Excluir cadastro
Ator Principal	Administrador
Atores secundários	Usuário
Resumo	Este caso de uso descreve a exclusão do cadastro do usuário na intranet condMind
Pré-Condições	Necessário o usuário possuir cadastro.
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Administrador
Recebe solicitação do proprietário para exclusão do cadastro 1. O administrador deverá analisar o pedido 2. Se aprovado, clicar no botão "Aprovar" 4. Caso não aprovado, clicar no botão "Não aprovar"	3. Realizar a exclusão do cadastro 5. Encaminhar um informativo ao usuário com o motivo da recusa
Restrições/Validações	1. Precisar ter o cadastro 2. usuário solicitar exclusão/ Fim do contrato.

Figura 18 Descrição da exclusão do cadastro do usuário na intranet CondMind.

Descritivo de Caso de Uso: Manter Vagas

Nome do caso de uso	Manter vagas
Ator Principal	Administrador
Atores secundários	Proprietário
Resumo	Este caso de uso descreve o sorteio e o cadastro de vagas do condomínio na intranet condMind
Pré-Condições	Proprietário precisa ter cadastro
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Administrador
Cadastrar a vaga do usuário	Realiza o cadastro da vaga que pertence ao apartamento, pegando os dados do usuário e incluindo na vaga
Sortear a vaga do usuário.	Realizar o sorteio, anualmente, de todas as vagas dos usuários cadastrados.
Restrições/Validações	1. A vaga precisa ter um proprietário

Figura 19: Descrição do sorteio e o cadastro de vagas do condomínio na intranet CondMind.

6.2.1 Descritivo de classes

Os descritivos de classes servem para descrever os passos necessários para realizar determinada funcionalidade dentro do sistema.

Especificação de Classe: Login

ESPECIFICAÇÃO DE CLASSE					
1. Nome: Login					
2. Descrição : Classe que representa o Login do usuário					
3. Orientação para implementação: Morador					
4. Atributos:					
Nome	Descrição	Dominio			
		Tipo	Tamanho	Restrições	Formato
cod_usuario	Código do Usuário	int	-	Este campo só deve aceitar números	
usuario	Usuário cadastrado no sistema	varchar	15		
primeiro_nome	Primeiro nome do morador	varchar	15	Este campo só deve aceitar letras	
senha	Senha do usuário cadastrado	varchar	15		
funcao	Função de quem está acessando o Sistema	varchar	15		

Figura 21: Descrição da classe que representa o login.

Especificação de Classe: Morador

ESPECIFICAÇÃO DE CLASSE					
1. Nome: Morador					
2. Descrição : Classe que representa o cadastro de moradores					
3. Orientação para implementação: Funcionário, Produto					
4. Atributos:					
Nome	Descrição	Dominio			
		Tipo	Tamanho	Restrições	Formato
cod_morador	Código do Morador	Int	-	Este campo só deve aceitar números.	1234
primeiro_nome	Primeiro nome do morador	varchar	15	Este campo só deve aceitar letras	
nome_completo	Nome completo do morador	varchar	100	Este campo só deve aceitar letras	
cpf	CPF do morador	varchar	12	Este campo só deve aceitar números	999.999.999-99
rg	RG do morador	varchar	11	Este campo não deve aceitar carecteres especiais	99.999.999-X
dtnascimento	Data de nascimento do morador	varchar	12	Este campo só deve aceitar números	12/12/2000
celular	número de celular do morador	varchar	13	Este campo só deve aceitar números	(11)98765-4321
estadocivil	Estado cível do morador	varchar	15	Este campo só deve aceitar letras	
bloco	Bloco do apartamento do morador	varchar	5		
numero_apartamento	Número do apartamento do morador	varchar	5		
foto	Foto do morador	varchar	50		
funcao	Qual área de atuação no prédio	varchar	15	Este campo só deve aceitar letras	

Figura 22: Descrição da classe que representa o morador.

Especificação de Classe: Solicitar alteração do ocupante da vaga

ESPECIFICAÇÃO DE CLASSE					
1. Nome: solicitar_alteracao_ocupante_vaga					
2. Descrição : Classe que representa a solicitação do ocupante da vaga					
3. Orientação para implementação: Login					
4. Atributos:					
Nome	Descrição	Dominio			
		Tipo	Tamanho	Restrições	Formato
codVaga	Código da vaga	int	-	Este campo só deve aceitar números	
num_vaga	Número da vaga do prédio	varchar	15	Este campo só deve aceitar números	
tipo_vaga	define o tipo de vaga (carro,moto, etc)	varchar	15	Este campo só deve aceitar letras	
ocupada	Mostra se vaga já está ocupada ou não	boolean	-		
placa_veiculo	Placa do veiculo do solicitante	varchar	7		

Figura 23: Descrição da classe que representa a solicitação de alteração do ocupante da vaga.

Especificação de Classe: Solicitar alteração proprietário

ESPECIFICAÇÃO DE CLASSE					
1. Nome: Solicitar_alteracao_proprietario					
2. Descrição : Classe que representa a solicitação de alteração do proprietário da vaga					
3. Orientação para implementação: Login					
4. Atributos:					
Nome	Descrição	Dominio			
		Tipo	Tamanho	Restrições	Formato
cod_proprietário	Código do novo proprietário	int	-		
nomeProprietário	Nome do novo proprietário da vaga	varchar2	50	Este campo só deve aceitar letras	
proprietarioAnterior	Nome do antigo proprietário da vaga	varchar2	50	Este campo só deve aceitar letras	

Figura 24: Descrição da classe que representa a solicitação de alteração do proprietário da vaga.

Especificação de Classe: Veículo morador

ESPECIFICAÇÃO DE CLASSE					
1. Nome: Veiculo_Morador					
2. Descrição : Classe que representa o cadastro dos veículos dos moradores					
3. Orientação para implementação: Morador					
4. Atributos:					
Nome	Descrição	Dominio			
		Tipo	Tamanho	Restrições	Formato
placa_veiculo	Placa do veículo do morador	varchar	7		
modelo	Modelo do veículo do morador	varchar	15		
ano	Ano do Veículo do morador	date		Este campo só deve aceitar números	2023
cor	Cor do veículo do Morador	varchar	10		
cod_morador	Código do morador	int		Este campo só deve aceitar números	

Figura 25: Descrição da classe que representa o veículo morador.

6.3 Diagrama de Entidade Relacionamento

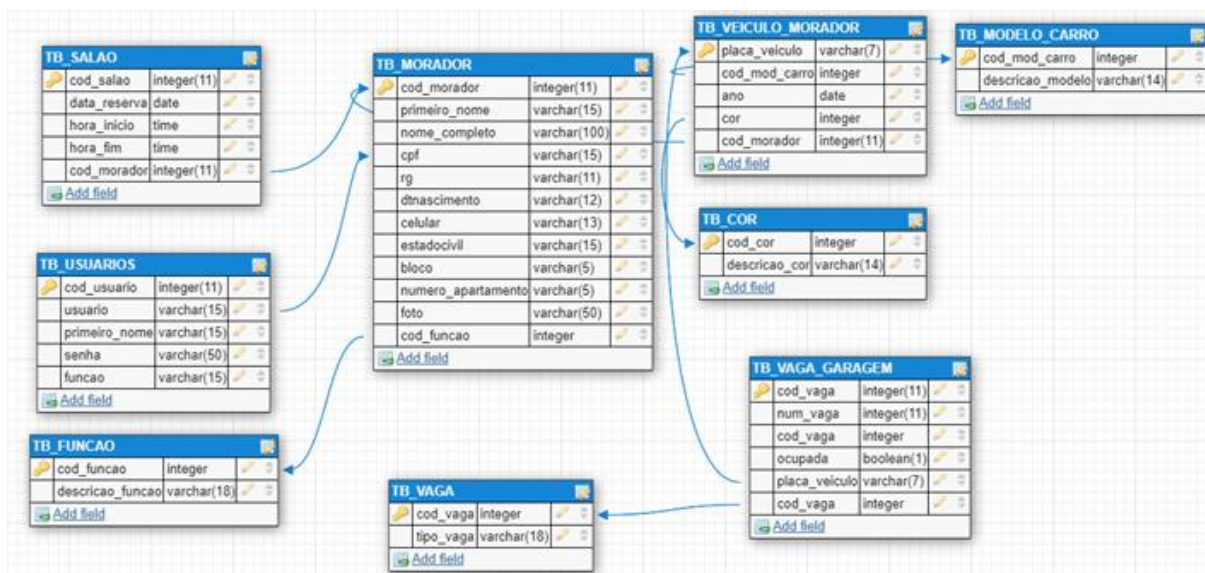


Figura 26: Banco de dados que irá armazenar as informações do sistema.

7. ESTUDO DE VIABILIDADE

Com o crescimento populacional, cada vez fica mais difícil um cidadão possuir uma residência. Nossa proposta entra como solução a partir da crescente busca por condomínios.

Na cidade de São Paulo, segundo uma pesquisa feita pelo Centro de Estudos de Metrópole, nos últimos 20 anos, a alta de imóveis residenciais verticais foi de 80%, indo de 767 mil unidades para 1,3 milhão. Seguindo nesse raciocínio, mesmo durante a pandemia, de acordo com uma pesquisa de outubro de 2021 realizada pelo Secovi-SP (Sindicato da Habitação), o número de lançamentos de apartamentos na planta mais do que dobrou: foram lançadas 41.797 unidades de janeiro a agosto deste ano, 106,5% de alta em relação ao mesmo período de 2020 (20.238). Em comparação com 2019, antes da pandemia, os números também são expressivos: a alta foi de 49% no mesmo intervalo. Tudo isso pode ser comprovado quando nos locomovemos pelas cidades, pois não é difícil ver prédio em processo de construção ou recém-inaugurados.

A garagem de um condomínio é motivo de muita discussão entre moradores. Desde as reuniões que definem qual vaga se destina a cada condômino até as questões rotineiras de um condomínio, a garagem é sempre um tema controverso.

Através deste estudo de viabilidade fizemos o levantamento de tudo o que diz respeito ao desenvolvimento e implantação do sistema de gestão em estacionamento CondMind, definimos o objetivo, requisitos, propostas de linguagens de programação para o desenvolvimento, viabilidade econômica, etc.

Analisando esse aumento constante da construção de prédios, temos uma perspectiva que o número de condomínios tende a aumentar, consequentemente os problemas com estacionamentos tem potencial de se tornarem ainda mais recorrentes.

A proposta é implementar um software para o gerenciamento de vagas de um condomínio. Ao se cadastrar, cada morador, terá através do código de contrato, um número de vaga no software. Isso permitirá aos porteiros identificarem de forma rápida e prática em qual vaga o morador estacionou, permitindo também, que moradores troquem de vaga entre si.

7.1 Relatório detalhado de custos e benefícios

Alternativas Consideradas

Este documento analisa duas possíveis soluções para o problema proposto acima, levando em consideração os seguintes critérios de avaliação:

1. Viabilidade Operacional
 - Performance
 - Eficiência
 - Informação
 - Serviços
 - Personalização
 - Interface com o usuário / Facilidade de uso / Praticidade
2. Viabilidade Técnica
 - Linguagens de Programação
 - Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados
 - Interfaces gráficas

A seguir estão as descrições das alternativas que foram consideradas neste estudo, incluindo a alternativa-padrão atual, sendo a mesma o primeiro item descrito:

Alternativa 01:

Colocar todas as informações referentes as vagas de garagem escritas em um documento no formato .PDF disponibilizado no site da própria empresa administradora do condomínio para consulta dos condôminos quando desejado.

Alternativa 02:

Substituição do .PDF por um sistema digital próprio para este serviço, com design dinâmico e intuitivo que terá separado por cores as vagas que estejam disponíveis ou ocupadas, assim como todas as informações relevantes referentes a vaga, como número do apartamento proprietário, usuário, tempo de uso, localização, data de validade, valor para aluguel etc.

Esta foi a alternativa escolhida.

VIABILIDADE OPERACIONAL DO CONDMIND

Aspectos Gerais: O software CondMind é um sistema digital que tem como proposta inicial o controle e organização das vagas de estacionamento em determinado condomínio. Para seu funcionamento haverá um servidor central que estará responsável pelo armazenamento de todas as informações a respeito de todas as vagas de estacionamento disponibilizadas pelo condomínio. Haverá um computador na portaria do condomínio, para quando solicitado, acessar o Banco de Dados para obter as informações que, porventura, possam ser solicitadas pelos condôminos. E para mais segurança haverá um gerador de energia como solução para imprevistos com a fornecedora de energia local. Com uma interface amigável, atraente e com grande de manuseio o software poderá ser facilmente utilizado por todos os condôminos. O CondMind é um software específico da série de softwares da Shannon, que possui grande flexibilidade de utilização, podendo adentrar facilmente em outras vertentes comerciais relacionadas a condomínios em geral, com a finalidade de controlar e organizar áreas compartilhadas no interior do condomínio e outras informações que sejam relevantes.

Performance: Sistemas digitais, na maioria dos casos, possuem uma performance superior aos meios tradicionais de consultas, como sites e documentos escritos. Com a alta capacidade dos sistemas digitais atuais, calcula-se que um sistema baseado na opção 2 cobriria todas as requisições necessárias de maneira bem mais intuitiva e de fácil entendimento do que a alternativa 1. A alternativa 2, por ser baseada em tais aspectos, apresentaria um desempenho maior do que o da primeira alternativa.

Eficiência: A utilização da alternativa 2 e dos seus recursos pode ser maximizada, unindo diversas informações em um único local. A utilização de mídias (fotos e ilustrações) agregaria mais praticidade.

Informação: No que diz respeito à utilidade e pertinência das informações, as 2 alternativas se equiparam. Porém, em relação ao tempo de acesso e disponibilização da informação, a alternativa 2 leva vantagem sobre a alternativa 1, pois sistemas digitais são capazes de fornecer informações em menor intervalo de tempo do que sistemas manuais como: documentos escritos.

Serviços: No que diz respeito ao aspecto de confiabilidade, temos que 2 alternativas se equivalem, pois, nos 2 casos, o produto final é gerado. Ou seja, as informações referentes as vagas de garagem são dadas, porém na segunda alternativa é bem mais ilustrada, de fácil modificação e acesso e atualização constante.

Personalização: A segunda opção oferece maior personalização, pois se pode incluir ilustrações diferentes, fotos atualizadas entre outros recursos de mídia que enriquecerão o objetivo final do sistema digital, sendo ele site web ou aplicativo.

Interface com usuário / Facilidade de uso / Praticidade: No que se refere à interface e à facilidade de uso, a primeira alternativa, por se tratar de leitura simples de um documento .PDF, se mostra como a melhor opção para pessoas que não possuem nenhuma aproximação com os recursos computacionais. Contudo, não se apresenta uma solução prática.

VIABILIDADE TÉCNICA DA CONDMIND

Considerações gerais: Comparando as linguagens consideramos usar Java, pelo tamanho da ferramenta e porque julgamos ser a melhor para realizar as tarefas que iremos realizar. Java tem proporções imensas e pode ser adequada em qualquer tipo de software.

Aspectos Gerais: A linguagem de programação PHP é de uso simples, tem boa interação com o sistema operacional e facilidade de uso.

Banco de Dados: O MS SQL Server é um SGBD (Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados) relacional desenvolvido pela Microsoft. Como banco de dados sua principal função é armazenar e recuperar dados solicitados por outras aplicações. Suporta grandes quantidades de dados que exigem transações, integridade referencial, é totalmente comercial, ou seja, pago.

8. PROJETO DETALHADO

8.1 Definição dos layouts

Definição dos Layouts: Tela inicial do sistema

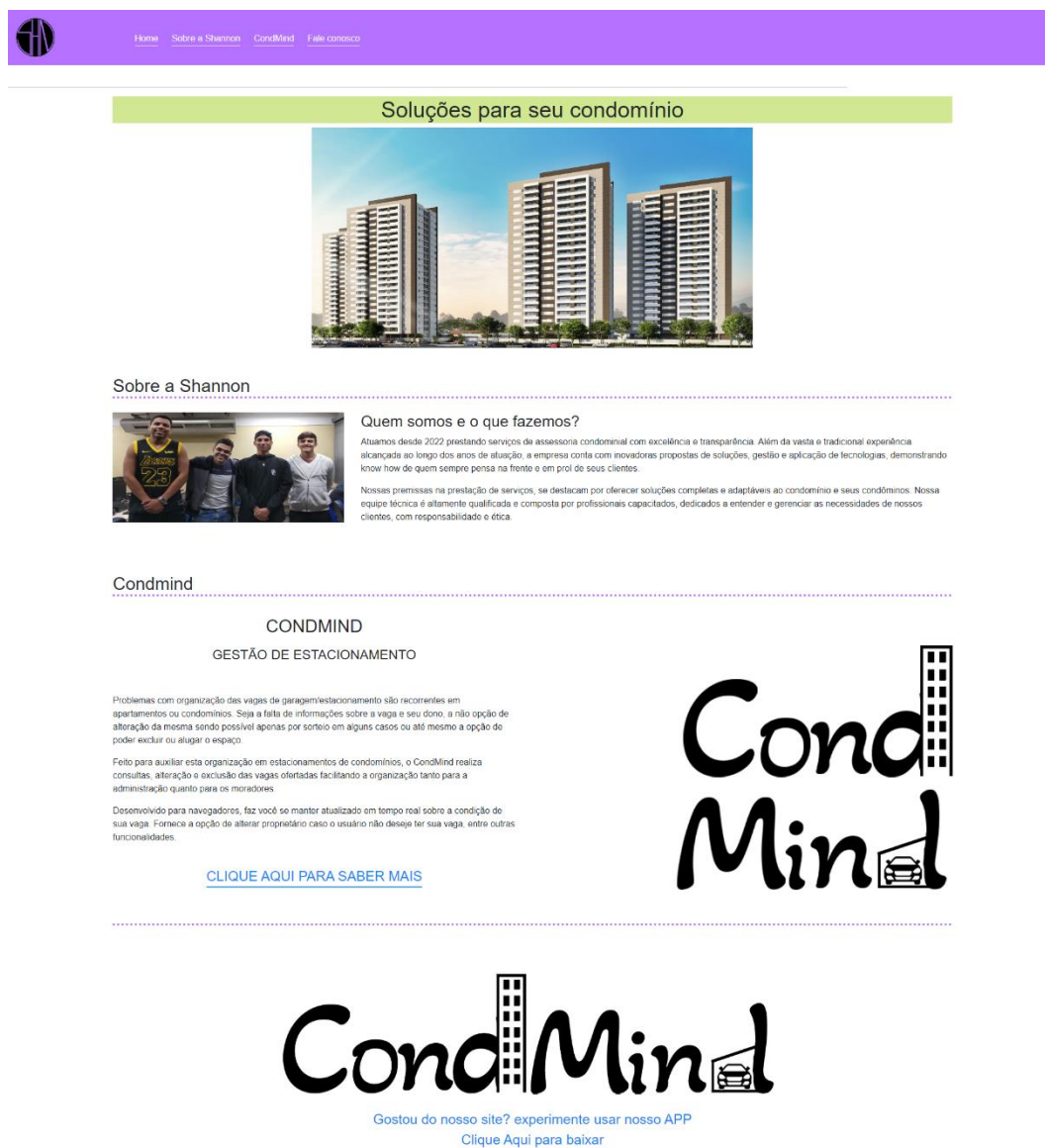


Figura 27: Tela inicial do sistema “Home”, “Sobre a Shannon” e CondMind”.

Definição dos Layouts: Tela inicial do sistema

Fale conosco

NOME COMPLETO
Digite seu nome

EMAIL
Digite seu email

TELEFONE
(00) 00000-0000

ASSUNTO
Selecione uma opção ▼

MENSAGEM
Digite a sua mensagem

ENVIAR



 Matr.: Rua Virgínia Ferra, 408 - Itaquera, São Paulo - SP | CEP: 0625-3000 | Fones: (11) 2254-7627
Copyright © 2023 CondMind

Figura 28: Tela inicial do sistema "Fale conosco".

Definição dos Layouts: Tela Login



Login

Seja Bem-Vindo(s)
Cadastre-se ou logue no sistema para começarmos.

USUÁRIO
Digite o usuário

SENHA
Digite a senha

Esqueci Minha Senha ou Usuário

Entrar Cadstrar

Figura 29: Tela de login na CondMind.

Definição dos Layouts: Tela Esqueceu a senha

CondMind

Esqueceu a sua senha CondMind ?

Não se preocupe. Vamos ajudar você a recuperá-la.
Preencha o seu e-mail ou CPF cadastrado.

USUÁRIO
Digite o seu CPF

Ir para a próxima etapa

Figura 30: Tela esqueceu a senha da CondMind.

Definição dos Layouts: Tela de Início (Administrador)

CondMind

Seja bem Vindo(a), Eric

Meu Cadastro

Usuários

Salão

Proprietários

Minha Vaga

Fale conosco

Sair

Figura 31: Tela de início para o administrador da CondMind.

Definição dos Layouts: Tela de início (Usuário)

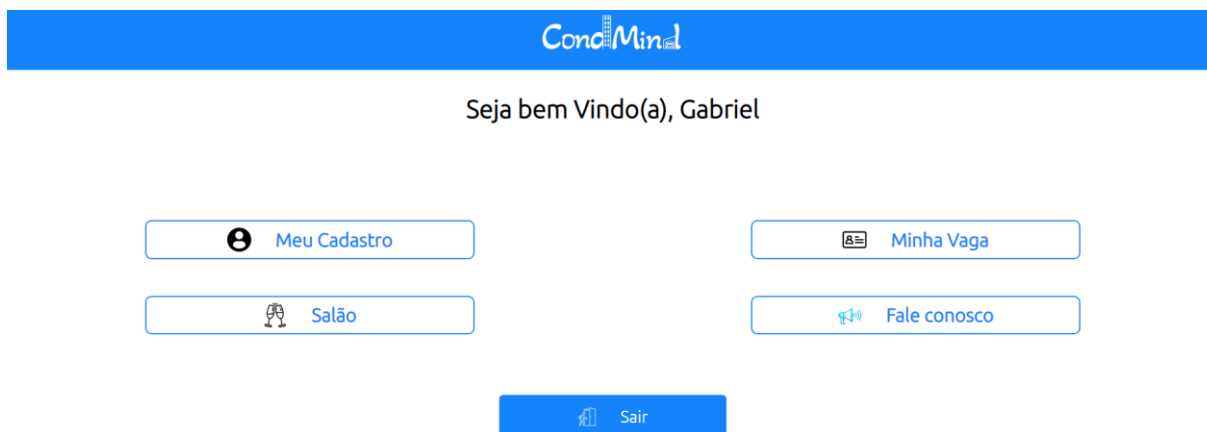


Figura 32: Tela de início para o usuário da CondMind.


Definição dos Layouts: Tela de cadastro

Figura 33: Tela "Meu cadastro" da CondMind.

Definição dos Layouts: Tela de proprietários (Administrador)


CondiMind

[Meu Cadastro](#)[Proprietários](#)[Usuários](#)[Minha Vaga](#)[Salão](#)[Fale Conosco](#)

 Sair

Pesquisar

Cadastrar novo proprietário



Código Morador: 1

Primeiro Nome: **alisson**

Nome: **alisson almeida**

CPF: **44291300867**

Função: **Administrador**

RG: **111**

Bloco: **6**

Celular: **(99) 23252-71**

Nº: **1**


E-mail: **alisson.a-work@outlook.com**

Data de Nascimento: **1999-01-20**

Estado Civil: **Casado(a)**

Alterar

Excluir



Código Morador: 23

Primeiro Nome: **Clovinald**

Nome: **Clovinald Lopes**

CPF: **55182079840**

Função: **Morador**

RG: **11111**

Bloco: **2**

Celular:

Nº: **1**


E-mail:

Data de Nascimento: **2023-03-14**

Estado Civil: **Solteiro(a)**

Alterar

Excluir



Código Morador: 24

Primeiro Nome: **João**

Nome: **João Henrique**

CPF: **53189636842**

Função: **Administrador**

RG: **000000000**

Bloco: **3**

Celular:

Nº: **1**

E-mail:

Data de Nascimento: **0000-00-00**

Estado Civil: **Casado(a)**

Alterar

Excluir

Próximo


Figura 34: Tela "Proprietários" para o administrador da CondMind.


Definição dos Layouts: Alterar proprietário (Administrador)

CondMind

[Meu Cadastro](#) [Proprietários](#) [Usuários](#) [Minha Vaga](#) [Salão](#) [Fale Conosco](#) [Sair](#)

Alterar Morador



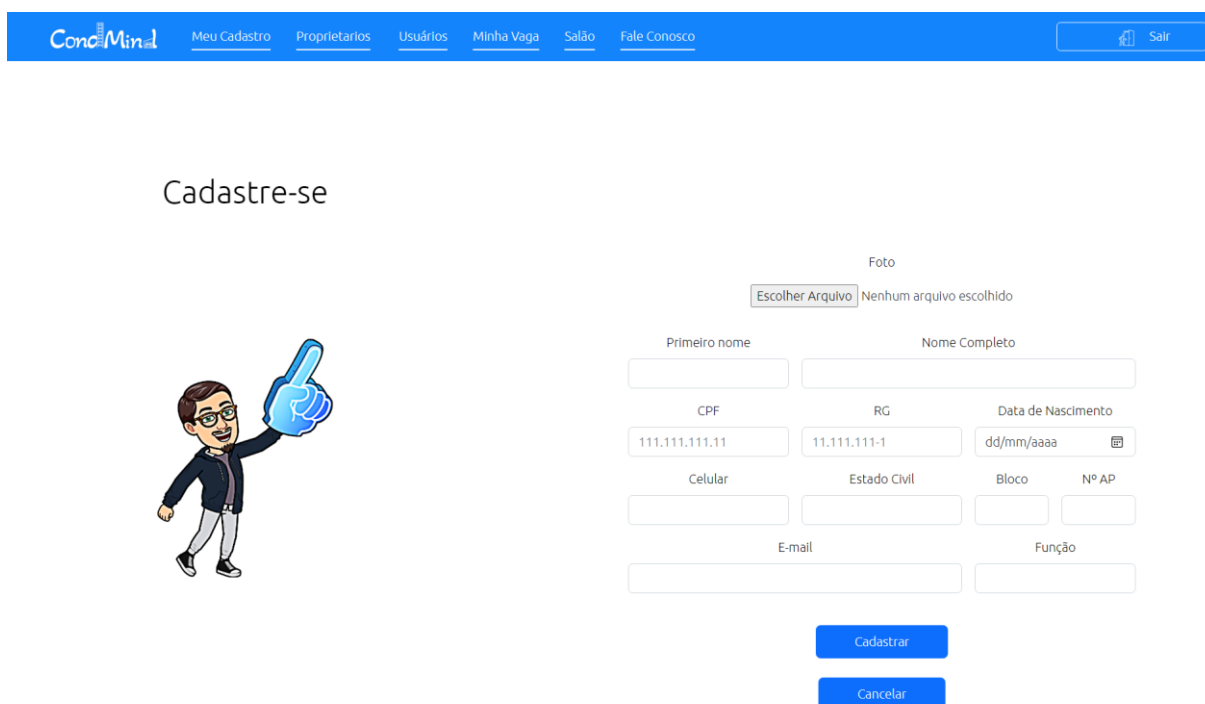

Escolher Arquivo Nenhum arquivo escolhido

Nome	Nome Completo		
<input type="text" value="alisson"/>	<input type="text" value="alisson almeida"/>		
E-mail		Função	
<input type="text" value="alisson.a-work@outlook.com"/>		<input type="text" value="Administrador"/>	
CPF	RG	Data de Nascimento	
<input type="text" value="44291300867"/>	<input type="text" value="111"/>	<input type="text" value="20/01/1999"/>	
Celular	Estado Civil	Bloco	Nº AP
<input type="text" value="(11) 99-"/>	<input type="text" value="Casado(a)"/>	<input type="text" value="6"/>	<input type="text" value=""/>

[Alterar](#)
[Cancelar](#)

Figura 35: Tela "Alterar proprietário" para o administrador da CondMind.

Definição dos Layouts: Tela Cadastrar novo usuário



CondMind | [Meu Cadastro](#) | [Proprietários](#) | [Usuários](#) | [Minha Vaga](#) | [Salão](#) | [Fale Conosco](#) | [Sair](#)

Cadastre-se

Foto
Escolher Arquivo Nenhum arquivo escolhido

Primeiro nome Nome Completo

CPF RG Data de Nascimento

111.111.111-11 11.111.111-1 dd/mm/aaaa

Celular Estado Civil Bloco Nº AP

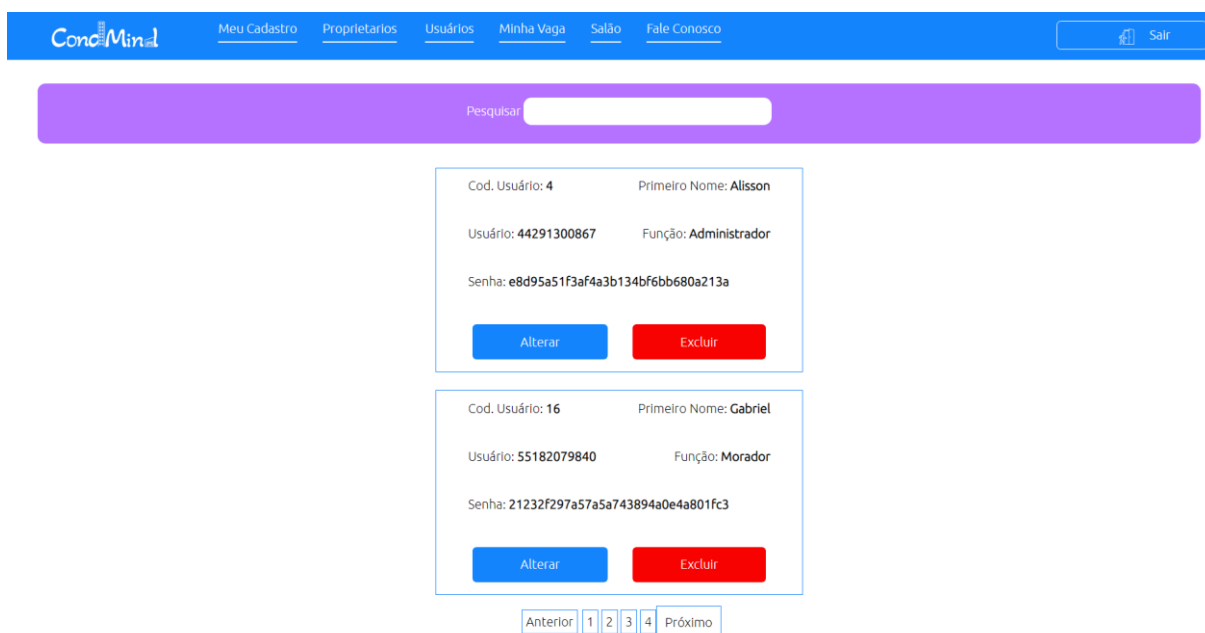
E-mail Função

[Cadastrar](#)

[Cancelar](#)

Figura 36: Tela "Cadastrar novo usuário" da CondMind.

Definição dos Layouts: Tela de usuários (Administrador)



CondMind | [Meu Cadastro](#) | [Proprietários](#) | [Usuários](#) | [Minha Vaga](#) | [Salão](#) | [Fale Conosco](#) | [Sair](#)

Pesquisar

Cod. Usuário: 4	Primeiro Nome: Alisson
Usuário: 44291300867	Função: Administrador
Senha: e8d95a51f3af4a3b134bf6bb680a213a	
Alterar	Excluir

Cod. Usuário: 16	Primeiro Nome: Gabriel
Usuário: 55182079840	Função: Morador
Senha: 21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3	
Alterar	Excluir

Anterior 1 2 3 4 Próximo

Figura 37: Tela "Usuários" para o administrador da CondMind.

Definição dos Layouts: Tela Minha vaga (Administrador)

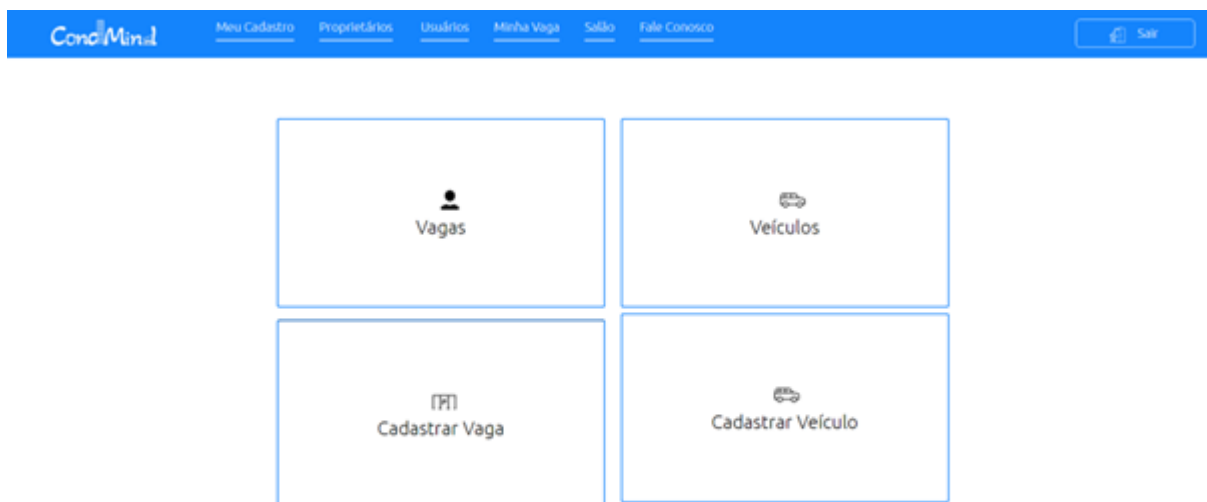


Figura 38: Tela do menu da "Minha vaga" para o administrador da CondMind.

Definição dos Layouts: Vagas (Administrador)

Vagas Proprietários					
#	NP da Vaga	Tipo Vaga	Usuário	Placa do Veículo	Ações
32	2	Carro	17 - JOÃO	Tts9766	Editar Excluir
26	3	Carro	19 - KLEBER	789jhj	Editar Excluir
27	4	Carro	22 - GUSTAVO	456asdf	Editar Excluir
29	6	Carro	40 - JENNY	ABC1234	Editar Excluir
28	13	Carro	28 - LEOZINHO	wer4545	Editar Excluir
30	17	Carro	16 - GABRIEL	123####	Editar Excluir
31	17	Carro	53 - ALISSON	123abc	Editar Excluir
33	44	Carro	54 - NILSON	987zyx	Editar Excluir

[Voltar](#) [Cadastrar Vaga](#)

Figura 39: Tela "Vagas" para o administrador da CondMind.

Definição dos Layouts: Tela Alterar vaga (Administrador)

Altere sua vaga, Eric

Código da Vaga
32

Número da Vaga
2

Tipo da Vaga
Carro

Ocupação da Vaga
17 Vaga ocupada

Placa do Veículo
Tts8766

Voltar

Figura 40: Tela "Alterar vaga" para o administrador da CondMind.

Definição dos Layouts: Tela Veículos (Administrador)

#	Placa Veículo	Tipo Veículo	Modelo	Ano	Cor	Morador	Ações
*	7899HJ	Carro	Volkswagen	2007	Violeta	Kleber	Editar Excluir
*	456asd7	Carro	Onix	2009	Rosa	Gustavo	Editar Excluir
*	weh4545	Carro	Fiat	2005	Violeta	Leopinho	Editar Excluir
*	ABC1234	Carro	Toyota	2022	Rosa	Jenny	Editar Excluir
*	123abc	Carro	Chevrolet	2023	Violeta	Alisson	Editar Excluir
*	Tts8766	Carro	Fiat_Argo	2016	Branco	João	Editar Excluir
*	987zyx	Carro	KIA	2023	Branco	Nilson	Editar Excluir

Voltar Cadastrar Veículo


Figura 41: Tela "Veículos" para o administrador da CondMind.

Definição dos Layouts: Tela Cadastrar veículo (Administrador)

CondMind

[Meu Cadastro](#) [Proprietários](#) [Usuários](#) [Minha Vaga](#) [Salão](#) [Fale Conosco](#) [Sair](#)

Cadastrar Veículo



Placa do Veículo

Tipo do Veículo

Modelo do Veículo

[Cadastrar Modelo](#)

Ano do Veículo

Cor do Veículo

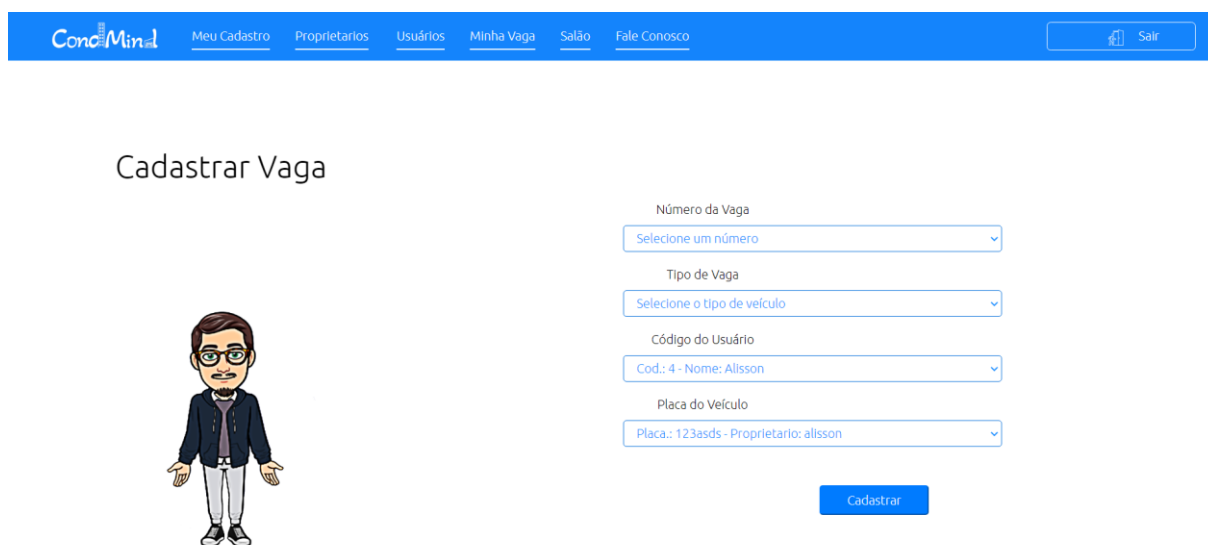
[Cadastrar Cor](#)

Código Proprietário

[Cadastrar](#)

Figura 42: Tela "Cadastrar novo veículo" para o administrador da CondMind.

Definição dos Layouts: Tela Cadastrar vaga (Administrador)



Número da Vaga
Selecione um número

Tipo de Vaga
Selecione o tipo de veículo

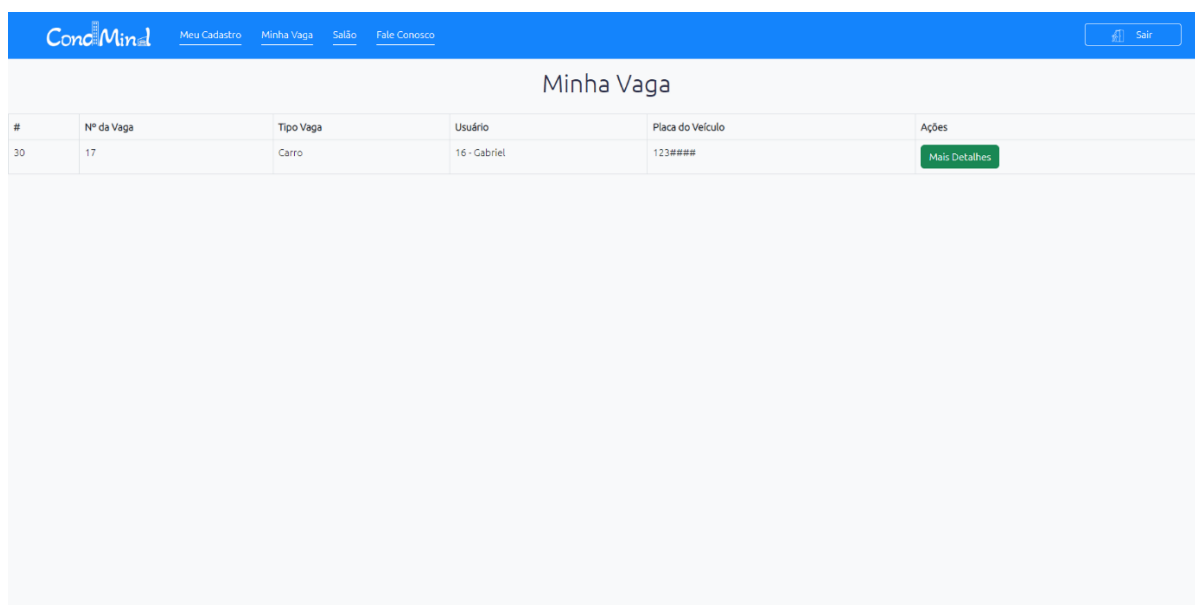
Código do Usuário
Cod.: 4 - Nome: Alisson

Placa do Veículo
Placa.: 123asds - Proprietario: alisson

Cadastrar

Figura 43: Tela "Cadastrar vaga" para o administrador da CondMind.


Definição dos Layouts: Tela Minha vaga (Usuário)



#	Nº da Vaga	Tipo Vaga	Usuário	Placa do Veículo	Ações
30	17	Carro	16 - Gabriel	123####	Mais Detalhes

Figura 44: Tela "Minha vaga" para o usuário da CondMind.


Definição dos Layouts: Tela do salão (Administrador)


[Meu Cadastro](#)
[Proprietários](#)
[Usuários](#)
[Minha Vaga](#)
[Salão](#)
[Fale Conosco](#)
[Sair](#)

Agende o seu horário, Eric

Em nosso Salão de festas você pode curtir todas as atrações.

Escolha a data da comemoração e agende um horário. Em nosso site é simples!



Marque abaixo a data e o horário de início e término do seu evento

Data do evento:
 Horário de Início:
 Horário de Término:


[Cadastrar](#)


Lista de Eventos

#	Data do Evento	Horário de início	Horário do fim	Bloco	Número	Nome do morador	Ações
20	2023-12-27	05:00:00	09:00:00	2	229	LEOZINHO	Editar Excluir
23	2023-06-21	22:00:00	22:45:00	14	500	DOUGLAS	Editar Excluir
25	2023-06-16	03:04:00	04:06:00	2	1	CLOVINHALD	Editar Excluir
26	2023-06-17	20:00:00	22:00:00	0	00	NILSON	Editar Excluir

Figura 45: Tela "Salão" para o administrador da CondMind.

Definição dos Layouts: Tela Alterar reserva (Administrador)


[Meu Cadastro](#)
[Proprietários](#)
[Usuários](#)
[Minha Vaga](#)
[Salão](#)
[Fale Conosco](#)
[Sair](#)



Altere sua reserva

Data da reserva:
 Hora Inicial:
 Hora Final:

[Alterar reserva](#)
[Cancelar](#)

Figura 46: Tela "Alterar reserva" para o administrador da CondMind.

Definição dos Layouts: Tela do salão (Usuário)

CondiMind


[Meu Cadastro](#)[Minha Vaga](#)[Salão](#)[Fale Conosco](#)

Sair

Agende o seu horário, Gabriel

Em nosso Salão de festas você pode curtir todas as atrações.

Escolha a data da comemoração e agende um horário. Em nosso site é simples!



Marque abaixo a data e o horário de início e termino do seu evento

Data do evento:

Horário de início

Horário de Término

22/06/2023

00:00

00:00

Cadastrar

Lista de Eventos

#	Data do Evento	Horário de início	Horário do fim	Bloco	Número	Ações
20	2023-12-27	05:00:00	09:00:00	2	229	
23	2023-06-21	22:00:00	22:45:00	14	500	
25	2023-06-16	03:04:00	04:06:00	2	1	Editar Excluir
26	2023-06-17	20:00:00	22:00:00	0	00	

Figura 47: Tela "Salão" para o usuário da CondMind.

Definição dos Layouts: Tela Fale conosco

CondMind

[Meu Cadastro](#) [Proprietários](#) [Usuários](#) [Minha Vaga](#) [Salão](#) [Fale Conosco](#)

[Sair](#)

NOME COMPLETO
Digite seu nome

EMAIL
Digite seu email

TELEFONE
(00) 00000-0000

ASSUNTO
Selecione uma opção ▼

MENSAGEM
Digite a sua mensagem

ENVIAR

Figura 48: Tela "Fale conosco" da CondMind.

8.2 Definição dos relatórios a serem enviados

Relatório: Todos os eventos

<div>  Meu Cadastro Proprietários Usuários Minha Vaga Salão Fale Conosco <div>Sair</div> </div>					
Historico de Eventos					
Cod.	Cod_Salão	Data do Evento	Horario de início	Horario do fim	Nome do morador
10	27	2023-04-12	00:00:00	00:00:00	ALISSON ALMEIDA
1	15	2023-04-19	10:30:00	13:50:00	ALISSON ALMEIDA
9	26	2023-04-19	00:00:00	00:00:00	ALISSON ALMEIDA
5	21	2023-04-20	13:39:54	14:38:54	CLOVINALD LOPES
6	22	2023-04-20	00:00:00	00:00:00	ALISSON ALMEIDA
7	23	2023-04-21	20:18:00	20:20:00	ALISSON ALMEIDA
3	19	2023-04-21	09:45:00	10:45:00	GUSTAVO GUILHERME
15	23	2023-05-12	10:27:00	10:29:00	ALISSON ALMEIDA
16	24	2023-05-12	10:35:00	10:36:00	ALISSON ALMEIDA
14	22	2023-05-12	10:30:00	10:32:00	ALISSON ALMEIDA
13	21	2023-05-12	10:24:00	10:25:00	ALISSON ALMEIDA
12	20	2023-05-12	09:32:00	09:35:00	ALISSON ALMEIDA
11	19	2023-05-12	09:19:00	09:19:00	ALISSON ALMEIDA
17	25	2023-05-13	10:22:00	11:22:00	ALISSON ALMEIDA
18	27	2023-05-13	10:30:00	11:30:00	ALISSON ALMEIDA
19	29	2023-05-25	08:30:00	10:45:00	ALISSON ALMEIDA
20	19	2023-06-13	14:30:00	15:00:00	ALISSON ALMEIDA
2	18	2023-07-30	12:00:00	23:00:00	JOÃO HENRIQUE
21	20	2023-12-27	05:00:00	09:00:00	LEONARDO SOUZA DOS SANTOS
8	25	2024-01-20	00:00:00	00:00:00	ALISSON ALMEIDA

Figura 49: : Tela de relatório com o histórico de todos os eventos que aconteceram no salão do condomínio.

9. IMPLANTAÇÃO

9.1 Manual de utilização do novo sistema

MANUAL DO USUÁRIO DE SOFTWARE CondMind

O conteúdo deste manual se reserva aos direitos autorais da empresa criadora de softwares com soluções para condomínios Shannon.

Sobre a Shannon

Fundada no ano de 2022 por quatro sócios estudantes, a Shannon é uma empresa brasileira voltada ao segmento de Desenvolvimento de Softwares para o mercado imobiliário. A empresa foi criada com o intuito de desenvolver um projeto de conclusão de curso na área de informática.

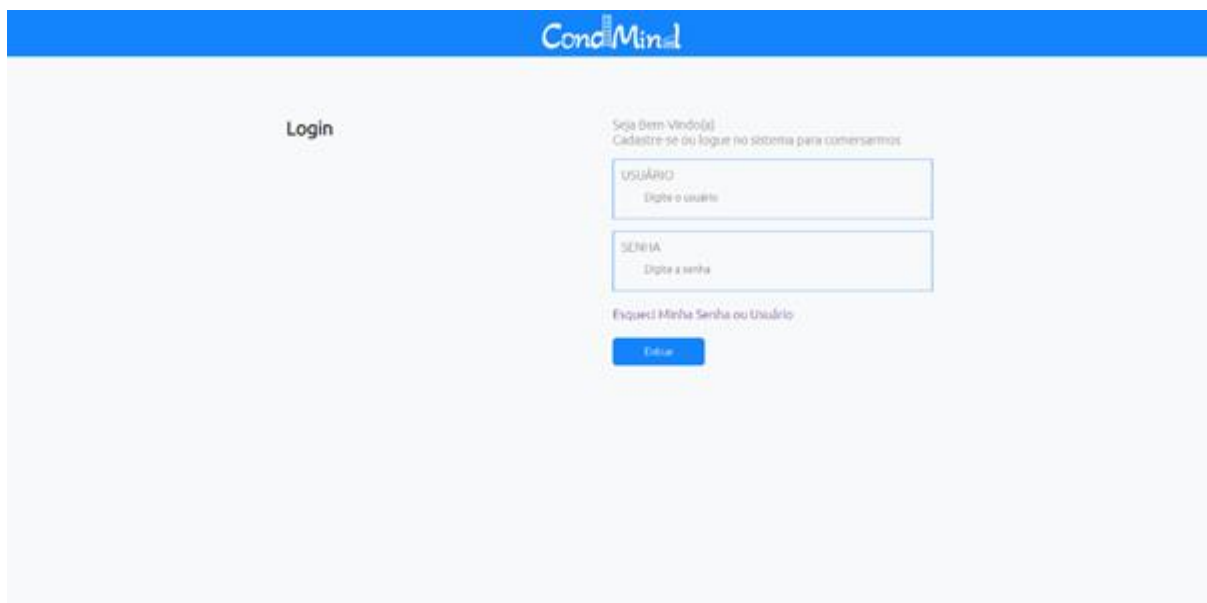
Contato

A empresa Shannon possui um site onde pode ser feito uma reclamação, elogio ou esclarecimento de dúvida (www.condmind.com.br). O endereço atual da sede da empresa é: Etec de Itaquera. R. Virginia Ferni, 400 - Itaquera CEP 08253-000 - São Paulo/SP.

Abrindo a CondMind

A CondMind não necessita de instalação, basta acessar o site www.condmind.com.br, realizar o login e usufruir de todas as funcionalidades disponíveis.

Realizando autenticação no sistema (Login)



A imagem mostra a tela inicial do sistema CondMind. No topo, há uma barra azul com o logo "CondMind" em branco. Abaixo, o título "Login" está centralizado. À direita, há um formulário de login com o texto "Seja Bem-Vindo(a) Cadastre-se ou logue no sistema para continuarmos". O formulário possui dois campos de entrada: "USUÁRIO" com o placeholder "Digite o usuário" e "SENHA" com o placeholder "Digite a senha". Abaixo dos campos, há um link "Esqueci Minha Senha ou Usuário" e um botão azul "Entrar".

Figura 50: Tela inicial CondMind.

Para realizar o login e acessar o sistema, em “Usuário” basta escrever o número do CPF ou o e-mail. Em “Senha”, basta colocar a senha recebida no e-mail com as informações para login. Após acessar o sistema é possível alterar essa senha.

Barra menu



Figura 51: Barra de menu do sistema CondMind.

Aqui pode ser escolhido o que o usuário deseja trabalhar no programa. Cada opção selecionada terá telas sobre um assunto específico.

Abrindo a CondMind

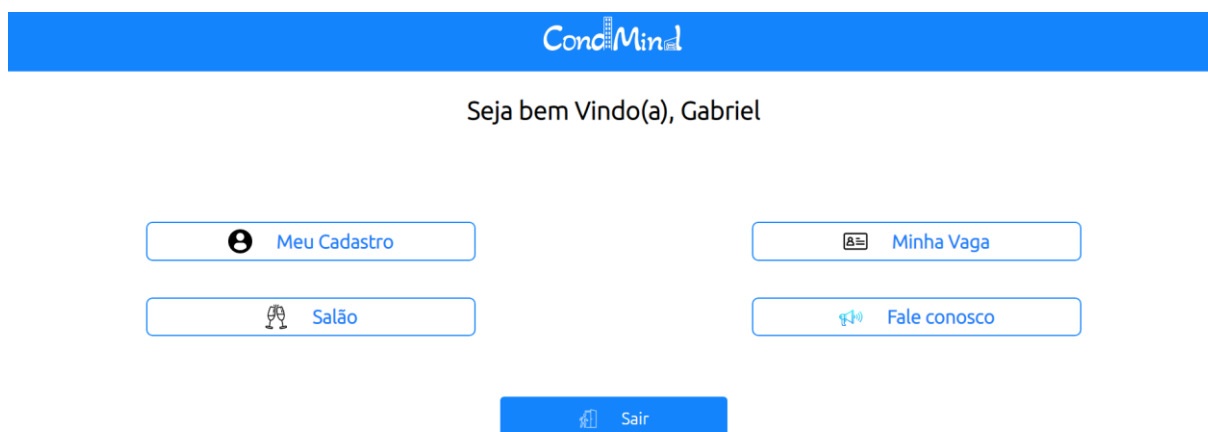
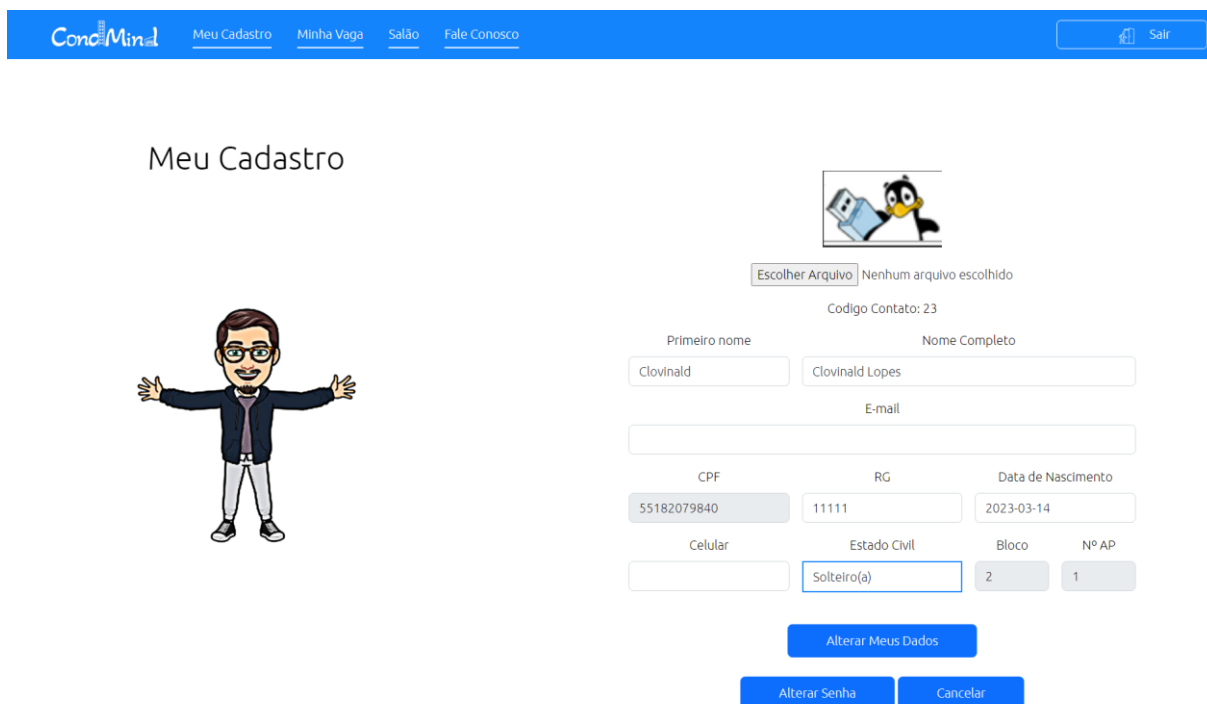


Figura 52: Tela inicial do sistema CondMind.

Essa é a área onde se pode ter uma navegação rápida de funções como: Meu cadastro; Minha vaga; Salão e Fale conosco.

Área “Meu cadastro”





CondMind

Meu Cadastro Minha Vaga Salão Fale Conosco

Sair

Meu Cadastro





Escolher Arquivo Nenhum arquivo escolhido

Código Contato: 23

Primeiro nome Nome Completo

Clovinald Clovinald Lopes

E-mail

CPF RG Data de Nascimento

55182079840 11111 2023-03-14

Celular Estado Civil Bloco Nº AP

Solteiro(a) 2 1

Alterar Meus Dados

Alterar Senha Cancelar

Figura 53: Tela com as informações de cadastro do sistema CondMind.

Nessa área é possível observar todas as informações do seu cadastro. Você pode alterá-los na hora que desejar. Só não é possível alterar o CPF, Mº de apartamento e o bloco. Para fazer isso é necessário entrar em contato com o suporte.

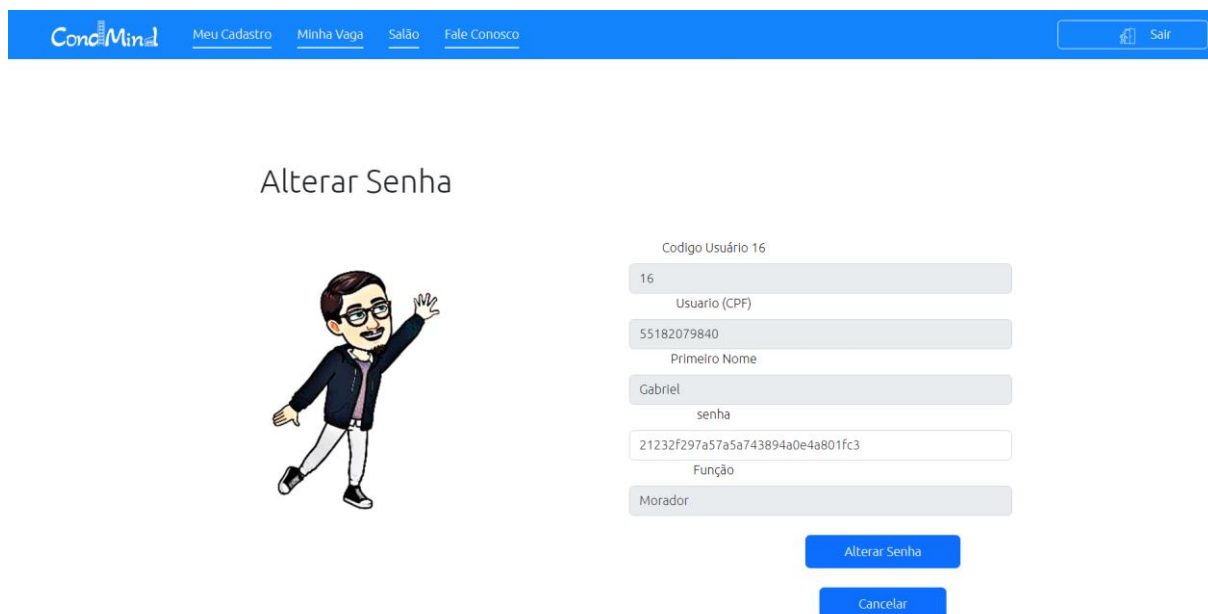
Botões:

Alterar Meus Dados: Após fazer as alterações desejadas, basta clicar nesse botão para salvá-las.

Alterar Senha: Após clicar nesse botão, você será direcionado para outra tela, onde será possível alterar a sua senha.

Cancelar: Caso você só deseje visualizar o seu cadastro e não fazer nenhuma alteração, basta clicar nesse botão para voltar para a tela inicial.

Área “Alterar senha”



Alterar Senha

Codigo Usuário 16

16

Usuário (CPF)

55182079840

Primeiro Nome

Gabriel

senha

21232f297a57a57a57a43894a0e4a801fc3

Função

Morador

Alterar Senha

Cancelar

Figura 54: Tela para alterar senha no sistema CondMind.

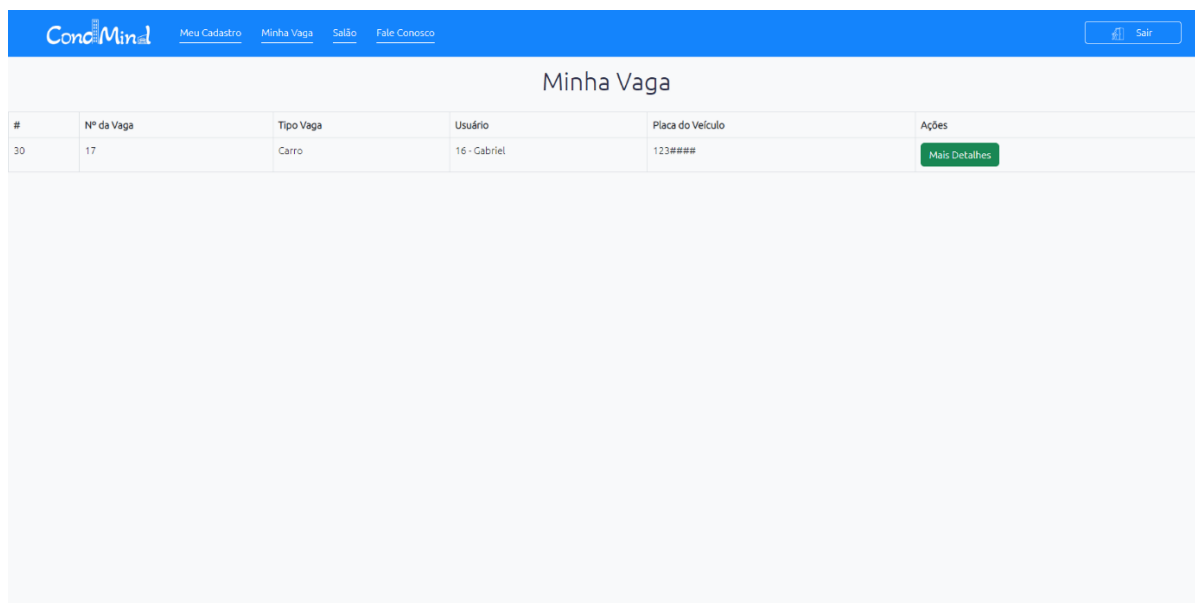
Essa é a área onde se pode realizar a alteração da senha. Nela também há outros dados que podem apenas serem visualizados. Para alterar a senha basta clicar no campo “senha”, digitar a sua nova senha e clicar em “Alterar Senha”.

Botões:

Alterar Senha: Após digitar a sua nova senha, clique nesse botão para salvar a alteração.

Cancelar: Caso não queira alterar a sua senha, basta clicar neste botão para voltar para a tela “Meu Cadastro”.

Área “Minha vaga”



Minha Vaga					
#	Nº da Vaga	Tipo Vaga	Usuário	Placa do Veículo	Ações
30	17	Carro	16 - Gabriel	123####	Mais Detalhes

Figura 55: Tela com as informações da vaga no sistema CondMind.

Essa é a área onde pode-se visualizar as informações da sua vaga cadastrada. As informações que podem ser visualizadas são: Código da vaga, número da vaga, tipo da vaga, nome do usuário da vaga, a placa do veículo que está ocupando a vaga e o campo ações, que está bloqueado para usuários, pois ele é liberado apenas para Administradores.

Área “Salão”

Agende o seu horário, Gabriel

Escolha a data da comemoração e agende um horário. Em nosso site é simples!

Em nosso Salão de festas você pode curtir todas as atrações.

Marque abaixo a data e o horário de início e término do seu evento

Data do evento: Horário de início: Horário de Término:

[Cadastrar](#)

Lista de Eventos

#	Data do Evento	Horário de início	Horário do fim	Bloco	Número	Ações
20	2023-12-27	05:00:00	09:00:00	2	229	
23	2023-06-21	22:00:00	22:45:00	14	500	
25	2023-06-16	03:04:00	04:06:00	2	1	Editar Excluir
26	2023-06-17	20:00:00	22:00:00	0	00	

Figura 56: Tela para reservar salão no sistema CondMind.

Essa é a área onde se pode agendar eventos no salão do condomínio. Nela também é possível visualizar a lista de eventos que também estão agendados, isso pode ajudar para não acontecer conflitos de datas.

Botões:

Cadastrar: Após definir a data do evento e seu horário de início e fim, basta clicar neste botão para finalizar o agendamento.

Área “Fale conosco”

CondMind

[Meu Cadastro](#) [Minha Vaga](#) [Salão](#) [Fale Conosco](#)

Sair

NOME COMPLETO
Digite seu nome

EMAIL
Digite seu email

TELEFONE
(00) 00000-0000

ASSUNTO
Selecione uma opção ▼

MENSAGEM
Digite a sua mensagem

ENVIAR

Figura 57: Tela de contato no sistema CondMind.

Essa é a área onde se pode entrar em contato com o suporte da CondMind. Nela você preenche os campos, escolhe a finalidade da sua mensagem (Dúvida, Contratos ou Softwares) e escreve a sua mensagem.

Botões:

Enviar: Após preencher todos os campos e escrever a sua mensagem, basta clicar nesse botão para enviá-la. Ela será recebida pelo suporte da CondMind e você receberá a resposta através do seu e-mail.

10. MANUTENÇÃO

O sistema apresentava um erro de linkagem com a tela “Fale conosco” quando o usuário estivesse logado, sendo que era possível acessar a página de outras formas sem estar logado, portanto foi necessário corrigir esse equívoco.

10.1 Suporte técnico

Foi necessário alterar o link de redirecionamento de “FaleConosco” para “fale_conosco”, assim fazendo com que o link esteja modelado igualmente como o nome dado à página no momento da codificação.

11. DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB - DESENVOLVEDOR

11.1 Objetivos e justificativa

Objetivo

Uma empresa que visa a oferecer a praticidade através da tecnologia necessita dispor dos recursos de divulgação por meio de um web site, apresentar os serviços disponíveis, tornar a relação entre empresa e cliente mais estreita, facilitando a comunicação.

Justificativa

A criação de um site para uma empresa é fundamental, pois além de se comunicar com o cliente, é através do site que o cliente poderá acessar o sistema de vagas.

11.2 Organograma do site

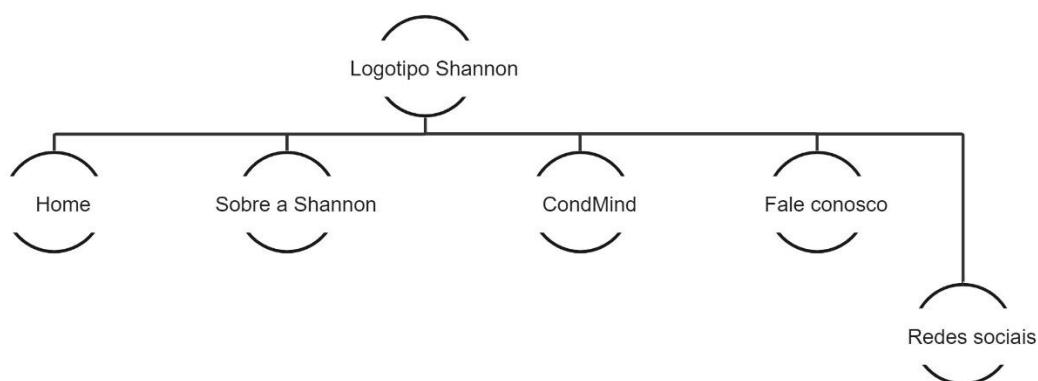


Figura 58: Organograma do site da Shannon.

11.3 Proposta de soluções

Tendo como base essas informações, avaliamos que a criação de um website para divulgação, acesso e comunicação seria imprescindível para nossa empresa.

11.4 Possíveis soluções

A criação de página em mídias sociais ou blog, pois desse modo é possível alcançar um maior número de pessoas. Apesar de essas opções serem menos formais, ainda podem se mostrar eficazes.

11.5 Estudo de viabilidade

Uma empresa que oferece soluções através da tecnologia necessita de um site, pois além de divulgar o trabalho, um website diz muito sobre o perfil da corporação. Sabendo dessa necessidade, este documento apresenta uma proposta de criação de um site, que divulgue os as soluções que a Shannon oferece e mostre um pouco sobre o perfil da empresa.

A proposta é implementar um site no qual será possível que o usuário se conecte a ele para conhecer melhor e acessar os sistemas das soluções oferecidas pela Shannon, deixar comentários e entrar em contato com a nossa empresa.

11.6 Requisitos mínimos

É necessário que o usuário tenha acesso à internet.

11.7 Requisitos operacionais

É necessário que o usuário tenha conhecimentos em uso de navegadores.

11.8 Apresentação do Site (Tela)

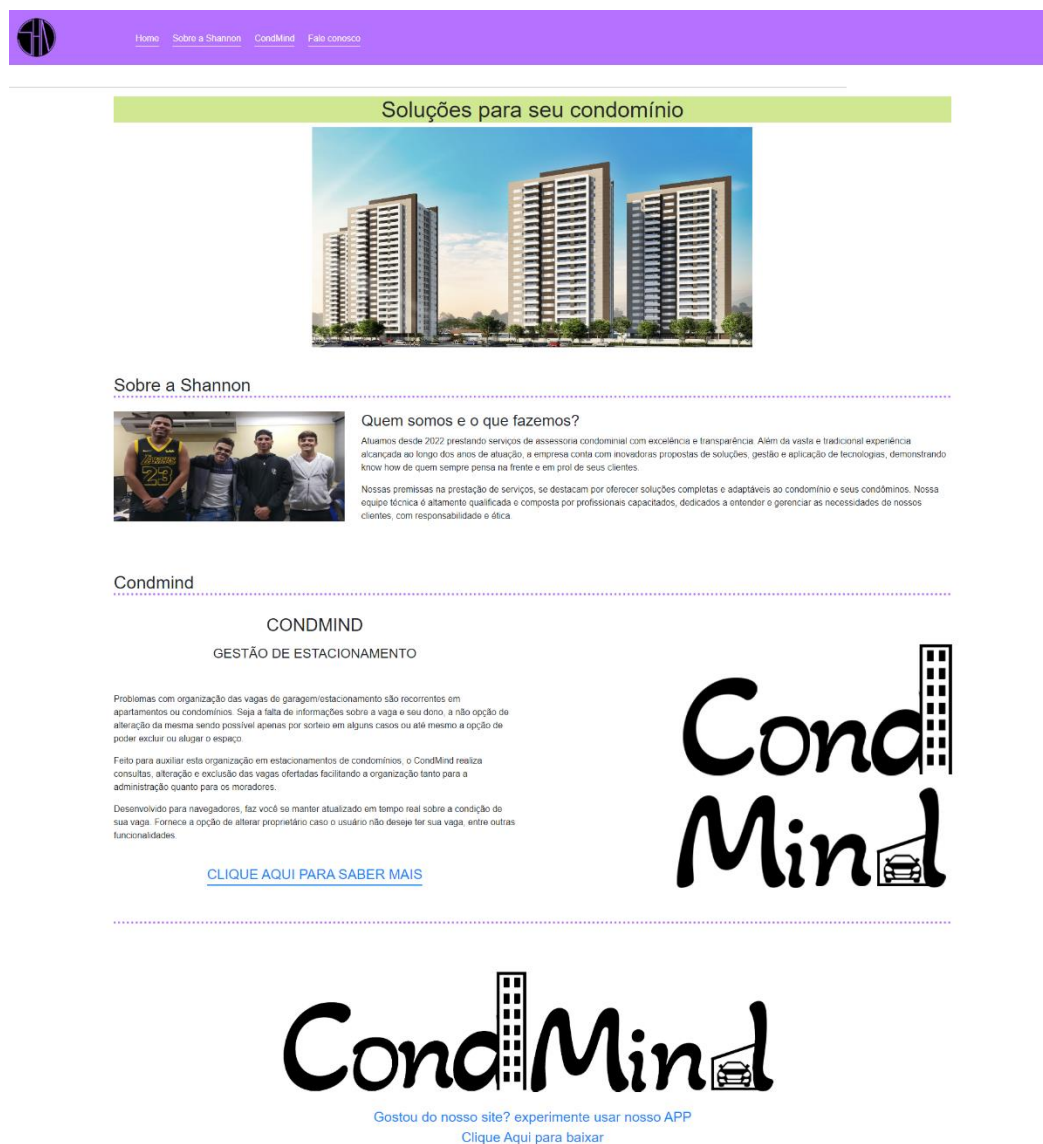


Figura 59: Tela principal do site da Shannon.

Fale conosco

NOME COMPLETO
Digite seu nome

EMAIL
Digite seu email

TELEFONE
(00) 00000-0000

ASSUNTO
Selecione uma opção ▼

MENSAGEM
Digite a sua mensagem

ENVIAR

 Matr.: Rua Virginia Faria, 400 - Itaquera, São Paulo - SP | CEP: 0825-3800 | Fone: (11) 2254-7627
Copyright © 2023. CondiMed

Figura 60: Tela inicial do sistema "Fale Conosco".

12. DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB – CLIENTE

12.1 Objetivo e justificativa

Objetivo

Atualmente, uma empresa necessita divulgar por meio de um website, os seus serviços disponíveis, tornar a relação entre empresa e cliente mais estreita, a fim de facilitar a comunicação.

Justificativa

A criação de um site para uma empresa é fundamental, utilizando essa forma de comunicação é possível alcançar o maior número de pessoas de uma forma simples e objetiva.

12.2 Organograma do site

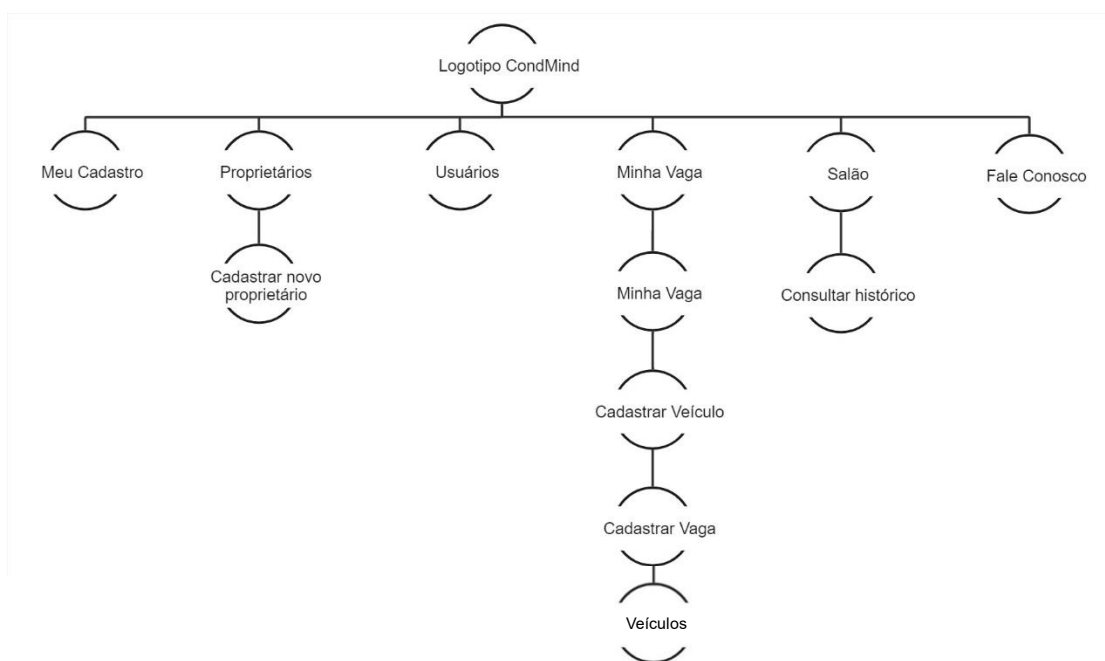


Figura 61: Organograma do site da CondMind.

12.3 Proposta de soluções

Tendo como base essas informações, avaliamos que a criação de um website para gerenciar as vagas seria imprescindível para a CondMind.

12.4 Descrevendo o problema

Com o crescimento populacional, cada vez fica mais difícil um cidadão possuir uma residência, nossa proposta entra como solução a partir da crescente busca por condomínios. E a garagem de um condomínio é motivo de muita discussão entre moradores. Desde as reuniões que definem qual vaga se destina a cada condômino até as questões rotineiras de um condomínio, a garagem é sempre um tema controverso.

12.5 Possíveis soluções

A proposta é implementar um software para o gerenciamento de vagas de um condomínio. Ao se cadastrar, cada morador, terá através do código de contrato, um número de vaga no software. Isso permitirá aos porteiros identificarem de forma rápida e prática em qual vaga o morador estacionou, permitindo também, que moradores troquem de vaga entre si.

12.6 Estudo de viabilidade

Um site se mostrou imprescindível para a realização do gerenciamento de vagas de estacionamento de condomínios. Sabendo dessa necessidade, este documento apresenta uma proposta de criação de um site, que forneça as ferramentas necessários para a CondMind alcançar a sua finalidade.

12.7 Requisitos mínimos

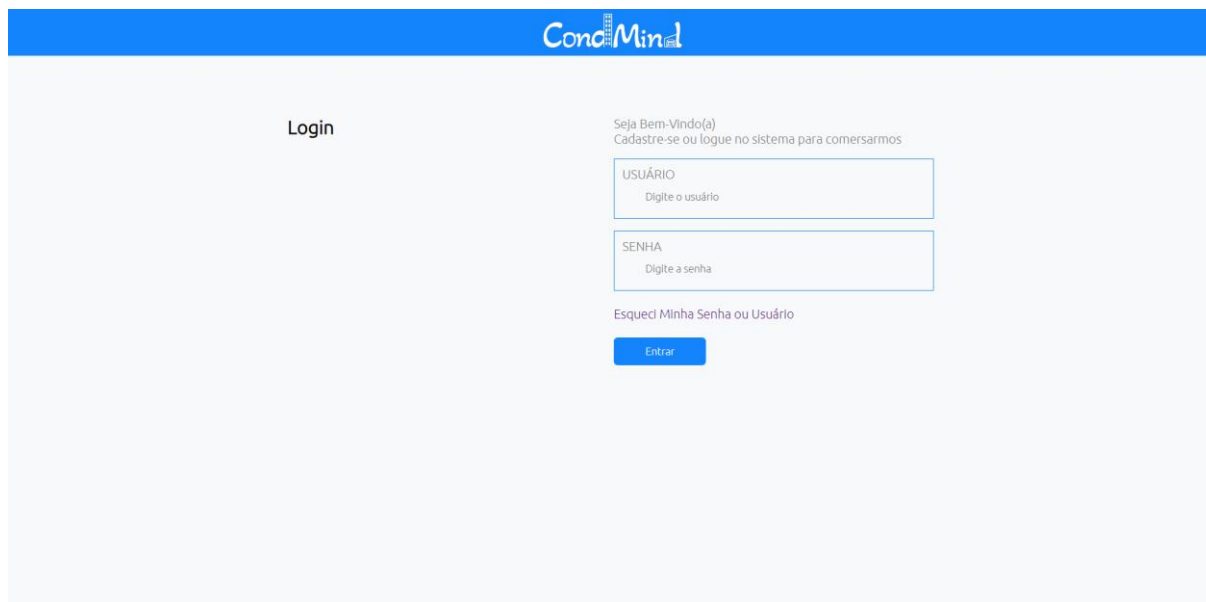
É necessário que o usuário tenha acesso à internet.

12.8 Requisitos operacionais

É necessário que o usuário tenha conhecimentos em uso de navegadores.

12.9 Apresentação do site (Telas)

Telas de login

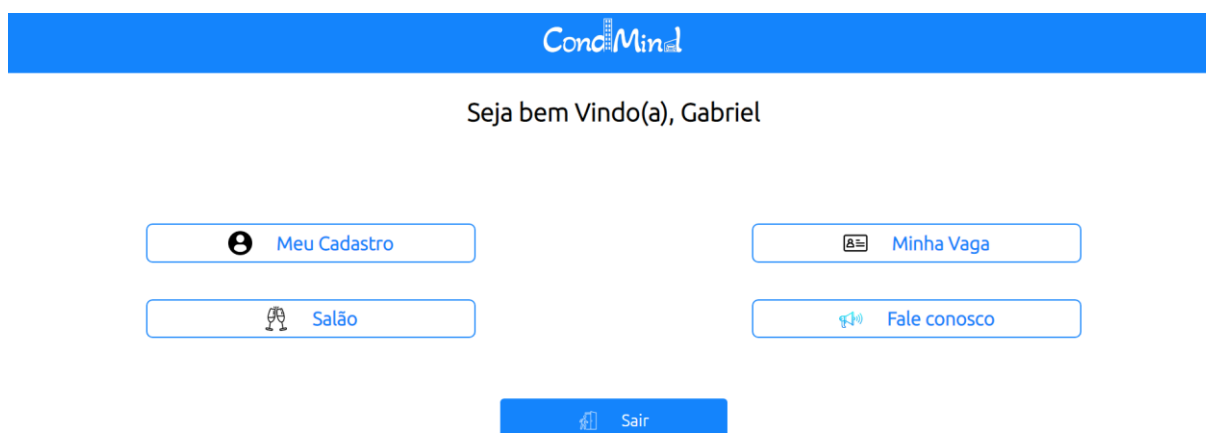


The login screen features a blue header with the CondMind logo. The main content area is light gray and contains the following elements:

- Login**: A heading on the left side.
- Seja Bem-Vindo(a)**: A greeting message.
- Cadastre-se ou logue no sistema para comersarmos**: A prompt to register or log in.
- USUÁRIO**: A text input field with the placeholder "Digite o usuário".
- SENHA**: A text input field with the placeholder "Digite a senha".
- Esqueci Minha Senha ou Usuário**: A link below the password field.
- Entrar**: A blue button to submit the login form.

Figura 62: Tela de login da do site da CondMind.

Tela de início



The home screen features a blue header with the CondMind logo. The main content area is white and contains the following elements:

- Seja bem Vindo(a), Gabriel**: A personalized greeting.
- Meu Cadastro**: A button with a user icon.
- Minha Vaga**: A button with a calendar icon.
- Salão**: A button with a group of people icon.
- Fale conosco**: A button with a speech bubble icon.
- Sair**: A blue button with a door icon.


Figura 63: Tela principal do site da CondMind.


Funcionalidades: Meu cadastro

CondMind

[Meu Cadastro](#) [Minha Vaga](#) [Salão](#) [Fale Conosco](#) [Sair](#)

Meu Cadastro





Escolher Arquivo Nenhum arquivo escolhido

Código Contato: 23

Primeiro nome Nome Completo

Clovinald Clovinald Lopes

E-mail

CPF RG Data de Nascimento

55182079840 11111 2023-03-14

Celular Estado Civil Bloco Nº AP

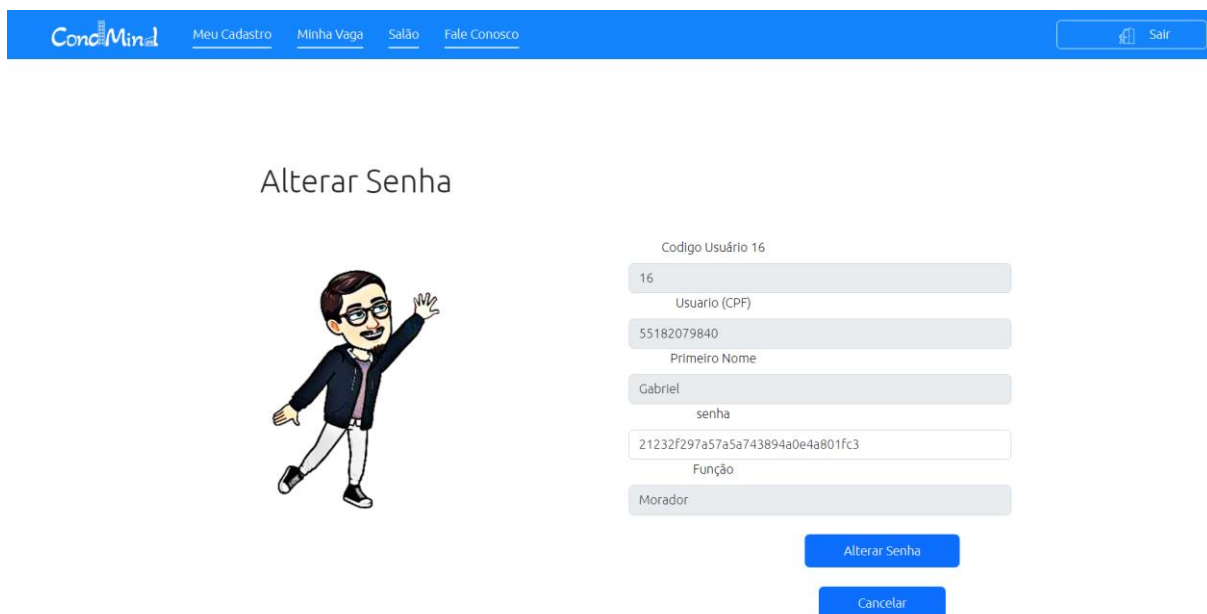
Solteiro(a) 2 1

[Alterar Meus Dados](#)

[Alterar Senha](#) [Cancelar](#)

Figura 64: Tela com as informações de cadastro do usuário do site da CondMind.

Funcionalidades: Alterar senha



Alterar Senha

Codigo Usuário 16

16

Usuario (CPF)

55182079840

Primeiro Nome

Gabriel

senha

21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3

Função

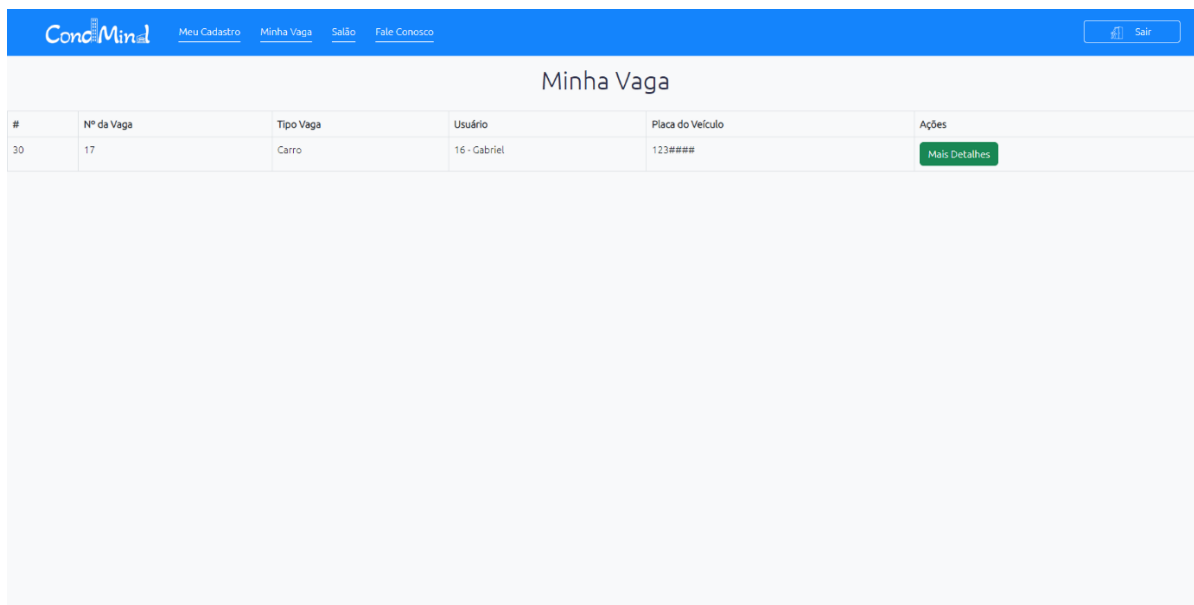
Morador

Alterar Senha

Cancelar

Figura 65: Tela para o usuário alterar sua senha no site da CondMind.

Funcionalidades: Minha vaga



#	Nº da Vaga	Tipo Vaga	Usuário	Placa do Veículo	Ações
30	17	Carro	16 - Gabriel	123####	Mais Detalhes

Figura 66: Tela com as informações da vaga do usuário no site da CondMind.

Funcionalidades: Salão

CondiMind


[Meu Cadastro](#)[Minha Vaga](#)[Salão](#)[Fale Conosco](#)

Sair

Agende o seu horário, Gabriel

Escolha a data da comemoração e agende um horário. Em nosso site é simples!

Em nosso Salão de festas você pode curtir todas as atrações.



Marque abaixo a data e o horário de início e término do seu evento

Data do evento: Horário de Início: Horário de Término:

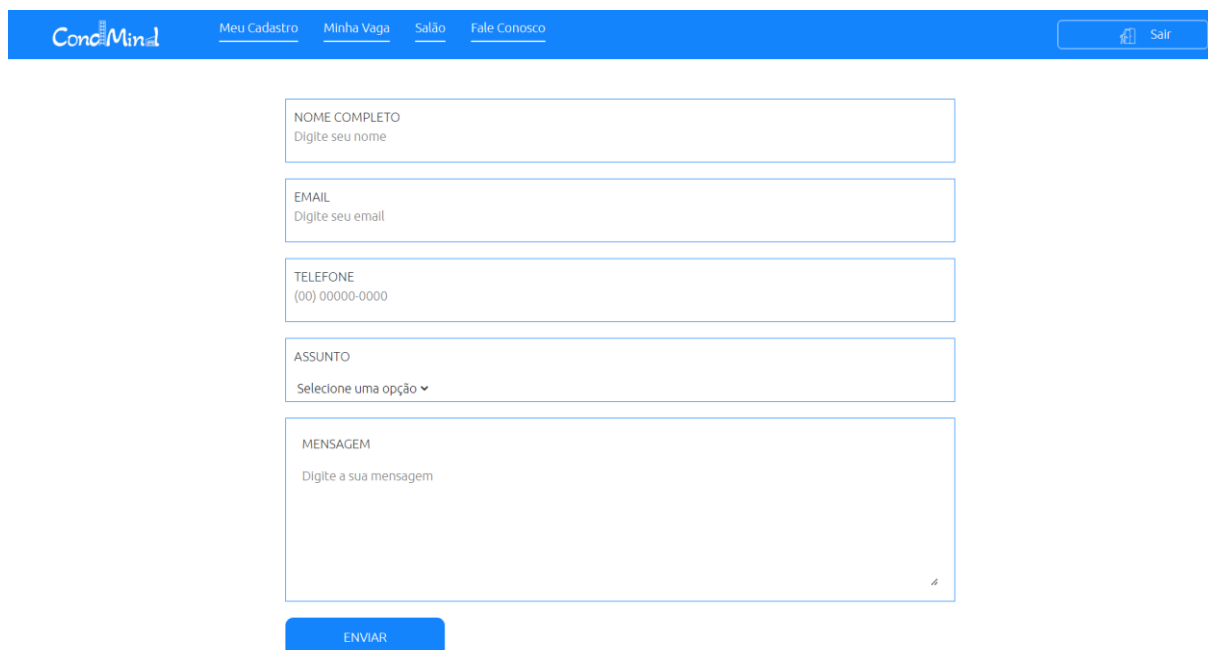
[Cadastrar](#)

Lista de Eventos

#	Data do Evento	Horário de início	Horário do fim	Bloco	Número	Ações
20	2023-12-27	05:00:00	09:00:00	2	229	
23	2023-06-21	22:00:00	22:45:00	14	500	
25	2023-06-16	03:04:00	04:06:00	2	1	Editar Excluir
26	2023-06-17	20:00:00	22:00:00	0	00	

Figura 67: Tela para reservar o salão do condomínio no site da CondMind.

Funcionalidades: Fale conosco



The image shows a web form for contacting CondMind support. The form is titled 'Fale Conosco' and is part of a navigation menu that includes 'Meu Cadastro', 'Minha Vaga', 'Salão', and 'Fale Conosco'. The form fields are: 'NOME COMPLETO' (Digite seu nome), 'EMAIL' (Digite seu email), 'TELEFONE' ((00) 00000-0000), 'ASSUNTO' (Selecione uma opção), and 'MENSAGEM' (Digite a sua mensagem). A blue 'ENVIAR' button is at the bottom.

CondMind

[Meu Cadastro](#) [Minha Vaga](#) [Salão](#) [Fale Conosco](#)

[Sair](#)

NOME COMPLETO
Digite seu nome

EMAIL
Digite seu email

TELEFONE
(00) 00000-0000

ASSUNTO
Selecione uma opção ▼

MENSAGEM
Digite a sua mensagem

ENVIAR

Figura 68: Tela que o usuário pode contatar o suporte da CondMind.

13. CONTRATO SHANNON

Pelo presente instrumento particular, Shannon CNPJ 99.999.999/9999-99 estabelecida a Alisson Dionisio Almeida, e aqui denominada CONTRATADA e CondMind, CPF/CNPJ: 99.999.999/9999-99, RG/IE: 99.999.999-9, estabelecido a Gabriel Sena Sales, aqui denominado CONTRATANTE, têm entre si justo e contratado o seguinte:

I – DO OBJETO DO CONTRATO

O presente contrato tem como objeto a formulação do conjunto de páginas eletrônicas e gráficas, aqui denominado simplesmente por “SITE” ou “HOME PAGE”, para uso exclusivo na Internet, com referência institucionais da CONTRATANTE, demonstrando os seus produtos, serviços e tecnologia. Também incluso a prestação de serviço referente a manutenção deste “SITE”.

II - DAS OBRIGAÇÕES DA CONTRATADA

A CONTRATADA se obriga a desenvolver o objeto deste contrato da maneira mais adequada e dinâmica, dando ênfase a marca e a qualidade dos produtos e serviços da CONTRATANTE.

Faz parte ainda os seguintes serviços a serem executados pela CONTRATADA:

- Elaboração do projeto gráfico e fluxo das informações;
- Programação das páginas em HTML;
- Programação das páginas em PHP;
- Programação dos bancos de dados necessários;
- Manutenção do “SITE” assim que as partes acharem necessário.

III - DAS OBRIGAÇÕES DO CONTRATANTE

Ficará sobre responsabilidade da CONTRATANTE, a entrega de todo o material necessário para execução dos trabalhos ora tais como:

- Fotos e imagens a serem adicionadas nas páginas;
- Textos descritivos;
- Logotipo.

O CONTRATANTE deverá efetuar corretamente os pagamentos à CONTRATADA, segundo item V.

IV - DA MANUTENÇÃO DOS SERVIÇOS

A CONTRATADA através da manutenção dos serviços, sendo Preventivo e/ou Corretivo, manterá o “SITE” em condições de navegabilidade, efetuando os necessários ajustes, configurações e reparos visuais.

1º. somente os técnicos da CONTRATADA poderão executar serviços técnicos preventivos e ou corretivos, a que se refere esta cláusula.

2º. as manutenções dos serviços aqui contratados não incluem:

- Os serviços adicionais aos mencionados neste contrato;
- Elaboração e construção de bancos de dados extras;
- Produção de fotos;
- Produção de vídeos;
- Configuração de estação de usuário da Internet;
- Problemas apresentados nos equipamentos de comunicação, tais como modems e cabos de redes;
- Problemas apresentados em consequência da presença de vírus no equipamento;
- Problemas apresentados em consequência de software defeituosos, mal instalados ou mal configurados;
- Criação de novas páginas ou alterações de layout diferenciado para o “SITE” do CONTRATANTE;
- Problemas que não estão ligados diretamente à Shannon.

3º. A CONTRATADA se reserva no direito de inserir uma pequena imagem de aproximadamente 70x40 pixels na página principal da CONTRATANTE.

4º. A CONTRATADA se compromete a cadastrar o "SITE" do CONTRATANTE nos principais "SITES" de busca nacionais e internacionais.

V - PREÇO E FORMA DE PAGAMENTO

Para os serviços de construção, manutenção e inclusão do "SITE", objeto deste contrato, ora estipulado terá um custo no valor de:

- Construção: R\$ 0.000,00.

- Manutenção: R\$ 550,00.

Uma vez que a CONTRATADA cumpra todos os requisitos, o CONTRATANTE efetuará o pagamento do serviço prestado de construção do "SITE" da seguinte forma:

- À vista ou cheque

VI - DA RESCISÃO DO CONTRATUAL

O presente contrato poderá ser rescindido pelo CONTRATANTE, sem ônus algum, quando:

- A CONTRATADA não executar os serviços solicitados pelo CONTRATANTE, e que estejam de acordo com as cláusulas deste contrato.

- Quando a CONTRATADA descumprir alguma das cláusulas deste contrato.

O presente contrato poderá ser rescindido pela CONTRATADA, quando:

- O CONTRATANTE na hipótese de inadimplência das obrigações ora assumidas, devendo a parte inocente notificar a parte culpada a sanar sua falha no prazo de 30 dias, após isso, não sanada a dívida, a CONTRATADA não efetuará qualquer tipo de trabalho para o CONTRATANTE

VII - PRAZO DE VIGÊNCIA DO PRESENTE CONTRATO

Com exceção dos serviços de implantação do sistema o presente contrato vigorará por prazo determinado de 1 (um) ano, podendo ser renovado posteriormente.

E, por assim estarem justos e contratados, firmam o presente contrato em duas vias de igual teor e forma,

São Paulo, 27 de maio de 2023.

Shannon

CondMind

14. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Conclui-se que, com este projeto, o uso de um sistema para gerenciar condomínios, sendo ele para qual finalidade seja, nos dias de hoje é imprescindível. Identificamos que uma grande parte dos condomínios de pequeno, e até mesmo médio porte, não utilizam de sistemas tecnológicos e muitas vezes são relutantes em implementá-los em seu condomínio. Entretanto, nosso intuito com esse sistema é fazer com que esses condomínios se adequem a esses softwares, e tornem o cotidiano dos condôminos mais prático. Com o sistema implantado, as rotinas do dia a dia se tornarão muito mais ágeis e organizadas. Aproveitamos para frisar o conhecimento adquirido no decorrer do curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas na Etec de Itaquera.

Portanto, com o desenvolvimento desse trabalho, adquirimos novos conhecimentos, e tivemos uma experiência bem próxima do que iremos vivenciar futuramente nas empresas de softwares.

15. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Jornal da unesp. **Verticalização acelera, e São Paulo já possui mais apartamentos do que casas.** São Paulo, SP: jornal da unesp, c2022. Disponível em: <https://jornal.unesp.br/2022/02/01/verticalizacao-acelera-e-sao-paulo-ja-possui-mais-apartamentos-do-que-casas/>. Acesso em: 20 set. 2022.

COND TV. **Quais são os PRINCIPAIS PROBLEMAS que ocorrem em condomínios?** São Paulo: COND TV, 2021. 1 vídeo (10 min). Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=mfDxeu6hOOQ>. Acesso em: 20 set. 2022

JP - Jovem Pan. **Cidade de São Paulo tem crescimento de 80% no número de prédios em 20 anos.** São Paulo, SP: JP, c2021. Disponível em: Cidade de São Paulo tem crescimento de 80% no número de prédios em 20 anos. Acesso em: 20 set 2022.

SECOVISIP - **A casa do mercado imobiliário.** Secovi-SP divulga dados do mercado imobiliário de março de 2023. São Paulo, SP: SECOVISIP, c2023. Disponível em: <https://www.secovi.com.br/pesquisas-e-indices/pesquisa-mensal-do-mercado-imobiliario>. Acesso em: 27 mai. 2023.

TV CRECI. **Perspectivas, reflexos e tendências no mercado imobiliário em 2023!** São Paulo: TC CRECISP, 2023. 1 vídeo (1 hora). Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=f4MuWstvSSc>. Acesso em: 22 mai. 2023