



دانشکده مهندسی کامپیوتر

سند مشخصات فاز دوم پروژه‌ی درس مهندسی نرم‌افزار

ترم دوم سال تحصیلی ۱۴۰۴-۱۴۰۳

توضیحات:

بخش اول: محتوای آنچه تحویل می‌دهید

نمودارها: در این فاز، ابتدا باید مطابق با مدل‌سازی‌های انجام شده در فاز قبل، پس از مشورت با منتور گروه در صورت نیاز سناریوهای تعامل کاربر با سیستم را تکمیل کنید. سپس ۳ مورد کاربری دلخواه (۲ مورد با پیچیدگی زیاد و یک مورد با پیچیدگی کم) را انتخاب کرده، با منتور خود چک کنید و با توجه به سناریوهای مربوطه، نمودار ترتیبی^۱ و نمودار فعالیت^۲ را برای آنها رسم کنید.

نمونه‌ی اولیه^۳: لازم است تا یک نمونه‌ی اولیه مبتنی بر سناریوهای انتخابی که نمودار آنها را رسم می‌کنید ارائه کنید (دقت داشته باشید که هدف این بخش یک نمونه‌ی ساده است که نحوه‌ی عملکرد سیستم شما در مواجهه با سناریوهای انتخابی را مطابق سناریوهای تعاملی که طراحی کرده‌اید نمایش می‌دهد. حداقل انتظاری که برای مدل‌سازی آن وجود دارد استفاده از وایرفریم^۴‌های ویژوال پارادایم و یا استفاده از فیگما^۵ و یا ادوبی اکس‌دی^۶ است).

بخش دوم: چگونگی و زمینه‌ی تحویل محتوا

لازم است در طول اجرای مراحل پروژه از طراحی نمودارها و آماده‌سازی پروتوتایپ تا آماده‌سازی اسناد از رویکرد چابک و متدولوژی اسکرام^۷ استفاده کنید. برای این کار یکی از اعضای تیم را به عنوان اسکرام مستر^۸ انتخاب کنید. کار انباشته‌ی محصول^۹ را آماده کنید و با تعریف تازش^{۱۰} و کار انباشته‌ی تازش^{۱۱} شروع به کار کنید. جلسات مربوط به هر تازش را برگزار و گزارش آنرا ثبت

^۱ Sequence Diagram

^۲ Activity Diagram

^۳ Prototype

^۴ Wireframe

^۵ Figma

^۶ Adobe XD

^۷ Scrum

^۸ Scrum Master

^۹ Product Backlog

^{۱۰} Sprint

^{۱۱} Sprint Backlog

کنید و بر اساس هر تازش یک ترقی^{۱۲} از نرم افزار که نمایانگر نیازمندی های غیروظیفه مندی تعریف شده است را ارائه نمایید. ابزارهایی که می توانید استفاده کنید بخش “Agile” ابزار ویژوال پارادایم^{۱۳} و یا ترلو^{۱۴} است. در صورتی که از ویژوال پارادایم استفاده می کنید با منتورهای خود برای در جریان قرار دادن و تایید خروجی های خود در ارتباط باشید و اگر از تخته ی ترلو استفاده می کنید لازم است تا منتور خود را به تخته اضافه کنید و ستون های تخته را بر اساس قالب هایی که در ادامه قرار داده شده است تنظیم نمایید و مواردی مثل تقسیم وظایف و یادداشت های مربوط به جلسات را حتما در تخته ی ترلو اضافه کنید.

<https://trello.com/b/DnZvFigA/agile-board-template-trello?isPreviewingTemplate=false&keepParams=true>

<https://trello.com/templates/engineering/trello-agile-sprint-board-template-ZqN99gGN>

نکات تحویل:

- یک فایل زیپ با نام Project_Phase2_TeamName.zip شامل فایل pdf مستندات، فایل های ویژوال پارادایم، تصاویر نمودارهای موجود در سند متنی و یک فایل خروجی از پروتوتایپ به عنوان تحویل دانی این فاز خواهد بود که فقط یک نفر از اعضای گروه، آن را در درس افزار بارگذاری می کند.
- سند نهایی شما باید شامل نمودارها، توضیحات همچنین فرهنگ واژگان^{۱۵} جهت یکپارچگی اصطلاحات تخصصی در سراسر سند باشد. استفاده از ابزار ویژوال پارادایم جهت تهیه نمودارها و مدل ها الزامی محسوب می شود. به علاوه، در این سند باید وظایف هر یک از اعضای تیم در فاز به طور دقیق مشخص گردد.
- توجه به نظم، ترتیب و آراستگی در ارائه مستندات اهمیت ویژه ای دارد. چنانچه در مستندات ارائه شده، اصول نگارشی رعایت نشود نمره ی مربوط به نگارش سند به گروه تعلق نخواهد گرفت.

¹² Increment

¹³ Visual Paradigm

¹⁴ Trello Board

¹⁵ Glossary