

Rapport Projet NSI

Membres du groupe : Ali Soumah, Mohamed-Nasser Boudaouia, Rayan Antir

Objectif du Projet:

L'objectif du projet est de coder un quiz de culture générale. Les questions sont générées sous forme de parcours, il y a 3 parcours composés de 8 questions et 1 parcours est généré aléatoirement, les questions sont de plus en plus dures. Cependant si on ne répond pas correctement à une question, on recommence depuis la première question. Une fois le quiz réussi, la durée à laquelle on a terminé le quiz est affichée et le joueur peut rejouer si il le souhaite, il peut tomber sur le même parcours ou sur un autre étant donné qu'il est choisi aléatoirement.

Cahier des charges:

Tâche	Statut
Collecte des questions de plus en plus dures (24 en tout, 3 par niveau et 8 par parcours)	Fait
Importation des modules(random, os, tkinter, functools, time, math)	Fait
Création d'une liste qui stocke les listes , contenant les questions	Fait
Création d'une liste qui stocke les listes contenant les bonne réponses par niveau	Fait

Création des variables globales(niveau, indice aléatoire, début, fin)	Fait
Création d'une fonction qui génère un parcours de question aléatoirement	Fait
Création d'une fonction qui crée un nouvelle partie	Fait
Création d'une fonction pour rejouer	Fait
Création d'une fonction bonne réponse	Fait
Création d'une fonction mauvaise réponse	Fait
Création d'une fonction qui vérifie si une question est bonne ou fausse	Fait
Création d'une fonction partie gagnée	Fait
Création d'une fonction pour quitter le jeu	Fait
Création d'une fonction qui fait apparaître une image pour certaines questions	Fait
Création d'un chrono non visible afin de savoir en combien temps a-t-on fini le quiz	Fait
Création de l'interface	Fait

Documentation:

Structure de l'application:

En haut de la page, en dessous du titre, le niveau de difficulté de la question est affiché. En dessous du niveau de difficulté se trouve la question, en dessous de celle-ci se trouve 3 réponses sous forme de boutons afin de répondre à la question. Enfin, en dessous des 3 boutons, il y a l'emplacement de l'image à afficher pour certaines questions.



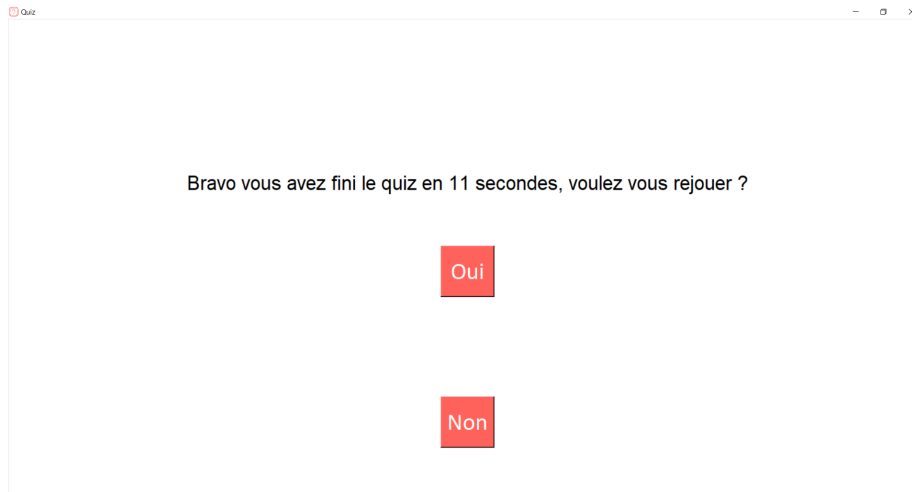
Comment jouer ? :

Pour commencer à jouer, il suffit de cliquer sur l'une des 3 réponses, si celle-ci est correcte alors une nouvelle question plus compliquée sera générée et ainsi de suite jusqu'au niveau 7. Sinon l'application à l'utilisateur s'il veut rejouer, s'il clique sur "oui", une nouvelle partie sera lancée et s'il clique sur "non" l'application se fermera.



Rejouer lorsqu'on a fini le quiz:

Lorsqu'on fini le quiz, l'application affiche un message félicitant le joueur dans lequel se trouve la durée à laquelle il a terminé le quiz et demande au joueur s'il veut rejouer. S'il clique sur "oui", une nouvelle partie sera lancée et s'il clique sur "non" l'application se fermera. Il est possible de tomber sur les même questions.



Difficultés rencontrées:

Nous avons rencontré plusieurs difficultés lors de la conception de l'interface. En effet, premièrement nous avons dû abandonner la première version du quiz qui se jouait avec le terminal car elle n'était pas optimisée avec l'interface, cependant, on a ré-utilisé certaines fonctions de la première version. Ensuite, la partie dynamique de l'application a pris du temps (génération des questions, condition pour changer d'image, etc..).

Nous n'avons pas tous le même niveau dans le groupe donc certains ont dû regarder des tutoriels et recevoir des explications notamment pour l'interface.

Logiciels utilisés:

- Marvel app (pour concevoir la maquette de l'application)
- Discord (pour partager les avancées du projet, discuter etc...)

