Syrian Arab Republic

Lattakia - Tishreen University

Department of Communication and electrical engineering

 $5^{\text{th}}$  , Network Programming : Homework No2



الجمهورية العربية السورية اللائقية جامعـة تشريـــن كلية الهندسة الكهربانية والميكانيكية قسم هندسة الاتصالات والالكترونيات السنة الخامسة: وظيفة 2 برمجة شبكات

علي محمد منصور 2990

### Question 1: TCP Server/Client Quiz App with Multi-threading?

As an improvement to previous first homework, build a TCP server and client quiz application using Python. The server should handle multiple client connections simultaneously using multi-threading. The application should allow clients to connect, participate in a quiz, and receive their quiz scores upon completion.

Requirements:

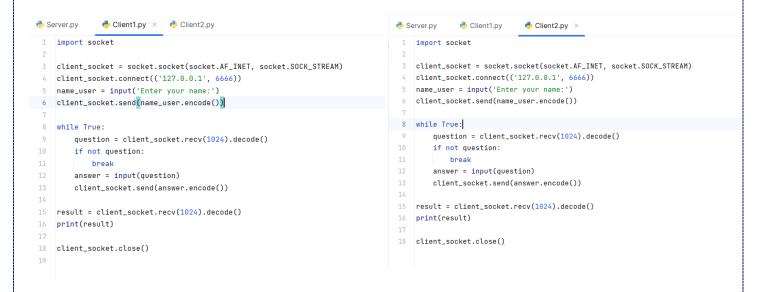
- A. The server should be able to handle multiple client connections concurrently.
- B. The quiz should consist of a set of pre-defined questions stored on the server.
- C. Each client should connect to the server and receive the quiz questions.
- D. Clients should send their answers to the server.
- E. The server should keep track of the scores for each client.
- F. At the end of the quiz, the server should send the final scores to each client.

أولاً نقوم بإنشاء سيرفر يقبل اتصال أكثر من عميل (client) بنفس الوقت (قادر على تخديم أكثر من مستخدم باستخدام multi-threading)

يقوم السيرفر باستيراد أسئلة الاختبار من ملف نصى خارجي f1.txt موجود في القرص D ثم يقوم بإرسال الأسئلة للعملاء ويقارن إجابات العملاء بالأجوبة المخزنة أيضاً بالملف النصى

```
Server.py ×
             Client1.py
                             Client2.py
                                                                                                                                 A 19 🛫 4 🔥 🕥
    import threading
    f=open("d:\\f1.txt","r")
   s = f.read()
    qa = s.splitlines()
    questions=[]
    answers=[]
    for i in range(0,20):
       questions.append(qa[i])
   for j in range(20,40)
        answers.append(qa[j])
    def handle_client(client_socket , client_address ):
        client_name = client_socket.recv(1024).decode()
        for i in range(len(questions)):
            client_socket.send(questions[i].encode())
            client_answer = client_socket.recv(1024).decode()
            if client_answer.lower() == answers[i].lower();
                client_socket.send(("احابة صحيحة").encode())
                score += 1
            else:
                client_socket.send(("ااجاية خاطنة").encode())
        print(client_name,score)
         score1 = str(score)
        client_socket.send((score1).encode())
         w = open("d:\\result.txt", "w")
        w.write('\n')
        w.write(client_name+score1)
33 server_socket =socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    server_socket.bind(('0.0.0.0', 6666))
35 server_socket.listen(5)
 36 print("Server started")
         client_socket, client_address = server_socket.accept()
         print("Client connected:", client_address)
         client_thread = threading.Thread(target=handle_client, args=(client_socket, client_address))
         client_thread.start()
```

يتصلون مع السيرفر ويستقبلون الأسئلة ويرسلون الإجابات للسيرفر (client1 & client2) ثانياً نقوم بإنشاء المستخدمين الذي يحسب النتائج ويرسل لكل عميل نتيجته عند الانتهاء من الإجابة على الاختبار



ثالثاً تنفيذ البرنامج السابق:

أولا نقوم بتشغيل السيرفر وينتظر اتصال أحد العملاء

ثانياً نقوم بتشغيل كود العميل الأول ثم تشغيل كود العميل الثاني لاختبار قدرة السيرفر على قبول أكثر من اتصال بنفس الوقت

```
Run Server x Client1 x

C:\Users\User\PycharmProjects\pythonProject11\client1.py
Enter your name:

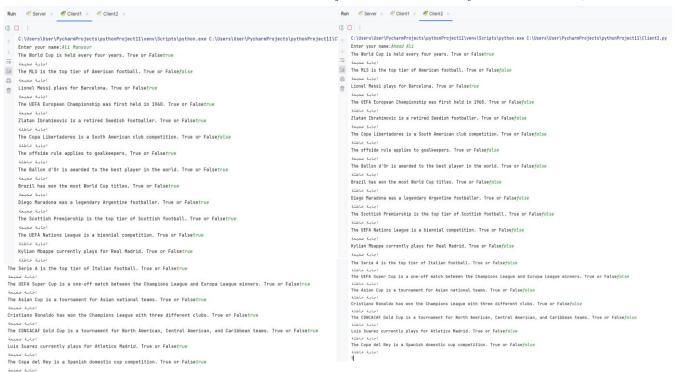
Run Server x Client1 x Client2 x

C:\Users\User\PycharmProjects\pythonProject11\client2.py
Enter your name:

C:\Users\User\PycharmProjects\pythonProject11\client2.py
Enter your name:
```

نلاحظ اتصال العملاء مع الخادم الذي يطلب من العملاء ادخال الاسم ثم يبدأ بإرسال أسئلة الاختبار

## الآن سنقوم بالإجابة عن الاختبار في كل من العميل الأول والثاني



# نلاحظ أن السير فر قام بإرسال نتيجة الاختبار لكل عميل بعد الانتهاء من الاختبار وأيضاً يطبع اسم العميل و نتيجته ويخزنه بملف خارجي



### ملف الأسئلة والأجوبة f1.txt

```
The World Cup is held every four years. True or Falss

The MLS is the top tier of American football. True or Falss

Lionel Messi plays for Barcelona. True or Falss

The UEFA European Champinoship was first held in 1960. True or Falss

The Copa Libertadores is a Fetired Swedish footballer. True or Falss

The Copa Libertadores is a South American club competition. True or Falss

Brazil has won the most world cup or Falss

Brazil has won the most world cup or Falss

Brazil has won the most world cup or Falss

Brazil has won the most world cup or Falss

The Scottish Premiership is the top tier of Scottish football. True or Falss

Kylian Mbappe currently plays for Real Andrid. True or Falss

Kylian Mbappe currently plays for Real Andrid. True or Falss

The UEFA Super Cup is a one-off match between the Champions League with three different clubs. True or Falss

The CONCACAF Gold Cup is a tournament for North American, central American, and Caribbean teams. True or Falss

The Copa del Rey is a Spanish domestic cup competition. True or Falss

True

True
```

ملاحظة أواجه مشكلة بملف تخزين النتائج حيث أن النتيجة الأخيرة لأخر تنفيذ تظهر فقط أي أن النتائج تكتب بالسطر الأول فقط وبالتالي النتيجة الجديدة تكتب مكان النتيجة القديمة

شرح بعض التعليمات المستخدمة في الأكواد السابقة مع آلية العمل:

### في كود السيرفر:

عرفنا تابع ()handle\_client يستقبل اتصال العملاء ثم يعمل بنفس مبدأ عمل كود السؤال الأخير بالوظيفة الأولى نقوم بإرسال الأسئلة للعميل باستخدام send بعد ترميزها باستخدام

نستخدم recv من أجل استقبال اسم العميل وأجوبته ونستخدم decode من أجل فك الترميز

عرفنا المتغير server\_socket ليشكل مقبس للسيرفر يربطه بالمنفذ 6666 والعنوان المحلي ('127.0.0.1') ويقبل اتصال العملاء باستخدام ()accept

وإنشاء ثريد جديد لمعالجة العميل الجديد

### في كود العميل:

التعليمة (client\_socket.connect(('127.0.0.1', 6666)) للاتصال مع السيرفر و رقم البورت) للتعليمة (client\_socket.Soc

استقبال الرسائل من السير فر بحجم بفر 1024 ونفك ترميز ها باستخدام ()decode

استخدمنا حلقة لانهائية للمرور على جميع الأسئلة وعند الانتهاء من الأسئلة نخرج من الحلقة باستخدام hereak نطبع الأسئلة ونطلب ادخال الإجابة ونرسلها للسيرفر باستخدام send ونقوم بترميزها باستخدام ()encode ثم نستقبل النتيجة من السيرفر ونطبعها

#### **Question 2: Simple Website with Python Flask Framework**

Create a simple website with multiple pages using Flask, HTML, CSS, and Bootstrap. The website should demonstrate your understanding of web design principles.

#### Requirements:

- A. Set up a local web server using XAMPP, IIS, or Python's built-in server (using Flask).
- B. Apply CSS and Bootstrap to style the website and make it visually appealing.
- C. Ensure that the website is responsive and displays correctly on different screen sizes.
- D. Implement basic server-side functionality using Flask to handle website features.

الهدف انشاء بيئة افتراضية تحتوي الحزم الخاصة بالمشروع

بالقرص D أنشأت مجلد اسمه mypro ، ثم انشاء Virtual Environments تحتوي الحزم الخاصة بالمشروع

```
C:\Users\User>py --version
Python 3.9.13
C:\Users\User>d:
D:\>cd mypro
D:\mypro>python -m venv mypro1
'python' is not recognized as an internal or external command,
pperable program or batch file.
D:\mypro>py -m venv mypro1
D:\mypro>
```

بعد هذه الخطوة نلاحظ أنه ضمن المجلد mypro أضاف بيئة جديدة

ولنتمكن من العمل ضمن البيئة الجديدة يجب تفعيلها (من خلال تشغيل activate.bat الموجود ضمن ملف scripts ) لانشاء تطبيق wep sever احتاج حزم flask نقوم بتحميلها

```
D:\mypro>D:\mypro\mypro1\Scripts\activate.bat
mypro1) D:\mypro>pip install flask
 ollecting flask

Downloading Flask-2.3.2-py3-none-any.whl (96 kB)
                                                                            /96.9 KB <mark>618.8 kB/s eta 0:00:00</mark>
 ollecting itsdangerous>=2.1.2

Downloading itsdangerous-2.1.2-py3-none-any.whl (15 kB)
ollecting click>=8.1.3
 Downloading click-8.1.3-py3-none-any.whl (96 kB)
ollecting Werkzeug>=2.3.3
Downloading Werkzeug-2.3.6-py3-none-any.whl (242 kB)
 ollecting importlib-metadata>=3.6.0
 Downloading importlib_metadata-6.7.0-py3-none-any.whl (22 kB) ollecting Jinja2>=3.1.2
 Downloading Jinja2-3.1.2-py3-none-any.whl (133 kB)
                                                                    133.1/133.1 KB 1.3 ME
ollecting blinker>=1.6.2

Downloading blinker-1.6.2-py3-none-any.whl (13 kB)
Collecting colorama
Downloading colorama-0.4.6-py2.py3-none-any.whl (25 kB)
Collecting zipp>=0.5
Downloading zipp-3.15.0-py3-none-any.whl (6.8 kB)
Collecting MarkupSafe>=2.0
Downloading MarkupSafe-2.1.3-cp39-cp39-win_amd64.whl (17 kB)
Installing collected packages: zipp, MarkupSafe, itsdangerous, colorama, blinker, Werkzeug, Jinja2, importlib-metadata,
click, flask
:lick, flask
Guccessfully installed Jinja2-3.1.2 MarkupSafe-2.1.3 Werkzeug-2.3.6 blinker-1.6.2 click-8.1.3 colorama-0.4.6 flask-2.3.2
importlib-metadata-6.7.0 itsdangerous-2.1.2 zipp-3.15.0
WARNING: You are using pip version 22.0.4; however, version 23.1.2 is available.
You should consider upgrading via the 'D:\mypro\mypro1\Scripts\python.exe -m pip install --upgrade pip' command.
```

حزم ال flask ستكون موجودة بال site-packages الخاص بـ site-packages نلاحظ انه تم الانتقال للعمل ضمن البيئة الافتر اضية

```
🕏 flask1.py 1 🗙
D: > mypro > 📌 flask1.py > ...
      from flask import Flask, redirect, url_for, render_template
       import os
      app = Flask(__name__)
       picfolder = os.path.join('static','image')
       app.config['UPLOAD_FOLDER'] = picfolder
      @app.route("/")
      def index():
          offer = os.path.join(app.config['UPLOAD_FOLDER'], 'jamt-tshryn-scaled.jpg')
          return render_template("index.html", user_image = offer)
      @app.route("/result")
      def result():
          return render_template("index1.html")
      @app.route("/contact")
      def contact():
          return render_template("index2.html")
       if __name__ =="__main__":
          app.run(port=8888)
```

أولاً يتم استدعاء المكتبة flask والتابع render template لنتمكن من عرض صفحات html

بعدها يتم انشاء غرض من الصف flask ونمرر له البارامتر name

باستخدام app.route@ يتم تحديد الصفحة الهدف حيث انه يتم استدعاء الصفحات عن طريق URL (في حال كان ال ا فقط يكون الهدف الصفحة الرئيسية ، وللوصول للصفحات الفرعية نضيف الدليل Directory )

التابع ()index يعيد الصفحة الرئيسية وضمنه تم استخدام المتحول offer من أجل إضافة الصورة الموجودة ضمن الصفحة الرئيسية

التابع (index یعید الصفحة الرئیسیة (index.html) وضمنه تم استخدام المتحول offer من أجل إضافة الصورة الموجودة ضمن الصفحة الرئیسیة

التابع (result() يعيد الصفحة الفرعية علامات (index1.html)

التابع (contact() يعيد الصفحة الفرعية تواصل معنا (index2.html)

اخيراً يتم التشغيل من خلال ()app.run ونمرر له رقم البورت

```
Microsoft Windows [Version 10.0.17134.1]
(c) 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\User>d:

0:\x\cd mypro

D:\mypro>py flask1.py

Traceback (most recent call last):
    file "D:\mypro\flask1.py", line 1, in <module>
        from flask import Flask, redirect, url_for, render_template

ModuleNotFoundError: No module named 'flask'

D:\mypro>D:\mypro>D:\mypro\myprol\Scripts\activate.bat

(mypro1) D:\mypro>py flask1.py

* Serving Flask app 'flask1.py

* Serving Flask app 'flask1.py

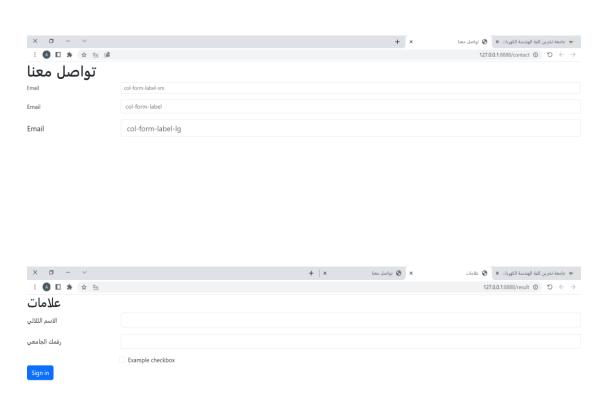
* Running on http://127.0.0.1:8888

Press CTRL+C to quit
```

# تم تشغيل السيرفر الأن ندخل إلى المتصفح ونكتب \127.0.0.1:8888 لنصل للصفحة الرئيسية



ويمكن الانتقال للصفحات الفرعية أما عن طريق العناصر الموجودة ضمن القائمة أو عن طريق إضافة الدليل بعد العنوان السابق



### صفحات الويب:

نقوم بإنشاء مجلد اسمه templates ضمن المجلد mypro ونضع ضمنه صفحات الويب



### الصفحة الرئيسية index.html

```
index2.html
D: > mypro > templates > ↔ index.html > ...
     k!DOCTYPE html>
      <html lang="en">
          <meta charset="UTF-8">
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
          <title>جامعة تشرين كلية الهندسة الكهربائية والالكترونية<title>
          <link rel="stylesheet" href="static/CSS/style.css">
          <link rel="stylesheet" href="static/CSS/bootstrap.css">
          <link rel="icon" href="static/icon/tt.ico">
      <body>
          <section class="home" id="home">
                 <h1>كلية الهندسة الكهربائية والالكترونية<h1>
              <a href="/contact" target="_blank">نواصل معنا</a>
              <a href="/result" target="blank">علامات</a>
              <a href="#home" target="blank">أسماء المواد</a>
              <div class="content">
                 <div class="container-text">
                     <h2>مرحباً بك</h2>
                 </div>
                 <div class="container-image">
                     <img src="{{user_image}}" alt="" class="shape">
      </body>
```

تم انشاء الكود السابق باستخدام تطبيق Visual Studio Code

باستخدام البادئة <title> غيرنا اسم الموقع إلى (جامعة تشرين كلية الهندسة الكهربائية والالكترونية)

تم تضمين style.css (كود css من أجل تنظيم الموقع وتعديله وتحسين شكله العام) باستخدام التعليمة

### <link rel="stylesheet" href="static/CSS/style.css">

نلاحظ أن style.css موجود ضمن المجلد CSS الموجود ضمن المجلد static

كما قمت بتحميل حزم bootstrap واخترت منها الحزمة bootstrap.css ولأتمكن من استخدامها اضفت التعليمة

### <link rel="stylesheet" href="static/CSS/bootstrap.css">

حيث أن موقع bootstrap يمكننا من استخدام العديد من التصاميم الجاهزة

نلاحظ أن bootstrap.css موجود ضمن المجلد CSS الموجود ضمن المجلد

أضفت أيقونة للموقع (شعار جامعة تشرين) باستخدام التعليمة

#### <link rel="icon" href="static/icon/tt.ico">

ضمن <body> أو لا ضمن الكلاس home أضفت عنوان h1 ثم أضفت قائمة list تحوي ثلاث عناصر وقمت بربط عناصر القائمة بالصفحات الفرعية، و "tanget="blank لفتح الموقع في علامة تبويب جديدة في المتصفح.

```
<a href="/contact" target="_blank">خواصل معنا</a>
<a href="/result" target="blank">علامات</a>
<a href="#home" target="blank">مالمواد</a>
```

ضمن الكلاس content أضفت مرحبا بك بحجم h2 وأضفت صورة

الصفحة الفرعية index1.html

أضفت عنوان للموقع h2

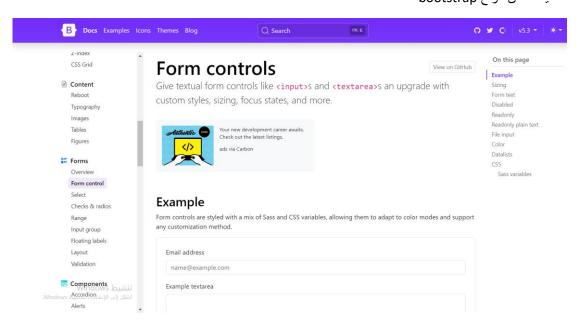
التعليمات ضمن ال body قمت بنسخها من موقع bootstrap للحصول على التصميم الموجود بصفحة علامات وقمت فقط بتعديل أسماء الحقول

لذا يجب إضافة التعليمة

#### <link rel="stylesheet" href="static/CSS/bootstrap.css">

الصفحة الفرعية index2.html

# التعليمات من موقع bootstrap



(يوجد صور لصفحات الويب الرئيسية و الفرعية عند مرحلة تشغيل السيرفر)

```
index.html
                                                   # style.css
D: > mypro > static > CSS > # style.css > 4 h1
      h1{
           color: ■red;
       .home{
           width: 100%;
           height: 100vh;
           background-color: ■aqua;
           display: flex;
           flex-direction: column;
           margin: 0;
           padding: 0;
           box-sizing: border-box;
      nav{
           display: flex;
            justify-content: space-around;
      nav ul li{
           list-style-type: none;
           color: ■#000;
           text-decoration: none;
       nav ul li a:hover{
           color: □blue;
       .content{
           background-color: □azure;
           flex-grow: 1;
           padding: auto;
           display: flex;
           align-items: center;
           justify-content: space-between;
       .cntaniner-text{
           position: relative;
           bottom: 70px;
       .cntaniner-image{
           width: 45%;
           height: 90%;
           position: relative;
           align-self: flex-end;
       .cntaniner-image img{
           position: absolute;
           bottom: 0;
```