

CENTRO PAULA SOUZA
ESCOLA TÉCNICA DE ITAQUERA

ALISSON ALMEIDA D. DA SILVA
ERIC SANDERSON CRUZ GOMES
GABRIEL SENA SALES
JOAO HENRIQUE R. TEIXEIRA

SHANNON

SÃO PAULO
2022

ALISSON ALMEIDA D. DA SILVA
ERIC SANDERSON CRUZ GOMES
GABRIEL SENA SALES
JOAO HENRIQUE R. TEIXEIRA

SHANNON

Trabalho apresentado ao componente curricular de Planejamento de Trabalho de Conclusão de Curso, do Curso Técnico em Informática, da Escola Técnica Estadual de Itaquera, Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula Souza.

Prof. Orientador: Gerson Martins.

SÃO PAULO

2022

TERMO DE APROVAÇÃO

ALISSON ALMEIDA D. DA SILVA
ERIC SANDERSON CRUZ GOMES
GABRIEL SENA SALES
JOAO HENRIQUE R. TEIXEIRA

SHANNON

Trabalho de conclusão de curso apresentado a Etec de Itaquera, como parte das exigências para a obtenção do título de Técnico em Informática.

São Paulo, 19 de novembro de 2022.

MARCELO SANTOS BARBOSA
Coordenador

GERSON MARTINS DE OLIVEIRA
Orientador

BANCA EXAMINADORA

Professor(a)

Professor(a)

Professor(a)

INTRODUÇÃO

De alguns anos atrás até os dias atuais, a tecnologia evoluiu rapidamente, trazendo grandes surpresas e inovações para o mundo contemporâneo. E graças a esses avanços, muitas questões que em outro momento eram trabalhosas e demoradas, podem ser executadas em um tempo muito menor e de maneira muito mais simples.

Foi com o intuito de tornar a gerencia de vagas de garagem em condomínios mais prática, o projeto *Shannon* foi elaborado. Este documento contém a proposta de um software cuja função é auxiliar condôminos e síndicos a realizar cadastro de veículos, consulta e reserva de vagas de garagem e reserva do salão do prédio. Descrevemos a seguir o passo a passo de cada um dos procedimentos necessários para iniciar a elaboração de um sistema.

1. CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA DESENVOLVEDORA

1.1 Histórico

A Shannon criada em 2022, a partir de um grupo de estudantes, onde tiveram a ideia de abrir uma empresa para poderem se desenvolver como profissionais, devendo somente a si mesmos, sempre tiveram a ideia de crescerem profissionalmente, a Shannon foi a maneira que acharam para alcançar esse crescimento.

1.2 Organogramah

O Organograma é uma representação gráfica para definir de forma hierárquica a organização da empresa.

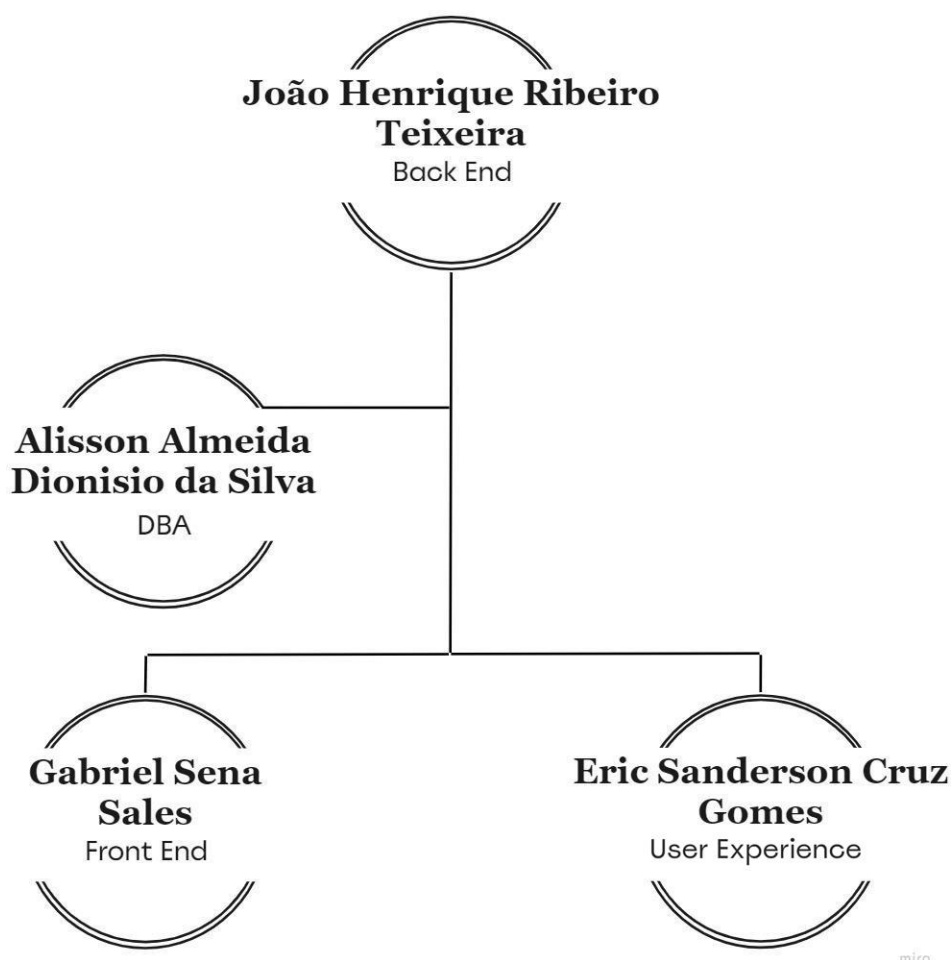


Figura 1: Esta imagem apresenta o organograma da Empresa Desenvolvedora.

1.2.1 Descritivos de cargos

Front-End: Desenvolve e personaliza toda a parte visual relacionada aos meios digitais da empresa, para proporcionar uma navegação agradável

Back-End: Responsável por toda estrutura lógica e organizacional do software, essa área é responsável por interligar todos os polos do projeto.

DBA: Profissional que recebe, organiza, armazena e utiliza dados, é encarregado de criar as tabelas e a normalização das informações contidas.

UX: É responsável por criar uma interação sólida com os usuários e entender as necessidades em prol do avanço no projeto.

1.3 Missão

Proporcionar ao cliente acesso à tecnologia, desenvolver meios que facilitem e ofereçam soluções as dificuldades do dia a dia, bem como diminuir a burocracia e tempo de execução de serviços que possam ser aprimorados.

1.4 Visão

Identificar as lacunas no mercado atual e inovar as tecnologias constantemente, levar ao usuário final a melhor experiência, aproveitando da expertise de nossos profissionais.

1.5 Valores

Alcançar nossos objetivos trabalhando com inovação, buscando integridade e responsabilidade. Além de trabalhar com paixão, pretendemos elevar a qualidade de nossos serviços.

1.6 Objetivos estratégicos

Fornecer serviços e software de alta qualidade e eficiência.

Visamos o desenvolvimento do colaboradores, pessoal e profissional.

Criar metodologias de trabalho que forneçam agilidade na conclusão de cada projeto.

1.7 Logotipo



Figura 2: Esta imagem apresenta o logotipo da Empresa Desenvolvedora.

1.7.1 Justificativa do logotipo

O logo é uma forma de homenagear o matemático Claude Elwood **Shannon**, que também foi engenheiro eletrônico e criptógrafo estadunidense, conhecido como "o pai da teoria da informação".

2. CARACTERIZAÇÃO DA EMPRESA CLIENTE

2.1 História

Atua desde 2022 prestando serviços de assessoria condominial com excelência e transparência. Além da vasta e tradicional experiência alcançada ao longo dos anos de atuação, a empresa conta com inovadoras propostas de soluções, gestão e aplicação de tecnologias, demonstrando know how de quem sempre pensa na frente e em prol de seus clientes.

Nossas premissas na prestação de serviços, se destacam por oferecer soluções completas e adaptáveis ao condomínio e seus condôminos. Nossa equipe técnica é altamente qualificada e composta por profissionais capacitados, dedicados a entender e gerenciar as necessidades de nossos clientes, com responsabilidade e ética.

Consulte-nos e conheça a empresa que vai mudar o rumo de seu condomínio, tornando-o o melhor ambiente para se viver.

2.2 Organograma

O Organograma é uma representação gráfica para definir de forma hierárquica a organização da empresa.

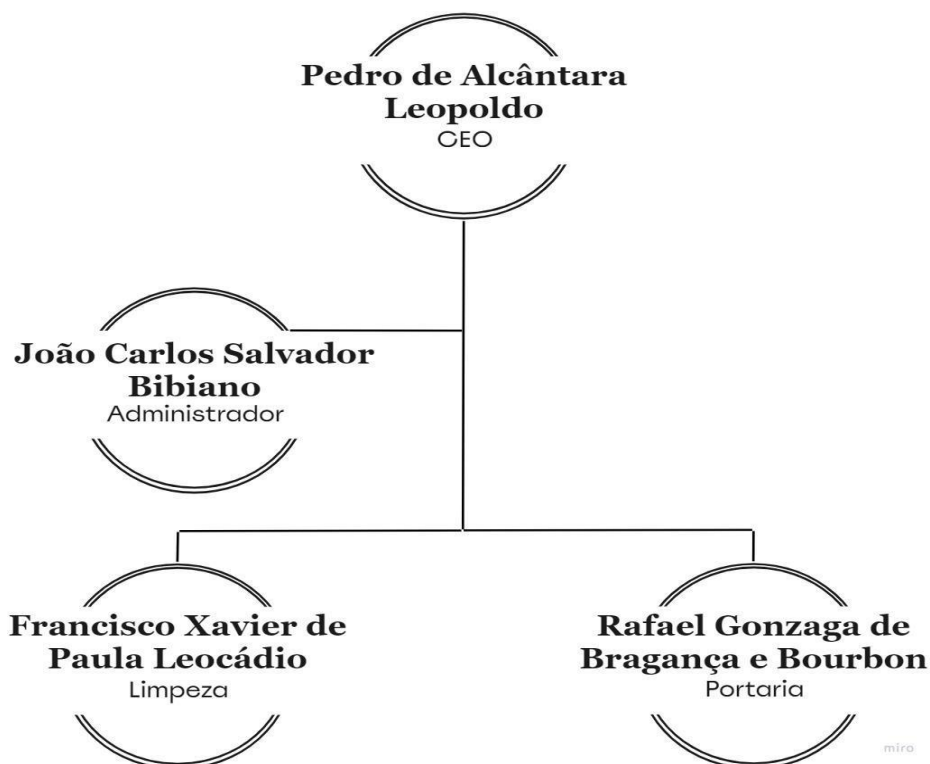


Figura 3: Esta imagem apresenta o logotipo da Empresa Cliente.

2.2.1 Descritivo dos cargos

CEO: Comanda os recursos e operações gerais.

Administradores: Gerir os recursos e operações gerais.

Limpeza: Realiza a limpeza do espaço condominial.

Portaria: Faz o controle e segurança de acesso ao condomínio.

2.3 Missão

Proporcionar ao mercado imobiliário negociações de ganho multilateral, construindo relações saudáveis, construtivas e de longo prazo.

2.4 Visão

Se posicionar com relação ao mercado de assessoria imobiliária, entre as maiores e melhores do setor. Alcançar esse posto fazendo prevalecer todos os princípios descritos como Missão e Valores da empresa.

2.5 Valores

Todos os colaboradores da empresa estão imbuídos de responsabilidade de atender todos os clientes, sejam eles clientes e/ou parceiros com ética, honestidade, responsabilidade social e respeito.

2.6 Logotipo



Figura 4: Esta imagem apresenta o logotipo da Empresa Cliente.

2.6.1 Justificativa do Logotipo

O logo é uma junção do nome CondMind com sua principal oferta, a disponibilidade de vagas em condomínios com um clique em seu dispositivo móvel.

3. PROJECT CHARTER SHANNON 2022

	Viabilizando uma solução para o seu problema.		
	Termo de Abertura Project Charter		
	Preparado por	Shannon	Versão 1.0
	Aprovado por	Gabriel Sena	04/10/2022
I - Resumo do projeto			
<p><i>O software CondMind é um aplicativo que tem como proposta inicial o controle e organização das vagas de estacionamento em determinado condomínio.</i></p> <p>A proposta do projeto é desenvolver um sistema no qual será possível realizar <i>controles, cadastros, gerar relatórios</i>, entre outras rotinas de um estabelecimento.</p>			
II - Nome do gerente do projeto e suas responsabilidades e autoridade			
João Henrique			
III - Necessidades básicas do trabalho a ser realizado			
Ferramentas: Visual Studio Code, PhpMyAdmin, Photoshop, Pacote Office, Astah, 8 GB de memória RAM, Internet Fibra, mouse e teclado.			
IV - Descrição do projeto			
1. Produto do Projeto (Metodologia implementada, documentação, implementação do projeto piloto)			
Através dos diagramas da UML (Unified Modeling Language), o projeto foi construído com sucesso.			
2. Cronograma básico do projeto (indicar a data de início de execução dos trabalhos e a duração prevista)			
O projeto iniciou em 15/03/2022, com projeção de término em 15/12/2022.			

Escopo do projeto Shannon (Project Charter)

4. MAPA MENTAL

Mapas mentais são representações gráficas de processos desenvolvidos para resolver problemas de informação que envolvem análises e decisões. Na maioria das vezes, eles são usados por administradores, gestores da informação e áreas correlatas que necessitam desenvolver projetos e processos.

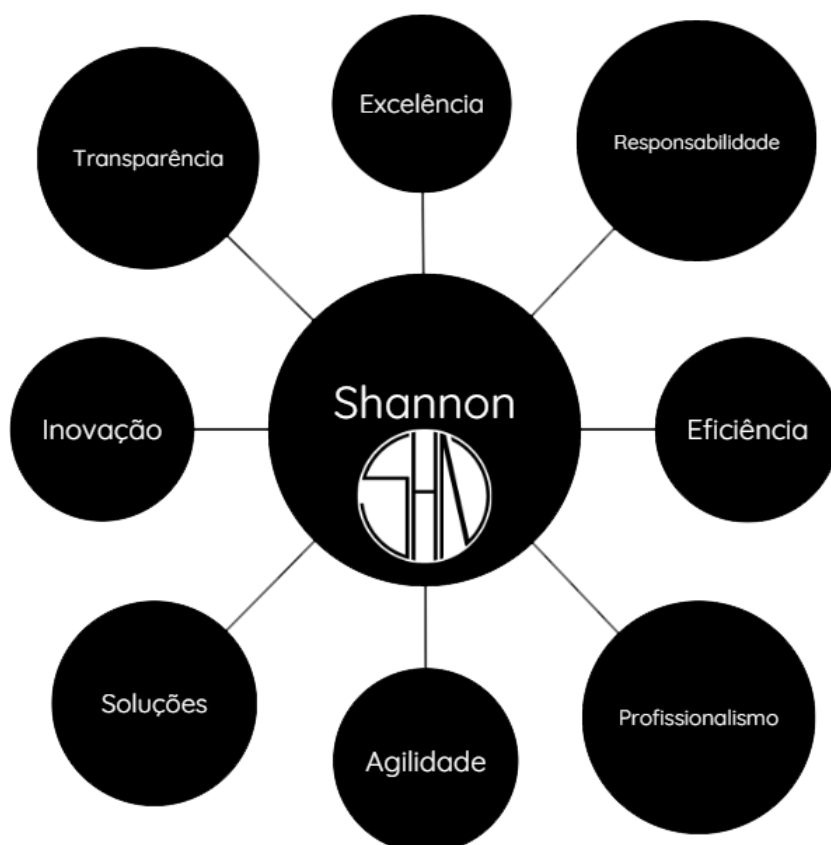


Figura 5: Esta imagem apresenta o Mapa mental do projeto Shannon.

5. CRONOGRAMA

O Cronograma é uma representação gráfica do tempo investido em uma determinada tarefa ou projeto. É uma ferramenta que ajuda a controlar e visualizar o progresso do trabalho.

PLANEJAMENTO DO TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO - 2022					
Desenvolvimento da Documentação					
Início	Conclusão	Atividade	Responsável	Desen.	Status
02/08/2022		Criação da empresa	Grupo	100%	Concluido
02/08/2022		Decidir projeto	Grupo	100%	Concluido
02/08/2022		Preenchimento da folha de rosto	Alisson	100%	Concluido
13/08/2022	16/08/2022	Confecção de logo da empresa desenvolvedora	Eric	100%	Concluido
23/08/2022		Organograma	Eric	100%	Concluido
13/09/2022		Diagrama Caso de Uso	João e Eric	100%	Concluido
16/09/2022		Criação e elaboração do Histórico, Missão, Visão, Valores, Objetivos Estrategicos, referente a empresa desenvolvedora	Grupo	100%	Concluido
16/09/2022		Criação e elaboração do Histórico, Missão, Visão, Valores referente a empresa cliente	Grupo	100%	Concluido
18/09/2022		Banco de Dados	Alisson	85%	No finalmente
26/09/2022	04/10/2022	Desenvolvimento do Descritivo de Caso de Uso	Grupo	100%	Concluido
16/10/2022	16/10/2022	Criação do logo Shannon e CondMind	Eric	100%	Concluido
22/11/2022	22/11/2022	Desenvolvimento Diagrama de Classe	Alisson	100%	Concluido
29/11/2022	29/11/2022	Criação do MER	Alisson	100%	Concluido
29/11/2022	29/11/2022	Criação do mapa mental	Gabriel	100%	Concluido

Cronograma de desenvolvimento do trabalho de Conclusão de Curso (TCC).

6. CASO DE USO GERAL

O caso de uso geral procura, por meio de uma linguagem simples, possibilitar a compreensão por qualquer pessoa do comportamento externo de forma geral do sistema.

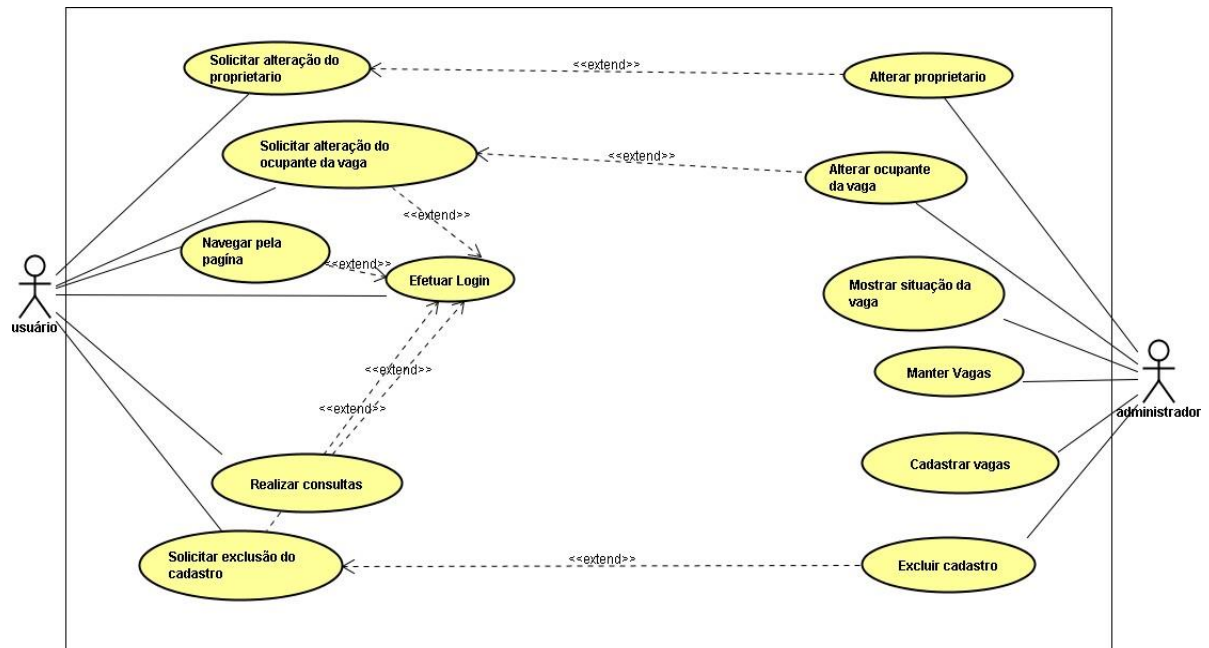


Figura 6: Esta imagem apresenta as funcionalidades dos aspectos gerais do sistema.

6.1 Descritivos de Caso de Uso

Os descritivos de caso de uso servem para descrever os passos necessários para realizar determinada funcionalidade dentro do sistema.

Descritivo de Caso de Uso: Efetuar Login

Nome do caso de uso	Efetuar Login
Ator Principal	Usuário
Atores secundários	Sistema
Resumo	Este caso de uso descreve o acesso do usuário na intranet condMind
Pré-Condições	Antes do login é necessário efetuar o cadastro
Pós-Condições	É necessário preencher todo o cadastro
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Administrador
Inserir o identificador e senha, clicar em login e entrar no sistema	Validar o identificador e senha, conferir com o banco de dados e se corresponder permitir o acesso a intranet
Restrições/Validações	1. Precisar ter o cadastro
	2. É necessário digitar o identificador e senha correta
	3. O máximo de tentativas é 5

Este descritivo tem por finalidade descrever o acesso do usuário à intranet condMind.

Descritivo de Caso de Uso: Solicitar alteração do ocupante da vaga

Nome do caso de uso	Solicitar alteração do ocupante da vaga
Ator Principal	Proprietário
Atores secundários	Sistema
Resumo	Este caso de uso descreve uma solicitação do proprietário, fazendo-se necessária para alterar o usuário da vaga.
Pré-Condições	Antes do login é necessário efetuar o cadastro
Pós-Condições	É necessário ter o cadastro atualizado para coincidir as informações
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Estando logado, clicar na opção alterar ocupante da vaga, informar dados do ocupante, a solicitação será enviada ao administrador.	1. Validar se o solicitante é o proprietário da vaga a ser alterada 2. Encaminhar solicitação ao administrador
Restrições/Validações	1. Precisa ter cadastro no sistema
	2. Precisa ter acesso a internet
	3. Precisa ter uma vaga alocada

Este descritivo tem por finalidade descrever uma solicitação do proprietário, fazendo-se necessária para alterar o usuário da vaga.

Descritivo de Caso de Uso: Solicitar alteração do proprietário

Nome do caso de uso	Solicitar alteração do proprietário
Ator Principal	Proprietário
Atores secundários	Sistema
Resumo	Este caso de uso descreve uma solicitação do proprietário, fazendo-se necessária para alterar o usuário da vaga.
Pré-Condições	Antes do login é necessário efetuar o cadastro
Pós-Condições	É necessário ter o cadastro atualizado para coincidir as informações
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Estando logado, clicar na opção alterar proprietário, informar dados do novo proprietário, a solicitação será enviada ao administrador.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Validar se o solicitante é o proprietário da vaga a ser alterada 2. Encaminhar solicitação ao administrador
Restrições/Validações	1. Precisa ter cadastro no sistema
	2. Precisa ter acesso a internet
	3. Precisa ter uma vaga alocada

Este descritivo tem por finalidade descrever uma solicitação do proprietário, fazendo-se necessária para alterar o usuário da vaga.

Descritivo de Caso de Uso: Navegar pela página

Nome do caso de uso	Navegar pela página
Ator Principal	Usuário
Atores secundários	Proprietário
Resumo	Este caso de uso descreve o tráfego do usuário e proprietário da vaga pelo Software CondMind
Pré-Condições	Antes de navegar é necessário efetuar o login
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Estando logado, tem a possibilidade de navegar na página de entrada, clicar em botões e outras ações	Carregar as páginas, botões e imagens permitindo a interação do usuário
Restrições/Validações	1. Precisa ter cadastro no sistema
	2. Precisa ter acesso a internet

Este descritivo tem por finalidade descrever o tráfego do usuário e proprietário da vaga pelo Software CondMind.

Descritivo de Caso de Uso: Realizar consultas

Nome do caso de uso	Realizar consultas
Ator Principal	Usuário
Atores secundários	Sistema e proprietário
Resumo	Este caso de uso descreve uma solicitação do usuário ou proprietário da vaga para consultar alguma informação referente à vaga
Pré-Condições	Possuir cadastro ativo para efetuar o login
Pós-Condições	O usuário ou proprietário deverá escolher qual das informações que serão exibidas com mais detalhes
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Estando logado, escolher qual a informação que gostaria de consultar	Exibir a informação solicitada pelo Ator Pincipal
Restrições/Validações	1. Precisa ter cadastro no sistema
	2. Precisa ter acesso a internet
	3. Não é possível gerar dois relatorios ao mesmo tempo

Este descritivo tem por finalidade descrever uma solicitação do usuário ou proprietário da vaga para consultar alguma informação referente a vaga.

Descritivo de Caso de Uso: Solicitar exclusão do cadastro

Nome do caso de uso	Solicitar exclusão do cadastro
Ator Principal	Proprietário
Atores secundários	Sistema
Resumo	Este caso de uso descreve uma solicitação do proprietário para excluir o cadastro da vaga
Pré-Condições	Possuir cadastro ativo para efetuar o login
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Estando logado, clicar no botão "Solicitar Exclusão" que encaminha o pedido de exclusão ao administrador	1. Validar se o solicitante é o proprietario da vaga a ser alterada 2. Encaminhar solicitação ao administrador
Restrições/Validações	1. Precisa ter acesso a internet
	2. É necessário confirmar a exclusão
	3. Caso exclusão acidental, será necessário realizar um novo cadastro

Este descritivo tem por finalidade descrever uma solicitação do proprietário para excluir o cadastro da vaga.

Descritivo de Caso de Uso: Alterar proprietário

Nome do caso de uso	Alterar proprietário
Ator Principal	Administrador
Atores secundários	Usuário
Resumo	Este caso de uso descreve a alteração do proprietário da vaga
Pré-Condições	É necessário possuir um pedido de solicitação de alteração prévio e antes do login é necessário possuir um cadastro.
Pós-Condições	É necessário preencher todo o cadastro do novo proprietário
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Recebe solicitação do usuário para alteração do proprietário 1. O administrador deverá analisar o pedido 2. Se aprovado, clicar no botão "Aprovar" 4. Caso não aprovado, clicar no botão "Não aprovar"	3. Realizar alteração do proprietário 5. Encaminhar um informativo ao usuário com o motivo da recusa
Restrições/Validações	1. O Ator principal precisa portar permissão para acessar o sistema
	2. É necessário que a nova senha possua ao menos um número, uma letra maiúscula e um caracter especial
	O máximo de alterações permitidas no período de 12 meses é 6

Este descritivo tem por finalidade descrever uma solicitação do proprietário para excluir o cadastro da vaga.

Descritivo de Caso de Uso: Mostrar situação da vaga

Nome do caso de uso	Mostrar situação da vaga
Ator Principal	Usuário
Atores secundários	Proprietário
Resumo	Este caso de uso descreve a exibição atualizada de todas as informações disponíveis sobre a vaga
Pré-Condições	Possuir cadastro ativo para efetuar o login
Pós-Condições	O usuário ou proprietário poderá navegar e escolher qual informação deve ser exibida com mais detalhes
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
Apresentar a vaga correspondente a vaga cadastrada que está sendo ocupada pelo proprietário.	Exibir a situação da vaga do proprietário.
Restrições/Validações	1. Precisa ter cadastro no sistema

Este descritivo tem por finalidade descrever a exibição atualizada de todas as informações disponíveis sobre a vaga.

Descritivo de Caso de Uso: Cadastrar Usuário

Nome do caso de uso	Cadastrar Usuário
Ator Principal	Administrador
Atores secundários	Sistema
Resumo	Este caso de uso descreve o processo de cadastro do usuário na intranet condMind
Pré-Condições	Necessário o usuário ser morador do condomínio
Pós-Condições	É necessario preencher todo o cadastro
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Sistema
1. Cadastrar usuário no sistema	2. Inserir no banco de dados informações digitadas pelo ator 3. Criar o cadastro do usuário
Restrições/Validações	Usuário precisa estar em contrato vigente

Este descritivo tem por finalidade descrever o processo de cadastro do usuário na intranet condMind.

Descritivo de Caso de Uso: Excluir cadastro

Nome do caso de uso	Excluir cadastro
Ator Principal	Administrador
Atores secundários	Usuário
Resumo	Este caso de uso descreve a exclusão do cadastro do usuário na intranet condMind
Pré-Condições	Necessário o usuário possuir cadastro.
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Administrador
Recebe solicitação do proprietário para exclusão do cadastro 1. O administrador deverá analisar o pedido 2. Se aprovado, clicar no botão "Aprovar" 4. Caso não aprovado, clicar no botão "Não aprovar"	3. Realizar a exclusão do cadastro 5. Encaminhar um informativo ao usuário com o motivo da recusa
Restrições/Validações	1. Precisar ter o cadastro 2. usuário solicitar exclusão/ Fim do contrato.

Este descritivo tem por finalidade descrever a exclusão do cadastro do usuário na intranet condMind.

Descritivo de Caso de Uso: Manter vagas

Nome do caso de uso	Manter vagas
Ator Principal	Administrador
Atores secundários	Proprietário
Resumo	Este caso de uso descreve o sorteio e o cadastro de vagas do condomínio na intranet condMind
Pré-Condições	Proprietário precisa ter cadastro
Pós-Condições	
Fluxo Principal	
Ações do ator	Ações do Administrador
Cadastrar a vaga do usuário	Realiza o cadastro da vaga que pertence ao apartamento, pegando os dados do usuário e incluindo na vaga
Sortear a vaga do usuário.	Realizar o sorteio, anualmente, de todas as vagas dos usuários cadastrados.
Restrições/Validações	1. A vaga precisa ter um proprietário

Este descritivo tem por finalidade descrever o sorteio e o cadastro de vagas do condomínio na intranet condMind.

6.2 Diagrama de Classe

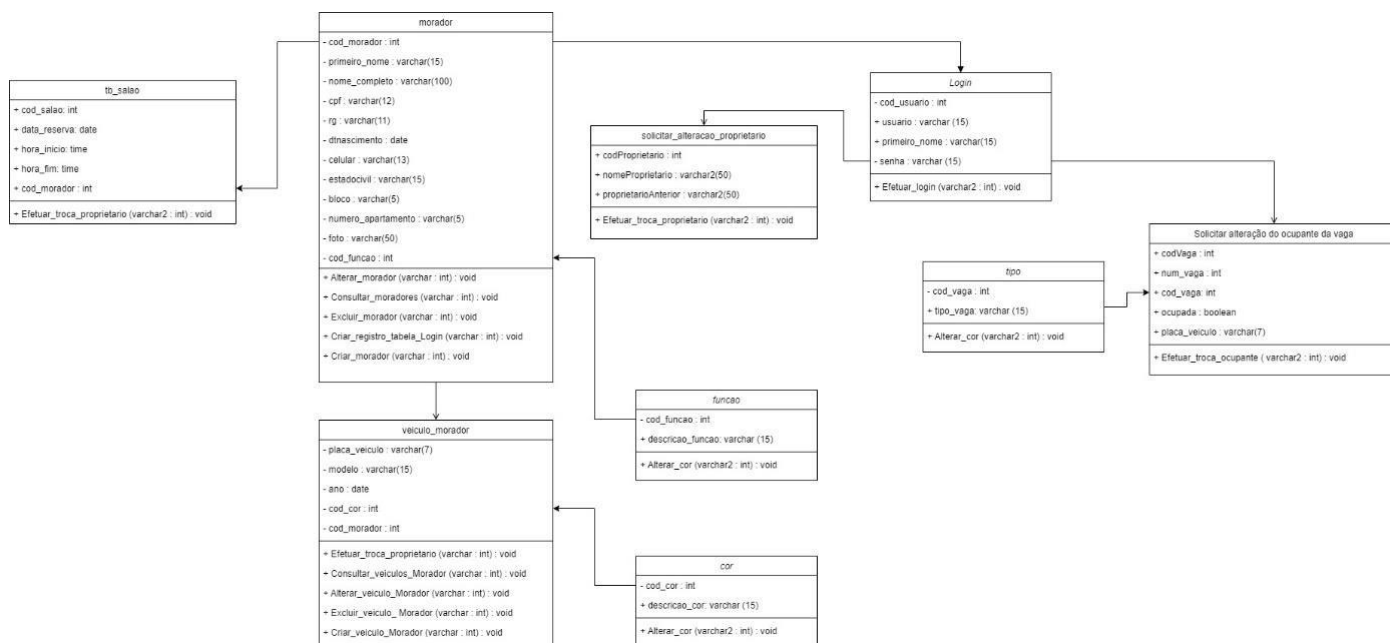


Figura 18: Esta imagem apresenta as classes que irão compor o sistema

6.2.1 Descritivo de classes

Os descritivos de classes servem para descrever os passos necessários para realizar determinada funcionalidade dentro do sistema.

Especificação de Classe: Login

ESPECIFICAÇÃO DE CLASSE					
1. Nome: Login					
2. Descrição : Classe que representa o Login do usuário					
3. Orientação para implementação: Morador					
4. Atributos:					
Nome	Descrição	Dominio			
		Tipo	Tamanho	Restrições	Formato
cod_usuario	Código do Usuário	int	-	Este campo só deve aceitar números	
usuario	Usuário cadastrado no sistema	varchar	15		
primeiro_nome	Primeiro nome do morador	varchar	15	Este campo só deve aceitar letras	
senha	Senha do usuário cadastrado	varchar	15		
funcao	Função de quem está acessando o Sistema	varchar	15		

Esta especificação tem por finalidade descrever a classe que representa o login.

Especificação de Classe: Morador

ESPECIFICAÇÃO DE CLASSE					
1. Nome: Morador					
2. Descrição : Classe que representa o cadastro de moradores					
3. Orientação para implementação: Funcionário, Produto					
4. Atributos:					
Nome	Descrição	Dominio			
		Tipo	Tamanho	Restrições	Formato
cod_morador	Código do Morador	Int	-	Este campo só deve aceitar números.	1234
primeiro_nome	Primeiro nome do morador	varchar	15	Este campo só deve aceitar letras	
nome_completo	Nome completo do morador	varchar	100	Este campo só deve aceitar letras	
cpf	CPF do morador	varchar	12	Este campo só deve aceitar números	999.999.999-99
rg	RG do morador	varchar	11	Este campo não deve aceitar carecteres especiais	99.999.999-X
dtnascimento	Data de nascimento do morador	varchar	12	Este campo só deve aceitar números	12/12/2000
celular	número de celular do morador	varchar	13	Este campo só deve aceitar números	(11)98765-4321
estadocivil	Estado civil do morador	varchar	15	Este campo só deve aceitar letras	
bloco	Bloco do apartamento do morador	varchar	5		
numero_apartamento	Número do apartamento do morador	varchar	5		
foto	Foto do morador	varchar	50		
funcao	Qual área de atuação no prédio	varchar	15	Este campo só deve aceitar letras	

Esta especificação tem por finalidade descrever a classe que representa o morador.

Especificação de Classe: solicitar_alteracao_ocupante_vaga

ESPECIFICAÇÃO DE CLASSE					
1. Nome: solicitar_alteracao_ocupante_vaga					
2. Descrição : Classe que representa a solicitação do ocupante da vaga					
3. Orientação para implementação: Login					
4. Atributos:					
Nome	Descrição	Dominio			
		Tipo	Tamanho	Restrições	Formato
codVaga	Código da vaga	int	-	Este campo só deve aceitar números	
num_vaga	Número da vaga do prédio	varchar	15	Este campo só deve aceitar números	
tipo_vaga	define o tipo de vaga (carro,moto, etc)	varchar	15	Este campo só deve aceitar letras	
ocupada	Mostra se vaga já está ocupada ou não	boolean	-		
placa_veiculo	Placa do veiculo do solicitante	varchar	7		

Esta especificação tem por finalidade descrever a classe que representa a solicitação de alteração do ocupante da vaga.

Especificação de Classe: Solicitar_alteracao_proprietario

ESPECIFICAÇÃO DE CLASSE					
1. Nome: Solicitar_alteracao_proprietario					
2. Descrição : Classe que representa a solicitação de alteração do proprietário da vaga					
3. Orientação para implementação: Login					
4. Atributos:					
Nome	Descrição	Dominio			
		Tipo	Tamanho	Restrições	Formato
cod_proprietário	Código do novo proprietário	int	-		
nomeProprietário	Nome do novo proprietário da vaga	varchar2	50	Este campo só deve aceitar letras	
proprietarioAnterior	Nome do antigo proprietário da vaga	varchar2	50	Este campo só deve aceitar letras	

Esta especificação tem por finalidade descrever a classe que representa a solicitação de alteração do proprietário da vaga.

Especificação de Classe: Veiculo_Morador

ESPECIFICAÇÃO DE CLASSE					
1. Nome: Veiculo_Morador					
2. Descrição : Classe que representa o cadastro dos veículos dos moradores					
3. Orientação para implementação: Morador					
4. Atributos:					
Nome	Descrição	Dominio			
		Tipo	Tamanho	Restrições	Formato
placa_veiculo	Placa do veículo do morador	varchar	7		
modelo	Modelo do veículo do morador	varchar	15		
ano	Ano do Veículo do morador	date		Este campo só deve aceitar números	2023
cor	Cor do veículo do Morador	varchar	10		
cod_morador	Código do morador	int		Este campo só deve aceitar números	

Esta especificação tem por finalidade descrever a classe que representa o veículo morador

6.3 Diagrama de Entidade Relacionamento

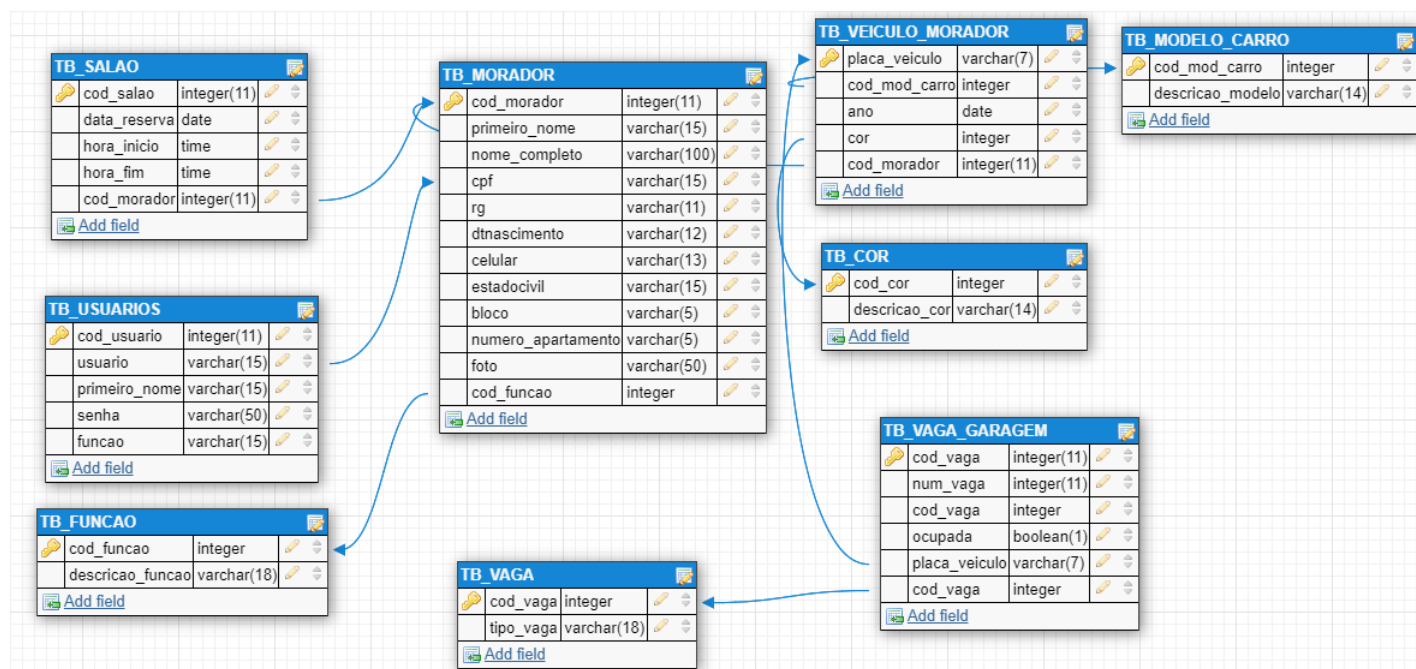


Figura 26: Banco de dados que irá armazenar as informações do sistema.

7. ESTUDO DE VIABILIDADE

Com o crescimento populacional cada vez fica mais difícil um cidadão possuir uma residência, nossa proposta entra como solução a partir da crescente busca por condomínios.

A proposta é implementar um software para o gerenciamento de vagas de um condomínio. Ao se cadastrar, cada morador terá através do código de contrato um número de vaga, no software permitirá aos porteiros identificarem de forma rápida e pratica em qual vaga o morador estacionou, permitindo aos moradores trocarem de vaga entre si.

7.1 Relatório detalhado de custos e benefícios

Alternativas consideradas

Este documento analisa duas possíveis soluções para o problema proposto acima, levando em consideração os seguintes critérios de avaliação:

1. Viabilidade Operacional

- Performance
- Eficiência
- Informação
- Serviços
- Personalização
- Interface com o usuário / Facilidade de uso / Praticidade

2. Viabilidade Técnica

- Linguagens de Programação
- Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados
- Interfaces gráficas

A seguir estão as descrições das alternativas que foram consideradas neste estudo, incluindo a alternativa-padrão atual, sendo a mesma o primeiro item descrito:

Alternativa 01:

Colocar todas as informações referentes as vagas de garagem escritas em um documento no formato .PDF disponibilizado no site da própria empresa administradora do condomínio para consulta dos condôminos quando desejado.

Alternativa 02:

Substituição do .PDF por um aplicativo próprio para este serviço, com design dinâmico e intuitivo que terá separado por cores as vagas que estejam disponíveis ou ocupadas, assim como todas as informações relevantes referentes a vaga, como número do apartamento proprietário, usuário, tempo de uso, localização, data de validade, valor para aluguel etc.

Esta foi a alternativa escolhida.

VIABILIDADE OPERACIONAL DO CONDMIND

Aspectos Gerais: O software CondMind é um aplicativo que tem como proposta inicial o controle e organização das vagas de estacionamento em determinado condomínio. Para seu funcionamento haverá um servidor central que estará responsável pelo armazenamento de todas as informações a respeito de todas as vagas de estacionamento disponibilizadas pelo condomínio. Haverá um computador na portaria do condomínio, para quando solicitado, acessar o Banco de Dados para obter as informações que porventura possam ser solicitadas pelos condôminos. E para mais segurança haverá um gerador de energia como solução para imprevistos com a fornecedora de energia local. Com uma interface amigável, atraente e com grande de manuseio o software poderá ser facilmente utilizado por todos os condôminos. O CondMind é um software específico da série de softwares da Shannon, que possui grande flexibilidade de utilização, podendo adentrar facilmente em outras vertentes comerciais relacionadas a condomínios em geral, finalidade o controle e organizações de áreas compartilhadas no interior do condomínio e outras informações que sejam relevantes.

Performance: Aplicativos na maioria dos casos, possuem uma performance superior aos meios tradicionais de consultas, como sites e documentos escritos. Com a alta capacidade dos aplicativos atuais, calcula-se que um sistema baseado na opção 2 cobriria todas as requisições necessário de maneira bem mais intuitiva e de fácil entendimento do que a alternativa 1. A alternativa 2, por ser baseada em tais aspectos, apresentaria um desempenho maior do que o da primeira alternativa.

Eficiência: A utilização da alternativa 2 e dos seus recursos pode ser maximizada, unindo diversas informações em um único local. A utilização de mídias (fotos e ilustrações) agregaria mais praticidade.

Informação: No que diz respeito à utilidade e pertinência das informações, as 2 alternativas se equiparam. Porém, em relação ao tempo de acesso e disponibilização da informação, a alternativa 2 leva vantagem sobre a alternativa 1, pois aplicativos são capazes de fornecer informações em menor intervalo de tempo do que sistemas manuais como: documentos escritos.

Serviços: No que diz respeito ao aspecto de confiabilidade, temos que 2 alternativas se equivalem, pois nos 2 casos, o produto final, é gerado. Ou seja, as informações referentes as vagas de garagem são dadas, porém na segunda alternativa é bem mais ilustrada, de fácil modificação e acesso e atualização constante.

Personalização: A segunda opção oferece maior personalização, pois se pode incluir ilustrações diferentes, fotos atualizadas entre outros recursos de mídia que enriquecerão o objetivo final do aplicativo.

Interface com usuário / Facilidade de uso / Praticidade: No que se refere à interface e à facilidade de uso, a primeira alternativa, por se tratar de leitura simples de um documento .PDF, se mostra como a melhor opção para pessoas que não possuem nenhuma aproximação com os recursos computacionais. Contudo, não se apresenta uma solução prática.

VIABILIDADE TÉCNICA DO CONDMIND

Considerações gerais: Comparando as linguagens consideramos usar Java, pelo tamanho da ferramenta e porque julgamos ser a melhor para realizar as tarefas que iremos realizar. Java tem proporções imensas e pode ser adequada em qualquer tipo de software.

Aspectos Gerais: A linguagem de programação PHP é de uso simples, tem boa interação com o sistema operacional e facilidade de uso.

Banco de Dados Microsoft SQL Server

O MS SQL Server é um SGBD (Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados) relacional desenvolvido pela Microsoft. Como banco de dados sua principal função é armazenar e recuperar dados solicitados por outras aplicações. Suporta grandes quantidades de dados que exigem transações, integridade referencial, é totalmente comercial, ou seja, pago.

8. PROJETO DETALHADO

8.1 Diagrama de Entidade Relacionamento

Definição dos Layouts: Tela inicial do sistema

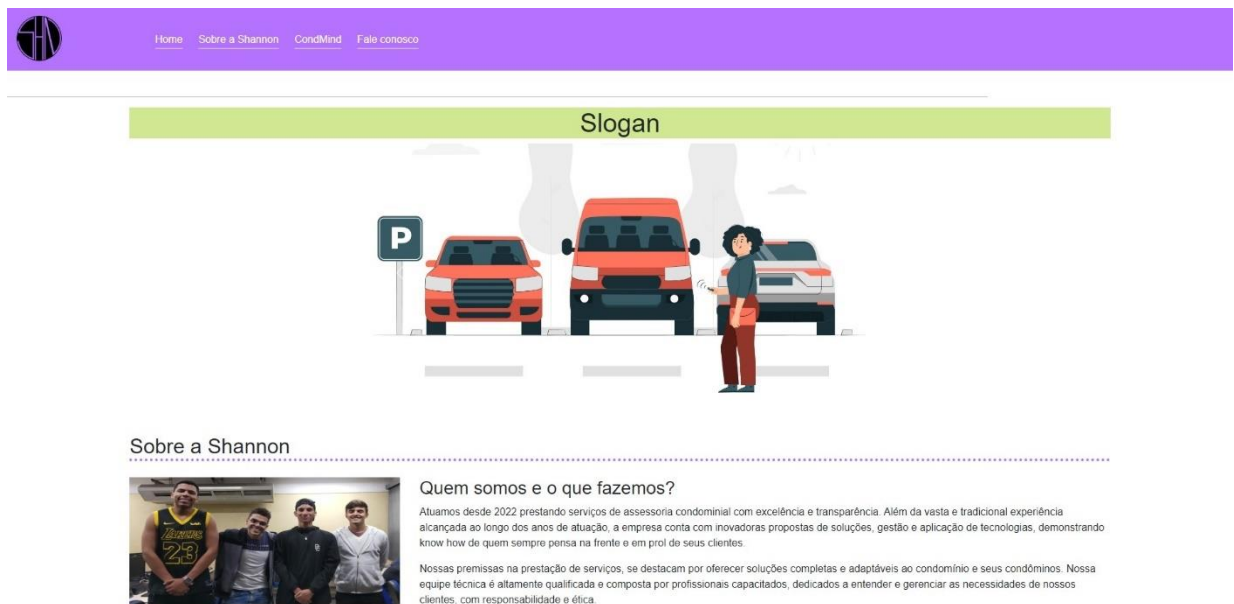
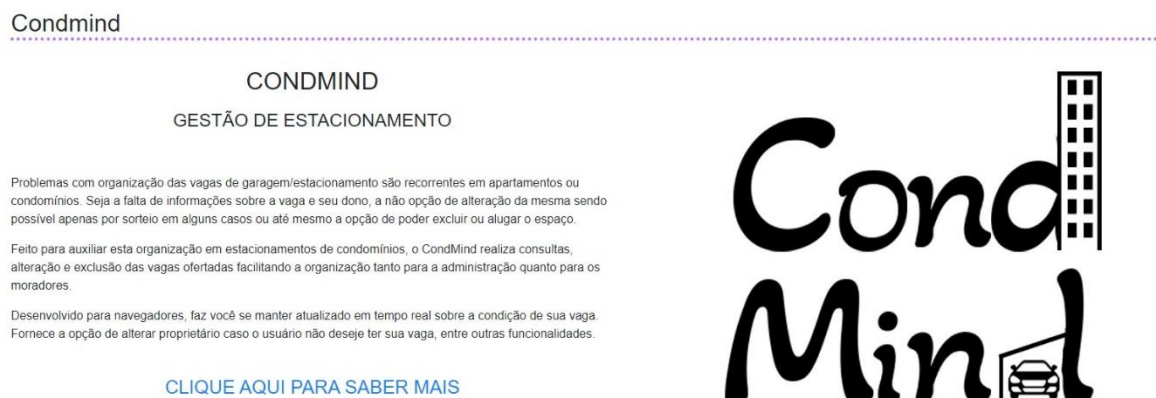


Figura 27: Esta apresenta a tela inicial do sistema.

Definição dos Layouts: Apresentação da CondMind na tela inicial do sistema



Definição dos Layouts: Tela login



The login screen features a blue header with the CondMind logo. The main content area is light gray and contains the following elements:

- Login**: A heading on the left side.
- Seja Bem-Vindo(a)**: A welcome message.
- Cadastre-se ou logue no sistema para comersarmos**: A prompt to register or login.
- USUÁRIO**: A text input field with the placeholder "Digite o usuário".
- SENHA**: A text input field with the placeholder "Digite a senha".
- Esqueci Minha Senha ou Usuário**: A link for password or username recovery.
- Entrar**: A blue button to submit the login credentials.

Figura 27: Esta apresenta a tela de login do CondMind.

Definição dos Layouts: Tela de início (Administrator)



The administrator dashboard features a blue header with the CondMind logo. The main content area is white and contains the following elements:

- Seja bem Vindo(a), Admin**: A welcome message for the administrator.
- Meu Cadastro**: A button with a user icon.
- Proprietarios**: A button with a group of people icon.
- Usuários**: A button with a group of people icon.
- Minha Vaga**: A button with a calendar icon.
- Salão**: A button with a chair icon.
- Fale conosco**: A button with a speech bubble icon.
- Sair**: A blue button with a door icon.

Figura 27: Esta apresenta a tela de início da CondMind para o administrador.

Definição dos Layouts: Tela de início (Usuário)

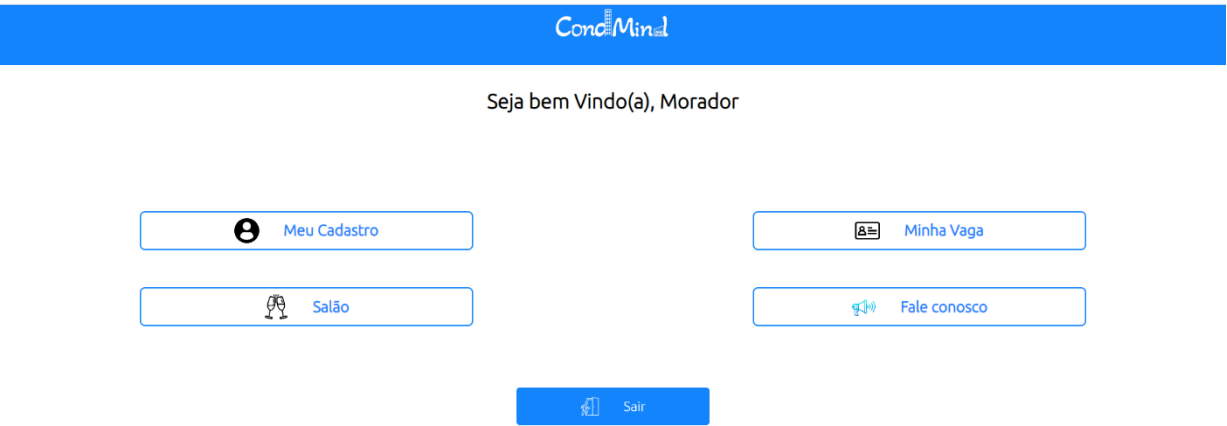


Figura 27: Esta apresenta a tela de início da CondMind para o usuário.

Definição dos Layouts: Tela de cadastro (Administrador)

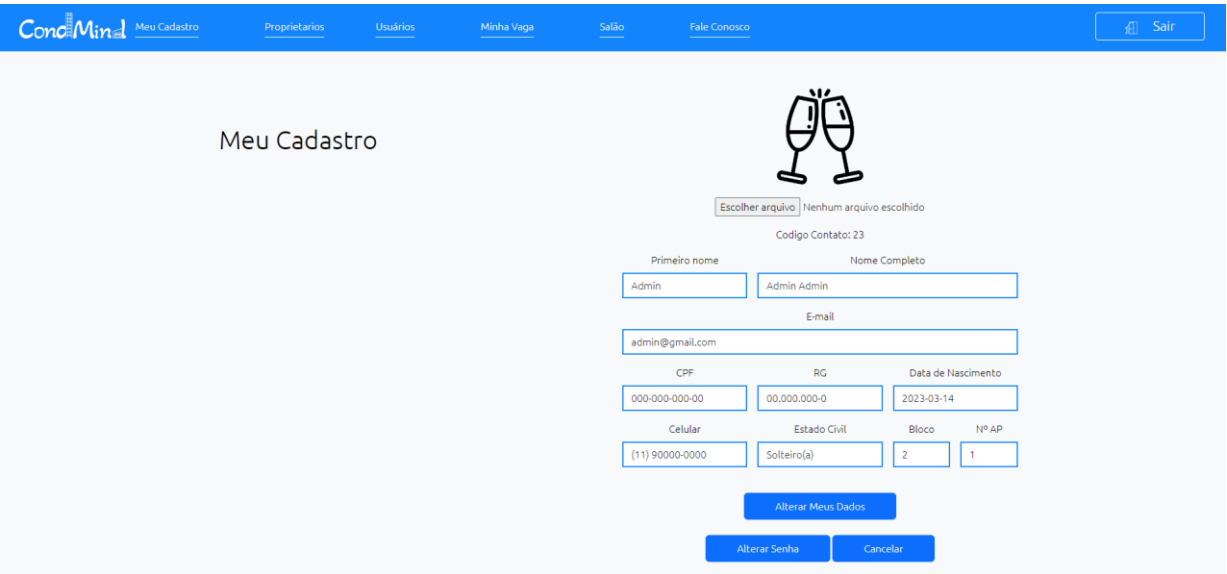


Figura 27: Esta apresenta a tela de cadastro do administrador.

Definição dos Layouts: Tela de cadastro (Usuário)

CondoMinim Meu Cadastro Minha Vaga Saio Fale Conosco Sair

Meu Cadastro

Escolher arquivo Nenhum arquivo escolhido

Código Contato: 35

Primeiro nome Gustavo Nome Completo Gustavo Guilherme

E-mail alo@ai.com

CPF 11011100000 RG 11 Data de Nascimento 2012-12-11

Celular 1199999999 Estado Civil Solteiro(a) Bloco 2 Nº AP 2

Alterar Meus Dados

Alterar Senha Cancelar

Figura 27: Esta apresenta a tela de cadastro do usuário.

Definição dos Layouts: Tela de proprietários

CondoMinim Meu Cadastro Proprietários Usuários Minha Vaga Saio Fale Conosco Sair

Pesquisar

Cadastrar novo proprietário

ADMIN

Código Morador: 1

Primeiro Nome: alisson Nome: alisson almeida

CPF: 44291300867 Função: Administrador

RG: 111 Bloco: 6

Celular: 992325271 Nº: 1

E-mail: alisson.a-work@outlook.com

Data de Nascimento: 1999-01-20

Estado Civil: Casado(a)

Alterar Excluir

Figura 27: Esta apresenta a tela de proprietários.

Definição dos Layouts: Tela de usuários

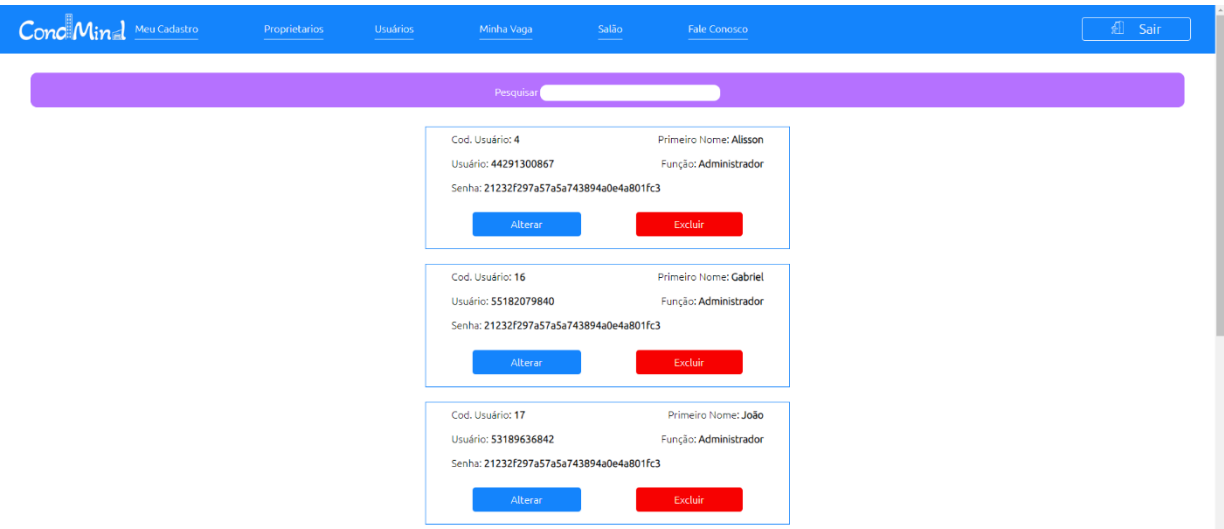


Figura 27: Esta apresenta a tela de usuários.

Definição dos La

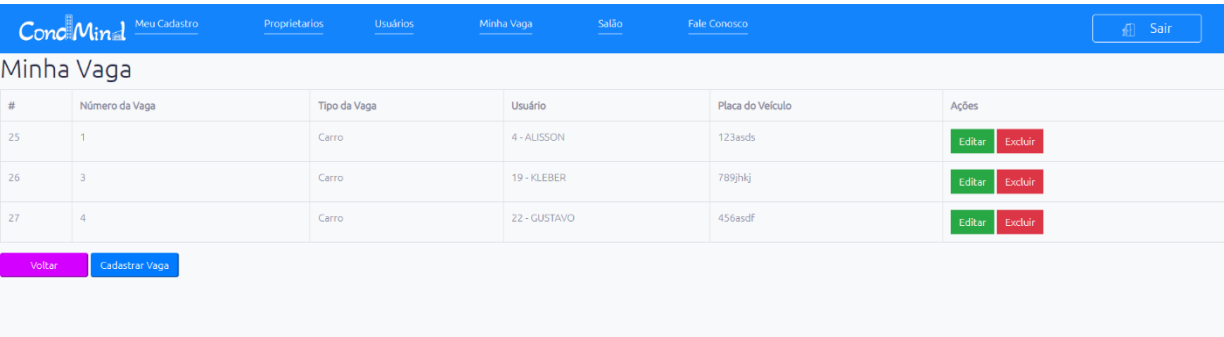


Figura 27: Esta apresenta a tela de vaga para o administrador.

Definição dos Layouts: Tela do salão (Administrador)


ConcôMinas

[Meu Cadastro](#)[Proprietários](#)[Usuários](#)[Horário Vaga](#)[Salão](#)[Fale Conosco](#)

Sair

Agende o seu horário, Gabriel

Em nosso Salão de festas você pode curtir todas as atrações.



Marque abaixo a data e o horário de início e término do seu evento

Data do evento:

Horário de início:

Horário de Término:

02/02/2023

22:31

22:31

Cadastrar

Lista de Eventos

#	Data do Evento	Horário de início	Horário do fim	Nome do morador	Ações
18	2023-07-30	12:00:00	23:00:00	JOÃO	<div><div>Salvar</div><div>Excluir</div></div>

Figura 27: Esta apresenta a tela do salão para o administrador.

Definição dos Layouts: Tela do salão (Usuário)


ConcôMinas

[Meu Cadastro](#)[Horário Vaga](#)[Salão](#)[Fale Conosco](#)

Sair

Agende o seu horário, Gustavo

Em nosso Salão de festas você pode curtir todas as atrações.



Marque abaixo a data e o horário de início e término do seu evento

Data do evento:

Horário de início:

Horário de Término:

02/02/2023

22:55

22:55

Cadastrar

Lista de Eventos

#	Data do Evento	Horário de início	Horário do fim	Nome do morador	Ações
18	2023-07-30	12:00:00	23:00:00	JOÃO	

Figura 27: Esta apresenta a tela do salão para o usuário.

Definição dos Layouts: Tela Fale conosco

Fale conosco

NOME COMPLETO
Digite seu nome

E-MAIL
Digite seu email

TELEFONE
(00) 00000-0000

ASSUNTO
Selecione uma opção ▼

MENSAGEM
Digite a sua mensagem

ENVIAR

Figura 27: Esta apresenta a tela de fale conosco.

Definição dos Layouts: Tela cadastrar vaga (Administrador)

ConoMin

Meu Cadastro Proprietários Usuários Minha Vaga Salão Fale Conosco

Sair

Cadastrar Vaga

Número da Vaga
15

Tipo de Vaga
Carro

Código do Usuário
Cod.: 16 - Nome: Gabriel

Placa do Veículo
Placa.: 456asdF - Proprietario: Gustavo

Cadastrar

Cancelar

Figura 27: Esta apresenta a tela de cadastrar vaga para o administrador.

Definição dos Layouts: Tela cadastrar veículo (Administrador)

The screenshot shows a web application interface for registering a vehicle. At the top is a blue navigation bar with the logo 'CondoMinim' and several menu items: 'Meu Cadastro', 'Proprietários', 'Usuários', 'Minha Vaga', 'Saio', and 'Fale Conosco'. A 'Sair' button is located on the right side of the bar. Below the navigation bar, the page title 'Cadastrar Veículo' is centered. The form itself is positioned on the right side of the page and contains the following fields:

- Placa do Veículo:** A text input field containing the value 'HJK3402'.
- Tipo do Veículo:** A dropdown menu with 'Carro' selected.
- Modelo do Veículo:** A dropdown menu with 'Cod.: 8 - Modelo: Toyota Corolla' selected.
- Ano do Veículo:** A dropdown menu with '2018' selected.
- Cor do Veículo:** A dropdown menu with 'Cod.: 7 - Cor: Azul' selected.
- Código Proprietário:** A dropdown menu with 'Cod.: 23 - Nome: Gabriel' selected.

At the bottom of the form are two buttons: a blue 'Cadastrar' button and a purple 'Cancelar' button.

Figura 27: Esta apresenta a tela de cadastrar veículo para o administrador.

youts: Tela vaga (Administrador)