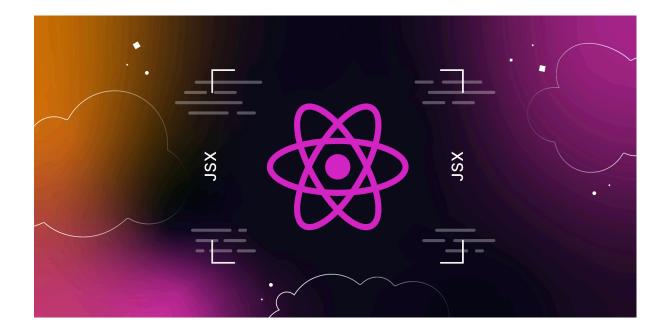
# **Proyectoaamm:**



ALISTER ALBERTO MARTÍN MIRANDA 2°DAM

# **Contenido**

1. Introducción	3
2. Inicio	3
3. Iniciar sesión	3
4. Pantalla principal	4
4.1 Insertar datos	5
4.2 Borrar datos	7
5. Página Informes	7

Enlace github: https://github.com/Ali10ster/proyectoaamm/tree/crud

#### 1. Introducción

Este manual especifica el uso de la aplicación "proyectoaamm", a través de la cual se accede a una base de datos local con la que podemos realizar las funciones de creación, inserción y eliminación de datos desde un entorno gráfico.

#### 2. Inicio

El acceso a la aplicación debe hacerse accediendo al siguiente enlace:

http://localhost:5173/

El enlace accede al puerto 5173 del servidor local, que se corresponde con el apartado visual de la aplicación. Es necesario tener abierto los puertos de conexión entre la base de datos, la parte de las operaciones y la parte gráfica, para que los tres puertos puedan intercambiar información entre sí y mostrar adecuadamente los datos.

#### 3. Iniciar sesión

La pantalla de inicio de sesión cuenta con dos campos donde escribir el nombre de usuario y la contraseña de la cuenta, y un botón de acceso para iniciar sesión con esos datos.

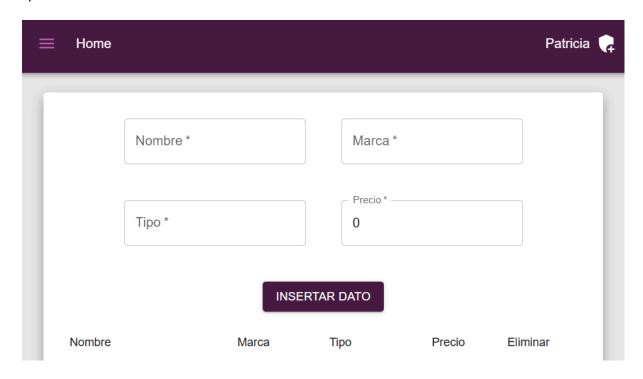


Si no se encuentra un registro en la base de datos que coincida con el nombre de usuario y la contraseña enviados, se mostrará un mensaje de error



## 4. Pantalla principal

Al encontrarse el nombre de usuario y contraseña, se accede a la pantalla principal de la aplicación.

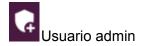


-En la parte superior izquierda el menu desplegable con el que podremos navegar entre las páginas



-En la parte superior derecha estaría el nombre de usuario y su rol



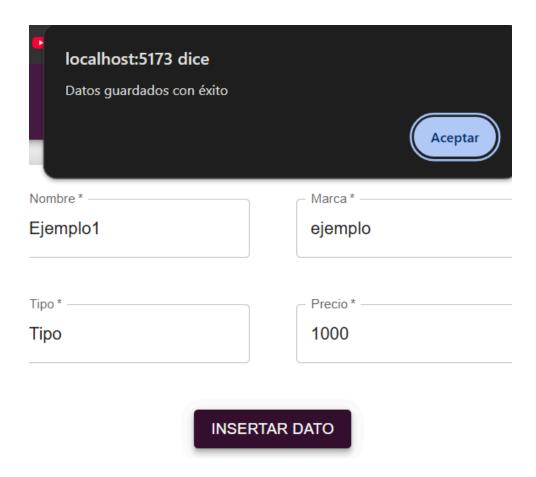


-Relleno de datos y boton de insertar

### 4.1 Insertar datos

Para insertar datos desde la pantalla principal, debemos rellenar los campos de inserción con los valores que queramos introducir en la base de datos. Deben rellenarse todos los campos para poder realizar la inserción con éxito.

Una vez todos los campos tienen los valores a insertar, debemos pulsar el botón "+ Insertar Datos". Si los campos se han introducido correctamente, un mensaje de aviso comunicará el éxito de la operación.



A continuación, la tabla se actualizará y mostrará los nuevos datos introducidos.



#### **4.2 Borrar datos**

Para borrar información de la base de datos, debemos encontrar el registro a borrar en la tabla, y pulsar el icono de eliminación a la derecha de este



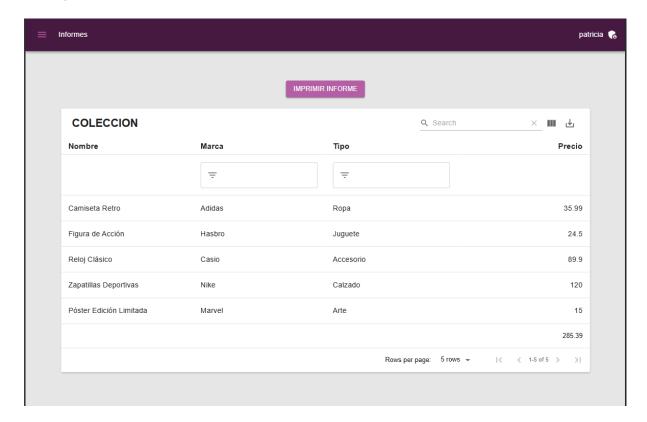
Al pulsarlo quedaría así.

### 5.Página Informes

La página Informes o Reports es una página en la que podremos descargar un archivo .pdf o .csv con el informe que queramos sobre coleccion. Su aspecto es el siguiente:



-Al apretar el botón nos apareceran los registros y elegiremos cuantos queremos, en que orden y que campos queremos exportar.

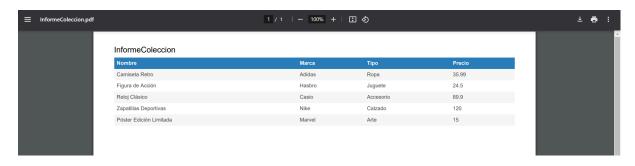




-Al darle al botón descargar nos dejaría elegir en que formato queremos descargar.



-Así se vería el archivo descargado



-También podemos elegir que campos queremos que salgan y el número de columnas.



-También podremos filtrar tanto por marca como por tipo.

