1. structure ای با استفاده از سه متغیر زیر تعریف کنید که حالات زیر را داشته باشد.

راهنمایی: سیستم 32 بیتی می باشد.

uint8\_t X;

uint16\_t Y;

uint32\_t Z;

الف) فضای اشغالی 12 بایت باشد.

ب) فضای اشغالی 8 بایت باشد.

2. با استفاده از structure یک لیست بسازید.

راهنمایی: بدون استفاده از توابع malloc, alloc, free و ... (متغیر های داینامیک)

ویژگی های لیست:

* بتوان به آن ایتم اضافه نمود
* بتوان از آن ایتم حذف نمود
* بتوان تعداد آیتم های موجود آن را دریافت کرد
* بتوان کل فضای اشغالی آن را مشاهده نمود.
* بتوان یک آیتم را در آن جستجو نمود.
* ...

3. با استفاده از structure لیست پیوندی یک طرفه بسازید.

راهنمایی: بدون استفاده از توابع malloc, alloc, free و ... (متغیر های داینامیک)

4. با استفاده از structure لیست پیوندی دو طرفه بسازید.

راهنمایی: بدون استفاده از توابع malloc, alloc, free و ... (متغیر های داینامیک)