



بسمه تعالى

درس طراحی سیستمهای نهفته مبتنی بر FPGA درس طراحی سیستمهای نهفته مبتنی بر ۱۶ تکلیف کامپیوتری ۱: طراحی و پیادهسازی یک فیلتر FIR با اندازه متغیر به همراه درستیسنجی آن

پردیس دانشکدههای فنی دانشگاه تهران دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر دکتر بیژن علیزاده

دستیار آموزشی: n.aghapour.s@gmail.com پارسا کاویانی lkavianiparsa@gmail.com نیمسال اول ۱۴۰۰-۱۴۰۰

موعد تحویل: ۲۷ مهر ۱۴۰۰

اهداف تمرين

- ✓ آشنایی با طراحی و توصیف سختافزاری یک مدار دیجیتال
 - ✓ آشنایی با روشهای درستیسنجی مدارهای دیجیتال
- ✓ آشنایی با شبیهسازی توسط ابزار Modelsim جهت انجام درستیسنجی
 - ✓ آشنایی با Assertion
 - ✓ آشنایی با روش سنتز یک مدار دیجیتال با ابزار Quartus

۱. فیلترهای FIR

فیلترهای دیجیتال را میتوان در دو دسته فیلترهای FIR¹ (فیلترهای با طول محدود پاسخ ضربه) و فیلترهای IIR² (فیلترهای با طول نامحدود پاسخ ضربه) طبقهبندی کرد. از مزایای فیلترهای FIR نسبت به IIR پایدار بودن حتمی آنها و داشتن پاسخ با فاز خطی است. فیلترهای با فاز خطی در سیستم های مخابرات دیجیتال، سیستمهای پردازش صوت و تصویر، آنالیز طیفی خصوصا در سیستمهایی که در مقابل انحراف فاز غیرخطی تحمل پذیری ندارند؛ کاربرد فراوانی دارند. پاسخ ضربه یک فیلتر FIR با رابطه ی (۱) داده میشود:

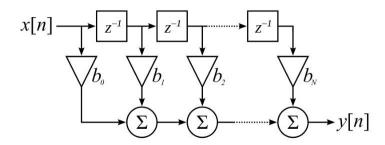
$$H(z) = \sum_{i=0}^{M} h[n]. z^{-n}$$
 (1)

که در آن h(n) پاسخ ضربه محدود است. برای توصیف فیلتر FIR معمولاً به جای درجه این فیلتر (M)، طول پاسخ ضربه ی آن (N=M+1) بیان می گردد.

بدین ترتیب پاسخ فیلتر FIR با فرمول (۲) بیان میشود.

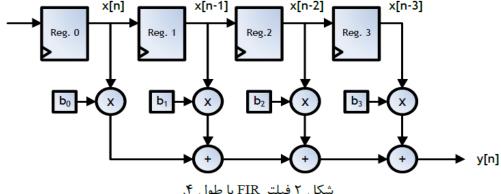
$$y[n] = \sum_{k=0}^{M} b[k] \cdot x[n-k]$$
 (7)

که در آن [k] ها ضرایب فیلتر نامیده می شوند و برابر مقدار پاسخ ضربه در زمانهای گسسته M تا M هستند. در این تکلیف به طراحی فیلترهای FIR (تعیین ضرایب فیلتر) نمی پردازیم و هدف پیاده سازی سخت افزاری فیلتر M مطابق با فرمول M است. شکل M ساختار محاسباتی این فیلتر را نشان می دهد.



شكل ۱ فيلتر زمان گسسته FIR [3].

در هنگام پیاده سازی دیجیتال، به منظور ایجاد تأخیر واحد z^{-1} از رجیسترها استفاده می کنیم. به عنوان مثال شکل ۲ پیاده سازی سخت افزاری فیلتر با درجه ۳ و (طول ۴) را نشان می دهد.



شكل ٢ فيلتر FIR با طول ۴.

با شروع از سیکل صفر پس از ریست شدن رجیسترها، خروجیهای مدار در هر سیکل مطابق با جدول ۱ خواهند بود. همانطور که مشاهده می شود به ازای هر ورودی یک مقدار خروجی تولید می شود.

خروجی	مقدار رجيسترها				شماره سیکل کلاک
	Reg. 3	Reg. 2	Reg. 1	Reg. 0	
0	0	0	0	0	•
$b_0.x[0]$	0	0	0	x[0]	١
$b_0.x[1]+b_1.x[0]$	0	0	x[0]	x[1]	٢
$b_0.x[2]+b_1.x[1]+b_2.x[0]$	0	x[0]	x[1]	x[2]	٣
$b_0.x[3] + b_1.x[2] + b_2.x[1] + b_3.x[0]$	x[0]	x[1]	x[2]	x[3]	۴
$b_0.x[4] + b_1.x[3] + b_2.x[2] + b_3.x[1]$	x[1]	x[2]	x[3]	x[4]	۵

جدول ۱ نمونه خروجی فیلتر با اندازه ۴

Y. نمایش ممیز ثابت (Fixed Point)

در این تمرین و در طول آزمایشهایی که در این درس خواهیم داشت، اعداد به صورت ممیز ثابت پیادهسازی خواهند شد. اعداد باینری ممیز ثابت، نمایشی دقیقا مشابه اعداد صحیح دارند و تنها فرق آنها وجود ممیز فرضی است. به عنوان مثال نمایش باینری ۱۱۰۱۲ را به صورت signed در نظر بگیرید.

$$1101_2 = -1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = -3$$
$$110.1_2 = -1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} = -1.5$$

همانطور که مشاهده می شود با تغییر مکان ممیز به سمت چپ، مقدار نصف عدد اولیه ایجاد می شود. پیاده سازی اول را با fix(4,0) و پیادهسازی دوم را با fix(4,1) نشان می دهیم. در این نمایش عدد اول تعداد کل بیتها و عدد دوم مکان ممیز یا به عبارتی تعداد بیتهای اعشاری را نشان میدهد. در هنگام پیادهسازی سختافزاری دو عدد

 $^{-}$ و $^{-}$ به صورت ممیز ثابت، رجیسترها همان مقادیر $^{-}$ ، $^{-}$ و $^{-}$ را خواهند داشت. در پیادهسازی اعداد به صورت $^{-}$ نکات زیر را مد نظر داشته باشید:

۱. دقت اعداد پیاده سازی شده به صورت ممیز ثابت برابر میزان ارزش بیت LSB خواهد بود که برابر 2-n است.

۲. **بازه دینامیکی**: حداکثر بازه عدد قابل بیان برای اعداد بدون علامت $[0,2^{m-n}-2^{-n}]$ و برای اعداد علامتدار به صورت $[-2^{m-n-1},2^{m-n-1},2^{m-n-1}]$ است.

در هنگام تصمیم گیری در مورد نمایش اعداد به صورت سختافزاری، رعایت نکات فوق الزامی است. همچنین لازم به ذکر است پیاده سازی جمع و ضرب کننده ممیز ثابت مشابه جمع و ضرب کننده اعداد صحیح است. نکات زیر را مد نظر داشته باشید:

ا. خروجی جمع و تفریق دو عدد fix<m,n> به صورت fix<m+1,n> خواهد بود.

۲. خروجی ضرب دو عدد fix < m,n > + fix < m به صورت خراکت خواهد بود.

شرح تمرين

سیگنال صوتی دیجیتال از نمونههای صدا تشکیل شده است که با نمونهبرداری سیگنال آنالوگ با فرکانس مشخصی (معمولا بین ۸ تا ۳۸۴ کیلوهرتز) تولید شدهاند. این نمونهها اعدادی در بازه (۱٫۱-] هستند و بنابراین به فرمت (signed fix<m,m-1> قابل نمایش هستند.

فایلهای مورد نیاز در سایت درس بارگذاری شده است. فایل input.wav را گوش دهید. در این تمرین قصد داریم نویز فرکانس بالا در این فایل صوتی را با یک فیلتر FIR پایینگذر (lowpass) حذف کنیم. در محیط متلب می توانید با دستور زیر نمونههای فایل input.wav را استخراج کنید:

>> [inputs Fs] = audioread('input.wav');

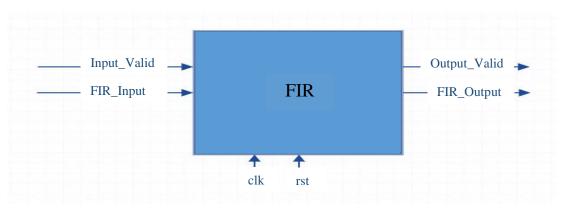
Fs نرخ نمونهبرداری است که برابر ۴۴٫۱ KHz است و inputs آرایه ای تک بعدی از نمونههای صدا است. نمونههای و Fs نرخ نمونهبرداری است که برابر inputs.txt با فرمت $\sin(5,15)$ موجود است.

همانطور که از رابطه (۲) برمی آید، یک فیلتر FIR با ضرایب آن مشخص می شود. ضرایب فیلتر مورد نظر در فایل signed fix <16,15 با فرمت <coeffs.txt قرار دارد. در این آزمایش با استفاده از این ضرایب و نمونههای ورودی

موجود در فایل inputs.txt انتظار می رود نمونه های خروجی دقیقا برابر نمونه های موجود در فایل inputs.txt را مطالعه نمایید. تولید شود. به همراه این فایلها دو فایل دیگر جهت راهنمایی ارائه شده است. فایل readme.txt را مطالعه نمایید. در ادامه مراحل زیر را به ترتیب انجام دهید:

۱. طراحی سختافزاری

در سختافزار شکل ۲ در هر کلاک یک خروجی آماده می شود. اما در عمل به دلیل آنکه معمولا درجه فیلترها بالا میباشد، به دلیل افزایش تعداد ضرب کننده و جمع کننده این پیاده سازی مناسب نخواهد بود در این تمرین باید مداری طراحی کنید که محاسبات را مانند شکل ۲ با طول متغیر انجام دهد، اما فقط از یک ضرب کننده و جمع کننده استفاده کند. در این راستا می توانید یک ماشین حالت ساده بنویسید که این موضوع را در دل خود داشته باشد و یا اینکه دو بخش کنترلر و مسیرداده برای طراحیتان به دست آورید. اگرچه وجود بخشهای کنترلر و مسیرداده اجباری نیست، اما وجود معماری سلسه مراتبی و نام گذاری صحیح سیگنالها به طوری که عملکرد آن را مشخص نماید اهمیت به سزایی دارد. همچنین نحوه کدنویسی بسیار مهم میباشد و قسمت قابل توجهی از نمره را به خود اختصاص می دهد. روند کار بدین صورت است که Input_valid به مدت یک سیکل کلاک یک می شود سپس مدار محاسبات خودرا شروع می کند. تا آماده شدن خروجی، مدار به کار خود ادامه می دهد. در صورت یک شدن مجدد این سیگنال مدار از آن صرف نظر می کند. پس از آماده شدن خروجی، سیگنال مدار از آن صرف نظر می کند. پس از آماده شدن خروجی، سیگنال مار کلاک یک می شود. عرض بیتهای ورودی و خروجی به صورت پارامتری سیگنال نامری فیلتر قسمتی از ویژگی یک فیلتر است، پس می تواند ضرایب به صورت مستقیم درون فیلتر باشد. شماتیک کلی فیلتر در شکل ۳ دیده می شود.



شکل ۳ نمای کلی فیلتر FIR

۲. توصیف به کمک Verilog

توجه فرمایید که کدهای مورد استفاده برای FPGA، بهتر است در یک فایل ساده و در قالب یک ماشین حالت باشند، زیرا نرمافزارها به راحتی حالت ماشین را شناسایی کرده و آن را بهینهسازی میکنند. کد سختافزاری مربوط به هر ماژول با عملکرد مشخص باید در یک فایل نوشته شود. در این آزمایش یک نکته شدیدا دارای اهمیت است: توصیفهای کد شما با وریلاگ باید کاملا خوانا باشد. بدین منظور:

- برای تمامی حالتهای ماشین، اسم مشخص تعیین کنید.
- اتصال ورودی و خروجی ماژولها ترتیبی نباشد وحتما با نام انجام شود.
- نامگذاری سیگنالها مناسب باشد به طوری که بر اساس نام عملکرد آنها قابل پیشبینی باشد.

top_module شما باید پارامتر، ورودی و خروجیهای مشابه داشته باشد (نامگذاری ورودی خروجی و پارامترها دلخواه است).

لازم به ذکر است پارامتر IN_WIDTH عرض ورودیها، OUT_WIDTH عرض خروجی و LENGTH، تعداد ضرایب را تعیین میکنند. عرض ورودی ۱۶ بیت است ولی مقدار سایر پارامترها را باید به صورت صحیح انتخاب نمایید. همچنین لازم است توضیحات جامع در مورد عملکرد کنترلی مدار همراه با ترسیم ماشین حالت آن ارائه گردد.

نکته مهمی که باید در طراحی در نظر گرفته شود این است که این فیلتر قرار است که با بالاترین فرکانس ممکن کار کند. در آزمایش ۱ هر چه با فرکانس بیشتری بتوانید این فیلتر را بر روی FPGA راهاندازی کنید نمره امتیازی بهتری به شما تعلق می گیرد. بنابراین تا حد امکان طراحی خود را pipeline کنید. یعنی لازم است شما تشخیص بهتری به شما ترکیبی (combinational) بیشترین تاخیر را دارد. نکته مهم رعایت pipeline مدار هنگام pipeline طراحی کنید.) کردن و اضافه کردن رجیستر ها می باشد. (راهنمایی: می توانید ضرب کننده را با دو مرحله pipeline طراحی کنید.)

روش دیگر برای رسیدن به فرکانس بیشتر تغییر در تنظیمات سنتز و نیز جایابی و مسیریابی (Place and Route) می باشد. روند دستیابی به فرکانس بالاتر باید گزارش شود.

۳. درستی سنجی با روش شبیه سازی

یک تستبنچ (test bench) برای فیلتر خود بنویسید و درستی عملکرد مدار خود را با فایلهای داده شده بررسی کنید. فایل outputs.txt شامل نمونههای صحیح خروجی با فرمت $\sin(38, 30)$ است. تستبنچ درمحیط Modelsim اجرا شده و تا حد ممکن کامل و جامع باشد. زمانی فیلتر شما صحیح کار می کند که دقیقا خروجیهای مد نظر موجود در فایل outputs.txt را تولید نماید. همچنین یک فایل MATLAB به نام play_output.m به نام خروجی استفاده کنید.

۴. درستی سنجی با روش Assertion(امتیازی)

با استفاده از assertion های SystemVerilog، درستی عملکرد مدار را برای اندازه ۶۴ و عرض بیت ۱۶ با استفاده از حداقل assertion تحقیق کنید. به منظور بررسی assertion در مدار، از ابزار شبیهسازی QuestaSim استفاده کرده و این موارد را در گزارش خود ذکر کنید. انتخاب assertion مناسب اهمیت دارد.

۵. سنتز

فیلتر طراحی شده را برای اندازههای ۵۰ و ۱۰۰ و عرض بیت ۸ و ۱۶ سنتز کنید. برای این کار میتوانید از ابزار سنتز Quartus استفاده کنید. سپس تعداد فلیپ فلاپها و المانهای منطقی استفاده شده در هر حالت را در قالب یک جدول گزارش کنید و مقایسهای بین آنها انجام دهید.

نكات مهم:

- ۱- لطفا دقت نمایید گزارش شما جامع و مانع باشد. عدم گزارش مناسب با کسر نمره مواجه میشود.
 - ۲- تایپ کردن گزارش ضروری نیست اما خوانا بودن آن ضروری است.
 - ۳- مراحل ۱ تا ۵ را به صورت جداگانه و به ترتیب گزارش نمایید.
 - ۴- بخشهای مهم کد را در گزارش بیاورید.
 - ۵- بارگذاری فایلهای شبیهسازی به همراه فایل گزارش ضروری است.
 - ۶- سؤالات خود را در سایت و در فروم مربوط به این تکلیف مطرح نمایید.
- ۷- دقت فرمایید موعد تحویل با تأخیر تا یک هفته پس از تاریخ ذکر شده با احتساب هر روز ۲ درصد کسر نمره می باشد و بعد از این تاریخ به هیچ عنوان تمرین تحویل گرفته نخواهد شد.
 - λ این تمرین به هیچ عنوان نباید به صورت گروهی انجام شوند.

مراجع

- [1] L. Wanhammer, "DSP Integrated Circuits", Academic press, New York, 1999.
- [2] A. V. Oppenheim, R. W. Schafer, and J. R. Buck, "Discrete-Time Signal Processing", 2nd ed. Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall, 1999.
- [3] Wikipedia, The Free Encyclopedia, "Finite impulse response".
- [4] Quartus Advanced Fitter Setting

موفق باشيد.