

- 孙斌超

- chadesataniu #微信



- 136 5199 4659 #手机
- sunbinchao@crazyti.me #邮箱
- <https://crazyti.me> #网站
- 野路子出身，用玄学拯救世界 #特色
例如跨域名登录、跨数据库存储、等
- 洗技能点只需要一个月 #特色
AS 3.0 > Away3D > Egret > iOS 开发 > HTML + JS + CSS
> Python + Django > Node.js + Express > C# + Unity
以上为技能点分别点出的顺序，而且基本上都在一个月之内完成学习，并实际开发项目

- 经历

- 1992.01.06 出生 #事件
- 2010.09 进入建桥学院 #事件
- 2012.02 《元首的愤怒之建桥晚自习》 #视频



<http://www.bilibili.com/video/av736367/>

吐槽作品

原视频已被学校和谐

- 2012.04 3DS Max 动画 #技能点

- **2012.07.20 ~ 2015.05 创业项目《战颠》启动到搁置 #狂世**
3D、格斗、竞技、网游
- **2012.09 AS 3.0 #技能点**
- **2012.10 ~ 2015 嘉实多培训动画视频 * 7 #外包**
客户内部项目
Flash 动画
- 2012.11 成立 CrazyTime 1.0 团队 #团队
- 2013.04 以《一站式3D打印》项目获得 StartUp Weekend 创业周末第三名 #成就
- **2013.05 《Flash 社团宣传片》 #视频**



http://v.youku.com/v_show/id_XNTU0MjEwNDI0.html

社团宣传作品

- 2013.08.31 以《战颠》项目获得上海创新创业大赛团队组第二名 #成就
- 2014.02 ~ 2018.02 上海极义网络科技有限公司 #工作
与朋友合作成立，负责技术相关
- **2014.02 Away3D 引擎 (AS 3.0) #技能点**
- **2014.03 ~ 2014.10 《英语打字训练》 #外包**
客户已在网站上下线该游戏
负责: Flash 游戏端所有程序及交互动画
- 2014.06 因团队成员问题，解散 Crazy Time 1.0 团队 #团队
- 2014.07 暂离极义，转战漕河泾开发战颠 #创业
- 2014.11 成立 CrazyTime 2.0 团队 #团队
- 2014.12 退出漕河泾，回到极义 #事件
带着团队与极义一起接外包项目
- **2015.01 ~2015.05 《Oh My Cat 猫爪》 #狂世**



<https://ohmycat.crazyti.me>

Adobe Air 打包 Flash 游戏

iOS 开发者账号未续费，App Store 已下架

安卓可下载

- 2015.06.28 建桥学院毕业 #事件
- 2015.07.12 因资金问题，解散 CrazyTime 2.0 团队 #团队
- 2015.07.24 《Oh My Cat 猫爪》被苹果猫咪专题推荐 #成就
- 2015.08 放弃创业，专心加入极义做外包项目 #事件
- **2015.08 iOS 开发 #技能点**
- **2015.09 ~ 2015.12 锐捷《虾壳网络》 #外包**
 - 客户已在 App Store 下架该应用
 - 负责：iOS App
 - 技术：OC
 - 功能：朋友圈、活动报名、常规功能、等
 - 对接：环信聊天、天气 Api
- **2016.01 HTML + CSS + JS #技能点**
- **2016.02 ~ 2016.04 日珥《股票后台管理平台》 #外包**
 - 客户内部项目
 - 负责：后台管理 Web + 后端逻辑
 - 技术：HTML + CSS + JS、python + django
 - 前端：类 Excel 表格编辑 + 保存、常规功能、等
 - 后端：复杂数据处理、9种用户权限、常规功能、等
 - 对接：恒生指数平台
- **2016.03 Python + Django #技能点**
- **2016.05 ~ 2017.03 K11 《Kuriosity 电商网站》一期 + 二期 #外包**



<https://www.k11kuriosity.com>

负责: Web + Wap、部分后端

技术: HTML + JS + CSS、Python + Django

前端: 首页、商品 + 活动 + 文章的列表 + 展示、订单、个人中心、常规功能、等

后端: 订单流程 (创建、支付、退单、确认、等)、优惠券流程 (领取、使用、锁定、退还、等)

、各种支付流程、库存系统、分销系统、CPS系统、常规功能、等

对接: 微信 jsapi、微信登录、微信支付、支付宝支付、银联支付、中行分期支付

、顺丰快递、快递 100、ERP系统、等

- **2017.01 ~ 2017.05 安旭《调查问卷平台》一期 #外包**

客户内部项目

技术: HTML + JS + CSS、Python + Django

负责: 交互部分设计、后台管理 Web、部分后端

交互: 编写问卷 + 题目 + 答案 + 逻辑 流程梳理与规划

前端: 10 种题型编辑、多种自定义逻辑编辑、答案分组 + 用户分组、常规功能、等

后端: 题目与答案根据题型检测题目规范、自定义逻辑检测跳题规范

、15+ 种身份 * 10+ 种权限、常规功能、等

题型: 单选、多选、矩阵、数字、数值、时间、图片、等

自定义逻辑: $Q1:A3 + Q2:(A1,A3) = \{Q7,Q8\}$

如果同时选择第一题第三个选项, 和第二题的第一个选项或者第三个选项, 则跳到第七题和第八题之中随机一题

- **2017.02 ~ 2017.04 佐吉《精益改善中心》#外包**



技术: Python + Django

负责: 核心后端、带人

后端：订单流程（创建、支付、等）、常规功能、等
对接：微信登录、微信支付

- **2017.03 Node.js + Express #技能点**

- **2017.03 ~ 2017.06 + 2017.09 ~ 2017.10 仪电鑫森《运维平台管理 2.0》一期 #外包**

客户内部项目

前期：技术方案选择、数据库原型设计、维修单 + 巡检单 + 等 流程梳理

- **核心服务**

技术：Node.js + Express

负责：部分接口 + 逻辑

后端：数据接口 供 后台管理系统 + 微信客户端 使用

、维修单 + 巡检单 流程（创建、审核、分配、维修、完成、等）

- **后台管理**

技术：HTML + JS + CSS、Node.js + Express

负责：架构搭建、带人

- **微信端网页**

技术：HTML + JS + CSS、Python + Django

负责：架构搭建、带人

- **2017.10 C# + Unity #技能点**

- **2017.10 ~ 2018.02 华师大《身心反馈训练放松系统》 #外包**

VR 项目，暂时未上线

负责：前期、VR 端、服务端、云平台

前期：技术方案选择、五端数据交互 流程梳理

- **HRV 硬件端**

客户方 LabView 开发

我方负责测试与反馈

- **云平台**

多个本地服务端连接单个云平台

技术：HTML + JS + CSS、Python + Django

功能：同步用户 + 报告数据

- **本地服务端**

技术：Python + Django

功能：队列处理 HRV 端存入数据、VR 与 客户端 操作逻辑处理
、获取云平台用户 + 报告数据

- **本地 VR 端**

硬件：HTC Vive

技术：C# + Unity

功能：球体播放全景视频、多个视频无缝切换、常规功能、等

- **本地客户端**

同事开发

