Daha önce oluşturmuş olduğunuz online dökümandaki grupların sunum/uygulama durumları güncellenmiştir. Tercihlerdeki dengesiz dağılım sebebiyle grubunuza ait ödev tipiniz değişmiş olabilir. Güncel halini daha önce paylaşmış olduğum online doküman üzerinden öğrenebilirsiniz (Mevcut sunum durumlarını değiştirmeyiniz!). Sunum ödevi yapacak gruplar "SUNUM ÖDEVİ"; uygulama ödevi yapacak gruplar "UYGULAMA ÖDEVİ" başlıkları altında detaylı bilgilere erişebilirler.

SUNUM ÖDEVİ

- Sunum konularınızı grup oluşturduğunuz online dökümanda bulabilirsiniz.
- Sunum tarihi 2 Mayıs 2025'te kendi ders saatinizde olacaktır. Tüm grup üyeleri ilk ders saatinde sunumu yapacak şekilde sınıfta hazır bulunmalıdır. Sunumu yapacak kişi grubun içindeki üyelerden rastgele seçilecektir.
- Sunum tarihinde derste bulunmanın sorumluluğu size aittir. Eğer o tarihte geçerli bir mazeretle sunum yapılamayacaksa bir önceki hafta ders saatinde (önceden benimle görüşerek) sunum yapılabilir.
- Hazırlayacağınız sunumunuz 20 dakika civarında olmalıdır. Sunum içeriği konu anlatımı, örnek problem çözümü, uygulama geliştirme, şeklinde olabilir. Sunumdan alınacak puan sarfedilen emekle orantılı olacaktır.
- Hazırladığınız slayt, kaynak kod vb. dökümanları 1.05.2025, 17:00'a kadar 1. Proje/Tasarım sekmesinden sabise yükleyiniz. Her grup için bir kişinin yüklemesi yeterlidir.
- Sistem kapandıktan sonra gönderilen içerikler kabul edilmeyecektir. Zamanında yapılmayan sunumların telafisi olmayacaktır

UYGULAMA ÖDEVİ

NOT: Uygulama ödevi ile ilgili her türlü soru/destek vb. için Arş Gör. Ahmet Arslan ile iletişime geçilmelidir.

Yapay Zeka Ajanları ile Gerçek Dünya Problemi

Genel Açıklama:

Bu ödev kapsamında, yapay zeka ajanları kullanarak gerçek bir dünya problemi çözmeniz beklenmektedir. Probleminizi belirleyip bunu yapay zeka teknikleriyle çözmeniz ve kullanıcı dostu bir arayüz tasarlamanız gerekmektedir.

Ödev Kuralları:

- Ödev, bireysel olarak veya en fazla 3 kişilik gruplar halinde yapılabilir.
- Belirlenen aynı ödev konusu en fazla 3 farklı grup tarafından seçilebilir. Benzerlik durumu kopya olarak değerlendirilebilir.
- Kodun maksimum 2/3'ü oranında internetten bulunan benzer kodlar kullanılabilir, ancak kullanılan tüm dış kodlar raporda açıkça belirtilmelidir. Belirtilmeyen kodlar durumunda puan kesintisi uygulanacaktır.

Teknik Detaylar:

- N8N veya Langflow gibi sürükle-bırak araçları kullanılacaksa, projeniz en az 12 düğüm içermelidir. Bu düğümlerden en az birinin içeriğini kendiniz yazmalısınız.
- LangChain veya LangGraph gibi araçları kullanırsanız minimum 8 düğüm yeterli olacaktır.
- Projenizde Local LLM veya API üzerinden LLM bağlantısı gerçekleştirilmelidir.
- Kullanıcı arayüzü, doğrudan yapay zeka aracının kendi arayüzünden değil, sizin tasarladığınız bağımsız bir kullanıcı arayüzünden oluşmalıdır.
- Eğer LangChain, LangFlow, LangGraph veya N8N dışındaki bir framework kullanılırsa, rapora yarım sayfalık "nasıl kurulur" rehberi ve basit bir kullanım tutorial'i eklenmelidir.

Rapor İçeriği:

Raporunuzda aşağıdaki detaylar bulunmalıdır:

- Problemin tanımı ve projenin amacı,
- Programın ne yaptığı ve nasıl kullanıldığına dair açıklama,
- Programınızın çalışma mantığı ve kullanılan düğümlerin detaylı açıklaması,
- İnternetten kullanılan kodların kaynak belirtimleri,
- Farklı framework kullanımı durumunda kurulum ve tutorial bilgisi.

Değerlendirme Kriterleri:

- Toplam puanlama 120 üzerinden yapılacak olup, alınabilecek maksimum puan 100'dür.
- Yukarıdaki kuralların yerine getirilmemesi durumunda puan kesintisi uygulanacaktır.

Tarihler:

- 12 Nisan Tarihine kadar ödev konusu grup seçimlerindeki forma girilmelidir.
- Eğer 12 Nisana kadar konu girilmezse ödev konusu atanacaktır.
- Ödev son teslim tarihi 1 Mayıs 2025, 17:00