# PRÉSENTATION DU PROJET

Ce projet a pour but de produire un interpréteur de commande. Ces commandes ont permettent de jouer une partie de démineur de bout en bout. 5 commandes sont supporter :

1. commande de création d’un problème
2. commande d’affichage d’une grille
3. commande d’évaluation de la réussite d’une partie
4. commande d’évaluation de l’échec d’une partie
5. commande produisant un coup à partir d’une grille

Les entrées sont récupérées de l’entrée standard ou par redirection d’un fichier texte sur l’entrée standard. Les sorties quant à eux sont affichés sur la sortie standard ou écrit dans un ficher par redirection de la sortie standard sur un fichier texte.

# GRAPHE DE DÉPENDANCE DES FICHIERS

# BILAN DU PROJET

Nous sommes assez satisfait de notre travail. Nous avons appris de nos erreurs précédentes et avons mis un accent sur la communication au sein du groupe et sur la répartition des tâches. Le développement ne nous a pas poser énormément de problème et a été plutôt simple et rapide. En conclusion, aucune difficulté majeur n’a été rencontré durant ce projet.

# ANNEXES